



Киберспор Т

Работу выполнил: Сергей Согнутов П-21
Учитель: Дмитрий Семенов

Это когда ты просто на компьютере играешь, да?

Соревновательный [гейминг](#) берет свое начало вместе с первыми компьютерными и аркадными играми. Уже тогда на самом старте там была жесткая конкуренция. Несмотря на то, что игроков было мало, в то же время конкуренция была очень высокой.

[Киберспорт](#) — собирательное название для соревнований, которые проводятся по видеоиграм в одиночном или командных зачетах. Однако не каждая игра может считаться таковой. Во-первых, в ней должен быть многопользовательский режим. Во-вторых, разработчики обязаны соблюдать определенные принципы честности, чтобы два или несколько участников находились в равных условиях на любом этапе матча.



Идем дальше

В киберспорте есть многие элементы традиционного

01

Команды

Организации, которые занимаются подбором игроков и работой с ними через контракты

02

Тренеры

Готовят команды к соревнованиям, помогают прокачивать навыки

03

Менеджеры

Решают организационные и административные вопросы

04

Буткемп

Киберспортивные сборы, на которых игроки собираются вместе и тренируются до посинения

05

Соревнования

Турниры по дисциплинам, то бишь по играм. К популярным жанрам и играм относятся:

06

Матчи

Бои, которые проходят в сети и на реальной площадке. Виртуальный спорт популярен и привлекает внимание крупнейших компаний.

И много таких игр?



● **Fortnite**
Геймплей матча



Дисциплины

Виды киберспорта можно разделить на:

1. Шутеры (Counter Strike,, Point Blank)
2. Стратегии (Dota 2, League of Legends,
3. файтеры (Mortal Kombat, Tekken)

В карточном сегменте давно нет конкуренции. Смотреть приходится либо за Magic: The Gathering, либо за Hearthstone.

Зато у королевских битв такой проблемы нет. Самыми популярными на ПК можно считать Apex Legends и PUBG, а на мобильных телефонах — Free Fire и PUBG Mobile. Создатели Fortnite является киберспортивной игрой. Самым масштабным турниром является Fortnite World Cup с призовым фондом 30 000 000 \$

Неужели киберспорт настолько популярный?

Может ли затмить реальный спорт?

Нет. Есть несколько важных моментов, которые необходимо учитывать. Когда мы говорим о киберспорте, то необходимо держать в голове целый список самых разных игр.. Но они пока не способны соперничать с футболом по охвату, влиянию и популярности.



Мобильные турниры



Лан турниры



Карточные турниры



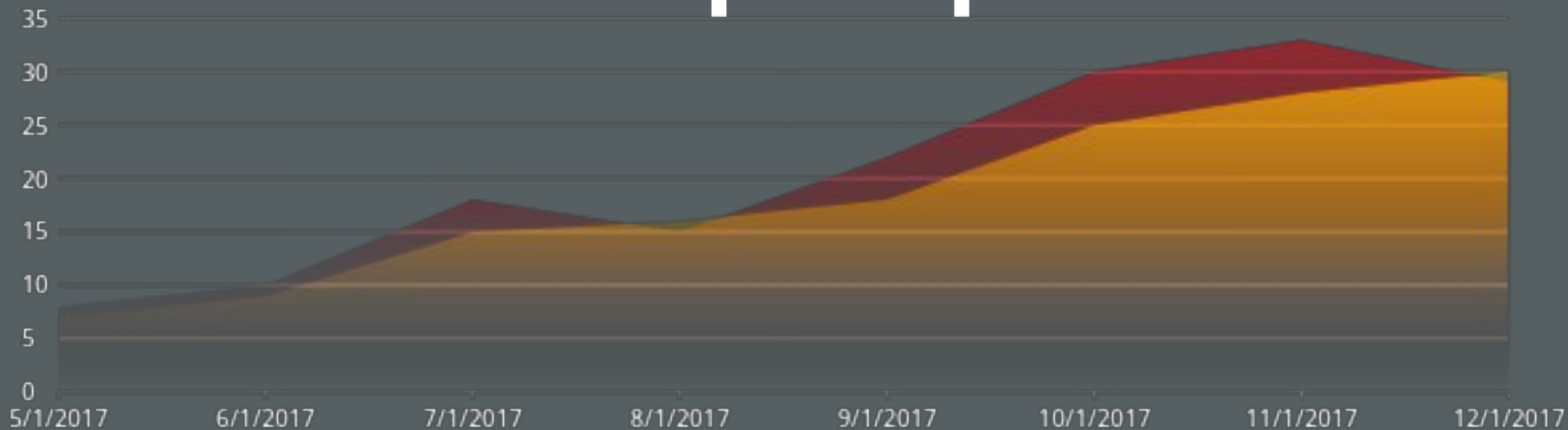
На заметку

Для самих геймеров киберспорт

— возможность состояться в

жизни

Аудитория киберспорта



Зрители

Общее количество



Зрители

Которые смотрят трансляции
регулярно

Примеры игр



Dota 2

Каждый киберспортсмен управляет своим игровым персонажем



CS: GO

CS: GO – шутер, появившийся в 2012 году

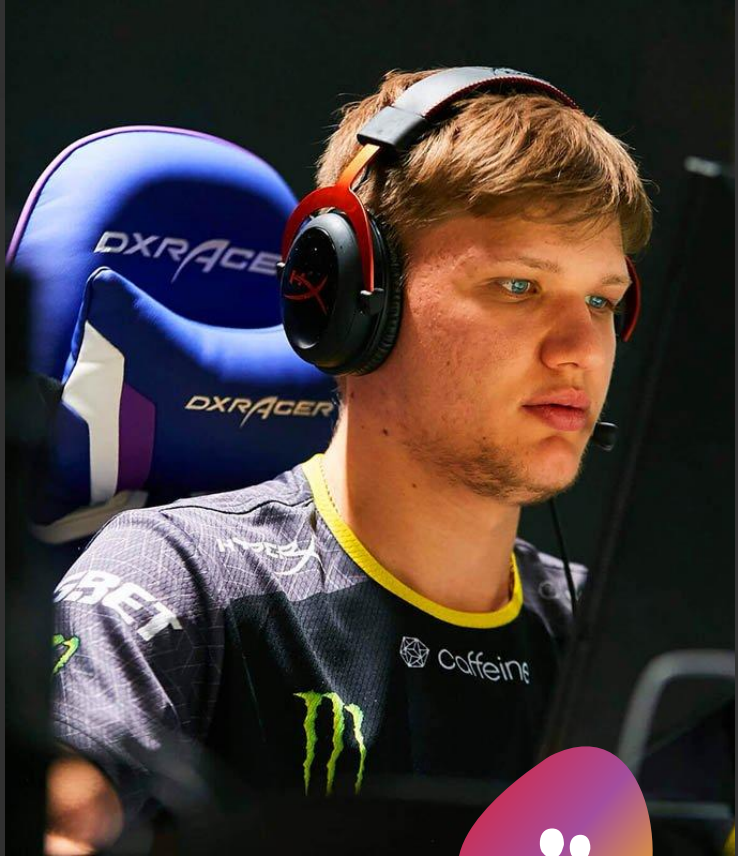


LoL

Побеждает тот, кто разрушил крепость противника

Лучше всего для проведения киберспортивных соревнований подходят стратегии и шутеры. Большинство таких игр поддерживают режим мультиплеера. Спортсмены могут собираться в команды и тренироваться. Успех в стратегиях и шутерах зависит от уровня подготовки киберспортсменов: навыков отдельных игроков и сыгранности команд.

Идем дальше



Александр Костылев

"s1mple"

Профессиональный игрок в CS:GO.

Считается одним из сильнейших игроков в мире.

От экрана до стадиона



В течение длительного времени Twitch был доминирующим сервисом, используемым Лигами и организациями. Но недавно YouTube вошел в киберспортивную игру. Google подписали эксклюзивные права с Blizzard касательно показа Overwatch League. Но есть и другие платформы, транслирующие киберспортивные мероприятия. Все они пользуются спросом у групп болельщиков.

Киберспорт могут включить в программу Олимпийских игр

Можно ли?

Чтобы получить статус первого уровня, вид спорта должен быть признан в 75 странах на четырех континентах и пройти согласование МОК. В 2020 году к дисциплинам второго уровня в том числе относятся автогонки и перетягивание каната.



ЗА



Против



Лучшие турниры



**Самый
перый**

Прогресс

Источников добычи денег для проведения турнира много:



**Самый
сложный**

Самый первый

В 1972 году 24 студента Стэнфордского университета решили провести турнир по игре Spacemar. Турнир по Spacemar считается первым киберсоревнованием в истории.



**Самый
крупный**

Самый крупный

The International 10 — десятый чемпионат мира по компьютерной игре Dota 2. Был организован компанией-разработчиком Valve. Призовой фонд турнира составил 40 миллионов долларов.



**Самый
масштабный**

Самый сложный

Сложный турнир по StarCraft II с призовым фондом более 170000\$ организованный в Южной Корее. Первый сезон начался в конце августа 2010 года.

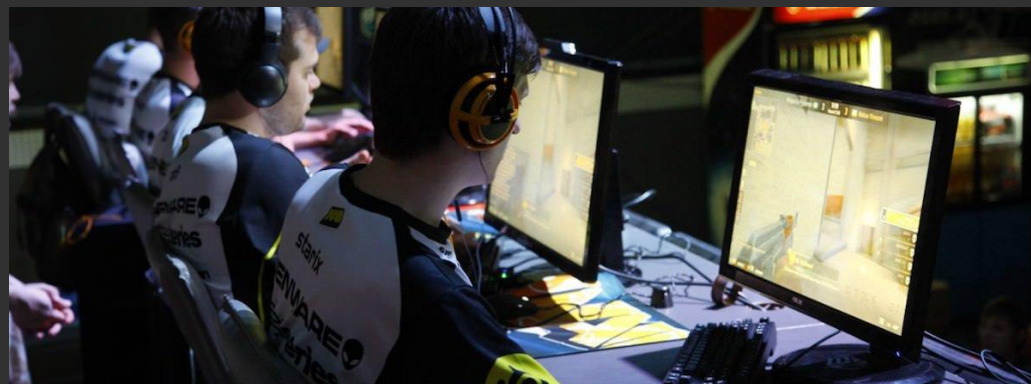
Самый масштабный

Ежегодный турнир состоялся в седьмой раз подряд и традиционно стал крупнейшим в мире соревнованием по Dota 2.

Как же все проходят киберспортивные мероприятия?

**Давайте
узнаем**

Кадры





Спасибо

Не заикливаться на игре — должно быть время на личную жизнь, семью, друзей, культурное и духовное.