Программирование

Платон Дмитриевич Перегудов



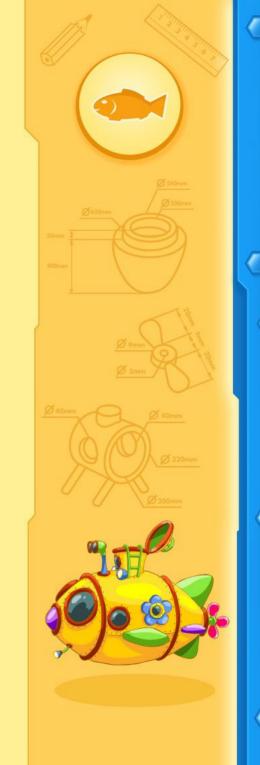
Введение

Хочу показать вам, что программирование - это классно, весело, задорно

Почему?

Вы сможете порадовать, удивить друзей и родителей, показав программку, игру, мультик, сделанные своими руками





План обучения

• Урок 1. Вводный урок

Понятие Алгоритма

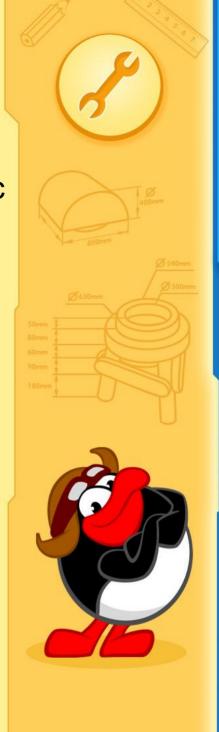
- Урок 2. Первая программа
 - 6 скоростей автомобиля
- Урок 3. Лабиринт
 - Помоги брату и сестре найти друг друга



Урок 1. Алгоритмы

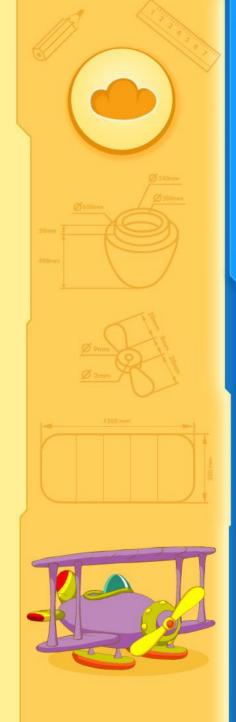
Для чего нужен алгоритм? Самое главное, что вы должны понять — все программы начинаются с алгоритма. Решение любой задачи мы можем представить в виде алгоритма. Например, как помыть тарелки?





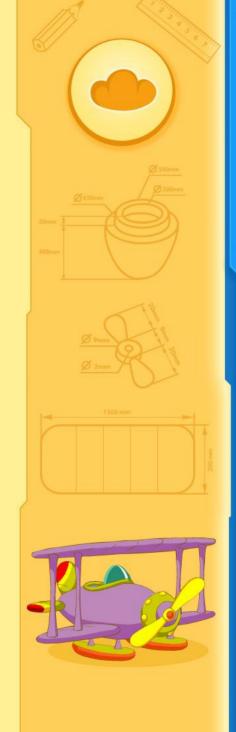
Урок 1. Типы Алгоритмов





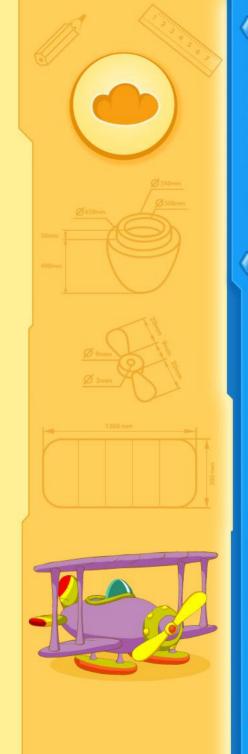
Урок 1. Типы Алгоритмов





Урок 1. Типы Алгоритмов



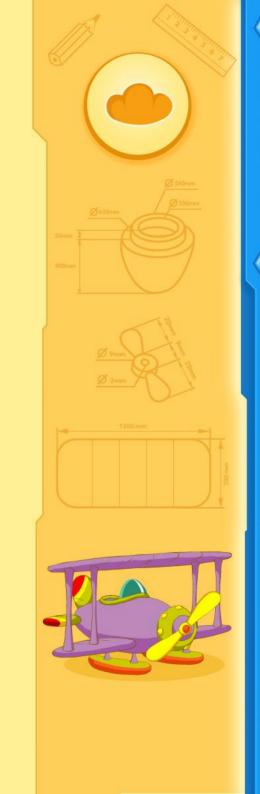


Урок 1. Задание

Давайте сделаем линейный алгоритм «Как съесть завтрак».

Справились? Тогда к заданию посложнее: давайте придумаем разветвленный алгоритм «Как перейти дорогу?»

Было легко ? «Тогда сделаем циклический» Как я делаю уроки по математике. В заключение мы напишем мультик кот с собакой !!!!!



Урок 1. Первое задание на Scratch

Мы будем заниматся на языке программирования Scratch.

У вас будет задание по скретч: Мультик собака и кот.



