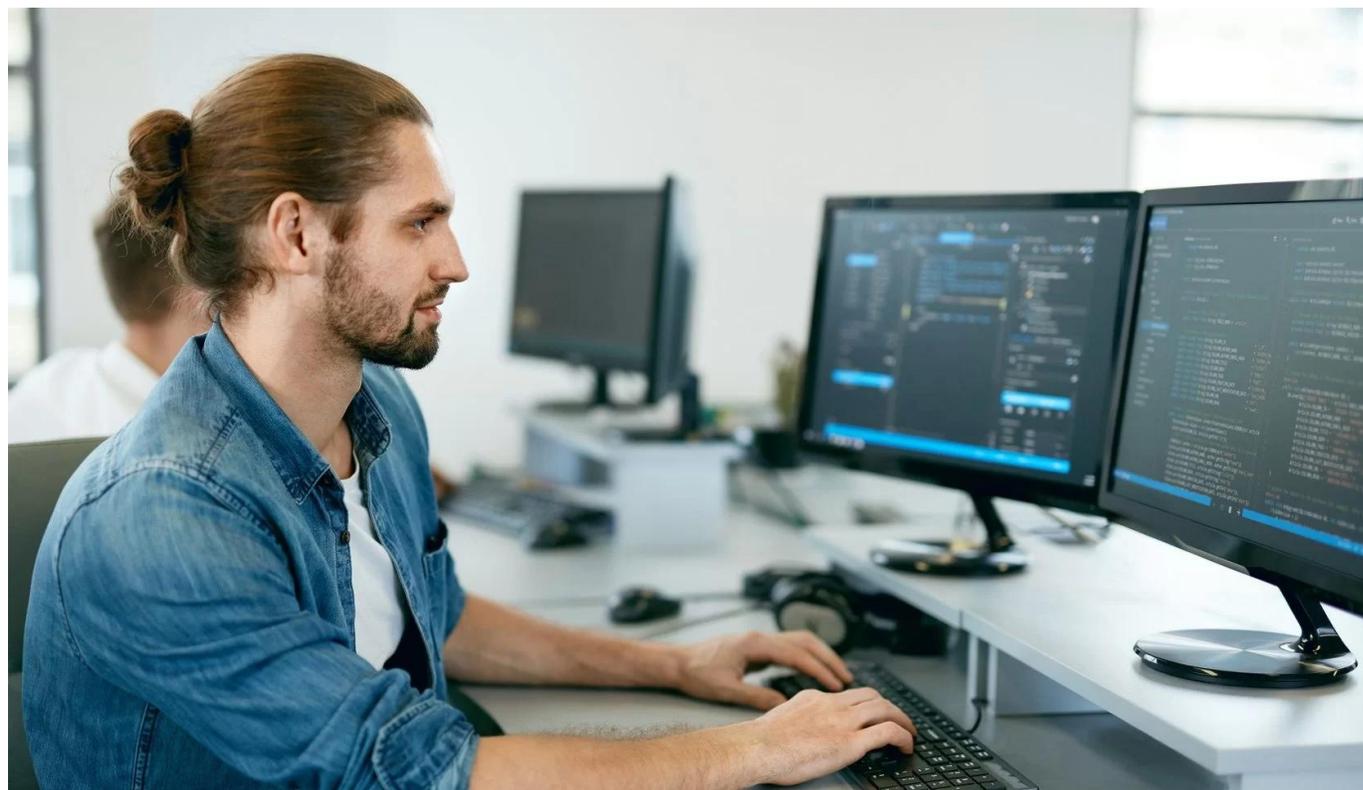


# Программисты

И ЧЕМ ОНИ ЗАНИМАЮТСЯ

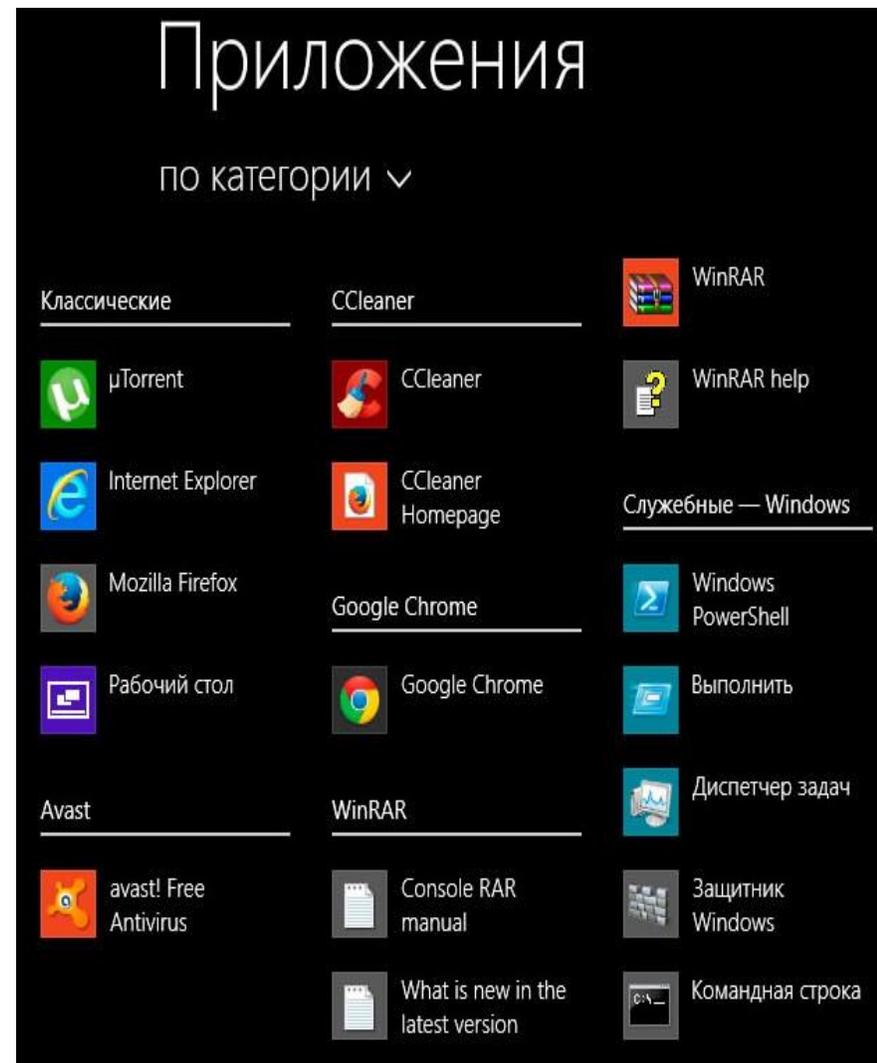
# Понятие слова программист

- ▶ **Программист** — специалист, занимающийся программированием, то есть созданием компьютерных программ. Программирование, как род занятий, может быть основной профессиональной деятельностью, либо вспомогательной, при решении других задач, а также хобби.



# Чем занимается программист?

*ПРОГРАММИСТЫ СОЗДАЮТ ПРИЛОЖЕНИЯ И ПРОГРАММЫ, АВТОМАТИЗИРУЮТ РАЗЛИЧНЫЕ ЗАДАЧИ. ОНИ УПРОЩАЮТ И УСКОРЯЮТ ПРОЦЕССЫ ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ, РЕШАЮТ ПРАКТИЧЕСКИ ЛЮБЫЕ ПРОБЛЕМЫ И ВПОСЛЕДСТВИИ ОБЛЕГЧАЮТ ЖИЗНЬ ЛЮДЯМ. ПРОГРАММИСТ СОЗДАЕТ ЧТО-ТО СВОЁ, ТЕМ САМЫМ ПОМОГАЯ ДРУГИМ.*



# Плюсы и минусы программиста

## Плюсы

- ▶ Престижная работа. Вы — инженер! Вы создаёте что-то новое, что помогает людям жить лучше. Это замечательно.
- ▶ Хорошая компенсация. Посмотрите на *HH* или *Glassdoor*, посмотрите, сколько платят разработчикам. Кроме зарплат обычно есть кофе, «плюшки» в офисе, ДМС, компенсация спорта, бюджет на конференции.
- ▶ Гибкий график/удалённая работа. Мир движется в сторону удалённой работы: все хотят лучших специалистов, и не факт, что они сидят в том же городе, что и компания. Поэтому у разработчиков много свободы в плане графика. Главное правило — успевай всё в срок, будь на встречах.
- ▶ Рынок продавца. Вы продаёте своё время. Разработчиков не хватает — рынок на вашей стороне, торгуйтесь и ищите лучшие условия.
- ▶ Разнообразие технологий. Выбирайте то, что вам больше нравится — разрабатывать веб-сайты? Писать бэкенд на *Java*? Писать приложения под *iOS* на *Swift*? Освойте нужные навыки и наслаждайтесь своей

## Минусы

- ▶ Сидячий образ жизни. Вы реально много сидите. Это чревато гиподинамией и последующими проблемами со здоровьем. Как бороться: зал, бег, фитнес-браслеты, командные игры.
- ▶ Высокий темп индустрии — на самом деле, это можно отнести как к минусам, так и к плюсам. Нужно постоянно учиться просто для того, чтобы оставаться на месте. Технологии меняются с невероятной скоростью. Как бороться: читать блоги, пробовать новое на досуге, ходить на конференции, проходить курсы.
- ▶ Возможное однообразие. Может быть вы будете сидеть на одном проекте пару лет и верстать вьюшки. И на следующем тоже. Как бороться: изучать смежные области, просить руководителей о смене задач/проекта, менять место работы.
- ▶ Стереотипы: «ты ж программист», значит, тебе нужно чинить принтер сестры тёщи. Как бороться: честно говорить, я не умею. На сами стереотипы забивать,

# Известные программисты

## Джон Кармак

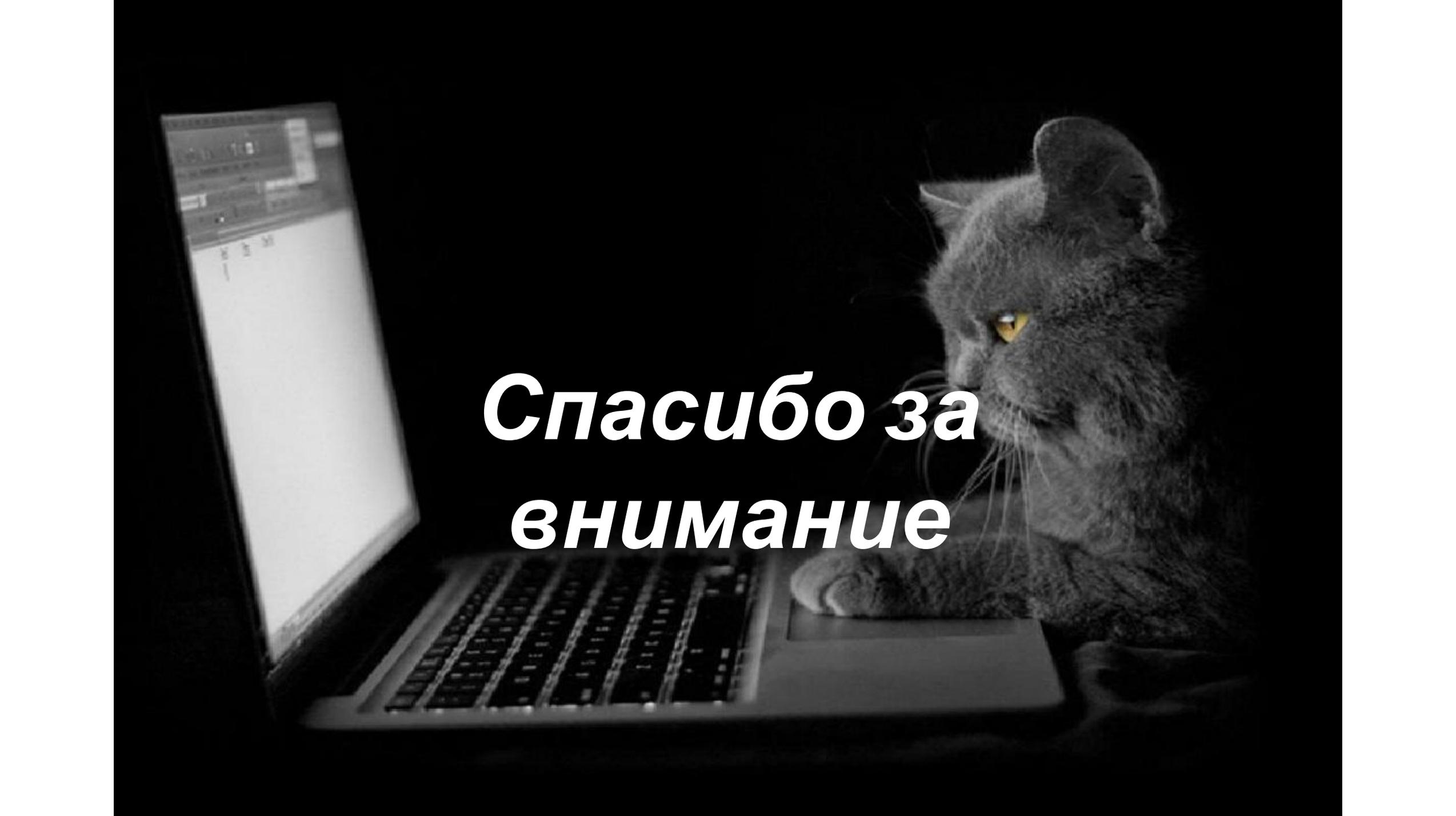
Джон Кармак - программист, соучредитель и бывший технический директор Id Software. Что он сделал: он был ведущим программистом Id видеоигр Doom, Rage, Commander Keen и их продолжений. Он наиболее известен своими инновациями в 3D-графике, особенно благодаря алгоритму Reverse для теневых объемов. Кармак популяризировал использование нескольких методов в компьютерной графике, таких как адаптивное обновление мозаики, разбиение двоичного пространства, лучевое вещание, поверхностное кэширование и технология MegaTexture. Достижения: он был удостоен Национальной академии телевизионных искусств и наук (дважды), премии «За достижения в области технологий и разработок» и конференции разработчиков игр Lifetime Achievement за свою новаторскую работу.



## Билл Гейтс

Человек, который не нуждается в представлении. Как я мог оставить в стороне самого богатого программиста в мире, чье программное обеспечение используется всем миром. Что он сделал: В течение первых 5 лет работы в Microsoft Гейтс лично следил за каждой строкой кода, которую компания отправляла, часто исправляя те, которые он считал ошибочными или неправильными. В первые дни он и Пол Аллен написали полный интерпретатор языка BASIC на ассемблере для компьютера, к которому у них даже не было доступа, и который имел только 4 Кбайт памяти. Они написали это на PDP-10, работающем на эмуляторе Intel 8080. Основные достижения: он был награжден Национальной медалью за технологии и инновации, заслуженным членом Британского компьютерного общества и премией Бауэра за лидерство в бизнесе.





***Спасибо за  
внимание***