

Алгоритм движения героя вправо

1. Проверить, нажата ли клавиша вправо?
2. Если да, то повернуться вправо и сделать шаг.
3. Повторять проверку во время всей игры.

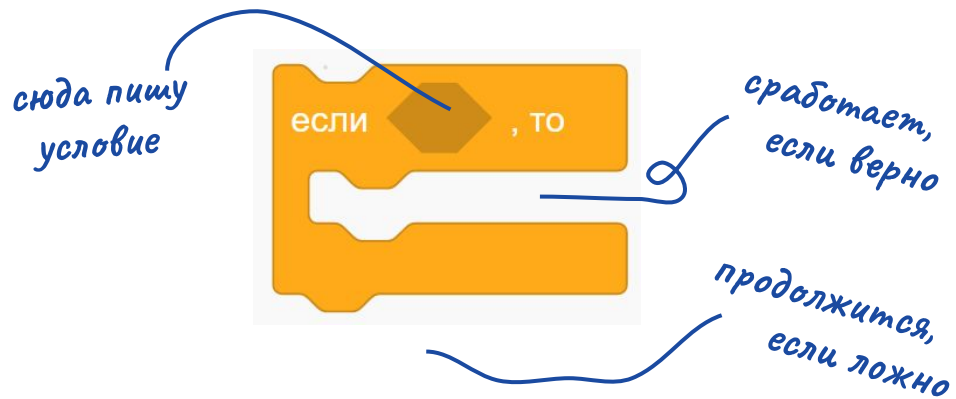


Условный оператор «ЕСЛИ ТО»

Помогает проверить любое условие.
Выполняется оно или нет? Верно оно
сейчас или нет? **Правда это или ложь?**

Условие правдивое, верное: команда запускает команды, которые записаны внутри неё.

Условие ложное, неверное: команда НЕ запускает команды внутри, переходит дальше.



*потренировать
с ребятами команду
«если то»
в уроке кодорга!!!*



Дина оставила заметку про CodeOrg, потренируемся в нём.
В задании нужно провести Стива к сундуку. В программе уже
есть цикл, а в нём — шаг вперед. **Запустите** программу как есть.

The screenshot displays the Minecraft Code Editor interface. On the left, a 3D view of a maze made of stone bricks is shown. A character (Steve) is at the bottom of the maze. The maze has several paths and dead ends. A chest is visible in the maze. The word "MINECRAFT" is written in a stylized font at the top of the 3D view.

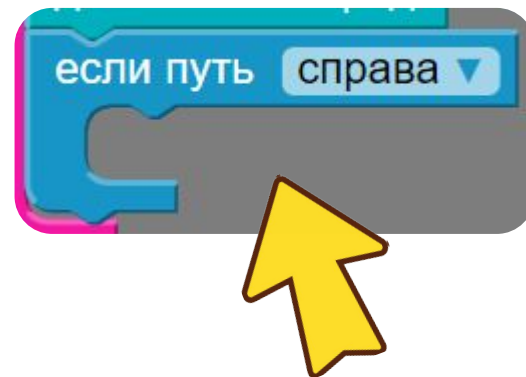
On the right, the "Инструкции" (Instructions) panel shows a task: "Ты нашел(-ла) подводные руины. Разыщи среди песчаника сундук [chest icon], в котором лежит сокровище под названием призмарин [prismarine icon]." Below the instructions is a character icon and a lightbulb icon with the number "1".

The "Блоков" (Blocks) panel shows a list of blocks: "двигаться вперед", "повернуть направо", "повторить до достижения цели", and "если путь справа".

The "Место сбора блоков: 4 / 7 блоки" (Block collection location: 4 / 7 blocks) panel shows a script with the following blocks: "при запуске", "повторить до достижения цели", "двигаться вперед", and "если путь справа".

At the bottom left, there is a yellow button labeled "Выполнить" (Execute) with a play icon. A large yellow arrow points to this button.

Стив застрял. В какую сторону ему нужно повернуть? Вправо. Тут нам поможет команда «если». Эта команда проверяет «свободен путь справа от героя или нет?». Если справа свободно, что герой сделает?



Если справа свободно, то герой повернёт направо! Добавьте команду, и Стив сможет проплыть оба поворота и достичь сундука.

