

СОРТИРОВКИ



Определение

Сортировка — это алгоритм для упорядочивания элементов в массиве.

Цель сортировки – упорядочить информацию и облегчить поиск требуемых данных



Определение

Практически каждый алгоритм сортировки можно разбить на три части:

- сравнение двух элементов, определяющее упорядоченность этой пары;
- перестановку, меняющую местами неупорядоченную пару элементов;
- сортирующий алгоритм, определяющий выбор элементов для сравнения и отслеживающий общую упорядоченность массива данных.



Определение

Сортировка данных в оперативной памяти называется внутренней, а сортировка данных в файлах называется внешней



ПУЗЫРЬКОВАЯ СОРТИРОВКА

- Просматривая массив с первого элемента, найти минимальный и поменять его местами с первым элементом.
- Просматривая массив со второго элемента, найти минимальный и поменять его местами со вторым элементом.
- И, так далее, до последнего элемента.



ПУЗЫРЬКОВАЯ СОРТИРОВКА

```
for (i=0; i<k-1; ++i) // выбор верхней границы массива
    for (j=k-1; j>i; --j) // просмотр массива "снизу" "
вверх"
    {
        if (ms[j-1]>ms[j]) // условие замены
        выполнено
        {
            m=ms[j-1]; // замена j-1 и j элементов
            ms[j-1]=ms[j];
            ms[j]=m;
        }
    }
```



СОРТИРОВКА МЕТОДОМ ШЕЛЛА

- Сначала сортируются все элементы, отстоящие друг от друга на три позиции
- Затем сортируются элементы, расположенные на расстоянии двух позиций
- Наконец, сортируются все соседние элементы



СОРТИРОВКА МЕТОДОМ ШЕЛЛА

```
for (gap = k/2; gap > 0; gap /= 2)
do {
    flg = 0;
    for (i = 0, j = gap; j < k; i++, j++)
        if (ms[i] > ms[j]) // сравниваем отстоящие на
gap    элементы
        {
            n = ms[j];
            ms[j] = ms[i];
            ms[i] = n;
            flg = 1; // есть еще не рассортированные данные
        }
} while (flg); // окончание этапа сортировки
```



СОРТИРОВКА ВСТАВКАМИ

- Упорядочиваются два элемента массива
- Вставка третьего элемента в соответствующее место по отношению к первым двум элементам.
- Этот процесс повторяется до тех пор, пока все элементы не будут упорядочены.



СОРТИРОВКА ВСТАВКАМИ

```
for(i = 1; i < n; i++)  
{  
    value = a[i]; значение предыдущего элемента  
    for (j = i - 1; j >= 0 && a[j] > value; j--)  
    {  
        a[j + 1] = a[j];  
    } сдвиг всех элементов направо  
    a[j + 1] = value; запись в освободившийся или в  
    тот же элемент  
}
```



СОРТИРОВКА ВЫБОРОМ

- Выбирается элемент с наименьшим значением и делается его обмен с первым элементом массива.
- Затем находится элемент с наименьшим значением из оставшихся $n-1$ элементов и делается его обмен со вторым элементом и т.д. до обмена двух последних элементов.



СОРТИРОВКА ВЫБОРОМ

```
for(i=0; i<k-1; i++) // выбор исходного элемента к
сравнению
{ i1=i;
for(j=i+1; j<k; j++) // просмотр массива "снизу" "
вверх"
if(ms[i1]>ms[j]) i1=j; // фиксируем координату
элемента в массиве
m=ms[i]; // замена i1 и i элементов
ms[i]=ms[i1];
ms[i1]=m;
}
```



Быстрая сортировка

Сортировка Хоара (1960) до сих пор одна из самых быстрых.

Быстрая сортировка относится к алгоритмам «разделяй и властвуй».

QuickSort является существенно улучшенным вариантом алгоритма сортировки пузырьком



Алгоритм

1. Выбрать опорный элемент из массива.
2. Перераспределить элементы в массиве так, чтобы меньшие опорного были перед ним, а большие или равные после.
3. Применить первые два шага к двум подмассивам слева и справа от опорного элемента.



Алгоритм выбора опорного

1. За опорный выбирается средний
 2. Два индекса один в начале массива, другой в конце
 3. Индексы приближаются друг к другу, пока не найдётся пара элементов, где один больше опорного и расположен перед ним, а второй меньше и расположен после.
 4. Эти элементы меняются местами.
- Обмен происходит до тех пор, пока индексы не пересекутся. Алгоритм возвращает последний индекс



```
void hoar(int *ms, int l, int r)
{
int i, j, t;
int sr = ms[(l + r) / 2];
i = l; j = r;
do{
    while (ms[i] < sr) i++; // ищем слева элемент больше среднего
    while (ms[j] > sr) j--; // ищем справа элемент меньше среднего
    if (i <= j) // если левая граница не прошла за правую
    {
        t = ms[i];
        ms[i] = ms[j];
        ms[j] = t;
        i++; j--;
    }
} while (i <= j); // пока границы не совпали

if (i < r)
    hoar(ms, i, r);
if (j > l)
    hoar(ms, l, j);
}
```



СОРТИРОВКА В СТРОКЕ

a[0][0]	a[0][1]	a[0][2]	a[0][3]
a[1][0]	a[1][1]	a[1][2]	a[1][3]
a[2][0]	a[2][1]	a[2][2]	a[2][3]

```
for (i = 0; i < M; i++)  
    for (j=0;j<M; j++)  
        if (matr[1][j] < matr[1][i])  
        {  
            int temp = matr[1][j];  
            matr[1][j] = matr[1][i];  
            matr[1][i] = temp;  
        }
```



СОРТИРОВКА В СТОЛБЦЕ

a[0][0]	a[0][1]	a[0][2]	a[0][3]
a[1][0]	a[1][1]	a[1][2]	a[1][3]
a[2][0]	a[2][1]	a[2][2]	a[2][3]

```
for (i = 0; i < n; i++)  
    for (j=0;j<n; j++)  
        if (matr[i][2] < matr[j][2])  
        {  
            int temp = matr[i][2];  
            matr[i][2] = matr[j][2];  
            matr[j][2] = temp;  
        }
```



СОРТИРОВКА СТРОК

1. Найти признак для *i*-ой и *j*-ой строк
2. Обменять все элементы в этих строках

```
for (i = 0; i<n;i++)  
    for (j = 0; j<n;j++)  
        //вычисление признаков сравнения  
        if(признак i - ой > признак j - ой)  
            for(k = 0; k<m; k++)  
                {  
                    int t = matr[i][k];  
                    matr[i][k] = matr[j][k];  
                    matr[j][k] = t;  
                }
```

