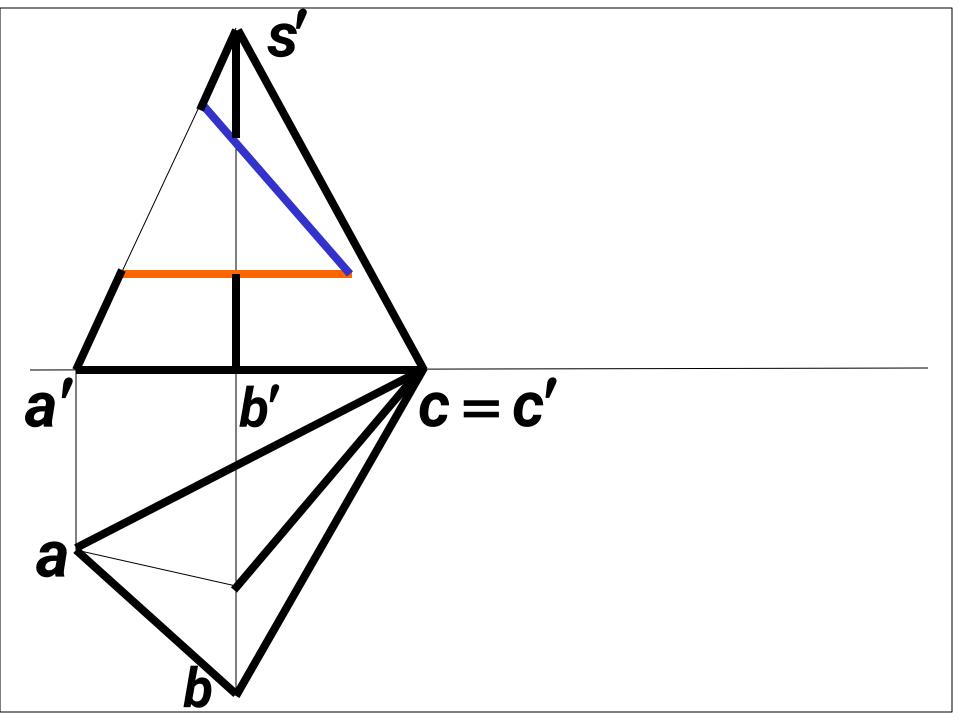
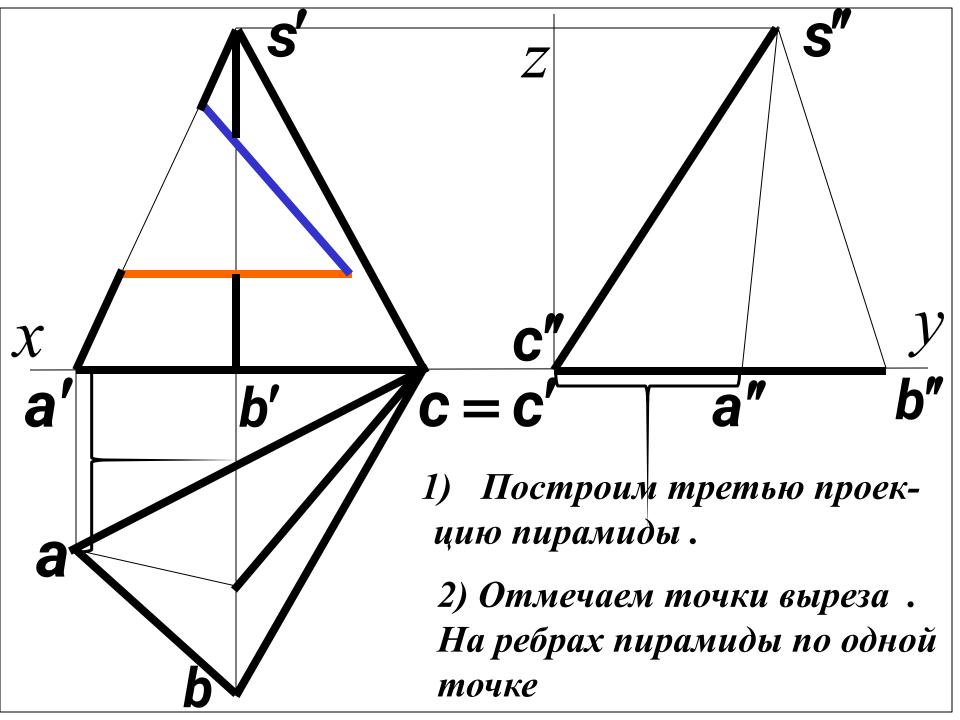
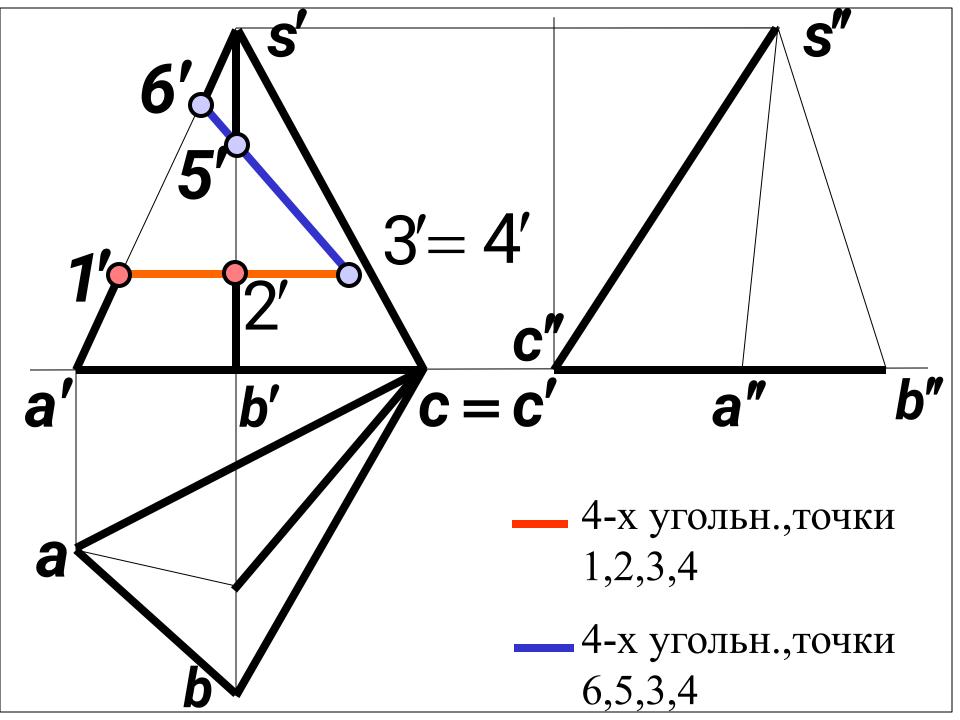
# Построить три проекции пирамиды SABC с вырезом.

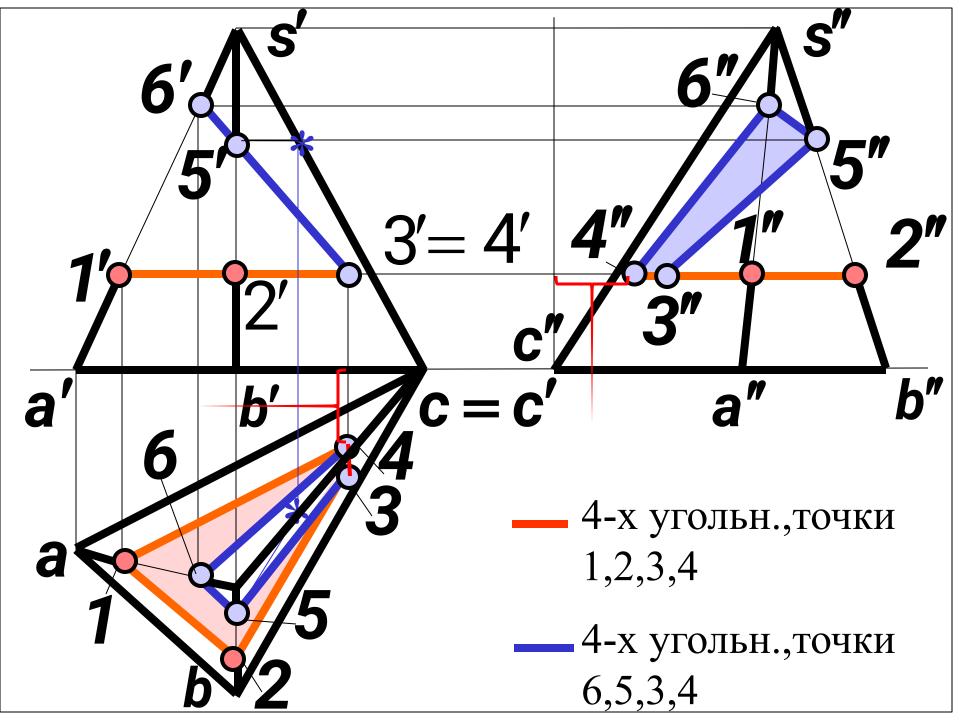
Так как вырез пирамиды призматический и каждая грань призматического выреза пересекает пирамиду по плоским многоугольникам, то построение этих многоугольников сводится к задаче на принадлежность точек поверхности пирамиды.

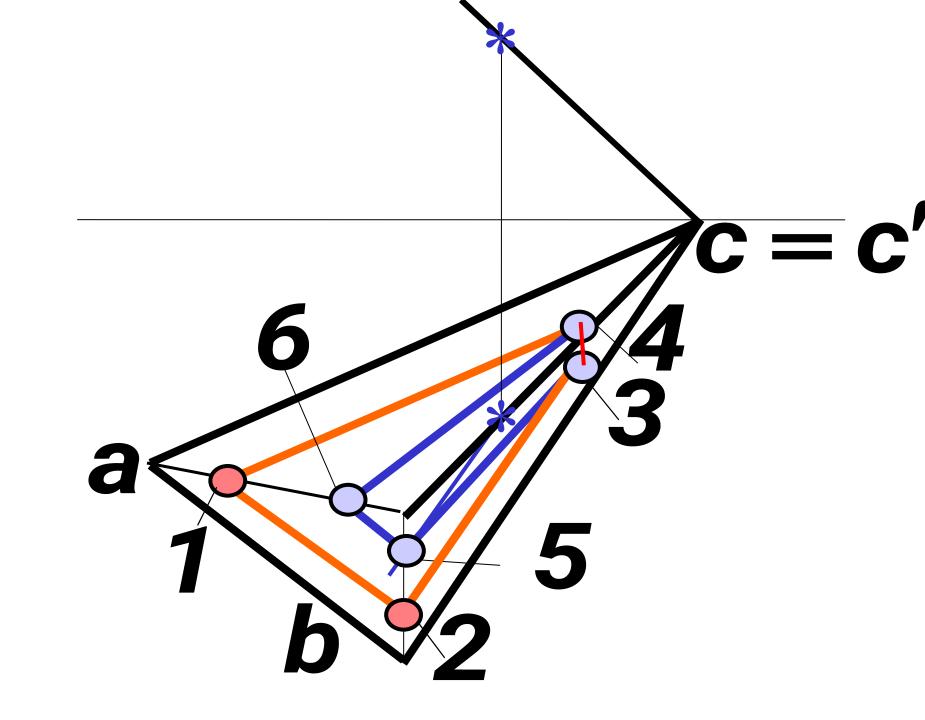


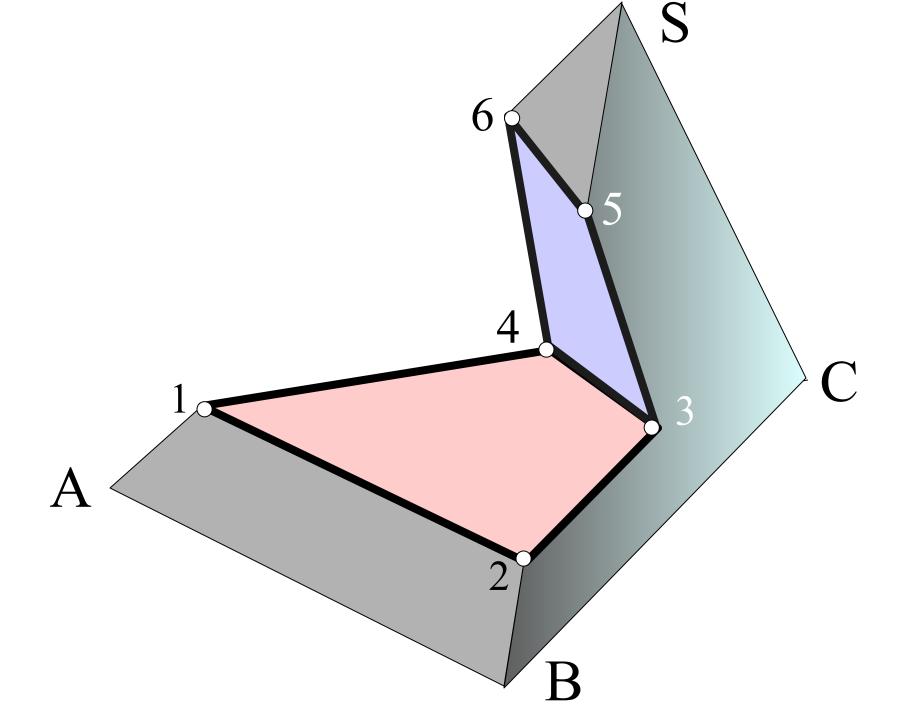




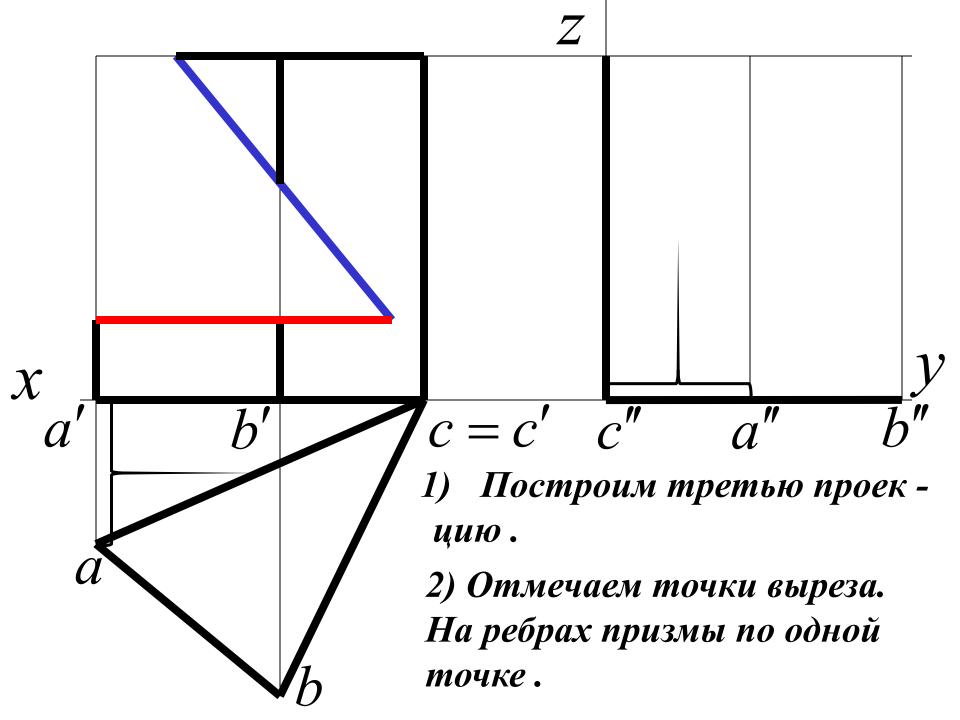
- 3) Точки 1,6 принадлежат ребру SA. Точки 2,5 принадлежат ребру SB. Точка 3 принадлежит прямой 2-3 // BC. Точка 4 принадлежит прямой 1-4 //AC.
- 4) Находим горизонтальные проекции точек, а затем их профильные проекции

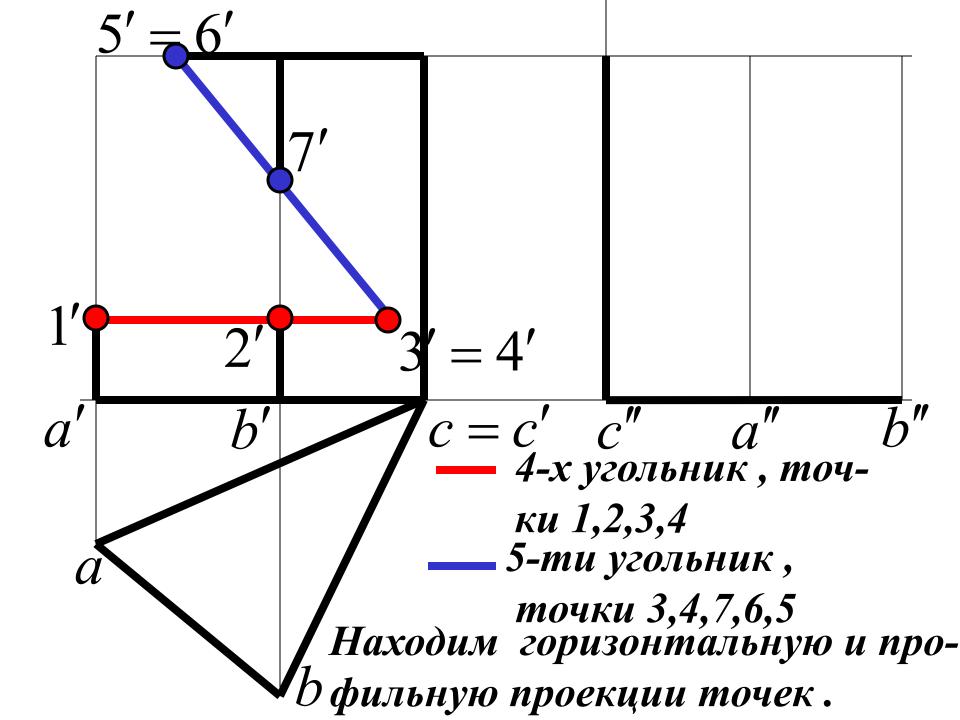


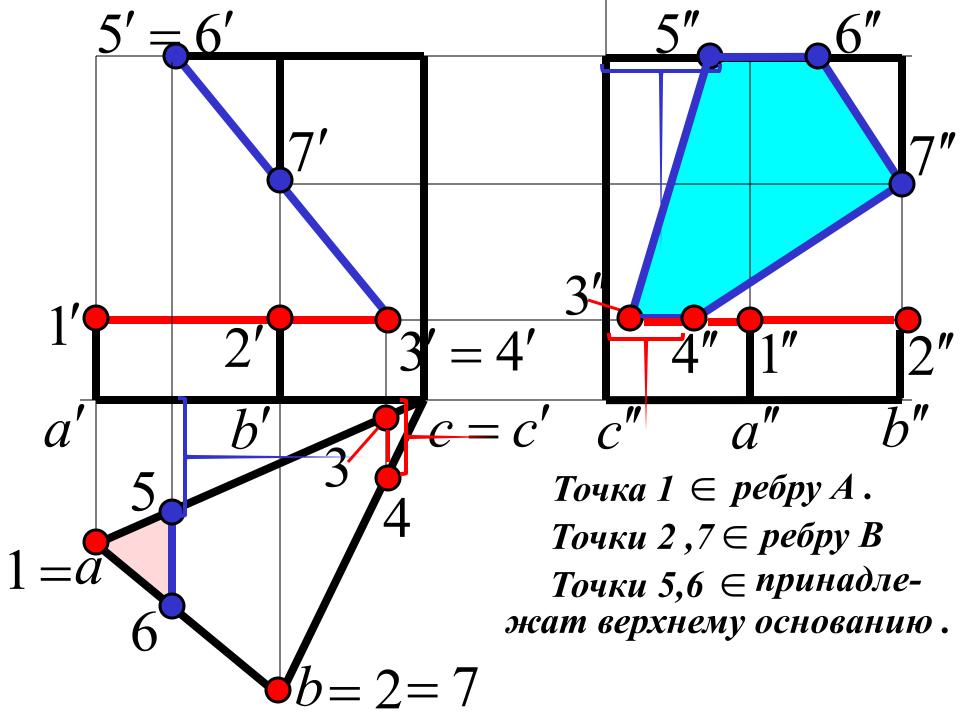




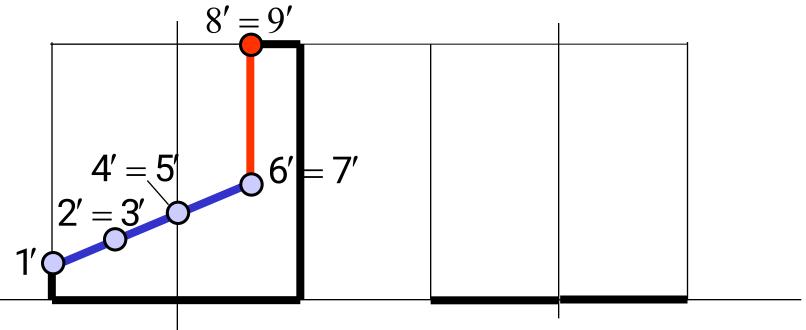
# Построить три проекции призмы с вырезом.

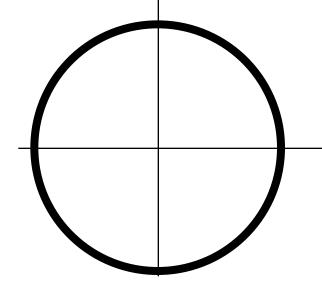






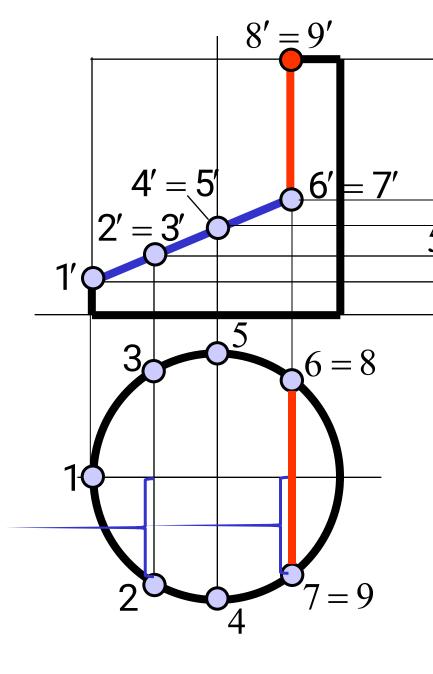
# Построить три проекции цилиндра с вырезом.





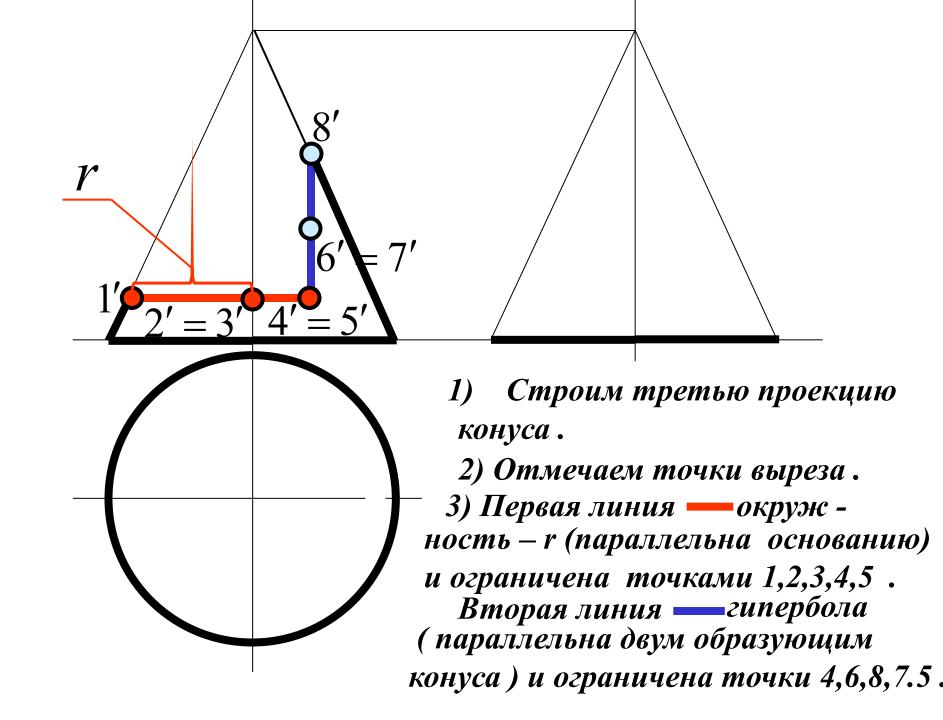
- 1) Строим третью проекцию цилиндра.
- 2) Отмечаем точки выреза.
- 3) Первая линия эллипс, точки 1,2,3,4,5,6,7.

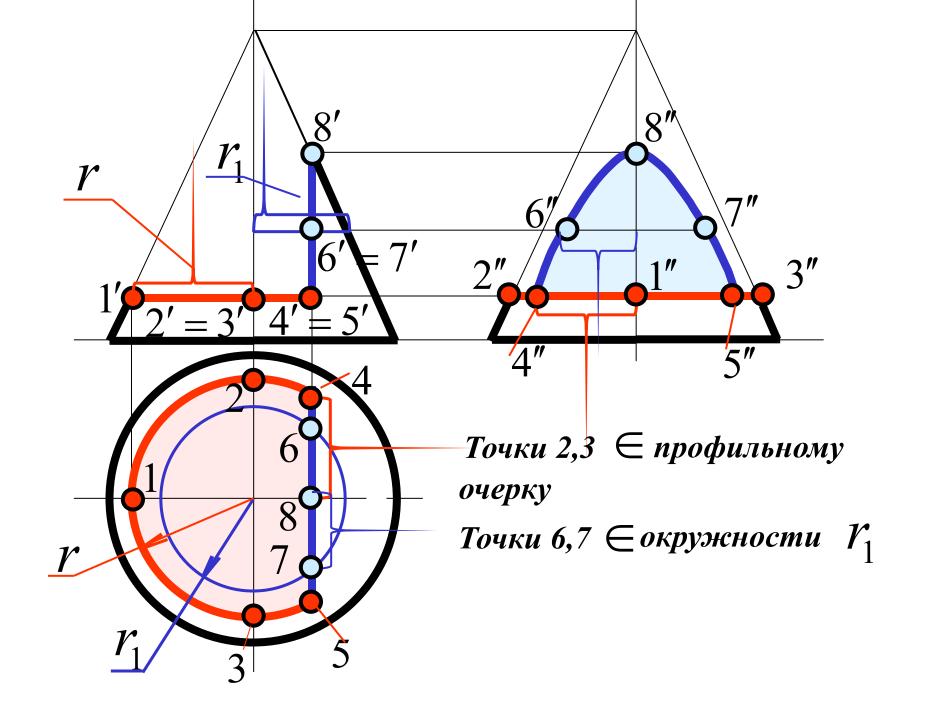
Вторая линия — 4-х угольник, точки 6,7,8,9.



- 4) Горизонтальная проекция точек принадлежит горизонтальному очерку цилиндра.
- 5)  $(\bullet)4,5 \in npoфильному очерку$

### Построить три проекции конуса с вырезом.





#### Построить три проекции сферы с вырезом.

