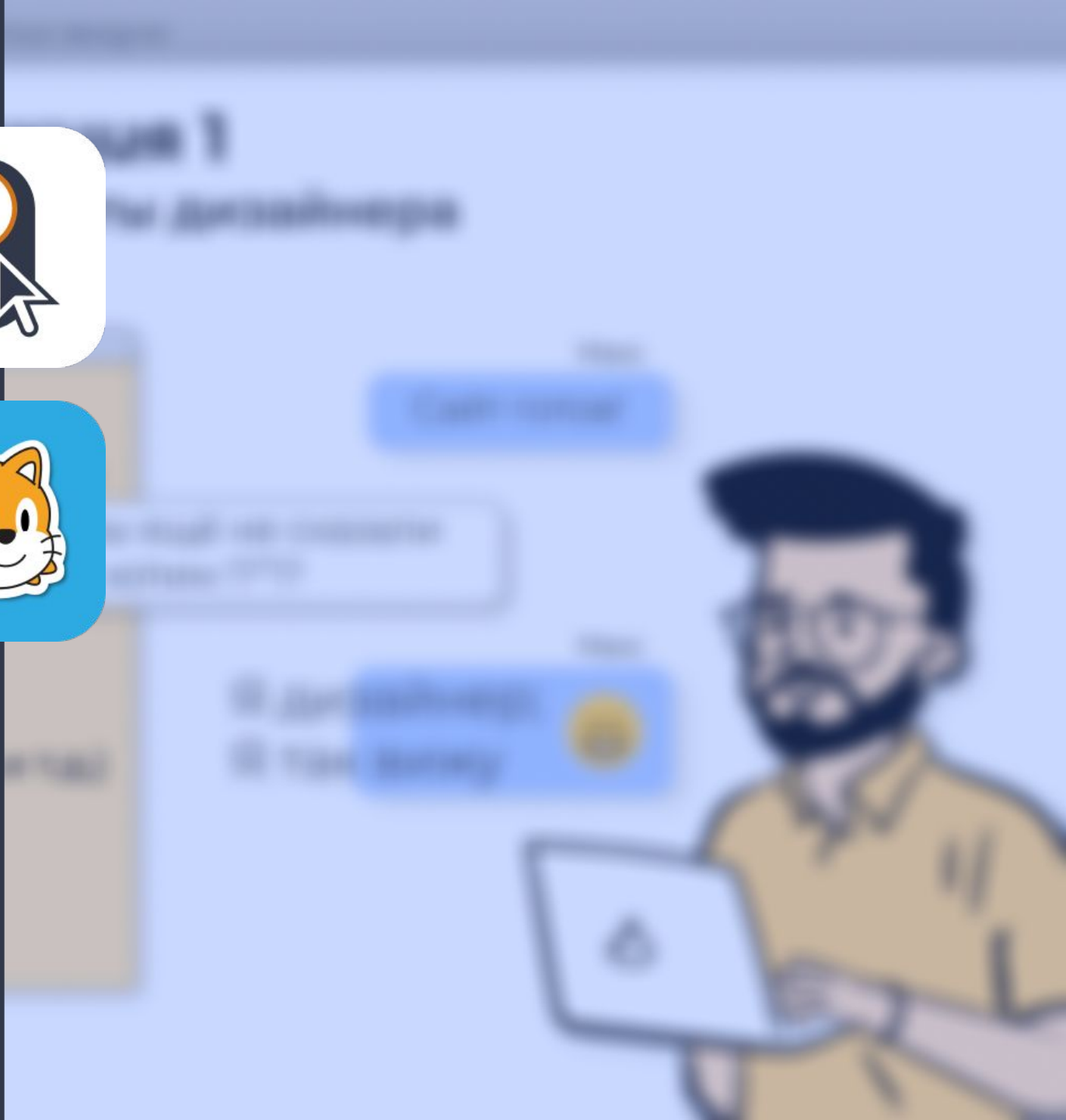


3

Scratch

JUNIOR

Проект
«Светофор»



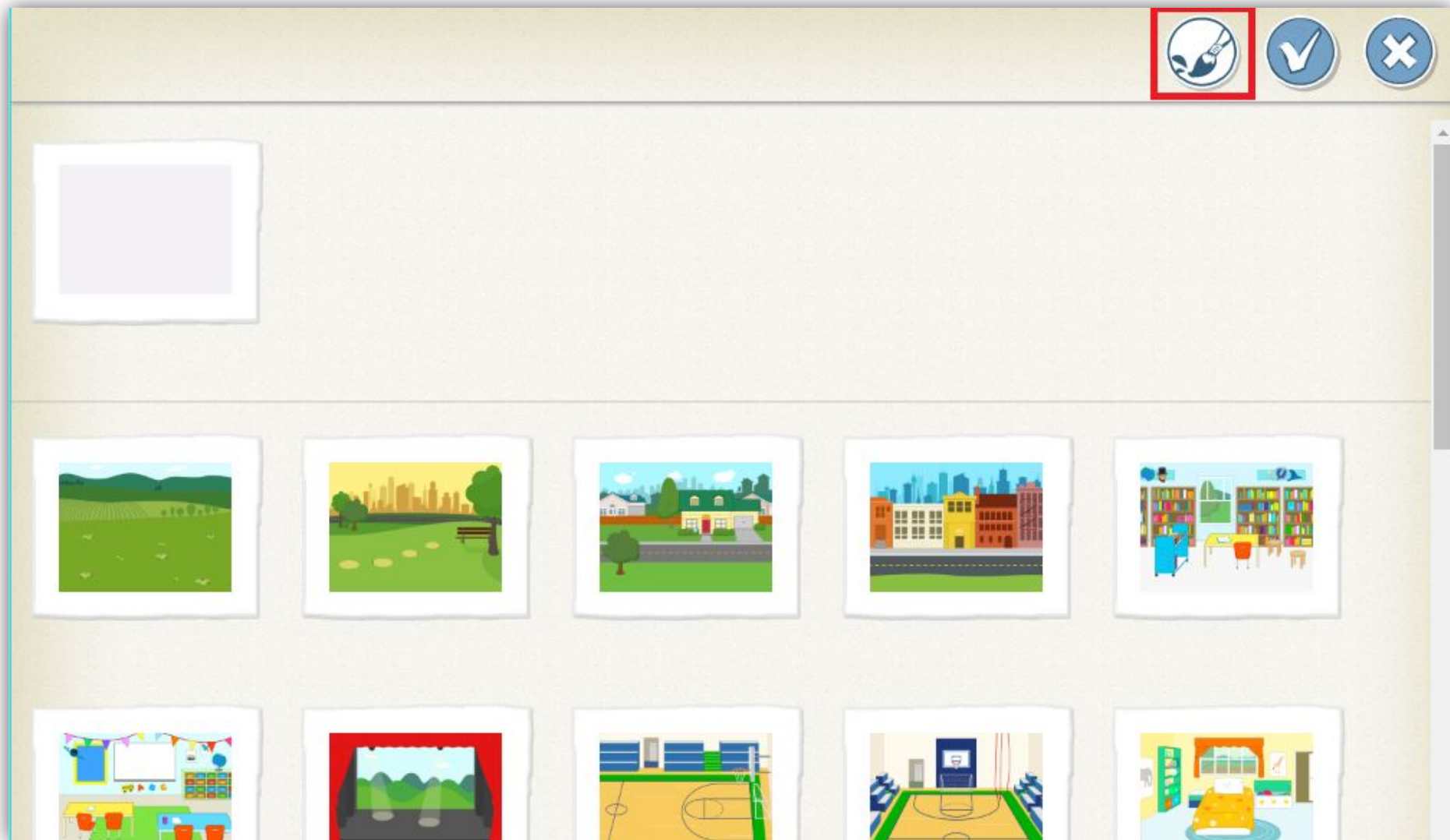
Урок 3

План занятия

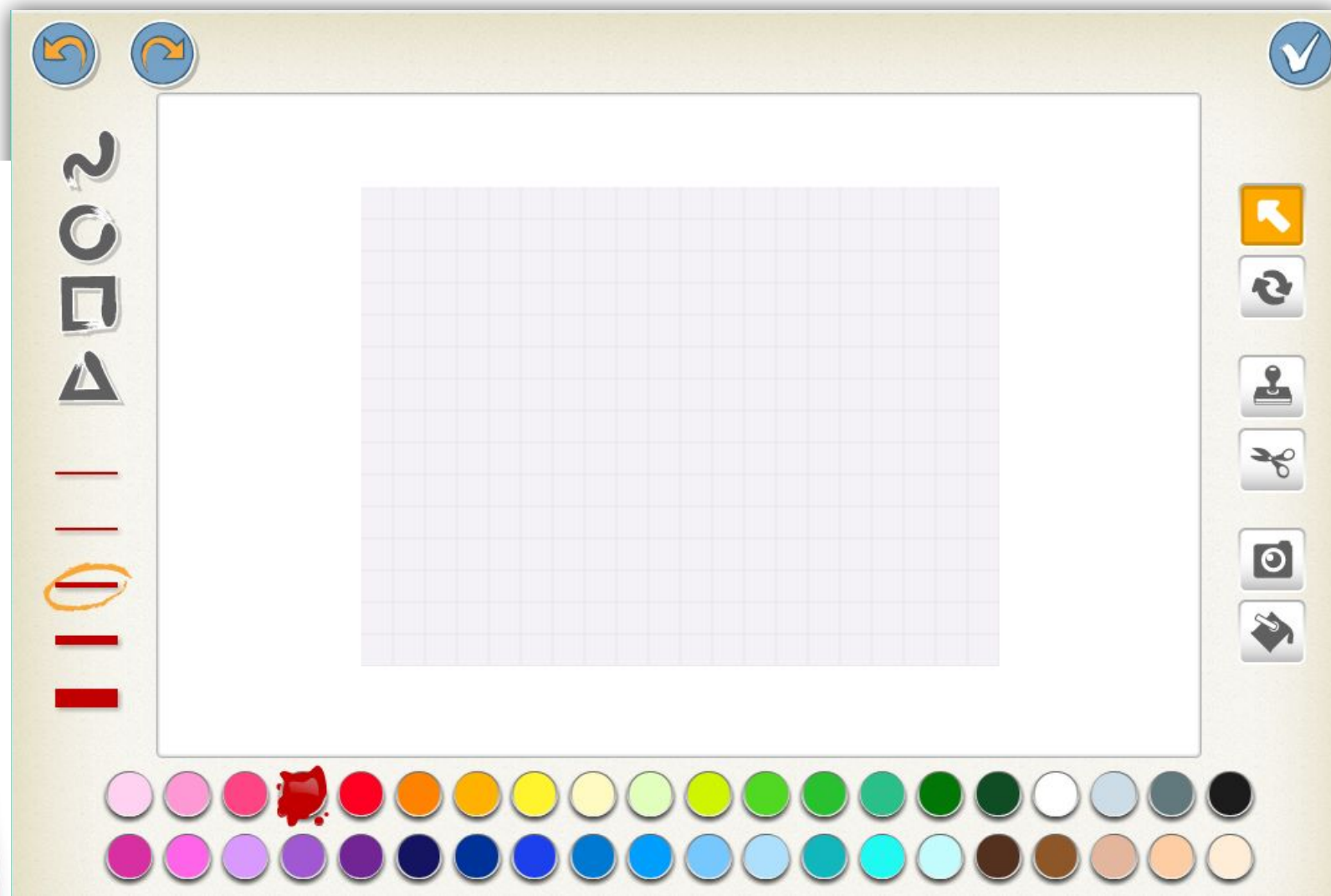
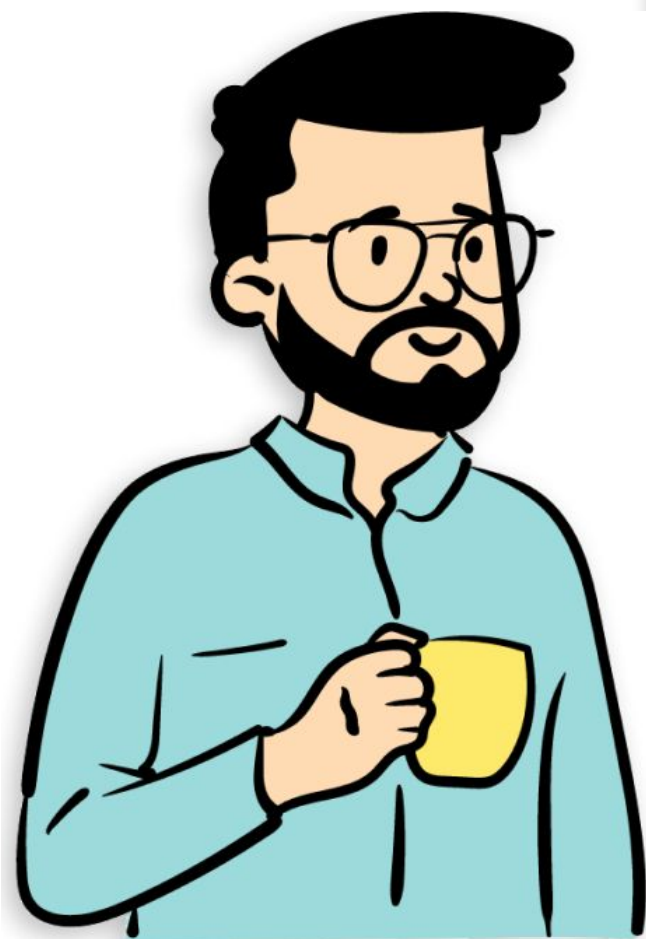
- Создание собственного фона
- Создание собственного спрайта
- Задания
- Проект «Светофор»



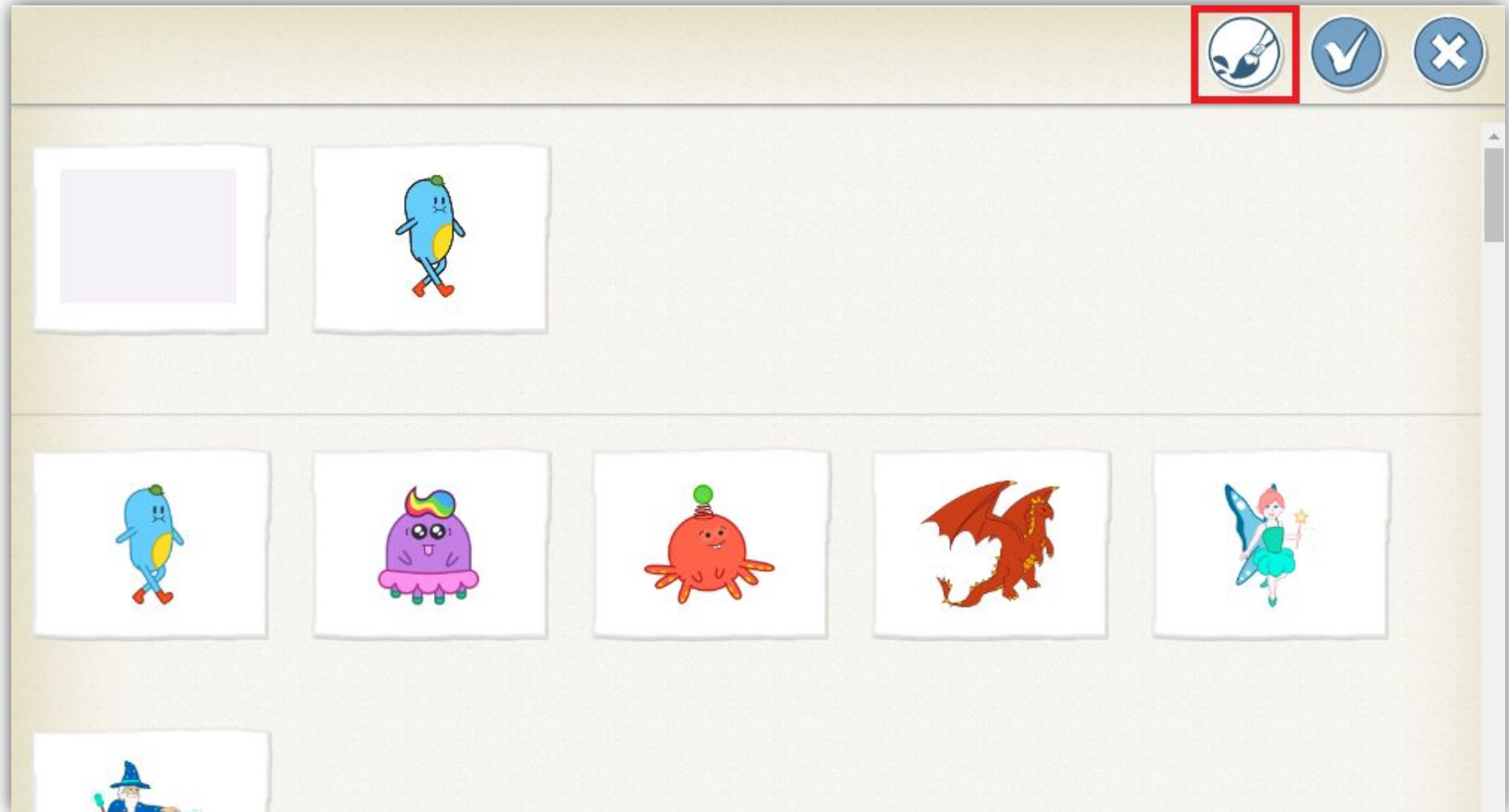
Создание собственного фона



Создание собственного фона



Создание собственного спрайта



Задание 1

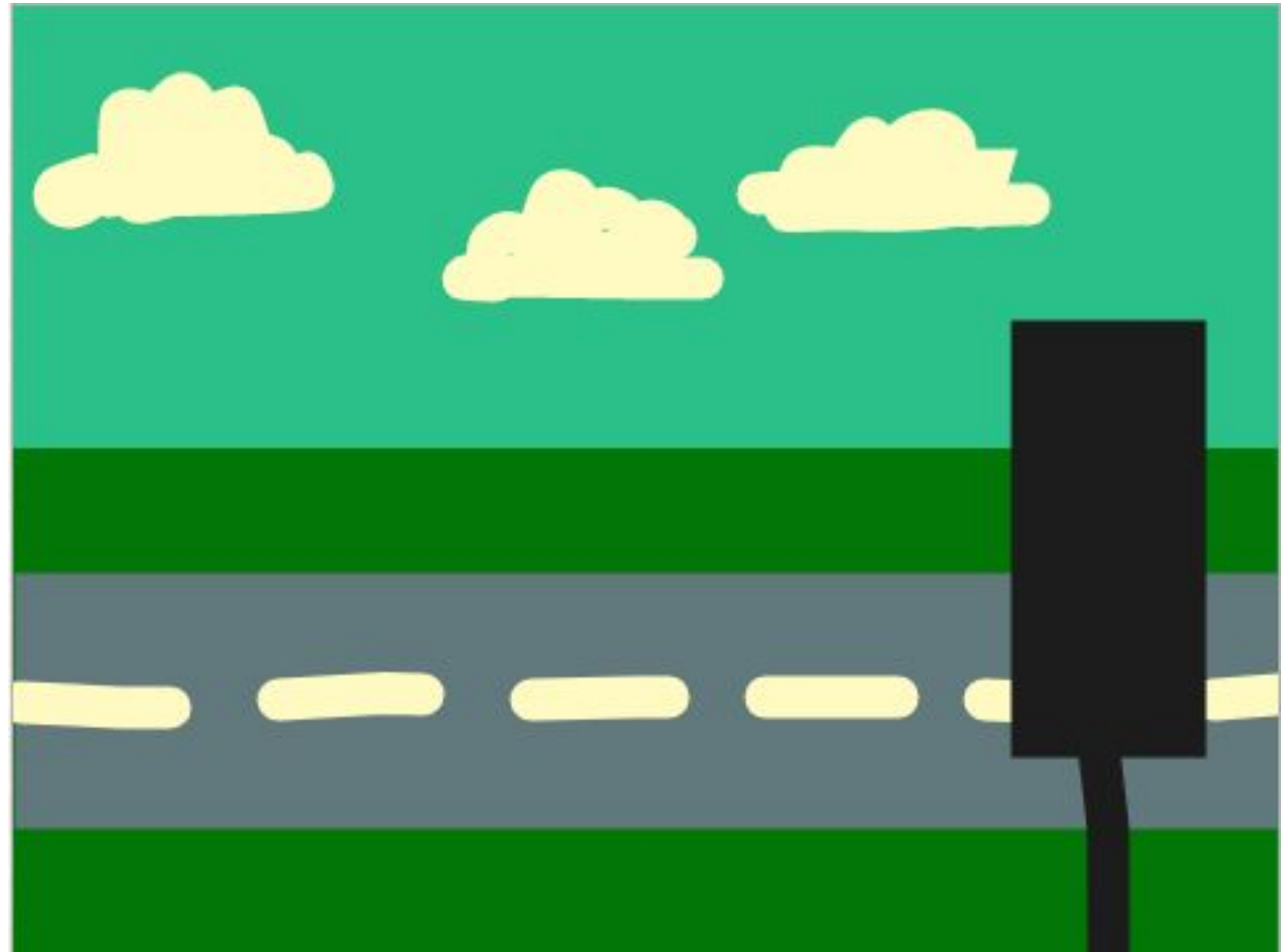
Создать собственный разноцветный фон и спрайта, используя эти инструменты:

1. Фломастер
2. Круг
3. Квадрат
4. Треугольник



Задание 2.1

Создать такой фон для проекта «Светофор».

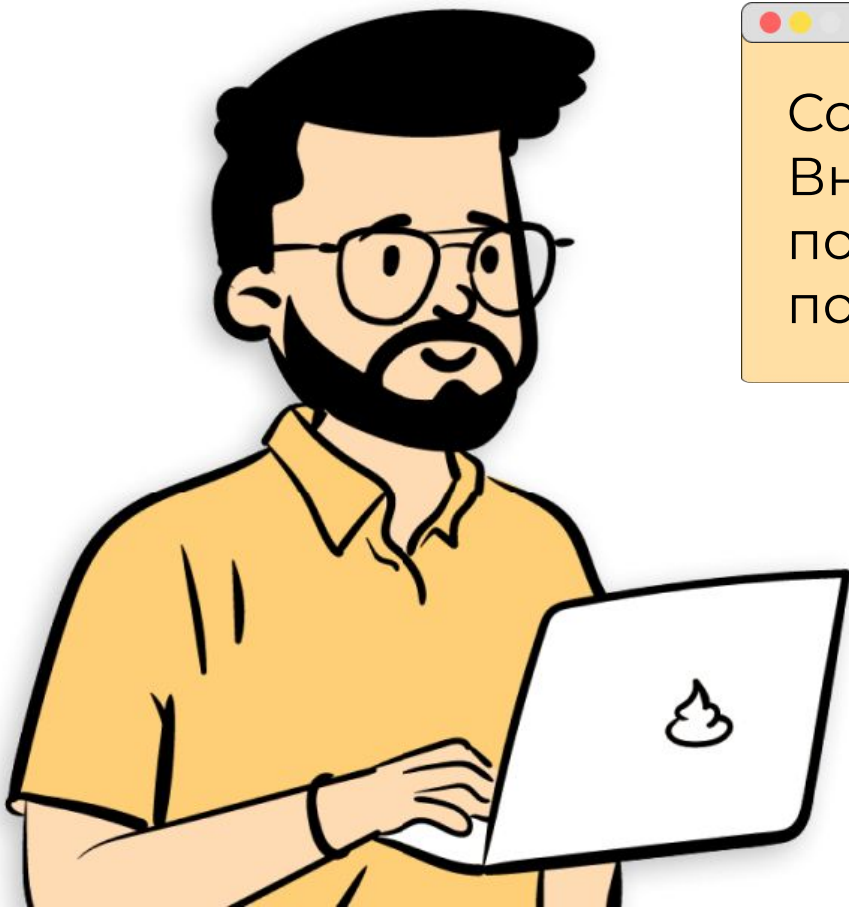


Задание 2.2

1. Создать трех спрайтов: красный круг, желтый круг и зеленый круг (световые сигналы).
2. Добавить четвертого спрайта: машину.

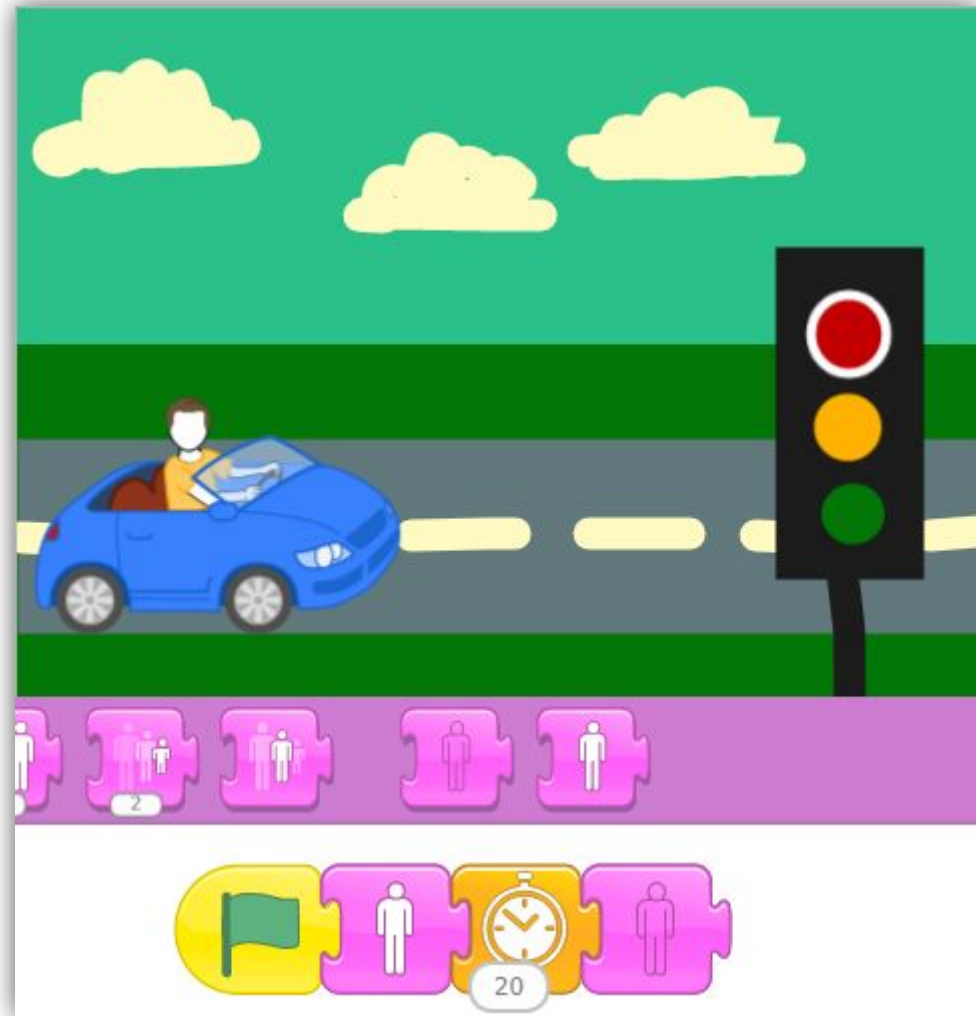
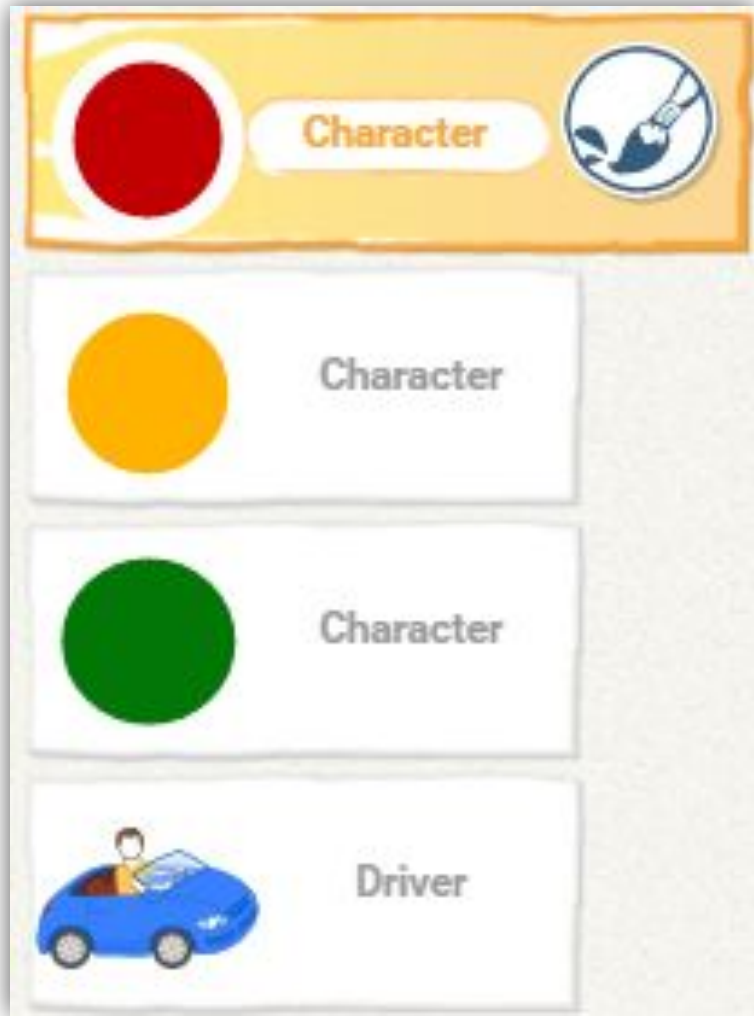


Задание 2.3



Создаем код для красного спрайта. Вначале красный спрайт должен появиться, затем гореть 20 секунд и погаснуть.

Решение

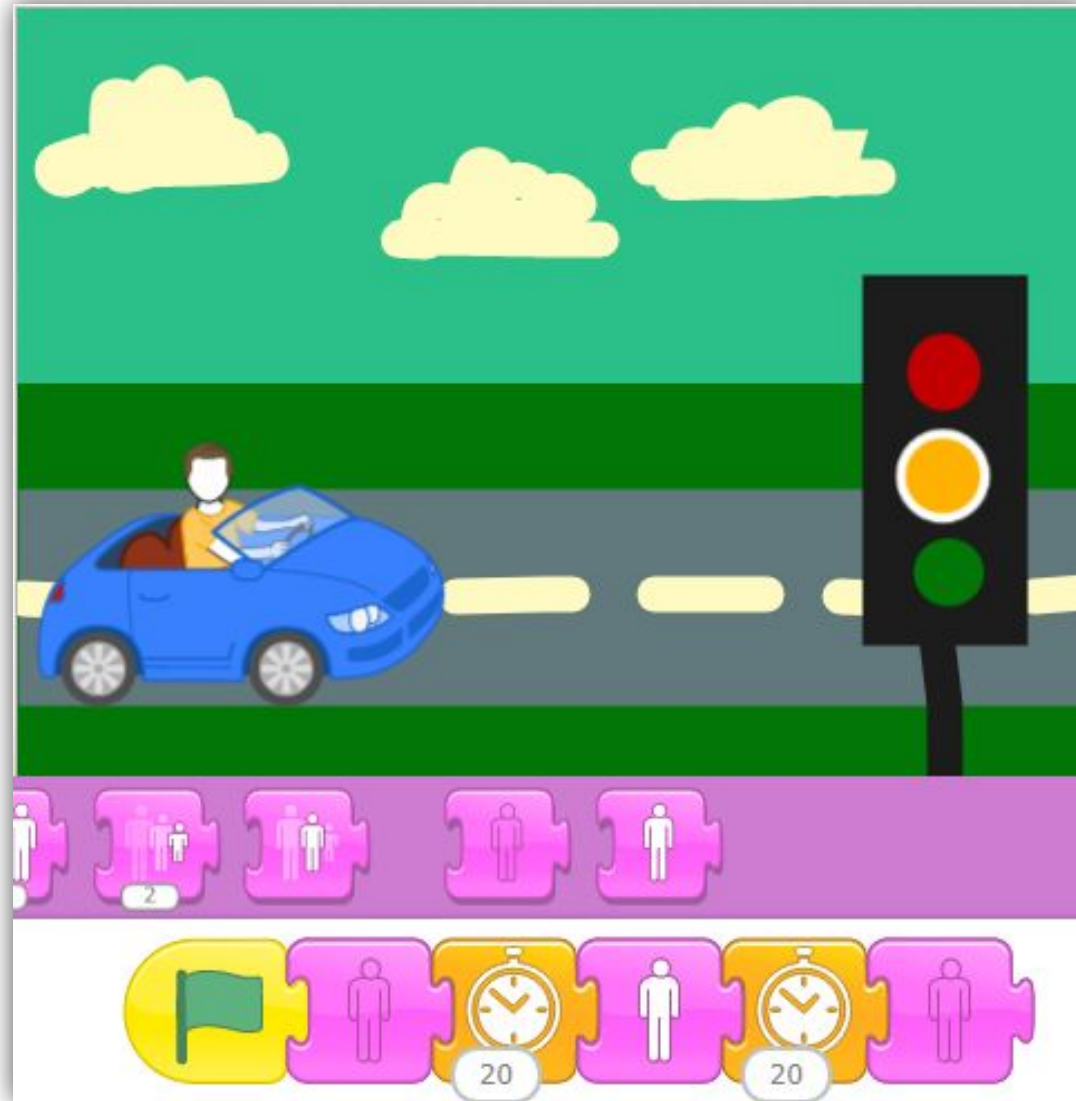


Задание 2.3



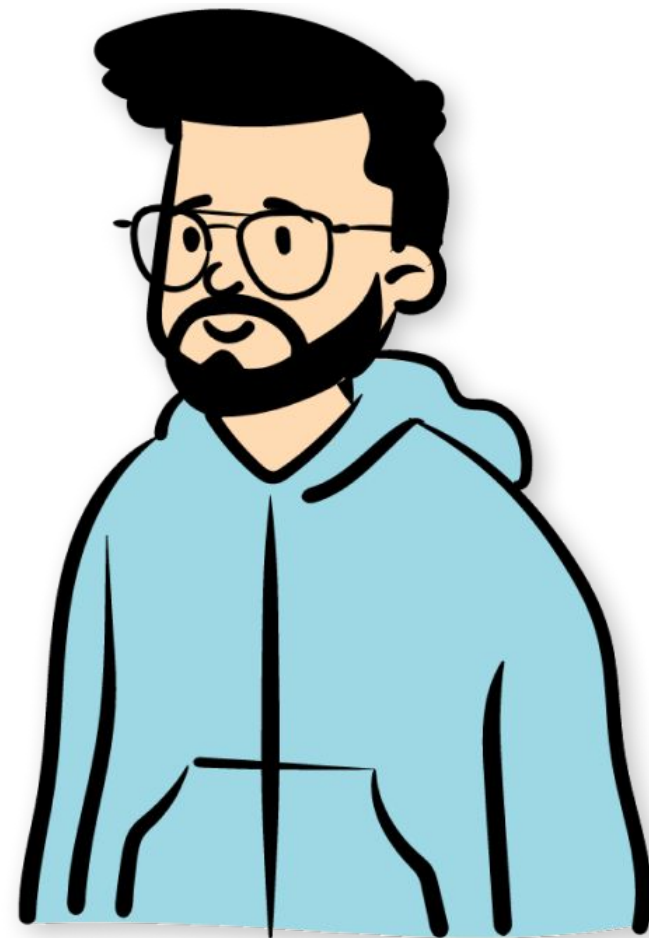
Создаем код для желтого спрайта. Желтый сигнал должен загореться только после того, как красный сигнал погаснет. Желтый сигнал горит 20 секунд, затем гаснет.

Решение

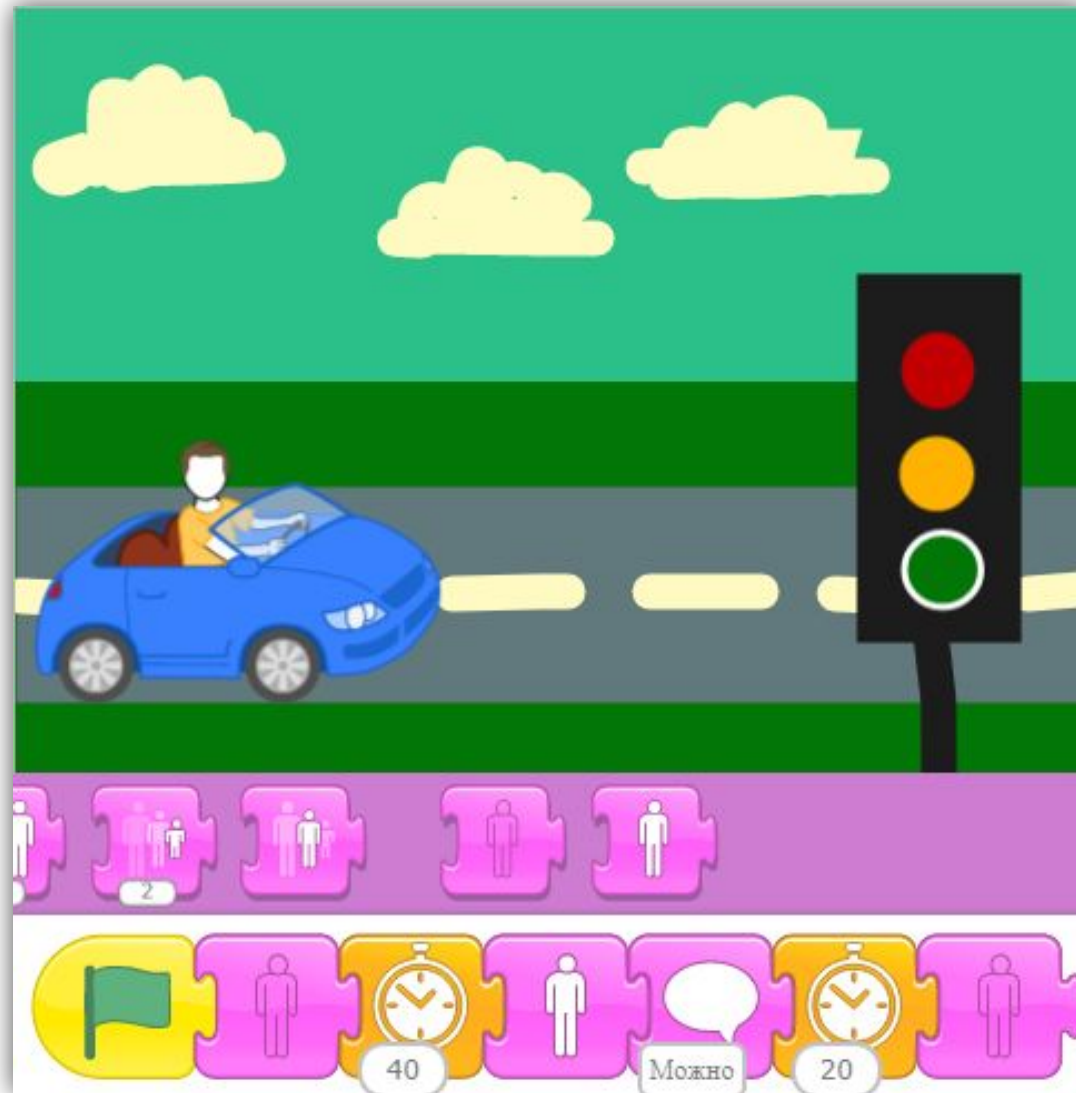


Задание 2.4

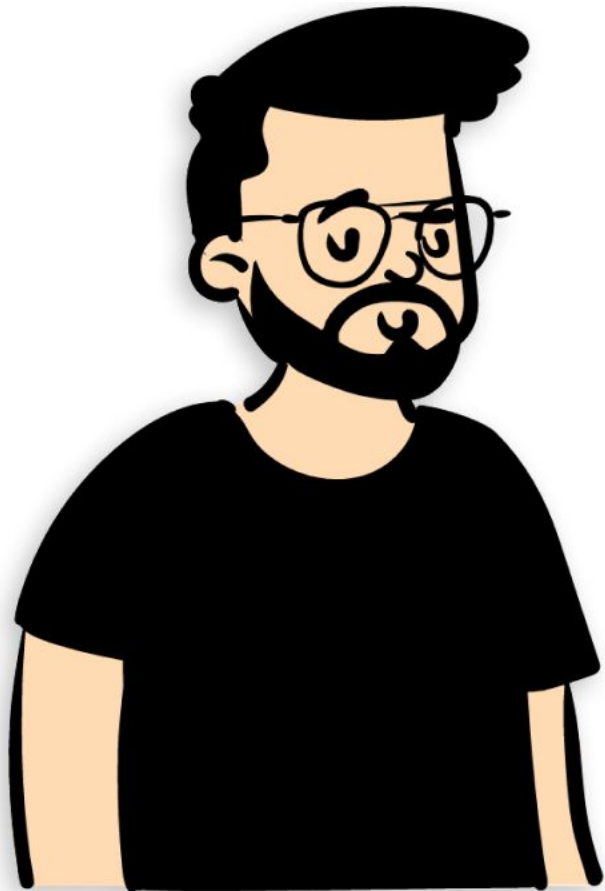
Создаем код для зеленого спрайта.
Зеленый сигнал должен загореться только после того, как желтый сигнал погаснет. Зеленый сигнал горит 20 секунд и говорит «Можно ехать!». Затем зелен сигнал гаснет.



Решение



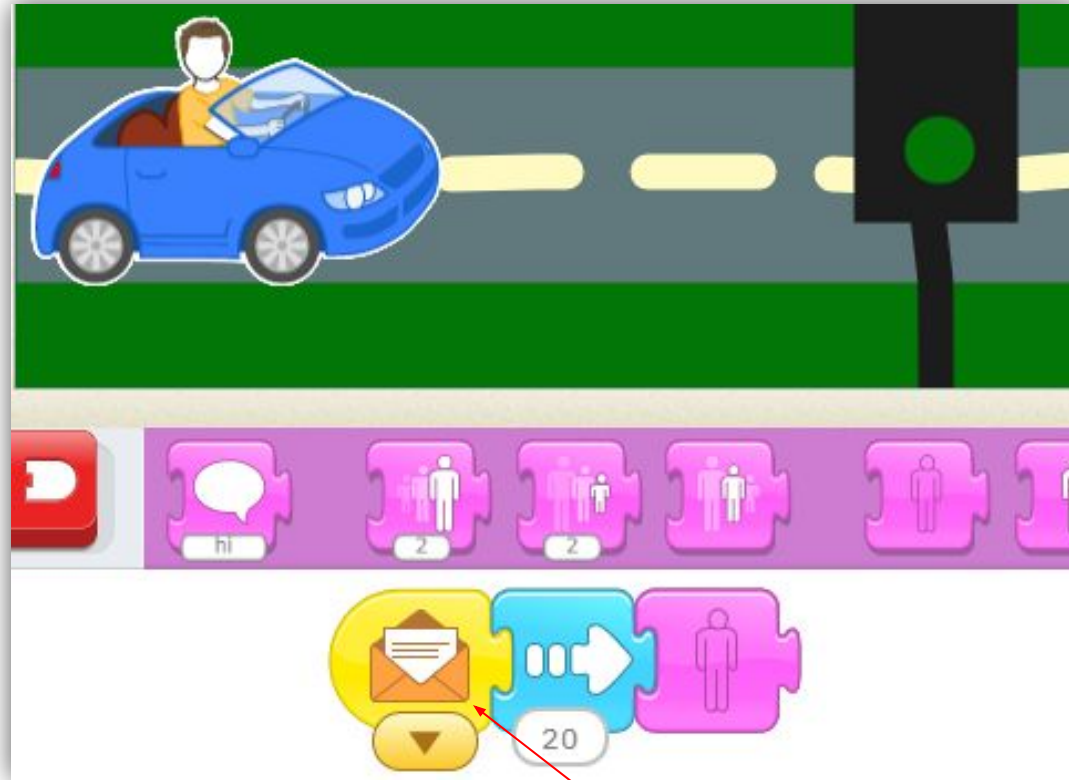
Задание 2.5



Создаем код для машины.
Как только загорится
зеленый сигнал, машина
начинает ехать вперед 20
шагов, затем исчезает



Решение



На следующем занятии:

- Повторение и закрепление изученного материала
- Задания
- Новые проекты

