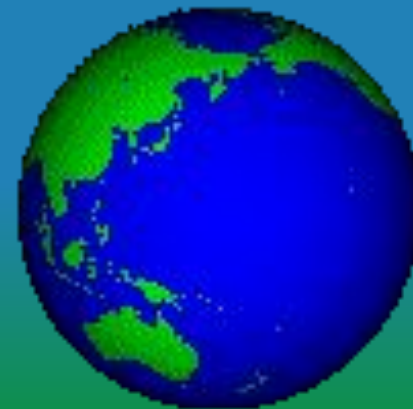
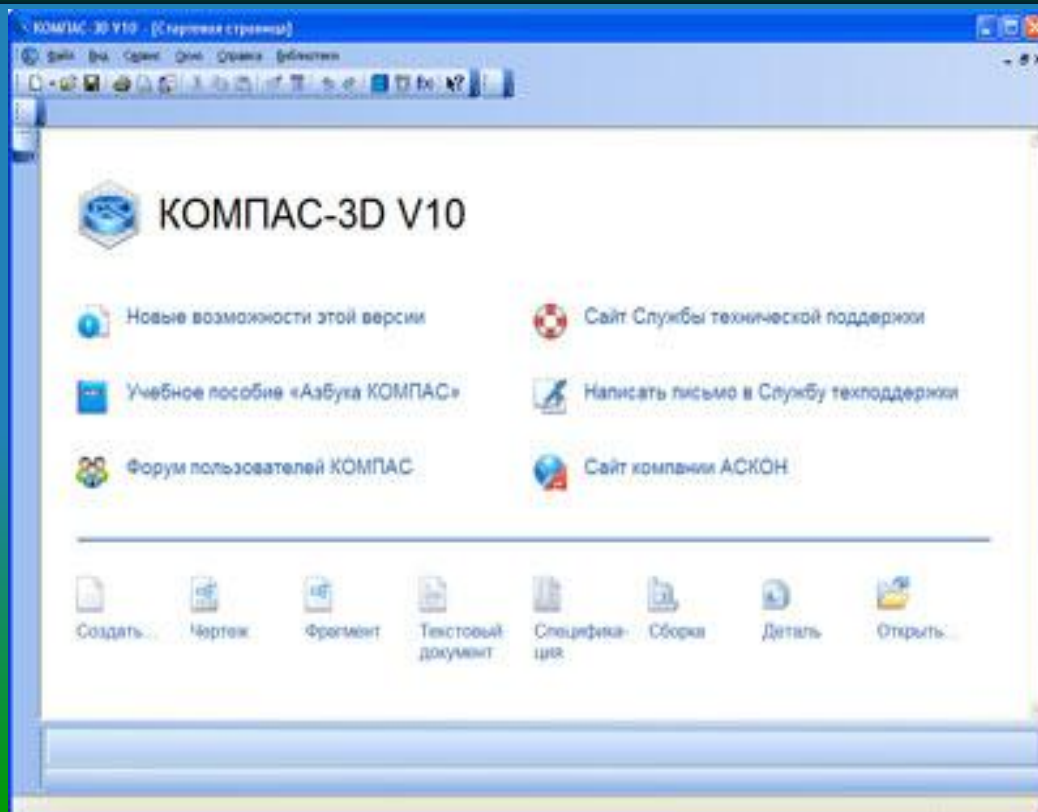


Общие сведения о системе КОМПАС-3D.



1. Назначение и возможности САПР КОМПАС-3D:

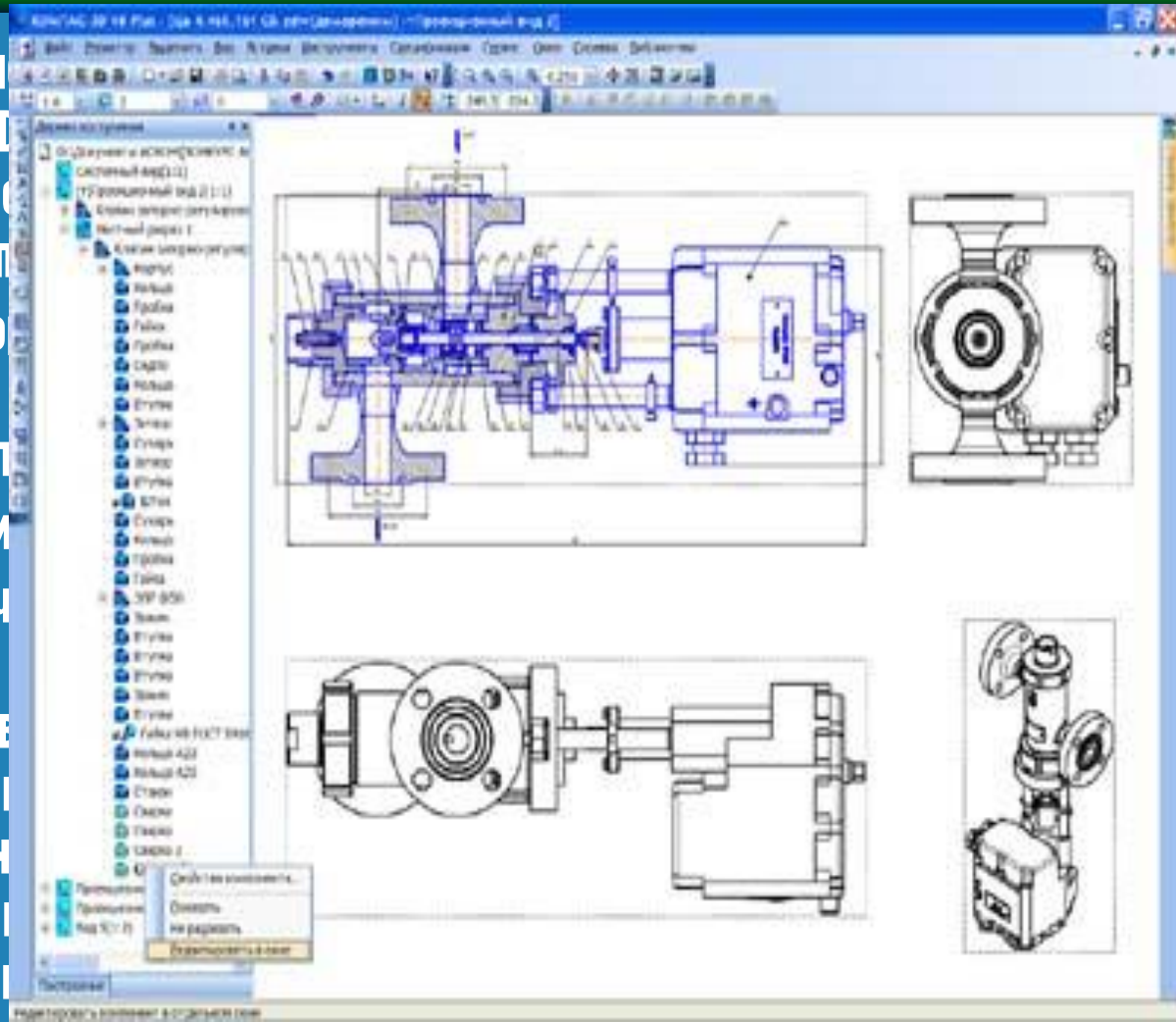
- **Назначение:** моделирование изделий с целью существенного сокращения периода проектирования и скорейшего их запуска в производство.
- **Возможности:**
 - быстрое получение конструкторской и технологической документации, необходимой для выпуска изделий (сборочных чертежей, спецификаций, детализовок и т.д.);
 - передача геометрии изделий в расчетные пакеты и в управляющие программы для оборудования с ЧПУ;
 - создание дополнительных изображений изделий (например, для составления каталогов, создания иллюстраций к технической документации и т.п.).

2. Инсталляторы КОМПАС:

- 1. базовый инсталлятор;**
- 2. машиностроительная конфигурация;**
- 3. строительная конфигурация.**

3. Чертежно-конструкторская система КОМПАС-График

- Может использоваться в качестве системы автоматизации задач 2D-проектирования
- Система ориентирована на предприятия машиностроения
- Поддерживает создание 3D-моделей
- Автоматически генерирует 2D-чертежи
- Стандартные форматы обмена данными



ный в
ок и в
шение

СКД, но
дарты

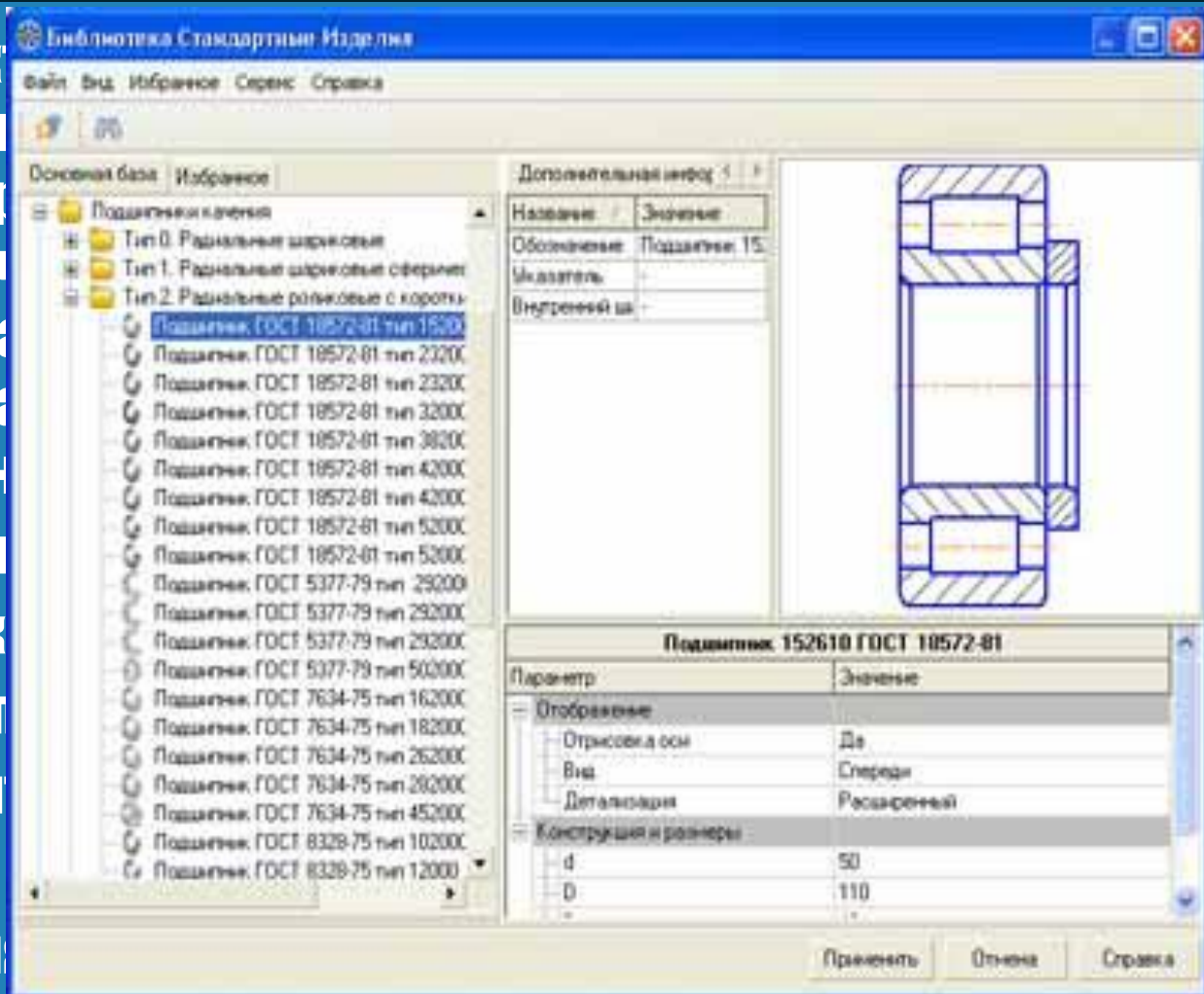
мерных
резы,
ения в
ртеже.
связи.
отся с

5. Строительная конфигурация КОМПАС-График

- Предоставляет возможность использовать интерфейсные профили, созданные под разных специалистов (АС/АР (Архитектурно-строительные решения/Архитектурные решения), КМ (Металлические конструкции), КЖ (Железобетонные конструкции), ОВ (Отопление, вентиляция и кондиционирование), ВК (Водоснабжение и канализация), ТХ (Технология производства)).
- Ориентирован на полную поддержку стандартов СПДС и ЕСКД, нообладает возможностью гибкой настройки на стандарты конкретной проектной организации.

Справочник конструктора

— элек
сведени
стандар
их расч
матери
посадка
поверхн
Библи
Крепеж
Подшип
Элемен
Детали
Издели



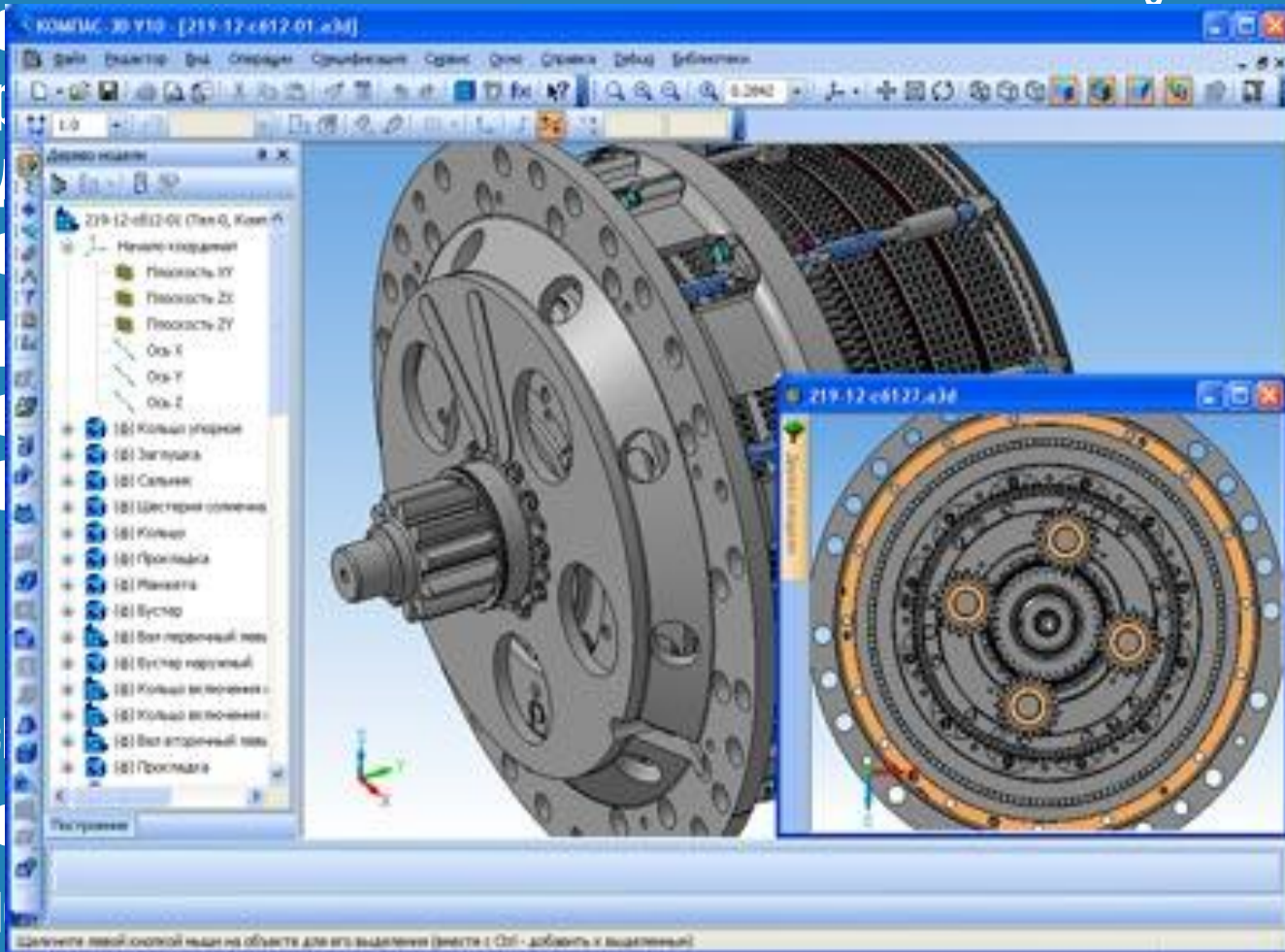
еские
гелей,
одики
ые о
ках и
жения
К:

Библиотеки:

- **Материалы и сортаменты**
- **Конструктор штампов**
- **Конструктор пресс-форм**
- **Элементы гидравлических и пневматических схем**
- **Элементы кинематических схем**
- **Электродвигатели**
- **Расчет размерных цепей**
- **Редукторы**
- **Построение разверток элементов воздуховодов и трубопроводов**
- **Сварные швы**
- **Трубная решетка**

7. Система трехмерного твердотельного моделирования КОМПАС-3D

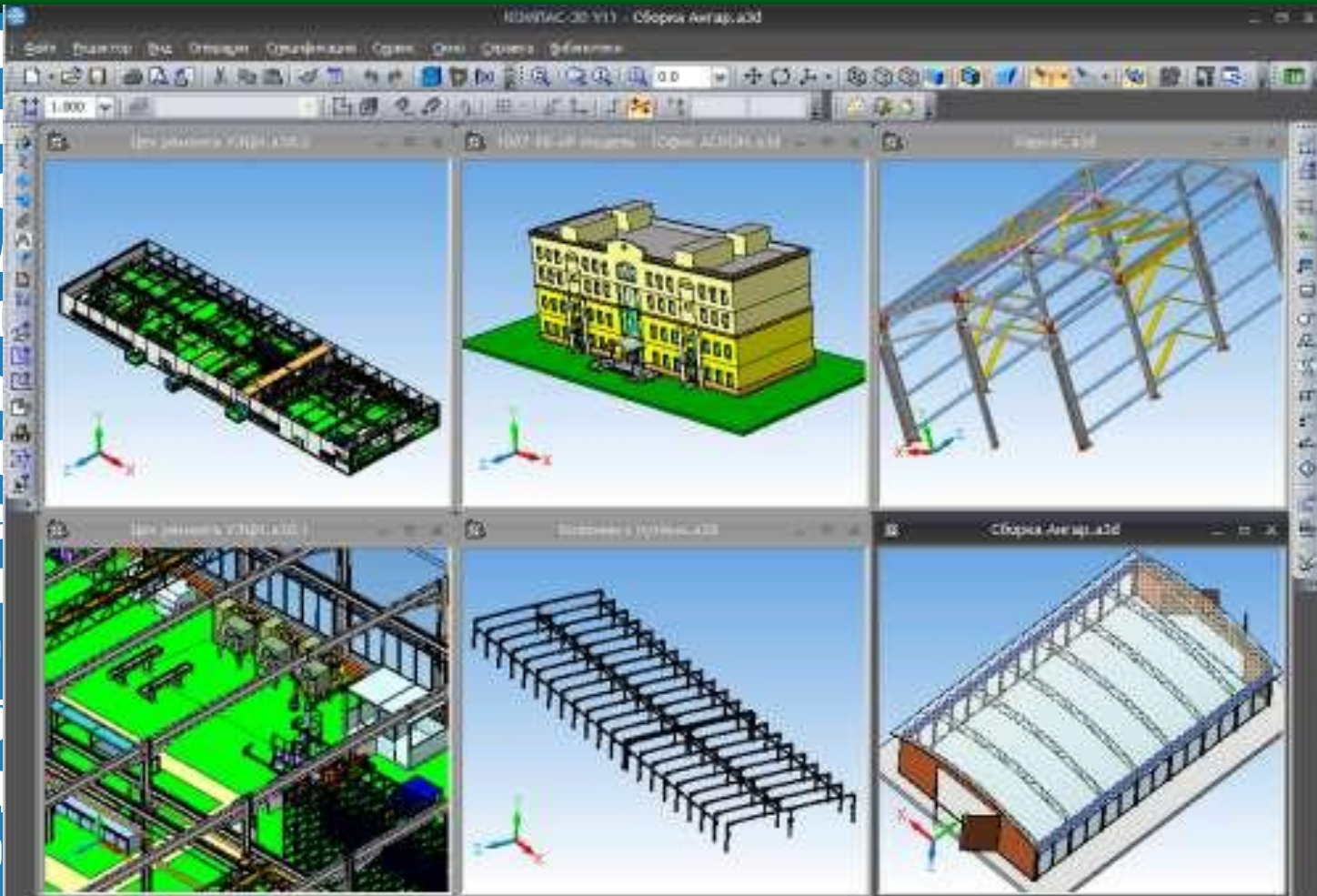
- ПО
- Т
- И
- КО
- П
- А
- С
- И
- С
- Ч
- М



процесс
— от
дели к
мерных
лей и
ые, так
л.
вания,
к

7. Система трехмерного твердотельного моделирования КОМПАС-3D

Поддержка
• Формирование
выполнение
Применение
при создании
• Редактирование
модели
Объемное
трехмерное
ассоциативное
• Свободное
создание
узлов



НИИ:
лей,
ект.
ения
2D-
ПАС-
О В
ЦИЯ
для
ОТКИ

8. Библиотека фотореалистики

- дания фотореалистичного
ной модели детали или
ой в КОМПАС-3D.
- жности для создания
жений изделия и
- позволяет с наименьшим
КОМПАС-3D качеством
проектируемого изделия
жизнь.



9. Библиотека анимации

- является стандартным приложением для КОМПАС-3D начиная с 8-й версии
 - предоставляет возможность моделирования механизмов
 - позволяет имитировать реальные процессы
 - Автоматическое построение кинематической цепи
 - Настройка параметров привода
 - Загрузка библиотек для анимации
- 
- елий,
ьного
- цессе
- ения
ок в
- для
еских

10. Состав системы:

- Система трехмерного твердотельного моделирования - предназначена для создания трехмерных ассоциативных моделей отдельных деталей и сборочных единиц;
- Чертежно-графический редактор (КОМПАС-ГРАФИК) - предназначен для автоматизации проектно-конструкторских работ в различных отраслях деятельности;
- Модуль проектирования спецификаций - позволяет выпускать разнообразные спецификации, ведомости и прочие табличные документы.

11. Типы документов и файлов.

- Деталь - модель изделия, изготавливаемого из однородного материала, без применения сборочных операций, - m3d.
- Сборка - модель изделия, состоящего из нескольких деталей с заданным взаимным положением. В состав сборки могут также входить другие сборки (подсборки) и стандартные изделия, - a3d.

11. Типы документов и файлов.

- Чертеж - основной тип графического документа, содержит графическое изображение изделия, основную надпись, рамку, дополнительные объекты оформления. Чертеж всегда содержит один лист заданного пользователем формата. - cdw.
- Фрагмент - вспомогательный тип графического документа, отличается от чертежа отсутствием рамки, основной надписи и других объектов оформления конструкторского документа, используется для хранения изображений, которые не нужно оформлять как отдельный лист и созданных типовых решений для последующего использования в других документах, - frw.

11. Типы документов и файлов.

- Спецификация - документ, содержащий информацию о составе сборки, представленную в виде таблицы. Оформляется рамкой и основной надписью. - spw.
- Текстовый документ - документ, содержащий преимущественно текстовую информацию, оформляется рамкой и основной надписью. - kdw.
- Резервная копия документа - bak.
- Шаблоны документов - cdt, m3t, a3t и др.
- Файлы таблиц - tbl.

12. Единицы измерений, системы координат.

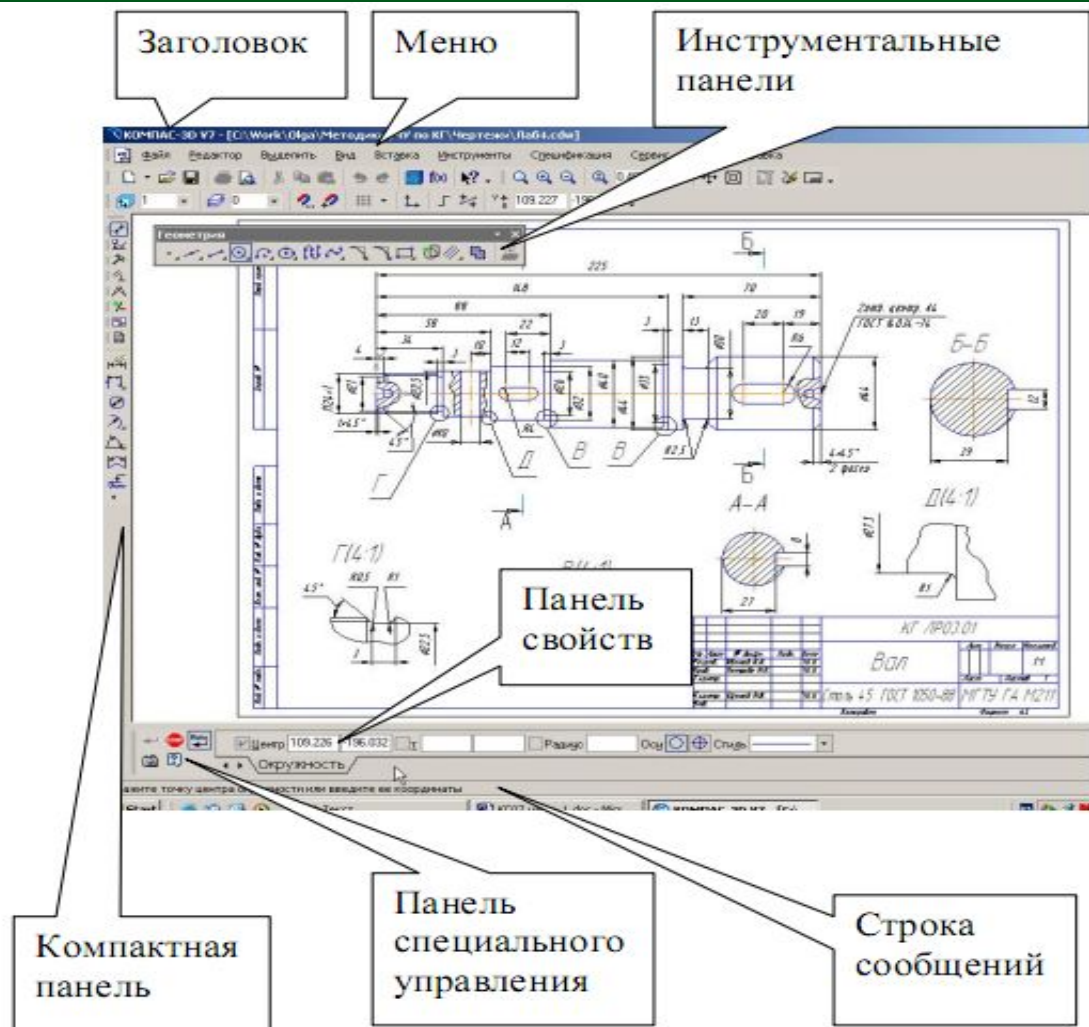
- В КОМПАС-3D используется метрическая система мер. Расстояния между точками на плоскости в графических документах и между точками в пространстве вычисляются и отображаются в миллиметрах. При этом пользователь всегда работает с реальными размерами (в масштабе 1:1).

12. Единицы измерений, системы координат.

- Используются декартовы правые системы координат.
- В каждом файле модели существует система координат. Изображение системы координат появляется посередине окна модели.
- Начало абсолютной системы координат чертежа всегда находится в левой нижней точке габаритной рамки формата.
- Можно создавать в графических документах произвольное количество локальных систем координат (ЛСК) и оперативно переключаться между ними.

13. Интерфейс системы.

- Имеет интерфейс как (главные инструменты управления)
- Одно или несколько экранов



ий
М,
ий
ли
ты
ТО
ДВ,

14. Управление документами и просмотром изображений.

- Документ можно: создать, открыть, отредактировать, сохранить, сохранить под другим именем.
- Изображение можно: уменьшить, увеличить, повернуть, отобразить его часть и др.