

Управление компьютером



Программы и документы

Рабочий стол

Управление компьютером с помощью мыши

Главное меню Главное меню Главное меню. Запуск программ

Что можно выбрать в компьютерном меню

Это интересно



БИНОМ

5 класс

Программы и документы



Программа – это набор инструкций, необходимых компьютеру для работы.

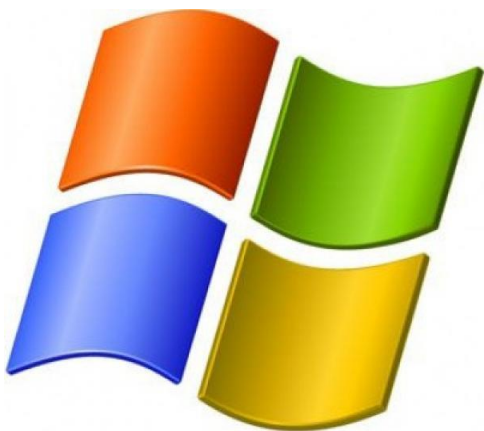
Программное обеспечение – это совокупность всех программ компьютера.



Операционная система – это особый пакет программ, управляющих работой компьютера и обеспечивающих взаимодействие между человеком и компьютером.

Операционные системы

В настоящее время наиболее распространёнными операционными системами (ОС) являются:



Windows



Linux



MacOS

Прикладные программы

Прикладные программы – это программы, необходимые для выполнения конкретных заданий.



При работе с прикладными программами создаются *документы*.



Рабочий стол



Значок
Мой компьютер



Значок
Мои документы



Значок
Корзина



Значок
Сетевое
окружение



Ярлык
программы
Клавиатор

Кнопка Пуск

Панель задач

Индикатор
клавиатуры

Часы

Рабочий стол – это изображение на экране монитора готового к работе компьютера.



Управление компьютером с помощью мыши

Левая кнопка

Правая кнопка



Мышь – устройство, служащее для взаимодействия пользователя с программами и устройствами.

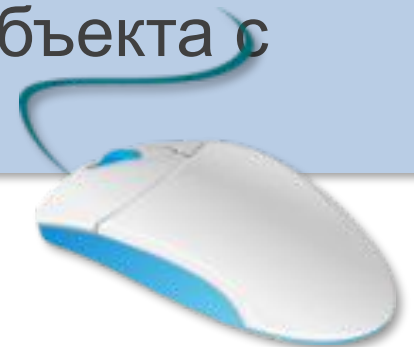
Указатель мыши

Образом мыши на экране монитора является *указатель мыши*.



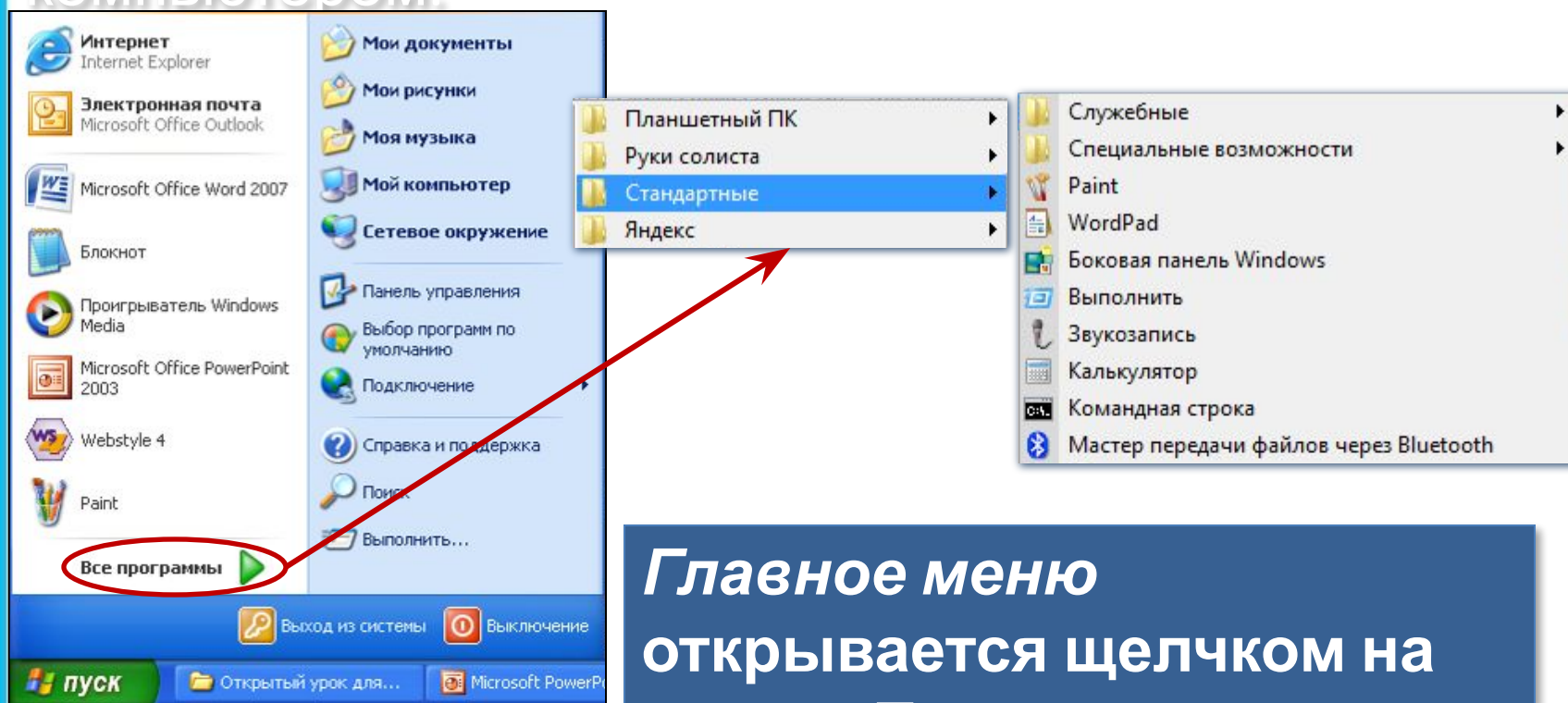
Действия с мышью:

- перемещение указателя мыши;
- щелчок левой кнопкой мыши;
- щелчок правой кнопкой мыши;
- двойной щелчок;
- перетаскивание объекта с помощью мыши



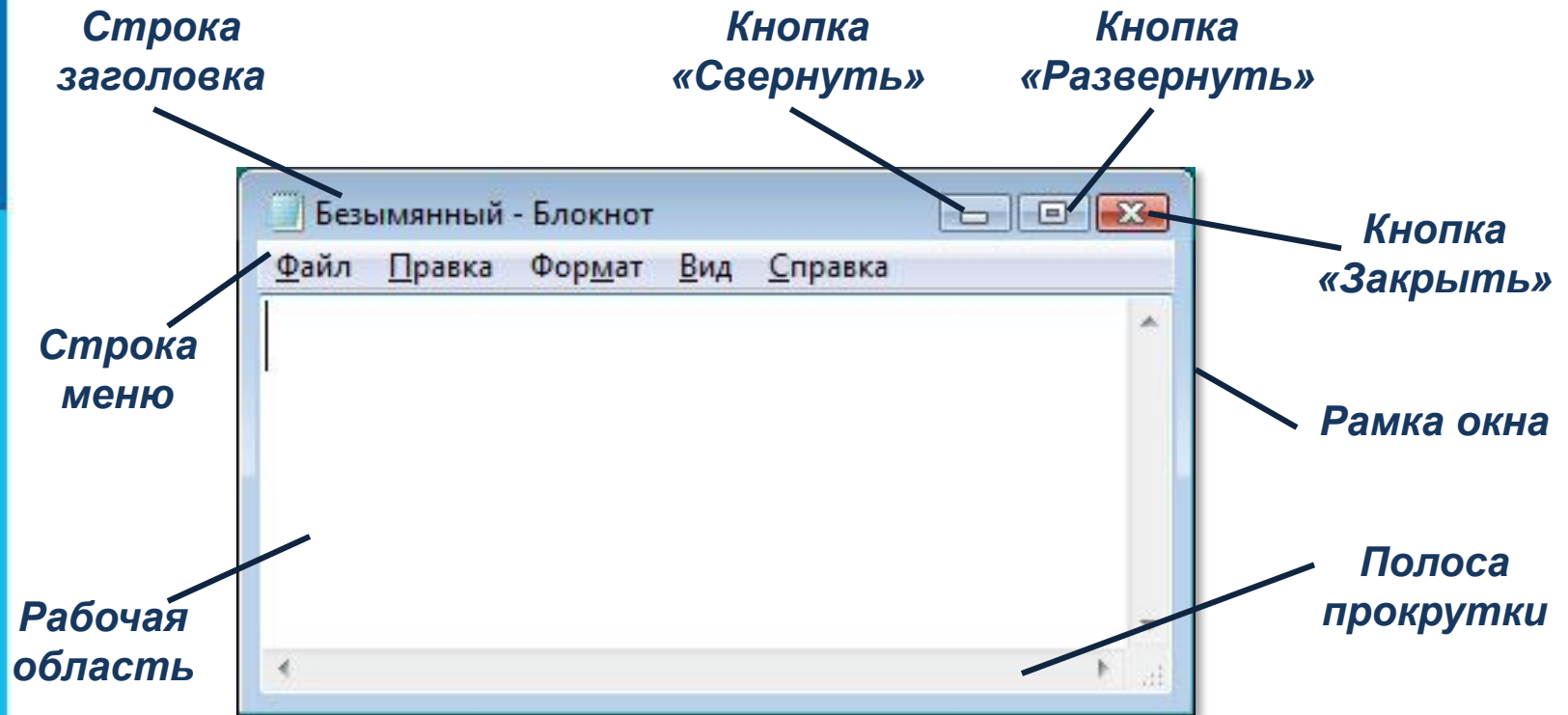
Главное меню. Запуск программ

Компьютерное меню состоит из команд, которые можно выбирать из заранее заготовленных вариантов для управления КОМПЬЮТЕРОМ.



Главное меню
открывается щелчком на
кнопке Пуск.

Окно программы



Окно программы открывается в виде прямоугольной области на рабочем столе после щелчка на её названии в списке программ.



Что можно выбрать в компьютерном меню



Любое меню содержит список команд, которые можно дать компьютеру.

Что можно выбрать в компьютерном меню



Диалоговое окно позволяет передать компьютеру информацию о сделанном выборе с помощью элементов управления.



Самое главное

- Программное обеспечение — это совокупность всех программ компьютера.
- Управлять компьютером можно, выбирая нужную команду из заранее заготовленных вариантов - меню.
- Работающая программа занимает на рабочем столе прямоугольную область, которая называется окном.



Вопросы и задания



1. Соедините стрелками основные элементы рабочего стола с соответствующими им

ИМЕНАМИ

Значок
Мои документы

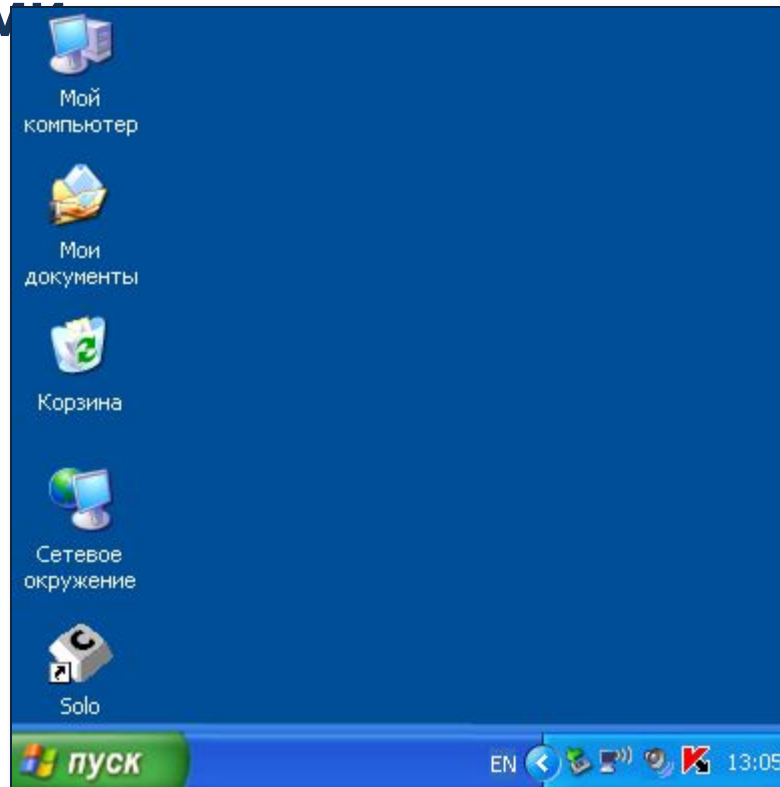
Значок
Мой компьютер

Кнопка *Пуск*

Панель задач

Значок *Корзина*

Часы



Значок
Сетевое окружение

Индикатор
клавиатуры

Ярлык программы

Вопросы и задания



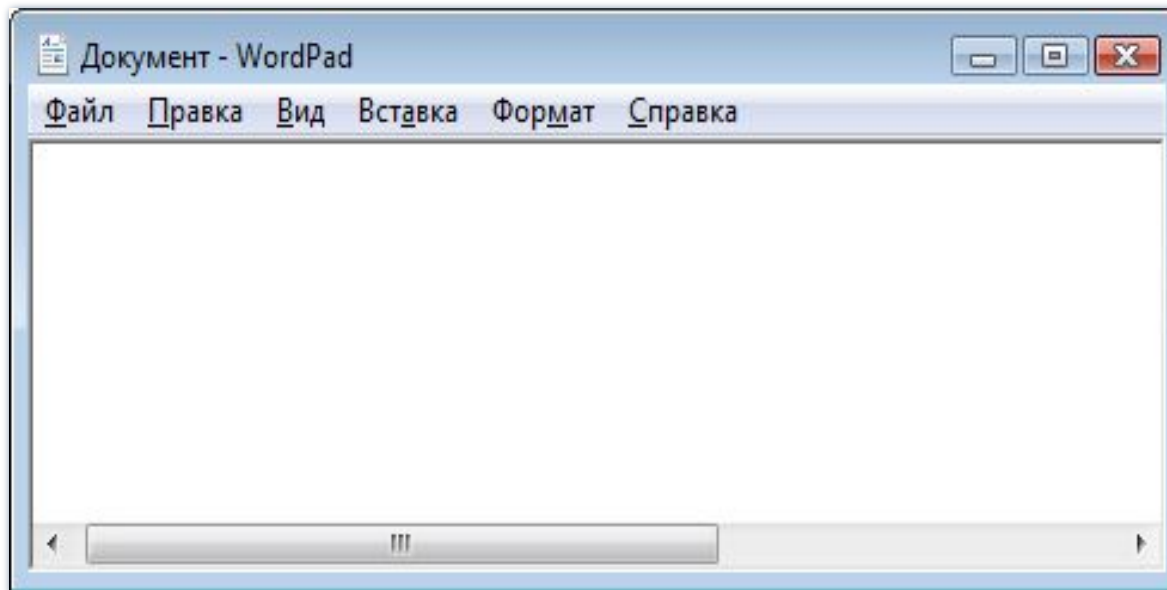
2. Соедините стрелками надписи с соответствующими им основными элементами окна программы.

*Строка
меню*

*Строка
заголовка*

*Кнопка
«Закреть»*

*Кнопка
«Свернуть»*



*Кнопка
«Развернуть»*

*Полоса
прокрутки*

Рабочая область

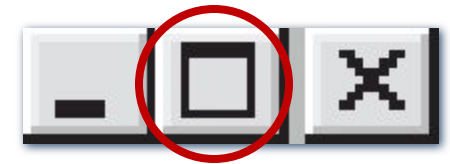
Рамка окна

Вопросы и задания

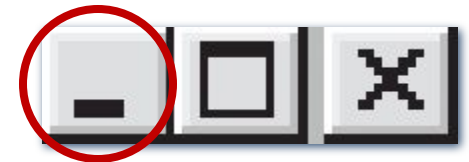


3. На какой кнопке необходимо щёлкнуть, чтобы:

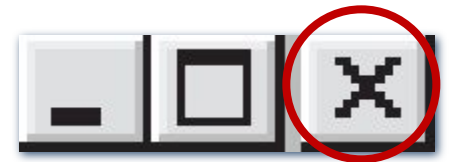
а) увеличить окно программы;



б) свернуть окно программы;



в) закрыть окно программы.

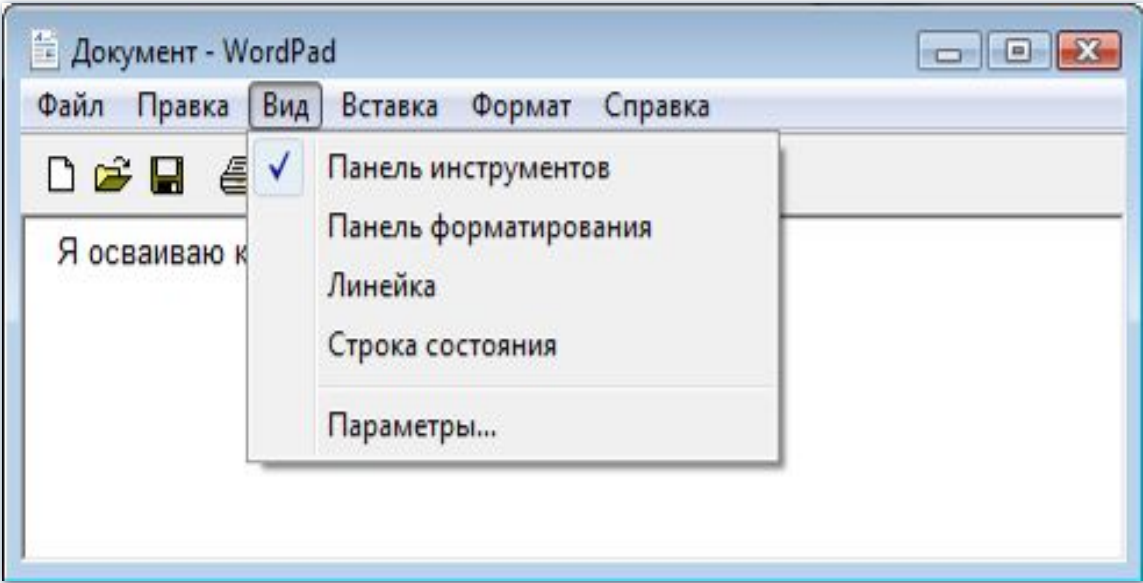


Проверка

Вопросы и задания



4. Соедините стрелками надписи с соответствующими им элементами рисунка.

Выбранный пункт меню	Название открытого меню	Строка меню
	<ul style="list-style-type: none">Панель инструментовПанель форматированияЛинейкаСтрока состоянияПараметры...	Открытое меню

Пункт меню, выбор которого приведёт к появлению диалогового окна

Вопросы и задания

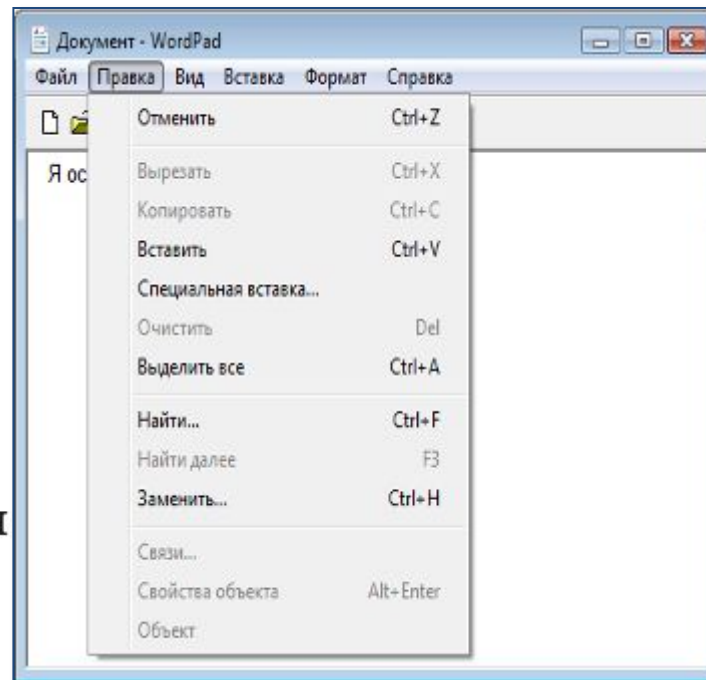


5. Соедините стрелками надписи с соответствующими им элементами рисунка.

Недоступные для выполнения
команды меню **Правка**

Название
открытого
меню

Команда,
соответствующая
клавиатурной
комбинации
Ctrl+N



Комбинация
клавиш,
соответствующая
команде
Выделить все

Пункты меню,
выбор которых
приведёт
к появлению
диалоговых
ОКОН

Вопросы и задания



6. Соедините стрелками надписи с соответствующими им элементами рисунка.

Флажок

Поле ввода

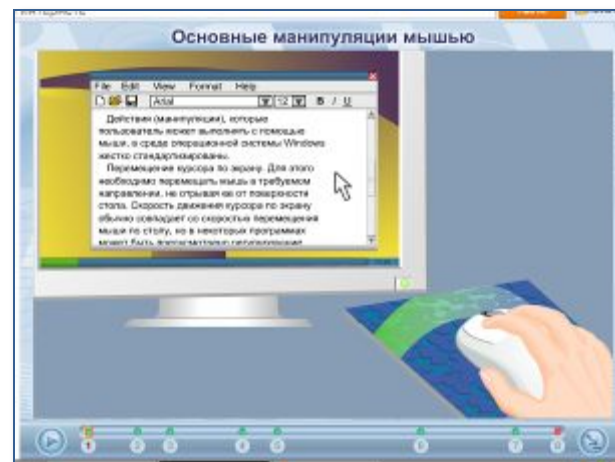
Переклю­чател­ь

Командные кнопки

Это интересно

Найдите в электронном приложении к учебнику эти ресурсы и познакомьтесь с ними

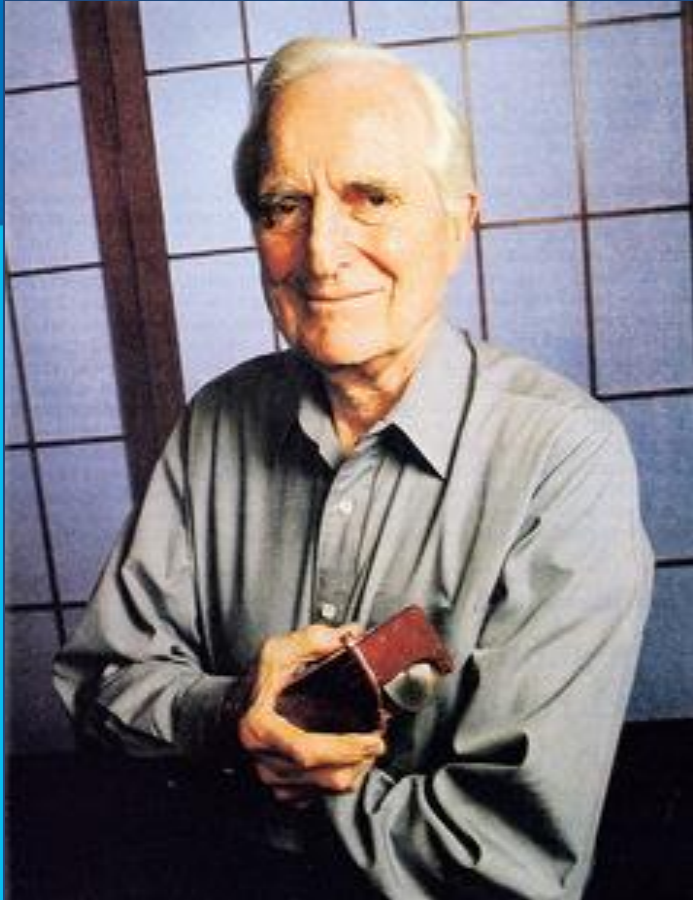
1. Анимация
«Основные манипуляции
мышью» (sc.edu.ru)



2. Анимация «Элементы
интерфейса» (sc.edu.ru)



Это интересно



*Первая компьютерная мышь
была изобретена в 1964 году
Дугласом Энгельбартом*

