

**«Кодирование
текстовой,
графической и звуковой
информации»**

Код-система знаков для представления информации.

Кодирование информации – переход от одной формы представления информации к другой, более удобной для хранения.

Декодирование – процесс обратный кодированию.

Существуют три основных вида кодирования текста:

графический

числовой

символьный

Информация, выраженная с
помощью естественных и
формальных языков в
письменной форме,
называется
текстовой информацией

АЛЕКСАНДР НЕВСКИЙ (1221-1263)

Александр Ярославич Невский - князя Ярослава Всеволодовича.

С 1230 г. получил в княжение Новгород Великий. Вскоре на Русь пришли татары. Озера и болота остановили их и заставили повернуть, не дойдя до Новгорода, но нельзя было поручиться за его свободу в будущем.

Перед молодым князем возникала и другая, более близкая и более серьезная опасность со стороны шведов, ливонцев и Литвы. Борьба с ливонцами и со шведами была, по сути дела, борьбой православного Востока с католическим Западом. В 1237 г. силы ливонцев – тевтонского ордена и меченосцев – объединились против русских. Александр, сыграв в 1239 г. свадьбу с Александрой, дочерью Брячислава Полоцкого, приступил к укреплению западной границы своей области по реке Шелони.

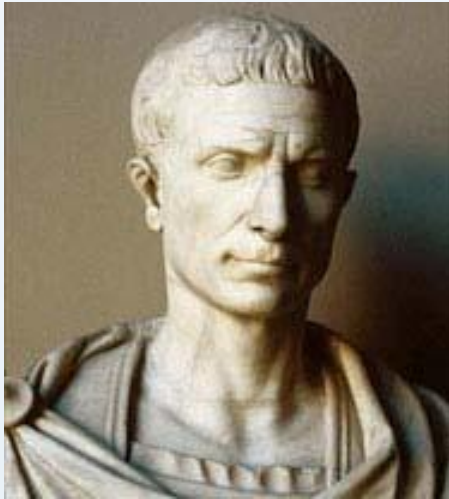
Виды кодирования текста:

Сурдожесты – язык жестов, используемый людьми с нарушениями слуха.

Криптография – это тайнопись, система изменения письма с целью сделать текст непонятным для непросвещенных лиц.

Азбука Морзе или неравномерный телеграфный код, в котором каждая буква или знак представляет своей комбинацией точек и тире.

Код Цезаря



Юлий Цезарь
(I век до н.э.)

Замени каждую букву
шифруемого текста на другую
путем смещения в алфавите от
исходной буквы на
фиксированное количество
символов!

Закодируем **БАЙТ** –
сместим на 2 символа вправо

Получим: **Г В Л Ф**

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш
Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

Задание:



Руми
1207-1273

Расшифруйте фразу персидского поэта Джалаледдина Руми «КГНУСМ ёОГКГ фесл - тцфхя фзужщз фхгрзх ёОГКСП», закодированную с помощью шифра Цезаря. Известно, что каждая буква исходного текста заменяется **третьей** после нее буквой.

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У
Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

Кодирование символов

Текстовый файл

- на экране (символы)
- в памяти – двоичные коды



1000001 ₂	1000010 ₂	1000011 ₂	1000100 ₂
65	66	67	68



В файле хранятся не изображения символов,
а

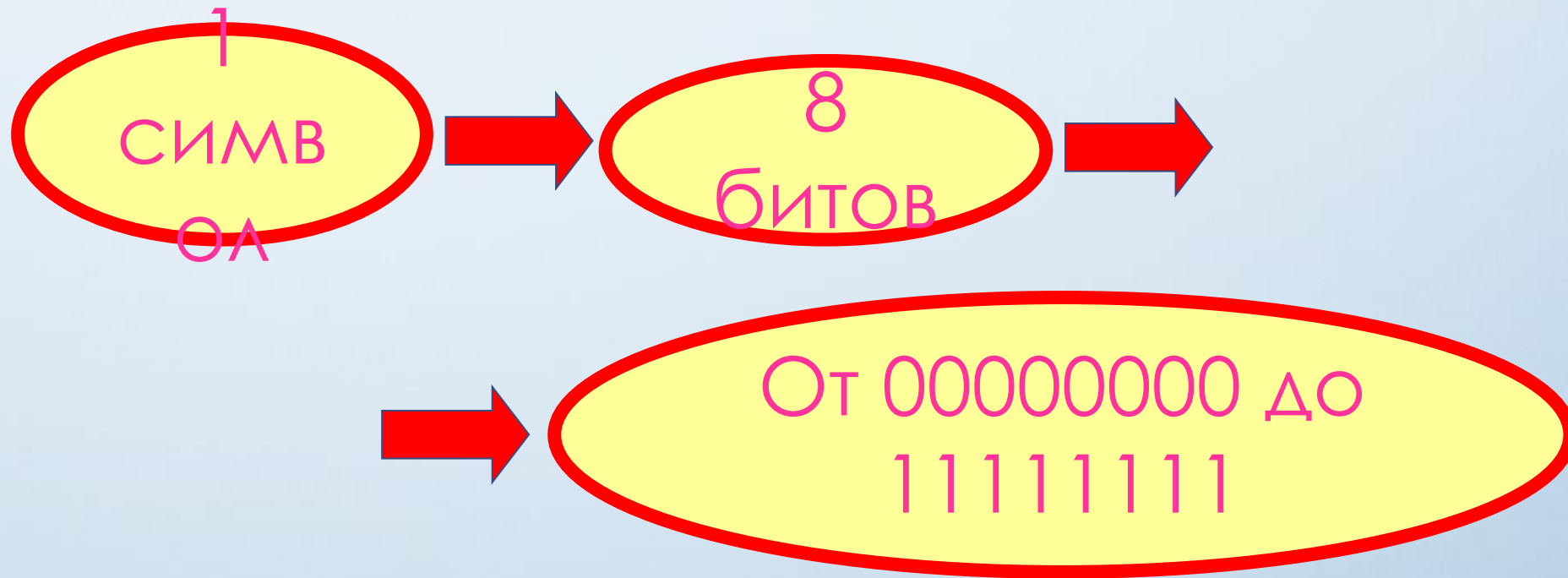
их числовые коды в двоичной системе!

Двоичное кодирование текстовой информации

Для кодирования **1 символа** используется
1 байт информации.



При обработке текстовой информации в компьютере каждый символ представляется двоичным кодом



Присвоение знаку конкретного двоичного кода – это вопрос соглашения, которое фиксируется в кодовой таблице

Кодовая таблица ASCII

American Standard Code for Information Interchange

sp 32	! 33	" 34	# 35	\$ 36	% 37	& 38	' 39	(40) 41	* 42	+ 43	, 44	- 45	. 46	/ 47
0 48	1 49	2 50	3 51	4 52	5 53	6 54	7 55	8 56	9 57	: 58	; 59	< 60	= 61	> 62	? 63
@ 64	A 65	B 66	C 67	D 68	E 69	F 70	G 71	H 72	I 73	J 74	K 75	L 76	M 77	N 78	O 79
P 80	Q 81	R 82	S 83	T 84	U 85	V 86	W 87	X 88	Y 89	Z 90	[91	\ 92] 93	^ 94	_ 95
` 96	a 97	b 98	c 99	d 100	e 101	f 102	g 103	h 104	i 105	j 106	k 107	l 108	m 109	n 110	o 111
p 112	q 113	r 114	s 115	t 116	u 117	v 118	w 119	x 120	y 121	z 122	{ 123	 124	} 125	~ 126	

КОДЫ
от 0 до 32



функционал
ьные
клавиши

КОДЫ
от 33
до 127



буквы английского
алфавита,
знаки математических
операций, знаки
препинаний

8-битные кодировки (1 байт на символ)

0	1	127	128	254	255
таблица ASCII (международная)			расширение (национальный алфавит)		

ASCII = *American Standard Code for Information Interchange*

0-31 управляющие символы:

7 – звонок, 10 – новая строка, 13 – возврат каретки, 27 – Esc.

32 пробел

знаки препинания: . , : ; ! ?

специальные знаки: + - * / () { } []

48-57 цифры **0..9**

65-90 заглавные латинские буквы **A-Z**

97-122 строчные латинские буквы **a-z**

Кодовая страница (расширенная таблица ASCII)

для русского языка:

CP-866 для системы *MS DOS*

CP-1251 для системы *Windows* (Интернет)

КОИ8-Р для системы *UNIX* (Интернет)

Таблицы кодировки русскоязычных СИМВОЛОВ

КОИ-8

128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	
144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	nbsp	154	155	156	157	158	159
160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	
176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	
192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	
208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	
224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	
240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255	

MAC

128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

ISO

128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

CP1251

128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

Другие кодировочные таблицы для кодирования русских символов

- КОИ8
- CP1251
- CP866
- Mac
- ISO



Слово ЭВМ кодируется:	
КОИ-8	252 247 237
CP1251	221 194 204
CP866	157 130 140
Mac	157 130 140
ISO	205 178 188

8-битные кодировки (1 байт на символ)



- 1 байт на символ – файлы небольшого размера!
- просто обрабатывать в программах



- нельзя использовать символы разных кодовых страниц одновременно (русские и французские буквы, и т.п.)
- неясно, в какой кодировке текст (перебор вариантов!)
- для каждой кодировки нужен свой шрифт (изображения символов)

Кодировка Unicode



Идея: объединить все символы в одну таблицу!

Юникод включает практически все современные письменности, в том числе: арабскую, армянскую, бенгальскую, бирманскую, греческую, грузинскую, деванагари, иврит, кириллицу, коптскую, кхмерскую, латинскую, тамильскую, хангыль, хань (Китай, Япония, Корея), чероки, эфиопскую, японскую (катакана, хирагана, кандзи) и другие.

1 СИМВОЛ - 2 байта (16 бит),

КОТОРЫМИ МОЖНО

65 536 СИМВОЛОВ

$$N=2^{16}=65\ 536$$

**Таблица 3.2. Десятичные коды некоторых символов
в различных кодировках**

Символ	Windows	MS-DOS	КОИ-8	Mac	ISO	Unicode
А	192	128	225	128	176	1040
В	194	130	247	130	178	1042
М	204	140	237	140	188	1052
Э	221	157	252	157	205	1069
я	255	239	241	223	239	1103

Кодирование графической информации.

Растровое представление графической информации

Графическая информация
может быть представлена в
аналоговой и дискретной форме



живописное
полотно

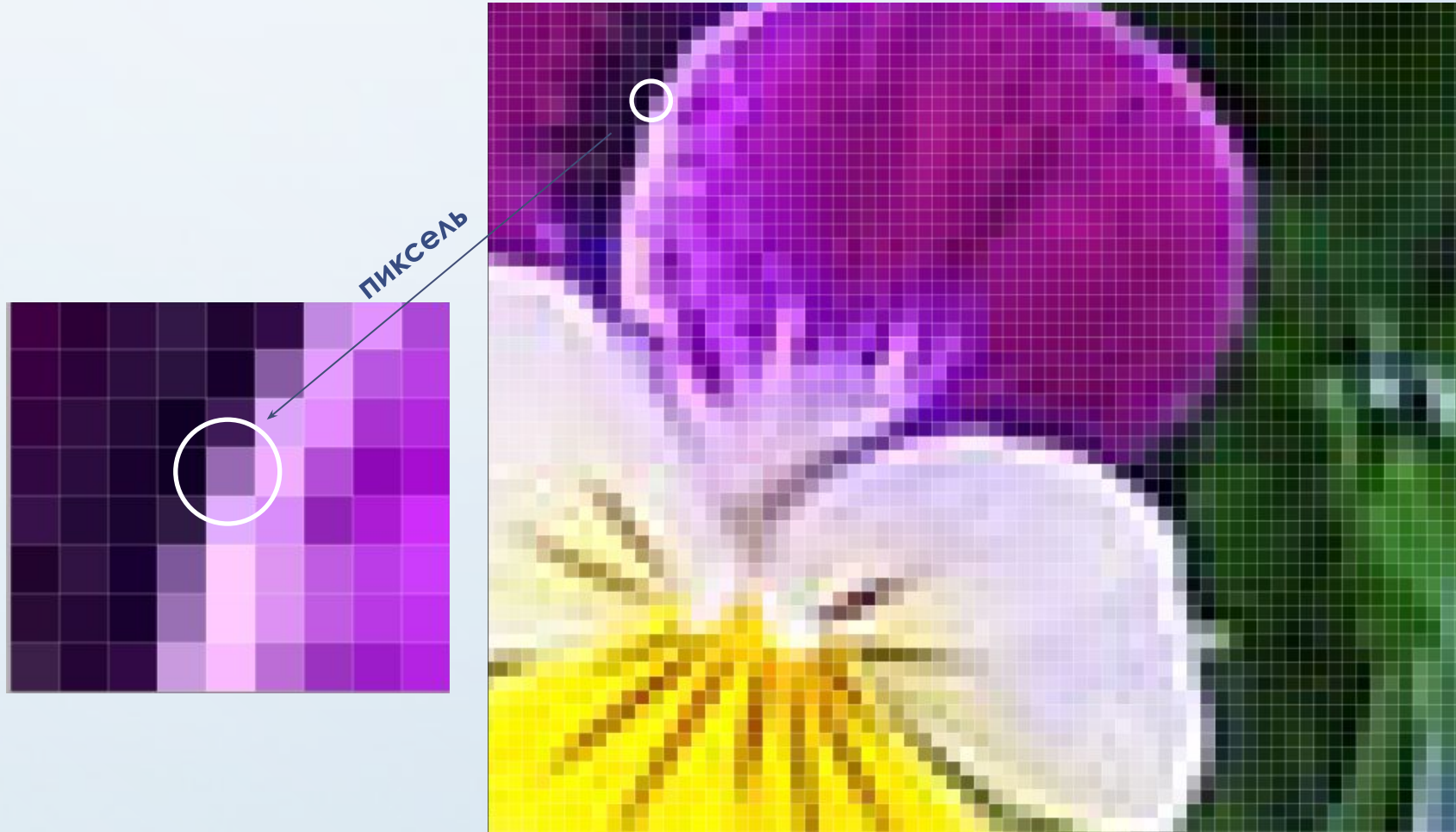


цифровая
фотография

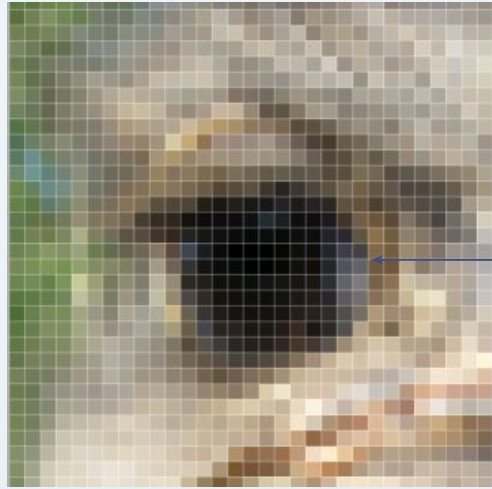
Преобразование изображения из аналоговой (непрерывной) в цифровую (дискретную) форму называется
пространственной дискретизацией



В процессе пространственной дискретизации изображение разбивается на отдельные маленькие фрагменты, точки - **пиксели**

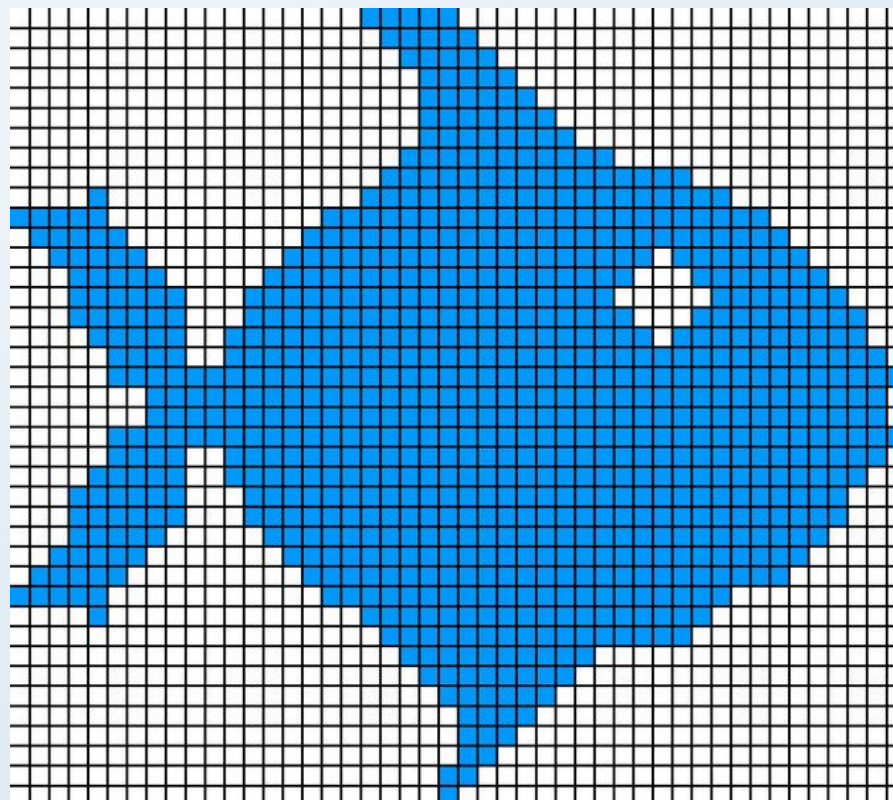


Пиксель – минимальный участок изображения, для которого независимым образом можно задать цвет.



В результате пространственной дискретизации графическая информация представляется в виде растрового изображения.

Разрешающая способность растрового изображения определяется количеством точек по горизонтали и вертикали на единицу длины изображения.



Чем меньше размер точки, тем больше разрешающая способность, а значит, выше качество изображения.



Величина разрешающей способности выражается в dpi (dot per inch – точек на дюйм), т.е. количество точек в полоске изображения длиной один дюйм (1 дюйм=2,54 см.)

В процессе дискретизации используются различные **палитры цветов** (наборы цветов, которые могут принять точки изображения).

Количество цветов **N** в палитре и количество информации **I**, необходимое для кодирования цвета каждой точки, могут быть вычислены по формуле: **$N=2^I$**

Количество информации, которое используется для кодирования цвета точки изображения, называется **глубиной цвета**.

Пример:

Для кодирования черно-белого изображения (без градации серого) используются всего два цвета – черный и белый. По формуле $N=2^I$ можно вычислить, какое количество информации необходимо, чтобы закодировать цвет каждой точки:

$$2=2^1 \Rightarrow 2=2^1 \Rightarrow I=1 \text{ бит}$$

Для кодирования одной точки черно-белого изображения достаточно 1 бита.

Глубина цвета и количество цветов в палитре

Глубина цвета, I (битов)	Количество цветов в палитре, N
8	$2^8 = 256$
16	$2^{16} = 65\,536$
24	$2^{24} = 16\,777\,216$

Зная глубину цвета, можно вычислить количество цветов в палитре.

Задачи:

1. Растровый графический файл содержит черно-белое изображение с 16 градациями серого цвета размером 10x10 пикселей. Каков информационный объем этого файла?

Решение: $16 = 2^4$; $10*10*4 = 400$ бит

2. 256-цветный рисунок содержит 120 байт информации. Из скольких точек он состоит?

Решение:
 120 байт = $120*8$ бит; $256 = 2^8$ (8 бит – 1 точка).
 $120*8/8 = 120$

Задание 4

Определите количество цветов в палитре при глубине цвета 16 бит.

• Ответ: 65536 цветов

Задание 5

Цветное (с палитрой из 256 цветов) растровое графическое изображение

имеет размер 10x10 точек.

Какой объем памяти в байтах займет это изображение?

Ответ: 100 байт

. Задание 6

- В процессе преобразования растрового графического изображения количество цветов уменьшилось с 65536 до 16. Во сколько раз уменьшится объем занимаемой памяти?

Ответ: в 4 раза

Растровые изображения на экране монитора

Качество изображения на экране монитора
зависит от величины

пространственного разрешения и глубины цвета.



определяется как
произведение количества
строк изображения на
количество точек в строке
(800*600
1024*768
1400*1050 и выше)

характеризует количество
цветов, которое могут
принимать точки
изображения
(измеряется в битах)

Формирование растрового изображения на экране монитора



Видеопамять	
Номер точки	Двоичный код цвета точки
1	01010101
2	10101010
.....	
800	11110000
.....	
480 000	11111111

Объем видеопамяти.

Информационный объем требуемой видеопамяти можно рассчитать по формуле:

$$I_n = I \times X \times Y,$$

где I_n - информационный объем видеопамяти в битах;

$X \times Y$ - количество точек изображения

(X - количество точек по горизонтали, Y - по вертикали);

I - глубина цвета в битах на точку.

Пример:

Необходимый объем видеопамати для графического режима с пространственным разрешением 800 x 600 точек и глубиной цвета 24 бита равен:

$$\begin{aligned} I_n &= I \times X \times Y = 24 \text{ бита} \times 800 \times 600 = \\ &= 11\,520\,000 \text{ бит} : 8 = 1\,440\,000 \text{ байт} : 1024 = \\ &= 1\,406,25 \text{ Кбайт} : 1024 = 1,37 \text{ Мбайт}. \end{aligned}$$

Задачи:

1. Рассчитайте объём памяти, необходимый для кодирования рисунка, построенного при графическом разрешении монитора 800x600 с палитрой 32 цвета.

Решение:

$$32 = 2^5$$

$$800 * 600 * 5 \text{ бит} = 2400000 \text{ бит} : 8 : 1024 = 293 \text{ Кбайт}$$

2. Какой объём видеопамати необходим для хранения четырех страниц изображения при условии, что разрешающая способность дисплея 640x480 точек с палитрой 32 цвета?

Решение:

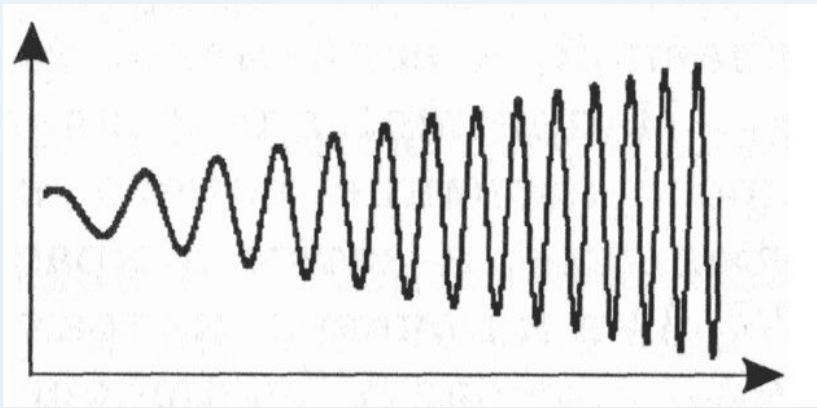
$$640 * 480 * 5 * 4 = 6144000 \text{ бит} : 8 : 1024 = 750 \text{ Кбайт}$$

Задание 7

Достаточно ли видеопамяти объемом 256 Кбайт для работы монитора в режиме 640x480 и палитрой из 16 цветов?

• Ответ: достаточно

Кодирование звуковой информации



Способы хранения звука

Звукозапись – процесс сохранения информации о параметрах звуковых волн

Способы хранения

Аналоговый

грампластинка

магнитная
лента

Цифровой

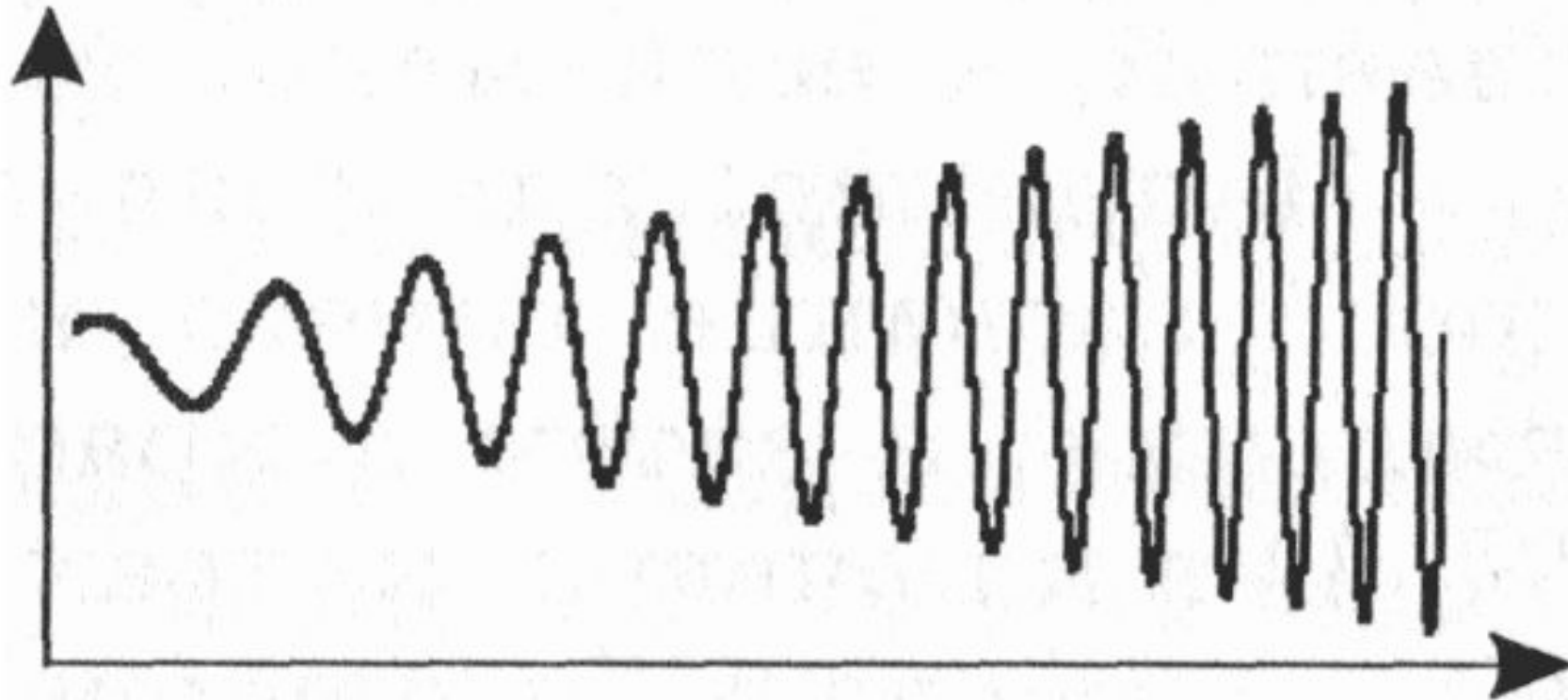
временная
дискретизация

квантование

Звук – это волна с
непрерывно меняющейся
амплитудой и частотой

Чем больше амплитуда,
тем громче звук
Чем больше частота, тем
больше тон

Громкость



Низкий
звук

Высокий
звук

Для измерения громкости
звука применяется
специальная единица
"децибел" (дбл)

Некоторые значения уровней шума

Порог слышимости	0 дБ
Шорох листьев, шум слабого ветра	10-20 дБ
Шепот (на задней парте)	20-30 дБ
Разговор средней громкости (в кабинете директора)	50-60 дБ
Автомагистраль с интенсивным движением	80-90 дБ
Авиадвигатели	120-130 дБ
Болевой порог	140 дБ

Кодирование звуковой информации

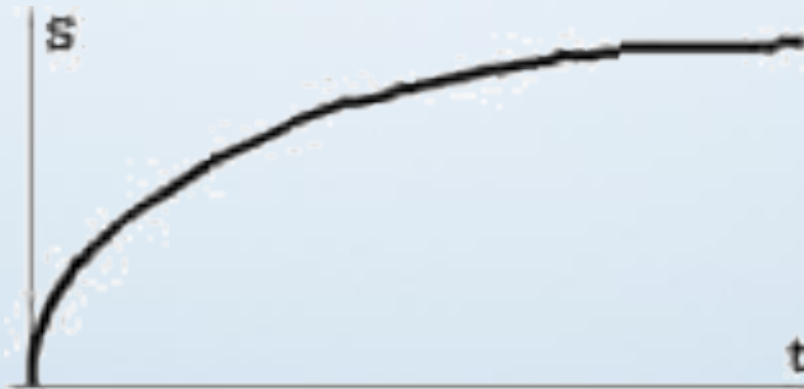
С начала 90-х годов персональные компьютеры получили возможность работать со звуковой информацией.

Каждый компьютер, имеющий звуковую плату, микрофон и колонки, может записывать, сохранять и воспроизводить звуковую информацию.

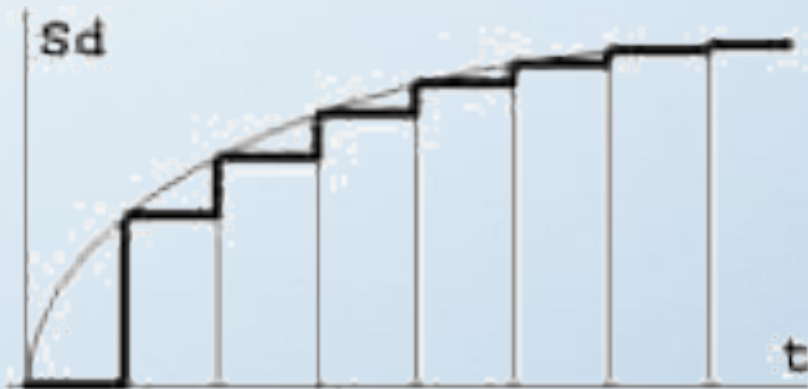
Для того чтобы компьютер мог обрабатывать звук, непрерывный звуковой сигнал должен быть преобразован в цифровую дискретную форму с помощью временной дискретизации.

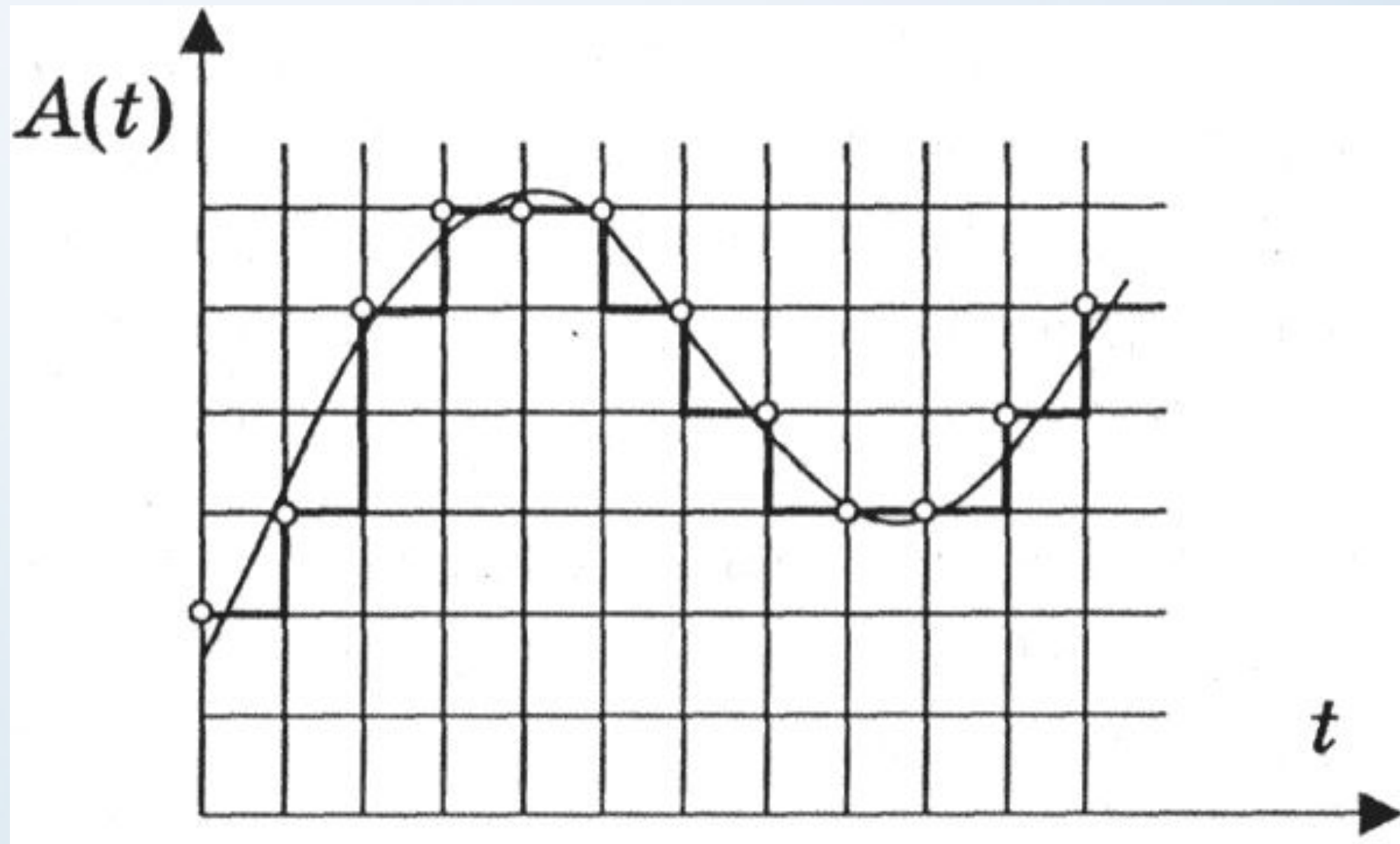
Дискретизация - это преобразование непрерывных сигналов в набор дискретных значений, каждому из которых присваивается определенный код.

Аналоговый сигнал



Дискретный сигнал





Характеристика цифрового звука:

- 1. Частота**
- 2. Глубина**

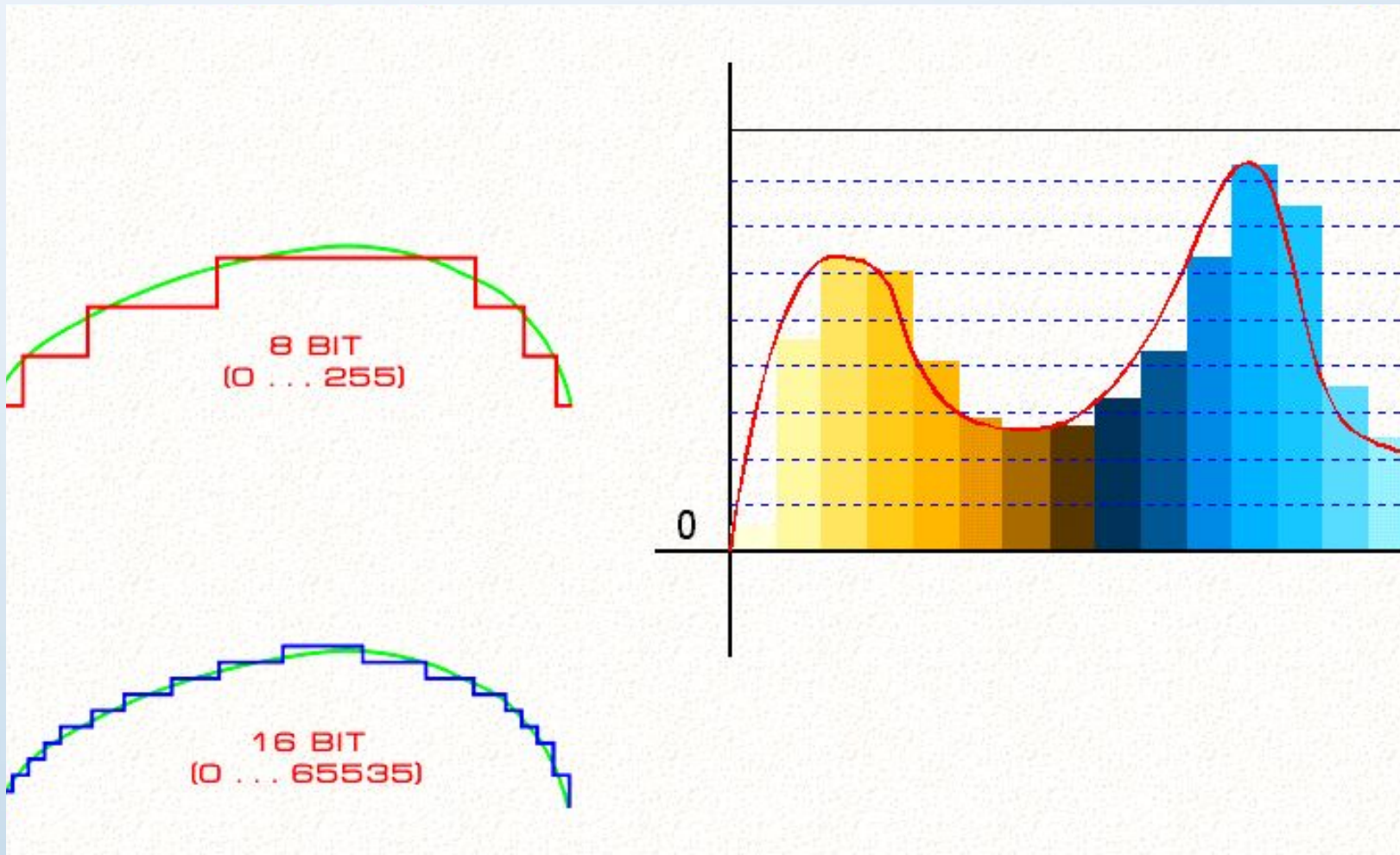
**Частота дискретизации
звука** - это количество
измерений громкости звука
за одну секунду

Частота дискретизации

- Количество измерений уровней сигнала за 1 секунду.
- Измеряется в Герцах.
- 1 измерение в секунду – 1 Гц
- 1000 измерений в секунду – 1 кГц
- Изменяется в диапазоне от 8кГц до 48 кГц

Чем большее количество измерений производится за 1 секунду (чем больше частота дискретизации), тем точнее "лесенка" цифрового звукового сигнала повторяет кривую диалогового сигнала

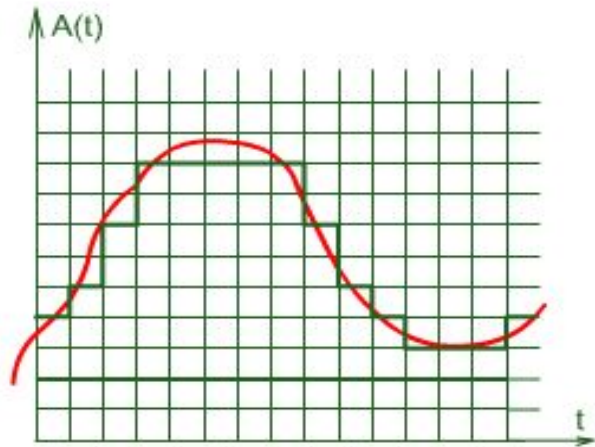
**Глубина (разрядность)
кодирования звука - ЭТО**
количество информации,
которое необходимо для
кодирования дискретных
уровней громкости
цифрового звука.



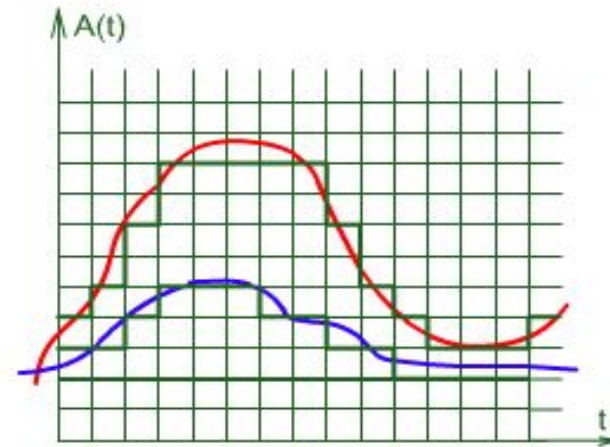
Если известна глубина кодирования, то количество уровней громкости цифрового звука можно рассчитать по формуле $N = 2^l$. Пусть глубина кодирования звука составляет 16 битов, тогда количество уровней громкости звука равно:
 $N = 2^l = 2^{16} = 65\,536$.

Режимы

Моно- и стереорежимы звучания:



Монозвучание:



Стереозвучание:



Самое низкое качество оцифрованного звука, соответствующее качеству телефонной связи, получается при частоте дискретизации 8000 раз в секунду, глубине дискретизации 8 битов и записи одной звуковой дорожки (режим "моно").

Самое высокое качество оцифрованного звука, соответствующее качеству аудио-CD, достигается при частоте дискретизации 48 000 раз в секунду, глубине дискретизации 16 битов и записи двух звуковых дорожек (режим "стерео").

Объем файла (бит) =
частота (Гц) *
глубина (бит) *
время (сек) *
режим (моно = 1, стерео =
2)

Задача

Определить информационный объем стерео аудио файла длительностью звучания 1 секунда при высоком качестве звука (16 битов, 48 кГц).

Запись условия

$$T = 1 \text{ сек}$$

$$I = 16 \text{ бит}$$

$$N = 48 \text{ кГц}$$

Стерео - $\times 2$

$$V = ?$$

Решение

$$V = T \times I \times N \times 2$$

$$V = 1 \times 16 \times 48\,000 \times 2 =$$

$$1536000 \text{ бит} / 8 = 192000$$

$$\text{байт} / 1024 = 187,5$$

Кбайт

Задача

Если глубина кодирования звука составляет 16 битов рассчитайте количество уровней громкости звука

$$N = 2^l$$

$$N = 2^l = 2^{16} = 65\,536.$$

16 бит - глубина звука
44 кГц - частота дискретизации
10 сек - длительность звучания файла
Стерео - режим звучания



Выполняйте вычисления



Введите ответ

бит



Задание

Подсчитайте объем памяти для хранения звукового файла. Необходимые данные для решения задачи приведены выше.

Задача

Определить информационный объем цифрового аудио файла длительностью звучания которого составляет 10 секунда при частоте дискретизации 22,05 кГц и разрешении 8 битов.

Запись условия

$T=10$ сек

$I=8$ бит

$N= 22,05$ кГц

Моно- $\times 1$

$V=?$

Решение

$$V = T \times I \times N \times 2$$

$$V = 10 \times 8 \times 22\,050 \times 1 =$$

$$10 \times 8 \times 22\,050 \text{ бит} / 8 =$$

$$220500 \text{ байт} / 1024 =$$

$$215,332 / 1024 \text{ Кбайт} =$$

$$0,21 \text{ Мбайт}$$