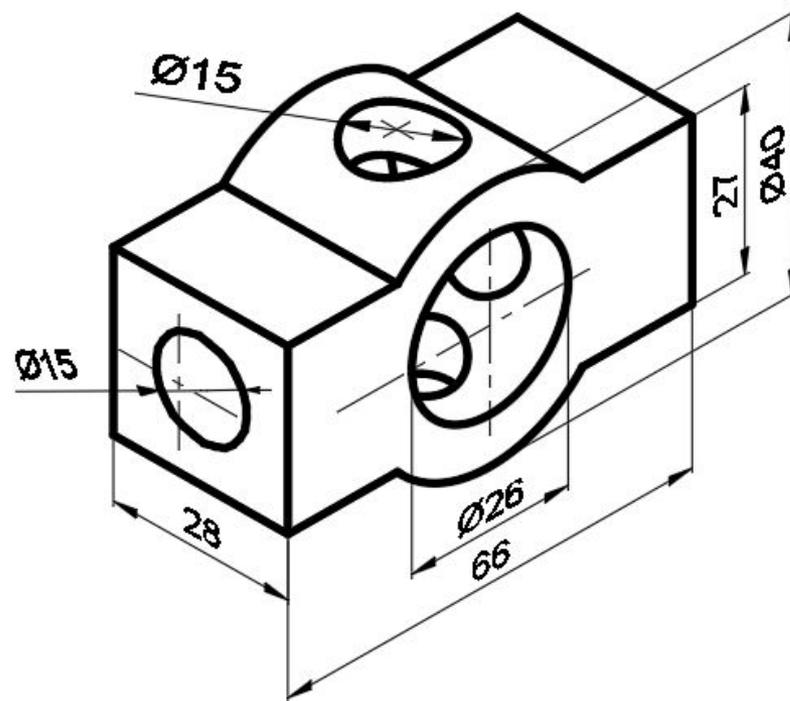


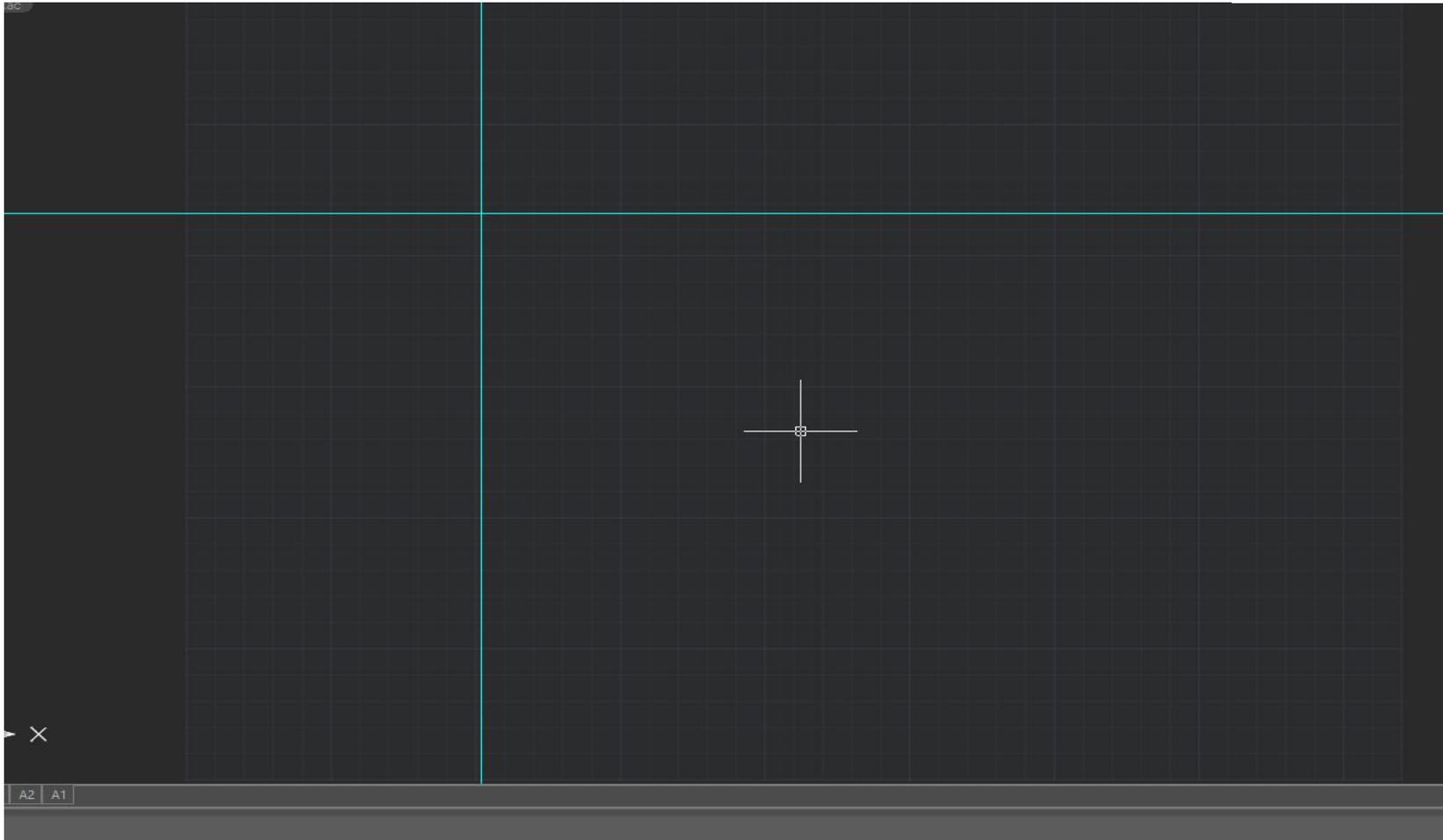
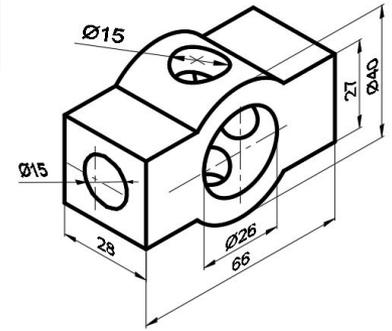
Проекционное черчение.

Создание модели



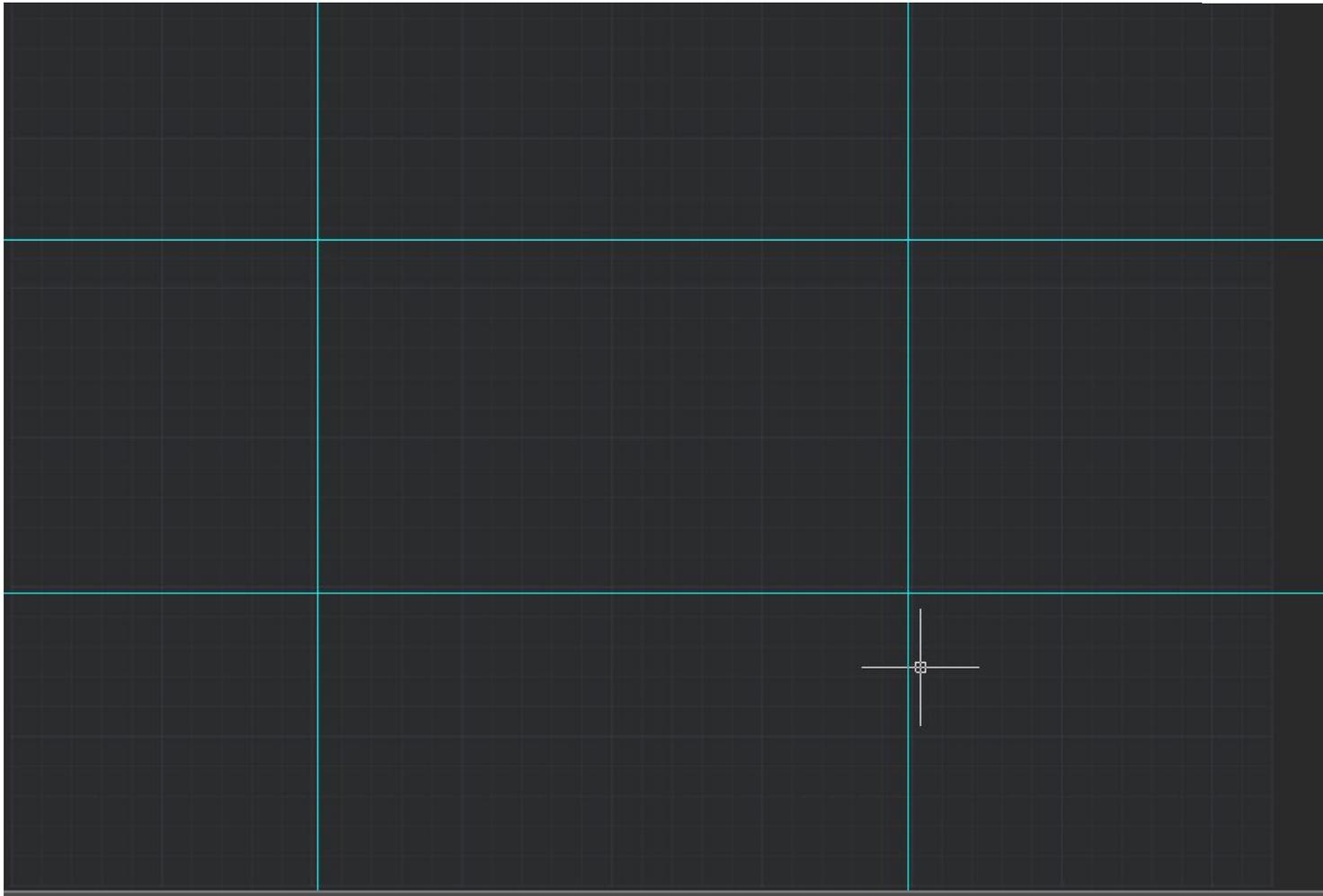
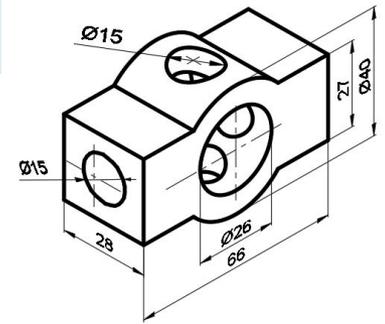
Проекционное черчение

Начертить опорный крест ( Прямая)



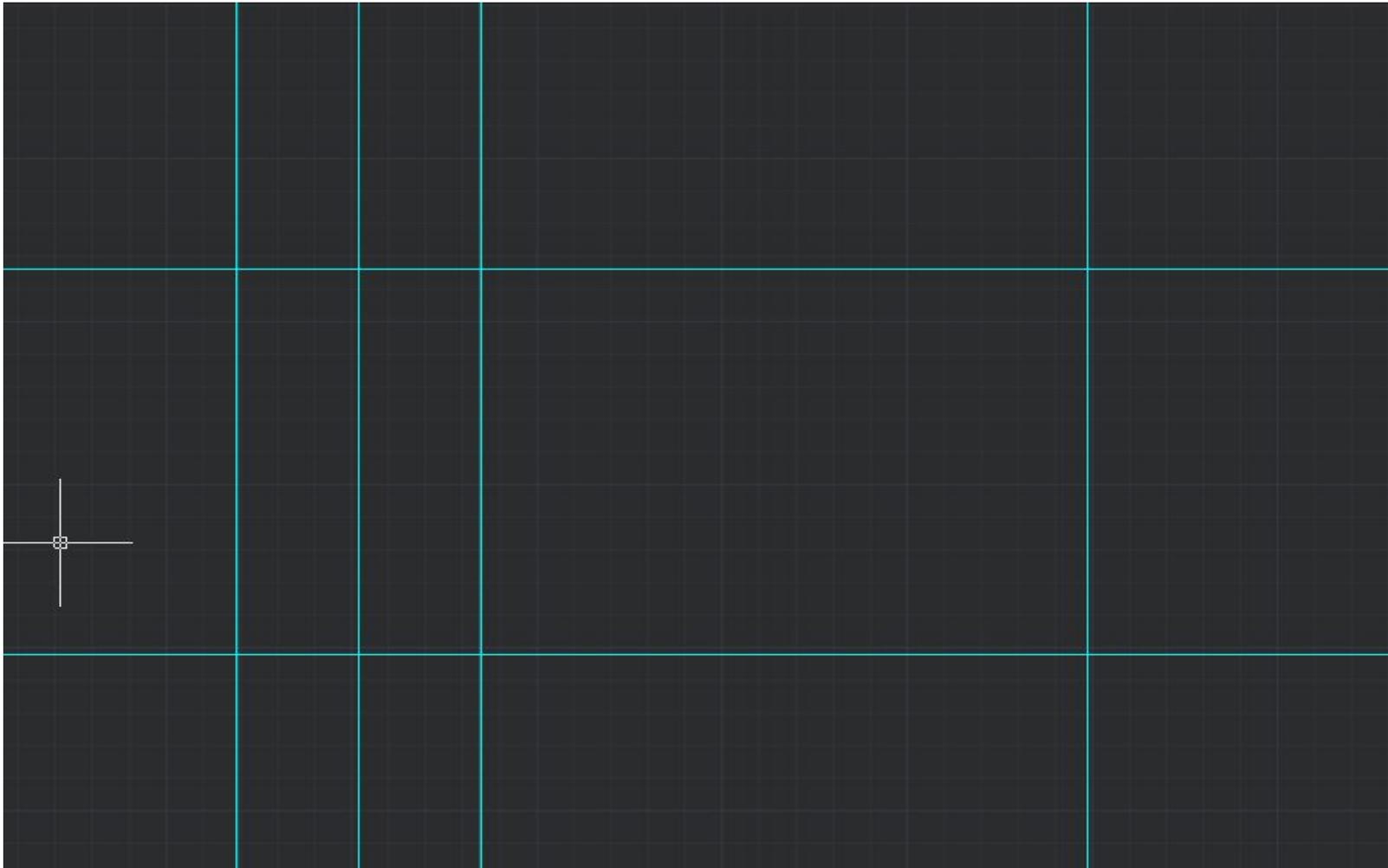
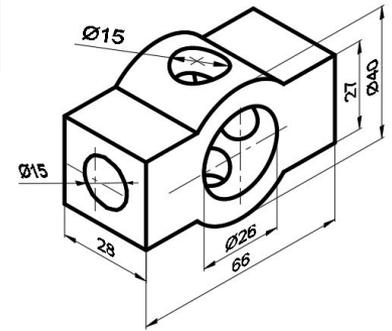
Проекционное черчение

Определить центры проекций ( Прямая)



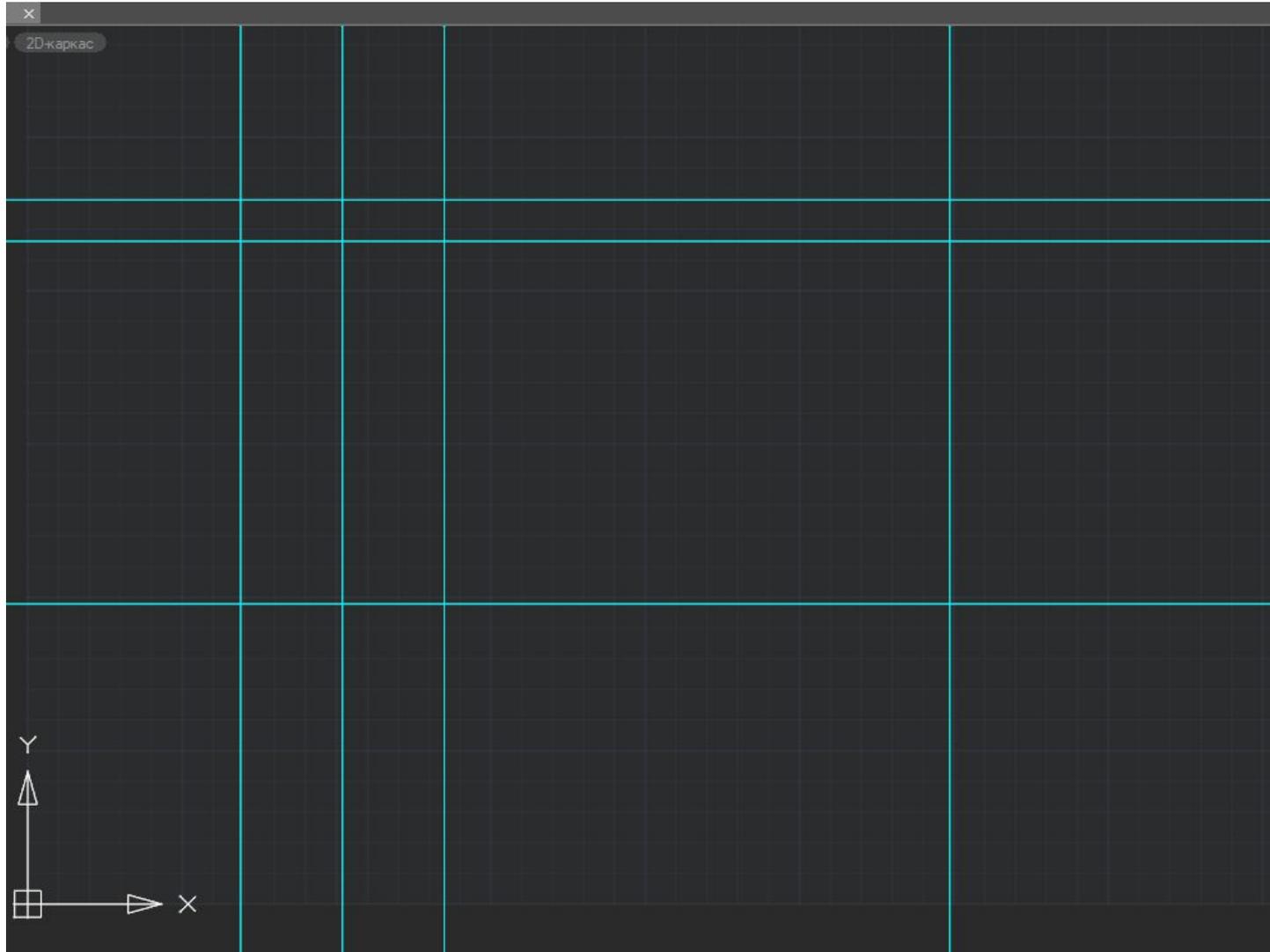
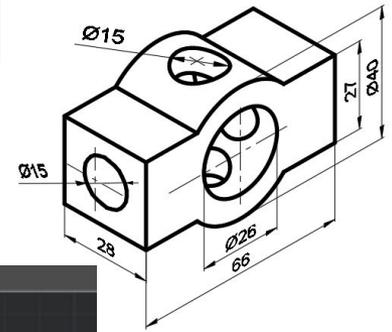
Проекционное черчение

Сформировать каркас ( Подobie (Смещение))



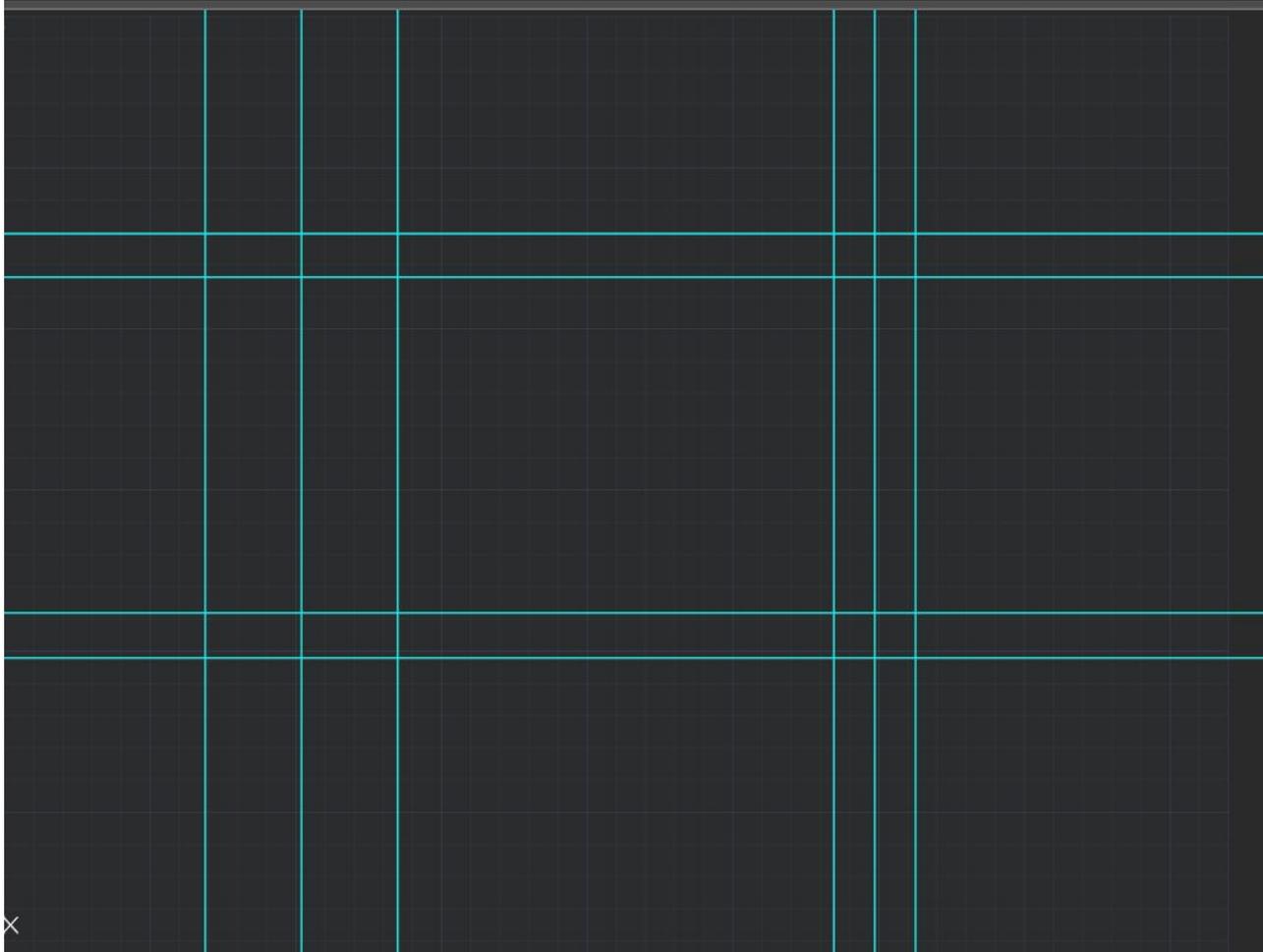
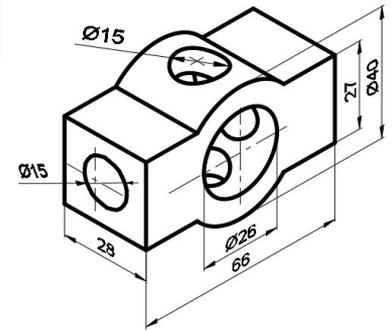
Проекционное черчение

Сформировать каркас ( Подobie (Смещение))



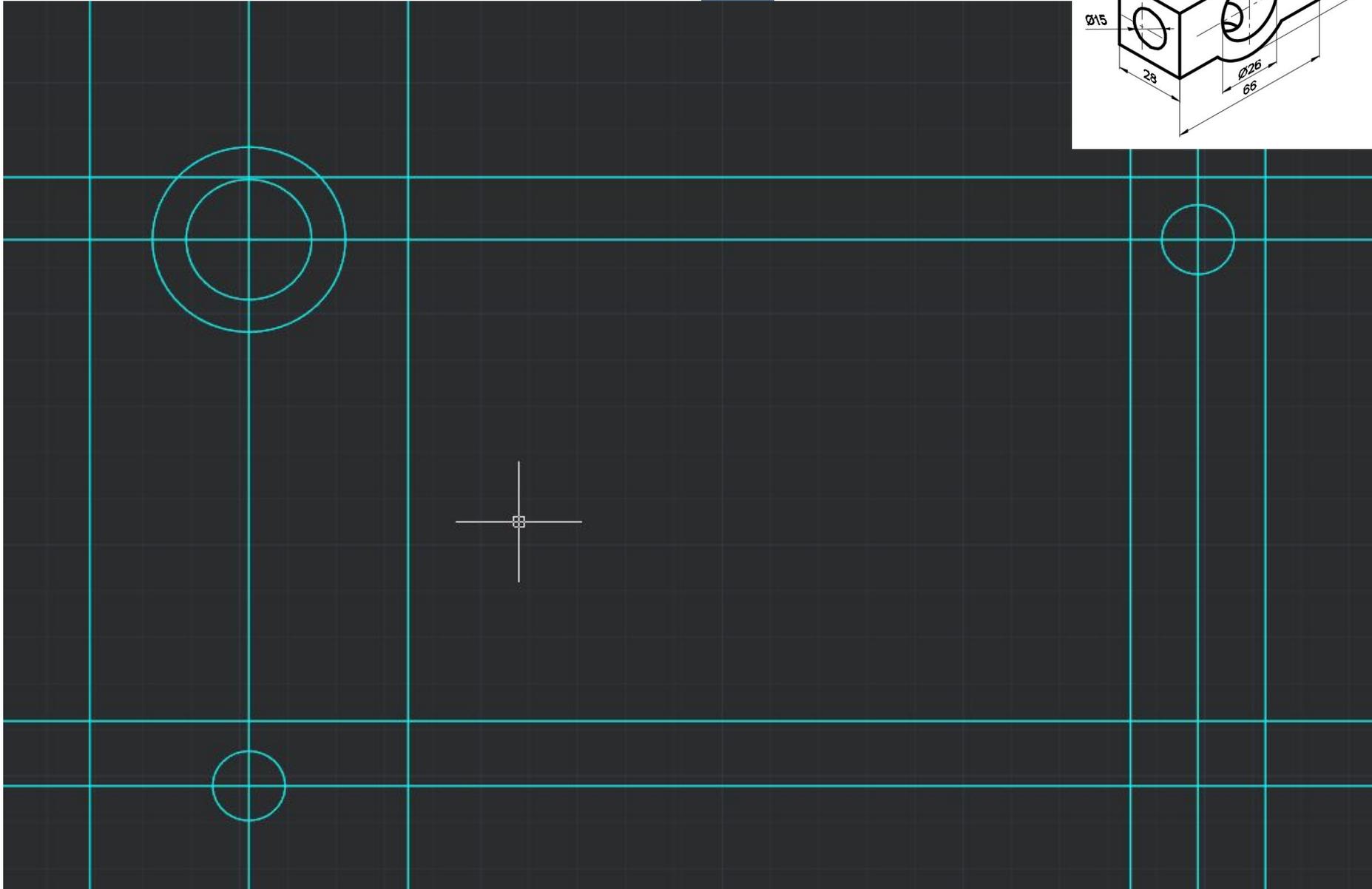
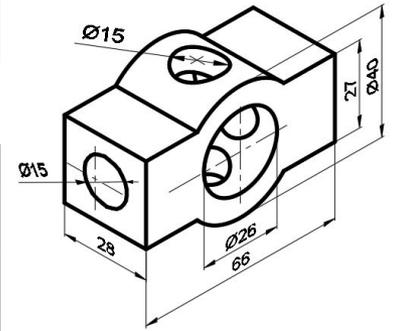
Проекционное черчение

Сформировать каркас ( Подобие (Смещение))



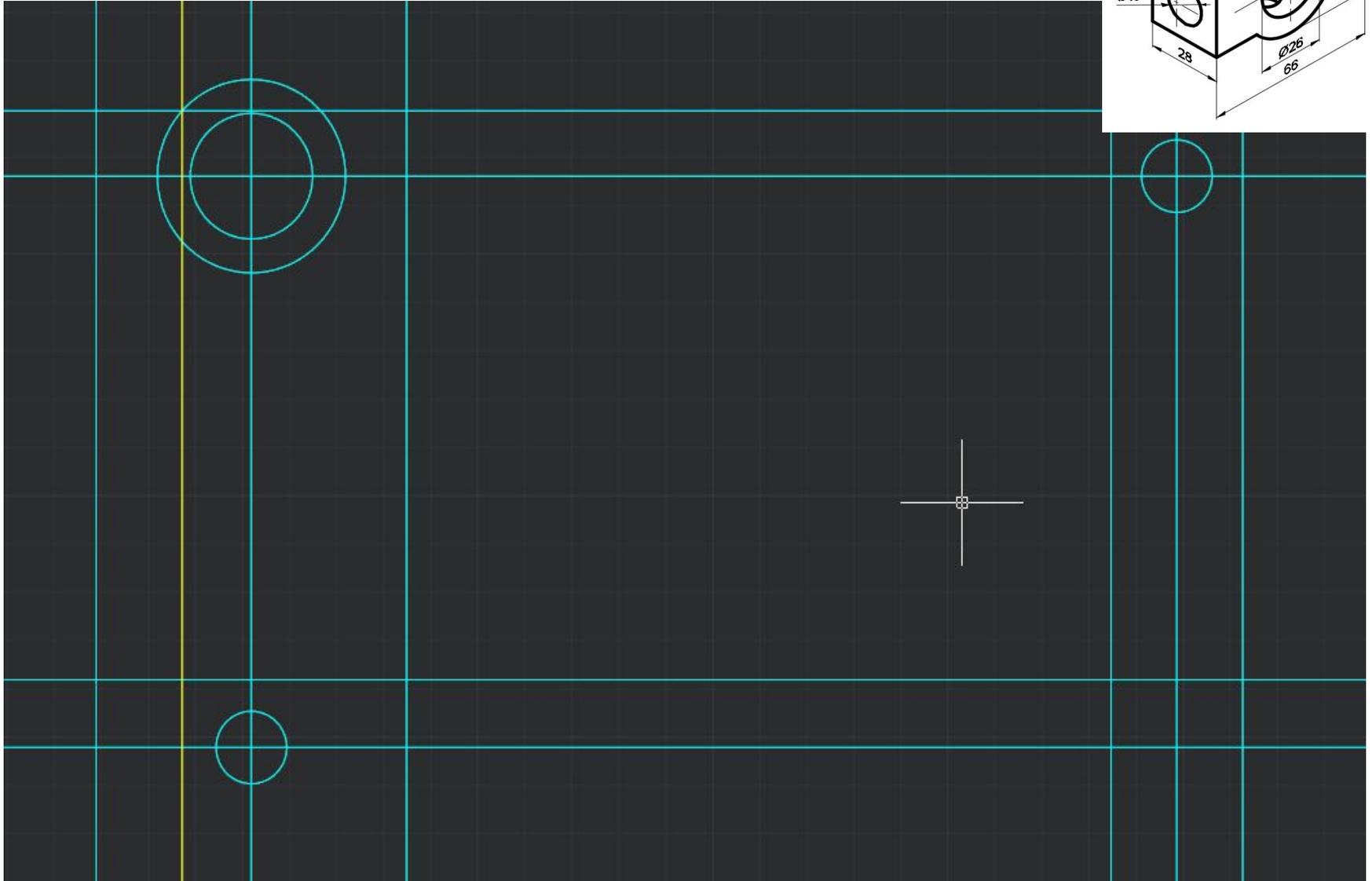
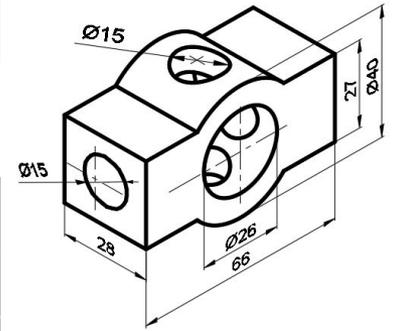
Проекционное черчение

Начертить необходимые окружности ( окружность)



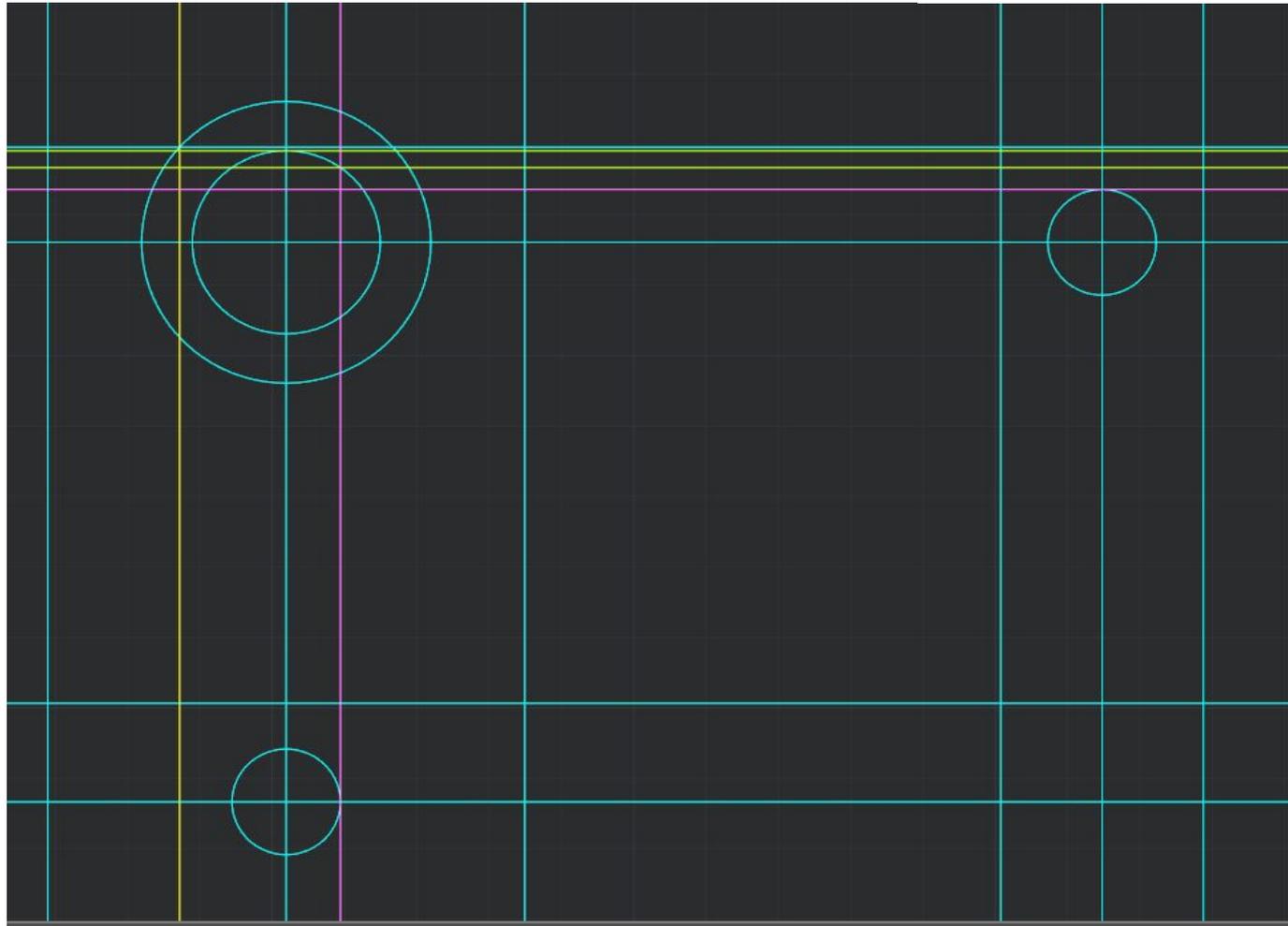
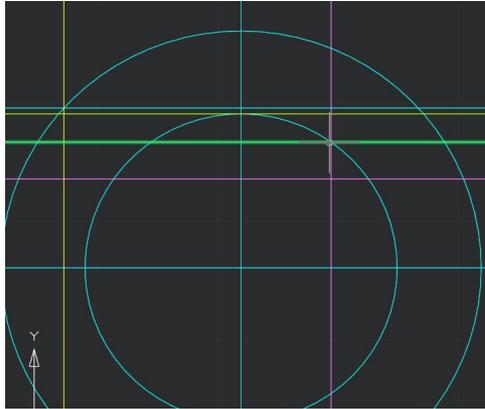
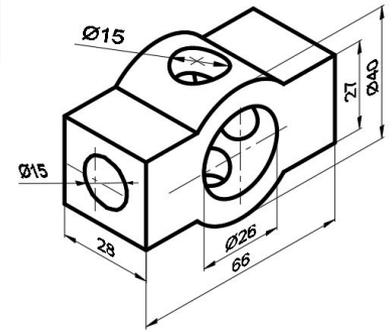
Проекционное черчение

Построение линии пересечения призмы с цилиндром (Прямая)



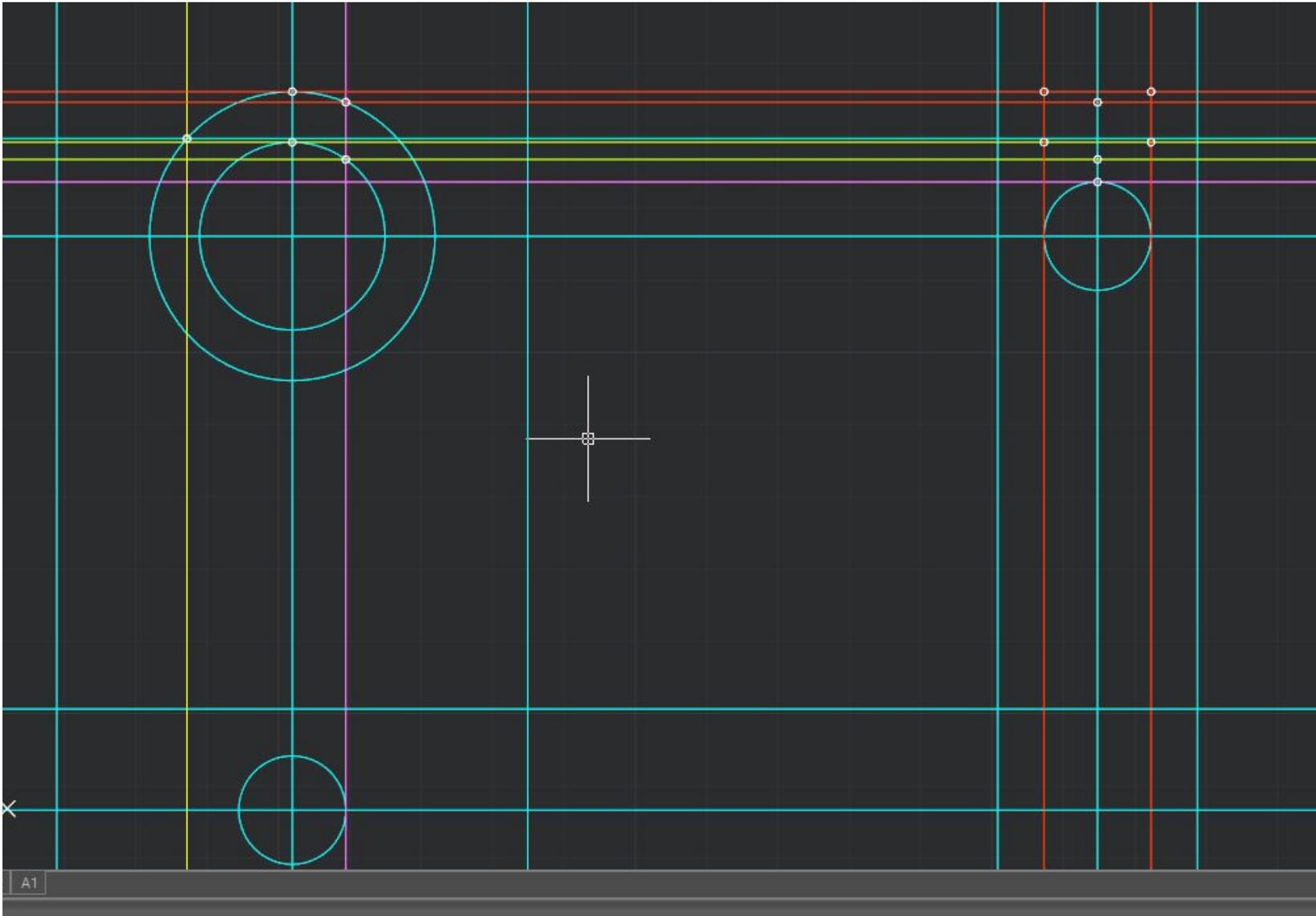
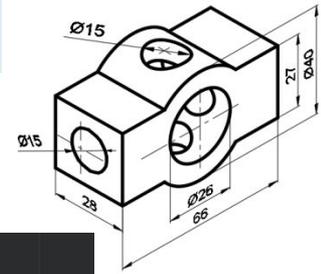
Проекционное черчение

Построение разреза на главном виде ( Прямая)



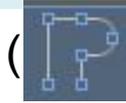
Проекционное черчение

Построение разреза на виде слева ( Прямая)

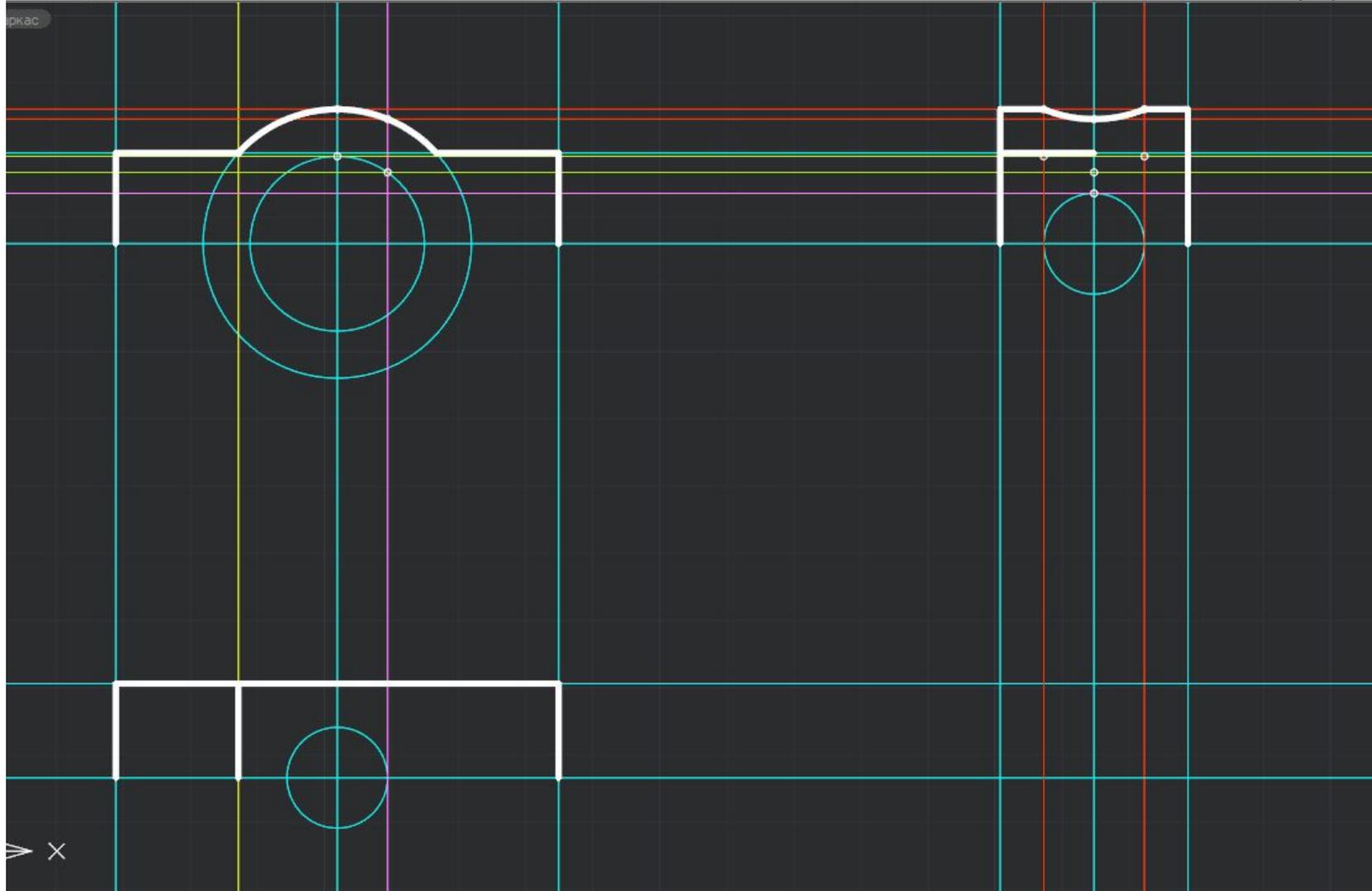
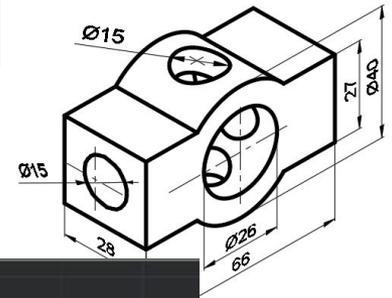


Проекционное черчение

Обводка контура детали

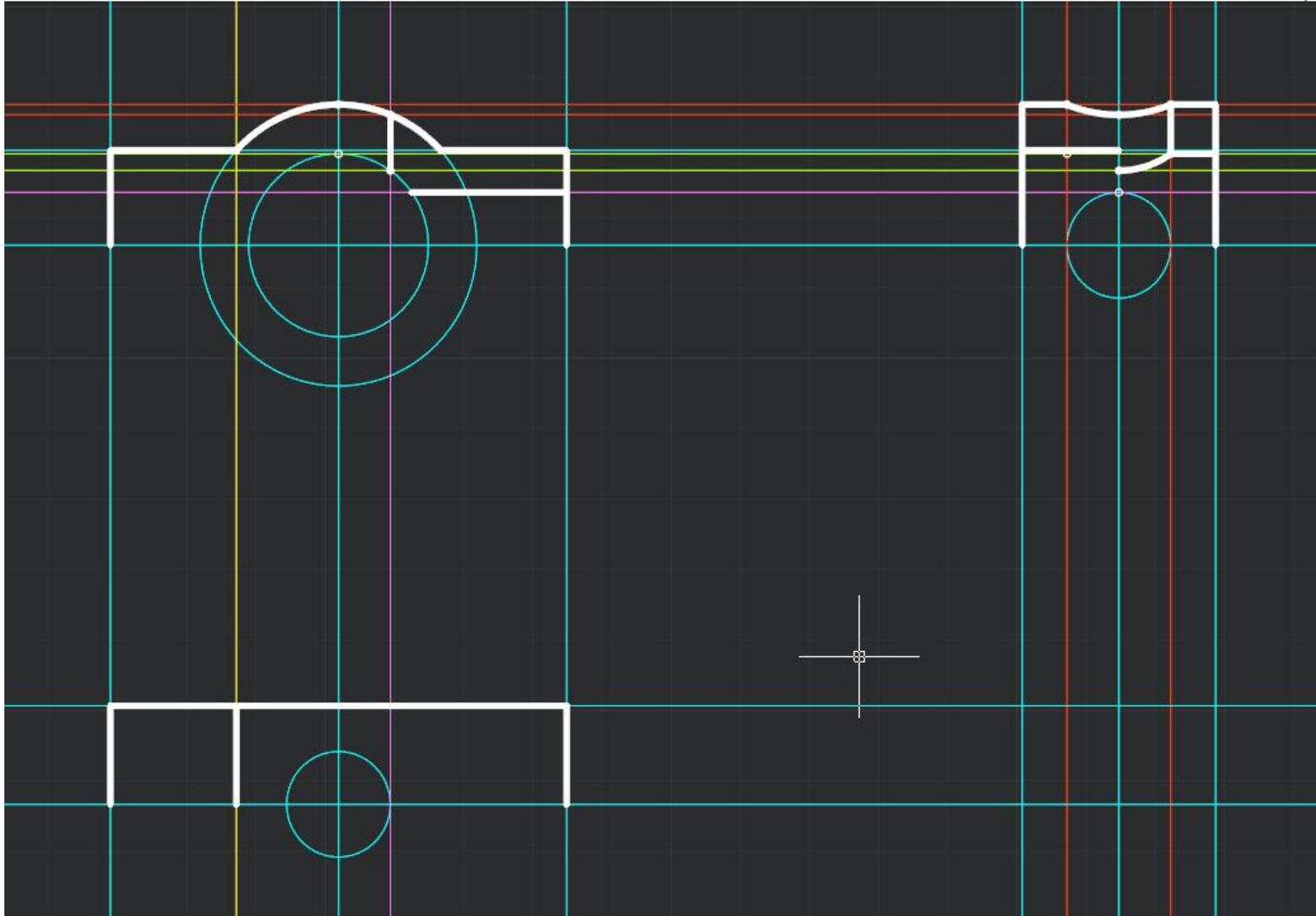
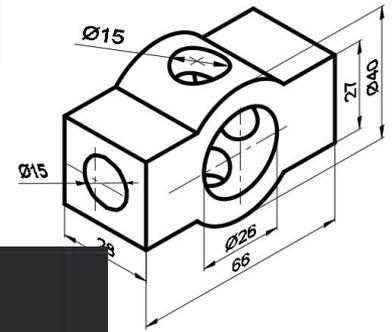


(Полилиния)



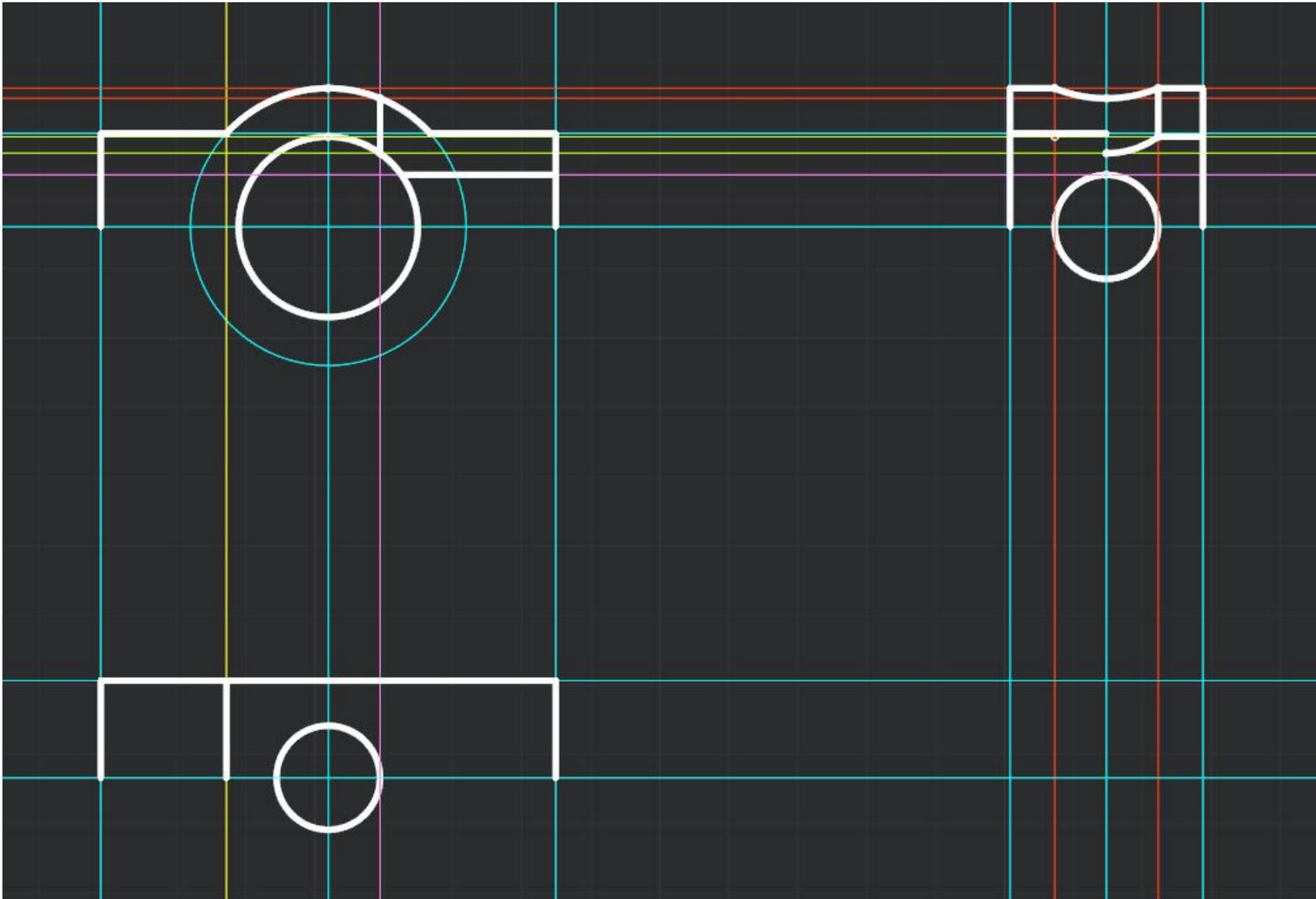
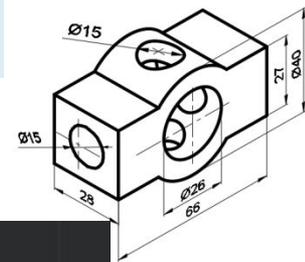
Проекционное черчение

Обводка контура разрезов (Полилиния)



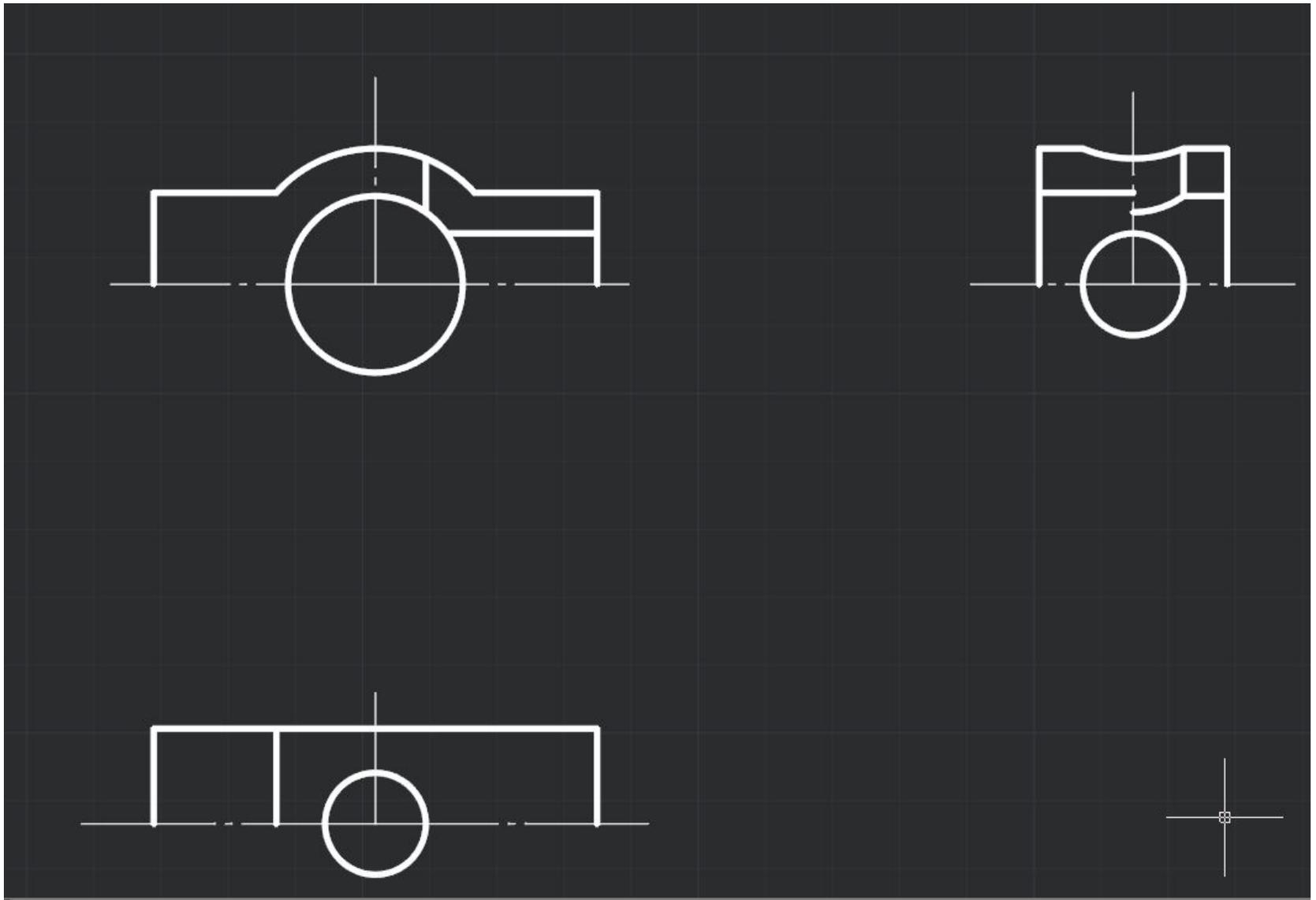
Проекционное черчение

Перенос окружностей из вспомогательного слоя в основной



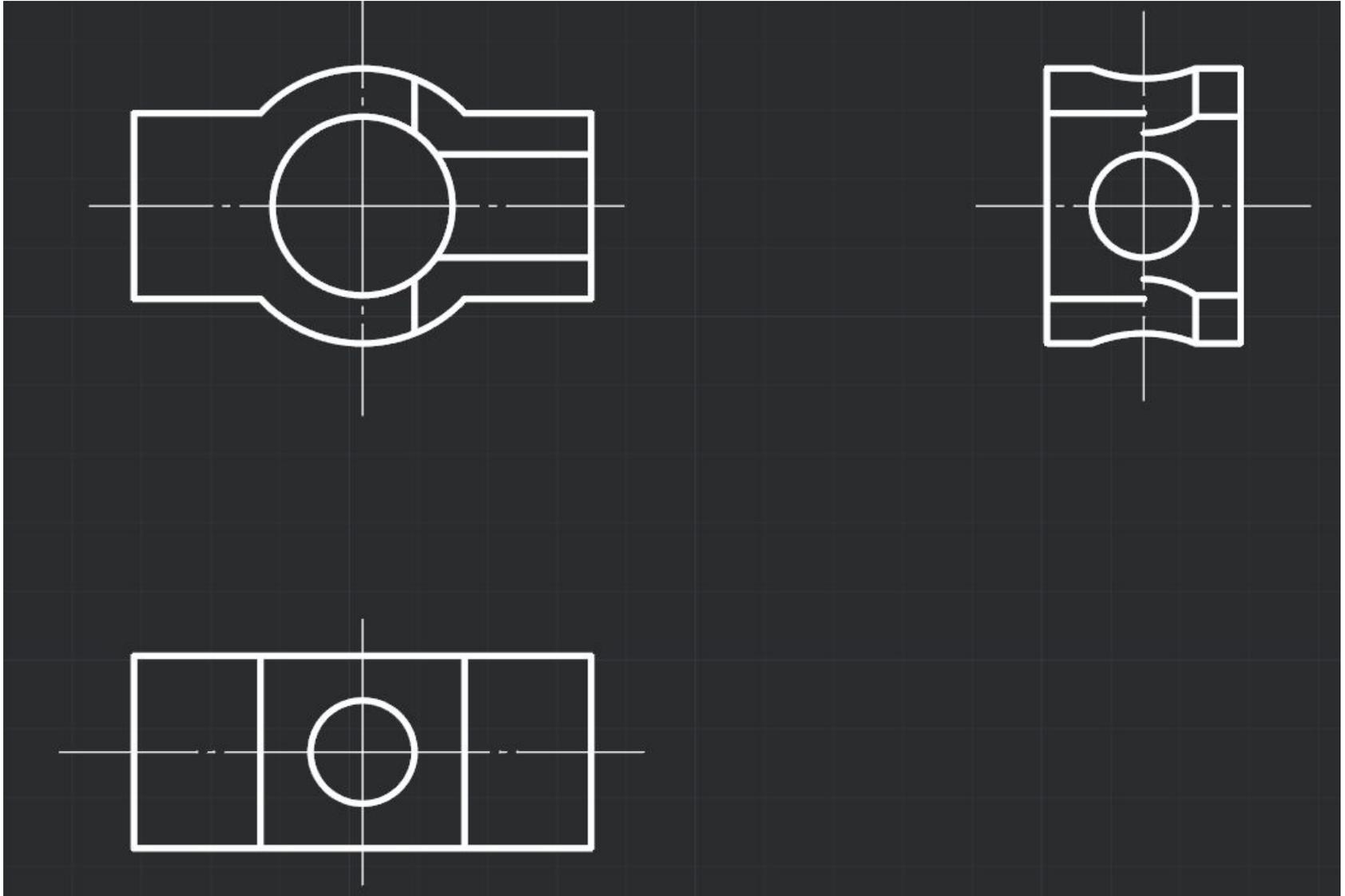
Проекционное черчение

Выключить слой построение и отрисовать осевые линии ( Отрезок)



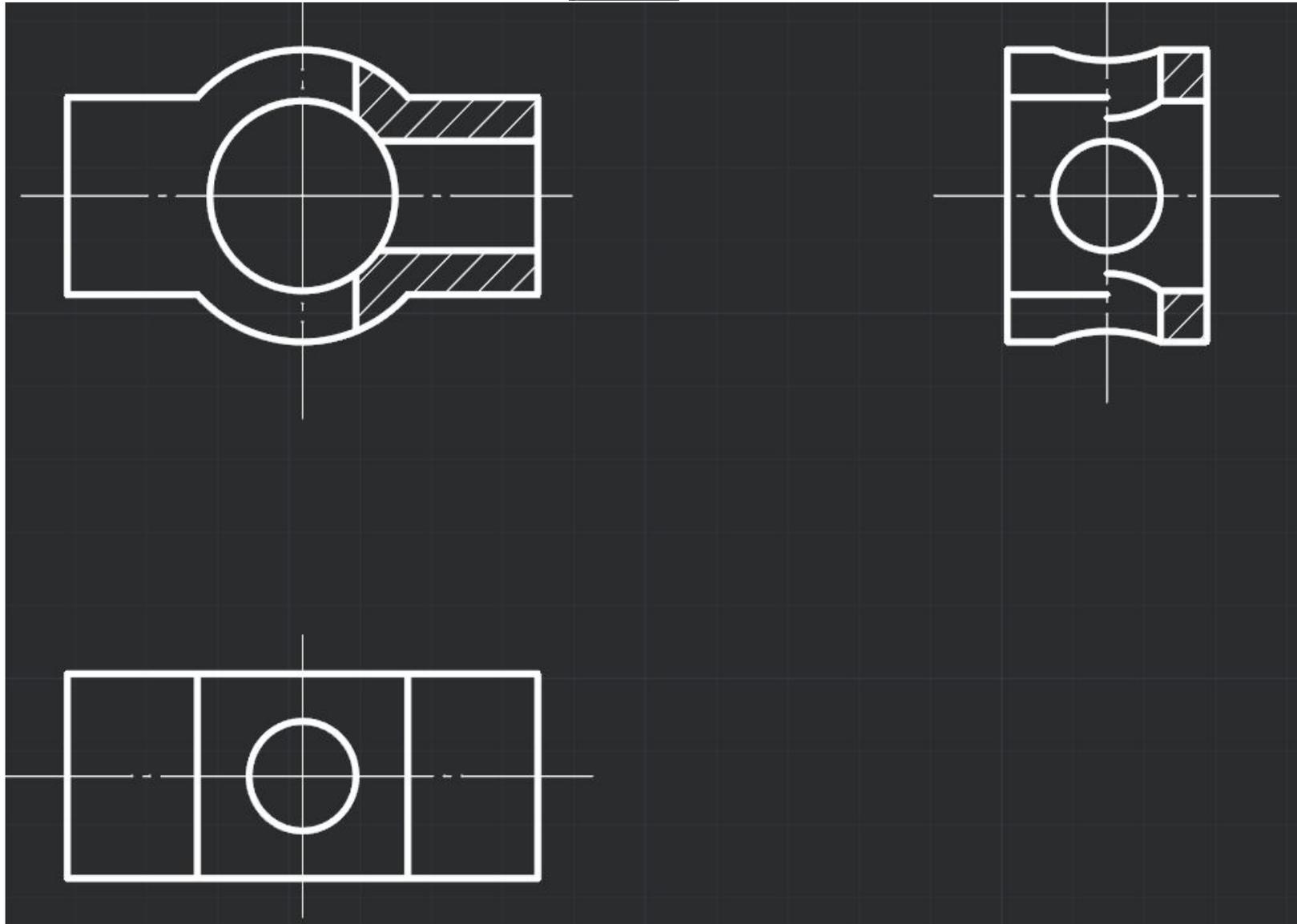
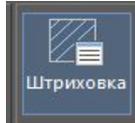
Проекционное черчение

Сформировать полные виды ( Зеркальное отображение)



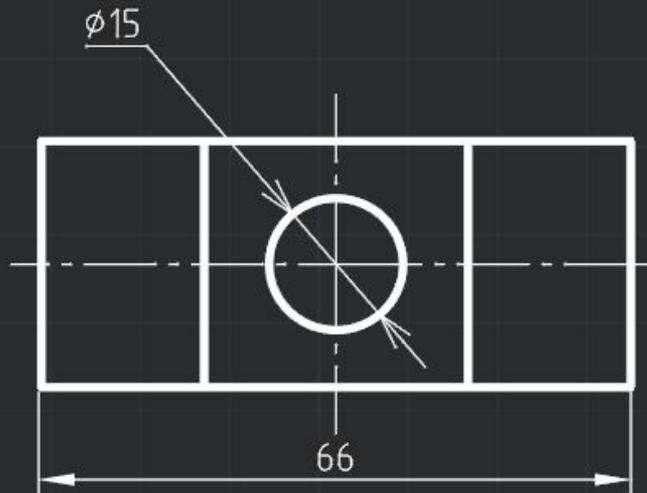
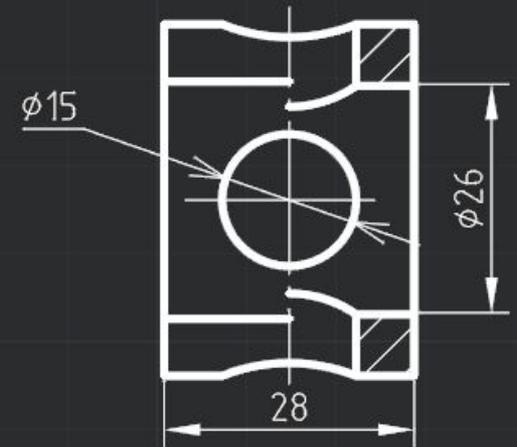
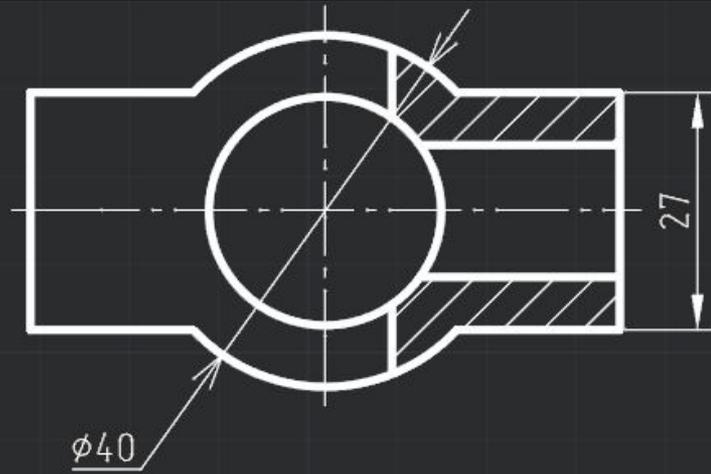
Проекционное черчение

Нанести штриховку в разрезах



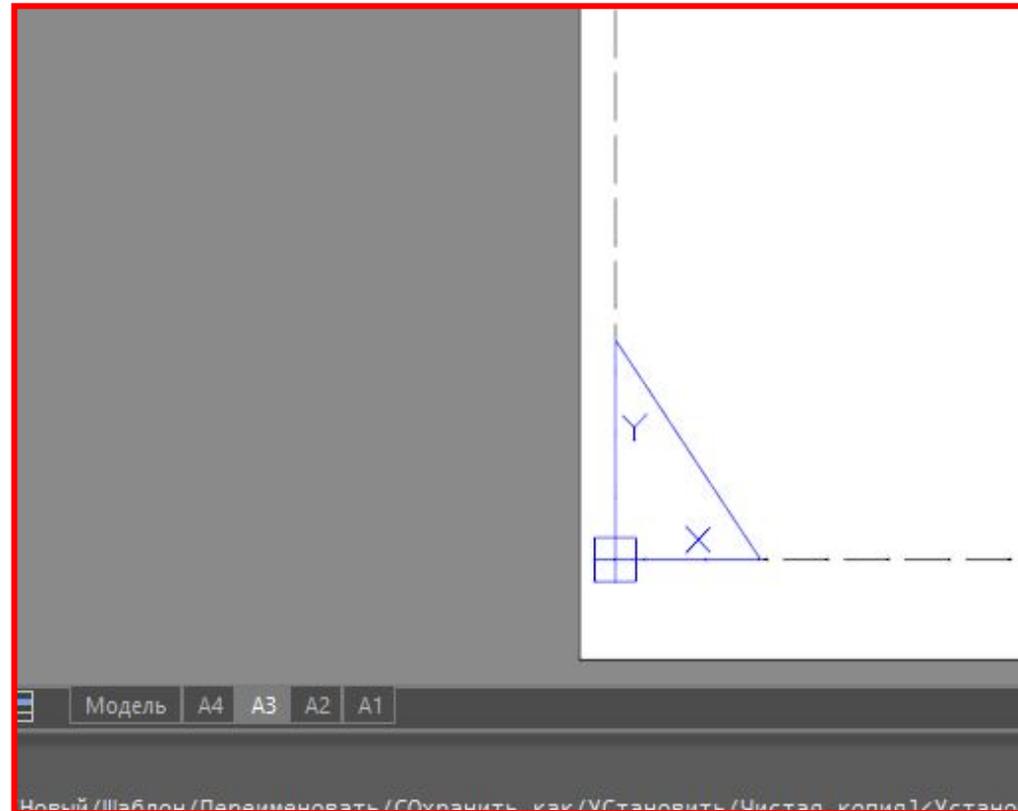
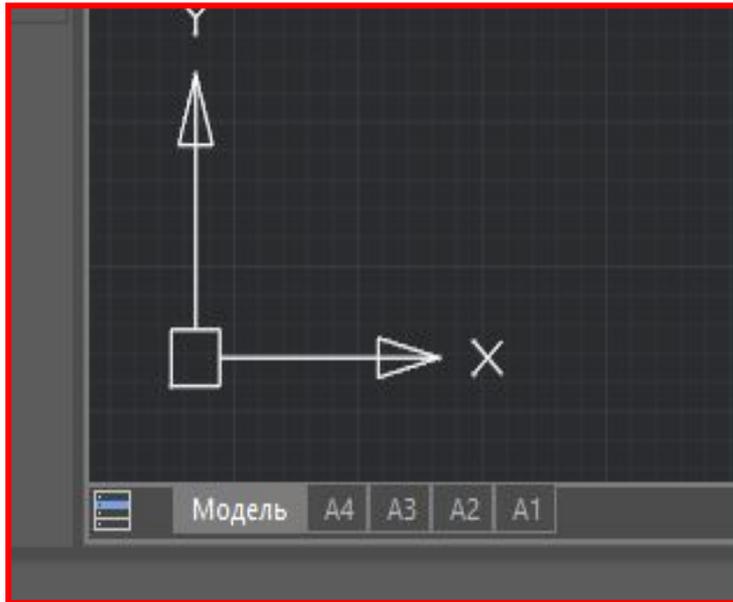
Проекционное черчение

Проставить размеры



Проекционное черчение

ДЛЯ ОФОРМЛЕНИЯ ЧЕРТЕЖА ПЕРЕЙТИ ИЗ ПРОСТРАНСТВА МОДЕЛИ В ПРОСТРАНСТВО ЛИСТА, ВЫБИРАЯ НЕОБХОДИМЫЙ ФОРМАТ ЛИСТА



Работа с листом :

Платформа papoCAD x64 22 - не для коммерческого использования Без имени0*

Главная Построение Вставка Оформление Зависимости 3D-инструменты Вид Настройки Вывод Растр Облака точек Топоплан Лист

Отрезок Полилиния Окружность Дуга
Черчение Редактирование Слои Копирование свойств Текст Размеры Вставить Вставка блока Группа Сведения Открыть NormaCS NSR NormaCS Требования Экспертиза

Свойства

Объекты Нет набора

Общие

Слой По слою Штрихка

Цвет По слою

Тип линий По слою

Масштаб типа линий 1

Вес линий По слою

Прозрачность По слою

Толщина 0

3D-визуализация

Материал По слою

Стили

Стиль текста ГОСТ 2.304

Размерный стиль СПДС

Лист

Имя листа А3

Набор параметров листа <Нет>

Стиль печати

Стиль печати По цвету

Таблица стилей печати Нет

Пространство таблицы с... А3

Тип стилей печати Недоступно

Разное

Знак ПСК Вкл Да

Знак ПСК в начале коор... Да

ПСК в каждом Экране Да

Имя ПСК Мировая СК

Визуальный стиль 2D-каркас

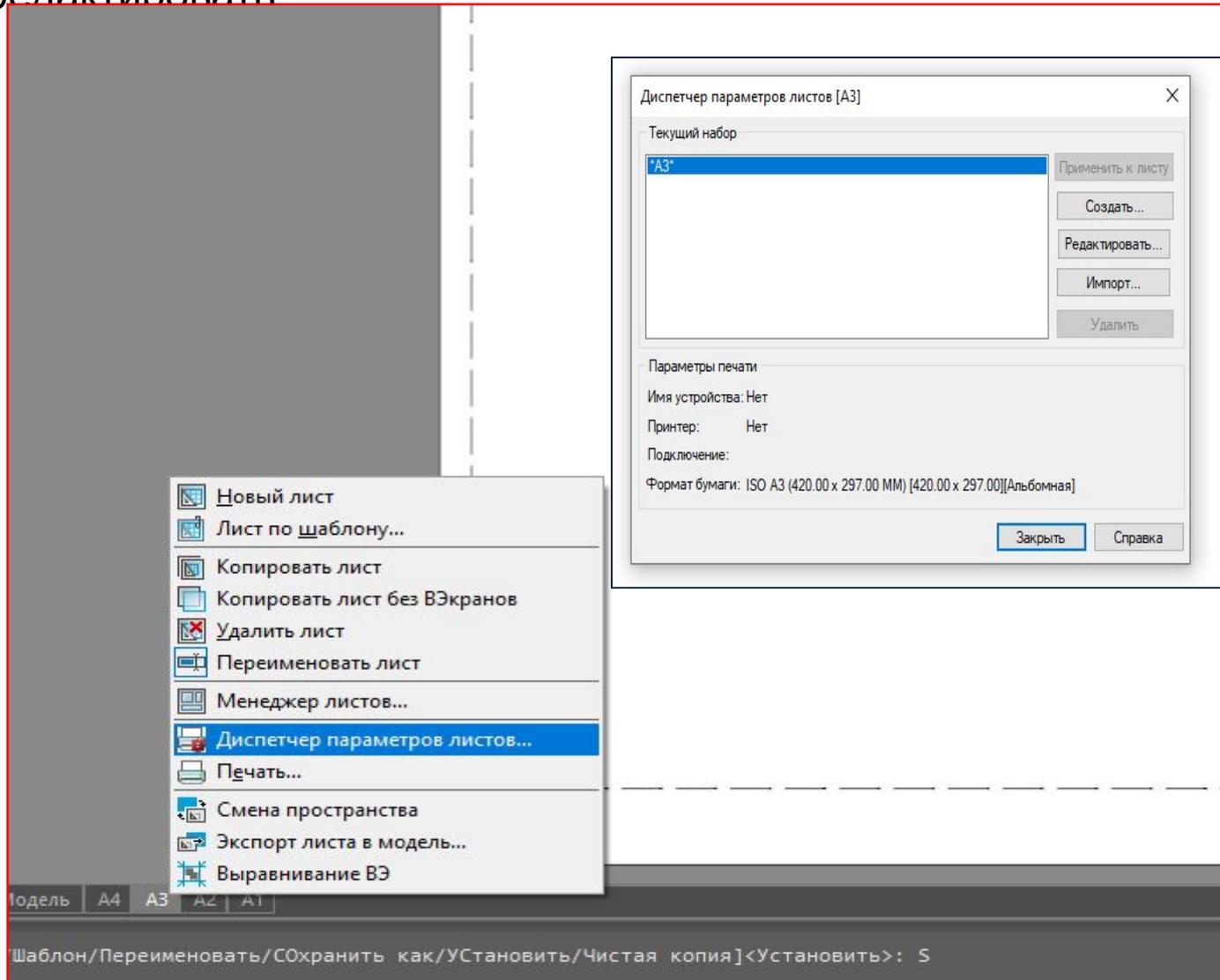
Модель А4 А3 А2 А1

Выберите лист для назначения текущим 3D-моделью
Выберите параметры листа [Копировать/Удалить/Новый/Шаблон/Переименовать/Сохранить как/Установить/Чистая копия] (Установить): S
Выберите лист для назначения текущим <А3>: А3
Автосохранение: C:\Users\85753\AppData\Local\Temp\Без имени1 (NEW) (23-55-51_13.09.2022).autosave
Команда: 470.0740,108.4163,0.0000 ШАГ СЕТКА оПРИВЯЗКА 3D оПРИВЯЗКА ОТС-ОБЪЕКТ ОТС-ПОЛЯР ОРТО ДИН-ВВОД ИЗО ВЕС ШТРИХОВКА

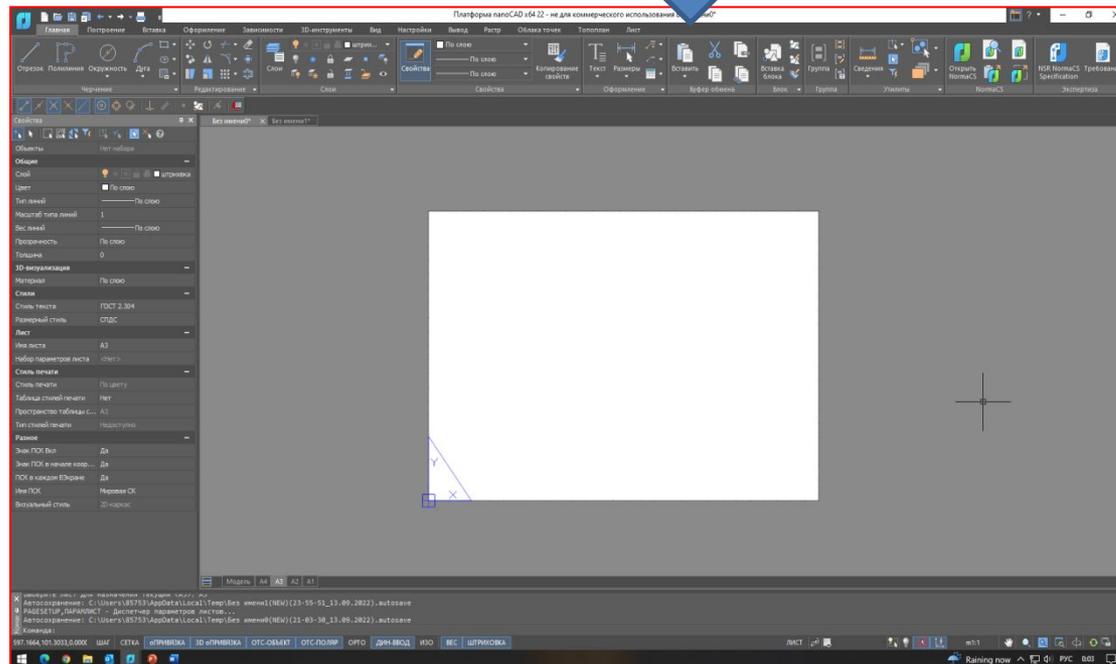
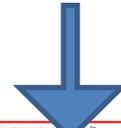
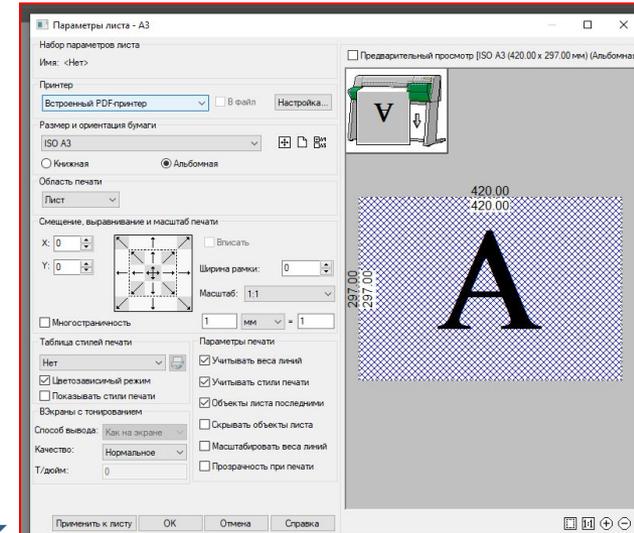
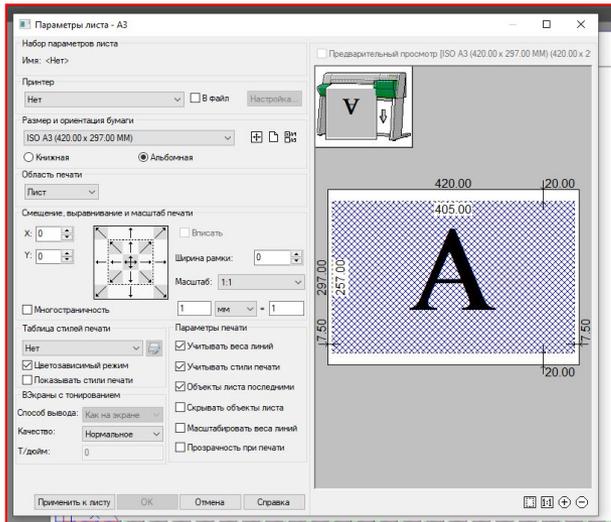
ЛИСТ m1:1

Raining now ПУС 23:57

Вызвать диспетчер параметра листов
(нажав правой кнопкой мышки на формат). Выбрать -
редактировать

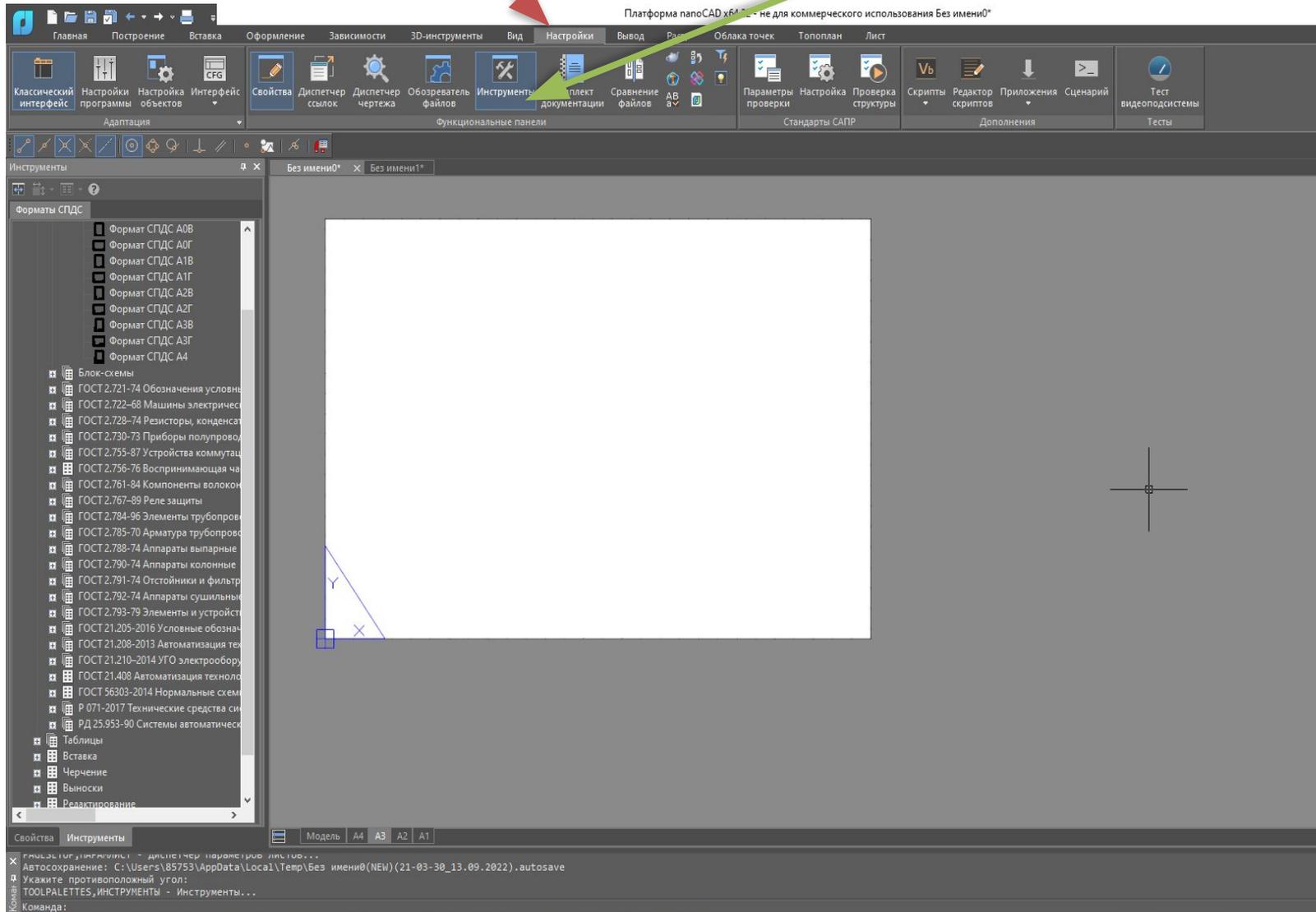


Выбрать встроенный PDF принтер для скртия границ печати (встроенный PDF принтер - виртуальный, поэтому границы скрываются)

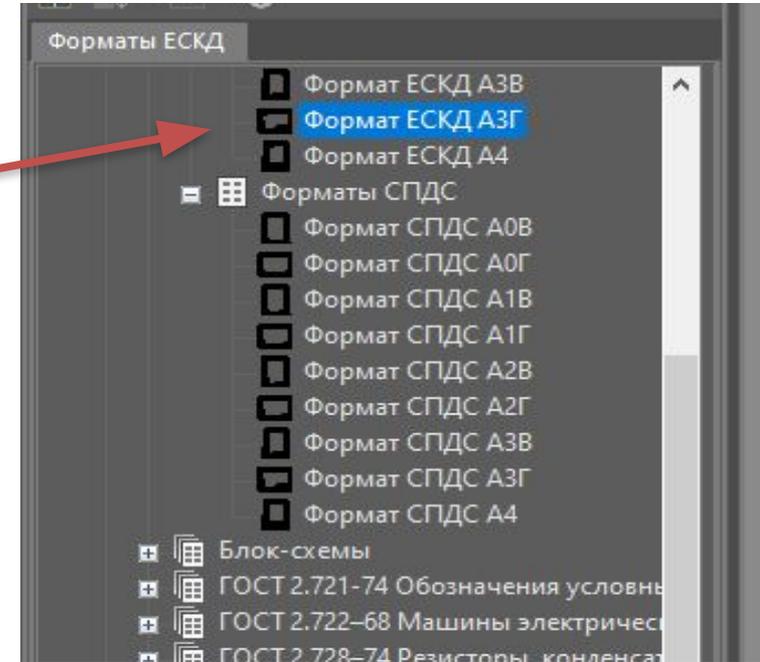


Для вставки рамки с основной надписью:

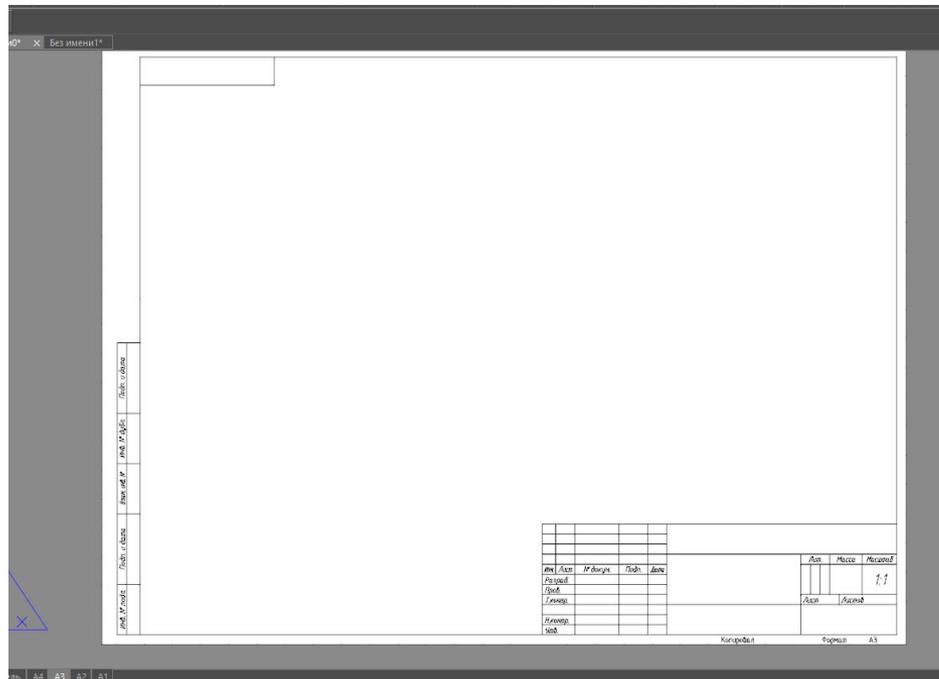
1. открыть вкладку настройка и выбрать инструменты



2. Из открывшегося каталога блоков, выбрать Форматы ЕСКД, АЗГ (горизонтальный)

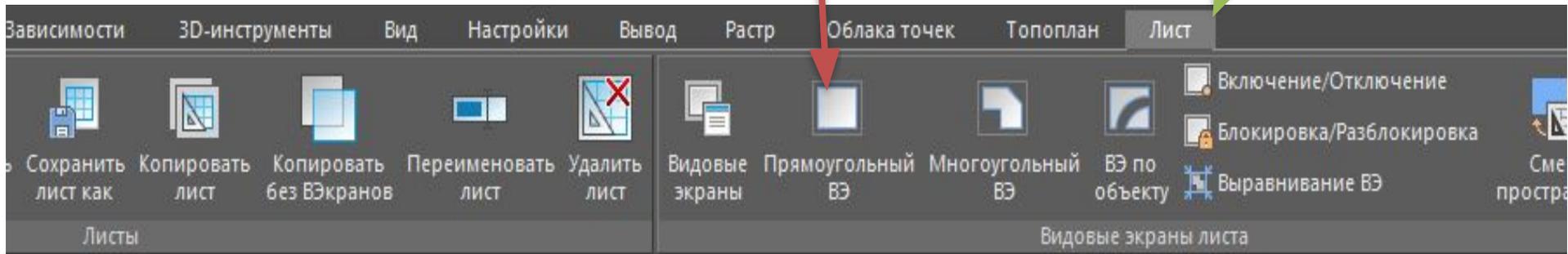


3. Привязать рамку к углу листа с помощью объектной привязки



Открыть вкладку лист,

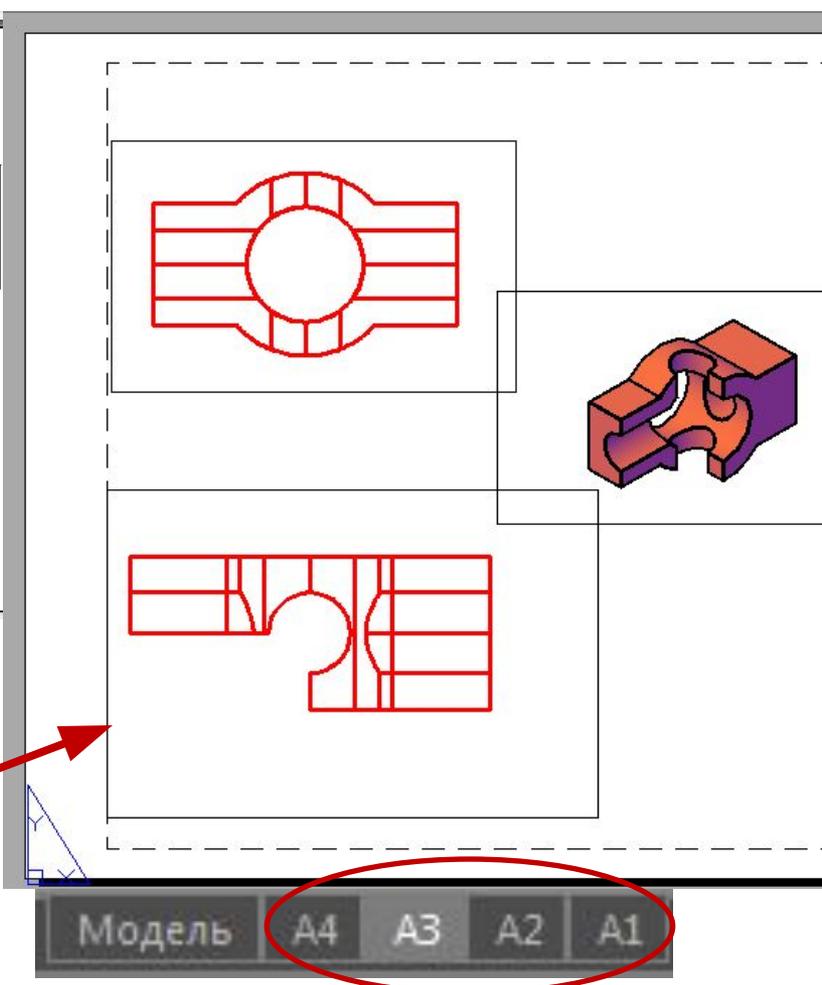
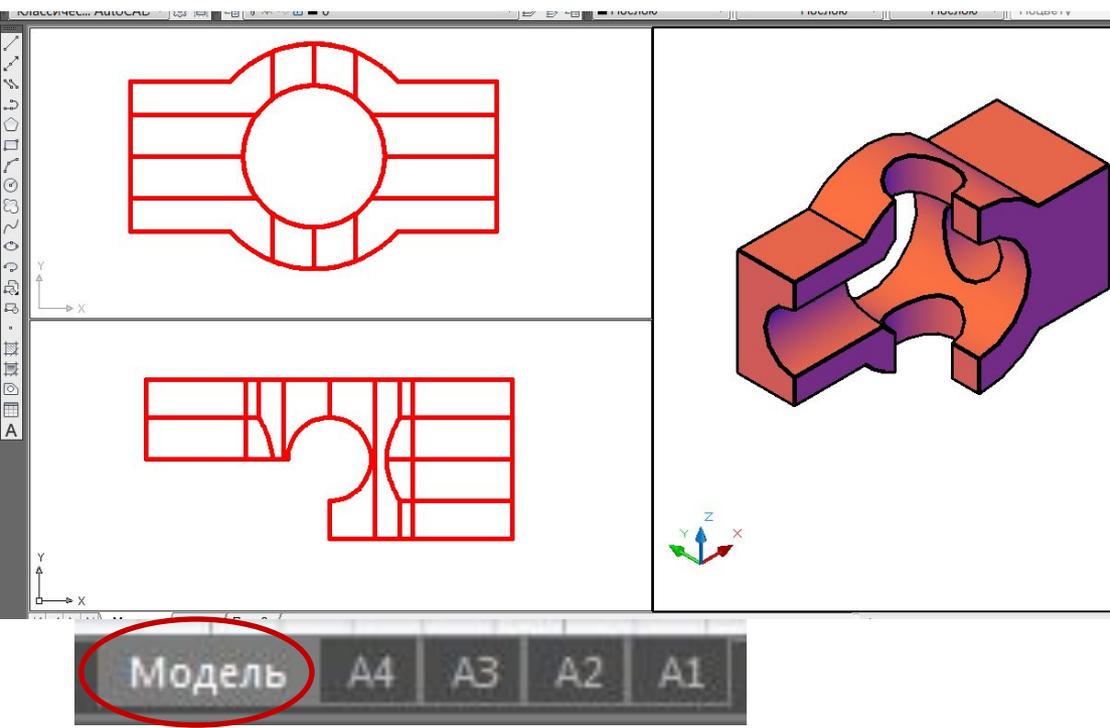
Появится меню листа, выбрать прямоугольный видовой экран



Видовые экраны

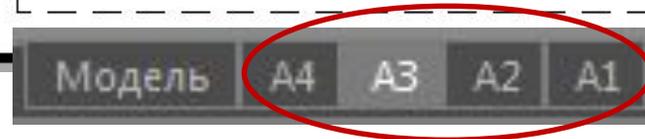
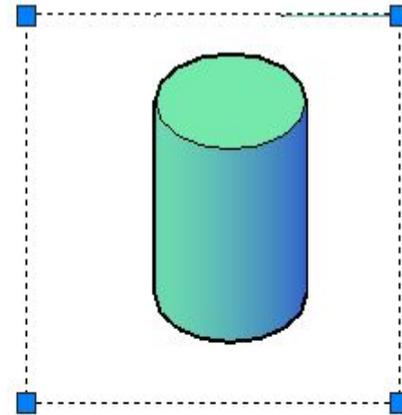
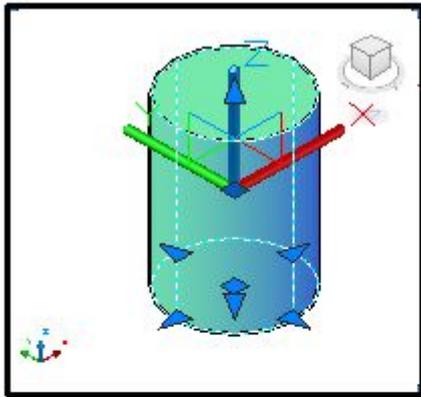
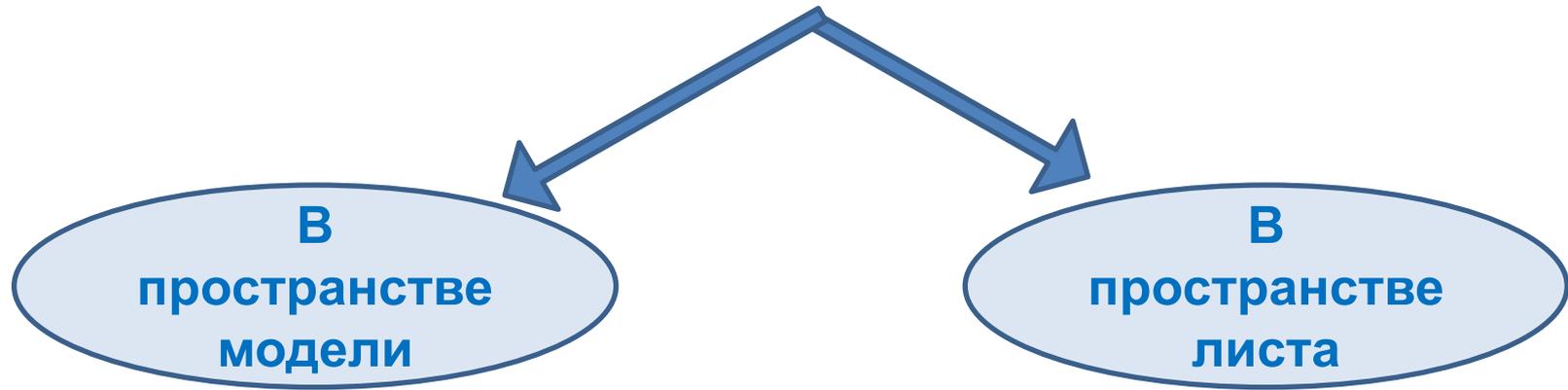
Неперекрывающиеся
*(пространств
во модели)*

плавающие
*(пространств
во листа)*



ПВЭ = графический объект

Плавающий видовой экран



С помощью видового экрана вывести объект из пространства модели в лист,
 скрыть рамку видового экрана, оформить чертеж

