



Санкт-Петербургский государственный  
архитектурно-строительный университет

кафедра начертательной геометрии и инженерной  
графики

# НАЧЕРТАТЕЛЬНАЯ ГЕОМЕТРИЯ

## Направления обучения

«Архитектура»

«Реконструкция и реставрация архитектурного наследия»

«Дизайн архитектурной среды»

«Градостроительство», «Ландшафтная архитектура»

# Лекция 1

**Начертательная геометрия**  
изучает методы построения  
изображений пространственных  
объектов на плоскости.

**Базовые  
геометрические  
элементы  
начертательной  
геометрии**

- **Точка** – абстрактное математическое понятие. **Не имеет измерений - нульмерный объект**.
- **Линия** – непрерывное одномерное множество точек ( цепочка точек).  
Непрерывная последовательность положений точки, перемещающейся в пространстве по определенному закону (траектории). Измерение : **только длина**.  
**Толщины нет.**
- **Поверхность** – непрерывное двумерное множество точек. Непрерывная последовательность положений линии, перемещающейся в пространстве по определенному закону. Измерения : **длина**,

# **Проективное пространство**

Для устранения неоднородности  
Евклидова пространства

**условно принято -**

***параллельные между собой прямые  
пересекаются***

***в бесконечно удаленной точке  $F^\square$  -  
несобственной точке пространства.***

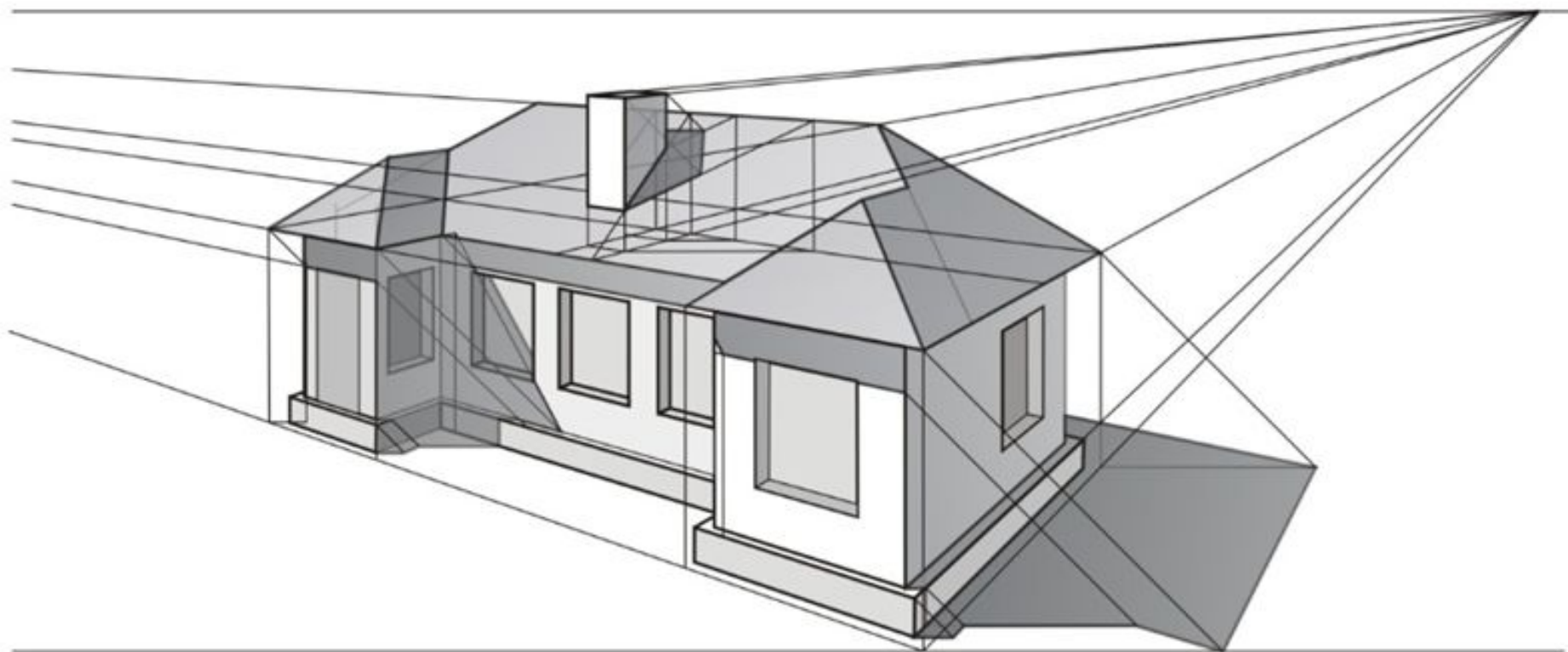
***$(a \square \square b \square \square c \dots) \square (a \cap b \cap c \dots =$***

***$F^\square)$***  Евклидово пространство, дополненное  
несобственными элементами, называют  
**проективным**.

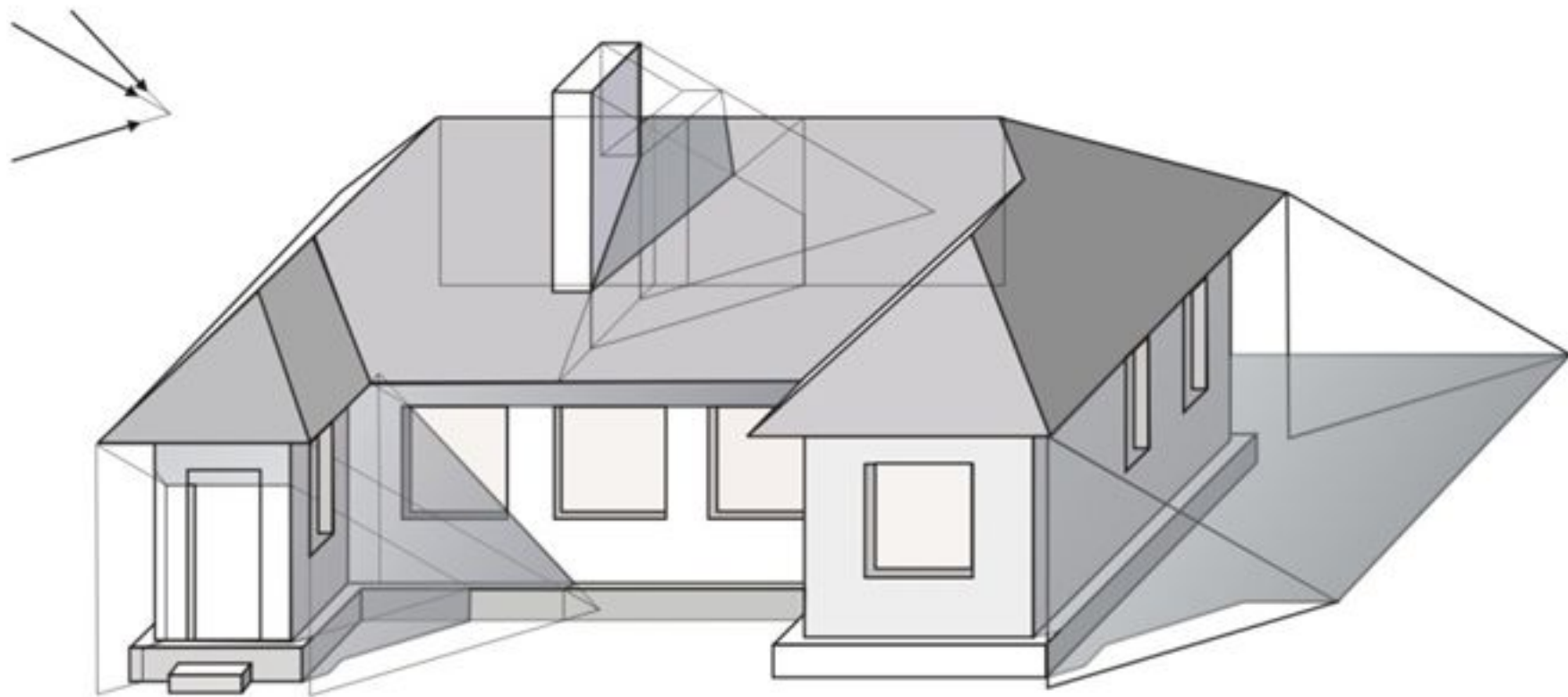
# **Изображение геометрических объектов**



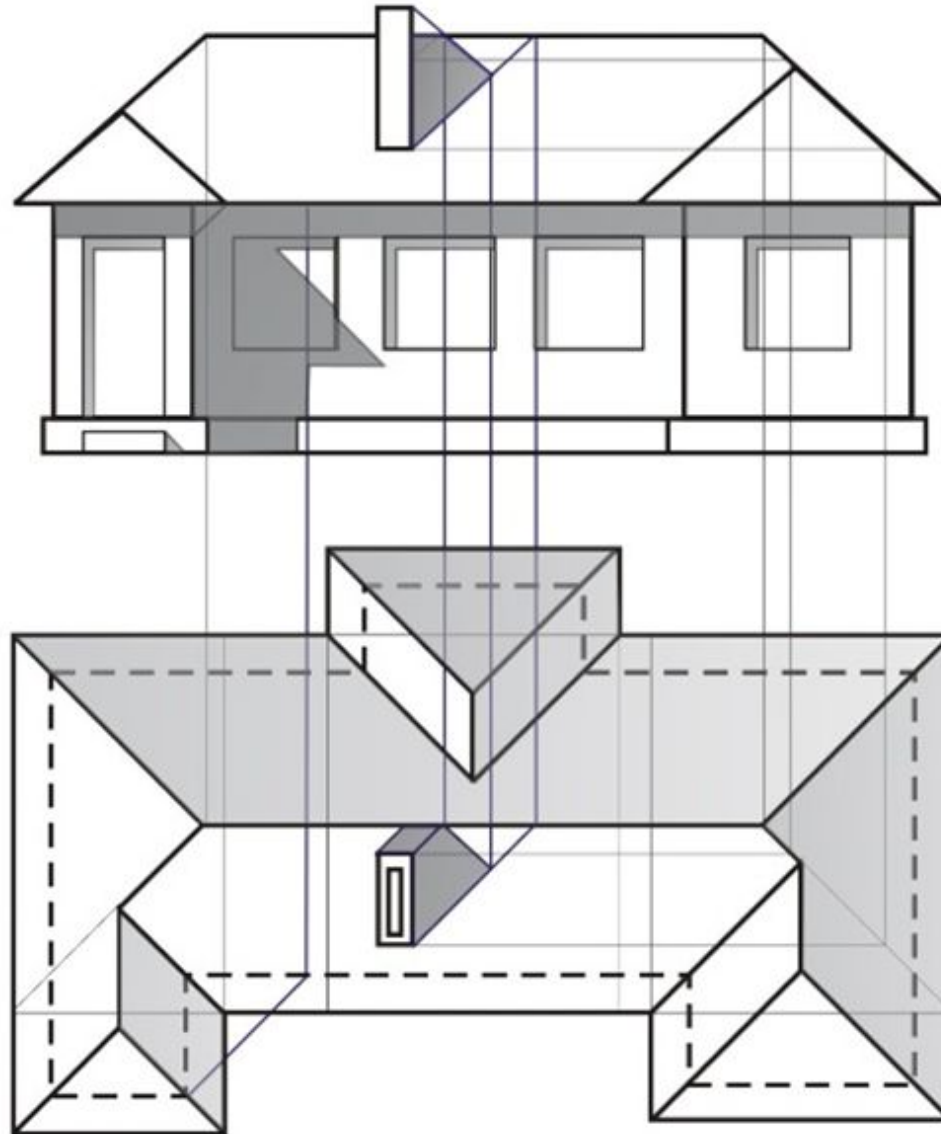
# Перспектива



# Аксанометрия



# Ортогональные проекции



# Метод проецирования

$\Pi_K$  – плоскость  
проекций

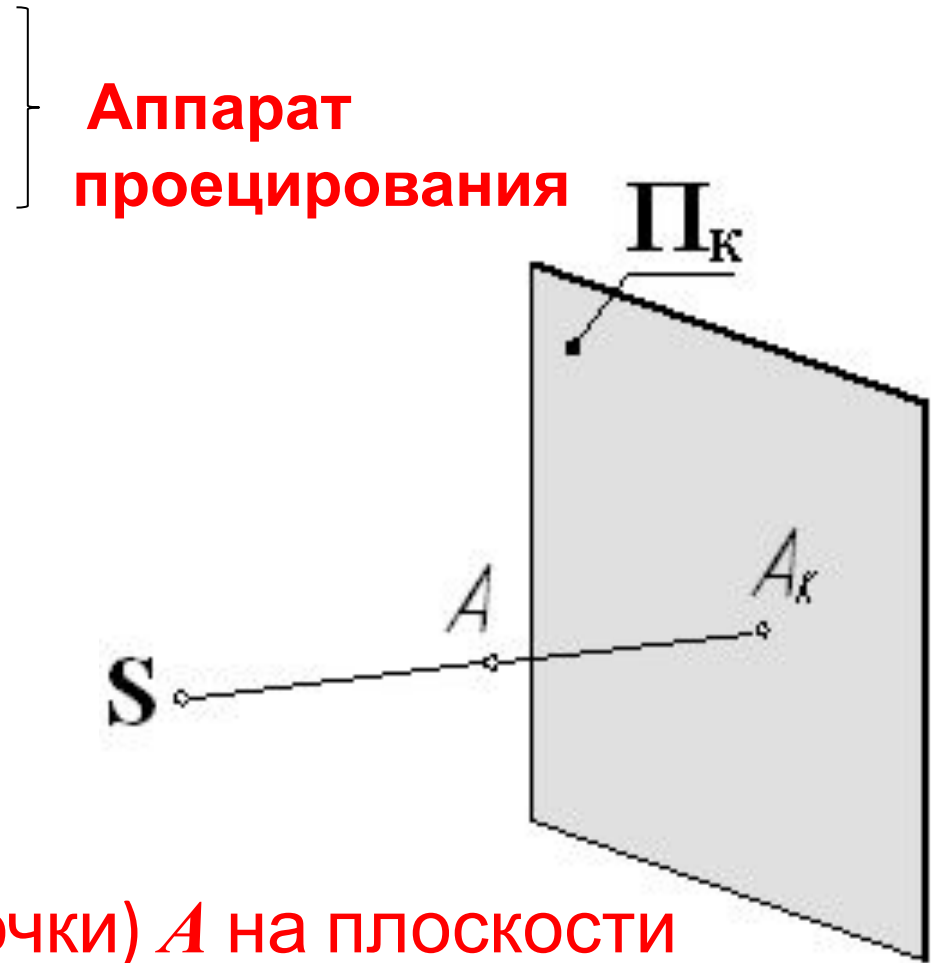
$S$  – центр  
проецирования  
Закон

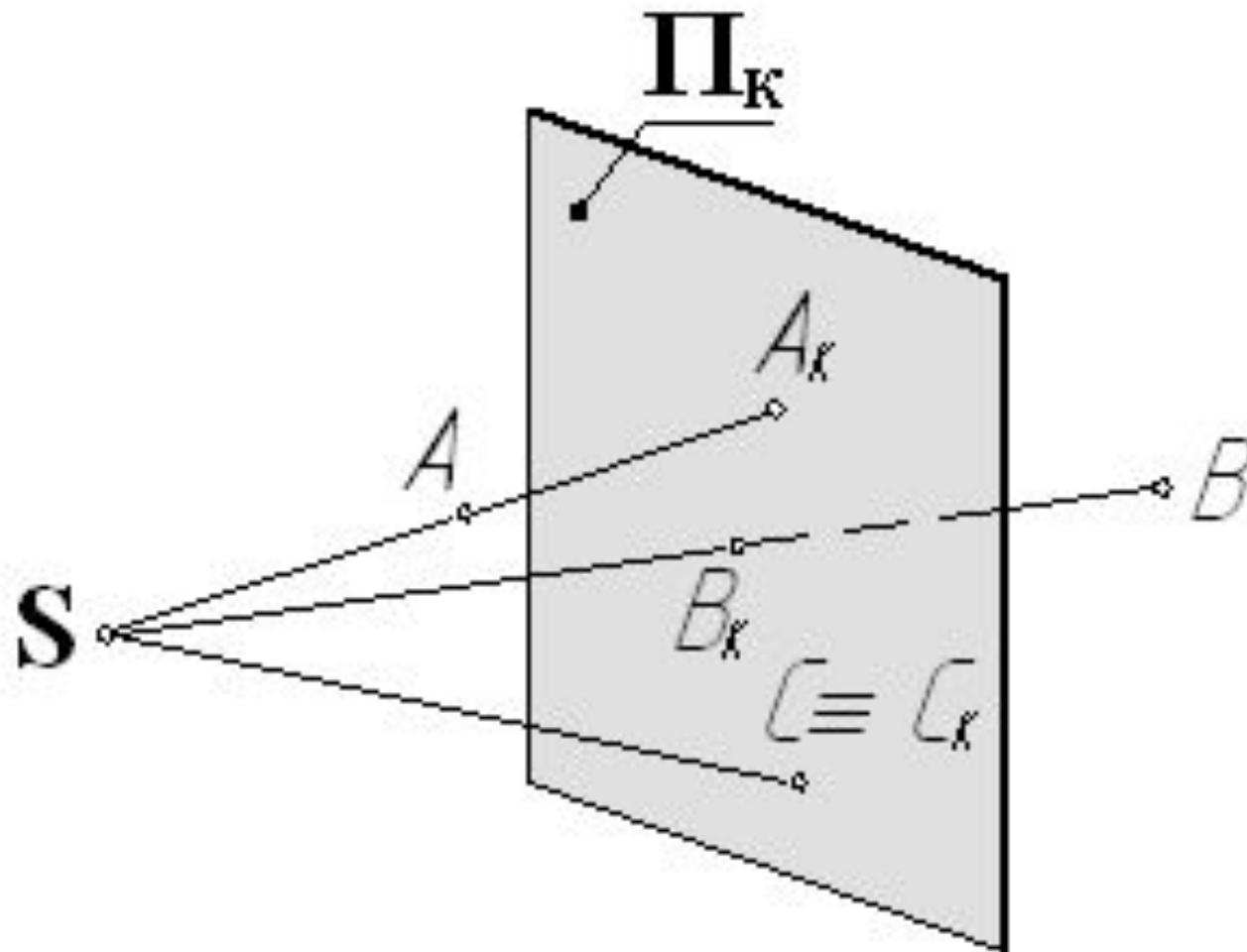
проецирования  
 $SA \cap \Pi_K = A_K$

$A$  – объект (точка)

$SA$  – проецирующая  
прямая

$A_K$  – проекция объекта (точки)  $A$  на плоскости  
проекций  $\Pi_K$



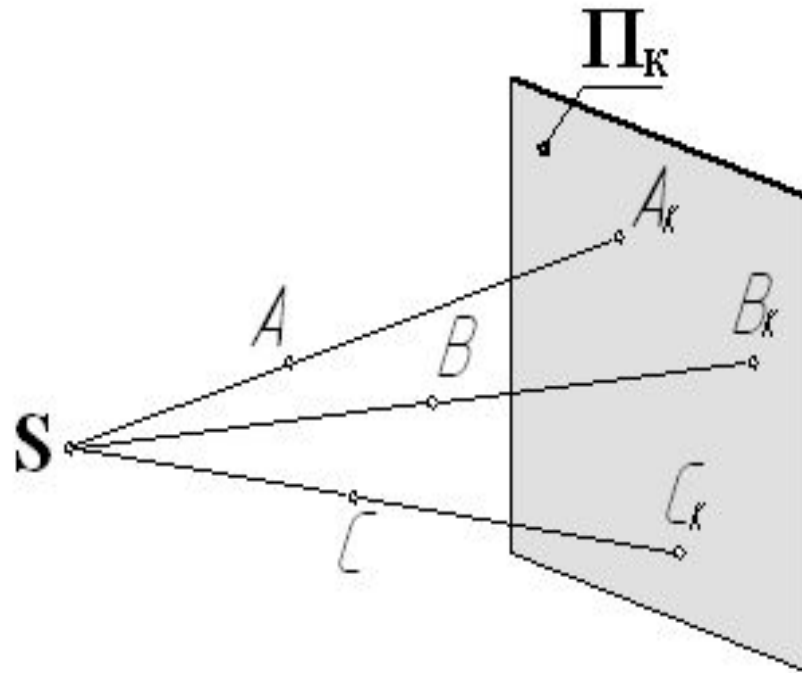


Для любой точки пространства  
 $SA \cap \Pi_K = A_K$     $SB \cap \Pi_K = B_K$     $SC \cap \Pi_K = C_K$   
 $SA \cap SB \cap SC \cap \dots = S$

# **Варианты метода проецирования**

# Центральное проецирование (коническое)

$S$  (центр проецирования) — реальная точка.  
 $SA \cap SB \cap SC \dots = S$





# Параллельное проецирование (цилиндрическое)

$S$  (центр проецирования) –  
несобственная точка.

$$S \square S^{\square}$$

$$SA \cap SB \cap SC \dots = S^{\square}$$

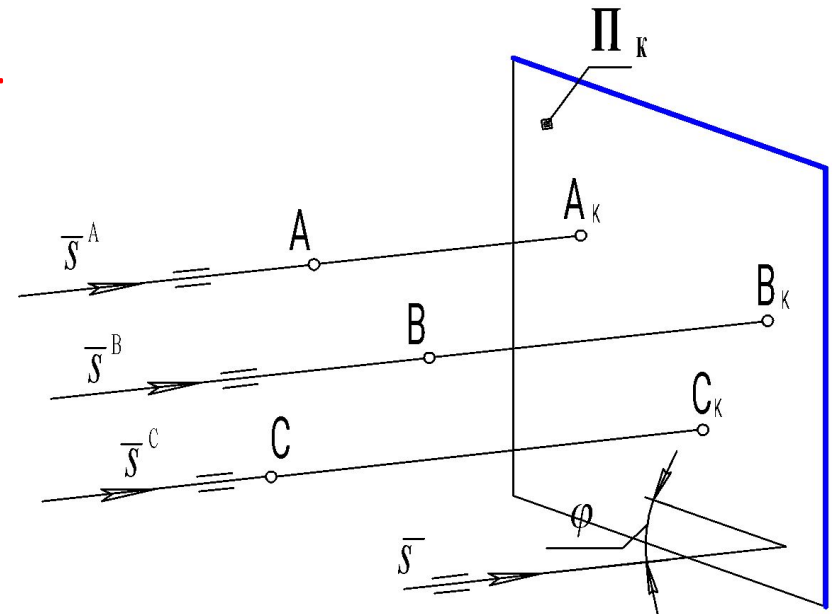
следовательно

$$S^{\square} A \square \square S^{\square} B \square \square S^{\square} C \square \square$$

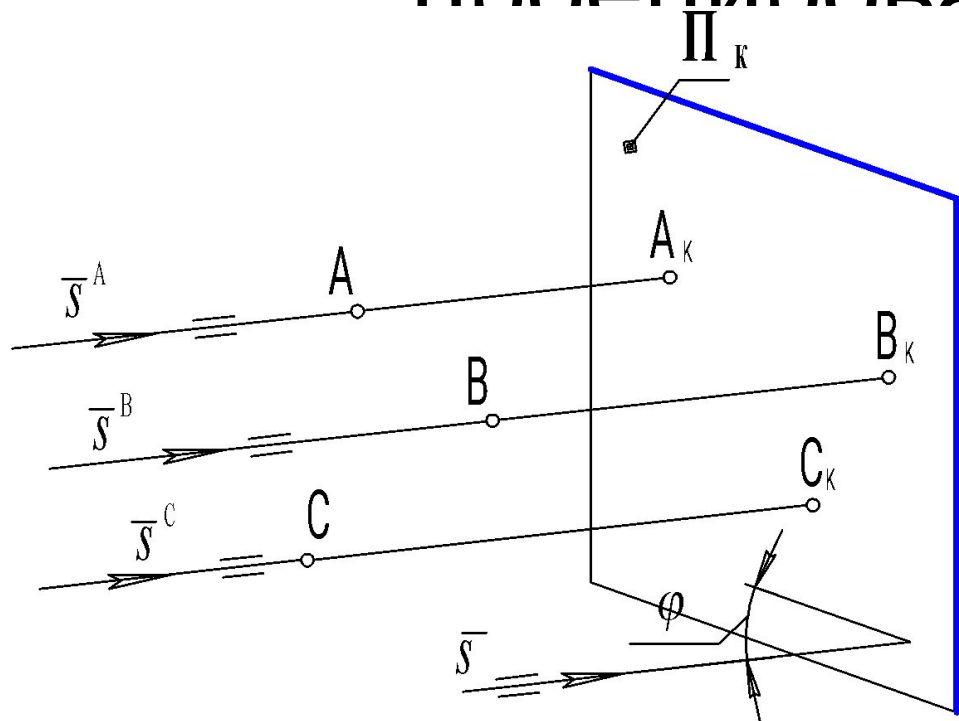
$$\dots \square \square s$$

$\bar{s}$  – направление проецирования;

$$S^{\square} \square s$$



# Виды параллельного проецирования

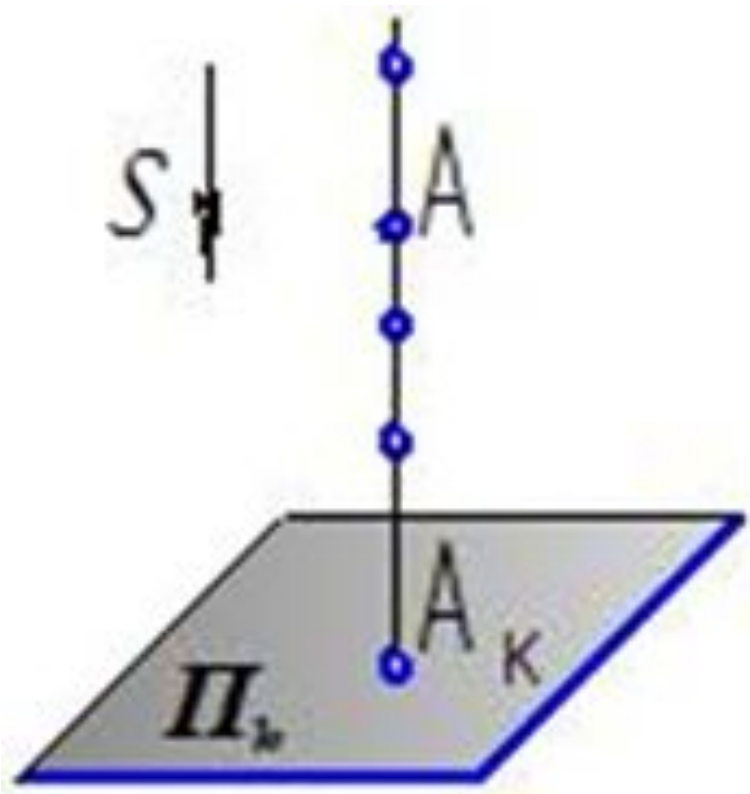


$$(\bar{s} \wedge \Pi_k) = \varphi$$

$\varphi = 90^\circ$   $(s \perp \Pi_k)$   $\square$  проецирование прямоугольное  
(ортогональное)

$\varphi \neq 90^\circ$   $(s \not\perp \Pi_k)$   $\square$  проецирование косоугольное

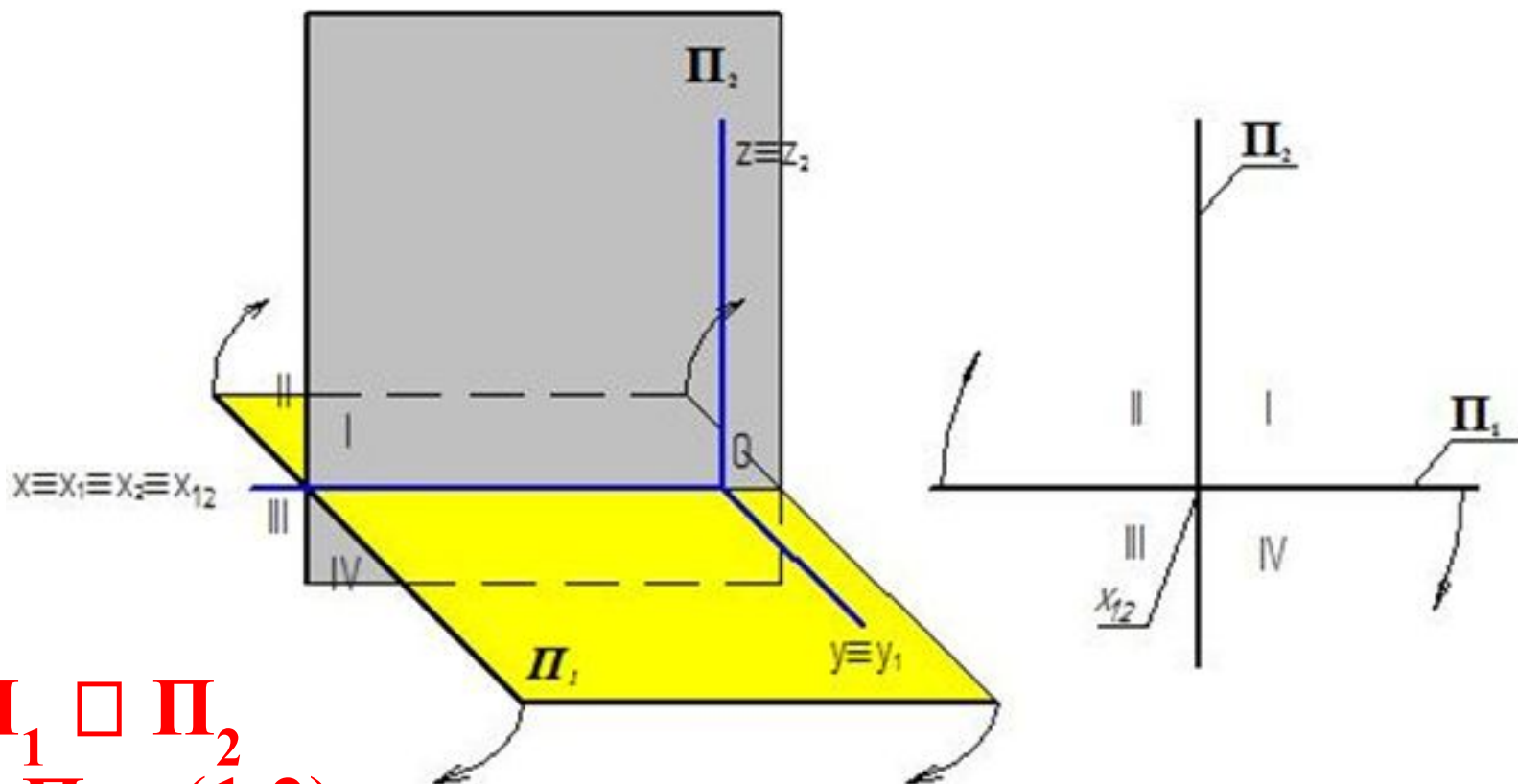




Проекция  $A_k$  соответствует любая точка на проецирующей прямой, проходящей через точку  $A$ .

*Одна проекция точки без каких-либо дополнительных условий однозначно не определяет ее положение в пространстве.*

# Метод Монжа



$$\Pi_1 \perp \Pi_2$$

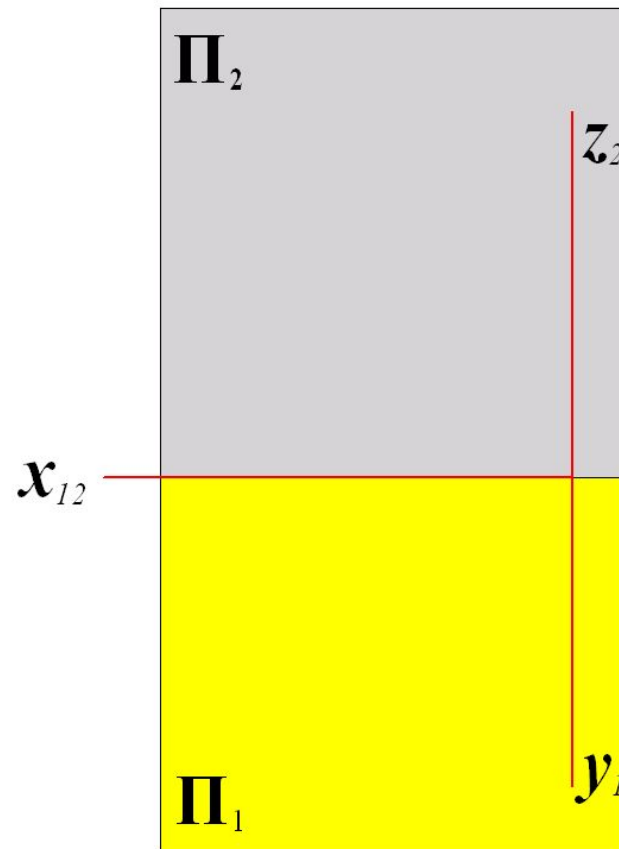
$$\Pi_1 \cap \Pi_2 = (1, 2)$$

$\Pi_1$  – горизонтальная плоскость проекций

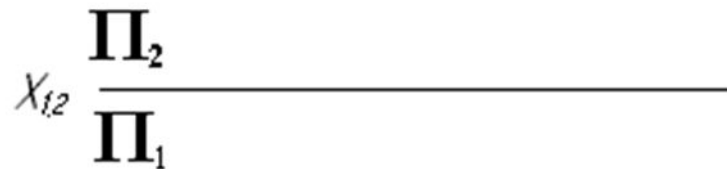
$\Pi_2$  – фронтальная плоскость проекций

I, II, III, IV – четверти пространства

Плоскости проекций  $\Pi_1$  и  $\Pi_2$  совмещены в одну общую плоскость.

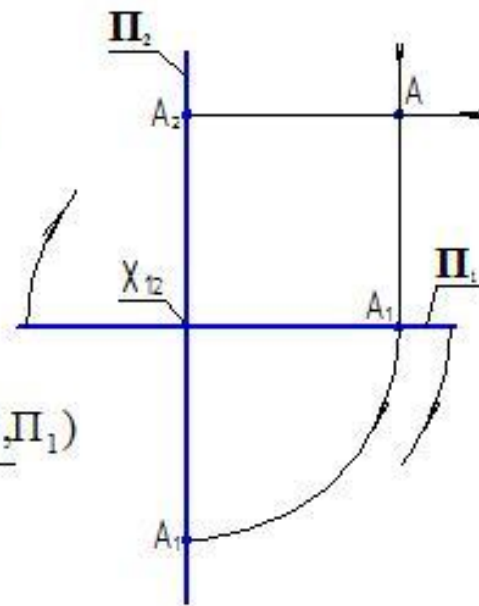
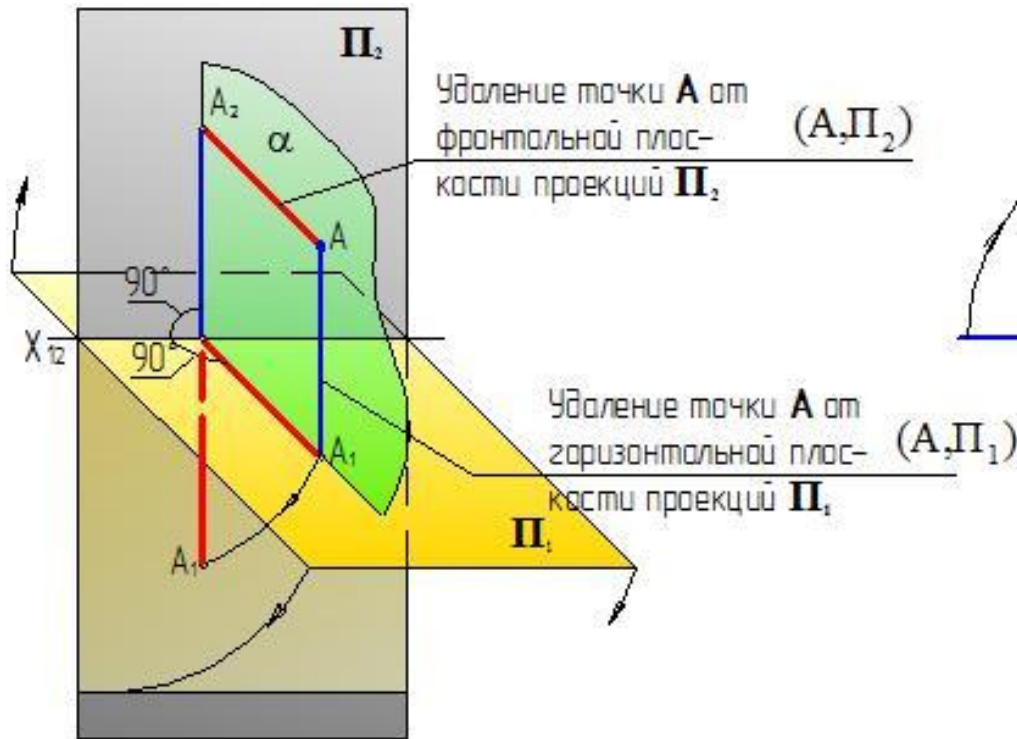


Так как плоскости проекций бесконечны, то их границы не показывают и координатные оси  $y$  и  $z$  также не показывают.



# Проецирование ТОЧКИ





Горизонтальная и фронтальная проекции точки располагаются на одной прямой, перпендикулярной оси  $x_{12}$

$$A_1 A_2 \perp x_{12}$$

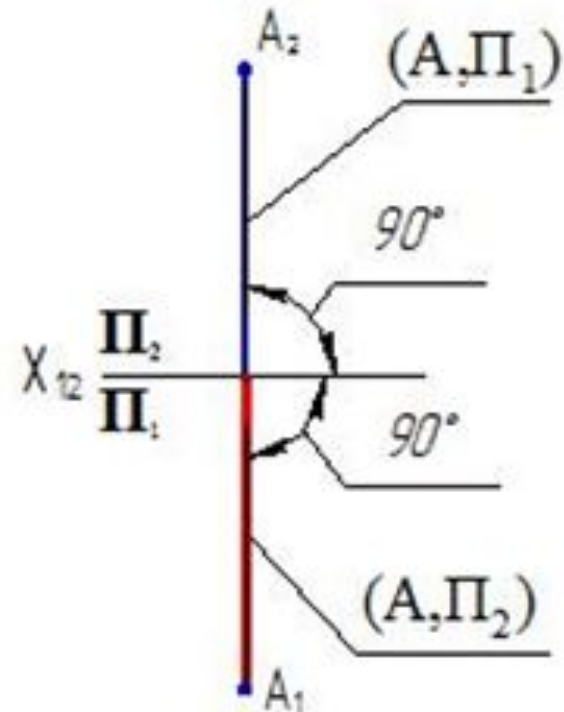
Расстояние от оси  $x_{12}$  до горизонтальной проекции точки определяет расстояние от самой точки до фронтальной плоскости проекций.

$$(x_{12}, A_1) = (A, \Pi_2) - \text{глубина}$$

Расстояние от оси  $x_{12}$  до фронтальной проекции точки определяет расстояние от самой точки до горизонтальной плоскости проекций.

$$(x_{12}, A_2) = (A, \Pi_1) - \text{высота}$$

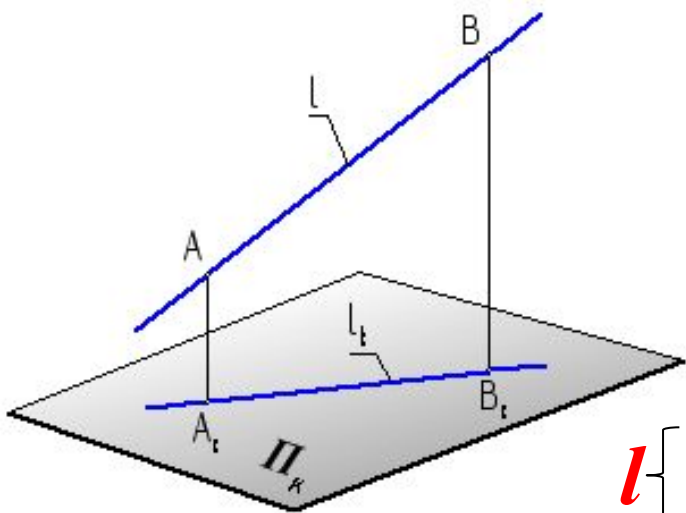
### Эпюр



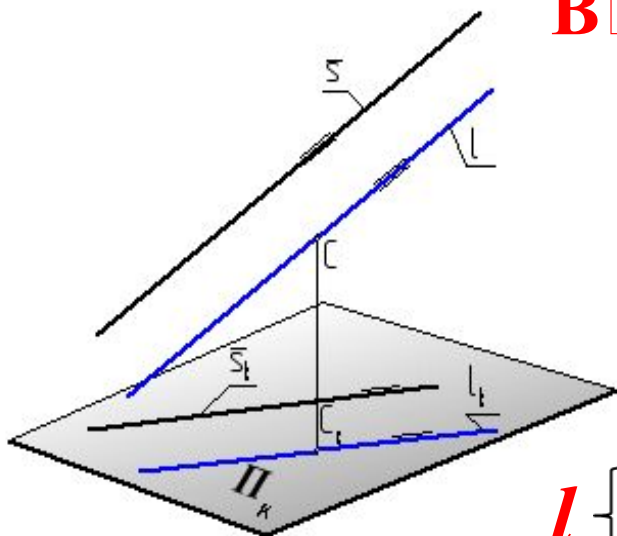
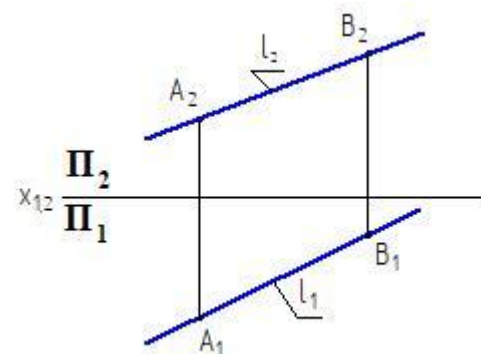
**Ортогональные проекции точки на две взаимно перпендикулярные плоскости однозначно определяют положение точки в пространстве и делают изображения обратимыми.**

# Проецирование прямой линии

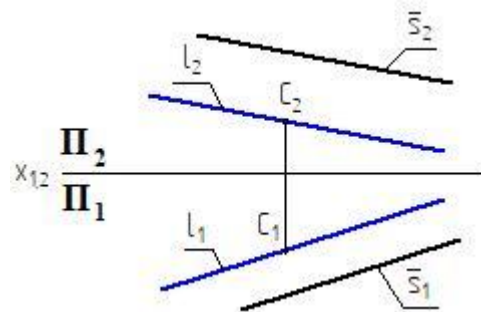
# Способы задания прямой на эюре



$l \left\{ (A, B) (A \square l; B \square l) \right\}$



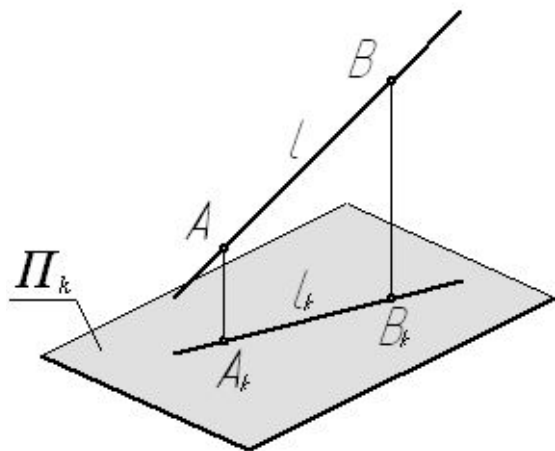
$l \left\{ (C, s) (C \square l; l \parallel s) \right\}$



# Положение прямой относительно плоскости проекций

Прямая  
общего положения

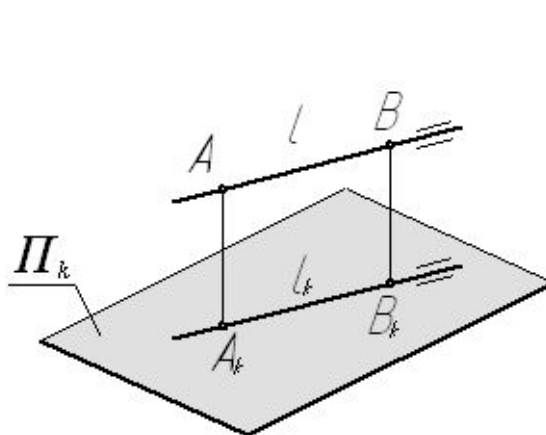
$$l \nparallel \Pi_k$$



Прямые частного положения

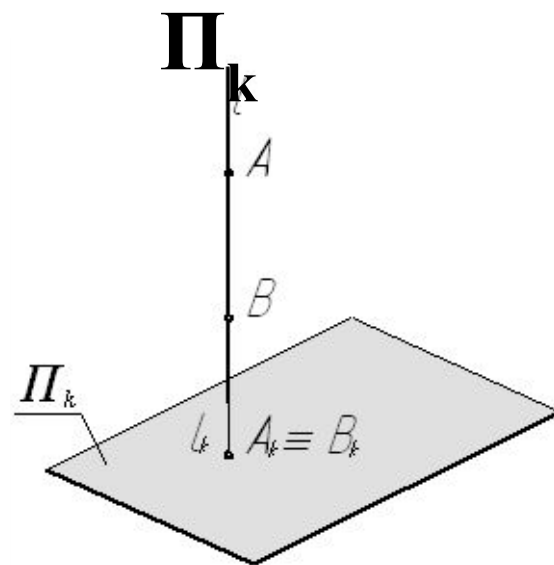
Прямая уровня

$$l \parallel \Pi_k$$



Проецирующая  
прямая

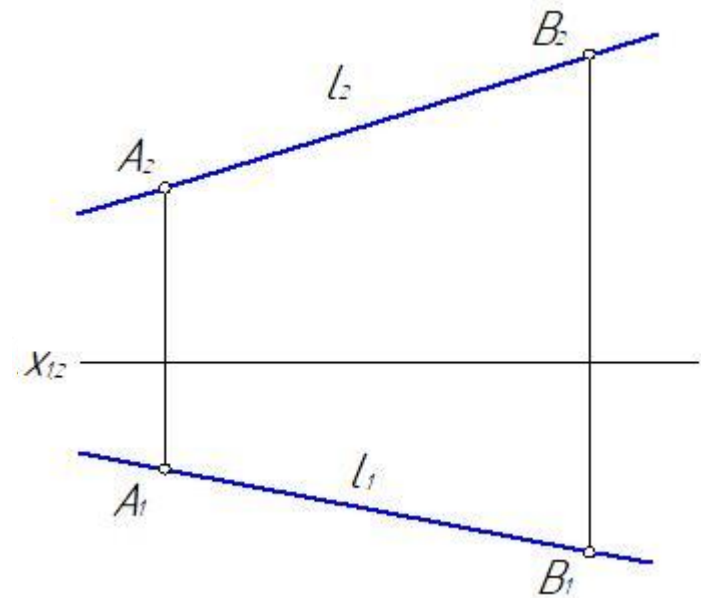
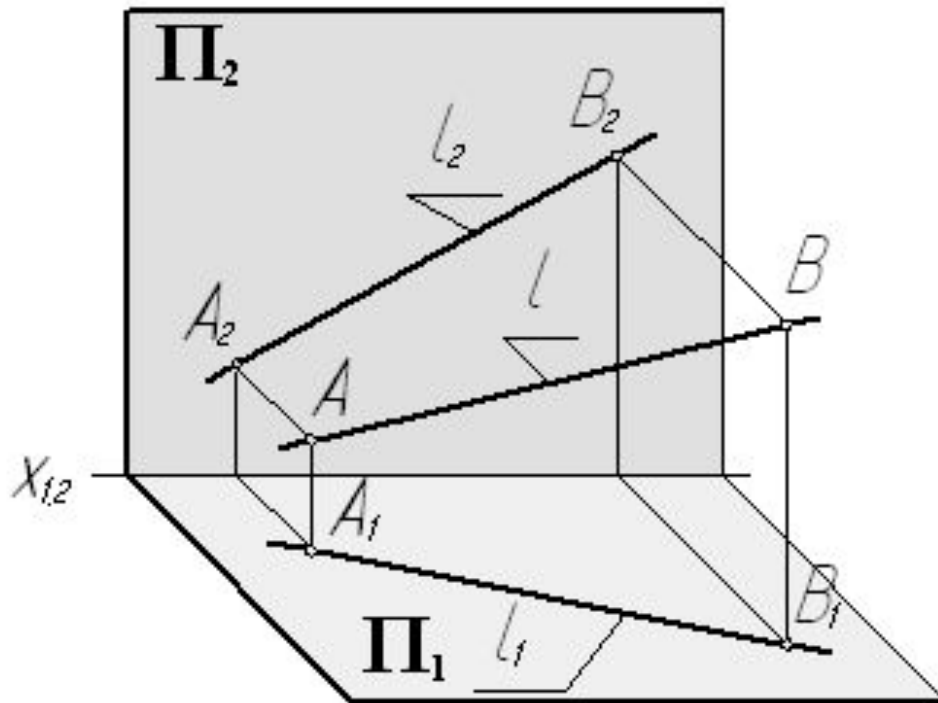
$$l \perp \Pi_k$$





# Прямая общего положения

Это прямая не параллельная ни одной из плоскостей проекций



$$l \nparallel \Pi_1 \text{ и } l \nparallel \Pi_2$$

$$l_1 \nparallel x_{1,2} \text{ и } l_2 \nparallel x_{1,2}$$

$$l_1 \not\perp x_{1,2} \text{ и } l_2 \not\perp x_{1,2}$$

# Прямые уровня

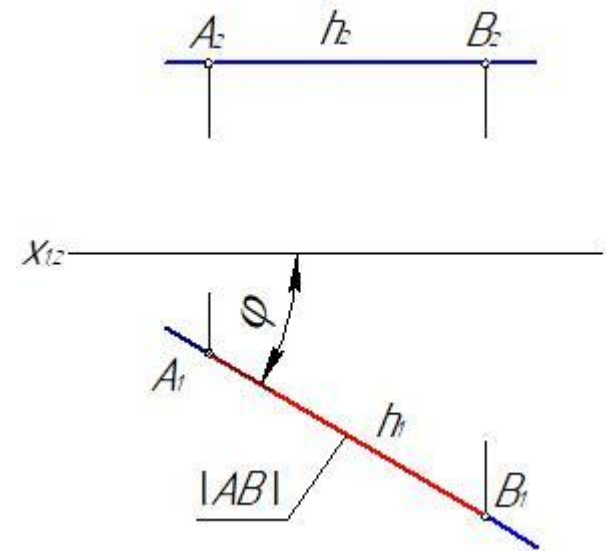
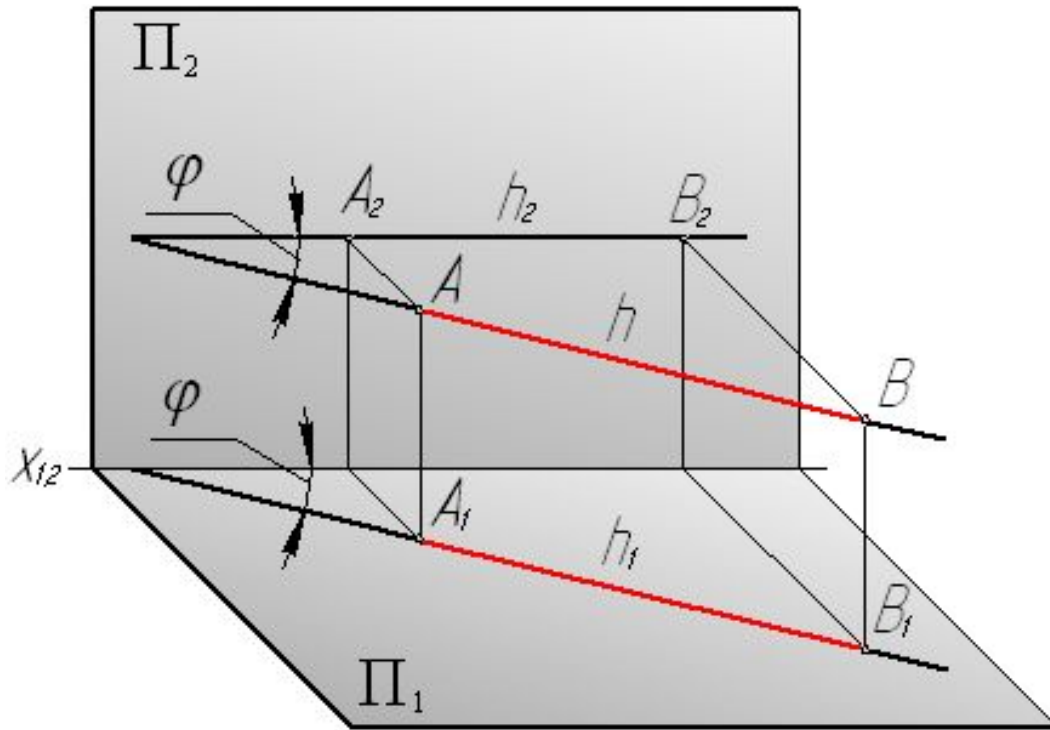
Это прямые параллельные  
какой-либо одной  
плоскости проекций

$l \parallel \Pi_K$



# Горизонталь – $h$

Это прямая параллельная горизонтальной плоскости проекций



$$h \parallel \Pi_1$$

$$AB \perp h \perp AB \parallel \Pi_1$$

$$\perp \perp \perp h(AB) \wedge \Pi_2$$

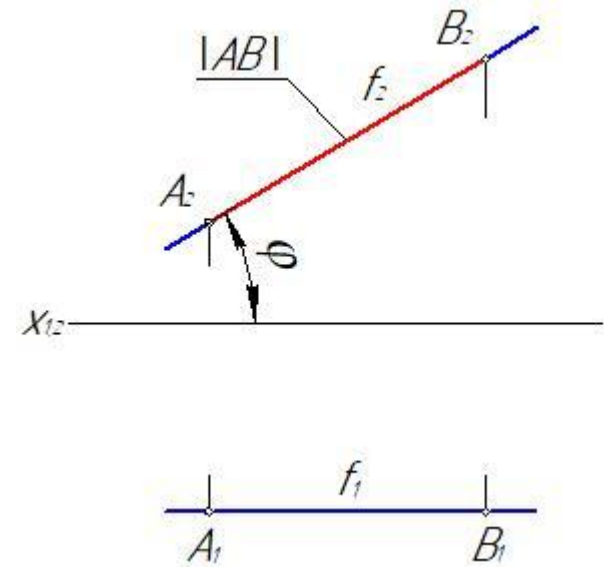
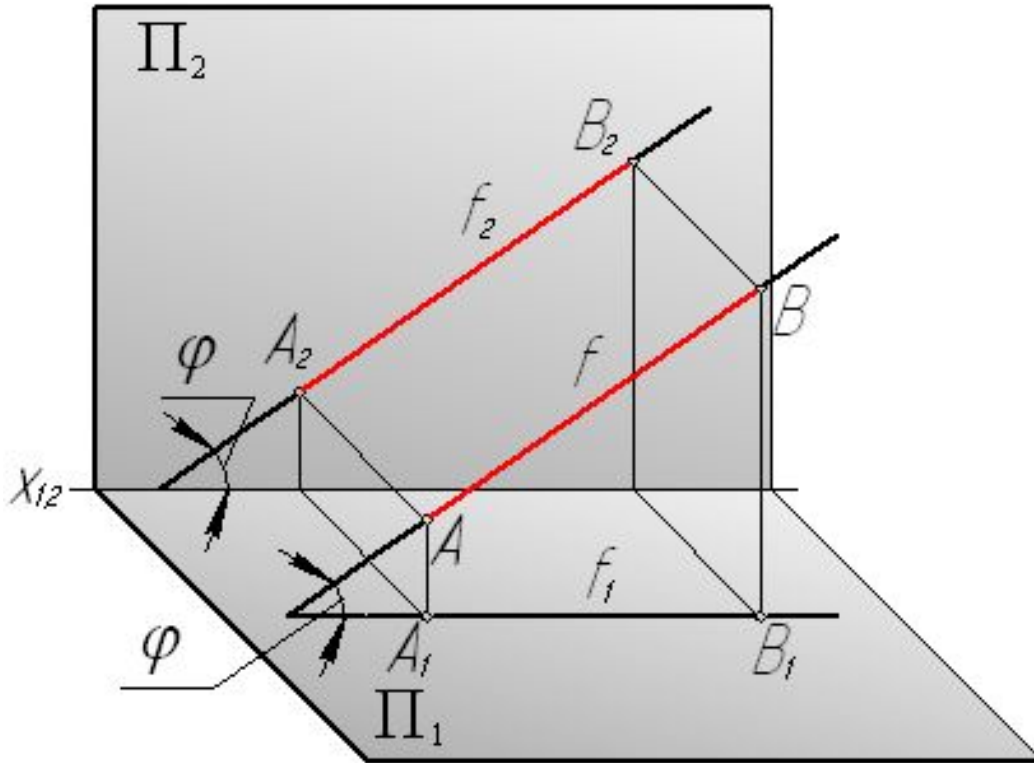
$$\square h_2 \parallel x_{1,2}$$

$$\square A_1 B_1 \perp |AB|$$

$$\square \square \square h_1(A_1 B_1) \wedge$$

# Фронталь – $f$

Это прямая параллельная фронтальной плоскости  
проекций

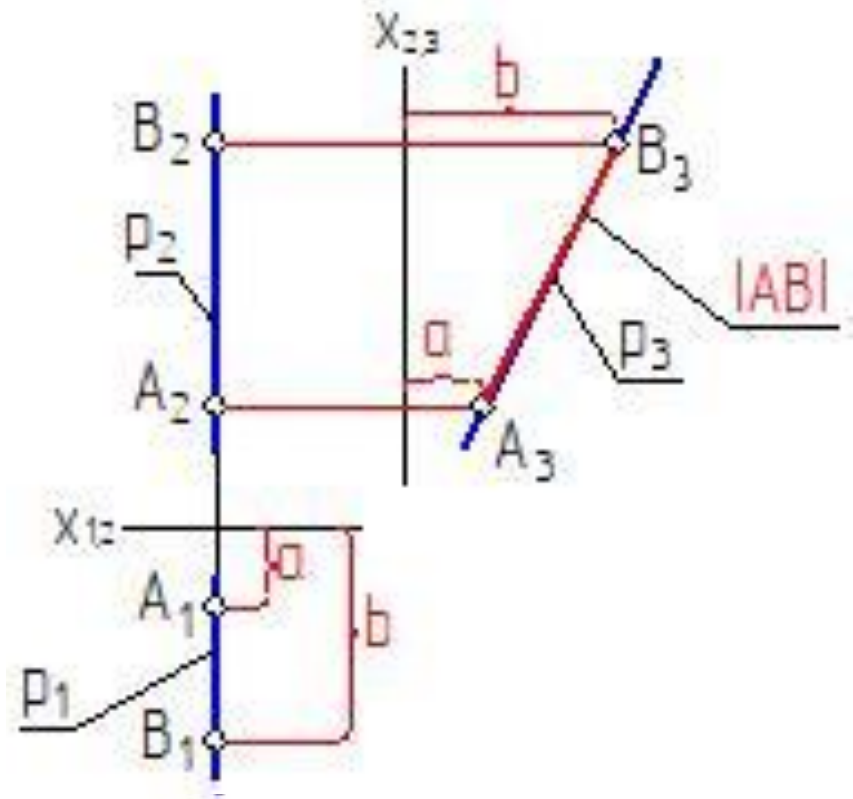
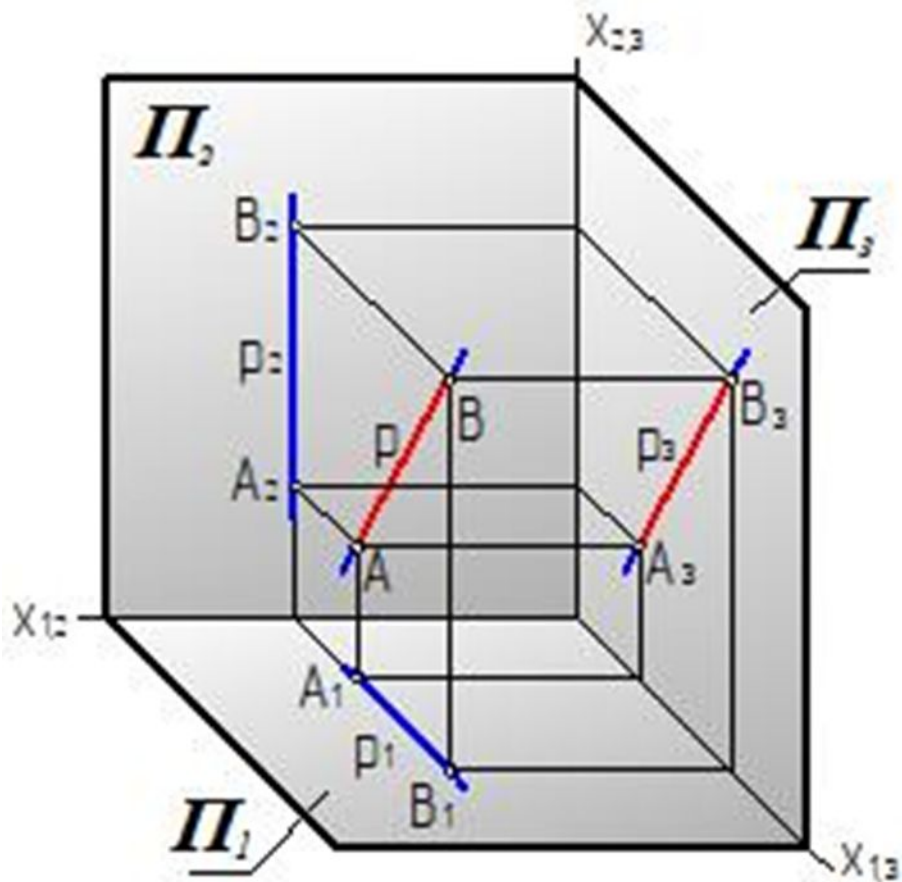


$$\begin{aligned}
 & f \parallel \Pi_2 & \square & f_1 \parallel x_{1,2} \\
 & AB \square f \square AB \parallel \Pi_2 \Rightarrow & A_2B_2 \square |AB| \\
 & \square \square \square f(AB) \wedge \Pi_1 & \square \square \square f_2(A_2B_2) \wedge x_{1,2}^{34}
 \end{aligned}$$

Характерная особенность  
эпюра горизонтали и  
фронтала –  
**одна из проекций  
параллельна координатной  
оси  $x_{1,2}$**

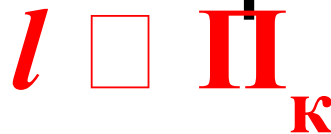
# Профильная прямая - $p$

Это прямая параллельная профильной плоскости проекций  $\Pi_3$



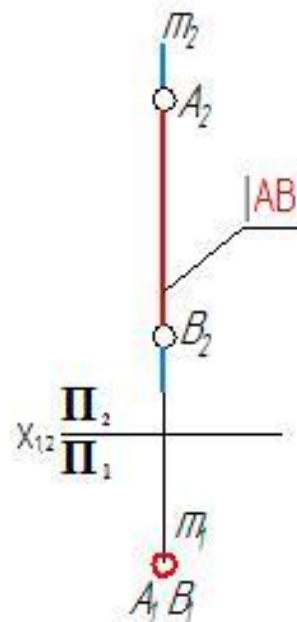
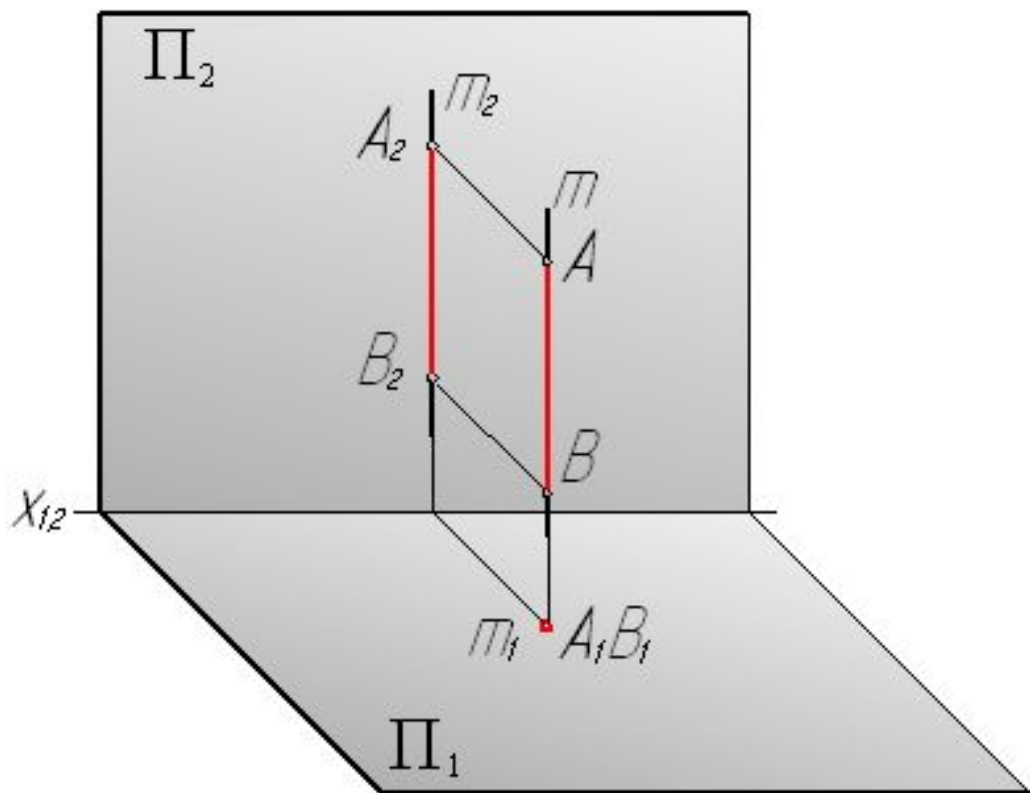
# Проецирующие прямые

Это прямые  
перпендикулярные  
какой-либо одной  
плоскости проекций



# Горизонтально-проецирующая прямая

Это прямая перпендикулярная горизонтальной плоскости проекций



$m \perp \Pi_1 \perp m \parallel \Pi_2$

$AB \perp m$

$AB \parallel \Pi_2$

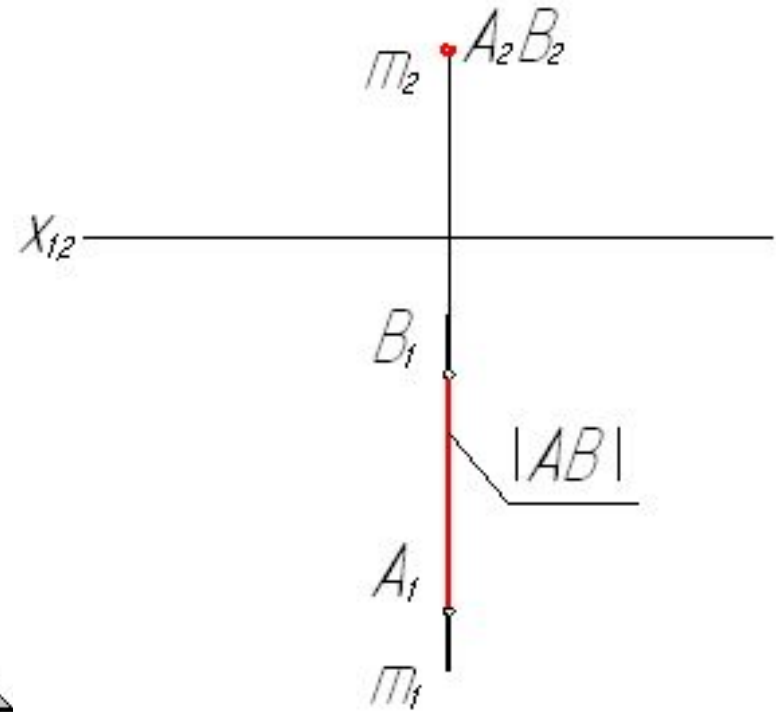
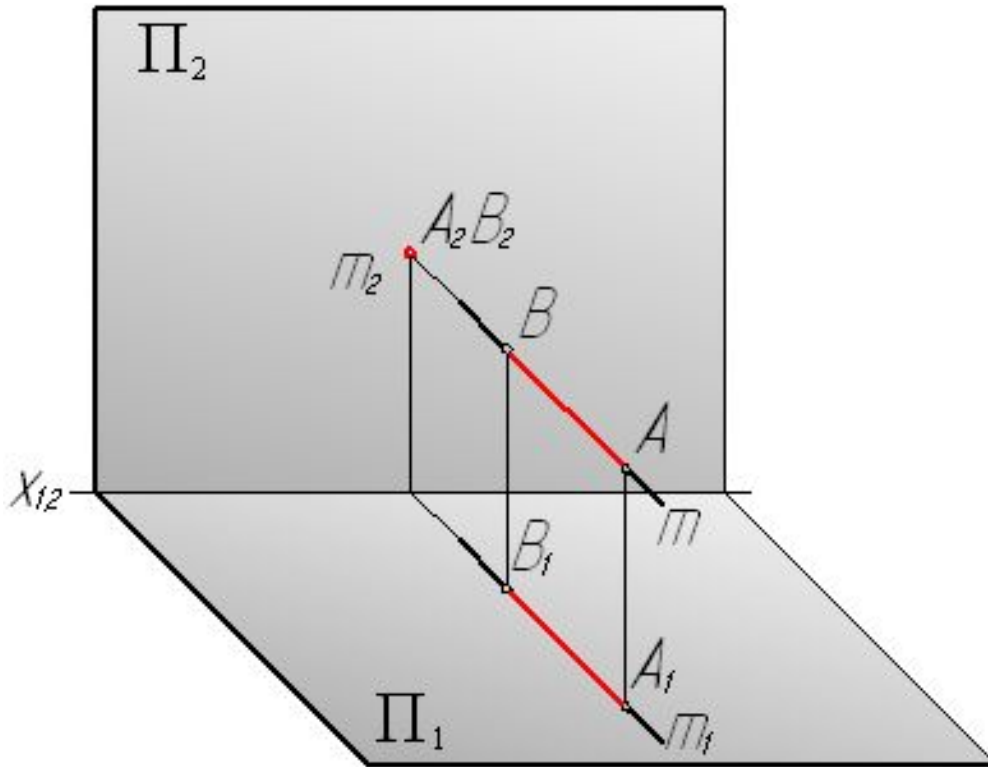
$m_1$  – точка  $m_2 \perp x_{1,2}$

$\Rightarrow A_1B_1$  – точка  $\perp$

$\Rightarrow A_2B_2 \perp |AB|$

# Фронтально-проецирующая прямая

Это прямая перпендикулярная фронтальной плоскости проекций



$m \perp \Pi_2 \perp m \parallel \Pi_1$

$AB \perp m$

$AB \parallel \Pi_1$

$\square m_2$  – точка  $\square m_1 \square x_{1,2}$

$\Rightarrow A_2B_2$  – точка

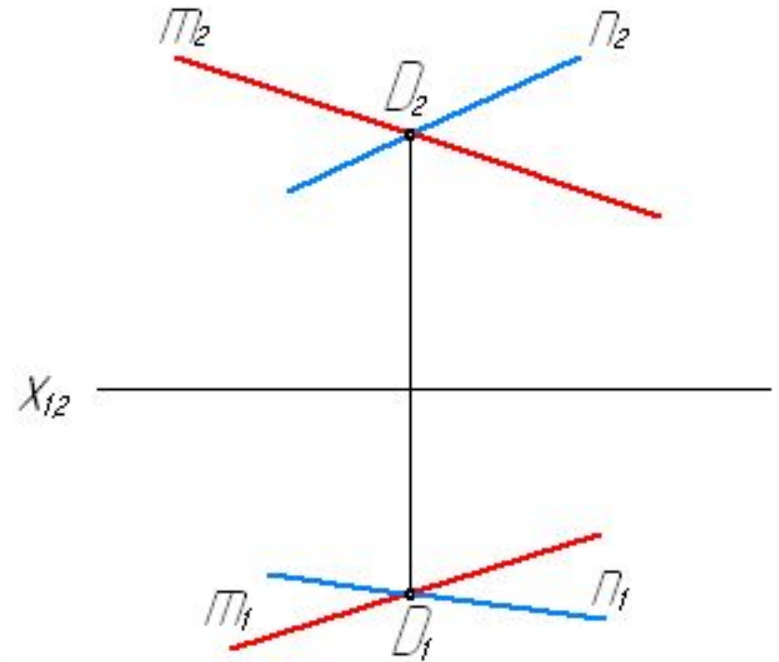
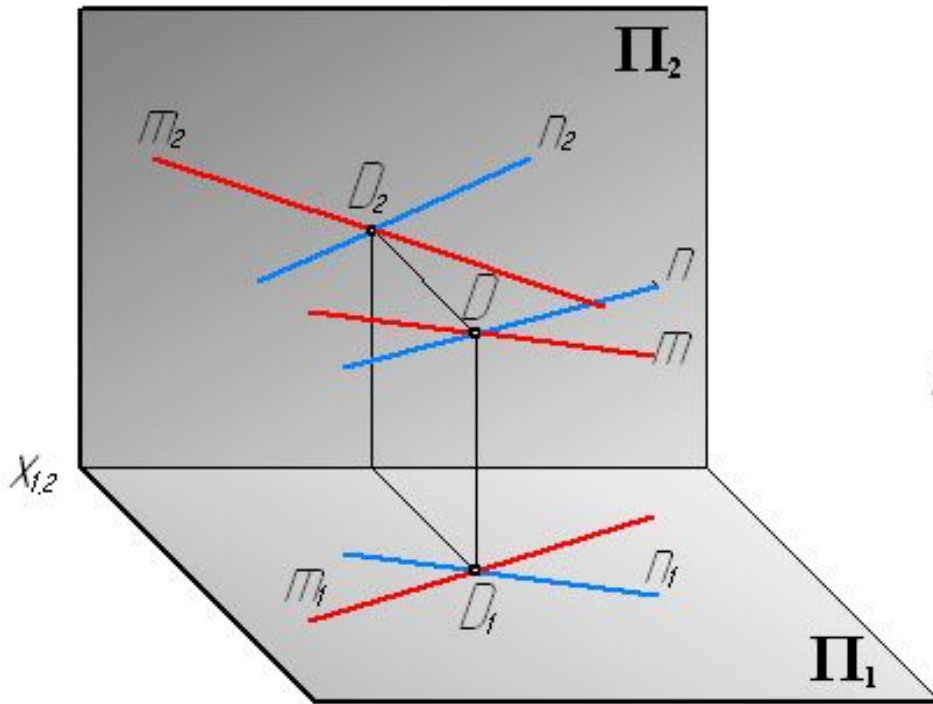
$\Rightarrow A_1B_1 \square |AB|$

Характерная особенность  
эпюра проецирующей прямой –  
**одна из проекций прямой точка**



# **Взаимное положение двух прямых**

# Пересекающиеся прямые



$$m \cap n = D \quad \square$$

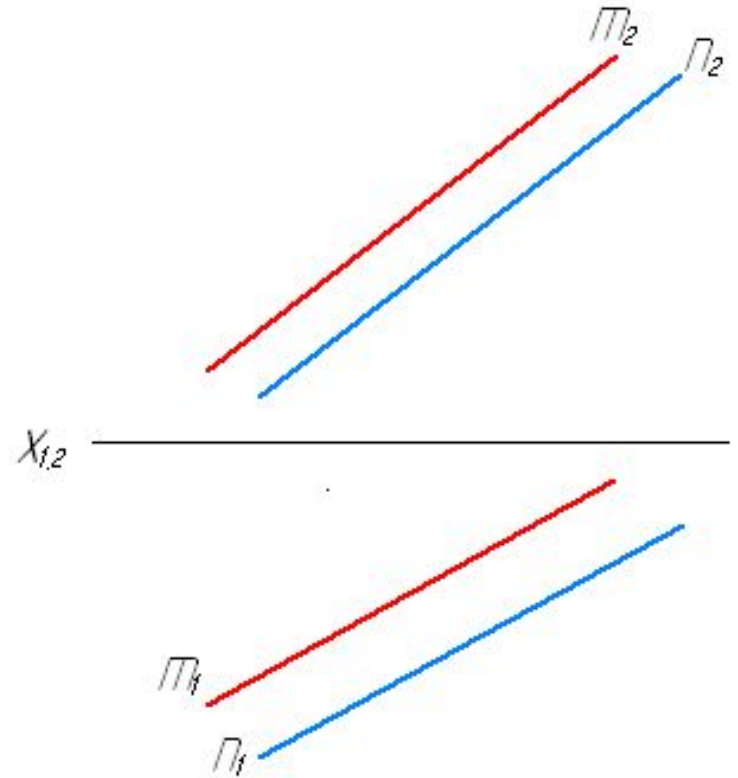
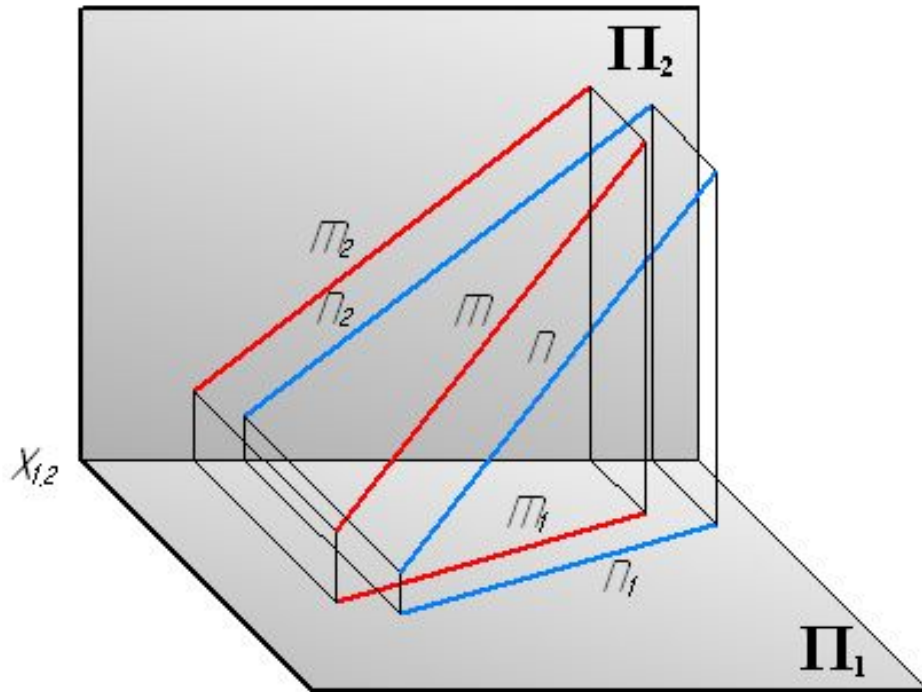
$$\square m_k \cap n_k = D_k$$

$$m_1 \cap n_1 = D_1$$

$$m_2 \cap n_2 = D_2$$

$$D_1 D_2 \square X_{1,2}$$

# Параллельные прямые



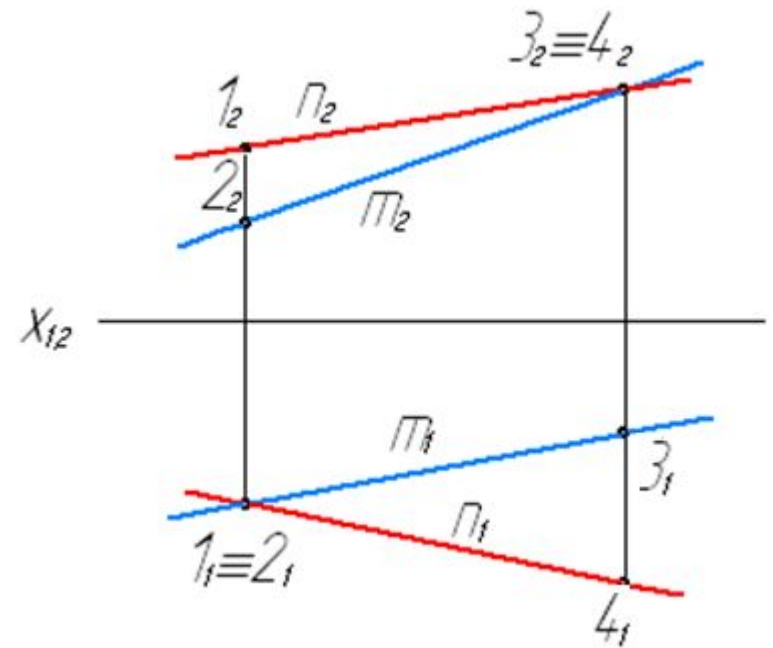
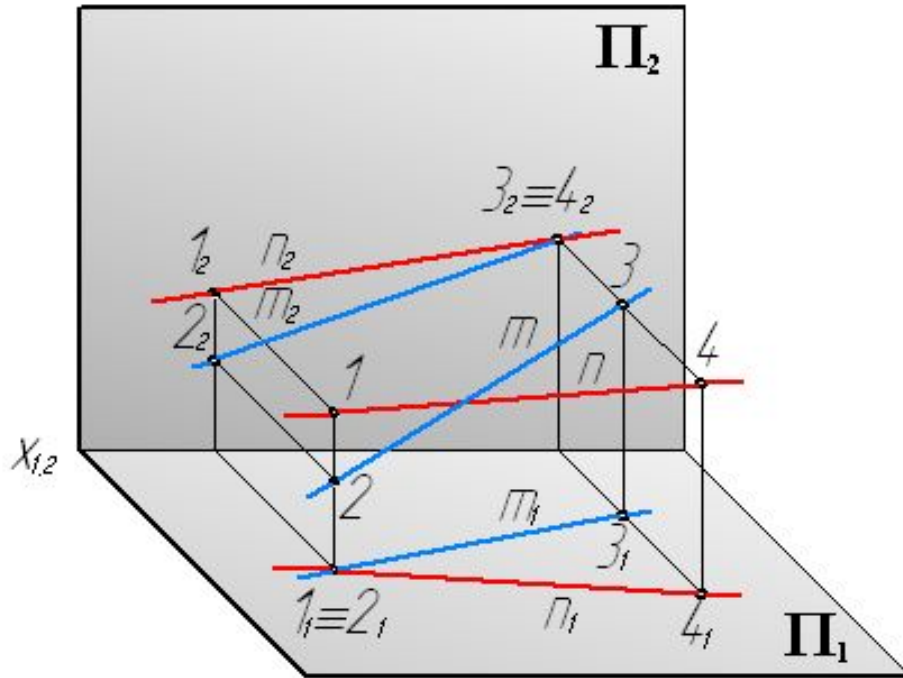
$$m \parallel n \quad \square$$

$$\square m_k \parallel n_k$$

$$m_1 \parallel n_1$$

$$m_2 \parallel n_2$$

# Скрещивающиеся прямые



$m \perp n \square m \parallel n \square m \cap$

Пары точек  $(1,2)$  и  $(3,4)$  – конкурирующие точки