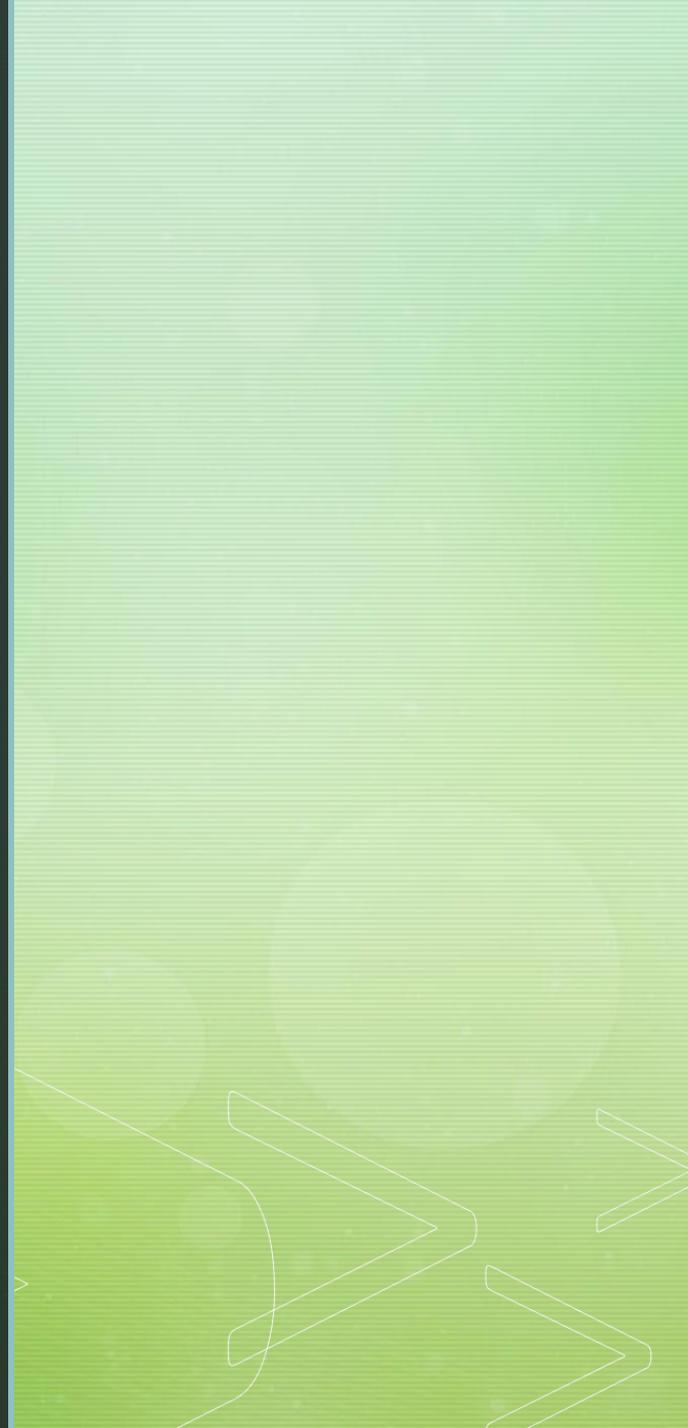
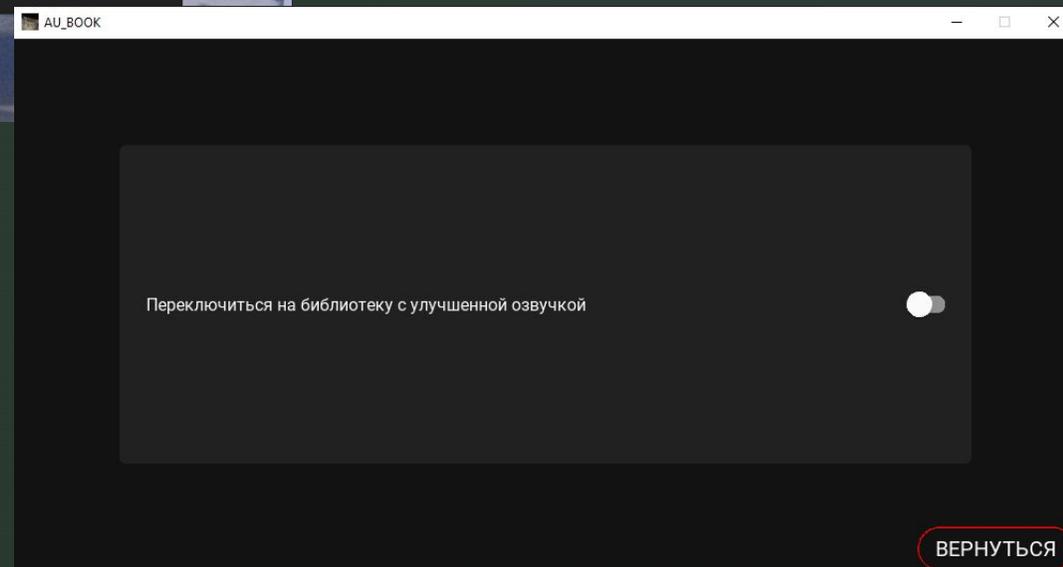
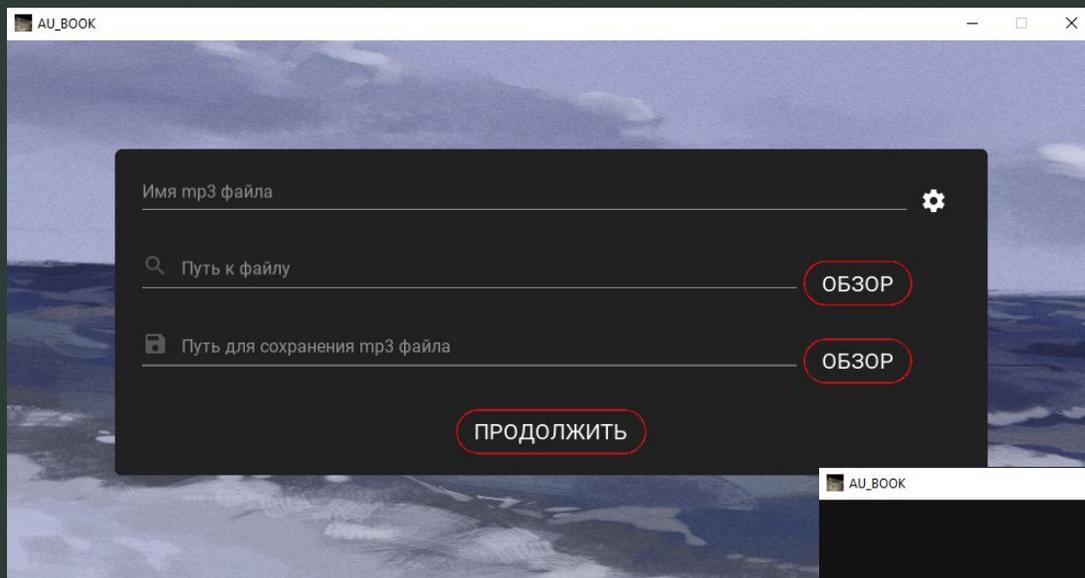


Спринт 2

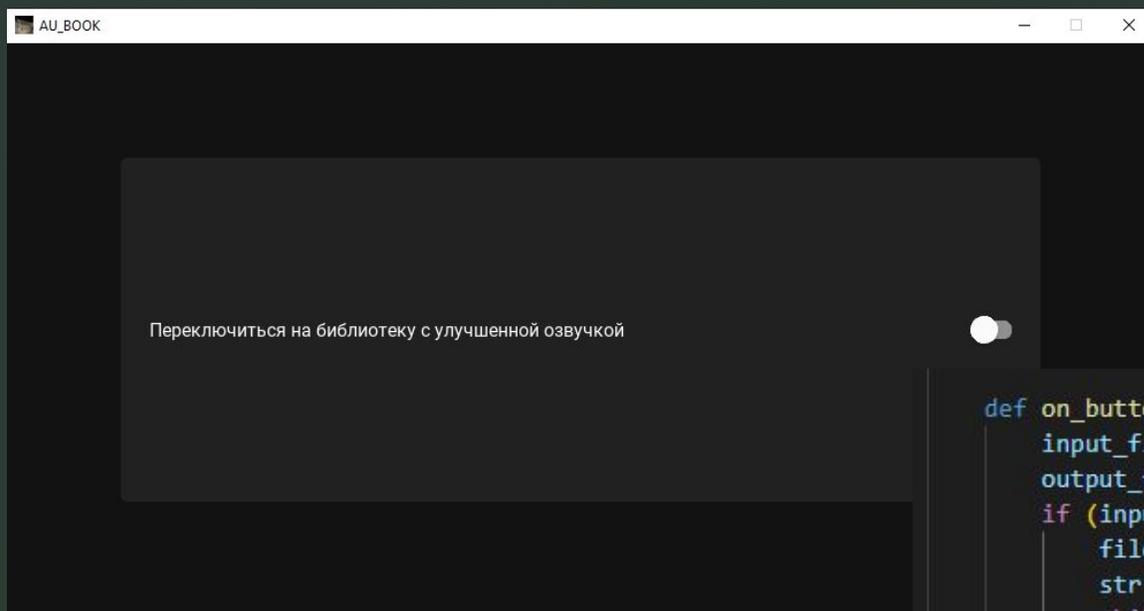
# AUBook



# Первый участник: Тахмазова Анжелика



# Второй участник: Фомин Илья



```
def on_button_click_work_switch_on(self, text_1, text_2):
    input_filename = text_1.text
    output_filename = text_2.text
    if (input_filename != '') & (output_filename != ''):
        file1 = open(input_filename, "r", encoding='utf-8')
        str = ""
        while True:
            line = file1.readline()
            str += line
            if not line:
                break
            print(line.strip())
        file1.close

        tts = gTTS(str, lang = 'ru')
        tts.save(output_filename)
        #pygame.mixer.init()
        #pygame.mixer.music.load(output_filename)
```

# Третий участник: Маштаков Павел

1.Тестирование интерфейса	1.Открыть программу 2.Мышкой изменить разрешение окна на любое другое, отличное от изначального	Весь текст, кнопки и значки останутся на месте, не смещаясь	Значок "подключение к сети" смещается и Текст, поля и кнопки "плавают" в зависимос
2.Проверка общей работоспособности программы	1.Выбрать текстовый файл для обработки 2.Выбрать путь сохранения аудио-файла 3.Нажать кнопку "продолжить" для получения результата	Программа озвучит загруженный текст и сохранит полученный файл в указанную директорию	Программа озвучивает загруженный текст, в указанную директорию, воспроизводит по
3.Проверка на формат загружаемого файла	1.Нажать кнопку "обзор" в разделе "файл" 2.Выбрать файл, не являющийся текстовым 3.Нажать кнопку "открыть"	Программа выдаст окошко с ошибкой	Происходит критическая ошибка, приводящ
4.Проверка раздела "сохранить"	1.Нажать кнопку "обзор" 2.Выбрать необходимую директорию и название файла	Выберется нужная директория и самостоятельно выбранное (или по умолчанию) имя файла	Выбирается нужная директория, но возмож
5.Проверка на то, загружен ли исходный файл	1.Выбрать нужную директорию для сохранения 2.Оставить поле в разделе "файл" пустым 3.Нажать кнопку "продолжить"	Программа выдаст окошко с ошибкой	Происходит критическая ошибка, приводящ
6.Проверка раздела "файл"	1.Нажать кнопку "обзор" 2.Закреть появившееся окно выбора файла	Программа продолжит свою работу	Программа закрывается

# Четвертый участник: Калашников Дмитрий

```
class FileChooser(Widget):  
  
    def selected(self, filesource):  
        try:  
            self.ids.my_image.source = filesource[0]  
        except:  
            pass  
  
class AnchorLayoutExample(Screen):  
  
    data = ''  
  
    def on_button_click_file(self):  
        return 0  
  
    def on_button_click_work(self):  
  
        filepath = self.input_text.text  
  
        try:  
            with open(filepath, 'r') as file:  
                self.data = file.read()  
                print(self.data)  
            pass  
        except IOError:  
            print('IOError')
```

# Пятый участник: Потапович Иван

```
Function1 - Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка

def connectionCheck():
    url = "https://www.google.com"
    timeout = 5
    try:
        request = requests.get(url, timeout=timeout)
        print("Connected to the Internet") //image1
    except (requests.ConnectionError, requests.Timeout) as exception:
        print("No internet connection.") //image2

import os
os.system("netsh interface show interface")

# input Wifi name -
# name_of_router = input('Enter Name/SSID of the Wifi Network you wish to connect to: ')

def enable():
    os.system("netsh interface set interface 'Wifi' enabled")

def disable():
    os.system("netsh interface set interface 'Wifi' disabled")
```