

Этот урок содержит общие принципы моделирования конструкций методом конечных элементов и обзор основных инструментов в Femap, доступных для создания FEA-моделей.

Темы урока:

- Что такое метод конечных элементов?
- Что включает в себя FEA-модель?
- Последовательность КЭ моделирования в Femap
- Объекты модели и команды Femap
- Обзор интерфейса Femap
- Единицы измерения
- Форматы файлов Femap
- Настройки Femap
- Лицензирование Femap

Анализ конечных элементов (МКЭ) - это математическое моделирование поведения конструкции под действием внутренних или внешних сил, основанное на численных методах решения дифференциальных уравнений.

МКЭ можно использовать для моделирования следующих типов физического поведения:

- механика деформируемого твердого тела
- теплообмен
- гидродинамика
- оптические явления
- электромагнетизм

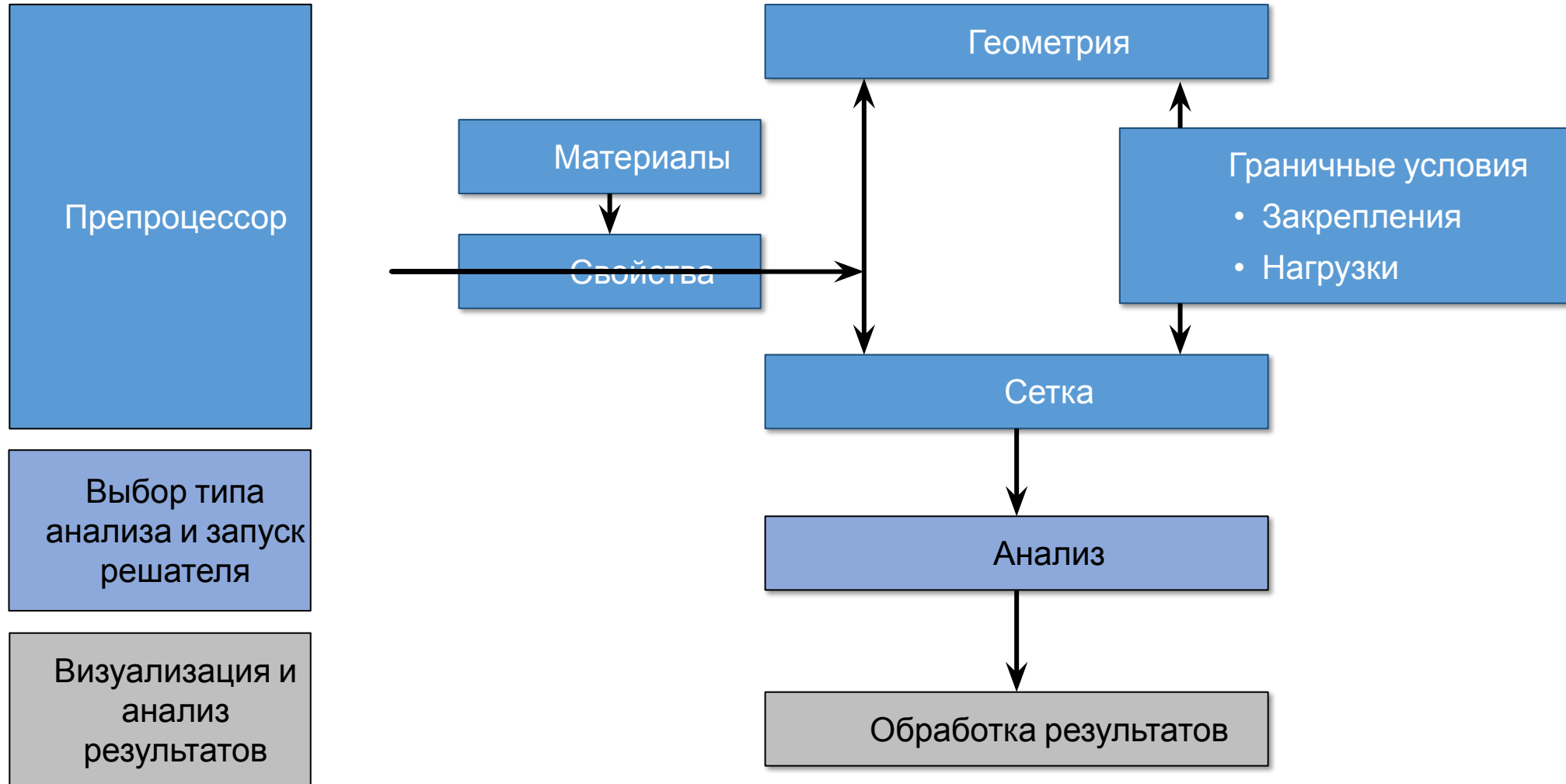
Femap with NX Nastran можно использовать для моделирования первых двух типов задач. Femap Flow, Thermal и Advanced Thermal могут использоваться для моделирования задач теплообмена, гидродинамики и оптики.

Модель конечно-элементного анализа представляет собой набор следующих объектов:

- Конечные элементы, которые определяются в зависимости от выбранной математической модели:
  - Балочные элементы Beam и Rod
  - Плоские элементы Plate, Laminate, Membrane – треугольные или прямоугольные, с линейной или квадратичной функцией формы.
  - Объемные элементы Solid, Solid Laminate
  - Различные элементы, такие как пружины, точечные массы, RBE и контактные
- Модели материалов – изотропные, 2D и 3D ортотропные, 2D и 3D анизотропные.
- Граничные условия (нагрузки и закрепления)

Любая FEA-модель будет настолько точно соответствовать действительности, насколько подробно вы ее аппроксимируете набором соответствующих объектов в Femap.

Точность результатов конечно-элементного анализа модели зависит от качества сетки, выбранной модели материала, граничных условий и типа анализа.



Импорт геометрии	Создание геометрии внутри Femap	Модификация геометрии
File > Import Geometry File > References	Geometry > commands	Geometry > commands Modify > commands

Импорт напрямую геометрии САПР

Solid Edge, NX (Unigraphics и I-deas), ProE, CATIA и SolidWorks.

Поддержка стандартов обмена данными 3D-моделей

Parasolid, ACIS, IGES, STEP, STL

Создание и редактирование геометрии инструментами Femap

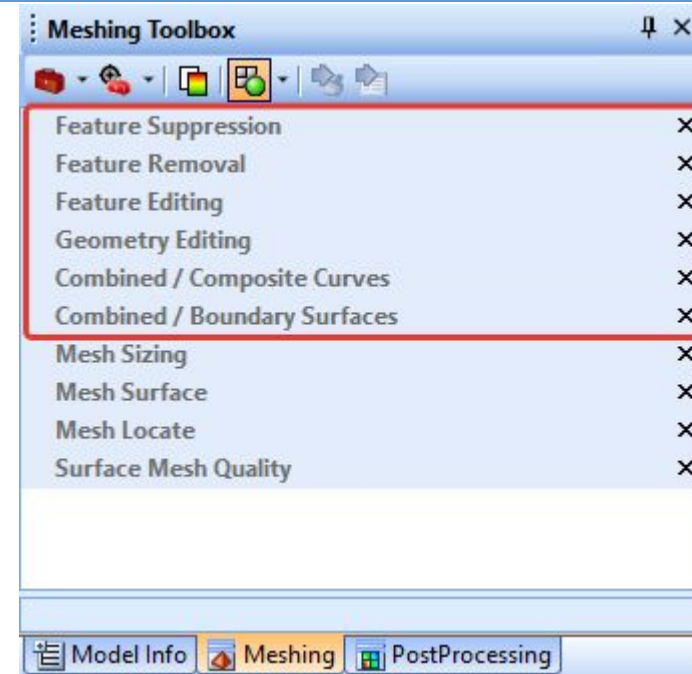
Точки, кривые в плоскости и трехмерном пространстве

Поверхности

Объемы

Серединные поверхности

Meshing Toolbox



## Материалы

Model > Material

Типы материалов:

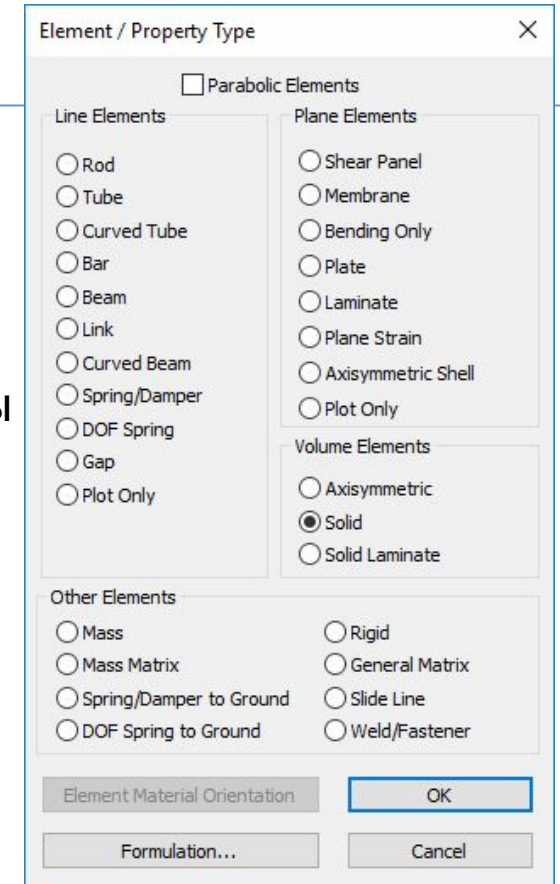
- изотропные
- 2D и 3D ортотропные
- 2D и 3D анизотропные
- Эластомеры
- Поддержка различных решателей (NX Nastran, MSC Nastran, LS-Dyna, Abaqus, Marc)

## Свойства КЭ

Model > Properties

Типы КЭ:

- Балочные элементы
- Плоские элементы
- Объемные элементы
- «Остальные» элементы



Element / Property Type

Parabolic Elements

**Line Elements**

- Rod
- Tube
- Curved Tube
- Bar
- Beam
- Link
- Curved Beam
- Spring/Damper
- DOF Spring
- Gap
- Plot Only

**Plane Elements**

- Shear Panel
- Membrane
- Bending Only
- Plate
- Laminate
- Plane Strain
- Axisymmetric Shell
- Plot Only

**Volume Elements**

- Axisymmetric
- Solid
- Solid Laminate

**Other Elements**

- Mass
- Mass Matrix
- Spring/Damper to Ground
- DOF Spring to Ground
- Rigid
- General Matrix
- Slide Line
- Weld/Fastener

Element Material Orientation

Formulation...

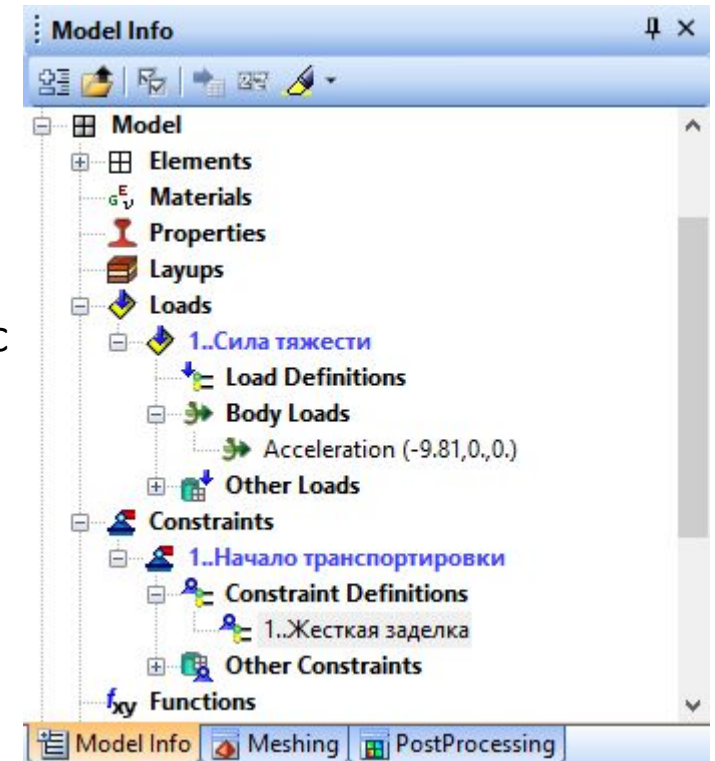
OK

Cancel

Закрепления	Нагрузки
Model > Constrain	Model > Load

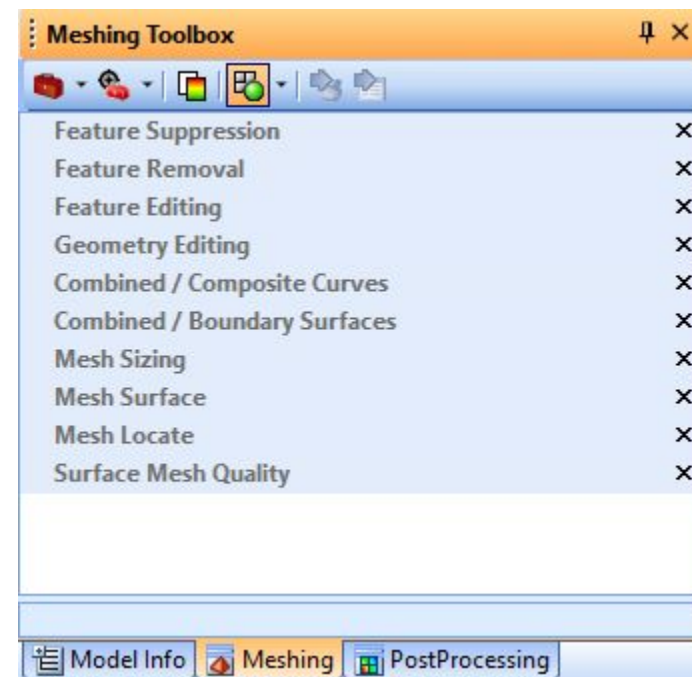
Для закреплений и нагрузок дерево проекта «Model Info» позволяет:

- Создание, редактирование, выделение и удаление полных наборов нагрузок и закреплений
- Создание, редактирование, выделение и удаление отдельных видов нагрузок и закреплений
- Создание и редактирование нагрузок и настроек Body, Nonlinear, Dynamic и Heat Transfer



Настройки сетки и разбиение геометрии	Отдельно узлы	Отдельно элементы
Mesh > Mesh Control Mesh > Geometry	Model > Node	Model > Element

Дополнительные инструменты для создания и редактирования сетки доступны в Meshing Toolbox





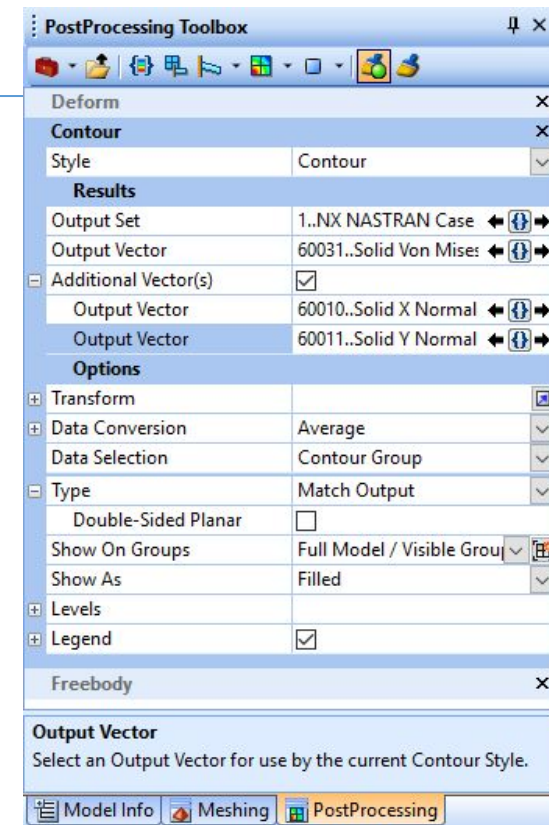
Анализ	Просмотр результатов	Отчетность
Model > Analysis	View > Select (F5) View > Options (F6) View > Advanced Post	List > Output commands

Создайте и отправьте анализ с помощью команды Model> Analysis

Панель инструментов PostProcessing Toolbox является основным интерфейсом для графического отображения результатов моделирования с помощью:

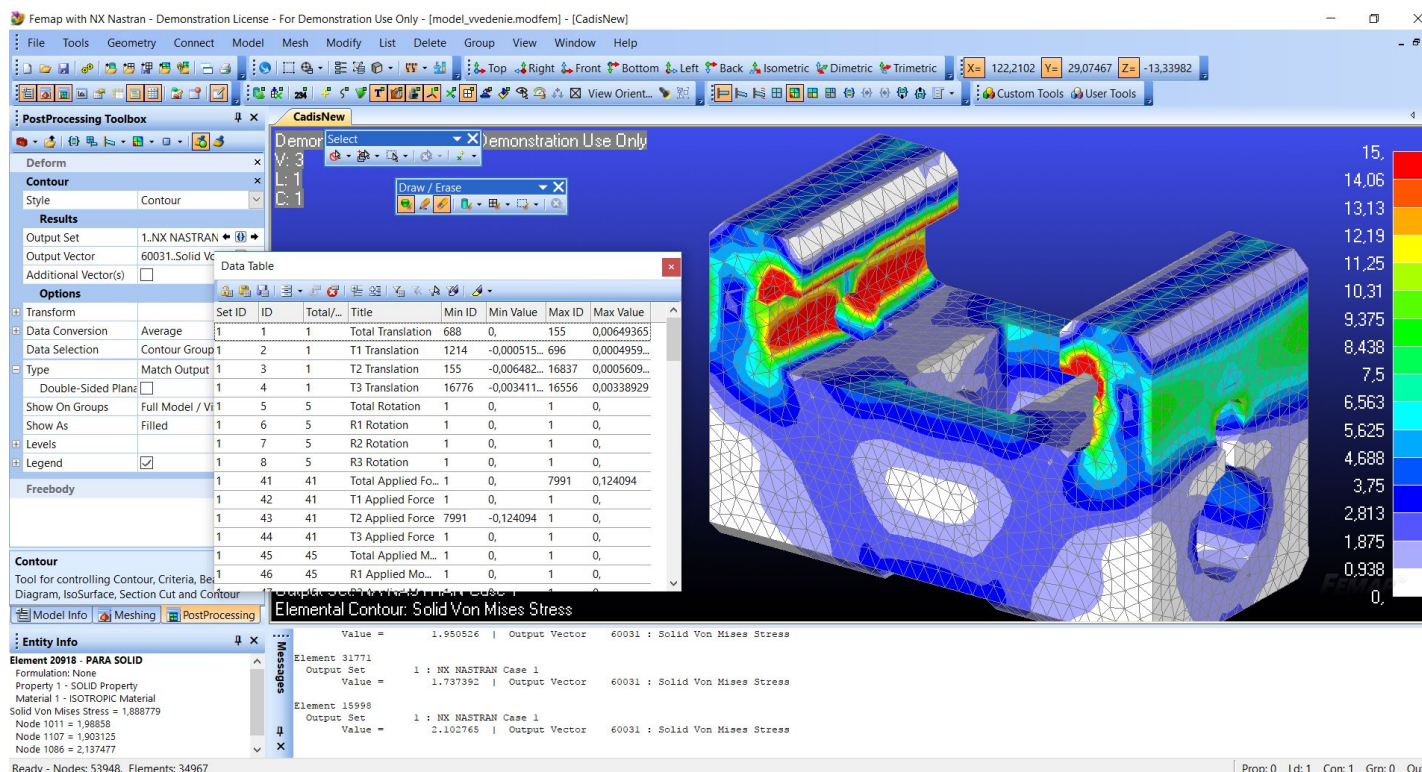
- Деформированного вида
- Отображение в различных графических режимах и векторном виде
- Создание и визуализация Freebody

Используйте таблицу данных и набор команд List > Output для создания таблицы результатов



Графический интерфейс Femap имеет несколько компонентов:

- Панель открытых в данный момент моделей
  - Одновременно можно открывать и отображать несколько моделей
  - Динамическое масштабирование, панорамирование и вращение осуществляется с помощью мыши
- Выпадающие меню команд
- Панели инструментов – настраиваются пользователем
- Плавающие панели инструментов быстрого доступа – создаются и настраиваются пользователем
- Панель состояния Femap в нижней части графического окна



Femap, как и большинство FEA-решателей не имеет единиц измерения.

Но...

- Стандартные материалы Femap и библиотеки сечений балочных КЭ используют единицы измерения дюймы-фунты
- Импортированная геометрия по умолчанию конвертируется в дюймы. Изменить единицы измерения импортированной геометрии можно в общих настройках Preference опцией Geometry Scale Factor
  - Parasolid (независимо от программы) всегда хранит данные в метрах

Инструмент преобразования единиц позволяет пользователю преобразовывать единицы данных в модели

Пользователь должен знать о используемой системе единиц

- Вы можете использовать команду «File -> Notes», чтобы сделать примечание для справки в будущем и добавить комментарий в файл анализа.

Следующие две страницы имеют диаграммы, которые показывают согласованные значения единиц, которые должны использоваться для получения верных результатов.

Model Data	English lbf – in- s	Metric mN – mm - s	Metric N – mm - s	SI N – m - s
Length	inches	mm	mm	m
Mass Density	lbm/in <sup>3</sup>	kg/mm <sup>3</sup>	Tonnes/mm <sup>3</sup>	kg/m <sup>3</sup>
Force	lbf	mN	N	N
Stress, Pressure, Modulus of Elasticity, Shear Modulus	psi	KPa	MPa	Pa
Moment, Torque	lbf-in	N-mm	N-mm	N-m
Velocity	in/sec	mm/sec	mm/sec	m/s
Acceleration	in/sec <sup>2</sup>	mm/sec <sup>2</sup>	mm/sec <sup>2</sup>	m/sec <sup>2</sup>
Temperature	°F	°C	°C	°C
Coefficient of Thermal Expansion	in/degF	mm/degC	mm/degC	m/degC

Model Data	English lbf – in- s	Metric mN – mm – s	Metric N – mm – s	SI N – m – s
Length	inches	mm	mm	m
Mass Density	lbm/in <sup>3</sup>	kg/mm <sup>3</sup>	Tonne/mm <sup>3</sup>	kg/m <sup>3</sup>
Temperature	°F	°C	°C	°C
Coefficient of Thermal Expansion	in/°F	mm/°C	mm/°C	m/°C
Energy	lbf-in	μJ	mJ	J
Thermal Conductivity	lbf/sec-°F	W/mm-°C	W/mm-°C	W/m-°C
Specific Heat	lbf/sec <sup>2</sup> -°F	μJ/kg-°C	mJ/Tonne-°C	J/kg-°C
Heat Transfer Coefficient	lbf/in-sec-°F	W/mm <sup>2</sup>	W/mm <sup>2</sup>	W/mm <sup>2</sup>
Heat Generation (Flux)	lbf-in/sec	W	W	W

Используйте команду Tools > Convert Units для преобразования единиц измерения.

- Преобразование всех величин с использованием преобразования базовых единиц
- Преобразование определенных объектов с индивидуальными коэффициентами преобразования

Пример. Преобразуйте единицы N-мм в модель в N-m

Длина: 0,001 м = 1 мм

Масса: 1000 кг = 1 тонна

Сила: 1 N = 1 N

Энергия: 0,001 Н•м = 1 Н•мм

Unit Conversion ✕

Base Factors								
	Multiply	Add		Multiply	Add		Multiply	Add
Length	0,001	0,	Force	1,	0,	Time	1,	0,
Mass	1000	0,	Temp	1,	0,	Energy	0,001	0,

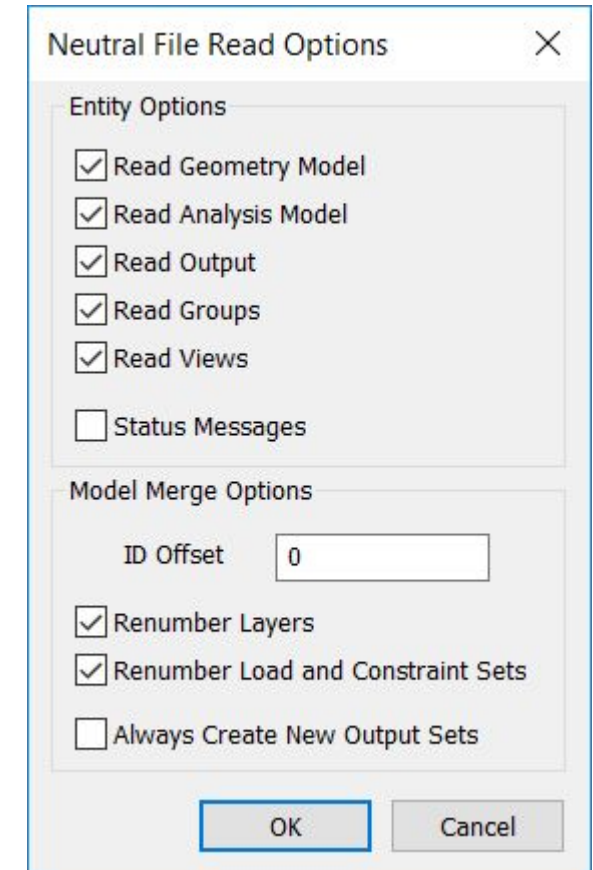
  

	Multiply	Add		Multiply	Add
Length	0,001	0,	Mass-Len	1,	0,
Area	1,E-6	0,	Mass/Len	1000000,	0,
Inertia	1,E-12	0,	Mass/Area	10000000000,	0,
Force	1,	0,	Density	10000000000000,	0,
Moment	0,001	0,	Mass Inertia	0,001	0,
Spring	1000,	0,	Temperature	1,	0,
SpringRot	0,001	0,	Thermal Expansion	1,	0,
Pressure	1000000,	0,	Therm Conductivity	1,	0,
Acceleration	0,001	0,	Specific Heat	1,E-6	0,
AccelRot	1,	0,	Heat Gen Rate	1000000,	0,
Velocity	0,001	0,	Energy/Mass	1,E-6	0,
VelocityRot	1,	0,	Spring Rate/Area	1000,	0,
Damping	1000,	0,	Damping/Volume	1,E-9	0,
DampingRot	1,	0,	Vol/Force	10000000000,	0,
Mass	1000,	0,	ThermCond-Len/Area	10000000000,	0,



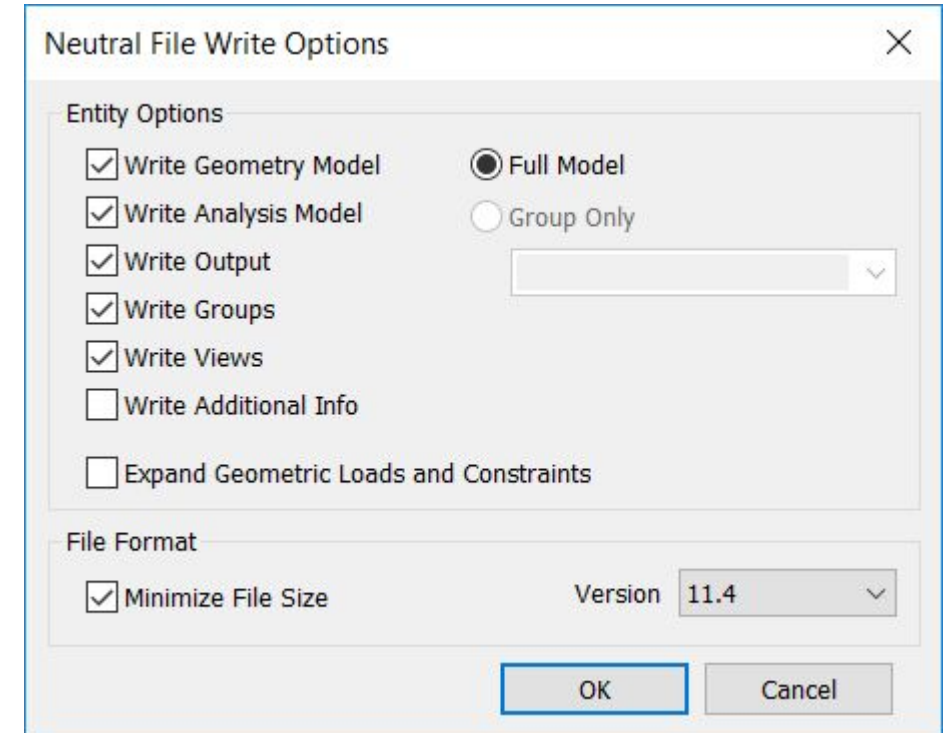
Команды File > Save и File > Save As сохраняют файлы модели Femap в виде двоичных файлов .modfem

- Файлы Femap, сохраненные в версиях до Femap v10.2, хранятся в виде файлов с расширением .mod
- Femap автоматически преобразует файлы старой версии .mod или .modfem в текущую версию Femap
- Когда это преобразование происходит, вам предоставляется поле сообщения нейтрального файла Femap, затем диалоговое окно «Neutral File Read Option», в котором вы подтверждаете параметры для преобразования из старого файла модели.
- Используйте параметр ID Offset, чтобы избежать перезаписи существующих объектов в вашей модели Femap



Нейтральный файл Femap (расширение файла .NEU) является текстовым файлом Ascii и может быть экспортирован из Femap с помощью команды File > Export > Femap Neutral.

- Эта команда позволяет вам написать нейтральный файл для более ранней версии Femap (v4.1 через текущую версию Femap).
- Нейтральные файлы используются для объединения моделей Femap.
- Объекты, не поддерживаемые в более ранней версии Femap, будут игнорироваться при записи нейтрального файла.



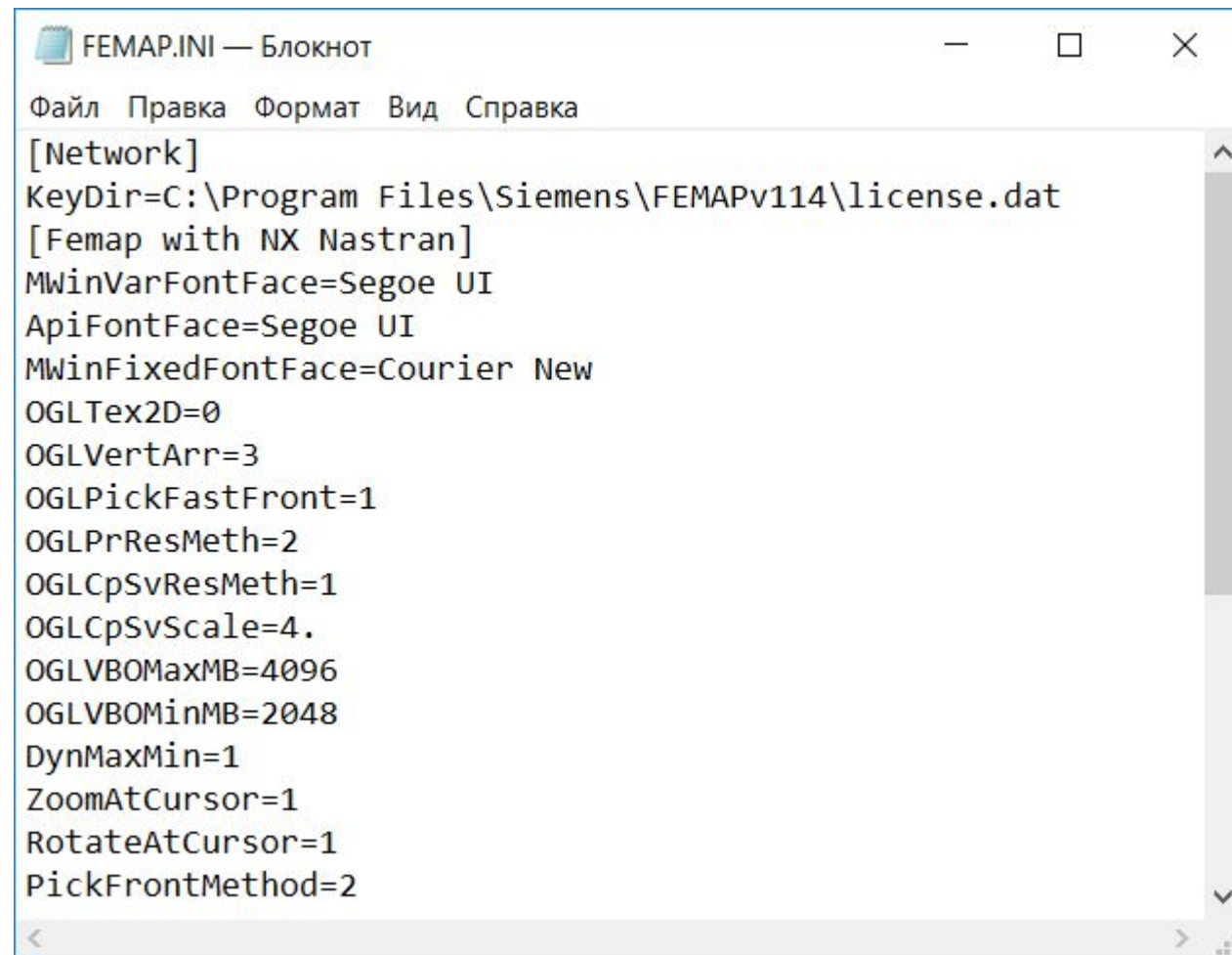


Настройки Preference используются для оптимальной конфигурации производительности Femap и удобства работы.

Они подробно описаны в руководстве Femap Commands и в онлайн-справке Femap.

- Настройки хранятся в файле femap.ini в основной папке установки Femap

Чтобы задать настройки, выберите команду «File» > «Preference»

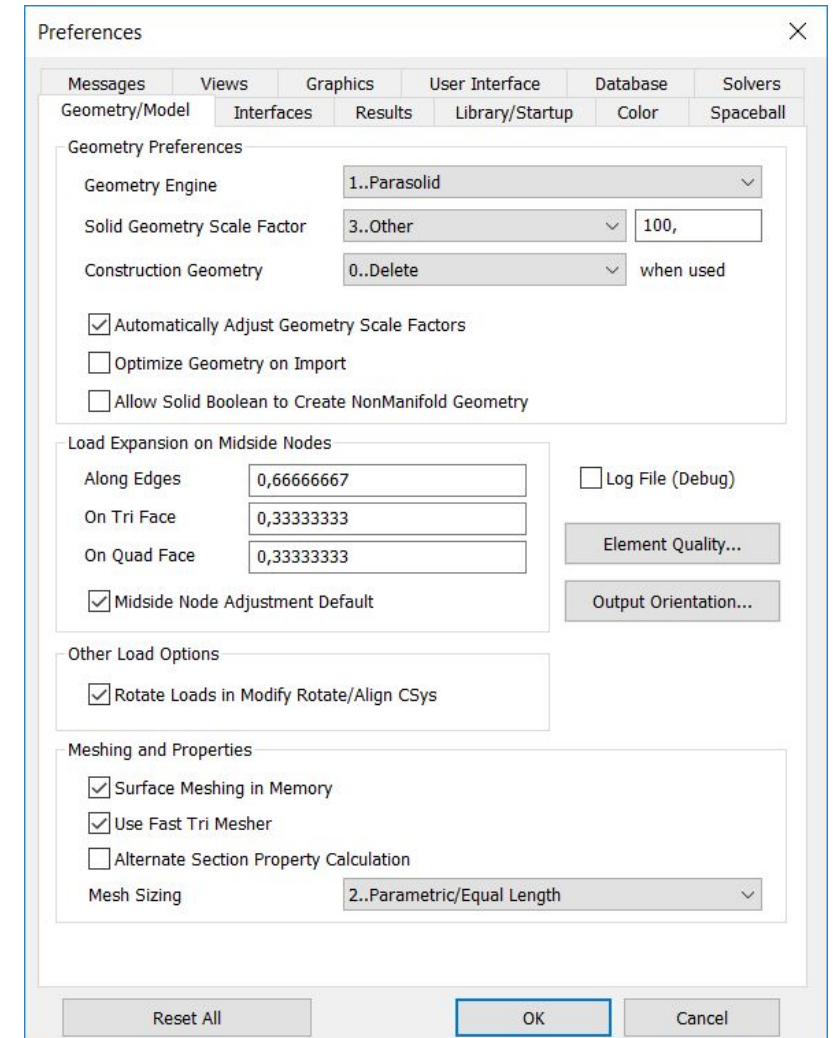


```
FEMAP.INI — Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
[Network]
KeyDir=C:\Program Files\Siemens\FEMAPv114\license.dat
[Femap with NX Nastran]
MWinVarFontFace=Segoe UI
ApiFontFace=Segoe UI
MWinFixedFontFace=Courier New
OGLTex2D=0
OGLVertArr=3
OGLPickFastFront=1
OGLPrResMeth=2
OGLCpSvResMeth=1
OGLCpSvScale=4.
OGLVBOMaxMB=4096
OGLVBOMinMB=2048
DynMaxMin=1
ZoomAtCursor=1
RotateAtCursor=1
PickFrontMethod=2
```

Настройки Preference имеют следующие вкладки

- Messages
- Views
- Graphics
- User Interface
- Database
- Geometry/Model
- Interfaces
- Results
- Library/Startup
- Color
- Spaceball

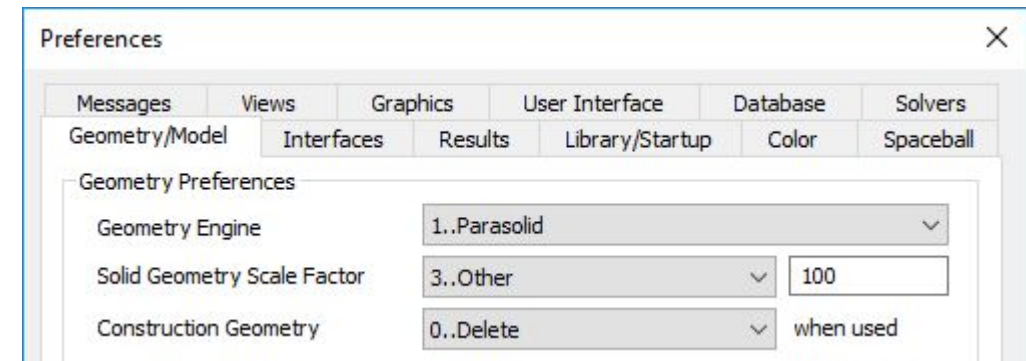
Следующие слайды описывают три наиболее важные вкладки настроек Preference: Geometry / Model, Graphics and Database



Выберите геометрическое ядро Parasolid или Standard для вашей модели Femap. Рекомендуется использовать ядро Parasolid, в противном случае можно импортировать, создавать или редактировать только геометрию каркаса.

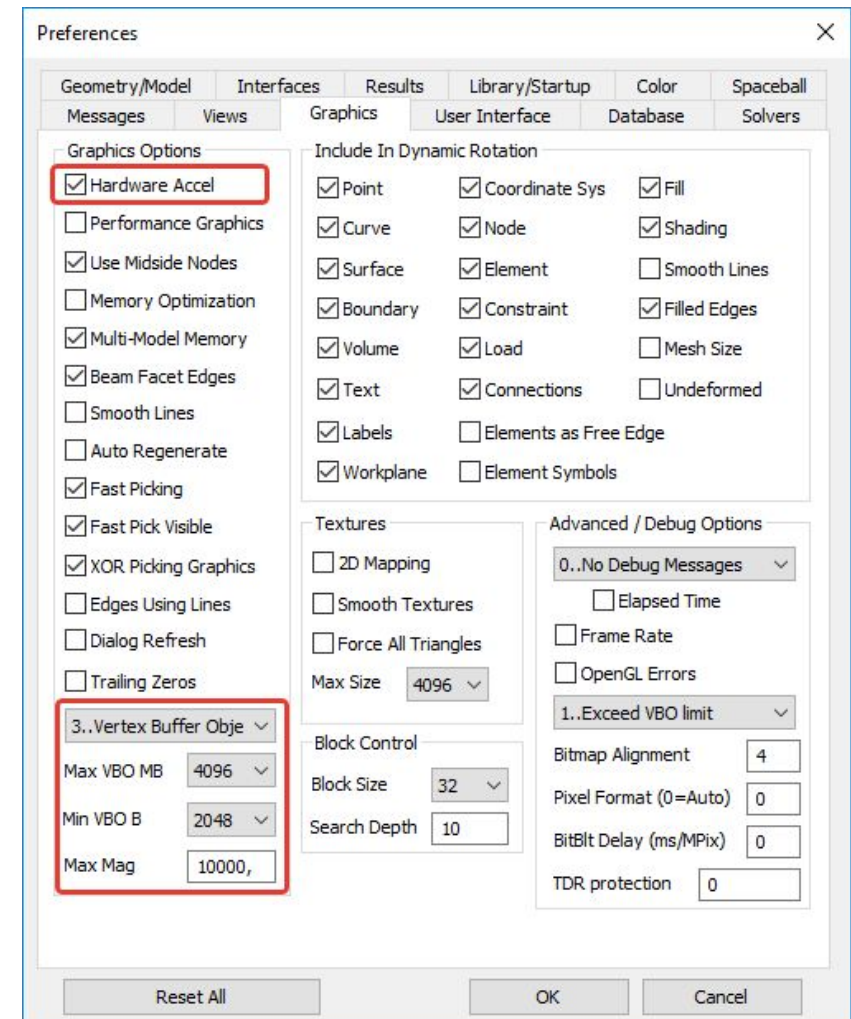
Femap хранит геометрию в метрах. Коэффициент масштабирования Solid Geometry Scale Factor используется для внутреннего преобразования ваших геометрических единиц в метры в Parasolid.

- Например, если вы выбираете Inches, коэффициент масштабирования составляет 39,37 (дюймы/метр). Femap использует инверсию этого номера для хранения геометрии в своей базе данных моделей (1 дюйм = 0,0254 метра).
- Это масштабирование позволит вам импортировать модели, которые находятся за пределами моделирования Parasolid (куб 1000 метров на каждую сторону, в центре 0,0,0 или +/- 500 метров в X, Y и Z)



Диалоговое окно «Графика» позволяет управлять настройками графики и настройками динамического вращения.

- Аппаратное ускорение может быть отключено, если графическая карта или ее драйверы вызывают нестабильность в Femap.
- Performance Graphics может использоваться только тогда, когда присутствуют видеоадаптеры, поддерживающие OpenGL 4.2 или выше.
- VBO могут использоваться, когда присутствуют видеоадаптеры, поддерживающие OpenGL 2.1 или выше.
- Включение меньше объектов из списка Include In Dynamic Rotation улучшит плавность динамического вращения больших моделей.
- Сообщения Advanced/Debug Messages могут быть включены, чтобы помочь команде разработчиков диагностировать сложные проблемы с геометрией, если они возникнут.



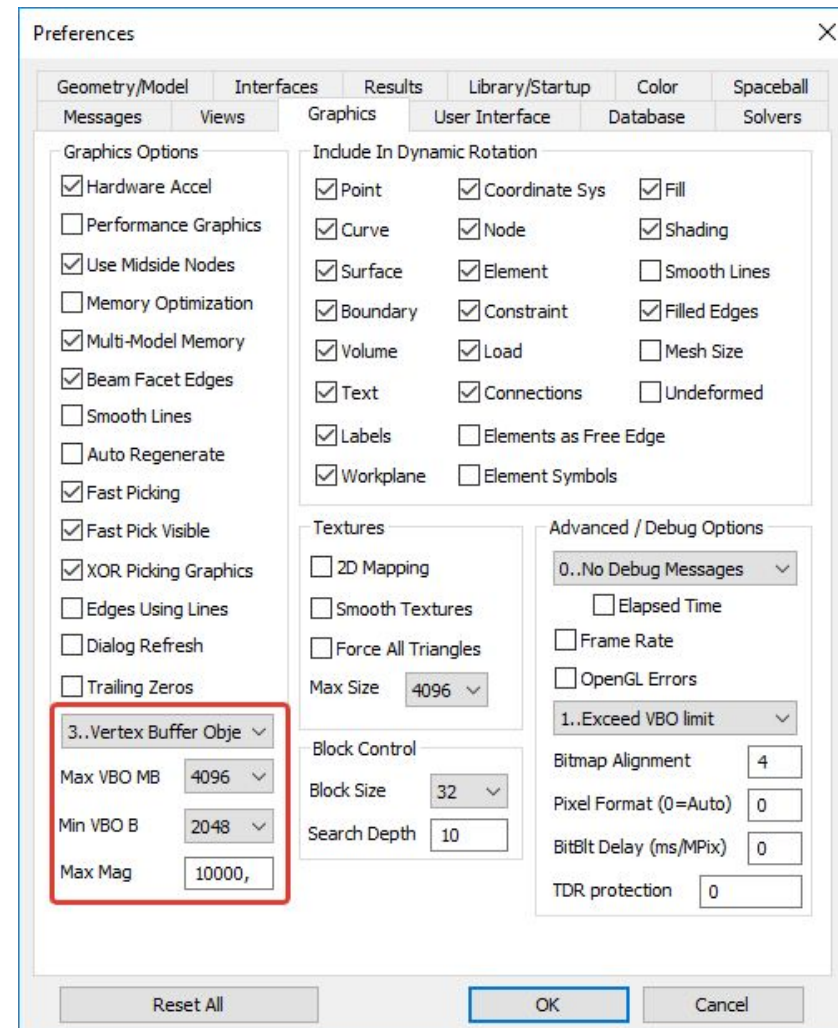
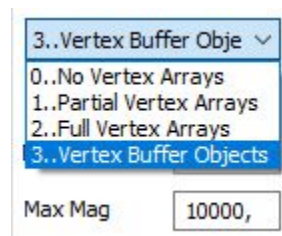


Включение параметра Performance Graphics может значительно повысить производительность на моделях с большим количеством:

- Объемных тел
- Точек
- Узлов
- Объемных и плоских элементов

Использование Vertex Buffer Arrays (VBOs) еще больше повышает производительность для моделей с включенной графикой или без нее.

Установите значение Max VBO MB не более 75% (%) от общей памяти видеокарты.



При использовании Femap следует учитывать разрешение рабочего стола. Чем выше разрешение рабочего стола, тем труднее обрабатывать графические объекты.

Если у Femap появляются графические ошибки, причиной этому может быть драйвер для вашей видеокарты. Необходимо постоянно обновлять драйвера видеокарты.

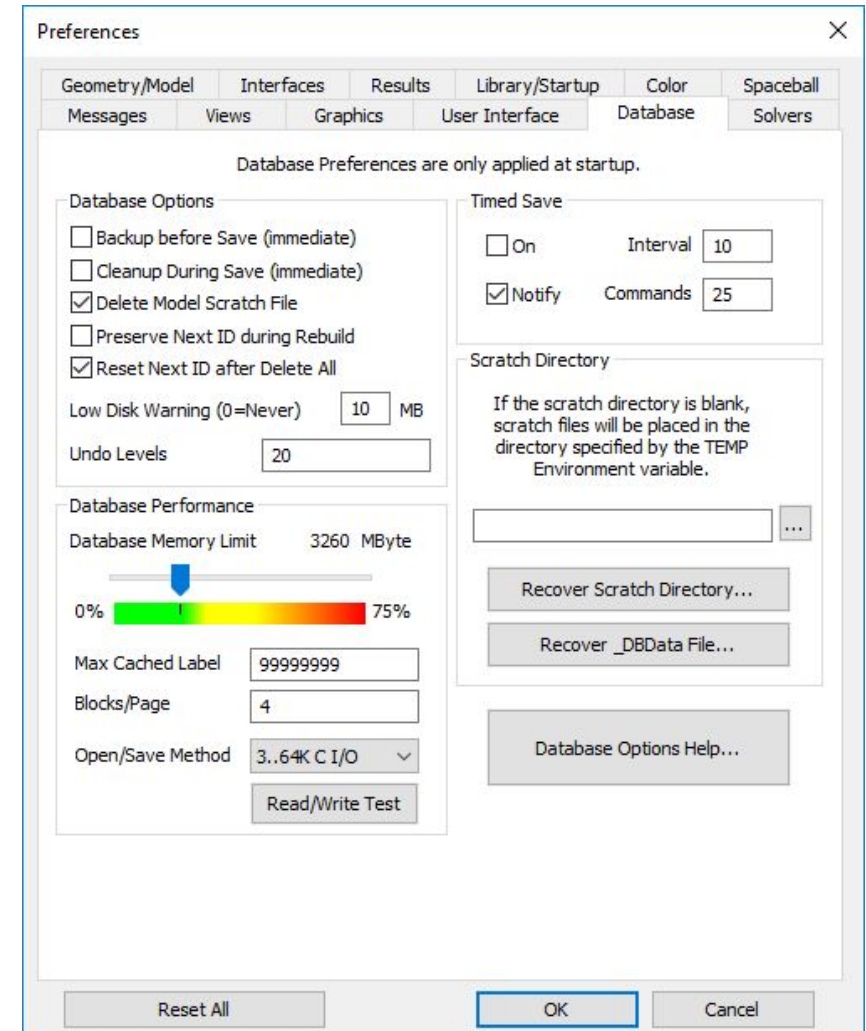
- Драйверы от производителей чипсета графических карт, как правило, более стабильны, чем драйверы от производителя видеокарты. (например, используйте драйвер ATI или nVidia, а не драйвер ASUS)
- Вы также должны установить настройки производительности вашей видеокарты в режим по умолчанию. В некоторых случаях установка карты для оптимальной производительности для различных приложений может привести к сбою Femap.

На вкладке Data Base определяются различные параметры производительности :

- Параметры базы данных
- Производительность базы данных
- Срочное сохранение
- Каталог временных файлов

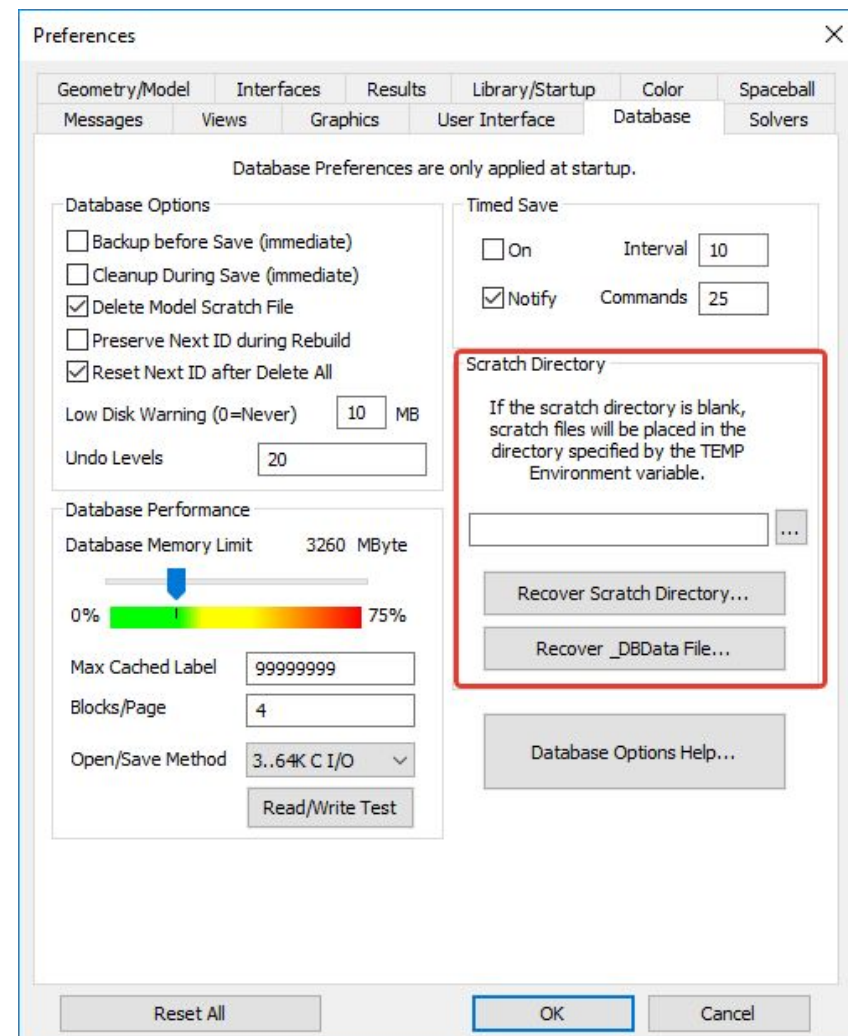
Нажмите кнопку «Справка по параметрам базы данных», чтобы получить подробную информацию о настройках на этой вкладке.

- Обратите внимание, что любые изменения, внесенные на вкладку Data Base, требуют выхода и запуска нового сеанса Femap.



Этот параметр указывает местоположение файлов каталога Scratch, где во время сеанса Femap записываются временные файлы и файлы для восстановления.

- Если эта опция оставлена пустой, Femap будет записывать свои временные файлы в папку Windows TEMP
- Установка папки Femap Scratch или установка переменной TEMP в местоположение сетевого файла может серьезно ухудшить производительность Femap и значительно увеличить время сохранения файлов.
- Закройте и перезапустите Femap после изменения расположения папки Scratch Directory.







Эти параметры указывают на:

- Ограничение памяти базы данных - устанавливает максимальный объем системной памяти, который FEMAP будет использовать для хранения частей модели и получения результатов из памяти.
- Max Cached Label - устанавливает самую большую метку, для которой FEMAP зарезервирует память. Этот параметр должен быть установлен на идентификатор, превышающий любой объект в модели.
  - Значение по умолчанию – 99 999 999
- Blocks/Page - Оптимальная настройка этого числа часто зависит от скорости диска и контроллера. Значение по умолчанию «4» было определено с помощью тестирования для обеспечения наилучшей производительности в широком диапазоне значений для ограничения памяти базы данных и использования настроек по умолчанию для нескольких типов дисков. Вы можете попробовать другие значения от 1 до 15. Как правило, это должно быть полезно при использовании таких накопителей, как SSD.
- Open/Save Method - используйте для оптимизации производительности чтения/записи файлов Femap. Используйте тест чтения/записи, чтобы определить, какой метод будет работать лучше всего на вашем компьютере.

