Сделал Назаров Никита группы M12

Что такое Dota?

- Dota (сокращённо от англ. «Defense of the Ancients», что означает «Защита древних») – это командная тактико-стратегическая компьютерная игра, в которой каждый игрок управляет одним героем, его способностями и талантами.
- Изначально Dota была лишь одной из карт в игре **Warcraft III**, но благодаря совместному усилию корпораций **VALVE** и **Ice Frog**, она обрела отдельную жизнь, в виде самостоятельной игры под названием Dota 2.
- Dota 2 – это бесплатная многопользовательская онлайн-игра, которую может сыграть каждый желающий.

DOTA 2

Цель игры

- Цель игры заключается в том, чтобы разрушить трон противника.

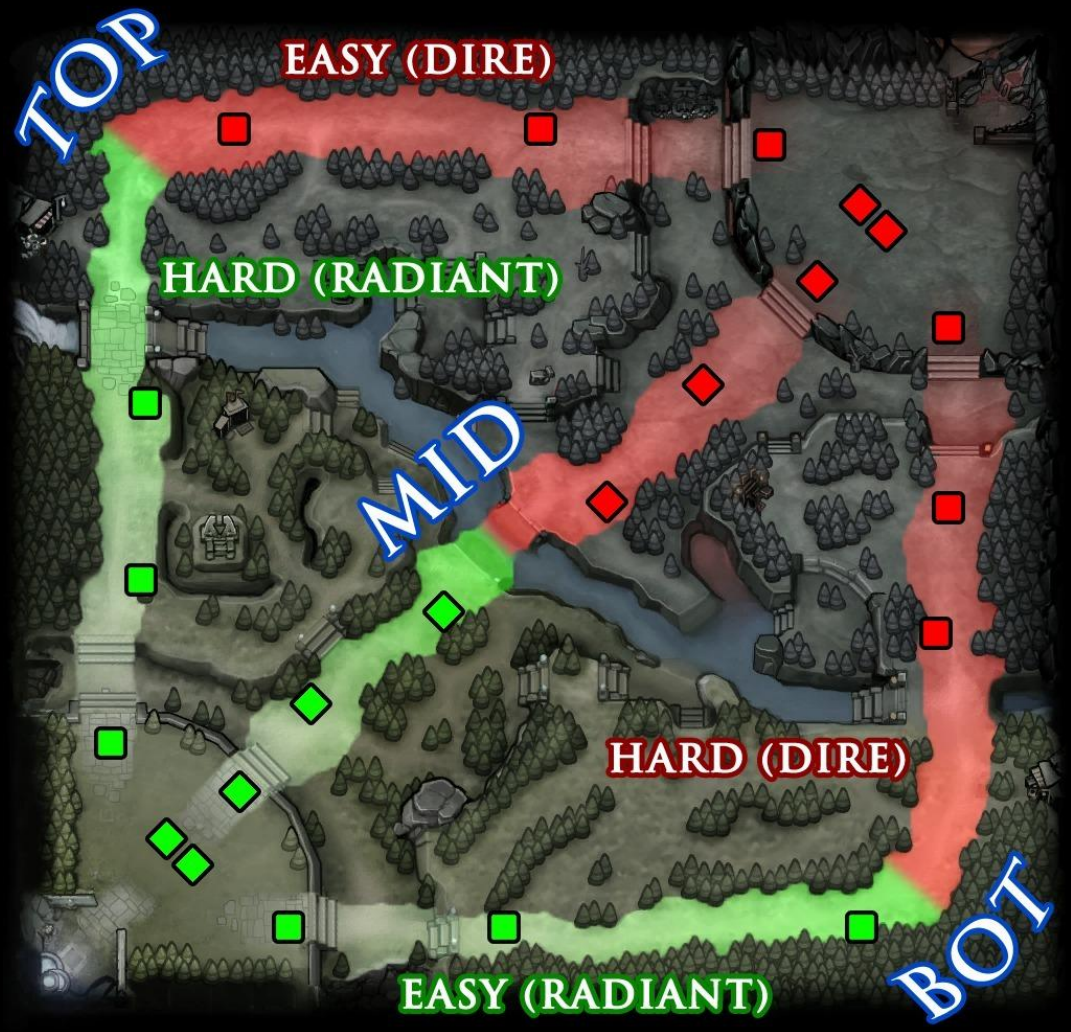
Трон сил света

Трон сил тьмы

DOTA 2

Карта

- Карта в игре одна, она состоит из трех линий. Центральная – мид (mid), нижняя – бот (bot), верхняя – топ (top). Стороны света и тьмы разделяет река, на которой находится логово Рошана.



Рошан

- **Рошан** – хранитель заветной «второй жизни» - аегиса и «исцеляющего сыра».
- Убивать его зачастую приходится всей командой, в одиночку с ним справиться под силу лишь некоторым.

- **Аегис** – выпадает после смерти Рошана, дает одну дополнительную жизнь. Позволяет воскреснуть после смерти на том же месте через пять секунд. Исчезает после двух минут с момента убийства Рошана.

DOTA 2

Руны

- На реке раз в две минуты рандомно появляются различные руны

Невидимость

Богатство

Двойной урон

Ускорение

Иллюзии

Регенерация

DOTA 2

Герои

- **Герой** — это уникальный персонаж. В начале каждой игры игроки делятся на две команды по пять человек, а затем выбирают себе героя.
  - Герой получает опыт, когда недалеко от него убивают вражеского юнита.
  - Все герои начинают игру на первом уровне и, получая опыт, повышают его.
  - С каждым новым уровнем у героя улучшаются характеристики и изучаются новые способности.
- В Dota 2 сейчас 114. Герои разделены на три категории: сила, ловкость и интеллект, а также на две фракции: Свет и Тьма.

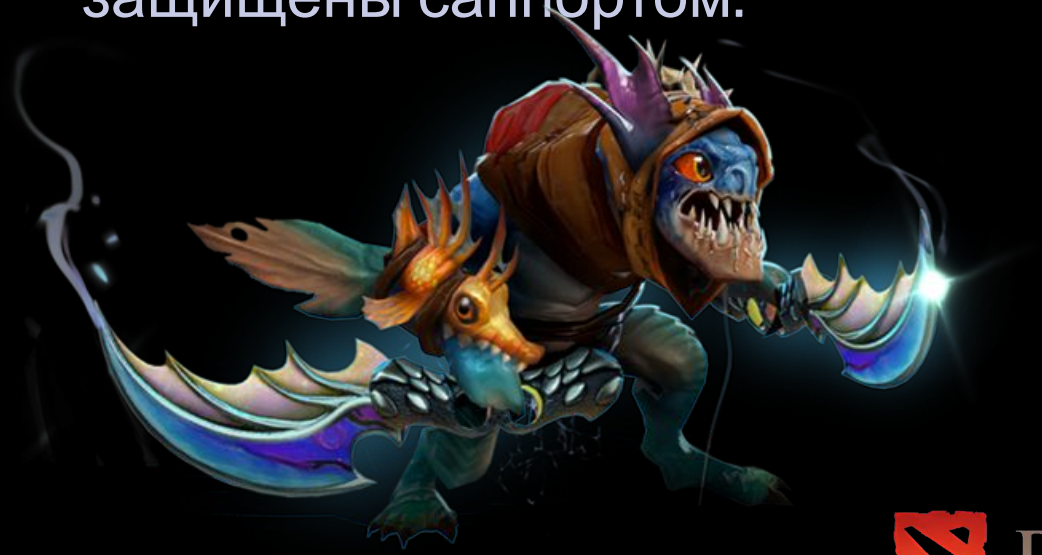
DOTA 2

Роли

- Керри
- Пушер
- Лесник
- Саппорт
- Танк
- Инициатор

Керри и саппорт

- Керри — очень мощные герои в поздних стадиях игры. Их потенциал зависит от того, какие предметы они собрали. Обычно, в начале игры они довольно слабые и поэтому должны быть защищены саппортом.



- Саппорты — герои, главная задача которых помогать союзникам зарабатывать больше золота и опыта.

DOTA 2

Пушер и танк

- Пушеры — специализируются на быстром уничтожении вражеских башен и казарм на всех стадиях игры.

- Танки — герои, которые служат команде надежной опорой. Такие герои способны выдержать огромное количество урона, за счет большого количества здоровья и брони.

DOTA 2

Лесник и инициатор

- Лесники — герои, которые эффективно получают опыт и золото, благодаря тому, что убивают нейтральных крипов в лесу.

- Инициаторы — как правило, начинают драки, в самые неожиданные для противников моменты.

Убийства

- В зависимости от количества убийств, у каждого из них имеется своя озвучка.
- **Рампага (Rampage)** – наивысшая степень убийств, к которой стремятся все игроки, это убийство игроком одной из команд всех пятерых противников.

Плюсы и минусы

- Веселье – это же как никак игра :)
- Возможность научится находить общий язык с людьми, ведь в первую очередь это командная игра
- Развитие стратегических умений
- Разнообразие
  - Каждый герой при верном использовании важен для победы
- К сожалению попадается много неадекватных и агрессивных людей, которые не скупятся на оскорбления, поэтому лучше играть на иностранных серверах
- Отнимает много времени – в среднем одна игра длится от 25 до 60 минут
- Зависимость
  - А так же не разграничение понятий реальности и виртуальности

DOTA 2

Спасибо за просмотр

Удачных игр