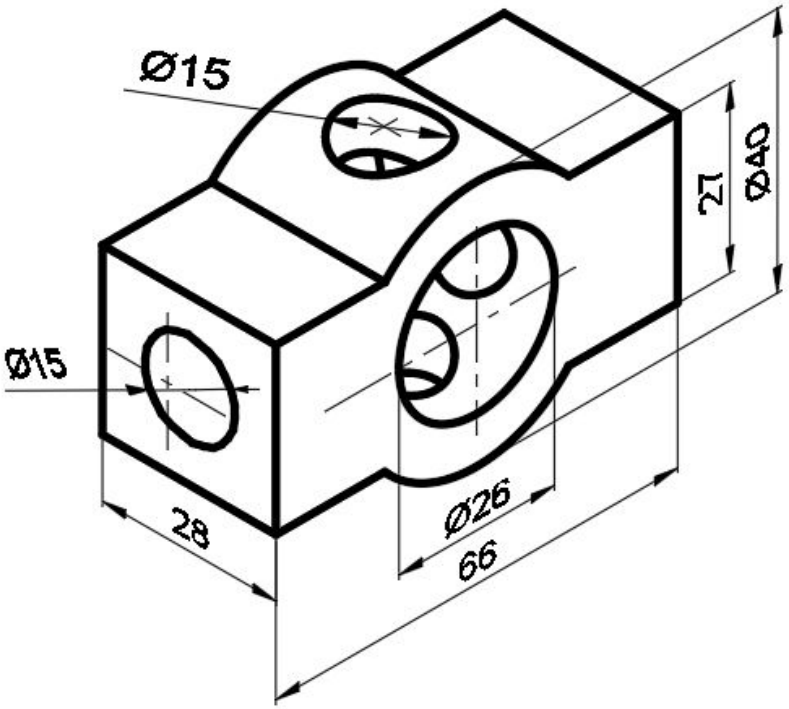
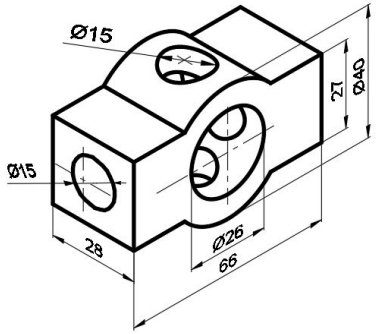
Проекционное черчение.

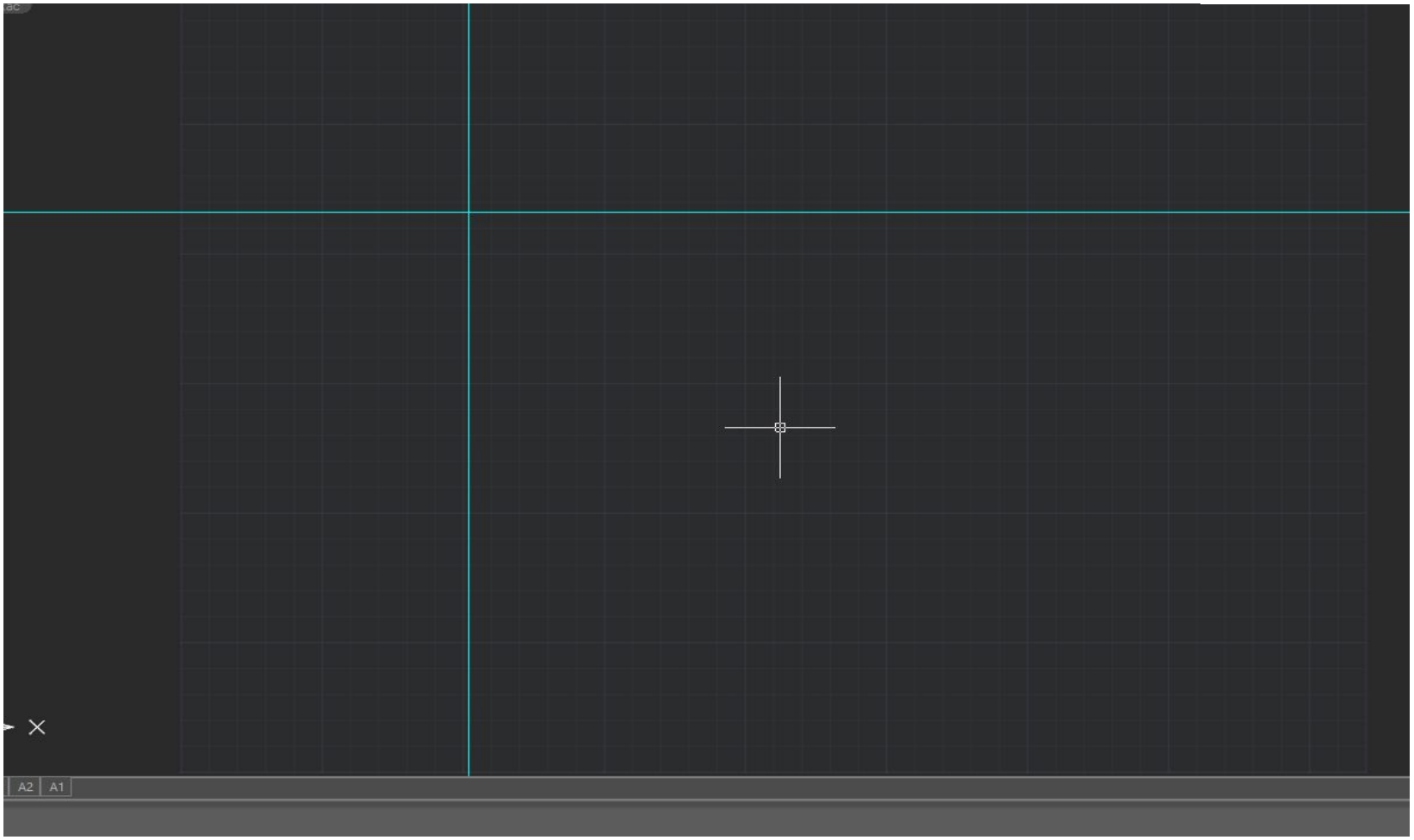
Создание модели



Проекционное черчение

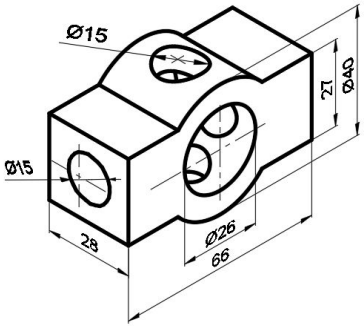
Начертить опорный крест (Прямая)

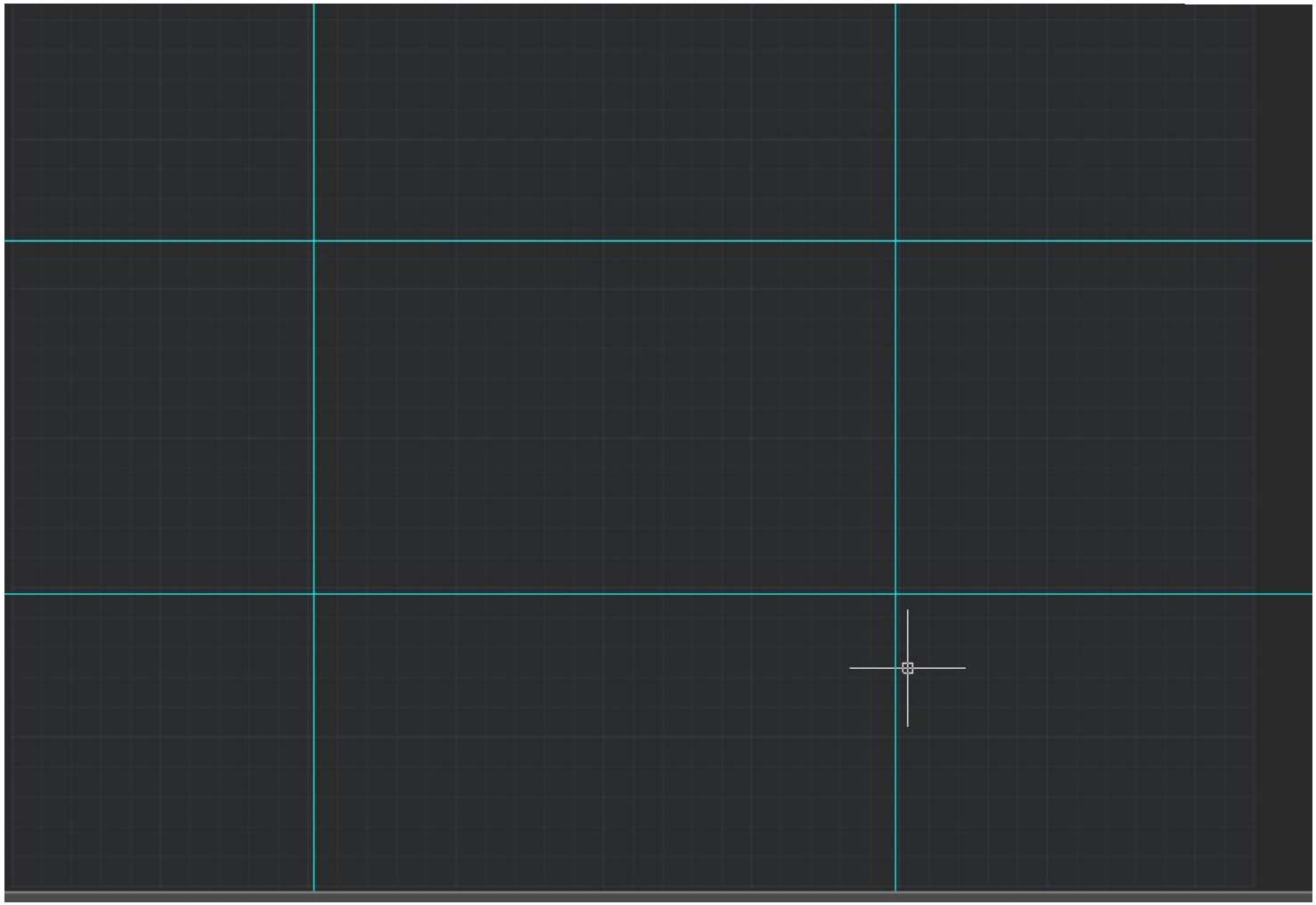




Проекционное черчение

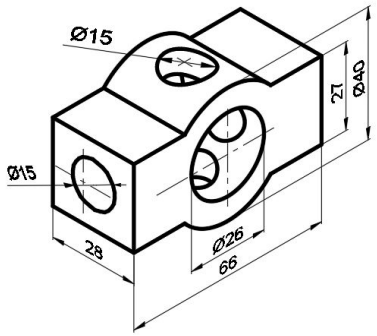
Определить центры проекций (Прямая)

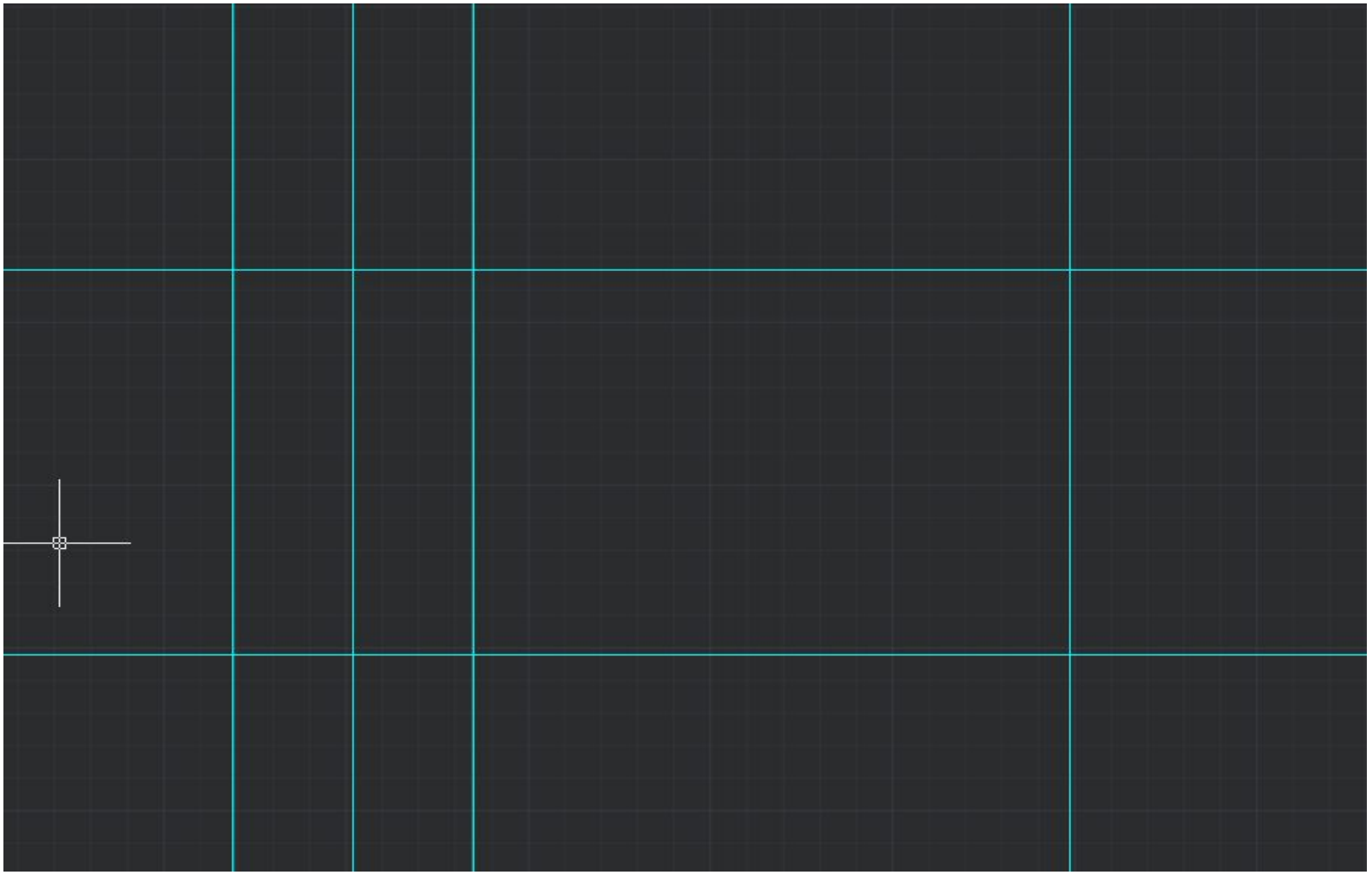




Проекционное черчение

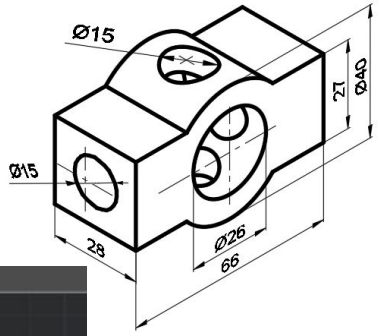
Сформировать каркас (Подобие (Смещение))

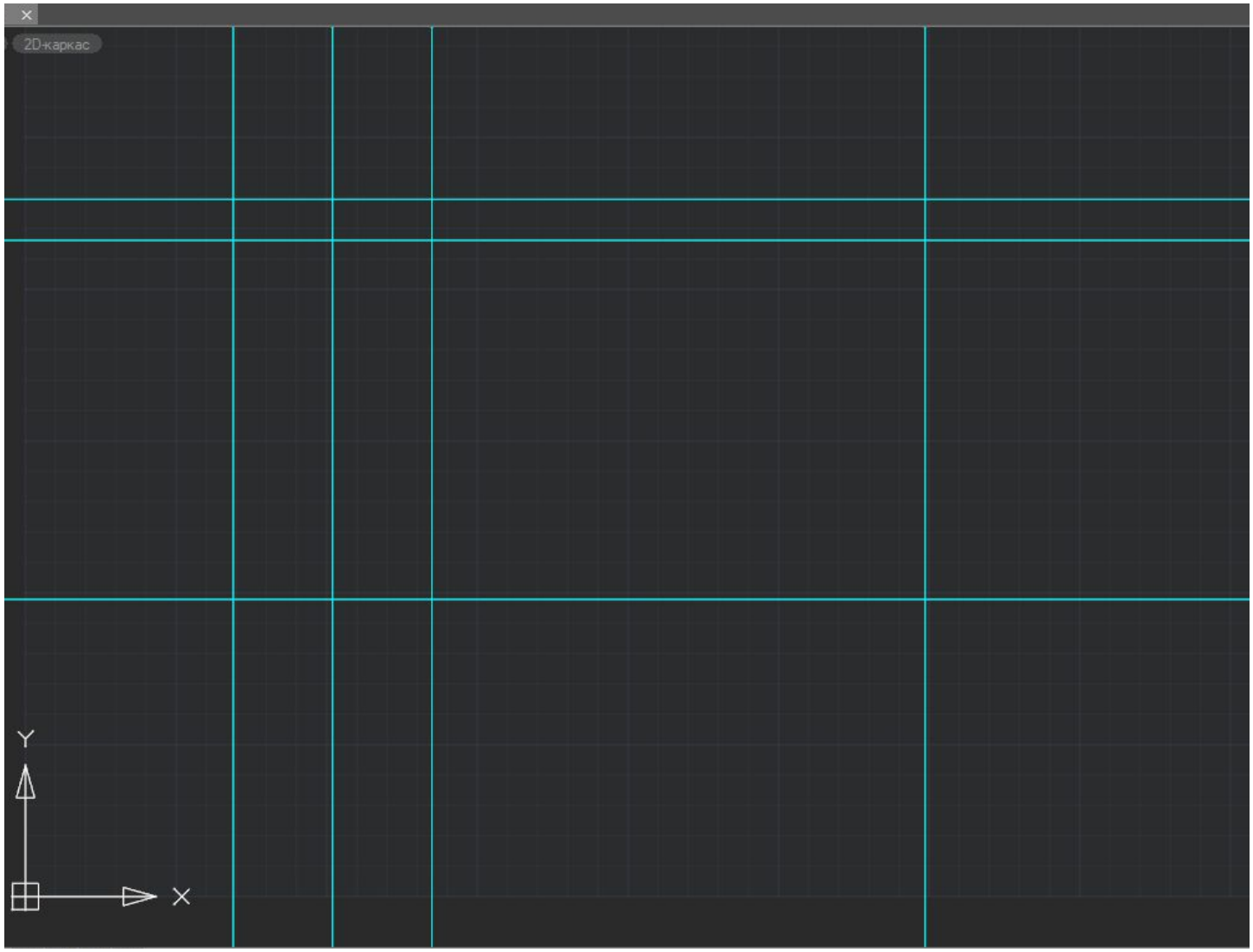




Проекционное черчение

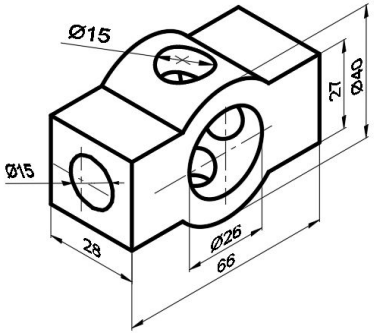
Сформировать каркас (Подобие (Смещение))

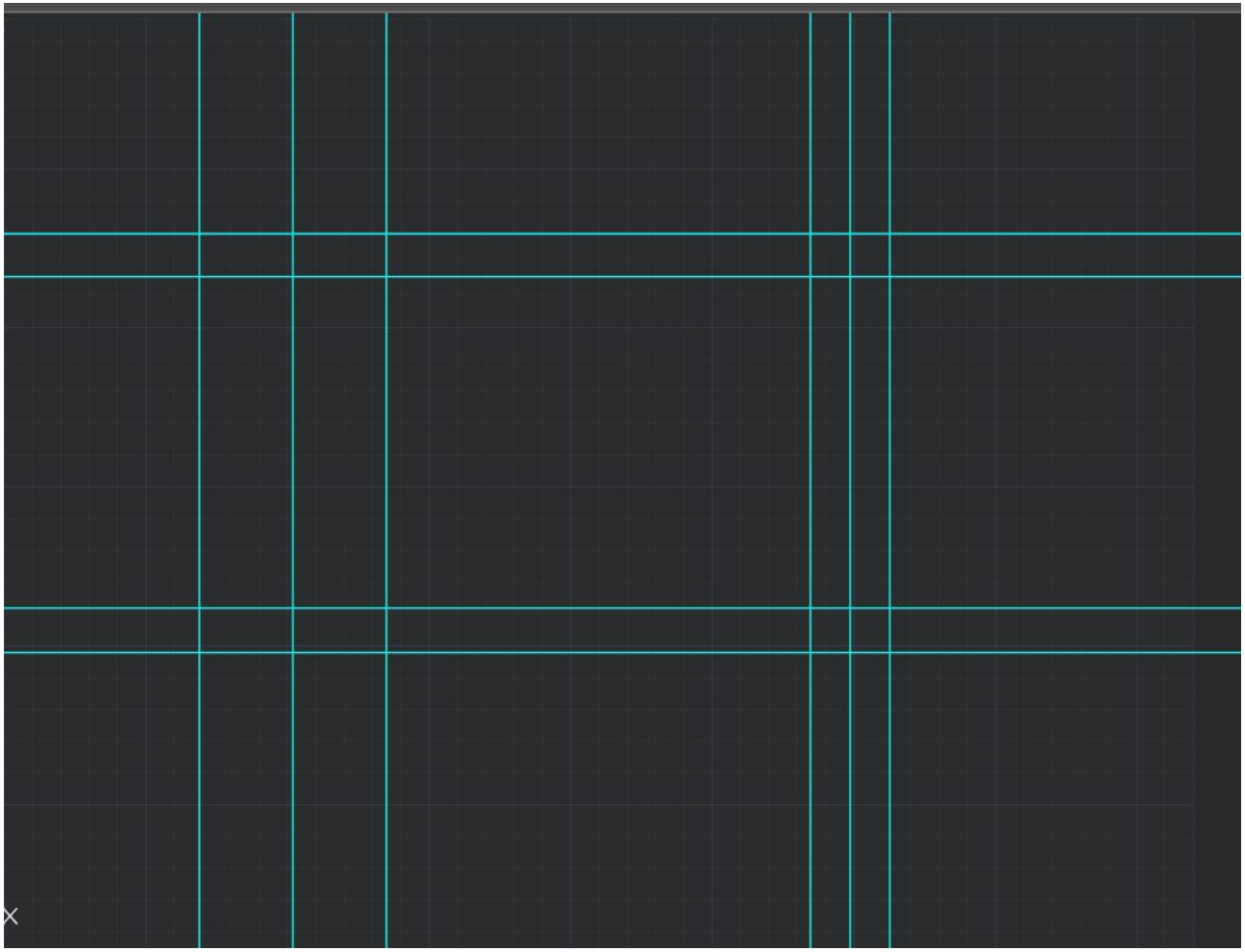




Проекционное черчение

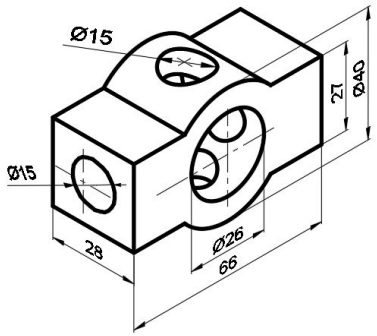
Сформировать каркас (Подобие (Смещение))





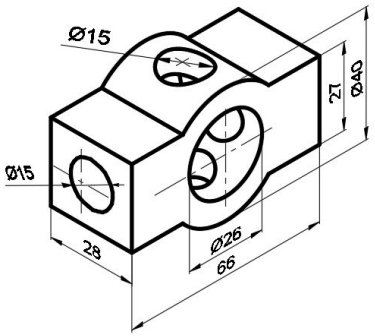
Проекционное черчение

Начертить необходимые окружности (окружность)



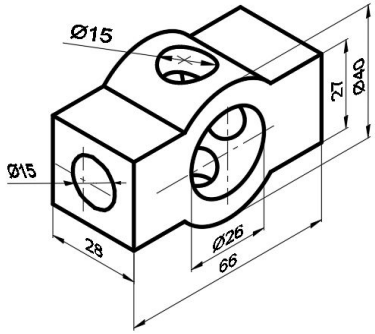
Проекционное черчение

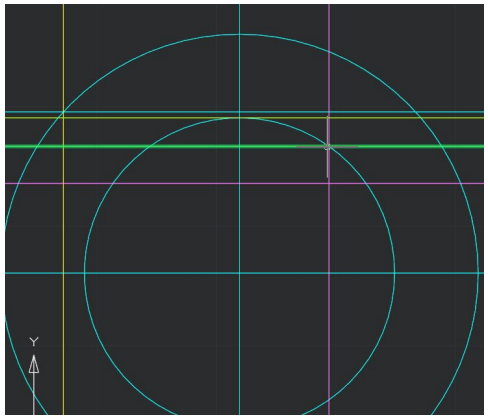
Построение линии пересечения призмы с цилиндром (Прямая)

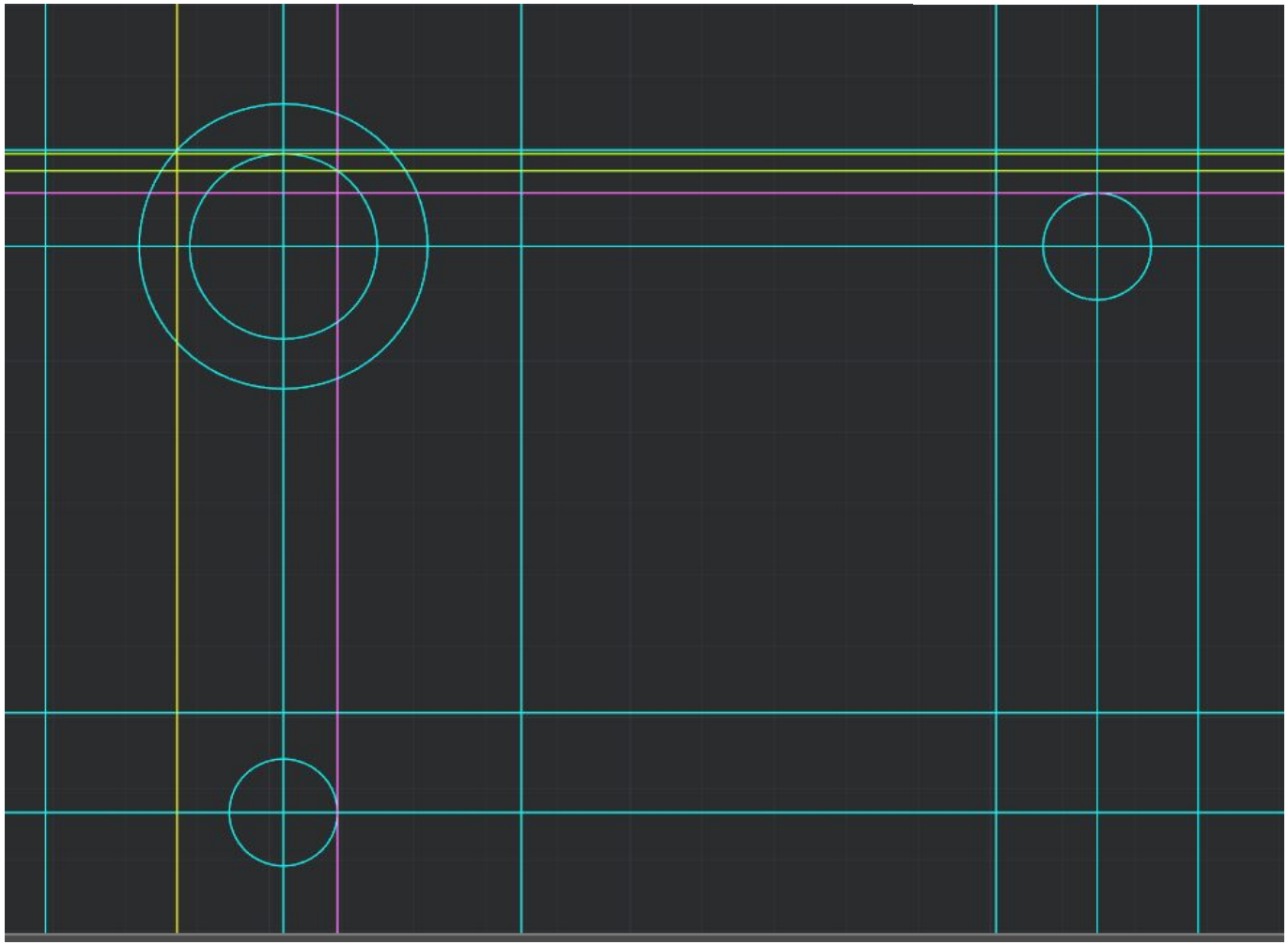


Проекционное черчение

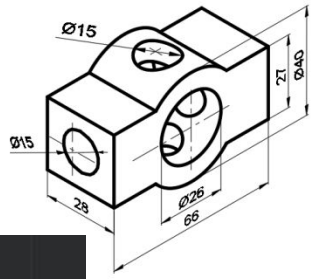
Построение разреза на главном виде (Прямая)







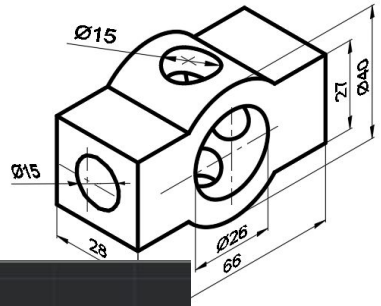
Проекционное черчение



Построение разреза на виде слева (Прямая)

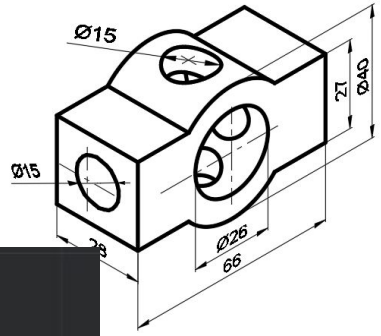
Проекционное черчение

Обводка контура детали (Полилиния)

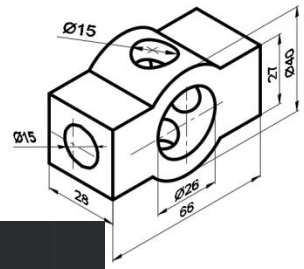


Проекционное черчение

Обводка контура разрезов (Полилиния)



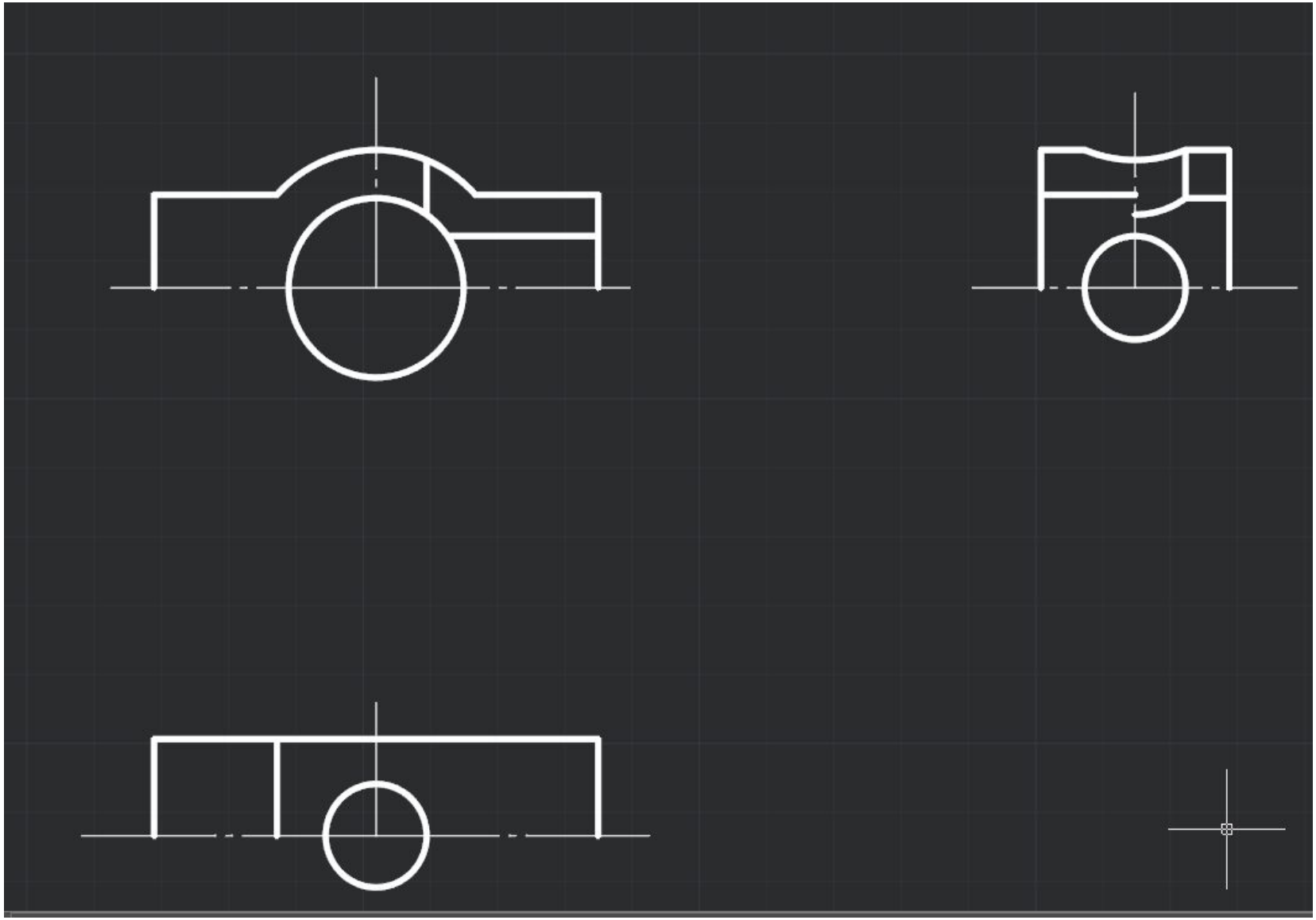
Проекционное черчение



Перенос окружностей из вспомогательного слоя в основной

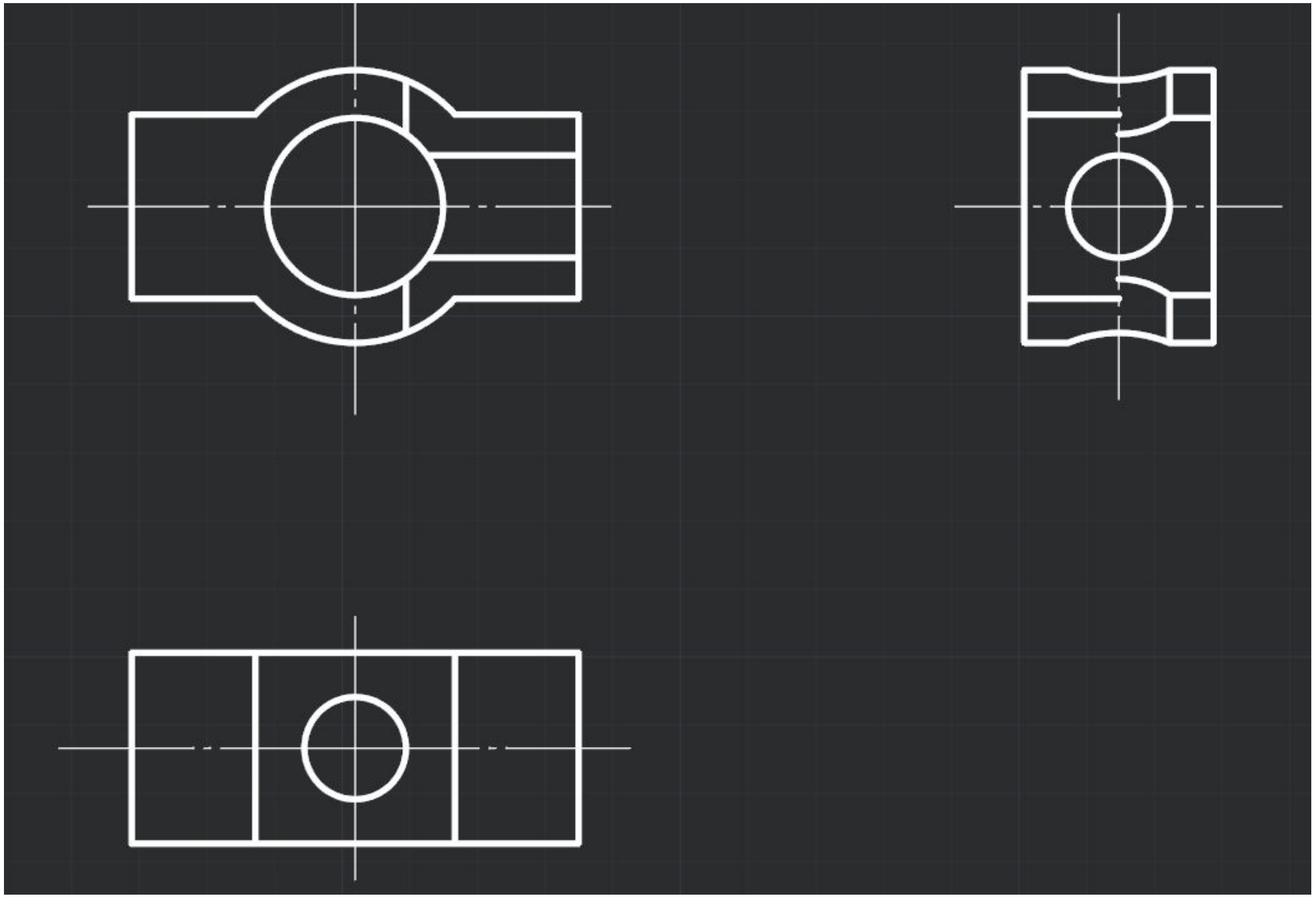
Проекционное черчение

Выключить слой построение и отрисовать осевые линии (Отрезок)



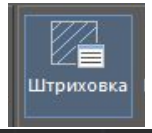
Проекционное черчение

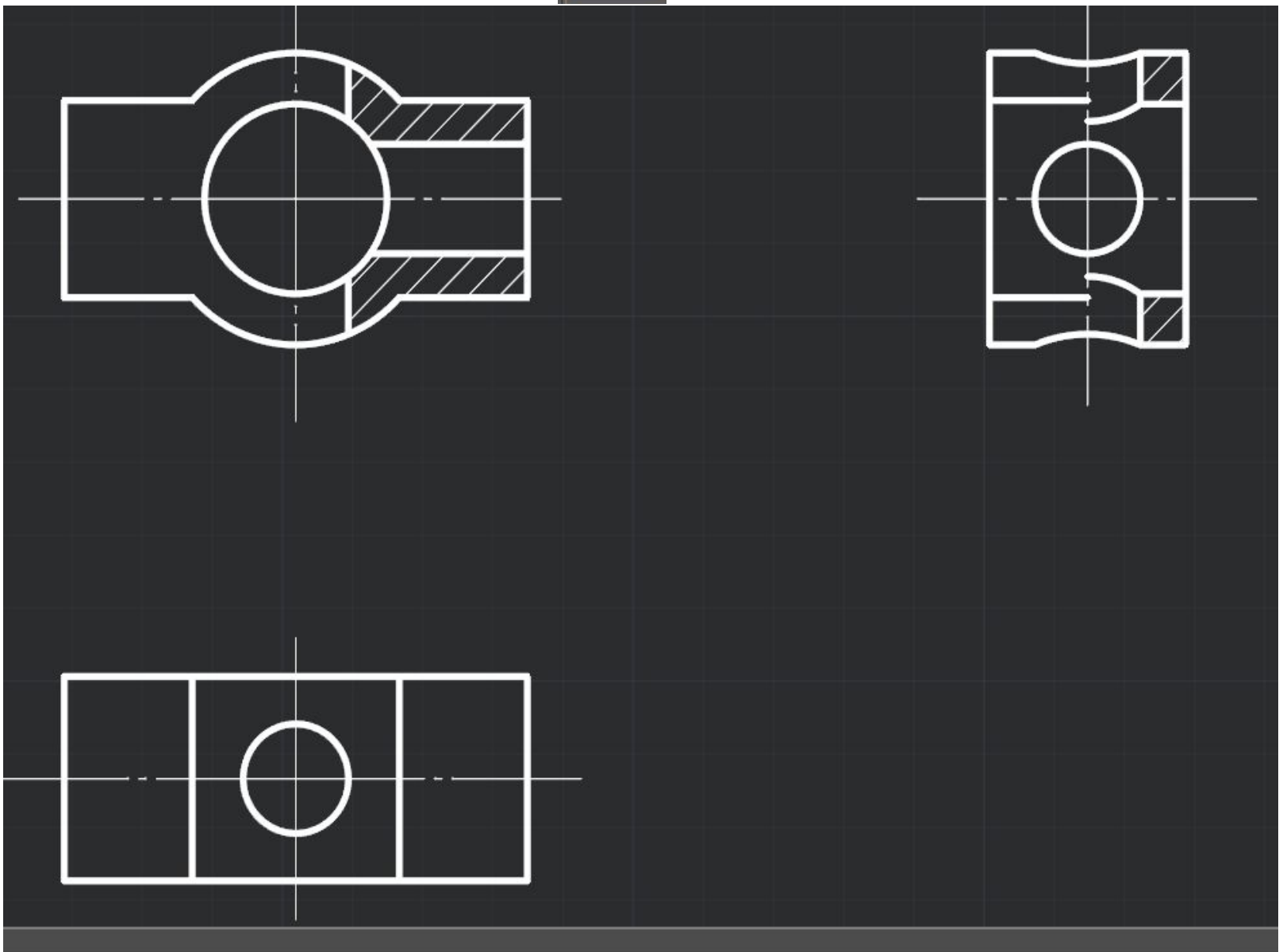
Сформировать полные виды (Зеркальное отображение)



Проекционное черчение

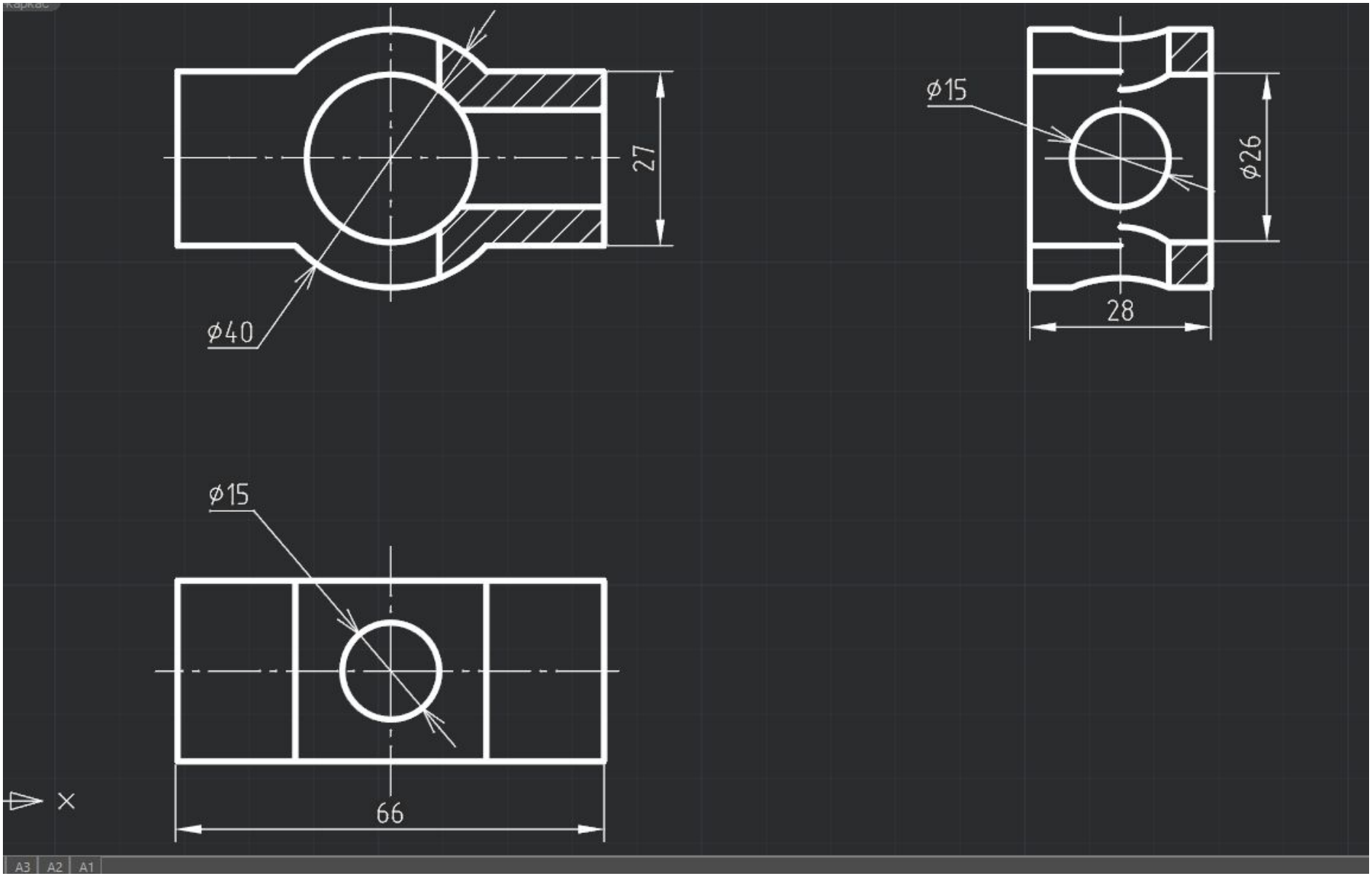
Нанести штриховку в разрезах





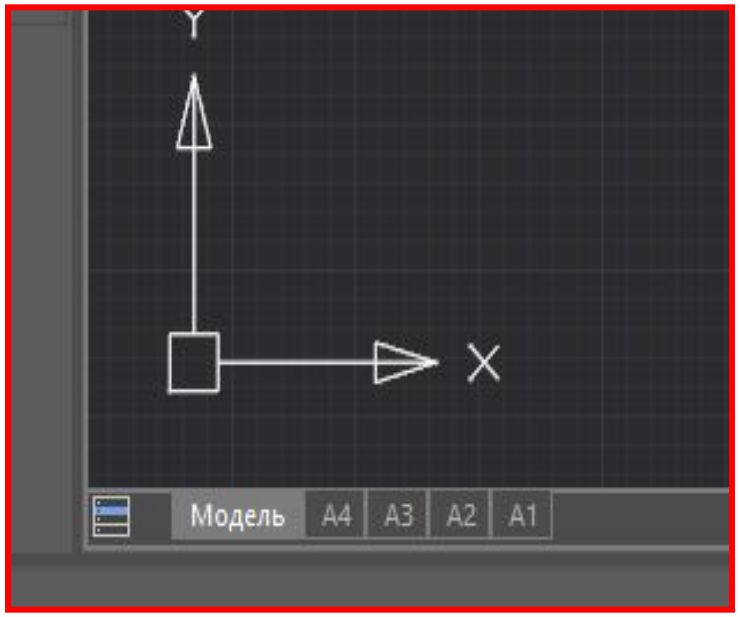
Проекционное черчение

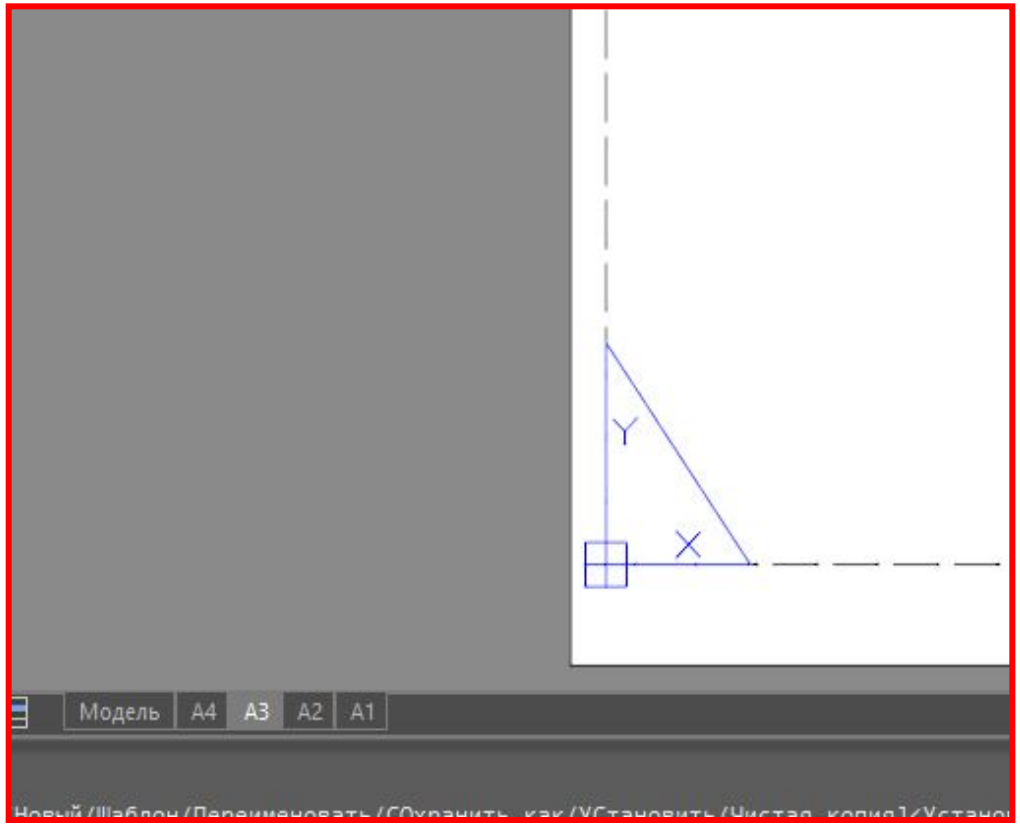
Проставить размеры



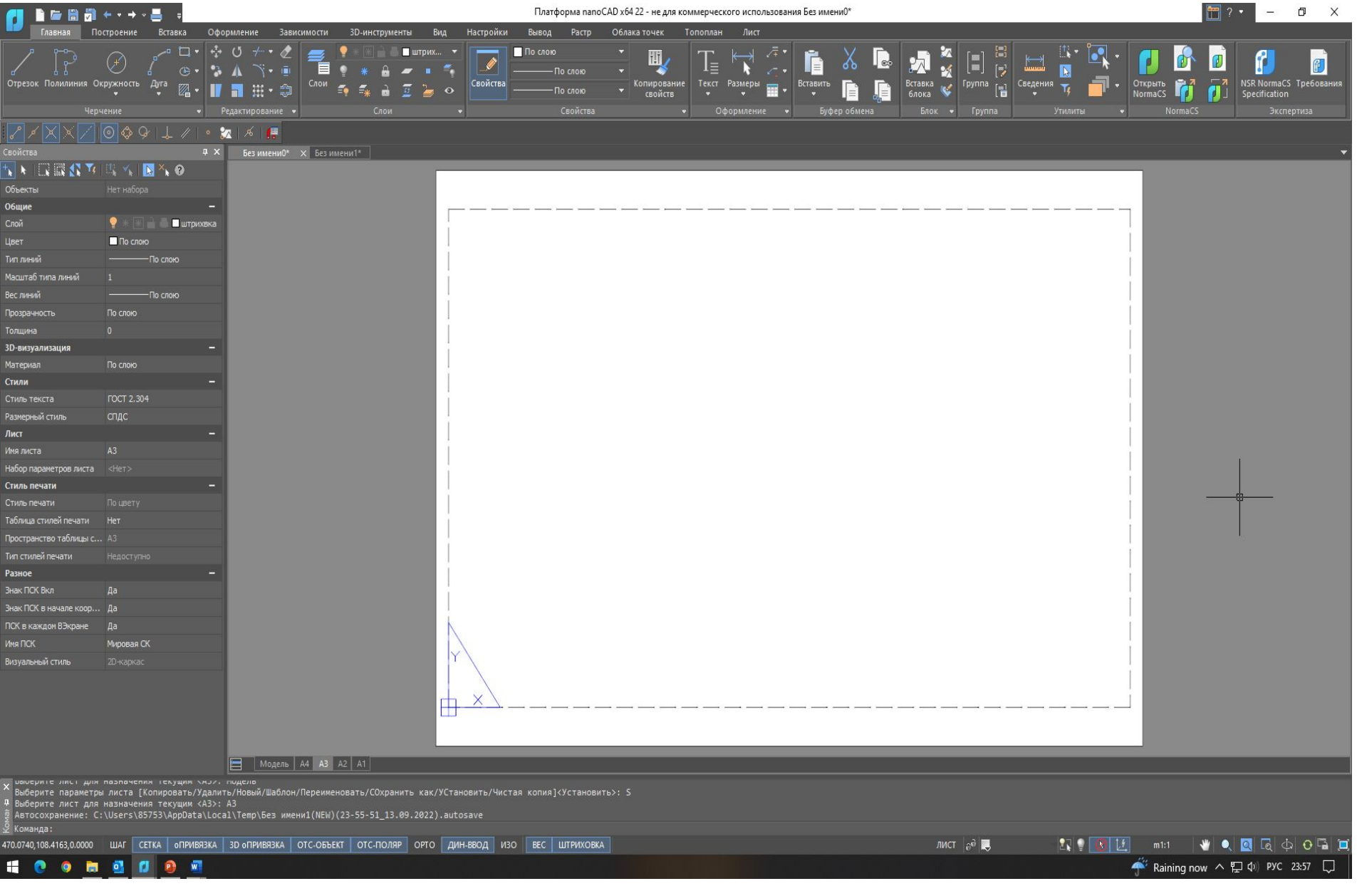
Проекционное черчение

ДЛЯ ОФОРМЛЕНИЯ ЧЕРТЕЖА ПЕРЕЙТИ
ИЗ ПРОСТРАНСТВА МОДЕЛИ В ПРОСТРАНСТВО ЛИСТА, ВЫБИРАЯ
НЕОБХОДИМЫЙ ФОРМАТ ЛИСТА

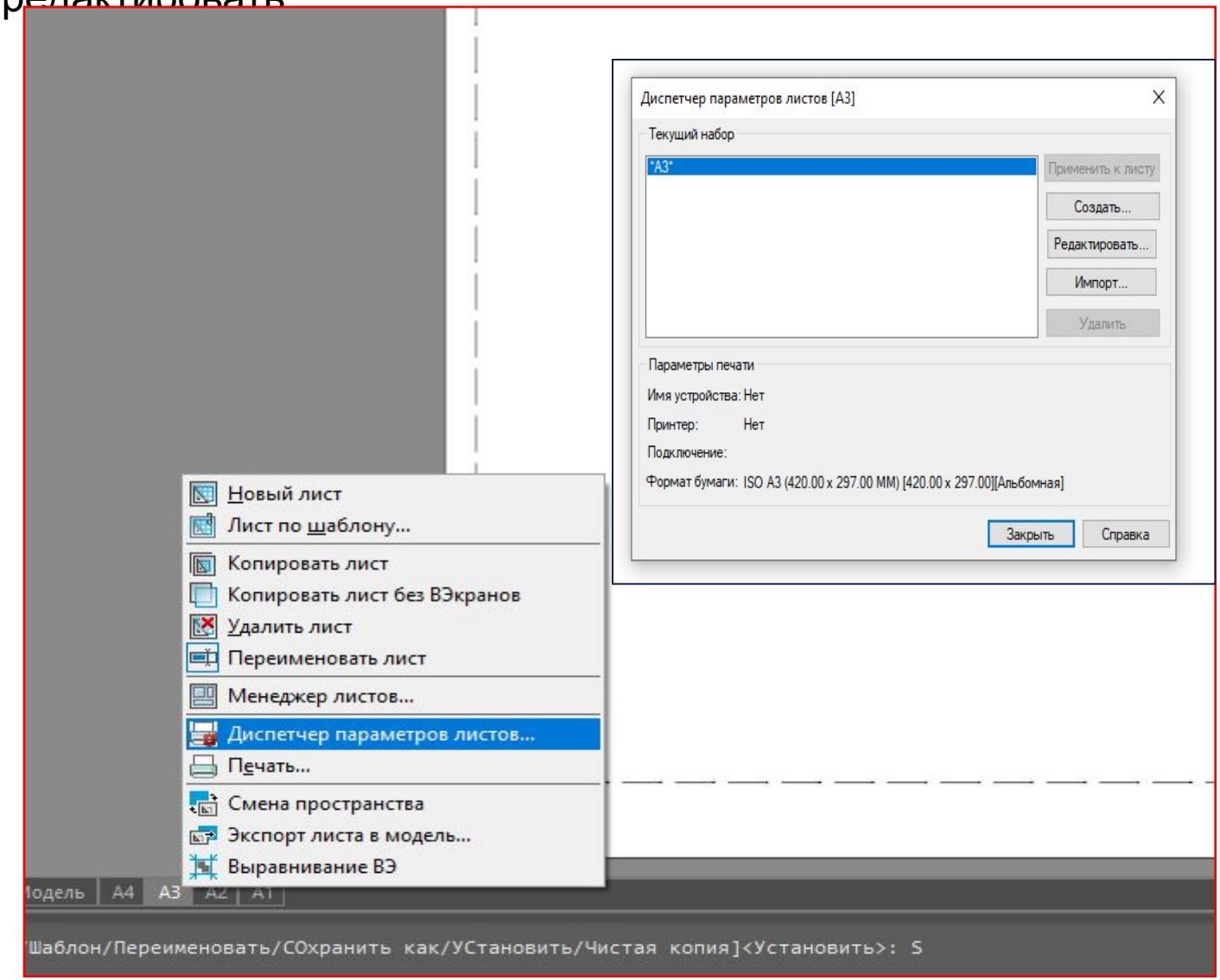




Работа с листом :

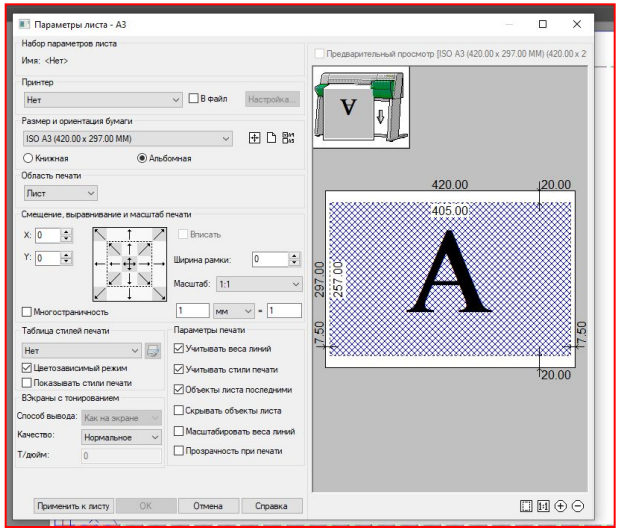


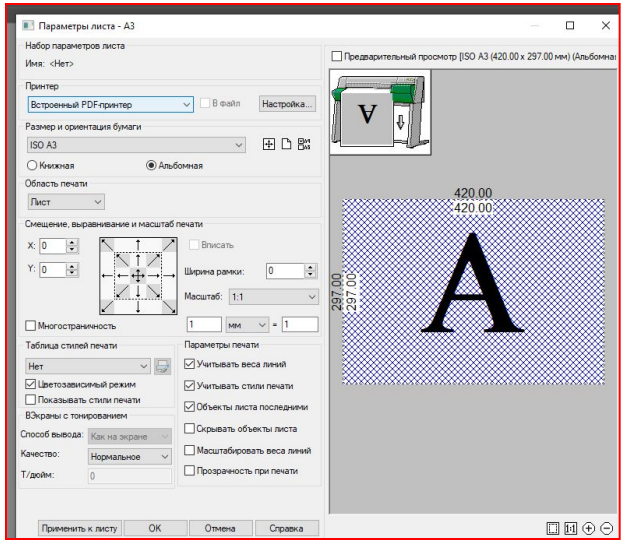
Вызвать диспетчер параметра листов
(нажав правой кнопкой мышки на формат). Выбрать - редактировать

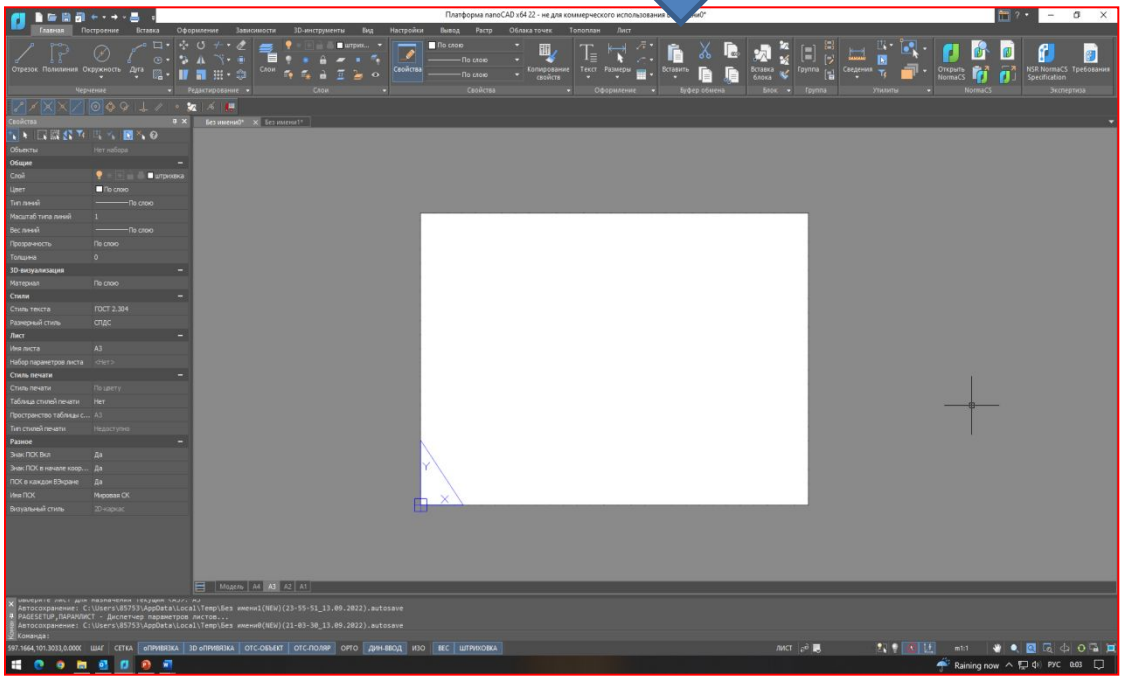


Выбрать встроенный PDF принтер для скрытия границ печати

(встроенный PDF принтер - виртуальный, поэтому границы скрываются)

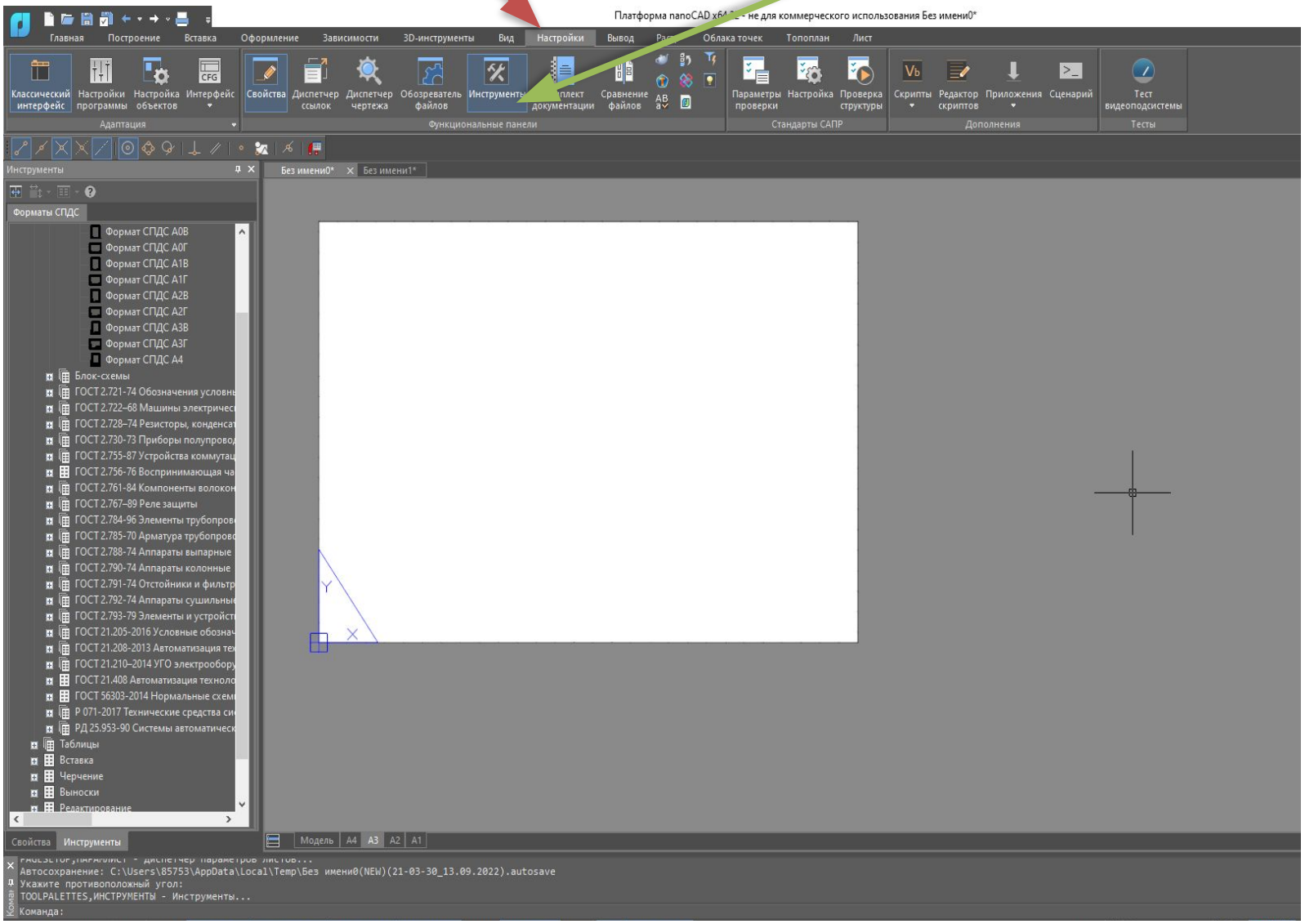




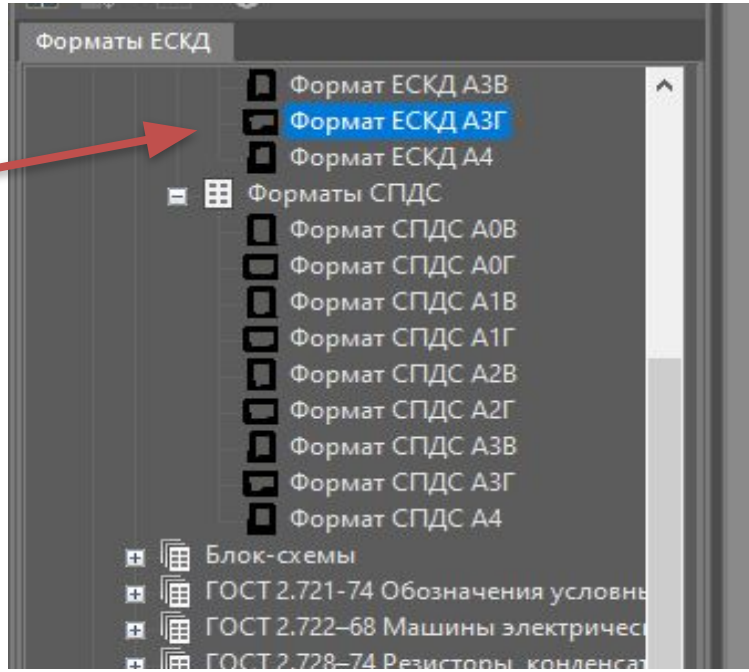


Для вставки рамки с основной надписью:

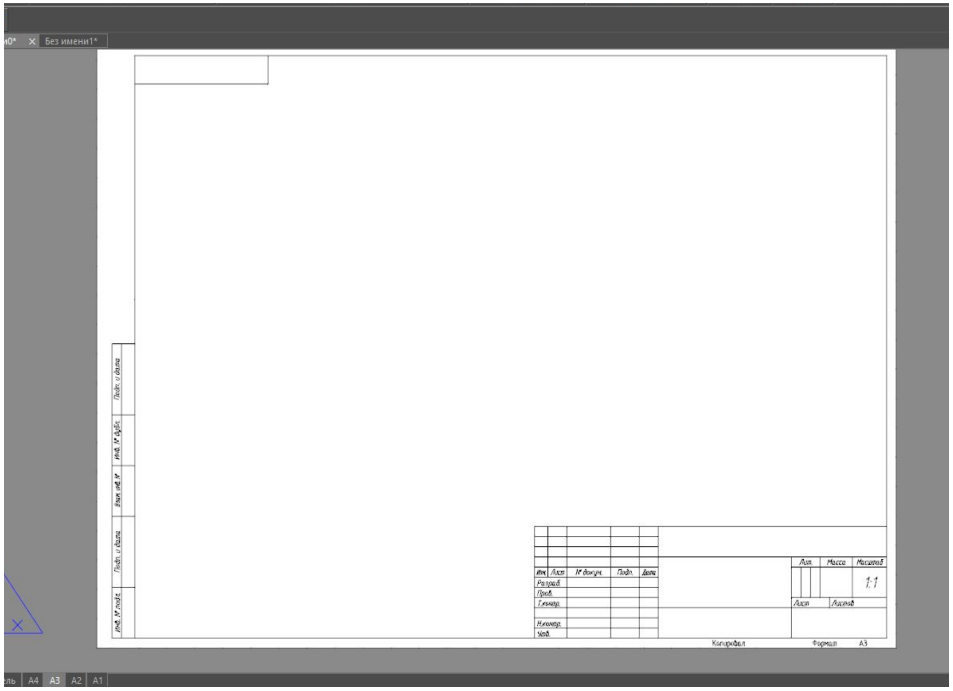
1. открыть вкладку настройка и выбирать инструменты



2. Из открывшегося каталога блоков, выбрать Форматы ЕСКД, А3Г (горизонтальный)

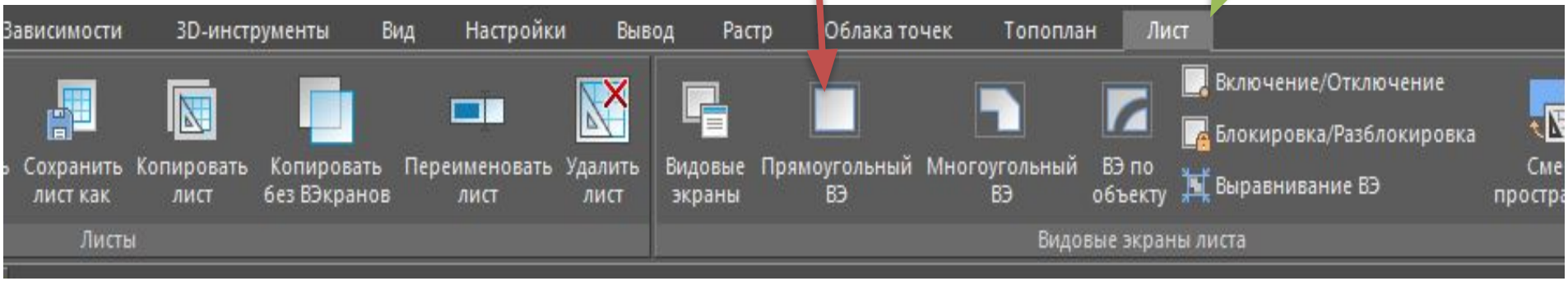


3. Привязать рамку к углу листа с помощью объектной привязки



Открыть вкладку лист,

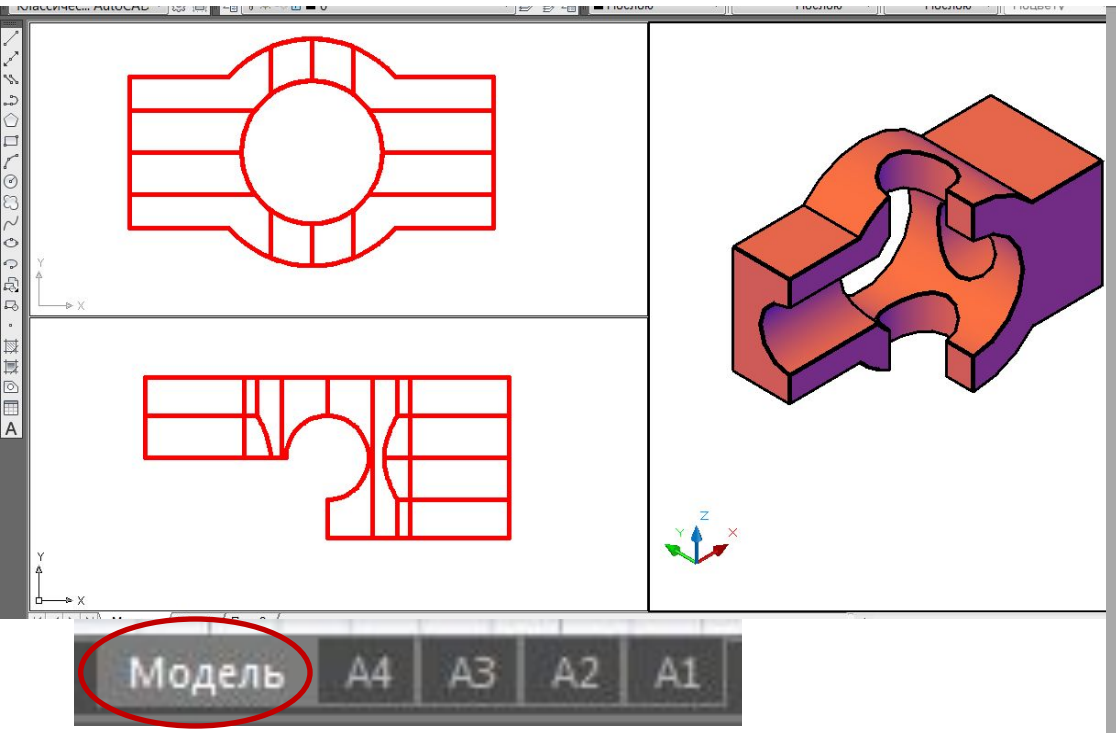
Появится меню листа, выбрать прямоугольный видовой экран

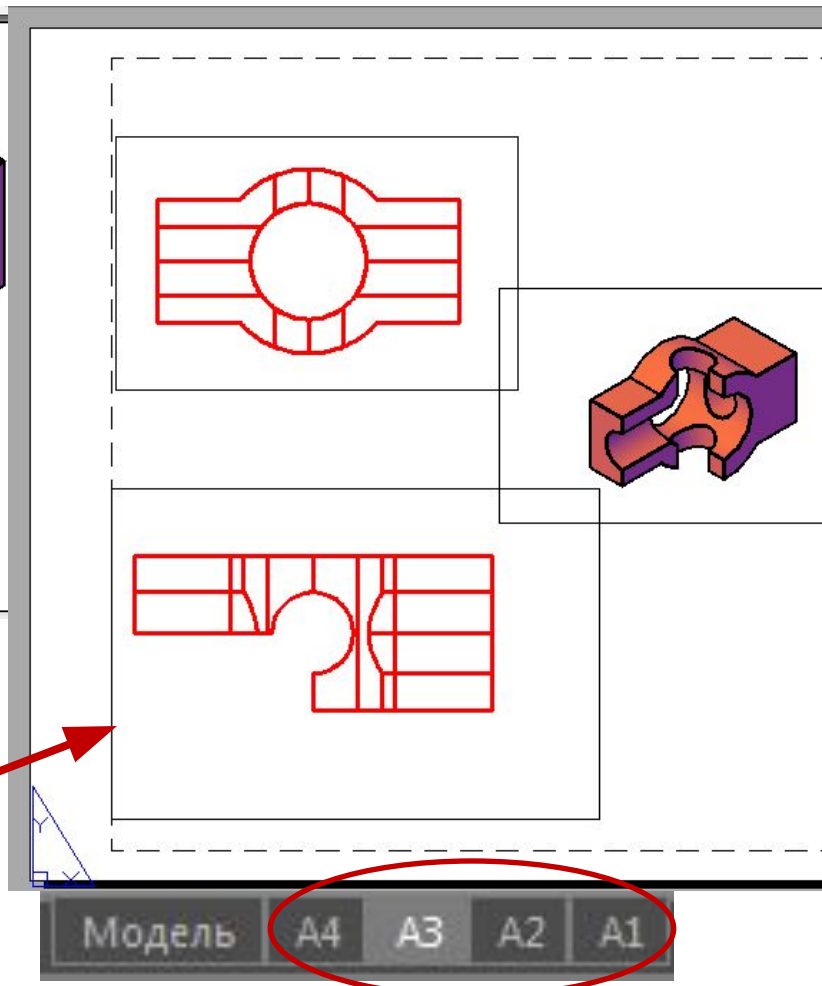


Видовые экраны

Неперекрывающиеся *(пространство модели)*

плавающие *(пространство листа)*



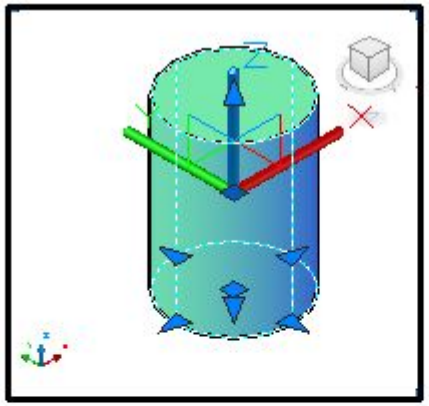


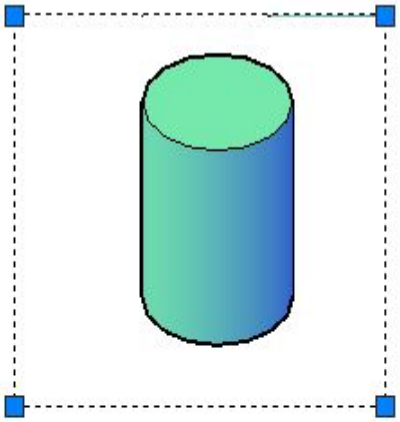
ПВЭ = графический объект

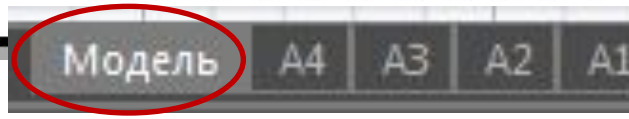
Плавающий видовой экран

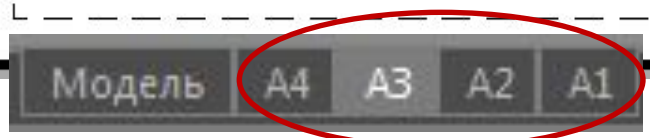
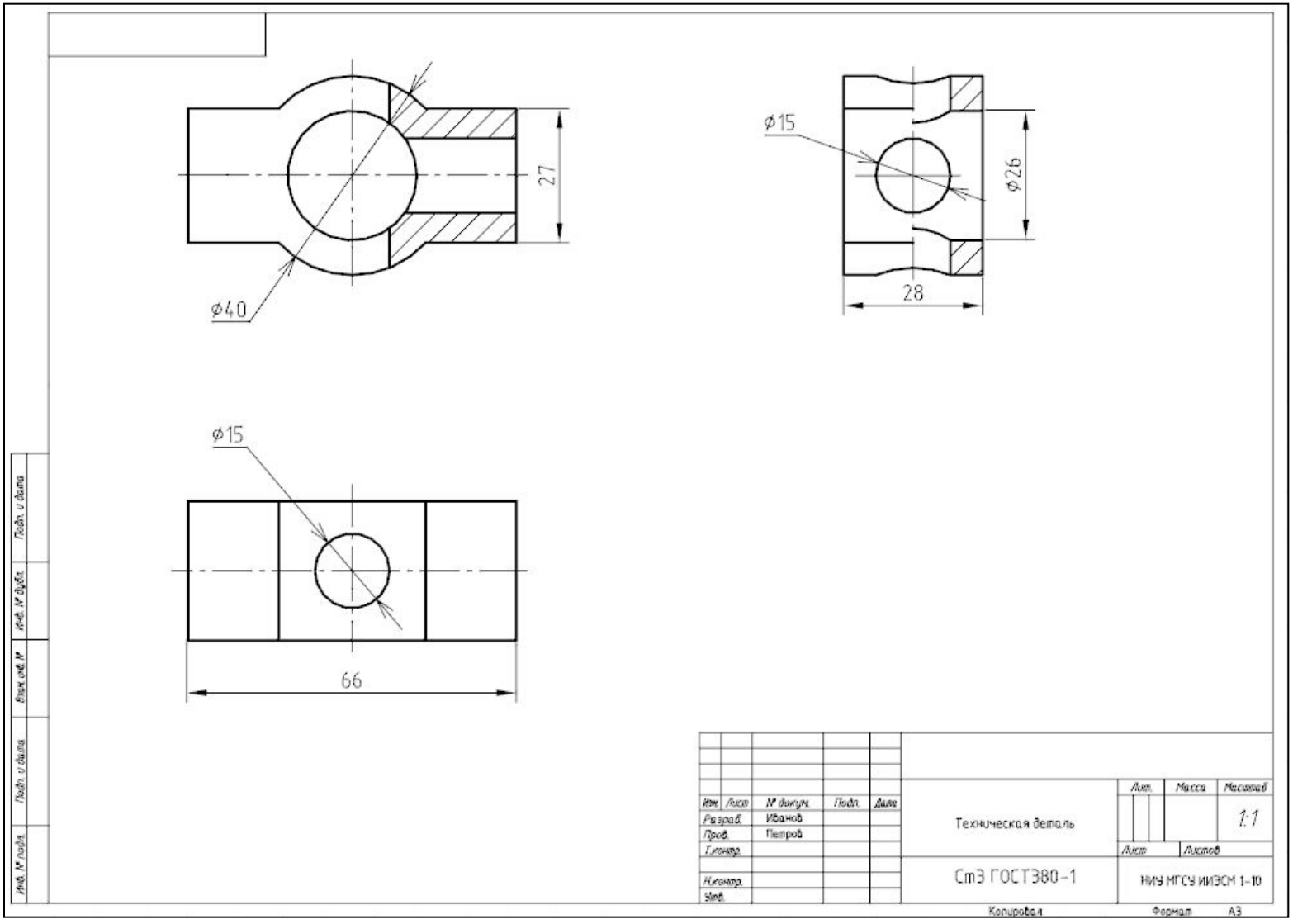
В пространстве модели

В пространстве листа









С помощью видового экрана вывести объект из пространства модели в лист, скрыть рамку видового экрана, оформить чертеж