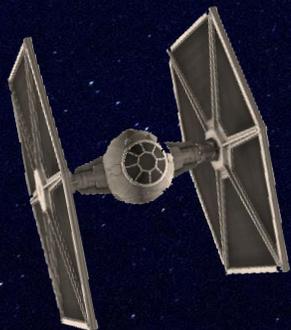


КОНКУРСНАЯ РАБОТА В РАМКАХ ОБЛАСТНОГО  
ЧЕМПИОНАТА ПО РОБОТОТЕХНИКЕ И  
ПРОГРАММИРОВАНИЮ НА КУБОК ГУБЕРНАТОРА

ТЮМЕНСКОЙ ОБЛАСТИ 2022

ПО НАПРАВЛЕНИЮ ПРОГРАММИРОВАНИЕ  
В НОМИНАЦИИ ПОПУЛЯРНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ, РАЗВЛЕЧЕНИЯ И МУЛЬТИМЕДИА

# RACE



РАЗРАБОТЧИК – УЧЕНИК GAME DEV  
СТАНЦИИ:  
ГЛУХИХ ВЛАДИМИР ВЛАДИСЛАВОВИЧ

ТЮМЕНЬ, 2022

# ЦЕЛЬ

создать уникальную, интересную игру.

# ЗАДАЧИ

1. Проанализировать аналоги проекта
2. Создать 2 режима игры
3. Создать игру с необычным дизайном и механиками

# АНАЛОГИ ПРОЕКТА



## SUBWAY SURFERS

игра с бесконечным бегом по полосе препятствий и сбором монет



## TEMPLE RUN 2

игра, созданная в жанре раннера, с возможностью поворота и необычным дизайном



## JUMANJI EPIC RUN

игра с возможностью забираться на скалы. каждый персонаж имеет уникальную способность

# АКТУАЛЬНОСТЬ

Актуальность проекта заключается В авторском сюжете, логическом завершении раннера, 2-х разных концовках, в зависимости от действий игрока, оригинальном дизайне, а также 2-х режимах игры.

# ДЕМОНСТРАЦИЯ ИГРЫ

# ВЫВОД

По окончании разработки было выполнено:

- ❖ исследование аналогов проекта,
- ❖ продуман сюжет,
- ❖ реализовано 2 игровых режима,
- ❖ 2 сюжетные концовки,
- ❖ Разработана игра с необычным, авторским дизайном и оригинальными игровыми механиками.

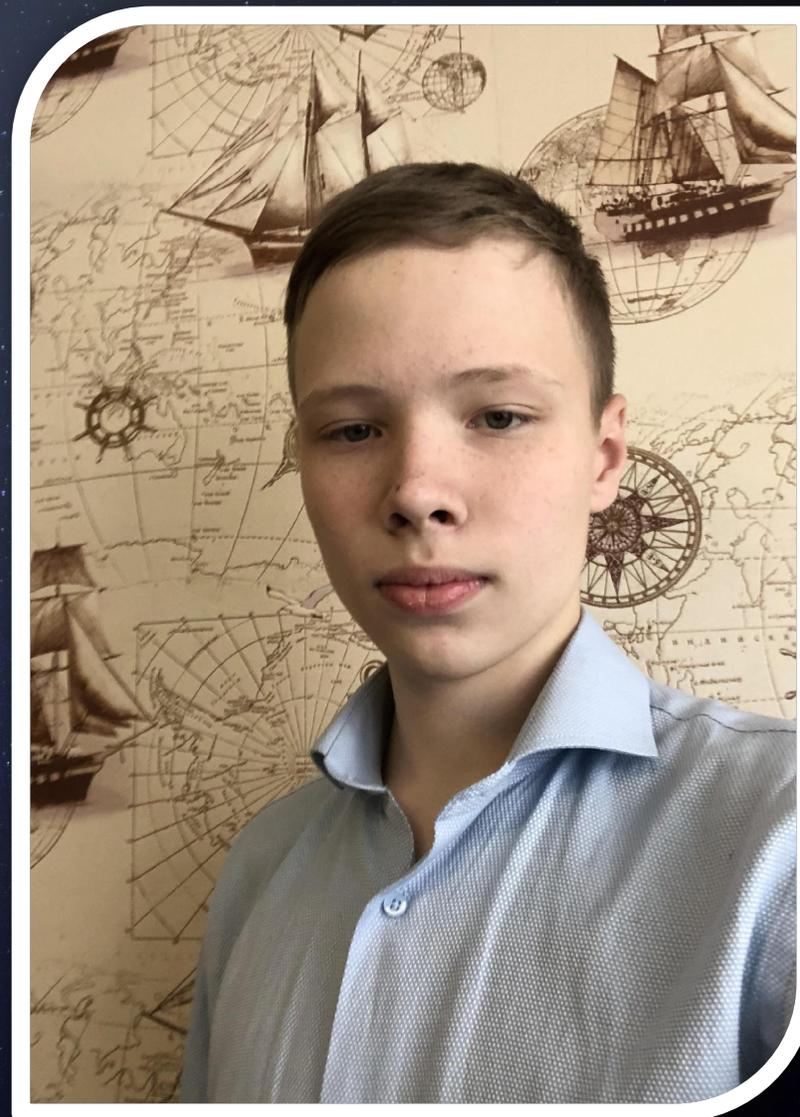
# О СЕБЕ

## Образование:

- программирование на движке Unity - 2 года, GameDev станция,
- язык программирования Python – 1 год, Яндекс Лицей.

## Увлечения:

- компьютерные игры,
- Создание игр.



СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!

