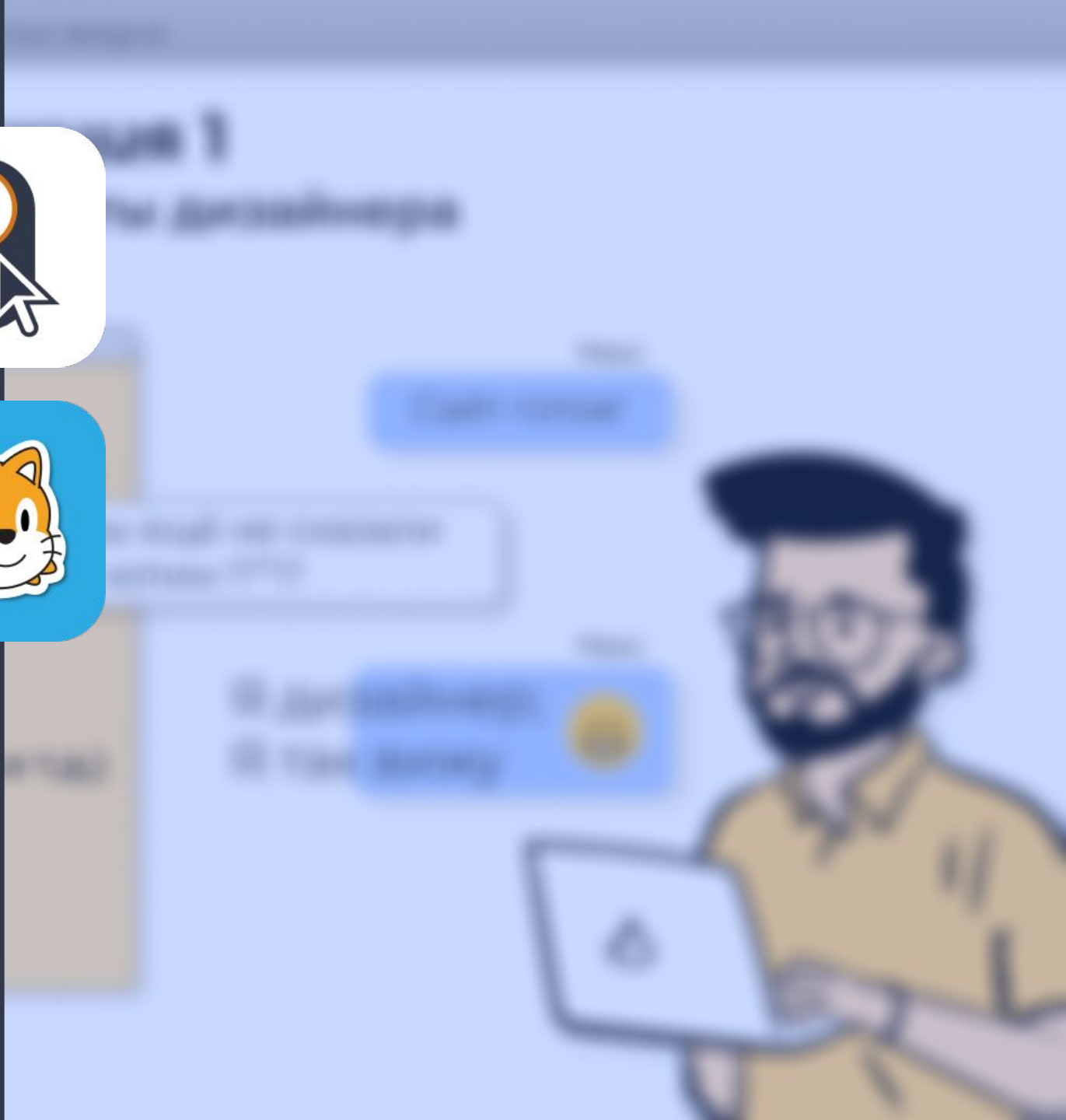


# 3

Scratch

JUNIOR

Проект  
«Светофор»



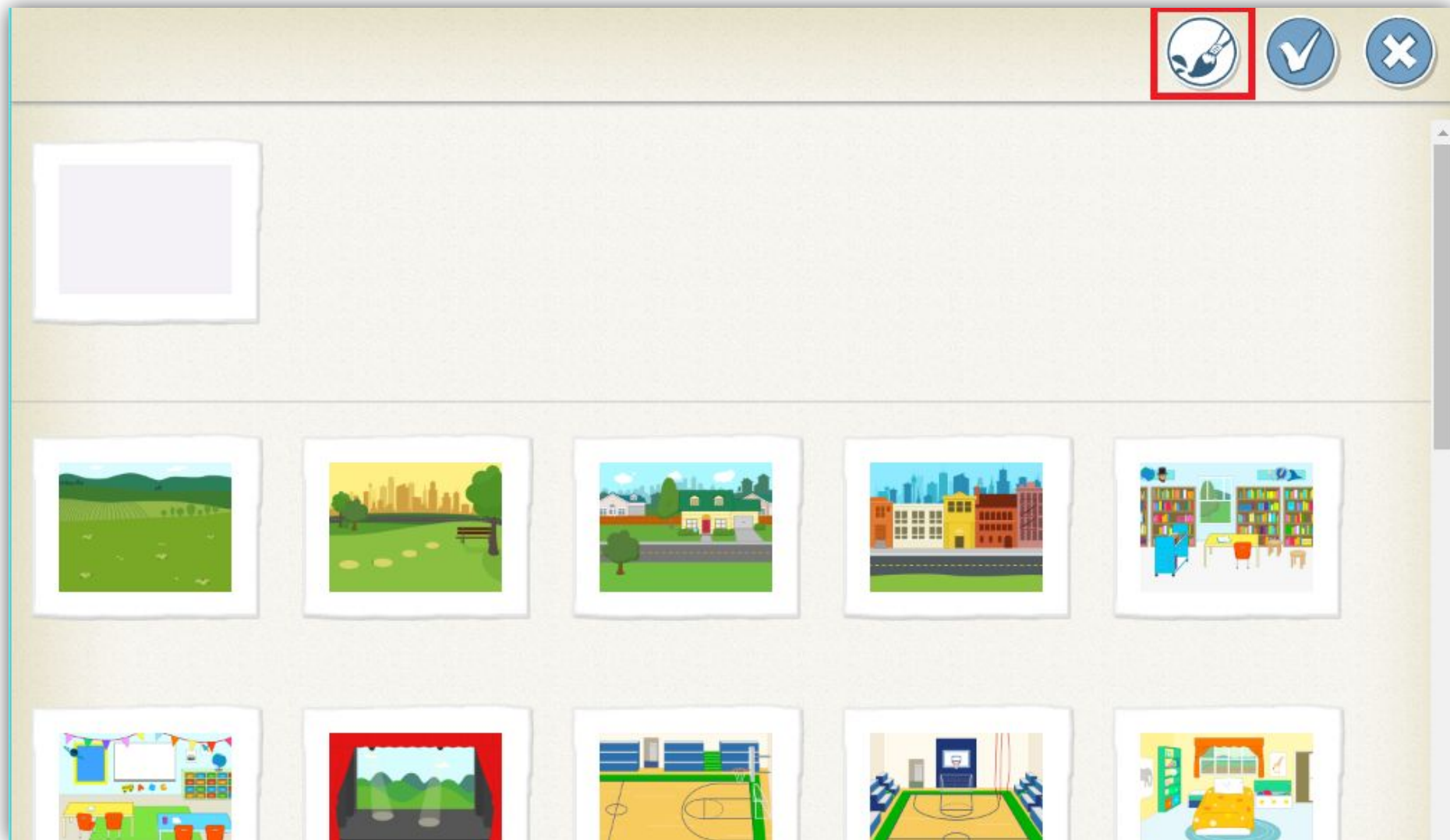
# Урок 3

## План занятия

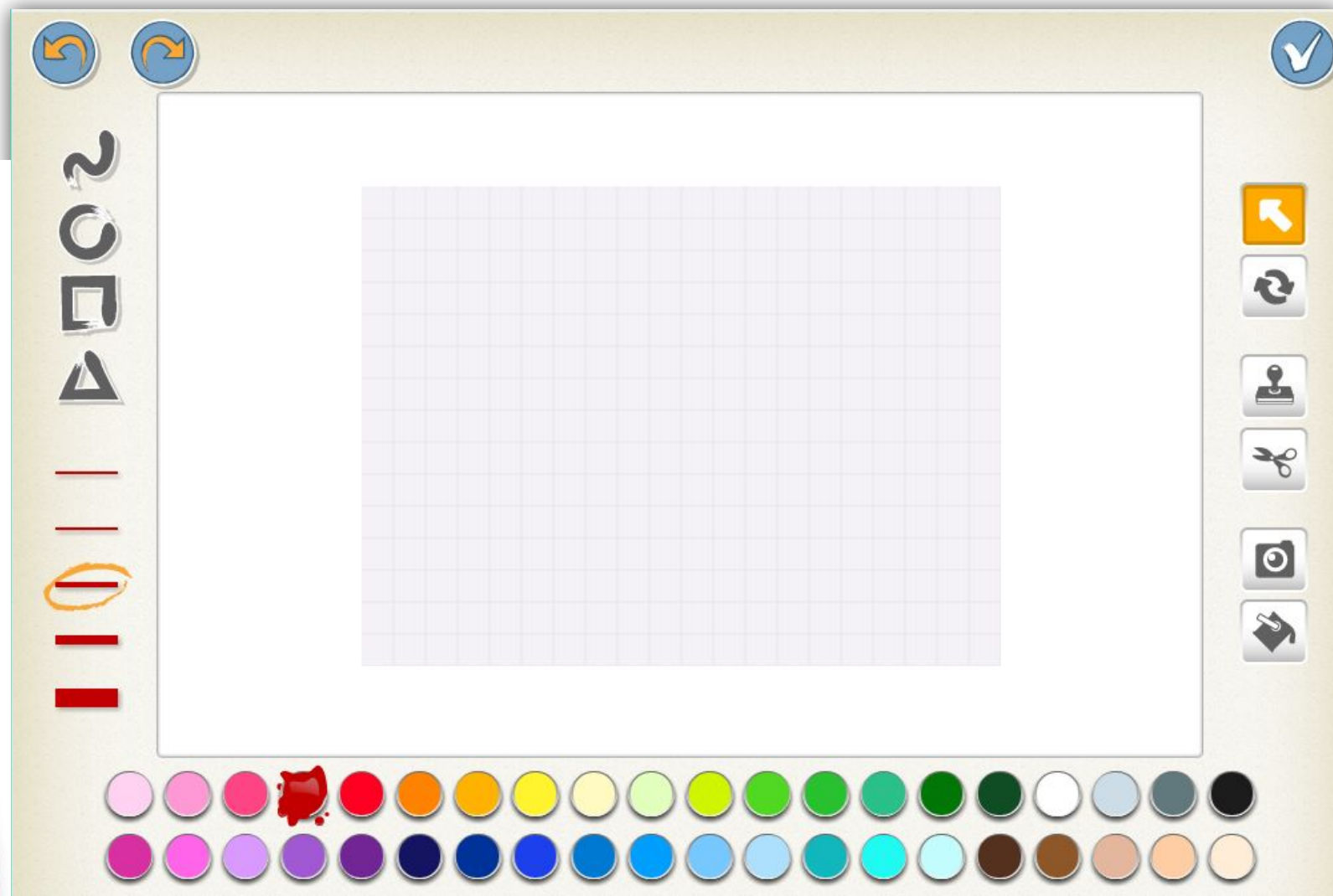
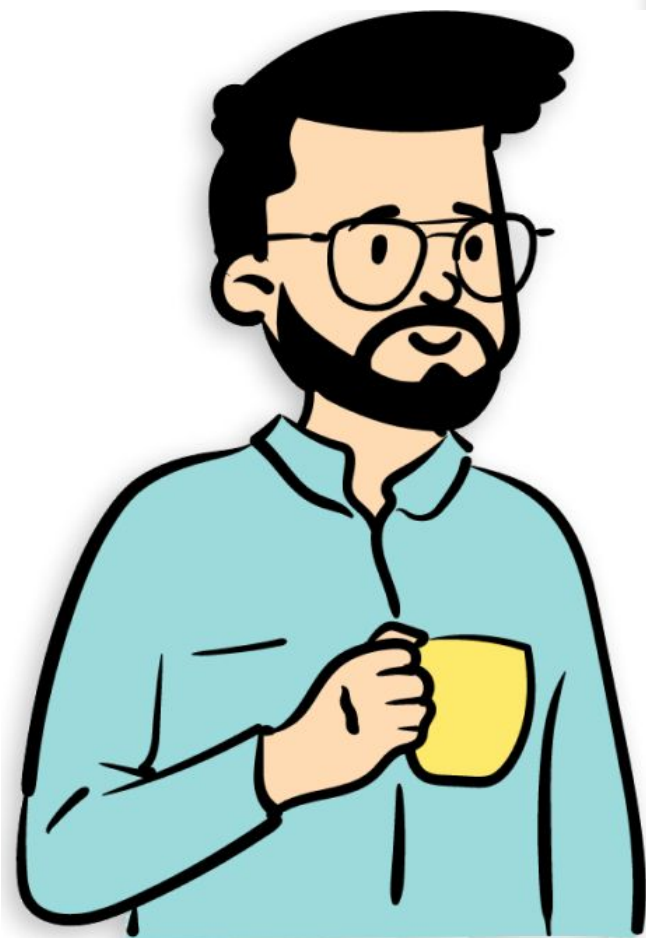
- Создание собственного фона
- Создание собственного спрайта
- Задания
- Проект «Светофор»



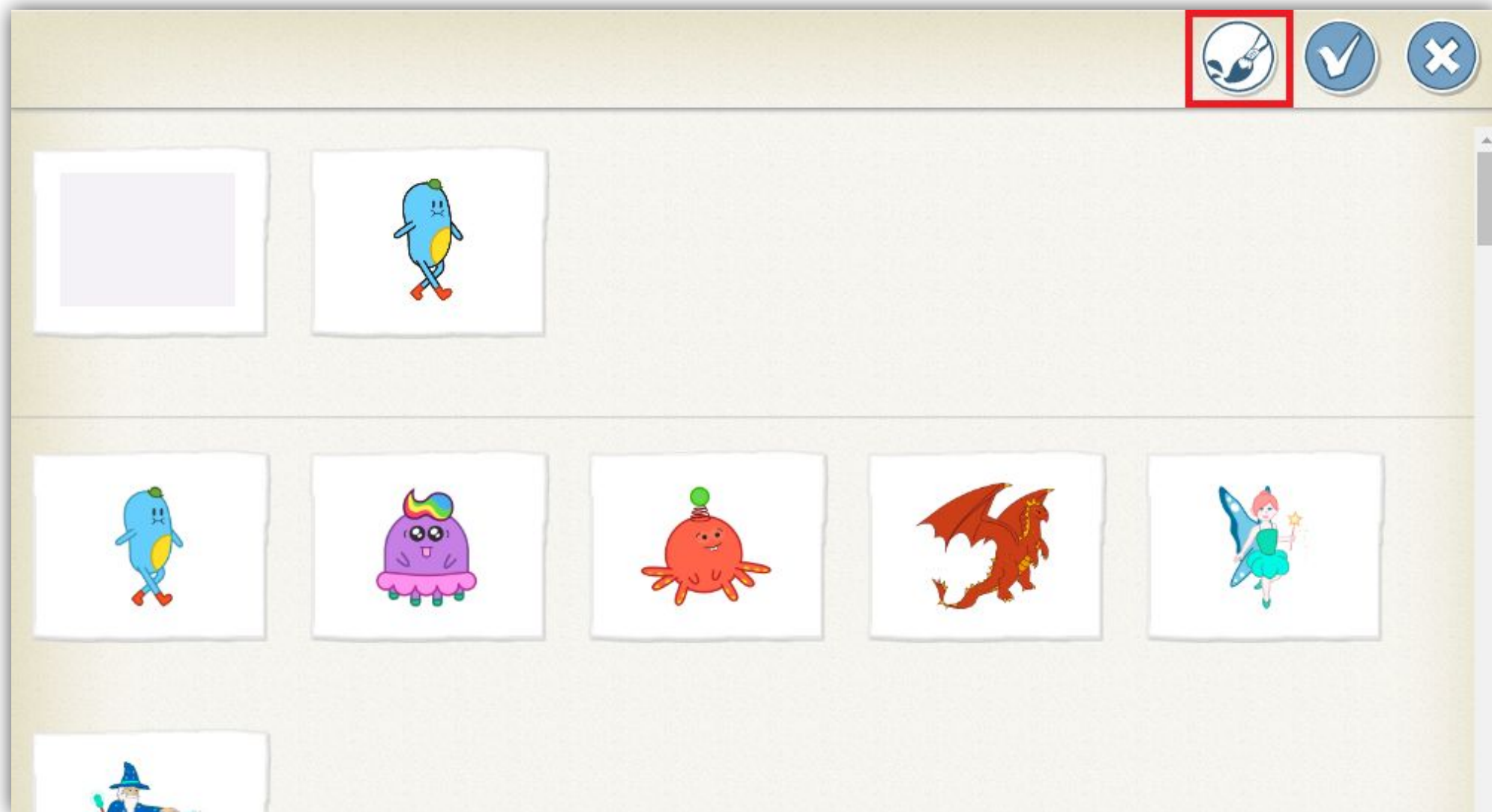
## Создание собственного фона



## Создание собственного фона



## Создание собственного спрайта



## Задание 1

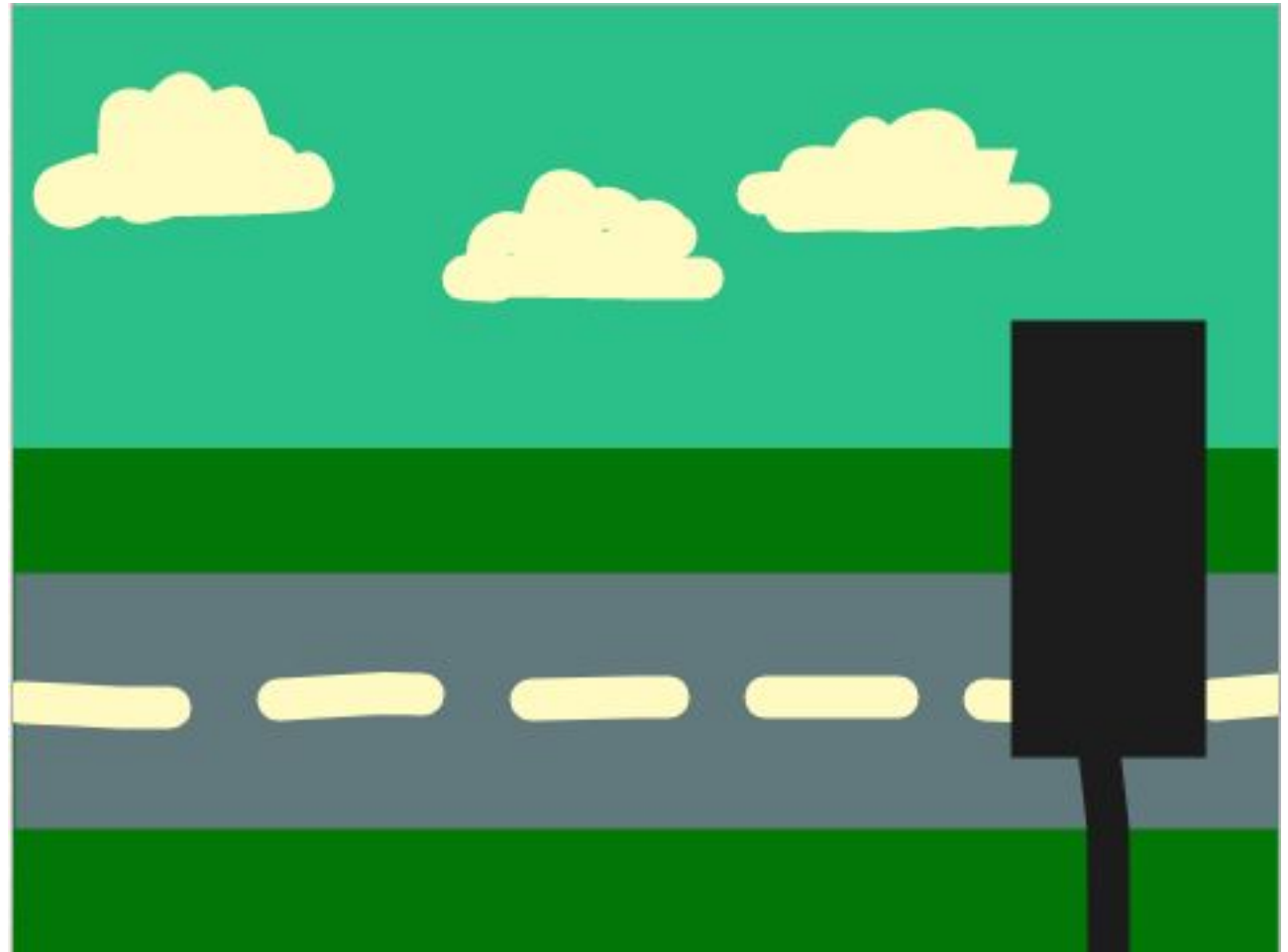
Создать собственный разноцветный фон и спрайта, используя эти инструменты:

1. Фломастер
2. Круг
3. Квадрат
4. Треугольник



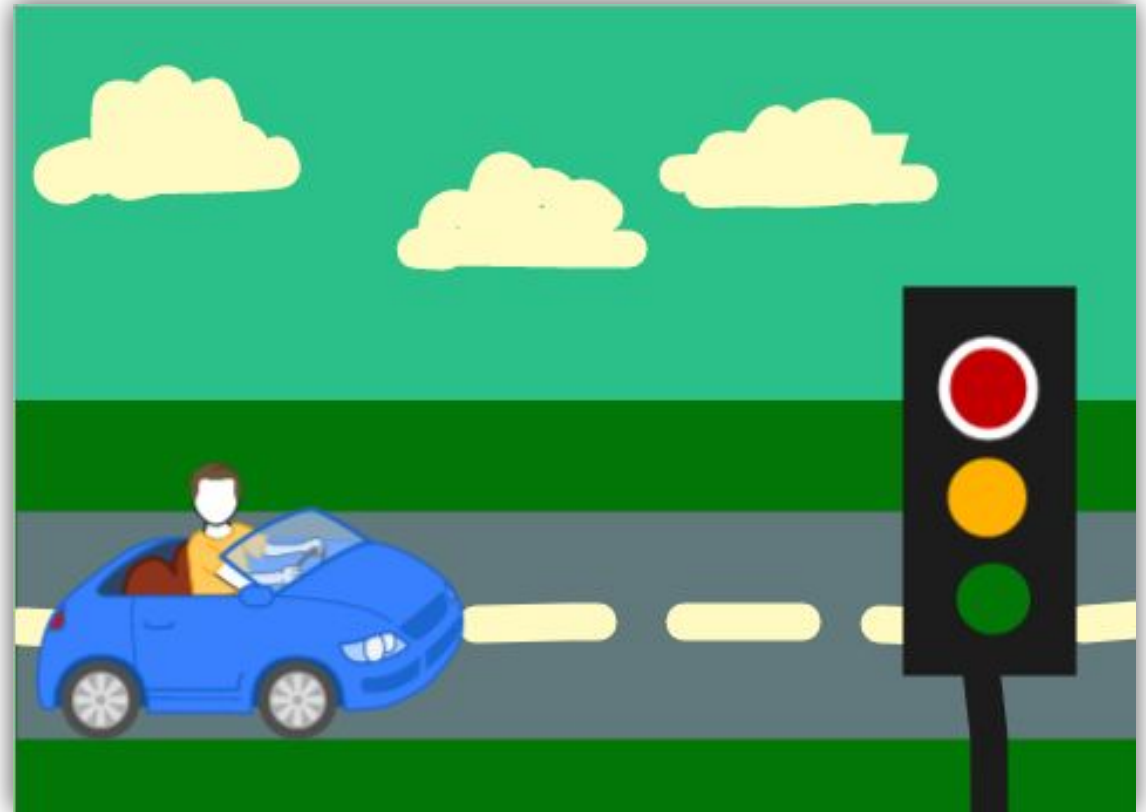
## Задание 2.1

Создать такой фон для проекта «Светофор».



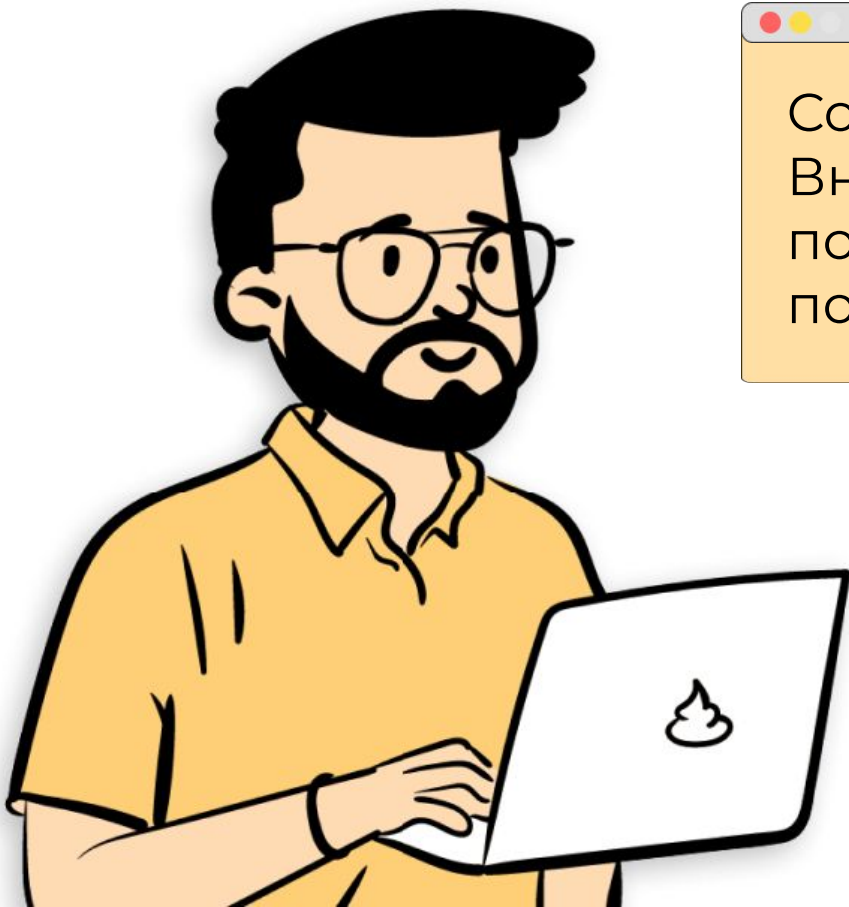
## Задание 2.2

1. Создать трех спрайтов: красный круг, желтый круг и зеленый круг (световые сигналы).
2. Добавить четвертого спрайта: машину.



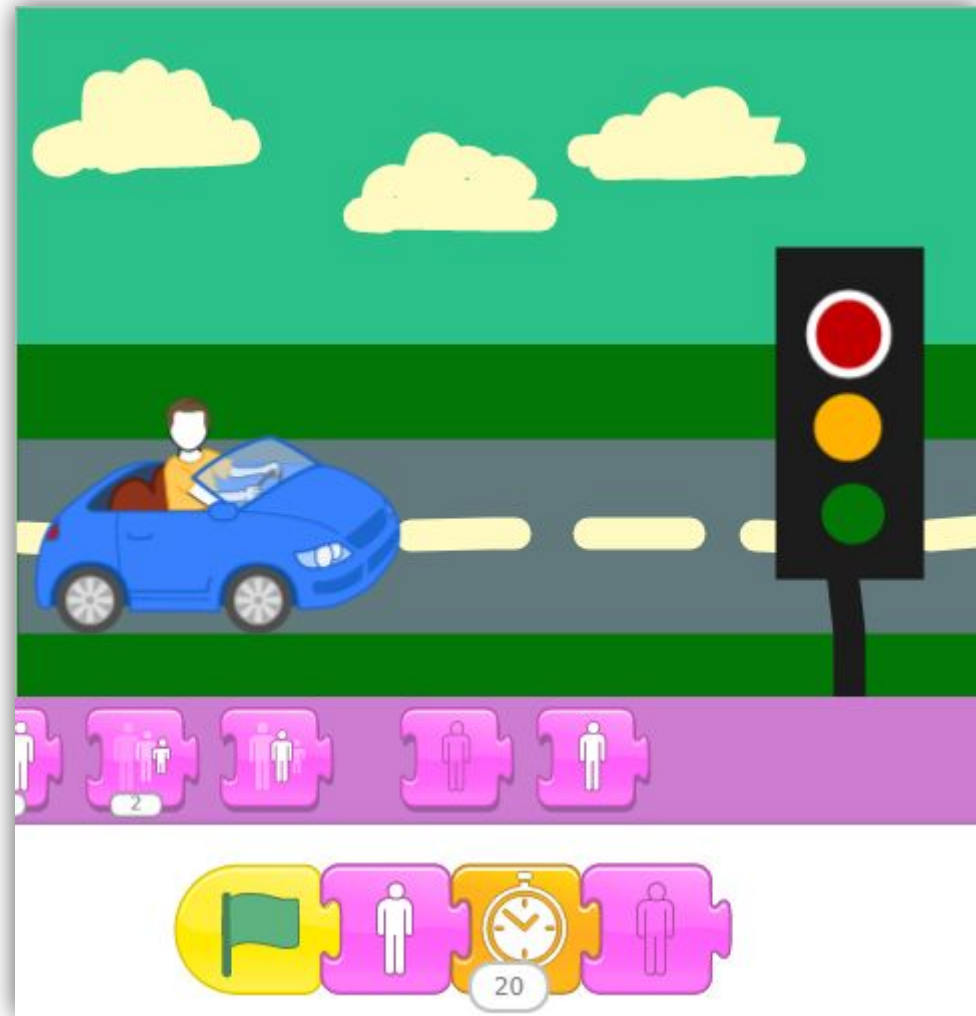
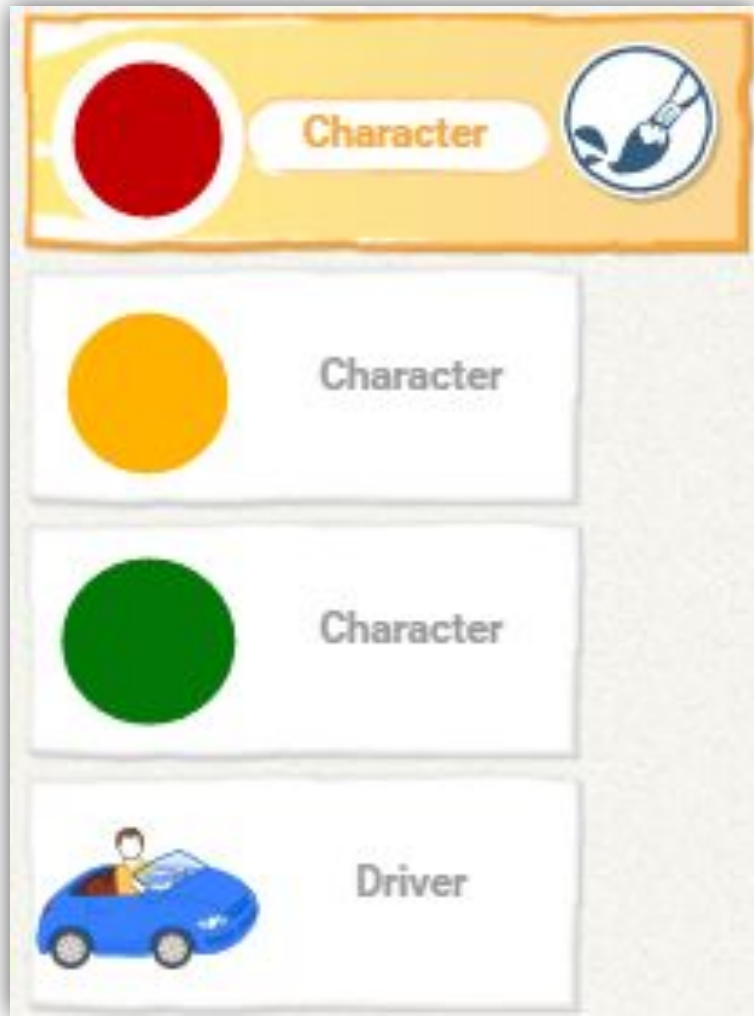


## Задание 2.3



Создаем код для красного спрайта. Вначале красный спрайт должен появиться, затем гореть 20 секунд и погаснуть.

# Решение

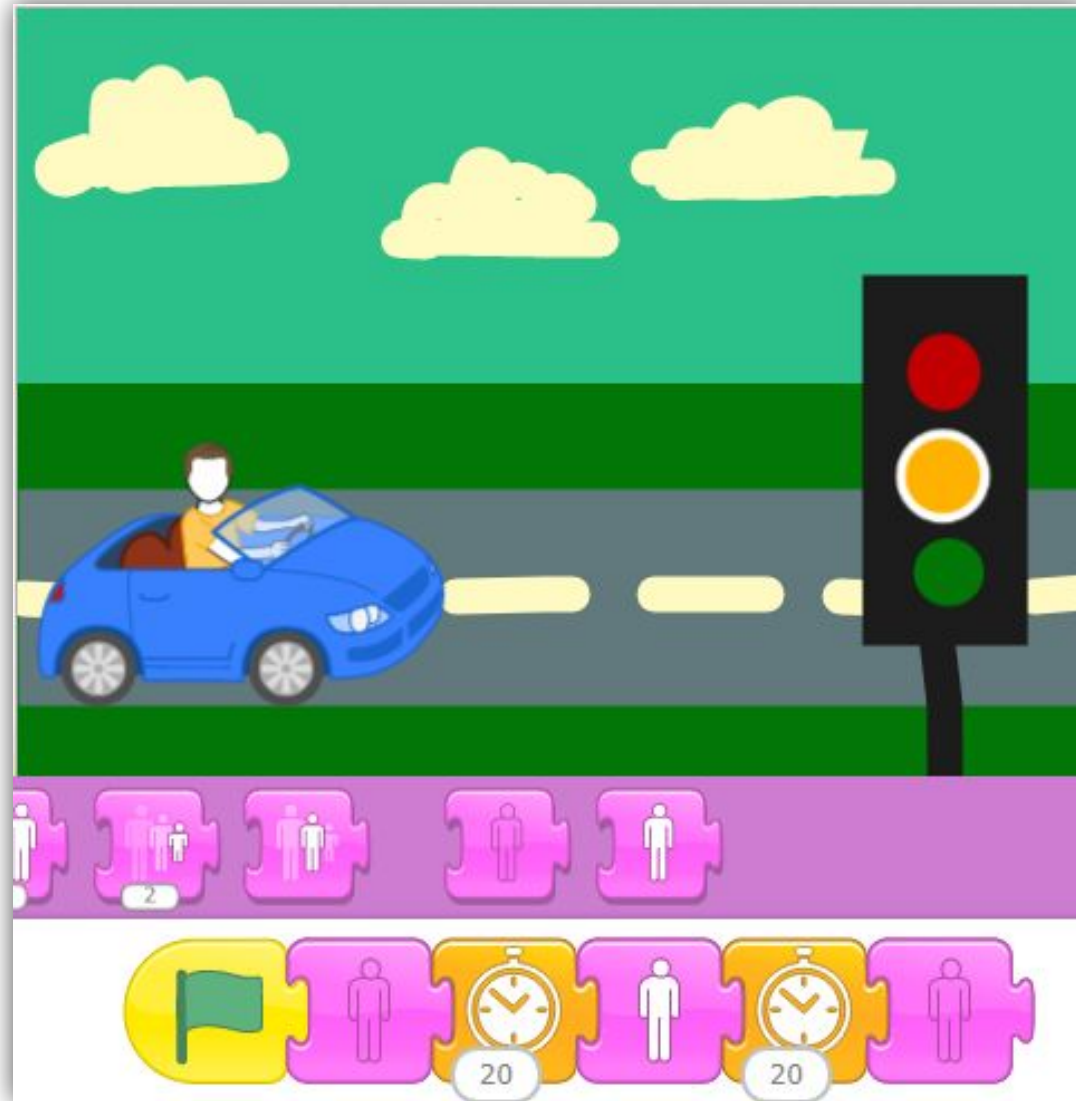


## Задание 2.3



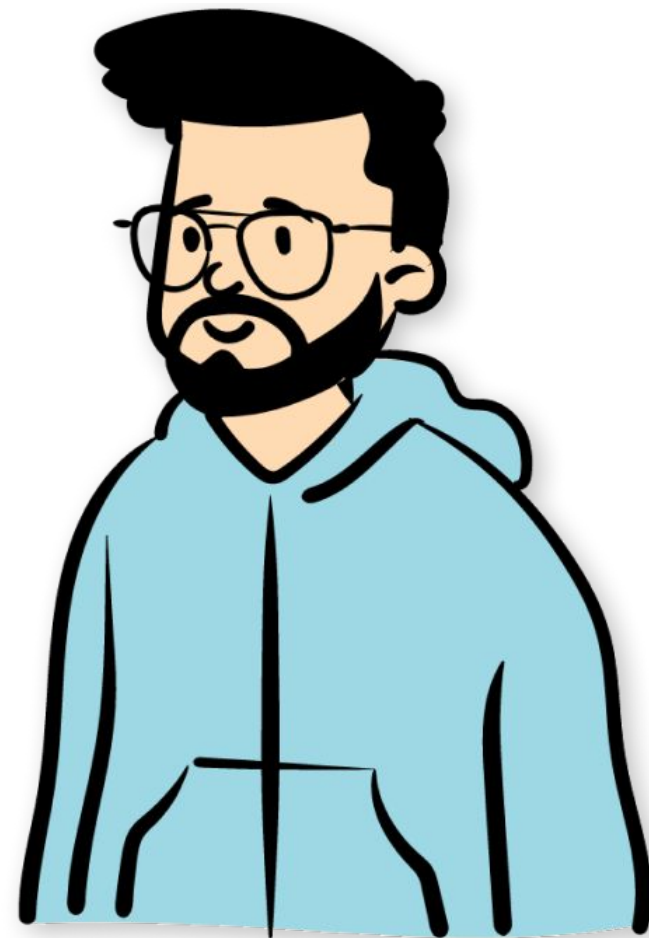
Создаем код для желтого спрайта. Желтый сигнал должен загореться только после того, как красный сигнал погаснет. Желтый сигнал горит 20 секунд, затем гаснет.

# Решение



## Задание 2.4

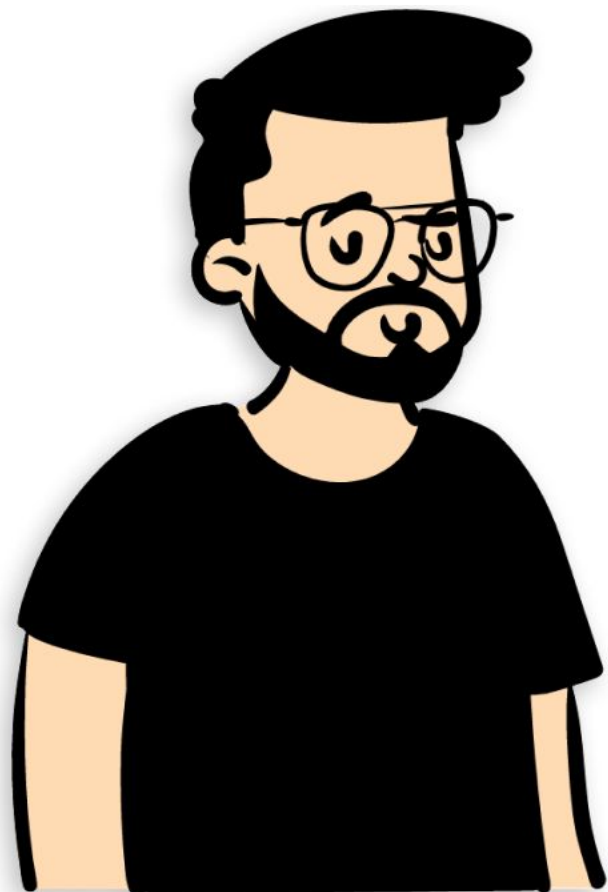
Создаем код для зеленого спрайта.  
Зеленый сигнал должен загореться только после того, как желтый сигнал погаснет. Зеленый сигнал горит 20 секунд и говорит «Можно ехать!». Затем зелен сигнал гаснет.



# Решение



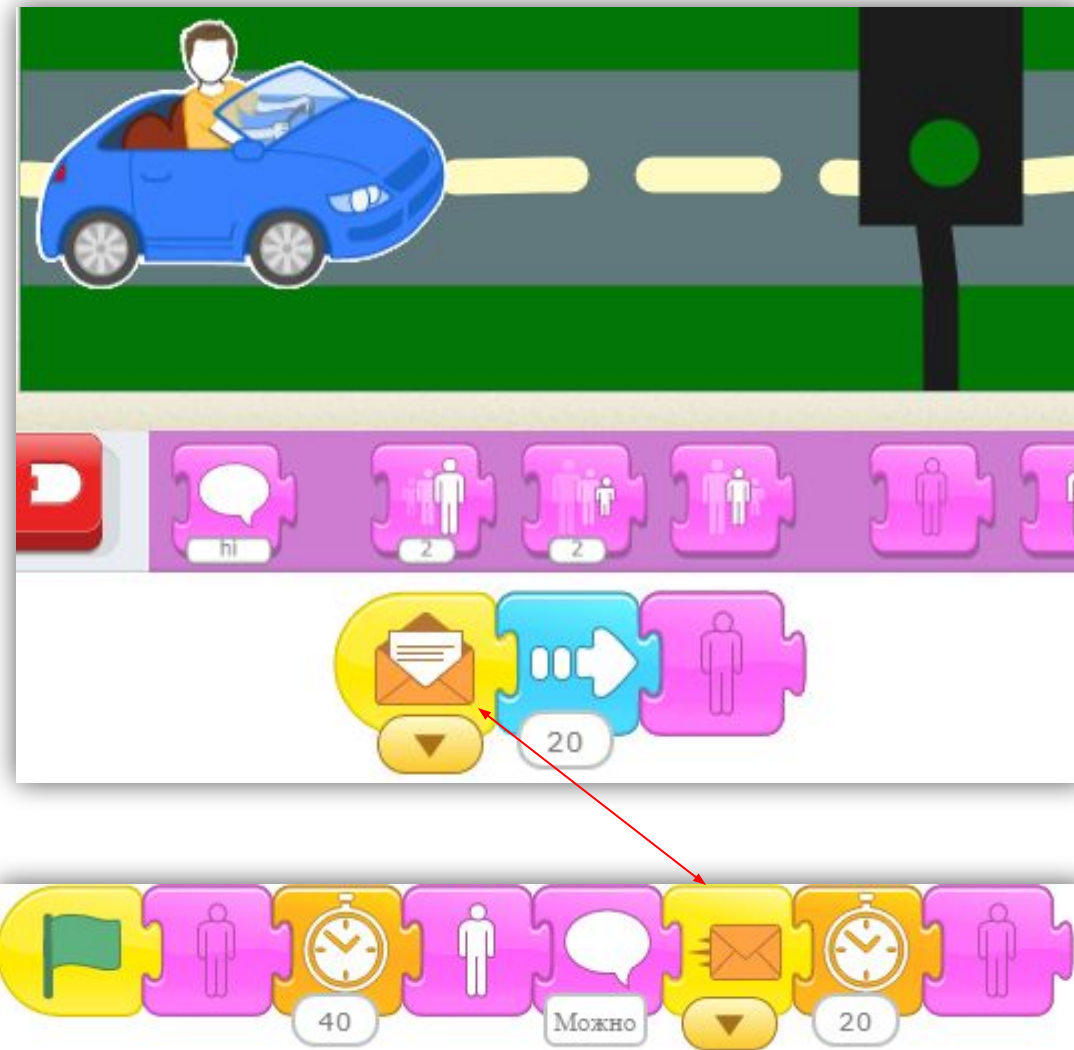
## Задание 2.5



Создаем код для машины.  
Как только загорится  
зеленый сигнал, машина  
начинает ехать вперед 20  
шагов, затем исчезает



# Решение





## На следующем занятии:

- Повторение и закрепление изученного материала
- Задания
- Новые проекты

