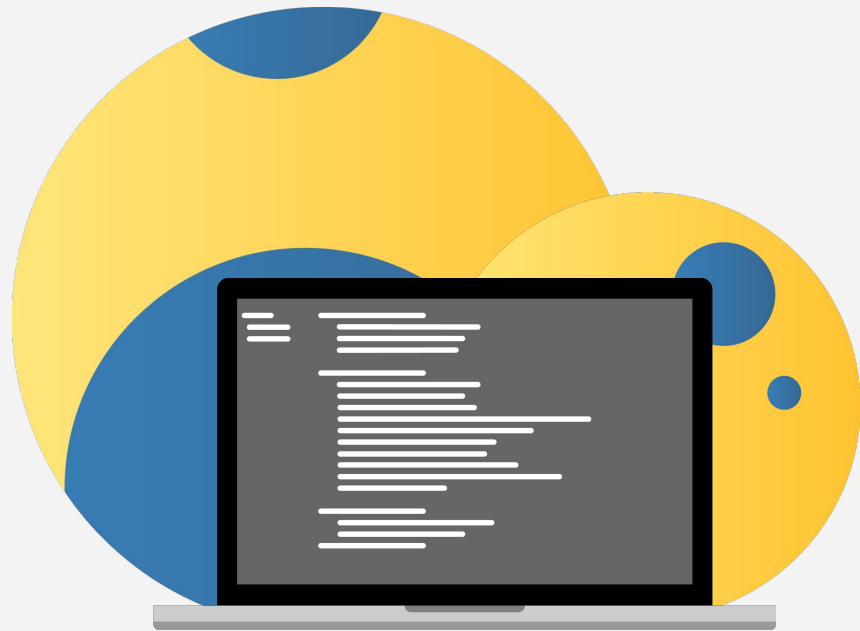


Урок 1

# Знакомство с Python

Поколение Python:  
курс для начинающих



# Введение



# Что такое программа?

**Компьютерная программа** – это список инструкций для компьютера.

Инструкции могут быть абсолютно произвольными:

- считать информацию с клавиатуры
- произвести арифметические вычисления (+, -, \*, /)
- вывести информацию на экран



Windows



Word Office



Linux



Telegram



Chrome



Skype

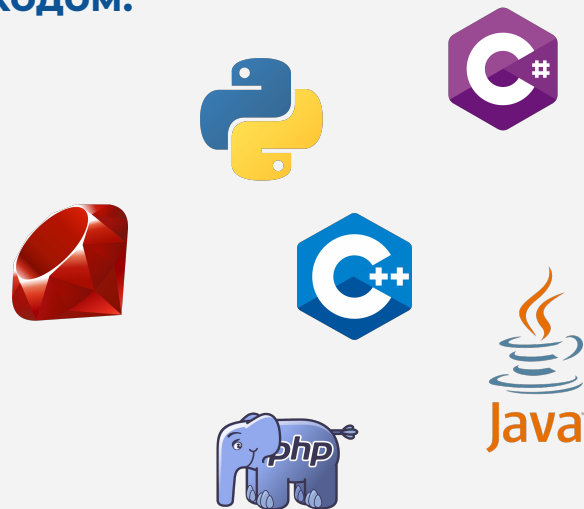
# Что такое язык программирования?

4

**Язык программирования** – набор определенных правил, согласно которым компьютер может понимать инструкции и выполнять их.

Текст программы называется **программным кодом**.

- Python
- C/C++
- C#
- Java
- PHP
- Ruby



# Типы языков программирования

5

## Языки программирования

### Компилируемые

Если программа написана на компилируемом языке, то перед выполнением ее нужно проверить на наличие синтаксических ошибок и уже после этого перевести в понятную для компьютера форму – машинный код

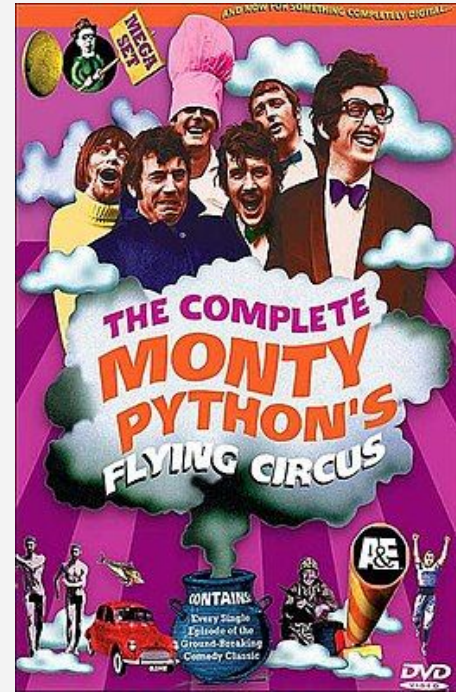


# Язык Python

6



Гвидо Ван Россум



Monty Python's Flying Circus

# Преимущества и недостатки Python

7

## Язык Python:

- интерпретируемый
- платформо-независимый
- простой язык
- встраиваемый скриптовый язык
- динамическая типизация
- имеет огромную библиотеку классов на любой вкус



Основным недостатком языка Python является его низкая скорость выполнения

# Задачи решаемые с помощью Python

## Python подходит для:

- системного программирования
- графических приложений
- веб приложений
- веб-сценариев
- интеграции компонентов
- приложений баз данных
- приложений анализа данных

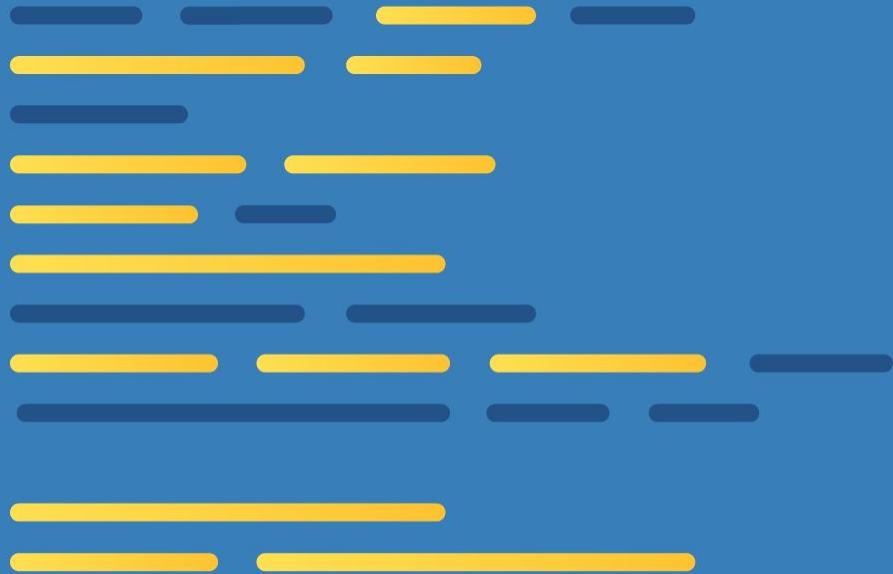
## Python не подходит для:

- низкоуровневых приложений
- высокопроизводительных приложений
- создания серьезных игр





# Регистрация на платформе Stepik



# Первые вопросы:

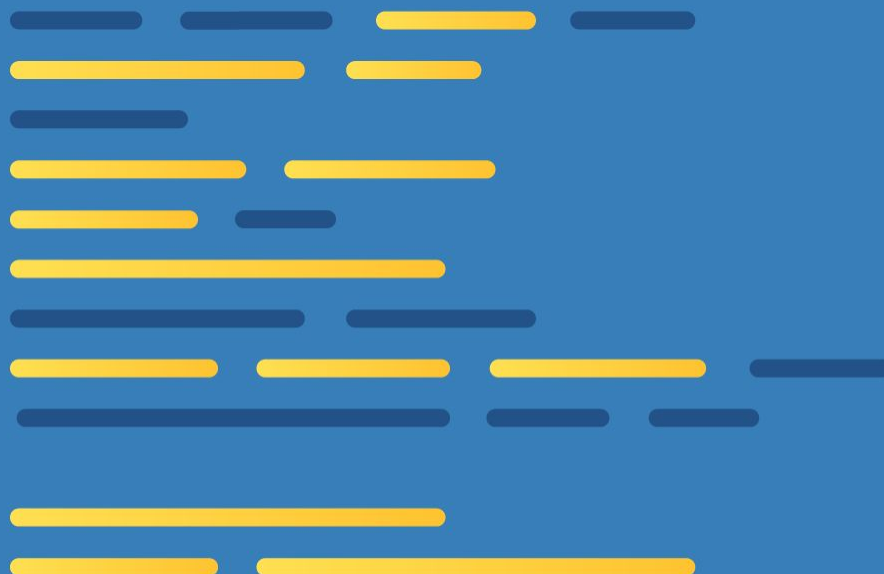
10

- Сколько разделов (модулей) в курсе?
- Как устроена навигация внутри урока?
- Сколько раз можно решать одну и ту же задачу?
- Что означают вот эти символы?





# Среда разработки Wing IDE



# Wing IDE

12

**Среда разработки** – текстовый редактор с дополнительными возможностями.

## Среда разработки:

- находит на компьютере программу-интерпретатор и запускает программу одной кнопкой
- форматирует написанный вами код, чтобы его удобно было читать
- подсказывает, где вы допустили ошибку

# Wing IDE

The screenshot displays the Wing IDE interface. At the top, there is a menu bar with 'File', 'Edit', 'Source', 'Debug', 'Tools', 'Window', and 'Help'. Below the menu bar is a toolbar with various icons. The main editor area shows three lines of Python code:

```
1 print("aa", "bb", "00", sep="*****", end="")
2 print("cc", "dd")
3
```

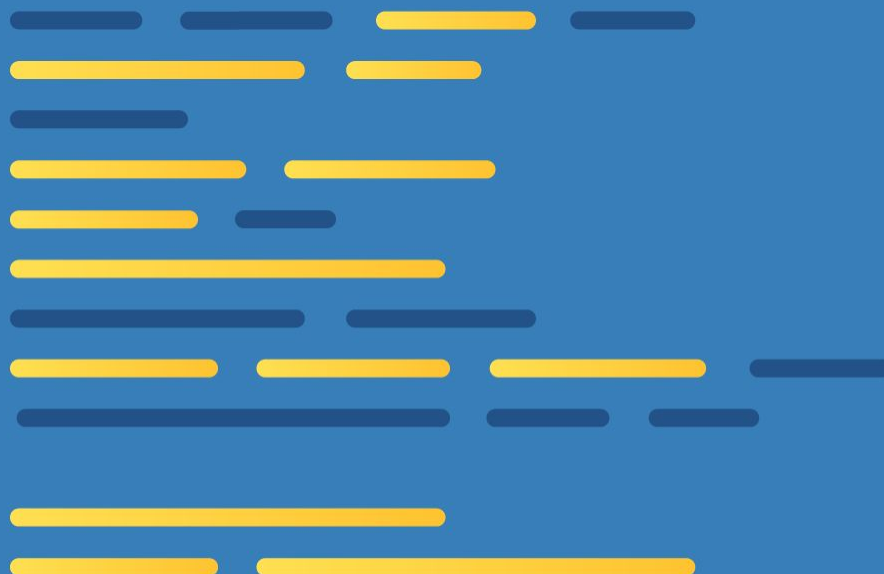
A red arrow points from a yellow box labeled 'Код программы' (Program Code) to the code in the editor. Below the editor is a 'Python Shell' window. It contains the following text:

```
3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)]
Python Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> [evaluate 52.py]
80
>>>
```

A red arrow points from a yellow box labeled 'Результат программы' (Program Result) to the output '80' in the Python Shell.



# Команда print()



# Команда print()

Для вывода данных на экран используется команда `print()` :

```
print('Мы изучаем язык Python')
```

Кавычки могут быть как одинарными, так и двойными:

```
print('Python')  
print("Python")
```

аргументы



# Аргументы команды `print()`

Команда `print()` позволяет указывать несколько аргументов  
Аргументы отделяются **запятыми**

```
print('Скоро я', 'буду программировать', 'на языке', 'Python!')
```



```
Скоро я_буду программировать_на  
языке_Python!
```



Команда `print()` добавляет ровно 1 пробел между всеми своими аргументами



# Примечания

Команда `print()` записывается только маленькими буквами

Команда `print()` выводит текст начиная с новой строки:

```
print('Какой хороший день!')  
print('Работать мне не лень!')
```



```
Какой хороший день!  
Работать мне не лень!
```

Команда `print()` без аргументов, вставляет пустую строку:

```
print('Какой хороший день!')  
print()  
print('Работать мне не лень!')
```



```
Какой хороший день!  
  
Работать мне не лень!
```

## Задача «Здравствуй, мир!»



Напишите программу, которая выводит на экран текст «Здравствуй, мир!» (без кавычек).

Ввод	Вывод
	Здравствуй, мир!

В курсе: урок 2.2, стэп 4

## Задача «Счастливая последовательность 2»

19



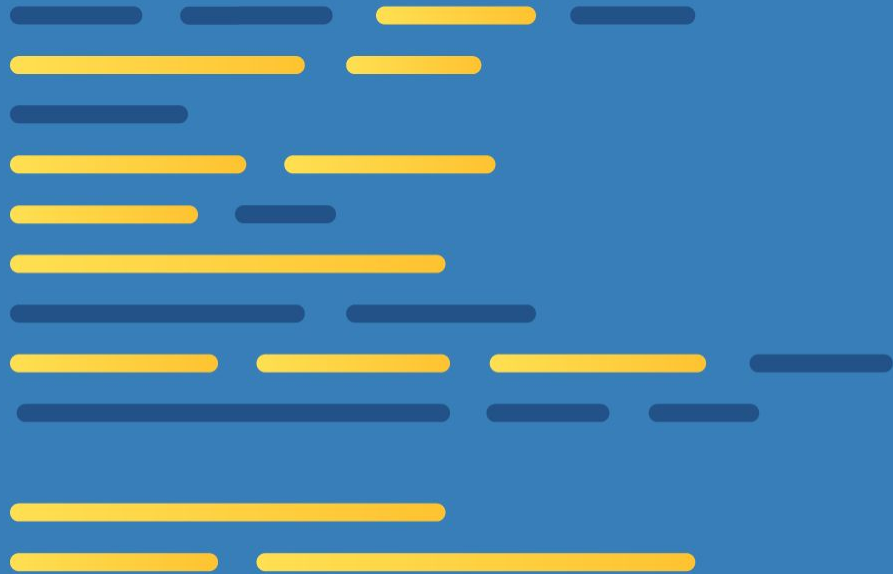
Напишите программу, которая выводит последовательность чисел 4 8 15 16 23 42, причем каждое число на отдельной строке.

Ввод	Вывод
	4
	8
	15
	16
	23
	42

В курсе: урок 2.2, стэп 6



# Команда input()



# Команда `input()`

21

Для считывания данных используется команда `input()` :

```
print('Как тебя зовут?')  
name = input()  
print('Привет, ', name)
```

1. Сначала программа выведет текст на экран «Как тебя зовут?»
2. Далее программа будет ждать от пользователя ввода данных
3. Введенные данные запишутся в переменную `name`



Каждая команда `input()` завершается нажатием **Enter** на клавиатуре

## Задача «Приветствие»



Напишите программу, которая запрашивает имя человека и выводит на экран приветствие в виде слова «Привет» (без кавычек), после которого должна стоять запятая и пробел, а затем введенное имя.

Ввод	Вывод
Тимур	Привет, Тимур
Гвидо	Привет, Гвидо

В курсе: урок 2.2, стэп 11

## Задача «Повторяй за мной-1»



Напишите программу, которая считывает три строки по очереди, а затем выводит их в той же последовательности, каждую на отдельной строчке.

Ввод	Вывод
<pre>I was born this way</pre>	<pre>I was born this way</pre>

В курсе: урок 2.2, шаг 13

# Рефлексия «Исправь ошибки»

24



Эти высказывания не совсем правдивы. Исправьте их.

- Python – самый быстрый язык программирования в мире.
- Python – учебный язык программирования, его используют только в школах для подготовки к ЕГЭ.
- Команда `print()` посылает текст программы на печать на принтере.
- ПрОГРаМмы мОжно ПиСаТЬ ХоТЬ БоЛьШиМи, ХоТЬ МаЛеНьКиМи БуКвАМИ, рАзНиЦы НеТ.



## Рефлексия «В цель!»

25



Напишите на листочках ответы на эти три вопроса.

- Чему я сегодня научился/научилась?
- Что вызвало трудности? С чем еще предстоит разобраться?
- Что больше всего понравилось на занятии?

# Над созданием курса работали:

26

«Поколение Python»: курс для начинающих» разработан специально для  
Благотворительного фонда развития образования «Айкью Опшн»  
авторским коллективом **школы BEEGEEK**.

Авторы методических указаний для преподавателей:

- **Ольга Скобина** (Ассоциация Российских Тренеров, АРТa)
- **Тимур Гуев** (ОАНО Новая школа)
- **Роман Белых** (БФ развития образования «Айкью Опшн»)

Дизайнеры:

- **Юлия Уебельман**
- **Ольга Галак** (БФ развития образования «Айкью Опшн»)

Редактор:

- **Наталья Белых**



**iq option**  
благотворительный фонд



**ПОКОЛЕНИЕ  
PYTHON**