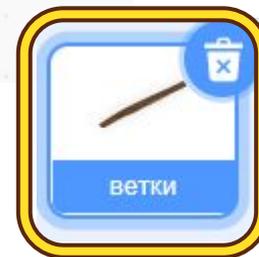
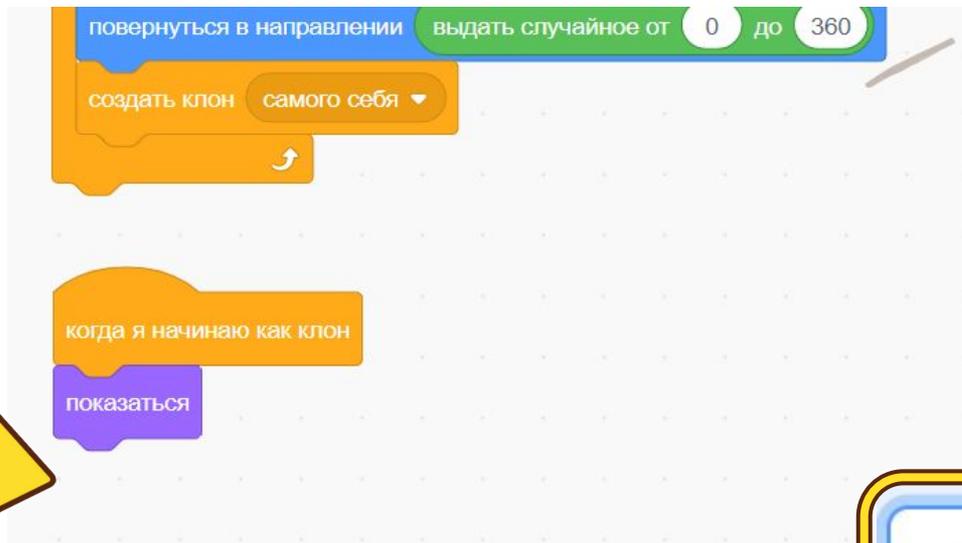
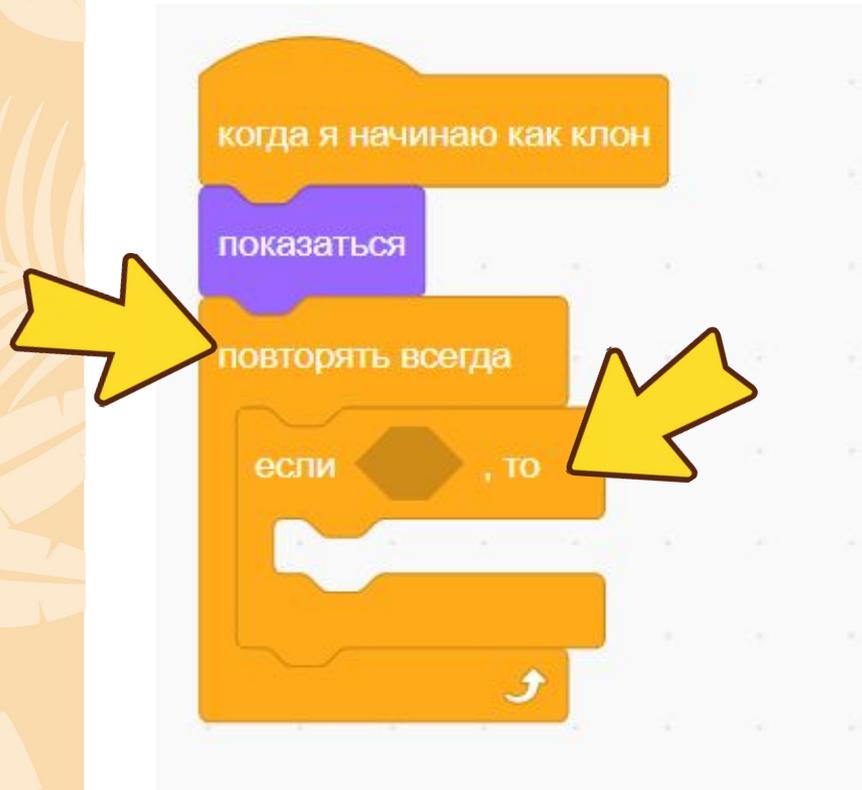


Скорее разберёмся с ветками! Заходите к ним в программу.  
Тут много непонятных команд, но сейчас самое главное  
написать условие. Писать надо вот сюда:



Алгоритм проверки похож — тут тоже нужно делать проверку во время ВСЕЙ игры, значит, добавляем цикл ВСЕГДА, а в него — команду «если то» для проверки.



Нужно проверить КАСАНИЕ веток и Эрика. Условие снова надо искать в разделе «Сенсоры». В условии написано «касается указателя мыши», но вам нужен Эрик — выбирай его!



Если условие верно — ветка прячется. Эта команда лежит в списке «Внешний вид». **Запускайте и собирайте все ветки!**

