



ПРОГРАММА

**фестиваля спортивного туризма, профсоюзного
движения и молодежных инициатив команд дивизиона
«Северсталь Российская сталь»
2018 год**

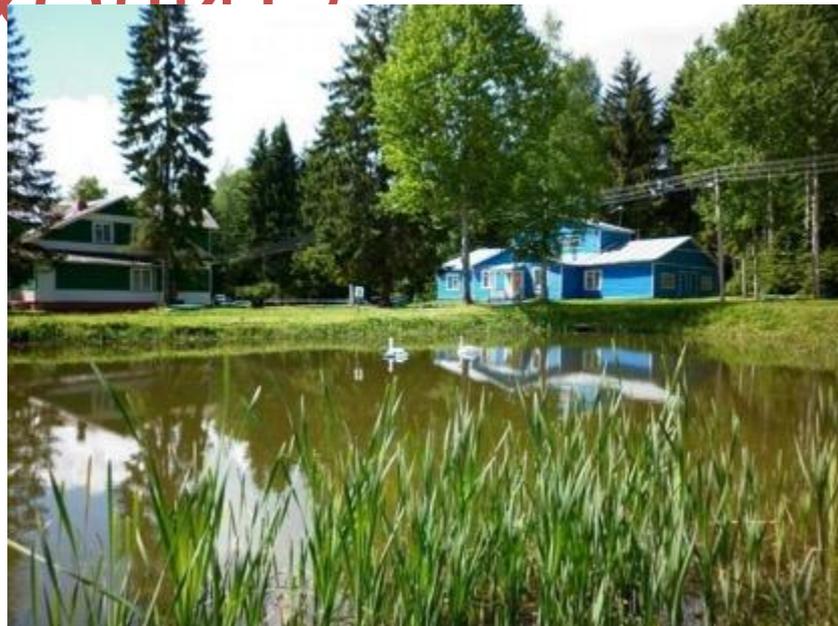
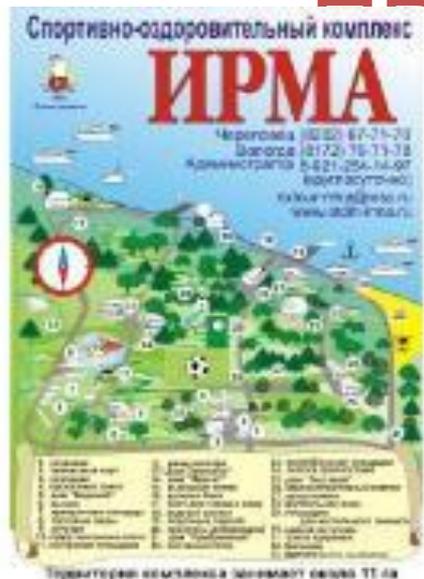
Турслёт – это нерушимая традиция, переходящая из поколения в поколение. Из года в год.

Мероприятие, помогающее коллегам, познакомиться друг с другом, сплотиться и единой командой идти к победе.

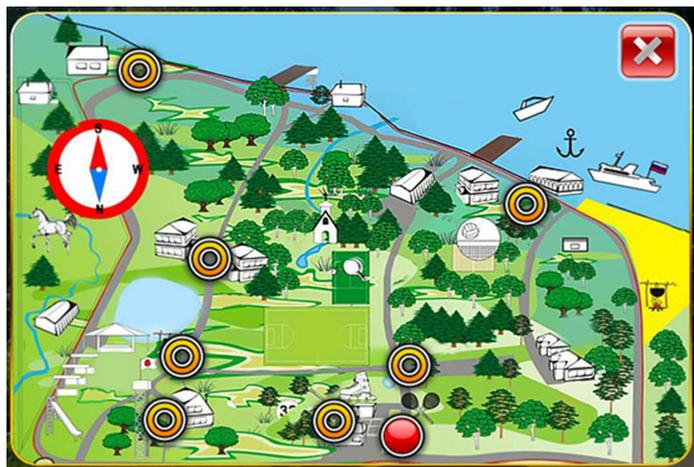
Участникам предстоит пройти несколько этапов, где каждый сможет проявить свой командный дух, ведь на турслете сложно остаться незадействованным.



✓ ГДЕ ВСЁ ПРОИСХОДИТ



✓ База отдыха ирма



Тайминг:

10 июня

9.00 отъезд СК Алмаз

10.30 - прибытие БО Ирма

10.30 - 12.00 размещение

12.00 - 13.00 осмотр биваков

13.20 - сбор капитанов

14.00 - Общее построение

14.00 -14.30 - Церемония открытия

14.30 Задание дня: Прохождение этапа на воде. Турнир по лазертагу.

11 июня

8.30 - общее построение / зарядка футбольное поле

9.30 - Старт мультигонки

9.30 – Старт работы молодежной площадки

10.00 – старт работы площадки профсоюзного комитета

13.00 -14.00 Обед

20.00 – 23.00 вечерняя программа

12 июня

10.00 - награждение команд

10.30 – 11.30 сдача поляны.

12.00 - отъезд

10
июня
Водный
этап



Командный заплыв по реке Шексна под руководством опытных инструкторов – мастеров по гребному слалому. Заплыв проходит с соблюдением всех необходимых правил безопасности, зачет по времени прохождения судна контрольных точек. Количество участников – 6 человек от каждой команды.

10
июня
Лазертаг (вне общего
зачета)



Турнир по Лазертаг.

Между командами проводится стыковой турнир по Лазертаг, на выявление лучшей команды.

Сценарий объясняется на месте.

Количество участников – 8 человек в команде

«Мульти-Гонка»

Стальная синергия



✓ Что такое Мульти-Гонка?

Мультигонка – это соревнования, которые объединяют несколько спортивных дисциплин. В гонке участники проходят следующие этапы: трекинг, коастеринг, веревочные этапы, скалолазание, плавание.

Команды проходят этапы с 15ти минутным перерывом.

Зачет – общее время прохождения всех этапов Мульти-гонки (по последнему участнику команды).

ЗАДАНИЯ «Мульти-Гонка»



Коастеринг- задача участников одновременно поднять в гору большой надутый мяч.



Стрельба.
Задача участников турслета, провести выстрелы в мишень, что бы получить максимальный результат.
Варианты: пейнтбол.
По 3 выстрела каждому участнику.

ЗАДАНИЯ «Мульти-Гонка»



Котелок

Задача участников перенести из точки А в точку Б котелок наполненный яйцами не разбив яйца.



Тушение пожара

Задача участников с помощью пожарной машины и гидранта потушить условный огонь (попасть в мишень)

ЗАДАНИЯ «Мульти-Гонка»



Веревочный этап - Все этапы являются подвесными и находятся на высоте 1 – 1,5 метров над землёй. Безопасность участников контролируется судейской страховочной веревкой и самостраховкой участника (одновременно). Перед прохождением первого этапа команда собирается на старте в полном составе. Результат складывается из общего времени прохождения дистанции всеми участниками



Скалолазанье- задача покорить скалу на воде. Результат – по последнему участнику команды.

ОСНОВНЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ КОМАНД:

- ✓ Заезд команд осуществляется по коллективному пропуску
- ✓ На территорию базы возможен проезд не более одной автомашины от команды для завоза туристического оборудования (список оборудования составляется в двух экземплярах, один экземпляр оставляется на вахте). Автомобили ставятся на стоянку, передвижение по базе запрещено, участники проходят на территорию по предъявлению документа (паспорт, водительское удостоверение или пропуск)
- ✓ Ответственность за жизнь и здоровье своих участников несёт капитан команды, он же контролирует выполнение участниками правил поведения и дисциплину в команде.
- ✓ Для приготовления пищи команды доставляют воду самостоятельно. Приготовление пищи происходит на кострах. Разведение костров без разрешения Оргкомитета запрещено (Оргкомитет должен принять подготовленное костровище и разрешить его эксплуатацию).
- ✓ Команда участвует в параде и построениях в единой форме (желательно индивидуального стиля)
- ✓ Команде необходимо обеспечить себя необходимым туристическим оборудованием для проживания в полевых условиях (согласно списку), а также групповой аптечкой и репеллентами для защиты от комаров и клещей, средства для сбора мусора.

Список общественного и личного снаряжения

(Искусство ходить в походы определяется умением использовать взятые ненужные вещи вместо забытых нужных ...)

Одежда, обувь

1. Ветровка
2. Сланцы
3. Носки 3 пары (простые), 1 пара (шерстяные)
4. Футболка – 2 шт.
5. Свитер (полар)
6. Головной убор
7. Шорты и брюки
8. Ботинки туристические
9. Сапоги резиновые
10. Дождевик или зонт
11. Одежда для сна
12. Рабочие перчатки (обязательно)

Личное снаряжение

1. Рюкзак + маленький рюкзачок
2. Каремат, сидушка
3. Спальник
4. КЛМН (кружка, ложка, миска, нож)
5. Паста, щётка, мыло, полотенце, туалетная бумага, влажные салфетки
6. Личная аптечка
7. Упаковка спичек
8. Фонарик
9. Паспорт РФ, 300 рублей
10. Ручка
11. Блокнот
12. Фотоаппарат

Общественное снаряжение

1. Палатки
2. Котлы
3. Аптечка на группу
4. Поварешка
5. Доска разделочная
6. Спички, средство для розжига

НАШИ ЦЕННОСТИ:

□ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И БЕЗОПАСНОСТЬ

Руководители и участники похода несут ответственность за свою безопасность и безопасность членов команды. Участники похода должны быть готовы к чрезвычайным ситуациям и обстоятельствам, в которых им необходимо будет оказать помощь и справиться с последствиями.

□ ОХРАНА ПРИРОДЫ

Участники похода бережно относятся к окружающей среде, не причиняя вреда и сохраняя природу. Уважением к будущим посетителям карельских скал является отсутствие мусора и каких-либо следов своего пребывания.

□ КОМАНДНЫЙ ДУХ

Взаимная поддержка между участниками похода значительно повышает шансы на его удачное завершение. Все участники похода должны быть готовы к компромиссам ради интересов и безопасности друг друга. Оказание помощи и поддержки не только партнёрам по команде, но и другим участникам, является главным приоритетом в походе.



Развлекательная часть

Построение команд / открытие

Командные танцы команд по заданной тематике

Вечерняя программа

- Творческое задание команд (каждая команда готовит зажигательный танец продолжительностью до 45 секунд в выбранном стиле. Выбор танцевального стиля определяется командой самостоятельно)
- White Party
- Dans

