

Количество информации

**Количество информации как
мера уменьшения
неопределенности знаний**

Содержание

Количество информации как мера
уменьшения неопределенности знаний

Определение количества информации

Информативность сообщения

Если **сведения «старые»**, то есть человек это уже знает, или содержание сообщения **непонятно** человеку, то для него это сообщение **неинформативно**.

Информативно то сообщение, которое содержит **новые и понятные сведения**.



Примеры

Вопрос:

- *Какой город является столицей Франции?*

Ответ:

- *Столица Франции – Париж.*

Сообщение информативно?

- *Нет, так как известно.*



Примеры

Вопрос:

- Что изучает коллоидная химия?

Ответ:

- Коллоидная химия изучает дисперсионные состояния систем, обладающих высокой степенью измельченности.

Сообщение информативно?

- Нет, так не понятно.



Примеры

Вопрос:

- Какую высоту и вес имеет Эйфелева башня?

Ответ:

- Эйфелева башня имеет высоту 300 метров и вес 9000 тонн.

Сообщение информативно?

- Да.



Информативность сообщения

Если сообщение неинформативно для человека, то количество информации в нем с точки зрения этого человека равно нулю.

Количество информации в информативном сообщении больше нуля.

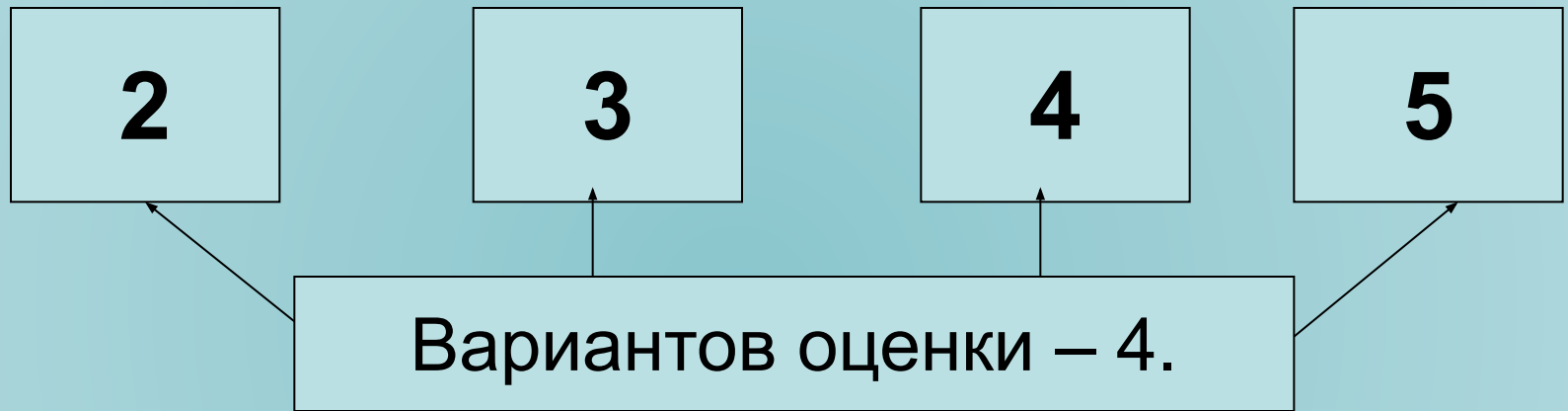
Информация и неопределенность

Пример: вы услышали по телевизору, что завтра будет солнечная погода.

Ваше состояние изменилось: вы стали обладателем информации, а неопределенность, которая до этого существовала, исчезла.



После написания контрольной работы мы думаем какую оценку получили.



После оглашения оценок мы уменьшили неопределенность знаний в 4 раза.

Бросание монет

У монеты, как известно, две стороны:
«герб»



«решка»

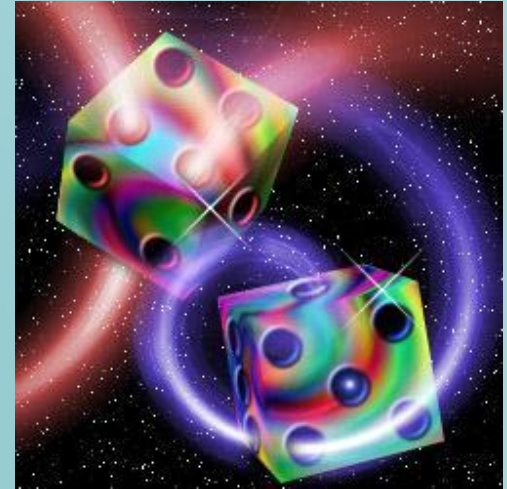


Если бросить ее на стол, монета
обязательно упадет вверх либо «гербом»,
либо «решкой».

Таким образом, монету, лежащую на столе,
можно рассматривать как простейшую
систему, которая может находиться в
одном из двух возможных состояний.

Бросание кубика

Игральный кубик — это кубик, грани которого пронумерованы от 1 до 6.



Аналогично монете игральный кубик, лежащий на столе, — это система, находящаяся **в одном из шести возможных состояний** (по номерам граней, обращенных вверх).

Неопределенность знаний

Неопределенность знания о результате некоторого события – это ***число возможных вариантов результата.***

Для монеты – 2, для кубика – 6, для билетов – 30 (если на столе лежало 30 билетов).

Чем больше равновозможных событий, тем больше неопределенность ситуации.

Равновероятные события

События **равновероятны**, если ни одно из них не имеет преимущества перед другими.

С этой точки зрения выпадение «герба» или «решки» – **равновероятно**.

Определение количества информации



Как же измерить количество информации?
Да также, как мы измеряем длину или массу чего-нибудь: сравнить с соответствующим эталоном.

Надо только выбрать эталон.

Например, в мультфильме «38 попугаев» эталоном длины служит длина шага попугая.



Каков же эталон для измерения информации?
Давайте в этом разберемся.

1 бит информации

Количество информации можно рассматривать как меру уменьшения неопределенности знания при получении информационных сообщений.

Сообщение, уменьшающее неопределенность знаний в 2 раза, несет **1 бит информации**.

Сообщение о том, что произошло одно событие из двух равновероятных, несет **1 бит информации**.

Бит - binary digit (двоичный знак).

Определение информации

Если «Ваньку-Встаньку» качнуть, то сколько различных вариантов его конечного состояния получим?

- Один вариант («Ванька-Встанька» всегда встает).

То есть вероятность события равна 1 (100% выполнение).

И мы не получаем ни чего нового и неизвестного при этом, то есть информация равна 0.



Определение информации

Будем бросать монету.

Сколько вариантов выпадения может быть? – 2



Вероятность выпадения «герба» или «решки»
- $\frac{1}{2}$.

Количество информации – 1 бит.

Определение информации

Будем бросать 2 монеты.
Бросание 2 монет должно принести 2 бита информации, так как количество монет увеличилось в 2 раза.



Количество различных вариантов выпадения по две монеты: 4.

Вероятность появления 1 варианта – $\frac{1}{4}$



Определение информации

Будем бросать 3 монеты.
При бросание 3 монет
количество информации
увеличится в 3 раза по
сравнению с бросанием 1
монеты.

Количество различных
вариантов выпадения по 3
монеты: 8

Вероятность выпадения 1
варианта: $1/8$.



Отгадывание чисел

Допустим кто-то загадал число от 1 до 16.

Сколько чисел можно загадать? - 16.

Вероятность загадать любого числа из этого промежутка: $1/16$.

Отгадывание происходит по такому сценарию:

Задается такой вопрос на который можно получить один из вариантов ответа: «да» или «нет».

Сценарий отгадывания числа

Пусть загадано число 5 (мы не знаем это).

1 вопрос (даст 1 бит информации):

- *Больше 8? – Нет.*

2 вопрос (даст 2 бит информации):

- *Больше 4? – Да.*

3 вопрос (даст 3 бит информации):

- *Больше 6? – Нет.*

4 вопрос (даст 4 бит информации):

- *Больше 5? – Нет.*

Ответ: *Задуманное число 5.*

Вывод:

При отгадывании задуманного числа в диапазоне от 1 до 16, достаточно 4 вопроса (получение 4 бита информации).

Определение информации

А если мы будем бросать 6-гранный кубик?

Количество вариантов выпадения одной из 6 сторон: 6.

Вероятность выпадения одной из 6 сторон: $1/6$.

Сколько же будет получено информации при выпадении одной из 6 сторон?



Определение информации

Составим таблицу из предыдущих примеров:

События	Кол-во вариантов	Вероятность события	Бит информации
Ванька-Встанька	1	1	0
Бросание 1 монеты	2	1/2	1
Бросание 2 монет	4	1/4	2
Бросание 3 монет	8	1/8	3
Отгадывание числа от 1 до 16	16	1/16	4
Бросание шестигранного кубика	6	1/6	?

Определение информации

Если посмотреть таблицу, то можно заметить закономерность.

От частных примеров приходим к обобщенной формуле:

Если ввести обозначения:

N – число вариантов равновероятных событий (неопределенность знаний),

i – количество информации в сообщении о том, что произошло одно из **N** событий.

$$N = 2^i$$

Определение информации

Если $N = 2$ ($2=2^1$),
то уравнение примет вид $2^i = 2^1$,
отсюда $i = 1$.

Если $N = 4$ ($4=2^2$),
то уравнение примет вид $2^i = 2^2$,
отсюда $i = 2$.

Если $N = 8$ ($8=2^3$),
то уравнение примет вид $2^i = 2^3$,
отсюда $i = 3$.

В общем случае, если $N = 2^k$,
где k - целое число,
то уравнение примет вид $2^i = 2^k$,
отсюда $i = k$.

Определение информации

Например, желая определить, сколько же бит информации несет сообщение о результате бросания шестигранного кубика, нужно решить уравнение

$$2^i = 6.$$

Поскольку $2^2 < 6 < 2^3$, то получаем $2 < i < 3$.

Используя инженерный калькулятор, узнаем, что $i=2,58496$.

Задания для закрепления

Пример 1.

Сколько информации несет сообщение о том, что из колоды карт достали карту красной масти?

Решение:

1 бит, т. к. $N = 2$ (красных и черных карт одинаковое количество).

$$2^i = 2$$



Задания для закрепления

Пример 2.

Сколько информации несет сообщение о том, что из колоды карт достали карту бубновой масти?

Решение:

2 бита, так как т. к. $N = 4$ (всего в колоде 4 масти, и количество карт в них одинаковое).

$$2^i = 4$$

Задания для закрепления

Пример 3.

Проводятся две лотереи «4 из 32» и «5 из 64». Сообщение о результатах, какой из лотерей несет больше информации?



Решение:

Вытаскивание любого номера из лотерейного барабана – события равновероятные.

Поэтому в первой лотерее количество информации в сообщении об одном номере равно 5 бит ($2^5 = 32$), а во втором – 6 бит ($2^6 = 64$).

Сообщение о 4-х номерах в первой лотерее несет $5 * 4 = 20$ бит.

Сообщение о 5-ти номерах второй лотереи несет $6 * 5 = 30$ бит.

Следовательно, сообщение о результатах второй лотереи несет больше информации, чем первой.

Задания для закрепления

Пример 4.

В течение четверти ученик получил 100 оценок.

Сообщение о том, что он получил четверку, несет 2 бита информации.

Сколько четверок ученик получил за четверть?

Решение:

Данный результат мог быть получен путем следующих рассуждений:

2 бита информации несет сообщение об одном из четырех равновероятных событий ($2^2 = 4$).

То есть вероятность получения четверок равна $\frac{1}{4}$.

Тогда количество четверок определится как:

$$100 / 4 = 25.$$

Таким образом, в течение четверти ученик получил 25 четверок.

Единицы измерения количества информации

1 байт = 8 битов = 2^3 битов

1 килобайт (Кбайт) = 2^{10} байт = 1024 байт

1 мегабайт (Мбайт) = 2^{10} Кбайт = 1024 Кбайт

1 гигабайт (Гбайт) = 2^{10} Мбайт = 1024 Мбайт

1 терабайт (Тбайт) = 2^{10} Гбайт = 1024 Гбайт

Самостоятельное решение

Задача 1.

Вы подошли к светофору, когда горел желтый свет.

После этого загорелся зеленый.

Какое количество информации вы при этом получили?

Ответ: 1бит

Самостоятельное решение

Задача 2.

Сообщение о том, что ваш друг живет на 9 этаже, несет 4 бита информации. Сколько этажей в доме?

Ответ: 16 ($2^4 = 16$).

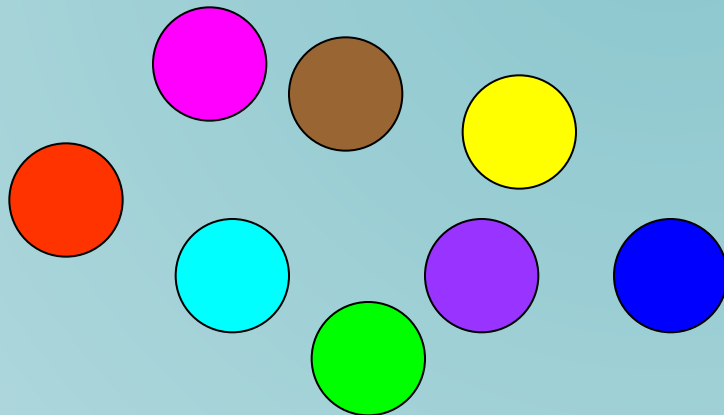
Самостоятельное решение

Задача 3.

В корзине 8 шаров.

Все шары разного цвета.

Сколько информации несет сообщение о том, что из корзины достали красный шар?



Ответ: 3 бит ($2^3 = 8$).

Самостоятельное решение

Задача 4.

Сколько бит информации несет сообщение о том, что из колоды в 32 карты достали даму крести?

Ответ: 5 бит ($2^x = 32$).

Самостоятельное решение

Задача 5.

в школьной библиотеке 16 стеллажей с книгами.

На каждом стеллаже 8 полок.

Библиотекарь сообщил Пете, что нужная ему книга находится на пятом стеллаже на третьей сверху полке.

Какое количество информации библиотекарь передал Пете?

Ответ: 7 бит

$$16 \cdot 8 = 128 \text{ полок всего}$$

$$2^X = 128$$

Самостоятельное решение

Задача 6.

При угадывании целого числа в некотором диапазоне было получено 6 бит информации. Сколько чисел содержится в этом диапазоне?

Ответ: 64 ($2^6 = 64$).

Самостоятельное решение

Задача 7.

Сообщение о том, что Петя живет во втором подъезде, несет 3 бита информации.

Сколько подъездов в доме?

Ответ: 8 ($2^3 = 8$).

Разновероятностный подход

В 1948 г. американский инженер и математик К Шеннон предложил формулу для вычисления количества информации для событий с различными вероятностями.

Если i - количество информации,
 k - количество возможных событий,
 p_i - вероятности отдельных событий,
то количество информации для событий с различными вероятностями можно определить по формуле:

$$i = - \sum p_i \log_2 p_i,$$

где i принимает значения от 1 до k .

Задания для закрепления

Задача:

В коробке имеется 40 белых и 10 черных шаров.
Определите количество информации.

Решение:

Всего шаров: $40+10 = 50$

Вероятность вытащить белый шар:

$$p_б = 0,8$$

Вероятность вытащить черный шар: $p_ч = 0,2$

$$i = - \sum p_i \log_2 p_i = -(p_б * \log_2 p_б + p_ч * \log_2 p_ч)$$

$$i = -(0,8 * \log_2 0,8 + 0,2 * \log_2 0,2) = \dots$$

Самостоятельное решение

В пруду живут 8000 карасей, 2000 щук и 400000 пескарей.

Вероятнее наловить больше карасей, щук или пескарей.

Используемая литература

- Солнечная погода:
http://www.sky-planets.ru/upload/iblock/d68/0_132cb_8b2493ff_xl.jpg
- Монета (решка):
http://www.itacoins.ru/images/Monety_Rossii/400x400/10-rublej-1992-goda-vypuska.png
- Монета (орел)
http://rucoin.ru/files/Coins_1991_1992_1993/10ruble-1992_mmd_2.jpg
- Бросание кубика:
<http://www.mlm-diary.ru/wp-content/uploads/2009/04/35000.jpg>
- Мультфильм «38 попугаев»:
http://ic.pics.livejournal.com/angelica62/39993662/1107022/1107022_original.jpg
- Ванька-встанька: http://milledi.ucoz.ru/_pu/43/31339363.jpg
- Кубик:
[http://www.sargona.ru/\\$joomla/components/com_virtuemart/shop_image/product/spot_neproizr%20krasnii.jpg](http://www.sargona.ru/$joomla/components/com_virtuemart/shop_image/product/spot_neproizr%20krasnii.jpg)
- Карты:
<http://bms.24open.ru/images/e181595aaeacfa81eb39d398445553f3>