

Алгебра и геометрия

Глава 1. Матрицы. Действия над матрицами

Одияко Наталья Николаевна,
доцент кафедры математики и моделирования

Ауд. 1602, тел. 240-40-65
Natalya.Odiyako@vvsu.ru



Содержание лекции

Ключевые понятия

Основные понятия и определения

- **Матрицей** называется таблица, состоящая из n строк и m столбцов.
- Таблица имеет вид:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

, где a_{ij} – элементы матрицы;

i – номер строки;

j – номер столбца.

- Если $n=m$, то матрица называется **квадратной**.
- Если $n \neq m$, то матрица называется **прямоугольной**.
- $n \times m$ называется **размерностью** матрицы

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$$

матрица
размерностью 2×3

Обозначение матрицы

- Матрицы обозначаются заглавными латинскими буквами (**A, B, A₁, B₁**) или **$A = \{a_{ij}\}_{n \times m}$** .
- Матрица, у которой все элементы внутри **равны 0**, называется **нулевой матрицей** и обозначается «**O**».

- Элементы квадратной матрицы с одинаковыми индексами образуют **главную диагональ матрицы.**

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

1, 5, 9 образуют главную диагональ



- Квадратная матрица, у которой на главной диагонали стоят единицы, а все остальные нули, называется **единичной матрицей**, и обозначается **E**.

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Действия над матрицами

- Две матрицы одинаковой размерности называются равными, если равны элементы, стоящие на одинаковых местах.

- **Суммой 2-х матриц** одинаковой размерности называется матрица, элементы которой находят по правилу:

$$A = \{a_{ij}\}_{n \times m}, \quad B = \{b_{ij}\}_{n \times m}$$

$$A + B = C = \{c_{ij}\}_{n \times m}.$$

$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$ - складываются элементы, стоящие на одинаковых местах.

•

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}_{2 \times 3} + \begin{pmatrix} 2 & 3 & -3 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}_{2 \times 3} =$$

$$\begin{pmatrix} 1 + 2 & 2 + 3 & 3 - 3 \\ 4 + 2 & 5 + 1 & 6 - 1 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 5 & 0 \\ 6 & 6 & 5 \end{pmatrix}$$



- Для того чтобы матрицу умножить на число, надо каждый элемент матрицы умножить на это число:

$$A = \{a_{ij}\}_{n \times m}; \alpha\text{-число}$$

$$\alpha \cdot A = \{a_{ij}\}_{n \times m}$$

- Если $A = \{a_{ij}\}_{n \times m}$, $B = \{b_{ij}\}_{n \times m}$,
то разностью матриц A и
 B называется матрица
 $C = \{c_{ij}\}_{n \times m}$, где $c_{ij} = a_{ij} - b_{ij}$.

- Введём операцию **умножения матрицы** таким образом, чтобы выполнялось условие:

$$A_{n \times p} \cdot B_{p \times m} = C_{n \times m}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}_{3 \times 2} \times \begin{pmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \end{pmatrix}_{2 \times 2} = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \\ c_{31} & c_{32} \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \cdot 7 + 2 \cdot 9 & 1 \cdot 8 + 2 \cdot 10 \\ 3 \cdot 7 + 4 \cdot 9 & 3 \cdot 8 + 4 \cdot 10 \\ 5 \cdot 7 + 6 \cdot 9 & 5 \cdot 8 + 6 \cdot 10 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 25 & 28 \\ 57 & 64 \\ 89 & 100 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

Свойства операций над матрицами

1) $A+B=B+A$

2) $A \cdot B \neq B \cdot A$

3) $\alpha \cdot (A+B) = \alpha A + \alpha B$

4) $A(B+C) = A \cdot B + A \cdot C$ (строго!)

5) Если в матрице A строки заменить местами, то получим так называемую **транспонированную матрицу**.

Если A – матрица, то A^T – транспонированная

матрица, тогда $(A^T)^T = A$;

$$(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$$

6) Для квадратных матриц вычисляют **определители матриц**, которые обозначаются символами Δ_A ; $|A|$; $||A||$; $\det A$ (**детерминант**), являющиеся числом.

$$\det(A \cdot B) = \det A \cdot \det B$$

Замечание! Все операции определены.

Обратная матрица

- Матрица A^{-1} называется **обратной матрице A** , если $A^{-1} \cdot A = A \cdot A^{-1} = E$.
- **Вывод 1:** обратная матрица существует для квадратной матрицы.

• **Вывод 2:** A^{-1} имеет ту же размерность, что и данная.

• **Вывод 3:** $\det(A \cdot A^{-1}) = \det E$

$$\det A \cdot \det A^{-1} = 1$$

$$\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}$$

- Квадратная матрица, у которой определитель отличен от 0 , т.е. $|A| \neq 0$, называется **невырожденной**. В противном случае называется **вырожденной**.

- **Теорема о единственности обратной матрицы.**

Если матрица имеет обратную, то единственную.

- **Теорема о существовании обратной матрицы.**

Чтобы матрица имела обратную, необходимо и достаточно, чтобы она была квадратной и невырожденной.

Необходимость доказательства следует из выводов. Доказательство достаточности представляет собой процесс представления матрицы, которая, по определению, и будет обратной.

Алгоритм построения обратной матрицы

- 1) Убеждаемся, что матрица квадратная (для прямоугольных матриц нет обратных).
- 2) Вычисляем определитель квадратной матрицы. Если определитель **равен 0**, то делаем вывод, что у матрицы нет обратной.

- 3) Если определитель не равен 0, то вычисляем алгебраические дополнения элементов матрицы.
- 4) Из алгебраических дополнений составляем так называемую **присоединённую матрицу** ($\tilde{A} = \{A_{ij}\}_{n \times n}$).
- 5) Транспонируем присоединённую матрицу.

6) Обратную матрицу получаем по формуле $A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot \tilde{A}^T$

ИЛИ

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{1n} & A_{2n} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

Транспонированная
матрица



Линейная зависимость и линейная независимость столбцов и строк

- Пусть α_1, α_2 и α_m – числа, тогда выражение

$$\alpha_1 \cdot \bar{a}_1 + \alpha_2 \cdot \bar{a}_2 + \dots + \alpha_m \cdot \bar{a}_m$$

называется **линейной**

комбинацией столбцов.



- Столбцы называются **линейно-независимыми**, когда линейная комбинация равна **0** при всех $\alpha=0$.
- Столбцы называются **линейно-зависимыми**, если линейная комбинация равна **0** не при всех $\alpha=0$.

- **Теорема.**

Столбцы линейно-зависимы, когда хотя бы один столбец является линейной комбинацией остальных.

- **Теорема.**

Столбцы матрицы можно представить в виде линейной комбинации столбцов матрицы E .

Ранг матрицы

- Дана матрица размером $n \times m$.
- **Минором порядка r (M_r)** называется определитель, составленный из элементов, стоящих на пересечении любых r строк и любых r столбцов матрицы.

$$r \leq \min\{n; m\}$$

•

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{pmatrix}$$

$$M_3 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 5 & 6 & 7 \\ 9 & 10 & 11 \end{vmatrix}$$

$$M_3 = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 6 & 7 & 8 \\ 10 & 11 & 12 \end{vmatrix}$$

$$\dot{M}_2 = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 7 \end{vmatrix}$$

$$M_2 = \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}$$

$$M_2 = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 6 \end{vmatrix}$$

M_4 и более высоких порядков не существует для данной матрицы.

- Минор порядка r называется **базисным**, если он отличен от **0**, и миноры более высоких порядков равны **0** или не существуют.
- Порядок базисного минора называется **рангом матрицы** (число r).

- Нахождение ранга матрицы через миноры трудоёмкая операция. Существует алгоритм, позволяющий достаточно легко найти ранг и базисный минор.

- **Теорема.**

Ранг матрицы равен
максимальному числу линейно-
зависимых столбцов матрицы.

Максимальное число линейно-
независимых строк равно
максимальному числу линейно-
независимых столбцов.

• Теорема.

Линейные преобразования столбцов или строк матрицы не меняют ранг матрицы.

К линейным преобразованиям строк относятся следующие преобразования:

- 1) перестановка строк местами;
- 2) прибавление к одной строке другой строки, умноженной на некоторое число;
- 3) умножение строки на некоторое число;
- 4) те же действия со столбцами.

- **Теорема.**

Ранг матрицы равен числу ненулевых строк (столбцов), полученных в результате применения элементарных преобразований, которые позволяют выделить строки и столбцы, являющиеся линейными комбинациями других строк (столбцов), т.е. выделить базисный минор.

- Матрицы, получающиеся друг из друга с помощью элементарных преобразований, называются эквивалентными (имеют одинаковый ранг).

$$A = \begin{pmatrix} \underline{1} & 2 & 3 & 4 \\ 5 & \underline{6} & 7 & 8 \\ 7 & 10 & \underline{13} & 16 \end{pmatrix}$$

$$\text{III} = 2 \cdot \text{I} + \text{II}$$

в A все $M_3=0$

Применим к матрице
элементарные преобразования.

Подчеркнём элементы, имеющие
одинаковые индексы.

Ниже или выше этих элементов
будем получать 0, если
понадобится, устраним линейно-
зависимые строки.

$$A = \begin{pmatrix} \underline{1} & 2 & 3 & 4 \\ 5 & \underline{6} & 7 & 8 \\ 7 & 10 & \underline{13} & 16 \end{pmatrix} \sim$$

$$\begin{pmatrix} \underline{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & \underline{-4} & -8 & -12 \\ 0 & -4 & \underline{-8} & -12 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} \underline{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & \underline{-4} & -8 & -12 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

I строка без изменений
 $I \cdot (-5) + II = II$ новая строка
 $I \cdot (-7) + III = III$ новая строка

I и II строки без изменений
 $II \cdot (-1) + III = III$ новая строка

Вопросы и задания для самопроверки

Рекомендуемая литература

Использование материалов презентации

Использование данной презентации, может осуществляться только при условии соблюдения требований законов РФ об авторском праве и интеллектуальной собственности, а также с учетом требований настоящего Заявления.

Презентация является собственностью авторов. Разрешается распечатывать копию любой части презентации для личного некоммерческого использования, однако не допускается распечатывать какую-либо часть презентации с любой иной целью или по каким-либо причинам вносить изменения в любую часть презентации. Использование любой части презентации в другом произведении, как в печатной, электронной, так и иной форме, а также использование любой части презентации в другой презентации посредством ссылки или иным образом допускается только после получения письменного согласия авторов.

