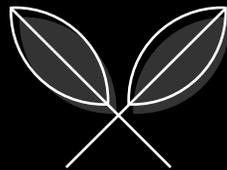


БУСТЕРЯТА В АТАКУ!!!!



КАКИЕ БЫВАЮТ ПЕРСОНАЖИ

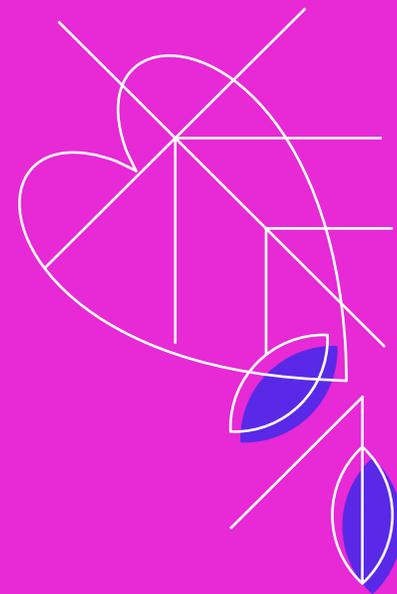
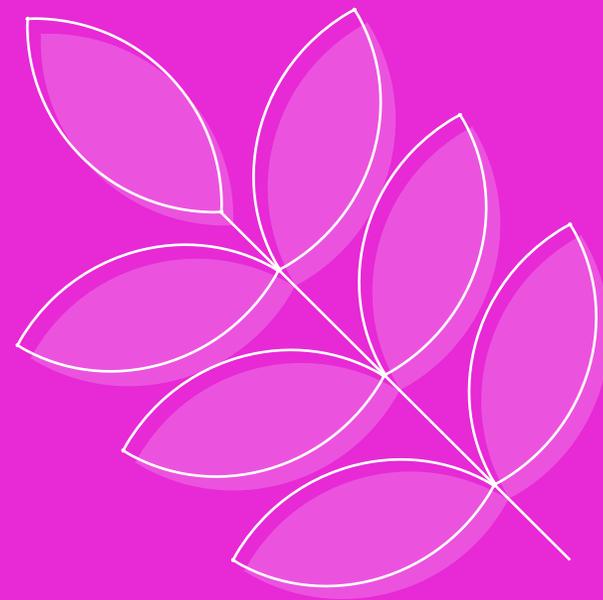
виды прокачки

(КВЕСТИНГ+ДАНЖИ+ГРИНД)

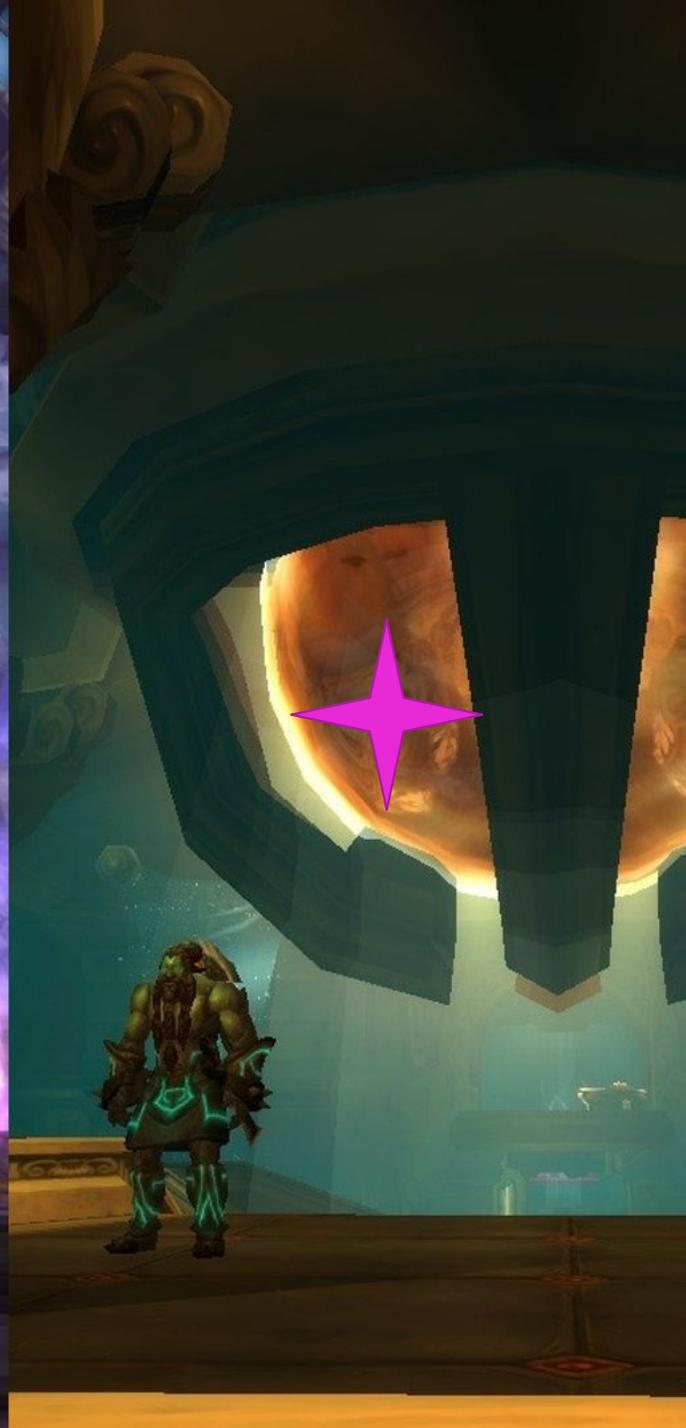
КВЕ-СТИНГ ДАНЖИНГ



1. конкуренция, населенность игрового мира в данный момент.
2. Пвп, ганги, спавнкемпинг и грифинг.
3. зигор или РХП?
4. Движения и ротация.
5. Подбор спам-пати, роль, выбор данжей.
6. Аддон LFG-любой.
7. Общение.
8. Инстант-лок 5/1 30/24.







Prot



Boo



Tree



De

ii



Heal



Fr



ГРИНДГРИНДГРИНДГРИНДГРИНДГРИНД

75

Jtloch

Drakuru Berserker

75

Rageclaw Den

246

9282/9723

95%

9495/10635

89%

8736/9334

94%

3646/4451

81%

6490/8776

74%

3561/3561

100%

Undead

Step 11 (138yd)

4:44

? Questie

75

61

Orikvegen

8736/9334

3646/4451

Drakuru Blood Drinker

3.9k

Drakuru Blood Drinker

8.4k

621 282

00:09:21

Step 11

Return to Light's Breach. Talk to Lantinga, Rageclaw, and Moky

- Turn in Orders From Drakuru
- Accept The Ebon Watch
- Accept Crusader Forward Camp
- Turn in Wanted: Ragemane's Flipper
- Turn in Trolls Is Gone Crazy!
- Turn in This Just In: Fire Still Hot!

75-77 Zul'Drak

Drakuru Berserker

Level 75 Undead

0% Threat

[75] Trolls Is Gone Crazy! (Complete)
Drakuru "Lock Opener"

RXPGuides v4.2.11

PET AGGRO

54

14

13

81

117

15

(32)

THE STORM PEAKS



GRIZZLY HILLS



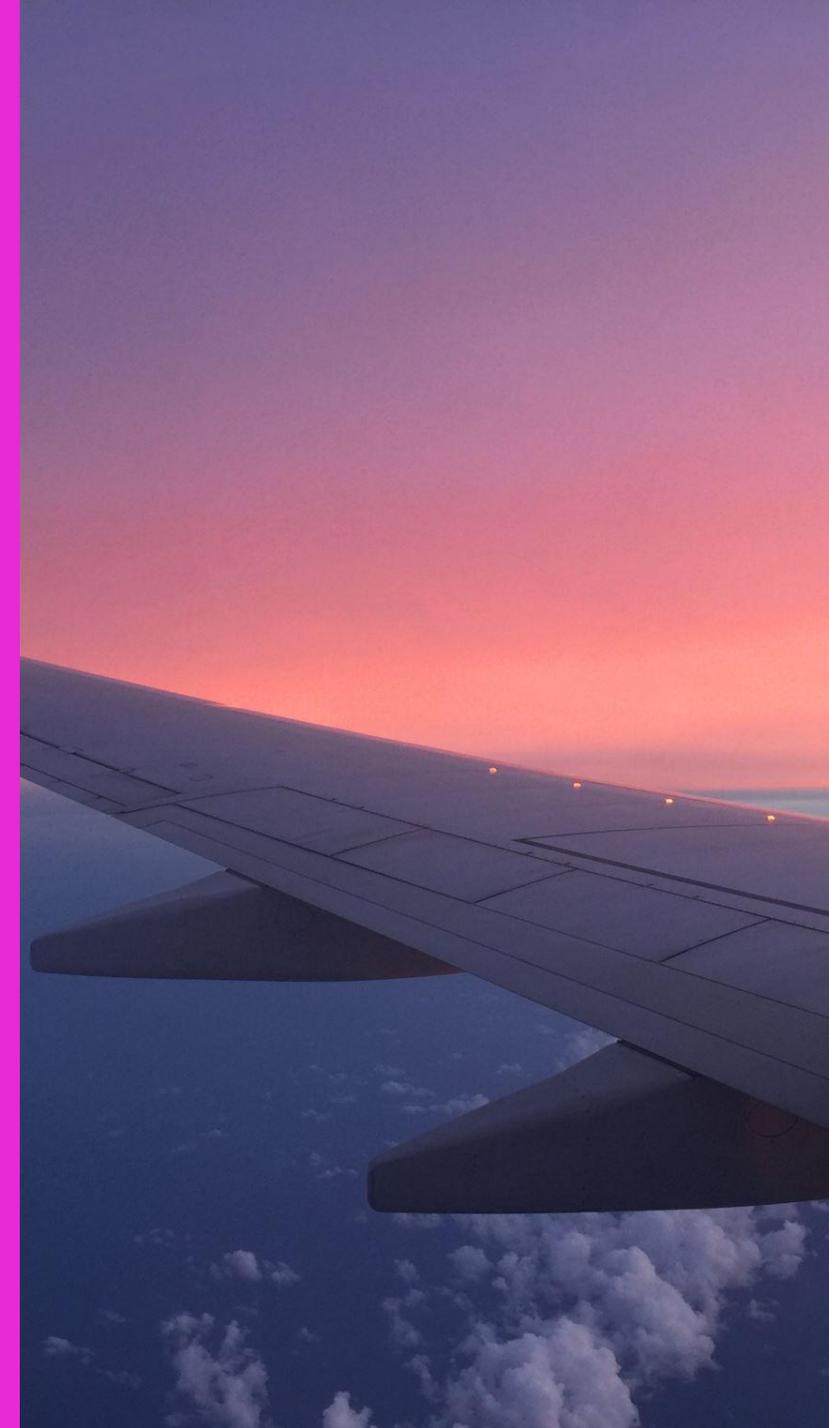


ПЛЮСЫ И МИНУСЫ ГРИНДА:

1. Много деняк(+)
2. Брейндед деятельность(+/-)
3. Иногда есть конкуренция(-)
4. Быстрый респавн мобов(+)
5. У меня болела рука(-)
6. У вас может не болеть рука(+)
7. Монотонно, скучно(+/-)
8. Работает только ночью сервер тайма(+/-)
9. Можно проскипать контент(+)
10. Доп.опыт во время перебежек(+)

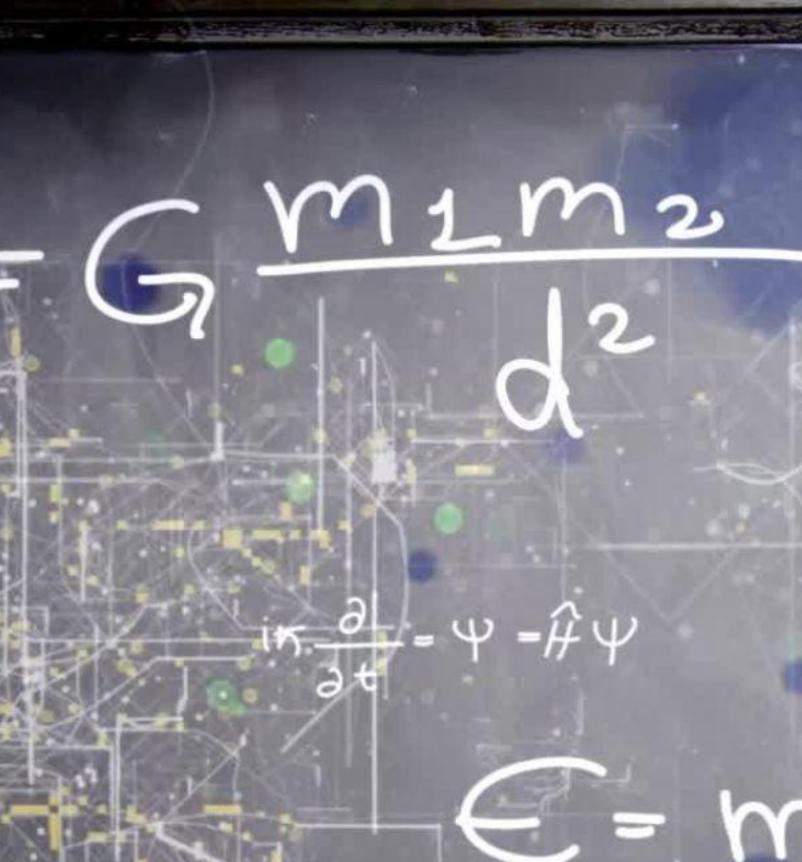
КОМБИНАЦИЯ ТРЕХ ВИДОВ ПРОКАЧКИ:

- 1. Менеджмент кулдаунов на группу мобов.
- 2. Выполнение квестов в данжах, то есть обязательное одноразовое посещение данжей.
- 3. Заккрытие цепочек квестов до конца.
Пример: в драгонблайте после "эзекуции" Болвара будет 3-4 разговорных квеста в сумме на 120к экспы(Алекстраза, Щит, Вариан, Джайна-Тралл), что займет 5 мин.



КОНКУРЕНЦИЯ НА КВЕСТ-ЗОНЕ

- 1. Причины*
- 2. Установка майндсетов*
- 3. Алгоритм действий*



ПВП НА КВЕСТ-ЗОНЕ

1. Причины
2. Установка майндсетов
3. Алгоритм действий



СПАВНКЕМПИНГ, ГАНГ, ГРИФИНГ

- 1. Причины
- 2. Установка майндсетов
- 3. Алгоритм действий



БИЛДЫ НА ПРОКАЧКУ СОБСТВЕННОГО СОЧИНЕНИЯ



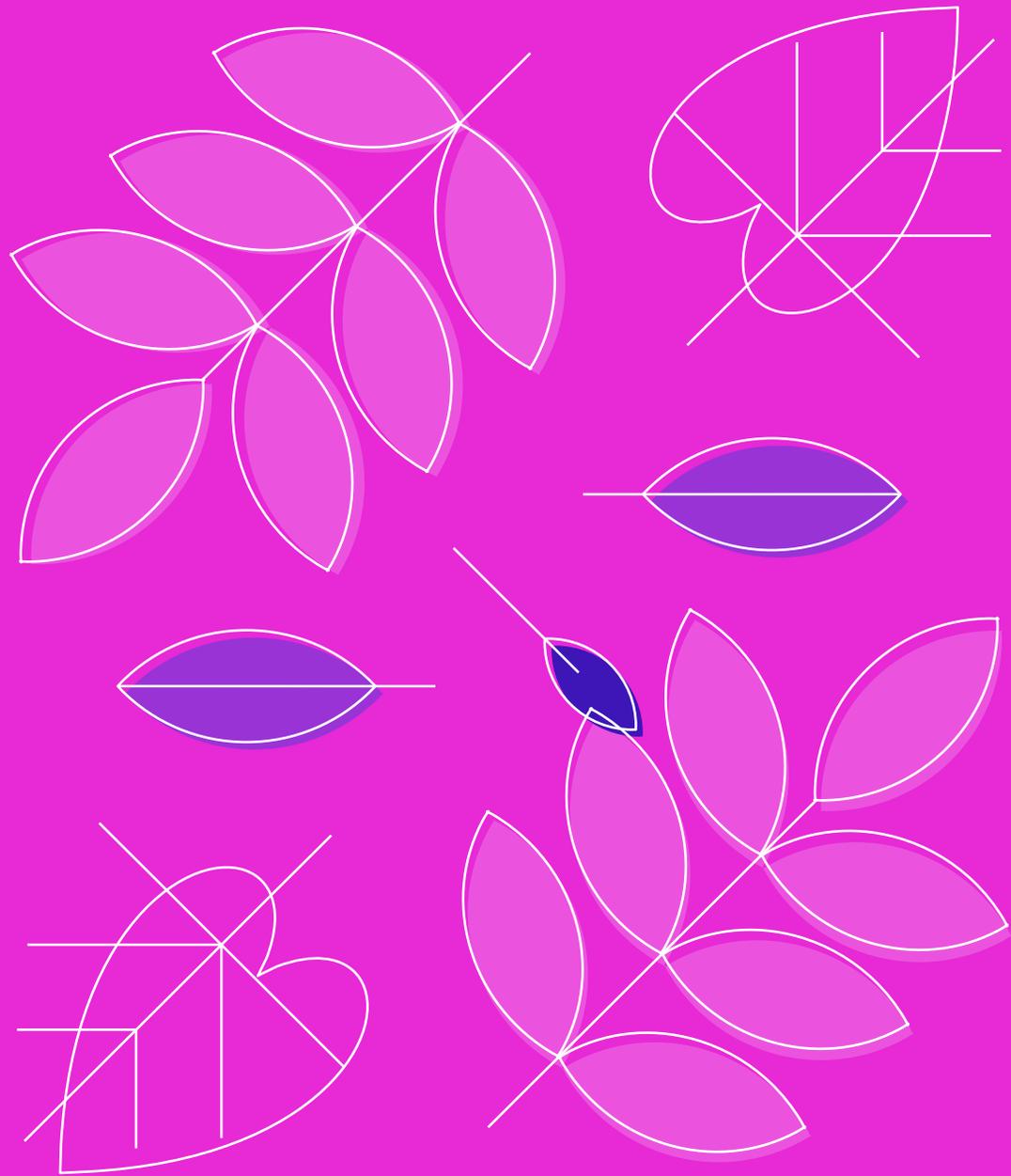
ТАЙМИНГИ ЛВЛ-АПА(1.5МЛН-1.67МЛН)

- 1. Квестинг: $400\text{к}/1\text{ч}$ (в среднем)($10\text{-}36\text{к}/\text{квест}$)= 4ч за лвл
- 2. Данжи:
Нексус $140\text{к}/1\text{ран}/5$ в час= 700 при ране в 12минут(нереально практически)= $2.5\text{-}3\text{ч}$ за лвл.(при наличии очень хорошего сетапа+мозгов)
- Инфо: Инстант лок - ограничение данжей 5 в час 30 в день.
- 3. Гринд: везде по разному, в среднем может выходить на споте в зулдраке
- $600\text{к}/1\text{ч}$. прогуглив видосы можно увидеть пати протпал+друид с 1.8млн в час.
-



ОРГАНІЗАЦІЯ СОБСТВЕННОГО ВРЕМЕНИ





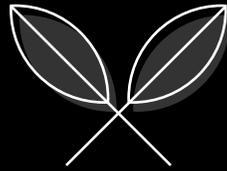
САМОСТОЯТЕЛЬНЫЙ ПОИСК ИНФОРМАЦИИ

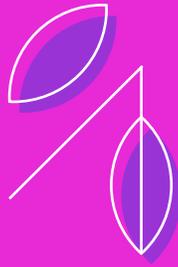
- 1. Гугел)0))0000
- 2. Вовхэд
- 3. Ютаб
- 4.
- 5.

КОЛЬЦО КРОВИ ЗУЛ'ДРАКА



ОБЩЕНИЕ





АВТОМАТИЗАЦИЯ

- Для экономии времени рекомендуется включить следующее:
- Автолут, автопродажа мусора, автопочинка, автопринятие-сдача нужных квестов

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

