

# МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «МУЗЕЙ ПРИРОДЫ»

\*Идея представлена командой «Все понемногу»

# Цель проекта

---

Целью проекта является разработка приложения для более интересного и интерактивного посещения музея природы.



### Отсканируйте QR-код

Отсканировав QR-код с вашего чека, Вы получите доступ к системе квестов.

Также Вы можете считывать QR коды, находящиеся в наших залах, дабы узнать информацию о конкретных диорамах.

Продолжить

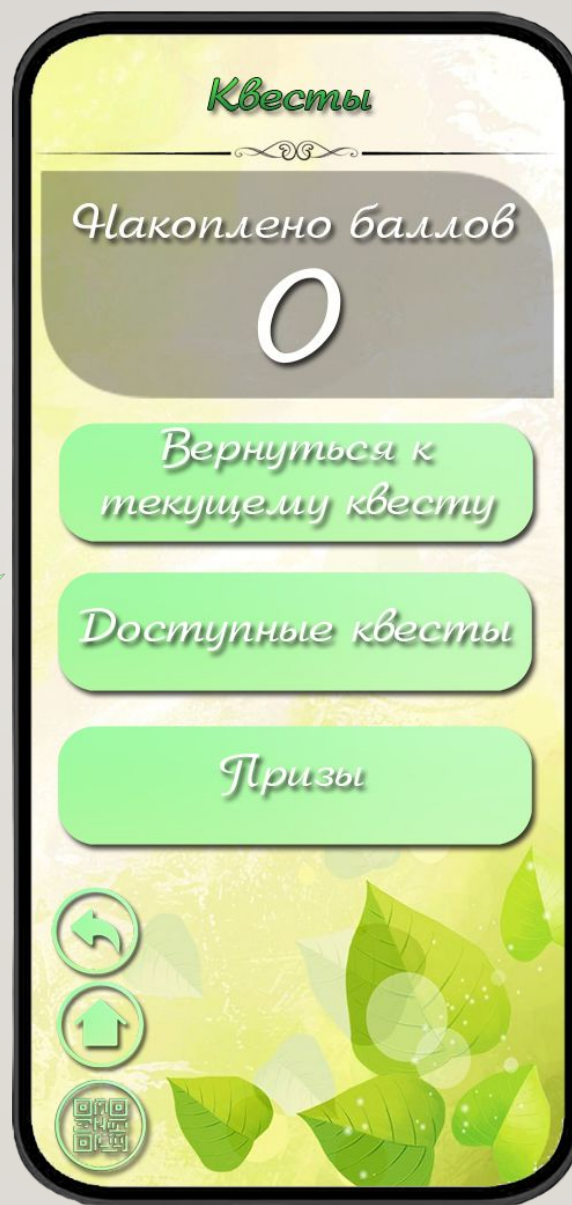
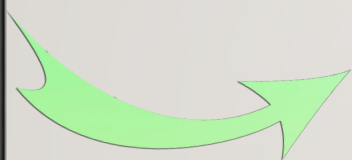
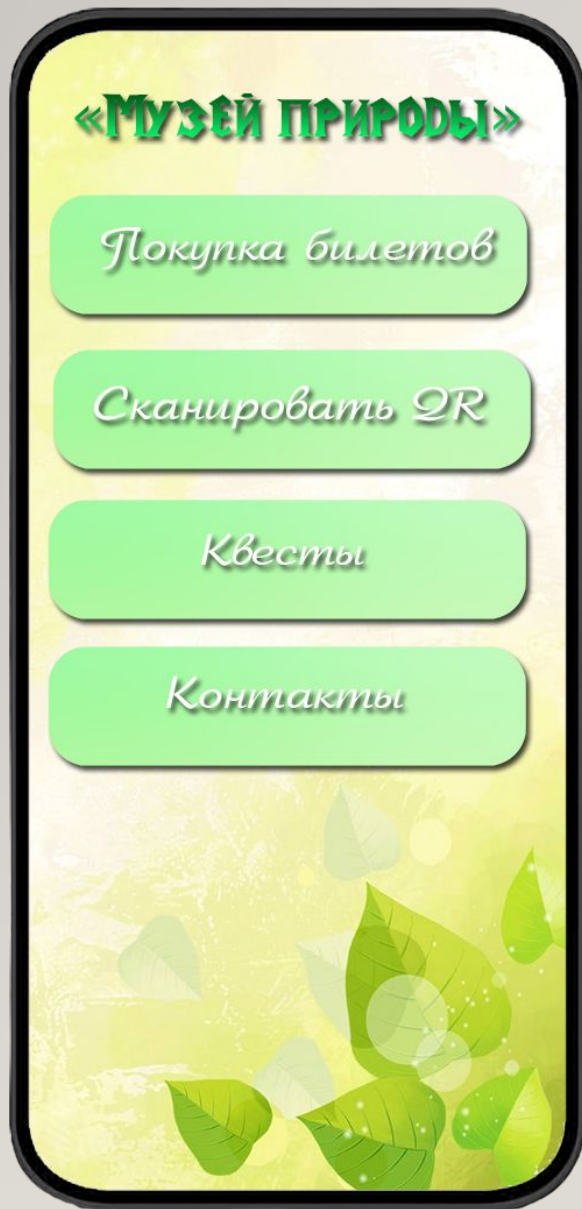
### «МУЗЕЙ ПРИРОДЫ»

Сканировать QR

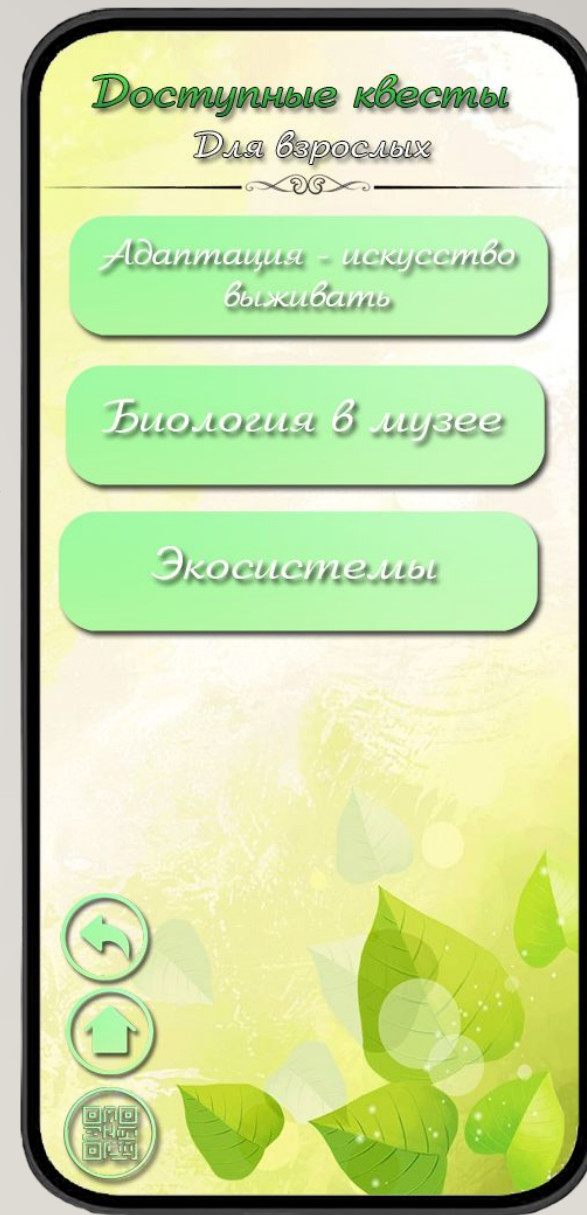
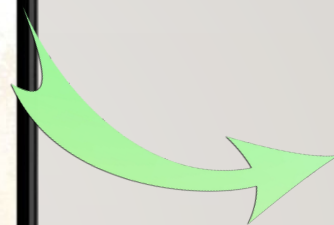
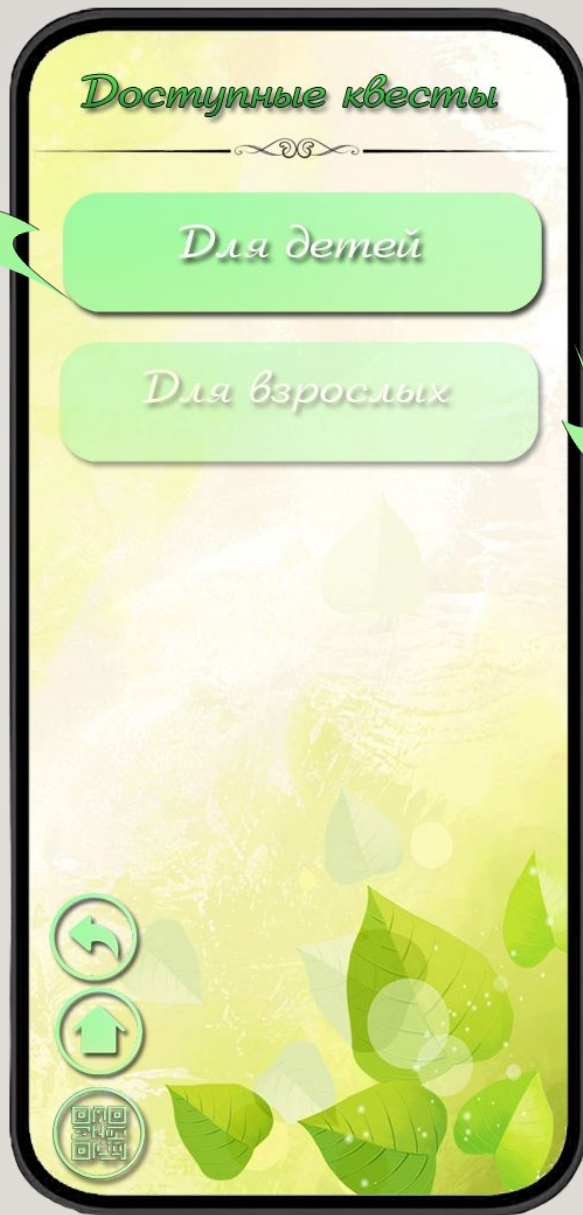
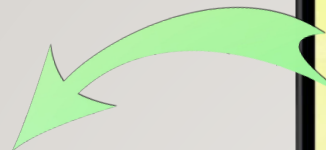
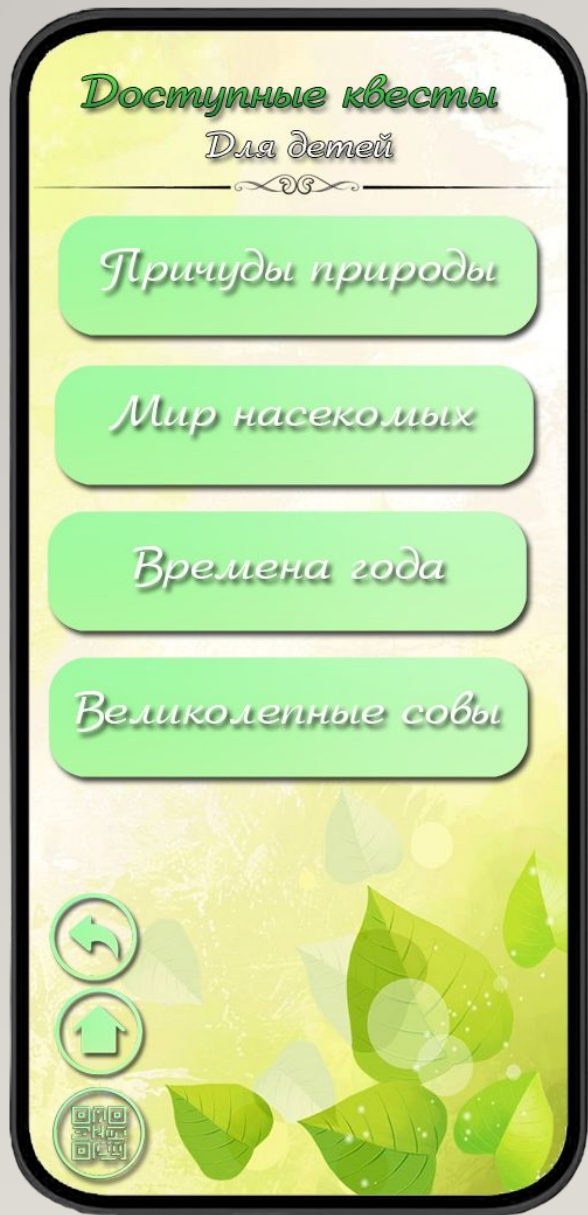


## Суть проекта

Скачивается мобильное приложение, в котором требуется отсканировать QR-код, находящийся на билете.

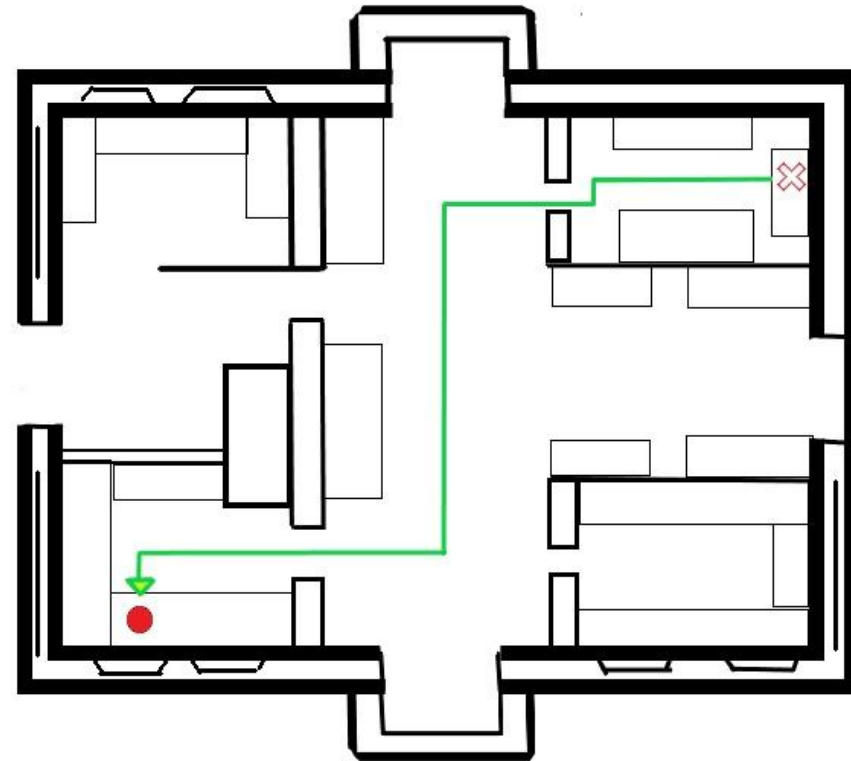
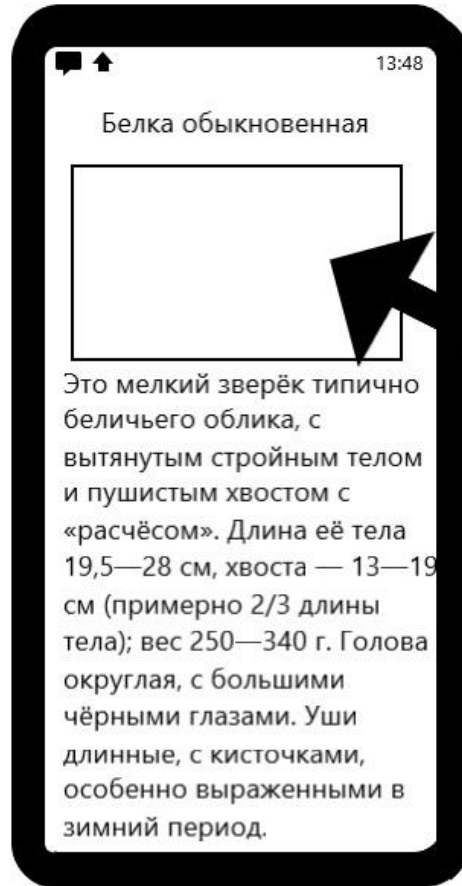


В приложении появляется список возможных маршрутов, отсортированных по различным группам, по типу «возраст», «тематика маршрута» и прочее... За один билет можно будет пройти только определенное количество маршрутов.



После выбора маршрута, на экране появляется путь до экспоната и информация о нем. Также посетитель должен отметить в приложении, что он посетил данный объект и уже тогда приложение построит новый путь до следующего экспоната.





## Великолепные совы



Какая сова является самой маленькой?

- Мохноногий сыч
- Воробьиный сыч
- Серая неясыть



В самом конце после прохождения маршрута, в приложении появится тестирование по пройденному пути. Вопросы будут связаны с посещенными экспонатами. При правильных ответах, пользователю будут начисляться баллы





В приложении будет магазин, в котором клиент при достаточном количестве баллов сможет купить себе различные сувениры.

# Обязанности участников проекта

---

- Шкунов В. - тимлидер.
- Шевелёв Т. - менеджер.
- Смирнова А. - художник/дизайнер.
- Шилов Д. - художник/дизайнер.
- Стульников Я. - разработчик, помощь дизайнерам.
- Белов А. - разработчик, создание логотипа.
- Козлов А. - разработчик.
- Северьянов Д. - ведущий дизайнер.

# Используемые технологии

---

- 3D max - создание 3D моделей.
- Adobe Photoshop - обработка фото.
- Sony vegas pro - видеоредактор.
- Языки программирования - Java.
- Среда разработки - Android studio.

# Спасибо за внимание!

---

