



# **Игра-тренажер «Весёлая дорожка»**

# **Цель игры:**

- закрепление произношения звука [С] в словах**



## Задание:

**Помоги Соне дойти до конца дорожки. Назови картинку, не забывай правильно произносить звук [С]. Назови все картинки, которые встретились Соне.**

- \* Взрослый открывает следующую картинку (щелкает мышкой), если звук в слове произнесен правильно.
- \* Если ребенок легко называет слова, можно предложить проговаривать словосочетания: «скок на сок, скок на сумку и т. д.» или предложения: «Соня скок на сок»

