

ШКОЛА 21

Бесплатная школа
программирования
От Сбера



Школа 21 — что это?

«Школа 21» — инновационный образовательный проект Сбера, который даёт возможность любым кандидатам старше 18 лет, успешно прошедшим отборочные этапы, бесплатно получить развитие навыков, востребованных в сфере ИТ



Без менторов
Без лекций
Без оценок



Методика
«равный
равному»
(peer-to-peer)



Проектное
обучение
при помощи
ИТ-платформы



Процесс обучения
геймифицирован



Индивидуальный
график
обучения

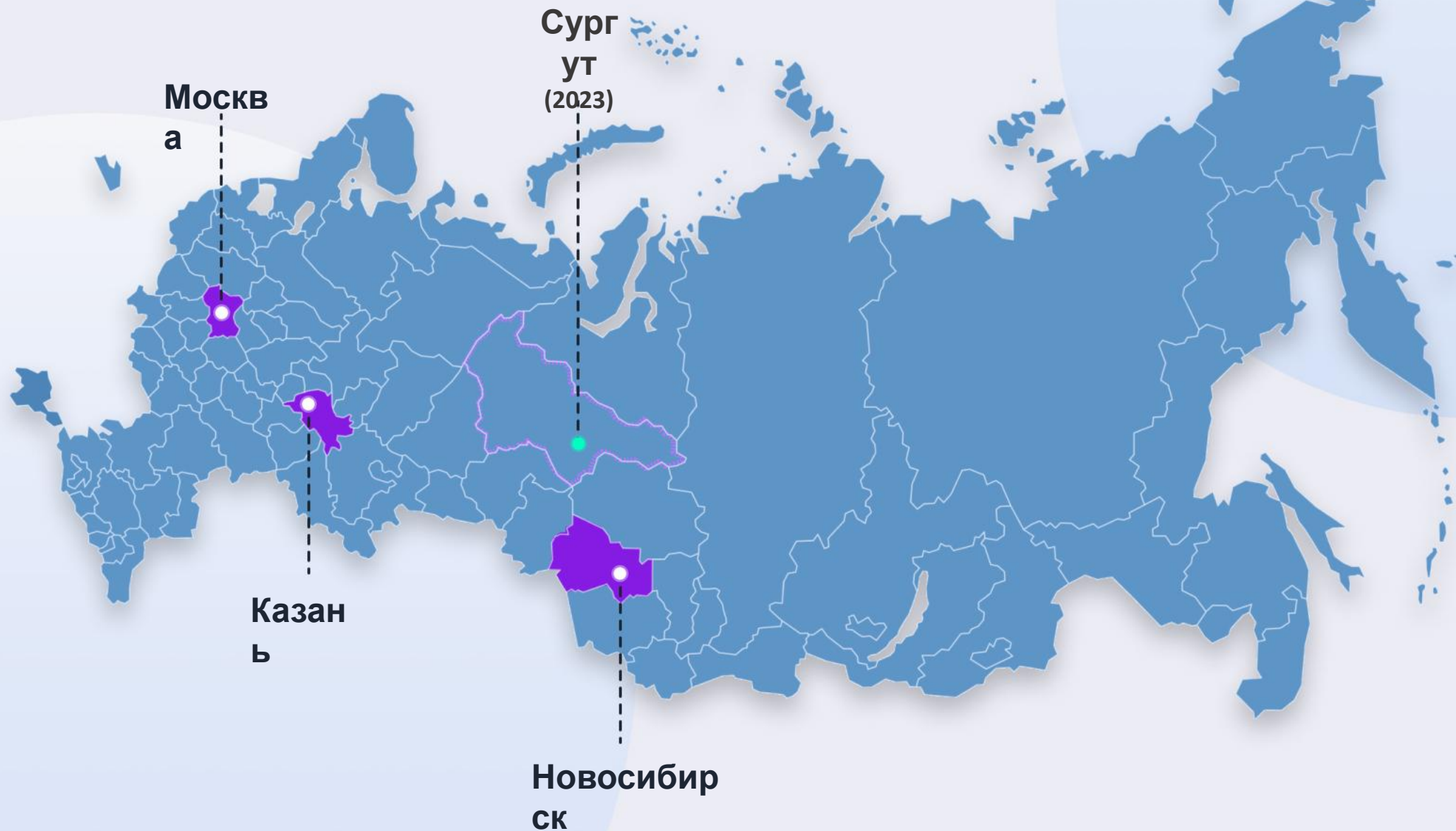


Длительность
обучения
от 1,5 до 3 лет



Обязательная
стажировка

Кампусы Школы 21



Школа 21 в цифрах



3500+

Участников
в Москве, Казани и Новосибирске

1000 ежегодный
набор в Москве

500 ежегодный
набор в Казани

500 ежегодный
набор в Новосибирске

05.2018

Решение об
открытии
Школы 21
в Москве

11.2018

открытие
Школы 21
в Москве

02.2020

открытие
кампуса
в Казани

06.2021

открытие
кампуса в
Новосибирске

08.2021

первый выпуск
студентов в
Москве

2023

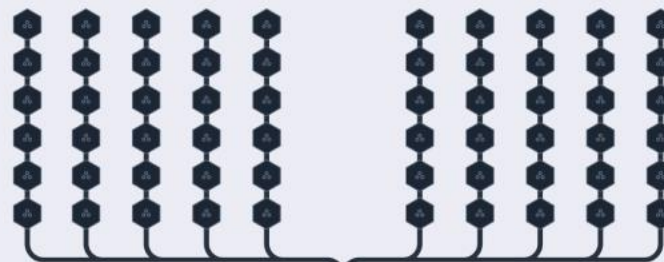
открытие
кампуса в
Сургуте

ПЛАТФОРМА СБЕРОБРАЗОВАНИЯ

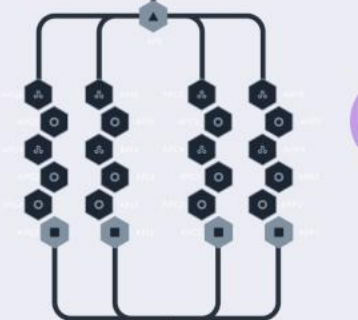
Продукт Сбера для Школы 21



Понятная
и наглядная
карта проектов



Надёжная и гибкая платформа
позволяет создавать
персонализированный трек
обучения



Постоянно
совершенствуется
и пополняется контентом

Выбор языков
программирования
и направлений позволяет
выпускать фуллстак
разработчиков



Все процессы
на платформе
автоматизированы
и происходят в реальном
времени

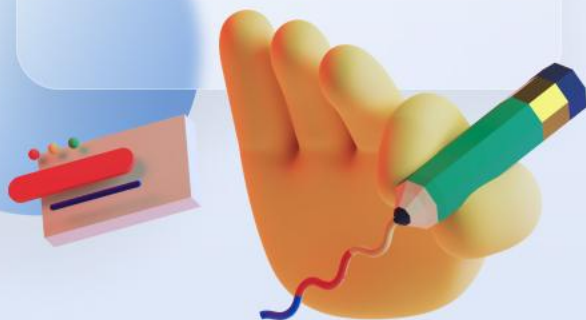
Основные направления подготовки

- Backend, Frontend
- Мобильная разработка
- Кибербезопасность
- DevOps
- Программирование устройств и IoT
- Структуры данных и алгоритмы
- Базы данных
- Робототехника
- Архитектура ПО
- Компьютерная графика и разработка игр
- Машинное обучение и анализ данных
- Операционные системы и компьютерные сети
- Видеоаналитика и компьютерное зрение
- и другие

Система отбора участников

1

Регистрация на
сайте 21-school.ru



2

Прохождение 2
вступительных игр
на память и логику



3

4-недельный
отборочный интенсив



Что стоит за магией подготовки лучших ИТ кадров



Процесс

Результат

Навыки

1
Отбор
Онлайн на сайт

1 неделя

2
Интенсив
Офлайн в кампусе

4 недели

3
Обучение
Гибридно, преимущественно в кампусе

48-60 недель

4
Стажировка
У работодателя

12-24 недели

5
Вариатив
Гибридно: в кампусе, онлайн, с работы

XX недели

100 кандидатов

Способны и мотивированы к обучению

30 участников

Доказали, что ИТ- их выбор

20 стажиров

Могут работать разработчиками под надзором опытных коллег

1 джуниор разработчик

Готовы работать в командах на реальных проектах

1 миддл разработчик

Готовы лидировать команды

#Linux #Git #C

@Communication @Listening

@Networking @DecisionMaking

@Time-management

#Linux #Git #C++ #SQL #Devops

#Algorithms

Прикладные языки на выбор

#Java #C #Go #Python

@Delegation @Leadership

@Team-management @Planning

#Experience #BestPractices

@Negotiating @Writing

@Corporate @Culture

#Architecture #Algorithms2.0 #IoT

#Devops2.0 #DataBase #Backend

#Frontend #MobileApp #GameDev

#OperationalSys #AI #ML&DS

@Self-management @Responsibility

@Lateral_thinking @Experimenting

@Public_Speaking

hard skills
@ soft skills

Метод: Равный равному

В основе методики обучения — метод равный равному (peer-to-peer), или коллективное обучение. Чтобы добиваться успеха, участники работают в командах, делятся информацией, поочередно выступают то учеником, то тренером

НА ИНТЕНСИВЕ

На отборочном этапе каждый участник **6 раз в день обсуждает код** (трое проверяют его, троих должен проверить он)

НА ОСНОВЕ

На основном обучении участники проводят **до 3 взаимных проверок** по каждому выполненному проекту

50%

Проектов — групповые



Элементы

геймификации

участники могут достигать начального или продвинутого уровня по результатам обучения.

Каждый выполненный проект повышает уровень участника

Задания



Интенсивы



Взаимное оценивание



Проекты

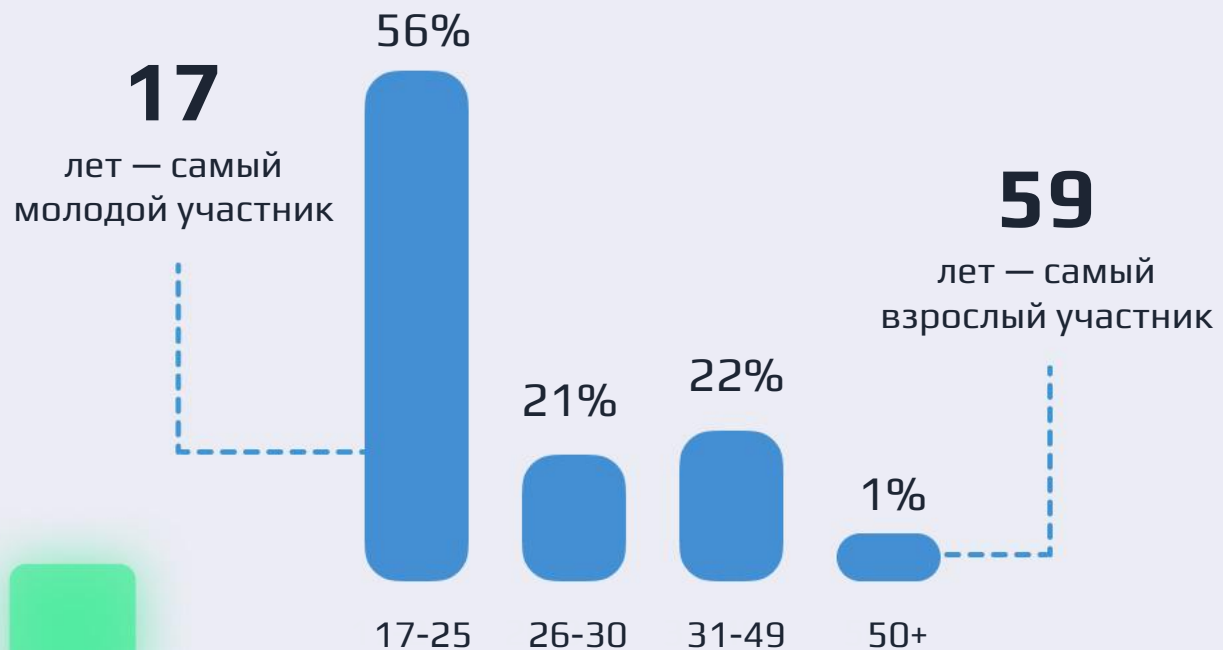


Групповые работы



Об участниках

Распределение по возрасту

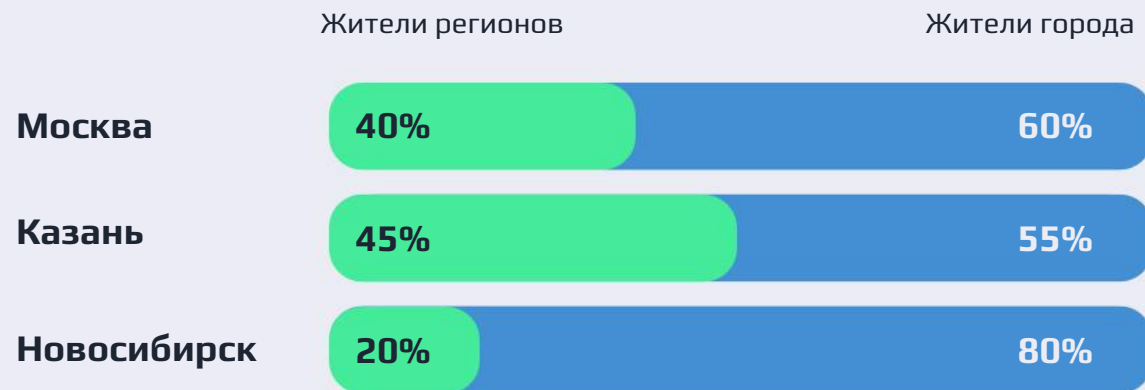


Доля женщин выше, чем средний показатель по IT-индустрии



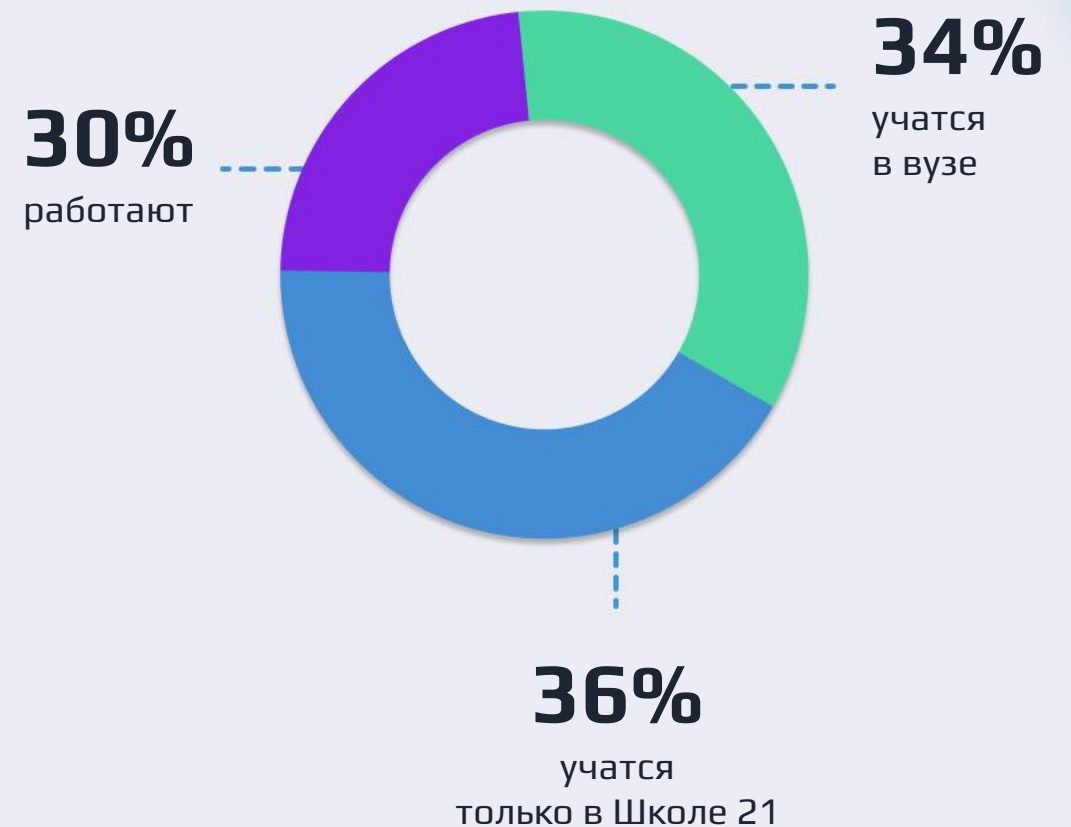
Об участниках

Половина участников Школы 21 приехали из регионов России, 5% – из других стран



Для более **50%** Участников
Школа 21 – первый опыт программирования

Занятость абитуриентов



Трудоустройство

70%+

Выпускников пришли в Школу
без опыта программирования

100%

Успешно прошедших обучение
участников устраиваются на
стажировку

1000+

Трудоустроенных участников Школы
21

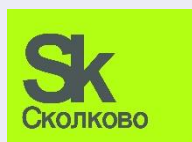


СИБУР

Рамблер/

ökko

Яндекс



OZON



Обучение руководителей

Помогаем руководителям стать эффективными бизнес-заказчиками для цифровой экономики

Короткие интенсивы по нашей методологии с погружением руководителей в командный проект на выходе помогают

- Говорить на одном языке с ИТ-командами и качественно ставить задачи
- Понимать ограничения и возможности технологий
- Оценивать трудоемкость и сроки работ
- Разрабатывать и внедрять цифровые инициативы на местах



100%

Руководителей оценили новый уровень взаимодействия со своими ИТ-командами

50%+

Прошедших интенсивы применяют полученные навыки в ежедневной работе

20%

С новыми навыками запустили проекты по сокращению затрат и повышению доходов

На примере интенсива по «Анализу данных»

Истории успеха участников



Михаил, 22 года
Новосибирский кампус

Михаил закончил бакалавриат НГТУ – факультет радиотехники и электроники. Он успешно прошел на основное обучение и уже через полгода после старта основы, Миша достиг 10 уровня и устроился на стажировку в ИТ-компанию LEDAS, где занимается разработкой на C++ для визуализации 3D моделей.



Наташа, 36 лет
Московский кампус

До Школы 21 работала юристом, но решила сменить профессию – взяла отпуск и отправилась на интенсив. Теперь Наташа работает в Яндекс.Маршрутизации – занимается геоаналитикой: визуализация данных, расчет метрик и написание скриптов и инструментов для работы.



Никита, 24 года
Казанский кампус

До Школы – юрист в сфере недвижимости. Он рассказал, что Школа дала ему мощный старт в новой специальности и помогла развить мягкие навыки. Сейчас он работает на должности старшего инженера по разработке в Сбере.

Истории успеха участников (50+)



Алмаз, 55 лет
Московский кампус

До Школы 21 работал военным, таможенником, налоговым инспектором, и преподавал в ВУЗе право. В 52 года решил сменить профессию. Школа 21 позволила Алмазу устроиться работать в Сбер, backend Java разработчиком. Сейчас он с командой делает приложения для бронированной кассы для отделений Сбербанка.



Александр, 53 года
Казанский кампус

Работал главным бухгалтером, занимался собственным бизнесом, который рухнул из-за пандемии. Задумался о получении более современной профессии. Теперь Александр работает в Иннополисе – занимается автоматизацией. В своей работе он использует навыки DevOps и написания скриптов на Python.

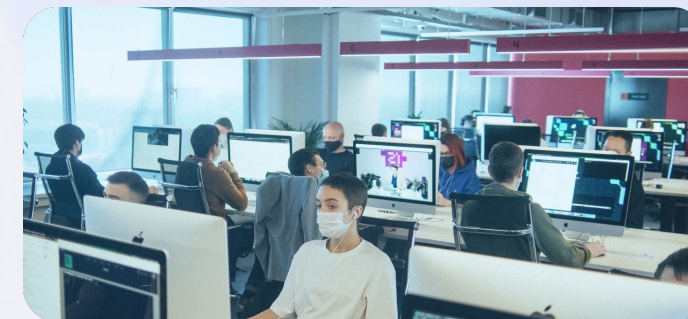
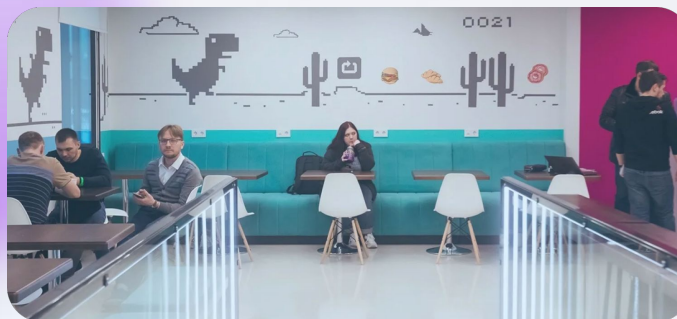


Андрей, 59 года
Московский кампус

Создавал ПО для вооруженных сил, а потом ушел в телеком-компанию, где достиг должности директора по ИТ. Но Андрею всегда больше нравилось программировать, а не быть менеджером. Андрею нравится практический подход Школы 21, где теорию нужно искать самому. Так Андрей стал дата-сайентистом.

Инфраструктура

Инфраструктура кампусов позволяет реализовывать все инициативы, образовательные активности, такие как проведение хакатонов, открытые лекции, клубы по интересам и многое другое



Москва

- 2 этажа
- 777 рабочих станций для студентов
- мобильная площадка для мероприятий
- 4 игровые комнаты
- **лаборатория робототехники и электроники**

Казань

- 3 этажа
- 567 рабочих станций для студентов
- конференц-зал / площадка для мероприятий
- 4 игровые комнаты
- **лаборатория робототехники и электроники**

Новосибирск

- 3 этажа
- 500 рабочих станций для студентов
- конференц-зал / площадка для мероприятий
- 2 игровые комнаты
- **Кампус открыт на базе офиса 2ГИС**



Москва

info@21-school.ru

+7 (495) 280-10-21

ул. Вятская, д. 27, с. 42

Казань

kazan@21-school.ru

+7 (843) 233-43-21

ул. Спартаковская, д. 2, к. 2

Новосибирск

nsk@21-school.ru

+7 (495) 280-10-21

пл. Карла Маркса, д. 7

21-school.ru