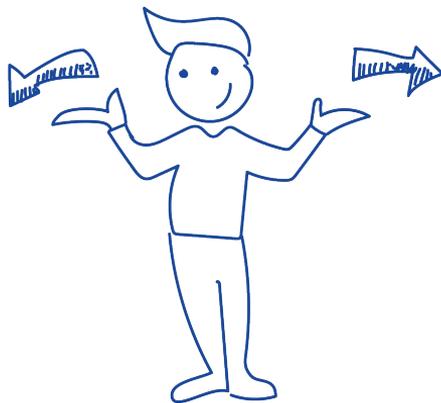


# Алгоритм движения героя вправо

1. Проверить, нажата ли клавиша вправо?
2. Если да, то повернуться вправо и сделать шаг.
3. Повторять проверку во время всей игры.

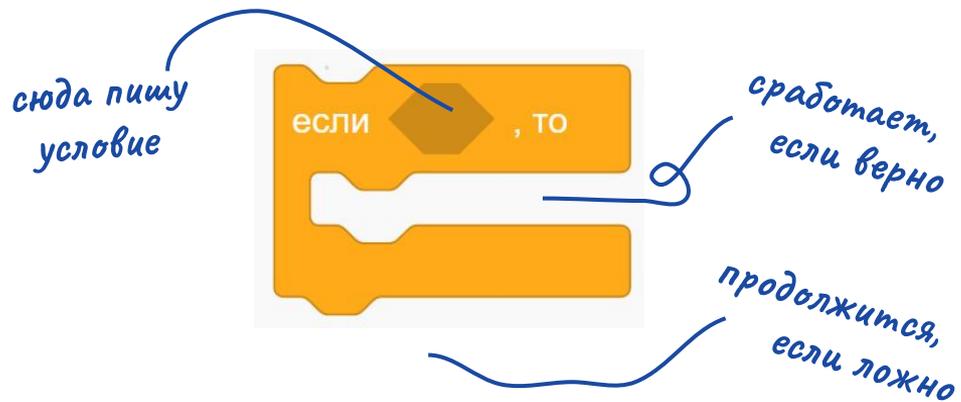


## Условный оператор «ЕСЛИ ТО»

Помогает проверить любое условие.  
Выполняется оно или нет? Верно оно  
сейчас или нет? **Правда это или ложь?**

**Условие правдивое, верное:** команда запускает команды, которые записаны внутри неё.

**Условие ложное, неверное:** команда НЕ запускает команды внутри, переходит дальше.



*потренировать  
с ребятами команду  
«если то»  
в уроке кодорга!!!*



Дина оставила заметку про CodeOrg, потренируемся в нём.  
В задании нужно провести Стива к сундуку. В программе уже  
есть цикл, а в нём — шаг вперед. **Запустите** программу как есть.

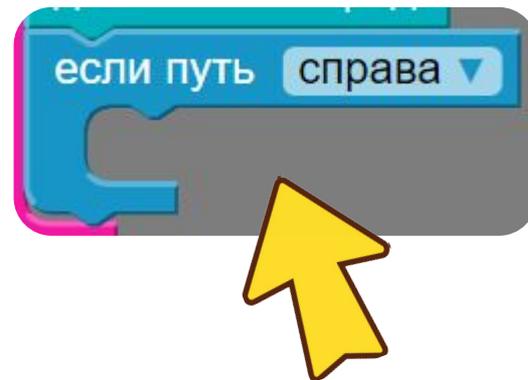
The screenshot displays the Minecraft CodeOrg interface. On the left, a 3D view of a maze made of purple stone blocks is shown. A character (Steve) is at the bottom of the maze. The maze has several paths and dead ends. A chest is visible in the lower right part of the maze. The word "MINECRAFT" is written in a stylized font at the top of the 3D view.

On the right, the "Инструкции" (Instructions) panel contains the following text: "Ты нашел(-ла) подводные руины. Разыщи среди песчаника сундук [сундук иконка], в котором лежит сокровище под названием призмарин [призмарин иконка].". Below the instructions is a character icon and a lightbulb icon with the number "1".

The programming area is divided into two sections: "Блоков" (Blocks) and "Место сбора блоков: 4 / 7 блоки" (Block collection location: 4 / 7 blocks). The "Блоков" section contains the following blocks: "двигаться вперед" (move forward), "повернуть направо" (turn right), "повторить до достижения цели" (repeat until goal), and "если путь справа" (if path on the right). The "Место сбора блоков" section contains the following blocks: "при запуске" (when started), "повторить до достижения цели" (repeat until goal), "двигаться вперед" (move forward), and "если путь справа" (if path on the right).

At the bottom left, there is a yellow button labeled "Выполнить" (Execute) with a play icon. A large yellow arrow points to this button.

Стив застрял. В какую сторону ему нужно повернуть? Вправо. Тут нам поможет команда «если». Эта команда проверяет «свободен путь справа от героя или нет?». Если справа свободно, что герой сделает?



Если справа свободно, то герой повернёт направо! Добавьте команду, и Стив сможет проплыть оба поворота и достичь сундука.

