

Моё приложение.

Это приложение будет интересно для пользователя тем, что это игра и для фанатов Марио она тоже будет интересна тем, что они увидят любимого персонажа в мобильной игре. И ещё в этой игре удобный функционал.

Игра огненные шары.

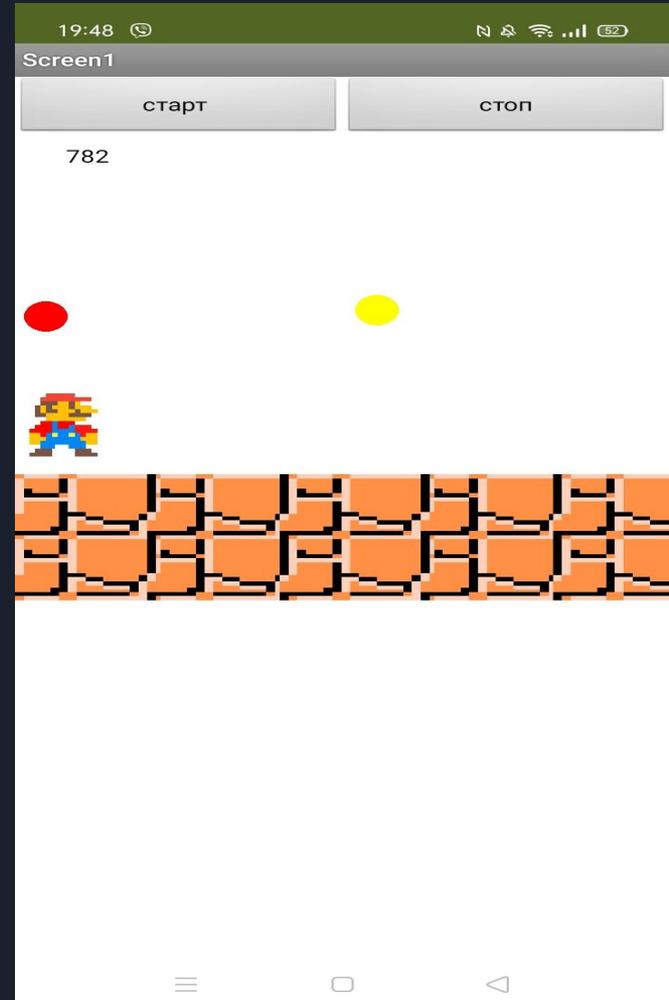


Цель игры.



Не коснуться шара или вы проиграете. В левом верхнем углу после нажатия старт появится счёт.

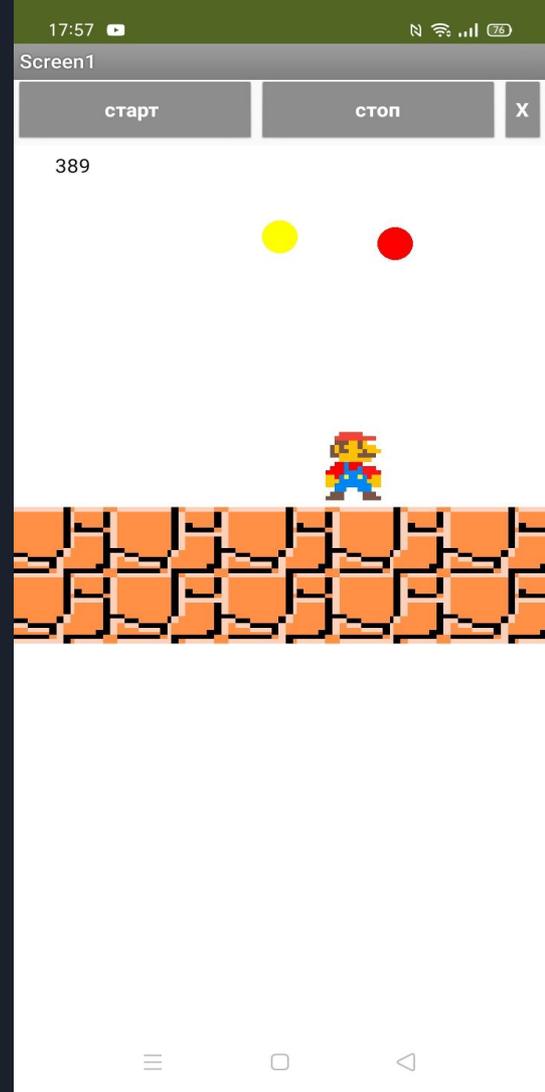
Чем вы дольше продержитесь тем больше будет счёт.



Управление.

Когда вы нажмёте старт то игры начнётся, чтобы передвигать человечка(Марио) нужно наклонять телефон. Если наклонить влево то человек будет передвигаться влево, если вправо то вправо.

Когда вы нажмёте стоп игра основится и счёт останется. Когда вы нажмёте крестик то игра закроется.



Описание кодовой части приложения.

Эта команда отвечает за перемещени по оси x перснажа при наклоне телефона .

когда **СенсорАкселерометра1** . **УскорениеИзменилось**

ОсьX **ОсьY** **ОсьZ**

делать

присвоить **ИзображениеСпрайта1** . **X** в

ИзображениеСпрайта1 . **X** + **нег** **получить** **ОсьX**

Эта команда отвечает за начало игра и создание шаров сверху в начале игры и после того когда они упадут вниз экрана.

когда **Кнопка1** . **Щелчок**

делать

присвоить **Часы1** . **ТаймерВключен** в **истина**

присвоить **Шар1** . **X** в **случайное целое в диапазоне от 1 до Screen1 . Ширина**

присвоить **Шар1** . **Y** в **0**

присвоить **Шар2** . **X** в **случайное целое в диапазоне от 1 до Screen1 . Ширина**

присвоить **Шар2** . **Y** в **0**

присвоить **global score** в **0**

Описание кодовой части приложения.

Эта команда отвечает за хранение счёта.

инициализировать глобальную `score` в `0`

Эта команда отвечает за остановку игры

когда `Кнопка2` .Щелчок

делать

присвоить `Часы1` . `ТаймерВключен` в `ложь`

присвоить `global score` в `0`

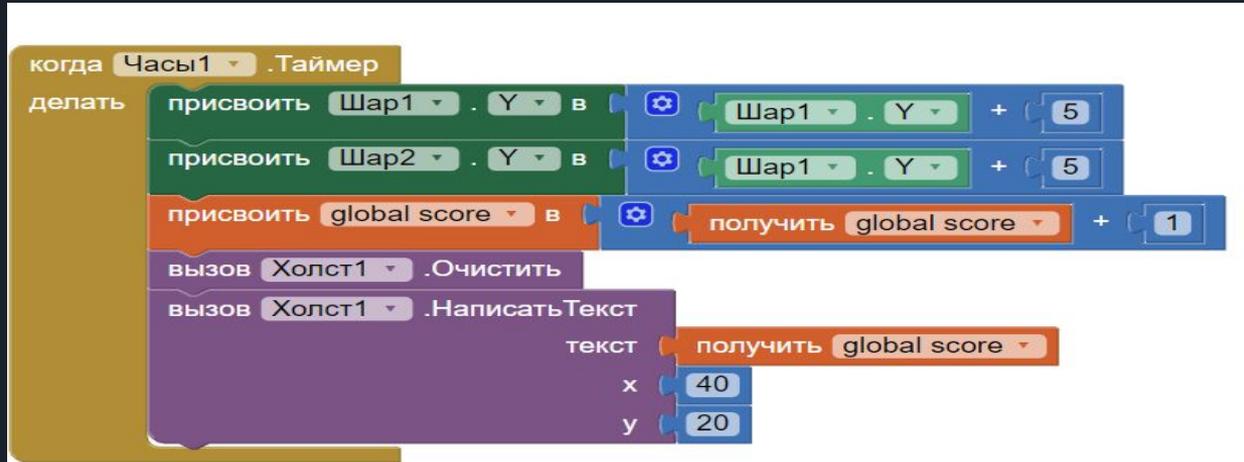
Эта кнопка отвечает за закрытие приложения

когда `Кнопка3` .Щелчок

делать `закрыть приложение`

Описание кодовой части приложения.

Эта команда отвечает за то чтобы каждые 5 милесекунд мячи смещались вниз.И засчитывались очки .



Эти команды отвечают за касание мяча с низом экрана и создание их заново.



Эта команда отвечает за то что если марио коснётся шара то игра остановиться.

