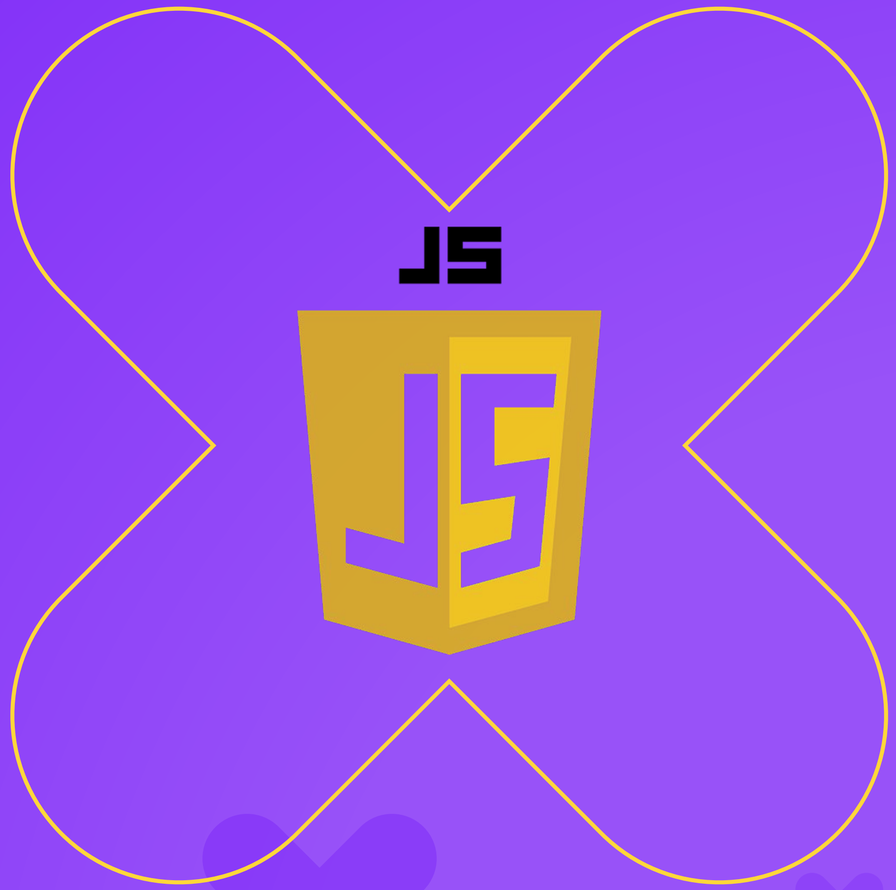
STEP ACADEMY

ЗАНЯТИЕ №20-22

События



Введение

События

События - это внешние действия по отношению к элементу.
Событийная система - это основа Javascript.
Примеры событий: щелчок кнопкой мыши, наведение, нажатие клавиши на клавиатуре и т.д.

Обработчик события

Обработчиком события называют функцию, привязанную к событию. Данная функция выполнится в момент, когда произойдёт событие.
Обработчики события - это обычные функции, и писать их нужно как обычные функции.
В дальнейшем в презентации подразумевается, что есть некая функция fn, которая выполняет определенные действия.

Названия события

В DOM существуют заранее определенные события. Вот некоторые из них:

click - щелчок левой кнопкой мыши

contextmenu - вызов контекстного меню (щелчок правой кнопкой)

mouseenter - курсор входит в пределы элемента

mouseleave - курсор покидает пределы элемента

mousemove - курсор движется

Способы назначения событий

1. Через html код в атрибутах - атрибут записывается как on + название события.

<button onclick = “fn()”>Press</button>

Когда произойдет событие, выполнится код, записанный в onclick, поэтому функция fn записана со скобками.

Данный подход назначения событий не совсем удобен, так как нет разделения HTML и JS.

Способы назначения событий

2. Свойство объекта Element, полученного через JS.
Свойство называется on + название события.
elem.onclick = fn
Данный способ удобнее и быстрее всех, однако имеет одно неудобство - через onclick нельзя назначить несколько обработчиков.

Способы назначения событий

3. С использованием метода addEventListener объекта Element, полученного в JS.
Первым параметром в метод передаётся строковое значение с названием события, вторым параметром - функция.
elem.addEventListener(“click”, fn)

Удаление обработчика события

Обработчик, назначенный через addEventListener можно удалить с помощью метода removeEventListener.
elem.removeEventListener(“click”, fn).

Важно! Если обработчик события был назначен с помощью анонимной функции, удалить его не получится.
removeEventListener требует имя функции для удаления.

Конец