

Лекция 4.

Процессы в Linux. Команды для работы с процессами

Лекция 4. Процессы в Linux. Команды для работы с процессами

- Понятие процесса в Linux
- Атрибуты процесса, состояние процесса
- Запуск процесса на переднем плане и в фоновом режиме
- Команда ps
- Команда top
- Команда at
- Команда nohup
- Команды nice и renice
- Сигналы. Команды kill и killall

Процесс можно определить как **программу, находящуюся в состоянии исполнения**.

Кроме, исполняемого кода каждый процесс содержит собственное **адресное пространство**, в котором содержатся данные процесса, а так же **набор ресурсов**, например, таких как открытые им файлы.

Linux, как и практически все современные операционные системы, является **многозадачной** операционной системой, т.е. позволяет выполнять много процессов одновременно. Операционная система позволяет имитировать запуск большего числа процессов, выделяя им процессорное время по очереди небольшими частями – т.н. **квантами**.

Каждый процесс может породить дополнительные процессы. При этом процесс, запустивший новый процесс, называется **родительским**, а новый процесс по отношению к создавшему его процессу называется **дочерним**. Процессы, порожденные одним и тем же родительским процессом, называются **братьями** (или **сестрами**).

В Linux реализована четкая **иерархия процессов** в системе. Корнем этой иерархии является процесс **init** имеет идентификатор, равный 1. От него порождаются все остальные процессы. Процесс **init** никогда не завершается.

Каждый процесс в ОС Linux характеризуется следующим набором **атрибутов**:

Идентификатор процесса (Process Identifier - PID). Каждый процесс в системе имеет уникальный числовой идентификатор. Значение PID используется в ряде команд для задания процесса.

Идентификатор родительского процесса (Parent PID - PPID).

Реальный и эффективный идентификаторы пользователя (UID, EUID) и группы (GID, EGID). Данные атрибуты процесса говорят о его принадлежности к конкретному пользователю и группе пользователей. Реальные идентификаторы совпадают с идентификаторами пользователя, который запустил процесс, и группы, к которой он принадлежит. Эффективные идентификаторы показывают, от имени какого пользователя был запущен процесс. Они могут не совпадать с реальными идентификаторами, если для запускаемой программы установлен бит SGID или SUID. Права доступа процесса к ресурсам операционной системы определяются эффективными идентификаторами. Для управления процессом используются реальные идентификаторы. Все идентификаторы передаются от родительского процесса к дочернему.

Приоритет (priority) и относительный приоритет (уступчивость) процесса (nice).

Приоритет определяет количество процессорного времени, которое выделяется процессу для выполнения. Пользователь может изменять значение только относительного приоритета (nice), который является своеобразной поправкой к основному значению приоритета и может изменяться в диапазоне от -20 до 19. Здесь меньшее значение соответствует более высокому приоритету.

Процесс может в текущий момент находиться в одном из следующих **состояний**:

- **Runnable (R)** – процесс выполняется или готов к выполнению,
- **Sleeping (S)** – процесс находится в состоянии ожидания некоторого внешнего события (например, завершения операции ввода-вывода) и не выполняется. При получении сигнала процесс временно прерывает ожидание для обработки сигнала. Поэтому такие процессы можно завершить до окончания операции ввода-вывода.
- **Uninterruptible (D)** – состояние аналогично предыдущему с той разницей, что ожидание не прерывается для обработки сигналов. Такой процесс нельзя завершить до окончания операции ввода-вывода.
- **Stopped (T)** – процесс остановлен. Процесс переходит в это состояние когда получает соответствующий сигнал. Так же в этом состоянии находится процесс, если производится его отладка.
- **Zombie (Z)** – процесс-“зомби”. Этот процесс завершил свое выполнение и почти полностью выгружен из памяти. Единственная информация, которая хранится о данном процессе – код его завершения, значение которого может потребоваться родительскому процессу. После запроса кода завершения родительским процессом, процесс-“зомби” полностью удаляется из памяти.

Запуск процесса на переднем плане и в фоновом режиме

При запуске программы из консоли обычным способом она запускается как задача **переднего плана (foreground)**. Программа переднего плана получает доступ к стандартному потоку ввода, что позволяет ей получать данные и команды от пользователя, и к стандартному потоку вывода, для выдачи данных пользователю.

Программа, запущенная в **фоновом режиме (background)** не может осуществлять интерактивное взаимодействие с пользователем через консоль, но ни в чем другом не ограничена.

Чтобы выполнить команду в фоновом режиме, после команды нужно поставить символ **&**.

```
$xeyes -center red &
```

```
[1] 2811
```

Для вывода информации о командах, запущенных в фоновом режиме, предназначена команда **jobs**:

```
$ jobs
```

```
[1]+  Running                  xeyes -center red &
```

Перевести команду из фонового режима на передний план можно с помощью команды **fg**.

```
$fg номер_задачи.
```

Для перевода команды с переднего плана в фоновый режим нужно нажать на клавиатуре Ctrl+Z (при этом процесс будет приостановлен) и ввести команду **bg**, которая продолжит выполнение процесса в фоновом режиме.

Команда **ps** выводит информацию о запущенных процессах.

```
$ ps [ключи]
```

Эта команда имеет, пожалуй, самый запутанный синтаксис из всех команд Linux. Она пытается одновременно поддерживать сразу три варианта опций: опции UNIX, опции BSD, опции GNU. Часто ключи команды дублируют друг друга.

Если запустить команду без параметров, то она выведет список выполняющихся процессов, которые запущены текущим пользователем и ассоциированы с текущим терминалом.

```
$ ps
```

```
PID TTY          TIME CMD
2171 pts/0        00:00:00 bash
2191 pts/0        00:00:00 ps
```

Если мы хотим просмотреть список всех запущенных процессов, то нужно задать в команде ключ **-A** или **-e**.

Иерархию процессов отображает специальная команда **pstree**.

Команда **top** отображает информацию о запущенных процессах и загрузке системы в режиме реального времени.

\$top [ключи]

При выполнении **top** в верхней части окна отображается текущее время, время, прошедшее с момента запуска системы, число пользователей в системе, число запущенных процессов и число процессов, находящихся в разных состояниях, данные об использовании ЦПУ, памяти и свопа.

В утилите **top** можно вводить команды с клавиатуры в интерактивном режиме.

h - отображение справки по работе с программой,

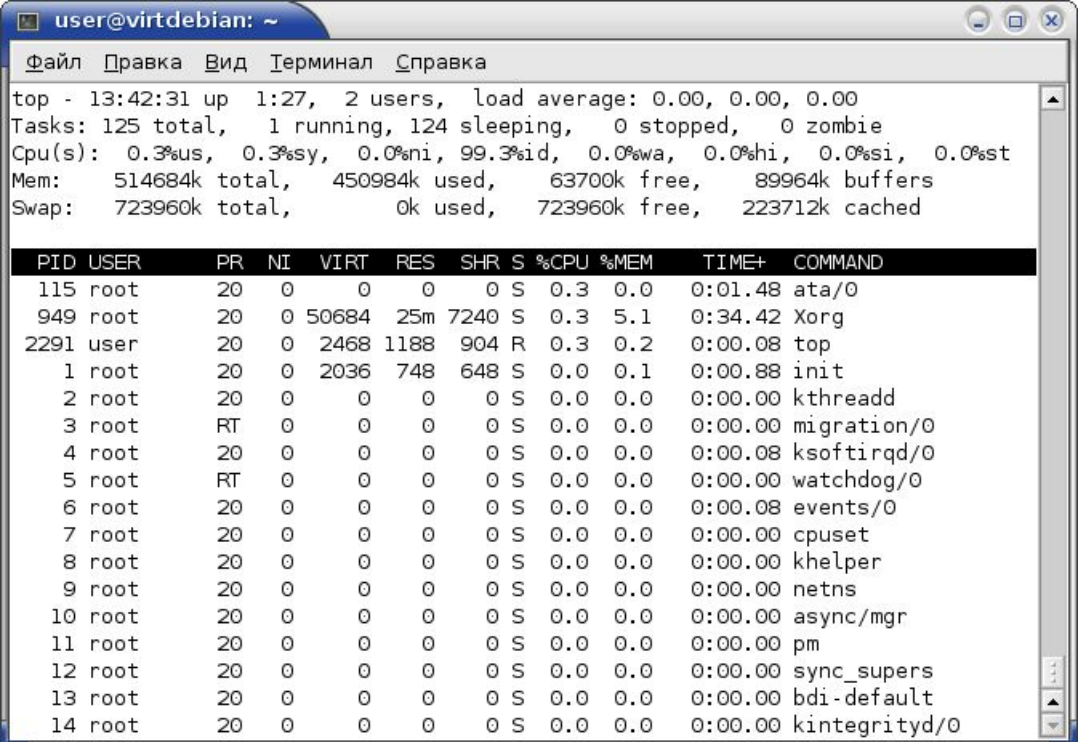
k - отправка сигнала процессу.

M - сортировать процессы по объёму занятой ими памяти.

u - вывести процессы заданного пользователя, имя которого будет запрошено командой.

r - эта команда используется для изменения динамического приоритета выбранного процесса.

q - завершение команды



```
user@virtdebian: ~
Файл Правка Вид Терминал Справка
top - 13:42:31 up 1:27, 2 users, load average: 0.00, 0.00, 0.00
Tasks: 125 total, 1 running, 124 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
Cpu(s): 0.3%us, 0.3%sy, 0.0%ni, 99.3%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 0.0%si, 0.0%st
Mem: 514684k total, 450984k used, 63700k free, 89964k buffers
Swap: 723960k total, 0k used, 723960k free, 223712k cached

  PID USER      PR  NI  VIRT  RES  SHR  S  %CPU  %MEM    TIME+  COMMAND
 115 root        20   0     0     0     0   0  S   0.3   0.0   0:01.48  ata/0
  949 root        20   0 50684  25m 7240  S   0.3   5.1   0:34.42  Xorg
2291 user        20   0  2468  1188  904  R   0.3   0.2   0:00.08  top
   1 root        20   0  2036   748  648  S   0.0   0.1   0:00.88  init
   2 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  kthreadd
   3 root        RT   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  migration/0
   4 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.08  ksoftirqd/0
   5 root        RT   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  watchdog/0
   6 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.08  events/0
   7 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  cpuset
   8 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  khelper
   9 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  netns
  10 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  async/mgr
  11 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  pm
  12 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  sync_supers
  13 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  bdi-default
  14 root        20   0     0     0     0   S   0.0   0.0   0:00.00  kintegrityd/0
```


Команда **at** предназначена для выполнения одной или нескольких команд в заданный момент времени в будущем.

\$at [ключи] время

Команда **at** читает список выполняющихся команд из стандартного потока ввода или из указанного файла. Если команды вводятся пользователем с клавиатуры, то после завершения ввода нужно нажать Ctrl+D.

Введенные команды будут выполнены однократно в указанное время.

Время может задаваться в различных форматах.

Простейший формат – HH:MM, например – 13:15. Так же при задании времени могут использоваться слова noon, midnight и приставки AM и PM для указания времени дня. Кроме времени может указываться дата выполнения команд.

Ключами команды могут быть:

-m – отправить пользователю письмо по электронной почте после завершения выполнения команд.

-f файл – считать команды из указанного файла.

При использовании команды **at** следует помнить, что запускаемые ей команды будут выполняться **без привязки к терминалу и графической среде**.

```
$ echo 'ls > /home/user/test/attestfile' | at 12:45
```

```
warning: commands will be executed using /bin/sh
```

```
job 6 at Wed Apr 13 12:45:00 2011
```

```
$ date
```

```
Срд Апр 13 12:42:19 MSD 2011
```

```
$ cat /home/user/test/attestfile
```

```
cat: /home/user/test/attestfile: Нет такого файла или каталога
```

```
$ date
```

```
Срд Апр 13 12:45:12 MSD 2011
```

```
$ cat /home/user/test/attestfile
```

```
attestfile
```

```
myscr
```

```
test2
```

```
testtextfile
```

Когда мы выходим из командной оболочки, она посылает всем запущенным из нее программам сигнал на завершение работы. Если же мы хотим, чтобы программа продолжила выполняться после завершения командной оболочки, то запускать такую программу нужно с помощью специальной команды **nohup**. С помощью данной команды запускаются различные системные службы.

\$ nohup команда [ключи] &

Если стандартный поток ввода команды связан с терминалом, то он перенаправляется на устройство `/dev/null`, а стандартный вывод, связанный с терминалом, направляется в файл `nohup.out`, расположенный в домашнем каталоге пользователя.

Задать относительный приоритет некоторой команды при ее запуске можно с помощью команды **nice**.

```
$ nice [ключи] [команда [аргументы_команды]]
```

Основным ключом команды **nice** является ключ **-n**, который задает значение относительного приоритета запускаемой команды, по умолчанию используется значение 10.

```
$ nice -n 5 egrep -f pattern_file text_file
```

Команда **renice** позволяет изменить относительный приоритет уже работающего процесса.

```
$ renice отн_приоритет [ключи]
```

Ключи команды задают процессы, для которых изменяется относительный приоритет. Возможно три варианта:

-p ID ... - процесс задается одним или несколькими идентификаторами процесса,

-g ID ... - процесс задается одним или несколькими идентификаторами групп пользователей,

-u username ... - процесс задается одним или несколькими именами пользователей.

В Linux существует механизм оповещения процессов об асинхронных событиях, называемый **сигналами**. События могут быть как внешними по отношению к процессу, например, когда пользователь нажал Ctrl+C, так и внутренними, например деление на ноль. Сигналы обрабатываются процессами **асинхронно**, т.е. при получении сигнала операционная система прерывает нормальное выполнение процесса и передает управление обработчику сигнала.

Когда процесс получает сигнал, он должен его обработать одним из трех способов:

- просто игнорировать сигнал,
- захватить и обработать сигнал,
- выполнить действие по умолчанию.

Передать процессу сигнал может или операционная система, или другая программа, или пользователь с помощью специальной команды.

Имя сигнала	Номер сигн.	Описание	Действие поумолч.
SIGBUS	7	Аппаратная ошибка или ошибка выравнивания	Завершиться с созданием дампа ядра
SIGCHLD	17	Завершился дочерний процесс	Игнорировать
SIGCONT	18	Процесс продолжил выполняться после того, как был остановлен	Игнорировать
SIGFPE	8	Арифметическое исключение	Завершиться с созданием дампа ядра
SIGHUP	1	Управляющий терминал процесса был закрыт (чаще всего это связано с тем, что пользователь выходит из системы)	Завершиться
SIGILL	4	Процесс попытался выполнить недопустимую функцию	Завершиться с созданием дампа ядра
SIGINT	2	Пользователь ввел символ прерывания (Ctrl+C)	Завершиться
SIGKILL	9	Завершение процесса, которое невозможно захватить	Завершиться
SIGPWR	30	Сбой питания	Завершиться
SIGSEGV	11	Нарушение доступа к памяти	Завершиться с созданием дампа ядра
SIGSTOP	19	Приостановить выполнение процесса	Остановиться
SIGTERM	15	Завершение процесса с возможностью захвата	Завершиться
SIGTSTP	20	Пользователь ввел символ приостановки (Ctrl+Z)	Остановиться

Основной командой, с помощью которой можно отправить сигнал процессу является команда **kill**. Как видно из названия, в большинстве случаев она используется для завершения процесса.

```
$ kill [ключи] идентификатор_процесса ...
```

Если ключи в команде не заданы, то процессу посылается сигнал **TERM** (15), который приводит к его корректному завершению.

Для посылки процессу сигнала используется следующий синтаксис:

```
$ kill -s сигнал идентификатор_процесса ...
```

Часто одна команда запускает сразу несколько процессов. Чтобы их завершить нужно использовать команду **killall**.

```
$ killall [ключи] имя_команды
```

Для посылки процессу сигнала используется следующий синтаксис:

```
$ killall -s сигнал имя_команды
```