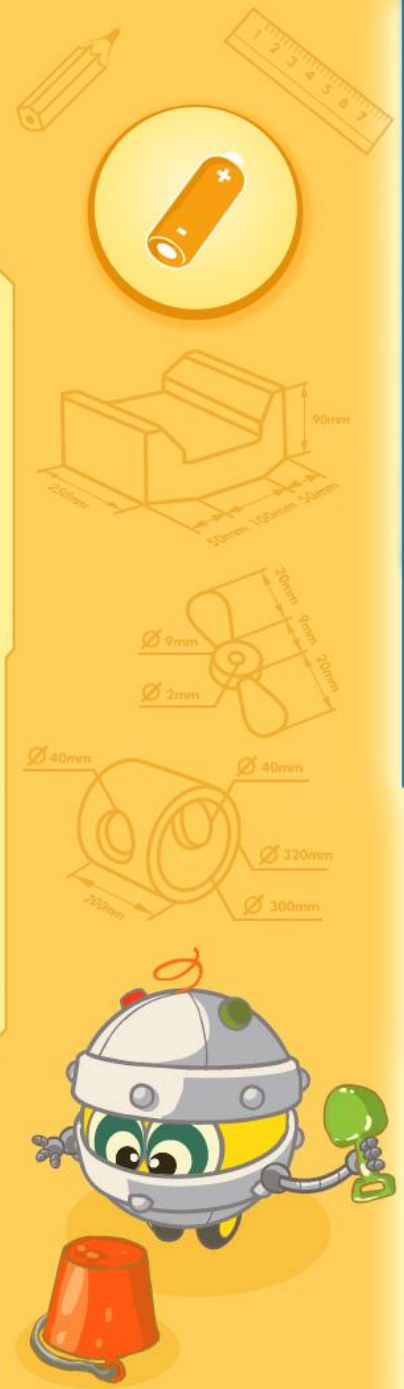


# Программирование

Платон Дмитриевич Перегудов

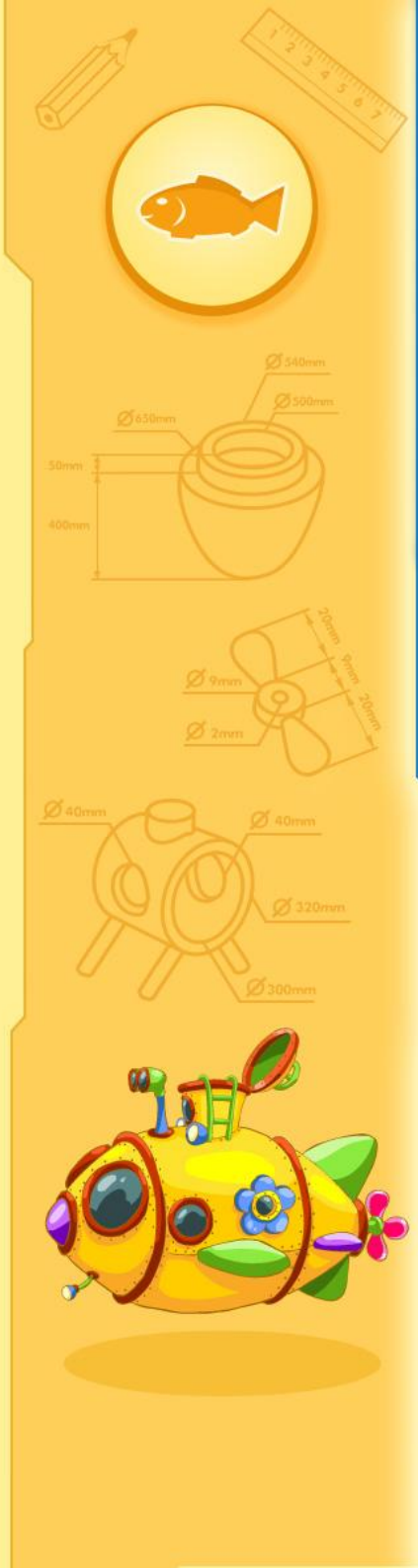


# Введение

Хочу показать вам, что программирование - это классно, весело, задорно

Почему?

Вы сможете порадовать, удивить друзей и родителей, показав программку, игру, мультик, сделанные своими руками



# План обучения

- Урок 1. Вводный урок

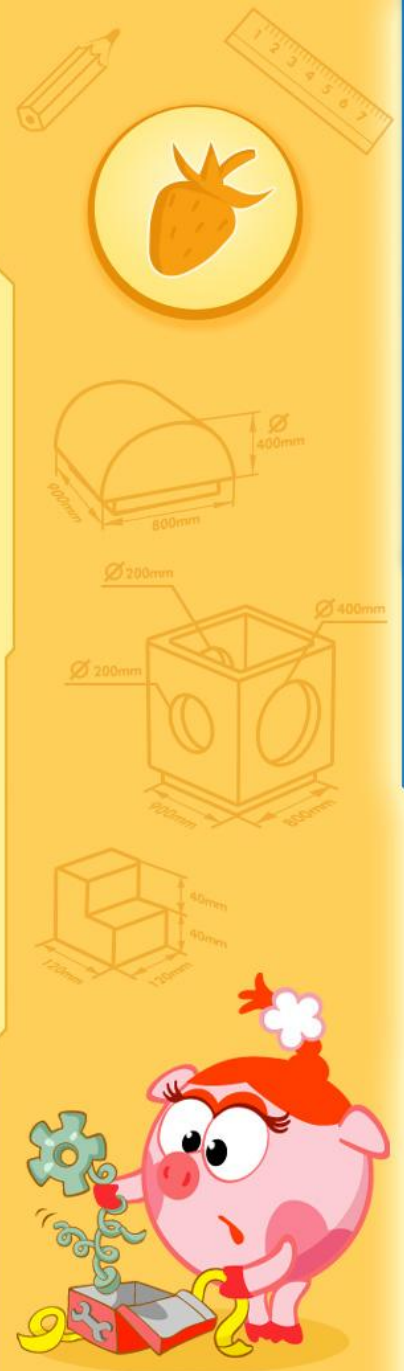
Понятие Алгоритма

- Урок 2. Первая программа

- 6 скоростей автомобиля

- Урок 3. Лабиринт

- Помоги брату и сестре найти друг друга

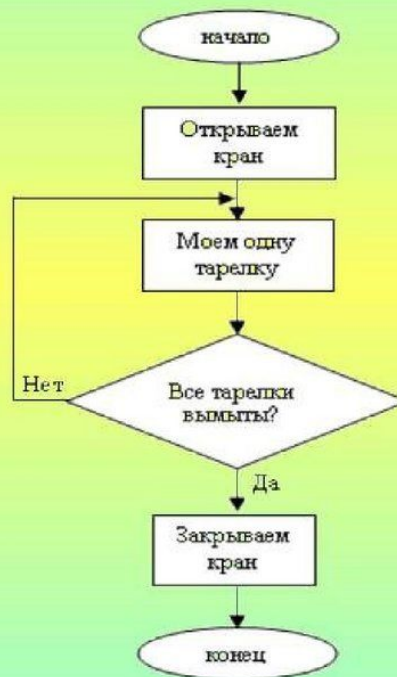


# Урок 1. Алгоритмы

Для чего нужен алгоритм? Самое главное, что вы должны понять — все программы начинаются с алгоритма. Решение любой задачи мы можем представить в виде алгоритма. Например, как помыть тарелки?

## Алгоритм

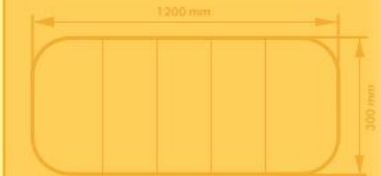
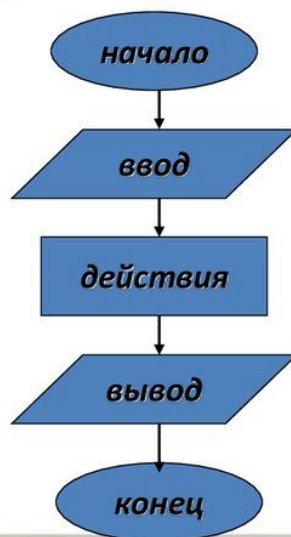
**Алгоритм** — это предназначенное для конкретного исполнителя точное описание последовательности действий, направленных на решение поставленной задачи.



# Урок 1. Типы Алгоритмов

## Линейный алгоритм

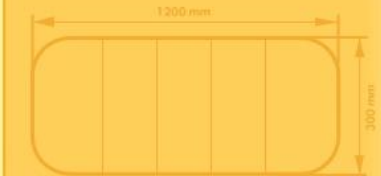
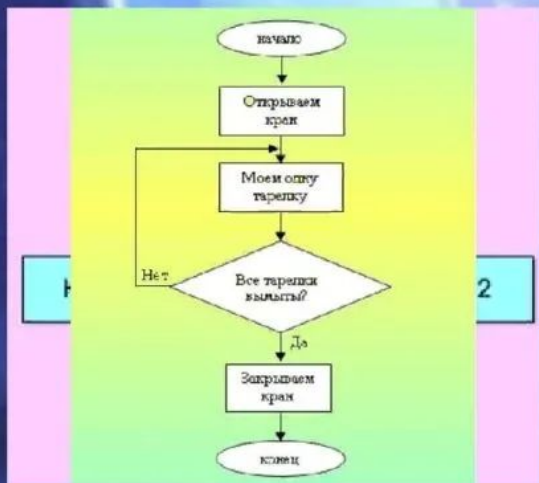
**Все действия выполняются  
последовательно друг за другом**



# Урок 1. Типы Алгоритмов

## Пример разветвляющего алгоритма:

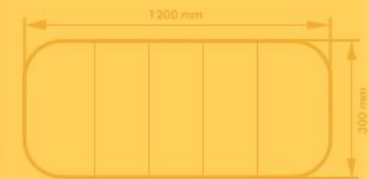
✓ **Разветвленный алгоритм** - это алгоритм, включающий выбор тех или иных действий в зависимости от какого-либо условия!



# Урок 1. Типы Алгоритмов

## Циклический алгоритм.

1. Посмотри – все ли ягоды собраны.
2. Если да, то унеси корзинку, иначе перейди к действию 2.
3. Сорви ягоду.
4. Положи ягоду в корзинку и перейди к действию 1.

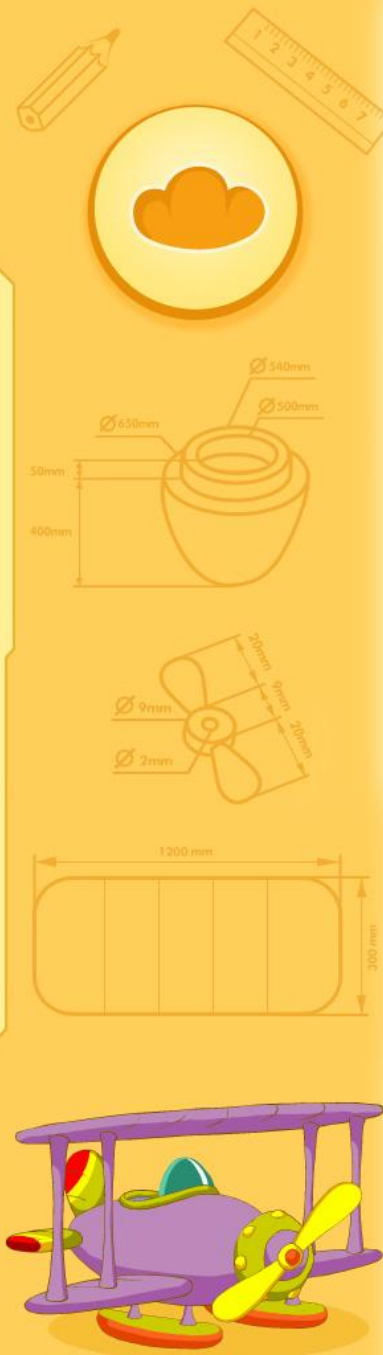


# Урок 1. Задание

Давайте сделаем линейный алгоритм «Как съесть завтрак».

Справились? Тогда к заданию посложнее: давайте придумаем разветвленный алгоритм «Как перейти дорогу?»

Было легко? «Тогда сделаем циклический» Как я делаю уроки по математике. В заключение мы напишем мультик кот с собакой !!!!!

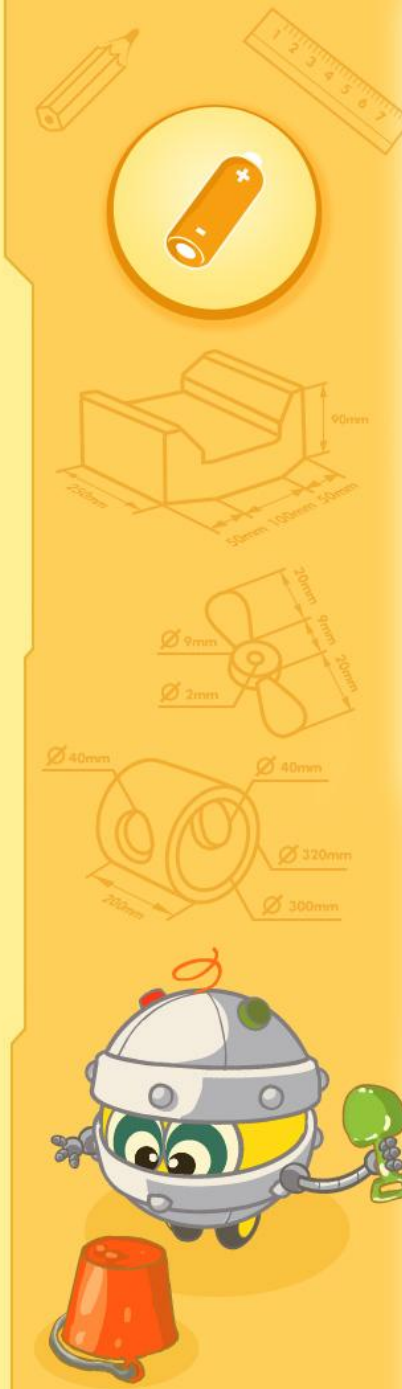
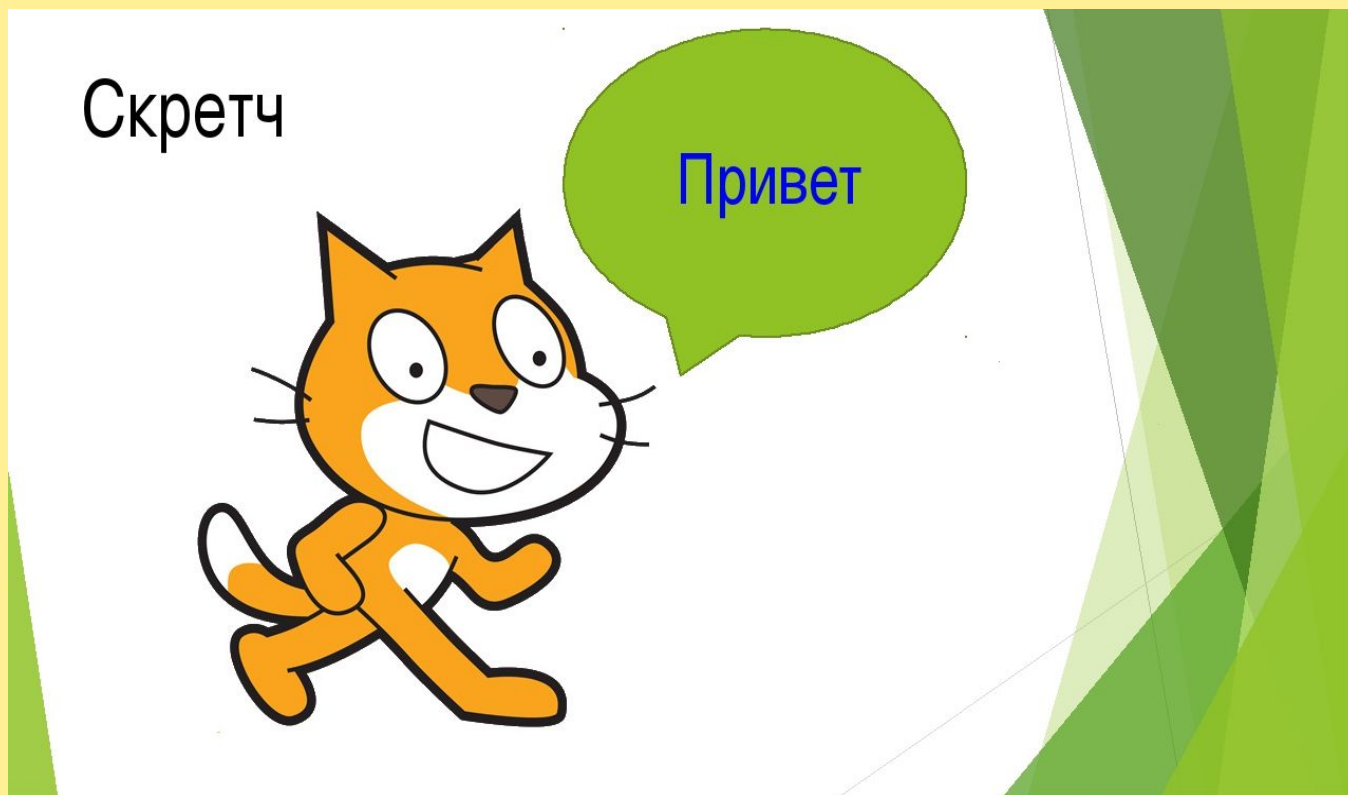




# Урок 1. Первое задание на Scratch

Мы будем заниматься на языке программирования Scratch .

- У вас будет задание по скретч: Мультик собака и кот.





Спасибо за внимание