

# PUG

Выполнил Махров Семён.  
Студент группы  
ИЭоз-61-22

Москва – 2022 г.

# PUG

- **Pug - это высокопроизводительный движок шаблонов, сильно зависящий от HTML и реализованный с помощью JavaScript для Node.js и браузеров.**

# Что за название PUG?

- Проект ранее был известен как "Jade".
- Однако стало известно, что "Jade" является зарегистрированной торговой маркой; в результате потребовалось переименование.
- После некоторого обсуждения среди сопровождающих в качестве нового названия для этого проекта было выбрано "PUG".
- Начиная с версии 2, "PUG" является официальным названием пакета.



Старый логотип



Новый логотип

# Установка PUG

- PUG работает через JavaScript и для его установки в проект надо использовать Node.js
- **\$ npm install pug**
- Потом желательно его обновить:
- **\$ npm install pug-cli -g**
- После этого
- автоматически создаётся
- файл package.json

```
{
  "name": "Pug",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \\\"Error: no test specified\\\" && exit 1"
  },
  "keywords": [],
  "author": "",
  "license": "ISC"
}
```

- package.json в версии PUG  
1.0.0

# Вид PUG

- PUG использует в себе вложенность.
- Ранее закрываемые в HTML теги не закрываются.
- Так как реализация была выполнена с помощью JS в коде PUG можно в «head» прописать «type='text/javascript'» и дальше использовать JS в коде.

```
doctype html
html(lang="en")
  head
    title= pageTitle
    (type='text/javascript').
      if (foo) bar(1 + 5);
  body
    h1 Pug - node template engine
    .container.col
      if youAreUsingPug
        p You are amazing
      else
        p Get on it!
    p.
      Pug is a terse and simple templating language with a
      strong focus on performance and powerful features.
```

- Пример HTML кода в PUG

# Шаблоны PUG

- В PUG делают странички-шаблоны, и подключают их через **extends** «название шаблонного файла». Названия шаблонов начинается с «\_». В них прописывается основная и повторяющаяся на

```
// TODO добавление библиотеки
link(rel="stylesheet", href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0-beta2/dist/css/bootstrap.min.css")
// TODO иконки
link(rel="stylesheet", href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.1.0/css/all.css")
// TODO стили
link(rel="stylesheet", href="/stylesheets/site.css")
```

- Подключения;
- «Шапка» и «Подвал»;
- «Блоки»
- и тд.

• Пример подключений в шаблоне

```
footer.mastfoot.py-3
  .inner
    a(href="https://web.telegram.org", target="_blank")
      i.fab.fa-telegram
    |
    |
    a(href="https://vk.com", target="_blank")
      i.fab.fa-vk
    |
    |
    a(href="https://mail.google.com", target="_blank")
      i.fa.fa-envelope
```

• Пример «подвала» в шаблоне

# Реализации фреймворка / адаптеры

- **PUG имеет встроенные механизмы просмотра для следующих фреймворков:**

- Laravel
- Symfony
- Phalcon
- CodeIgniter
- Yii 2
- Slim 3
- Silex (implementation example)
- Lumen
- Rails



CODEIGNITER



WORDPRESS

# Где он?

- **Весь проект лежит на GitHub — <https://github.com/pugjs/pug>,**
- **там же есть основная информация:**
  - его определение;
  - установка;
  - и тд.



- **Так же они сделали сайт [pugjs.org](http://pugjs.org)**



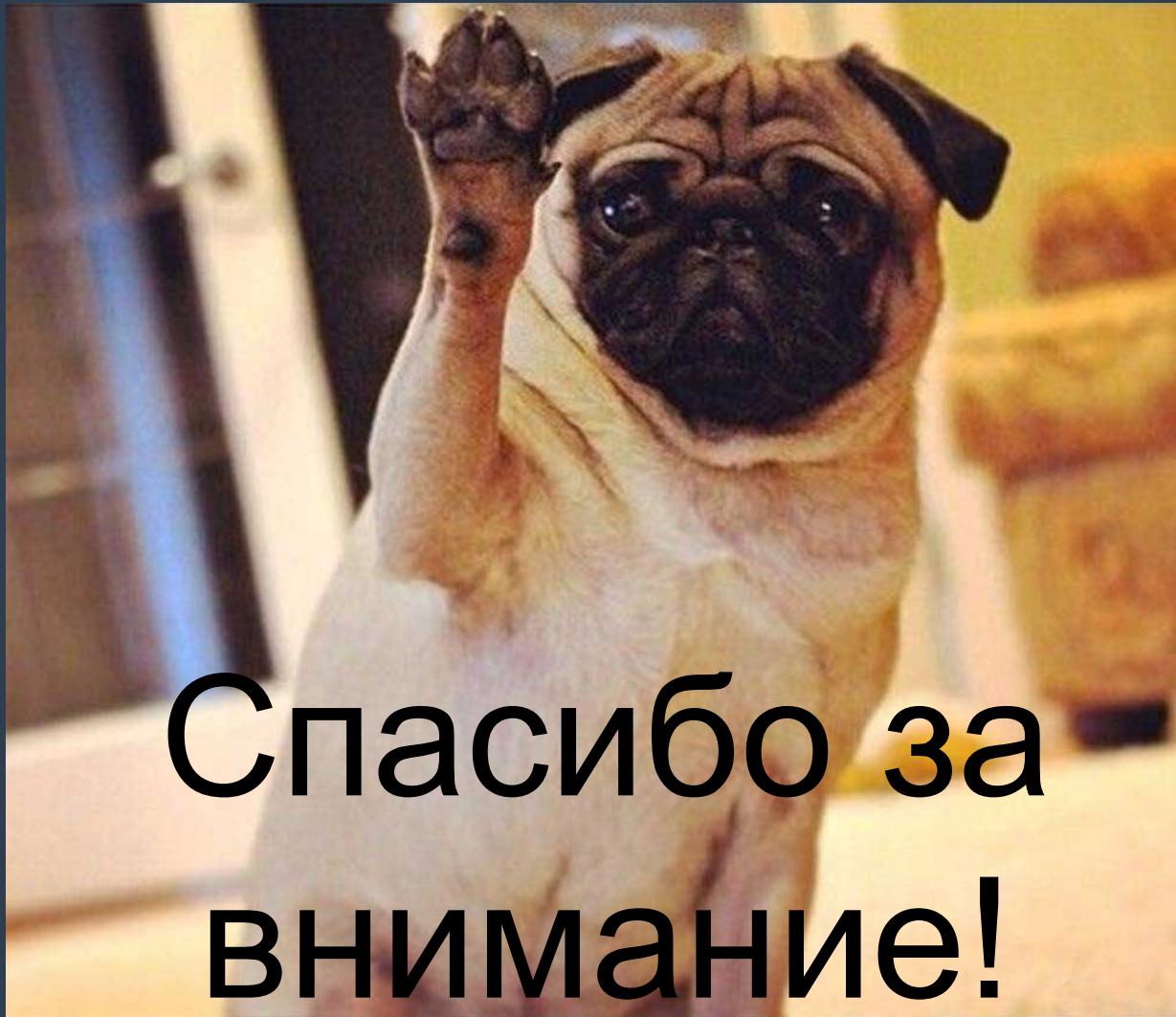


# Порты

- **Хоть изначально PUG и писался только для JS, он имеет порты и на другие языки, такие как:**
  - **PHP** — <https://github.com/pug-php/pug>
  - **Java** — <https://github.com/neuland/jade4j>
  - **Python** — <https://github.com/kakulukia/pypugjs>
  - **Ruby** — <https://github.com/yivo/pug-ruby>
  - **C# (ASP.NET Core)** — <https://github.com/AspNetMonsters/pugzor>
  - **RPG/ILE** — <https://github.com/WorksOfLiam/apug>
- **Как и PUG они все имеют свои GitHub странички.**

# Вывод

- Исходя из вышеперечисленного PUG это
  - Ещё молодой, но развивающийся проект.
  - Представляющий из себя облегчённый в использовании движок шаблонов (в основном для проектов на js + node.js).
  - Поддерживающий разные фреймворки и имеющий порты на несколько языков.
  - С GitHub и сайтом-документацией как основными информационными ресурсами.



**Спасибо за  
внимание!**