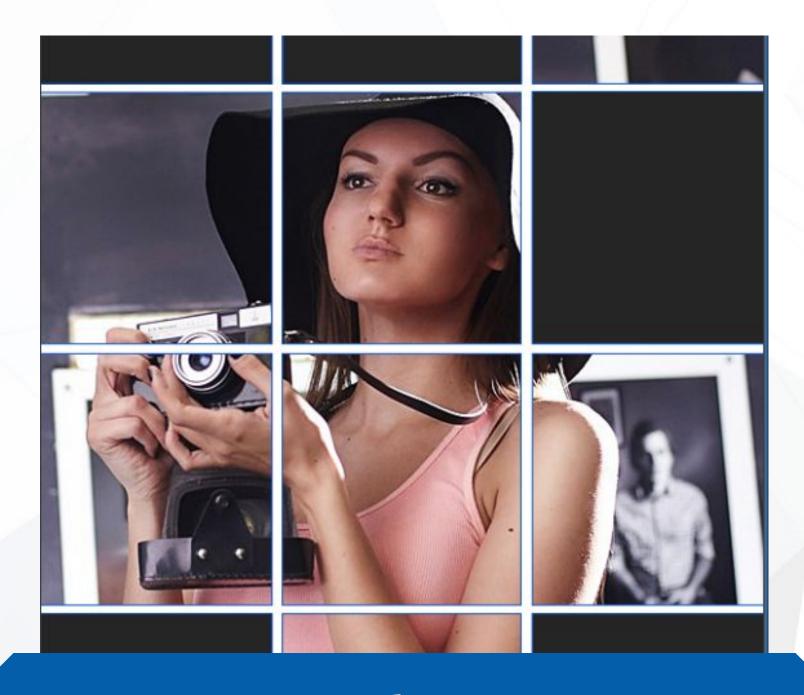




# Приветствуем в Компьютерной Академии ТОР



# Что студенты будут изучать на третьем курсе?

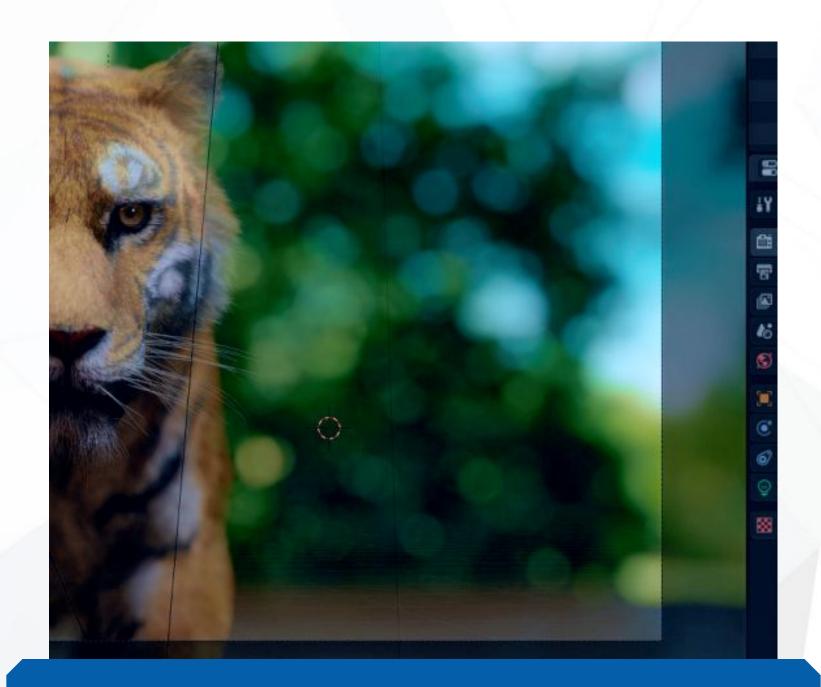


Фотолаборатория

# Результат курса

Студент умеет фотографировать и обрабатывать фотографии в разных стилях, наполнять собственное портфолио.

- ознакомить с миром фотографии, оборудованием и стилями фото;
- создать портфолио работ студента с применением различных стилей фотографии и обработки.



Видеолаборатория

### Результат курса

Студент умеет снимать и монтировать видео, создавать базовые видеопродукты.

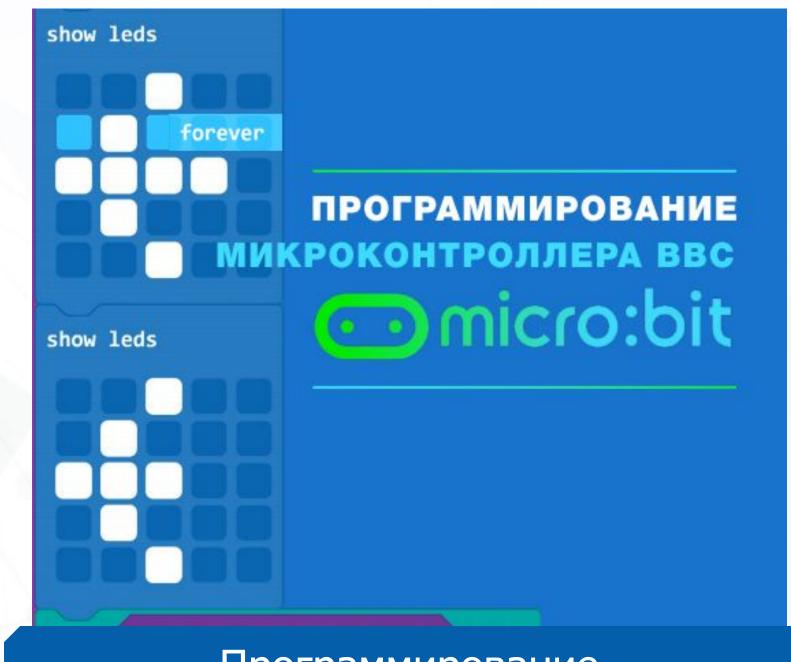
- научить снимать и озвучивать видео;
- изучить основные приемы журналистики и режиссуры;
- научить создавать базовые видеопродукты.

### Результат курса

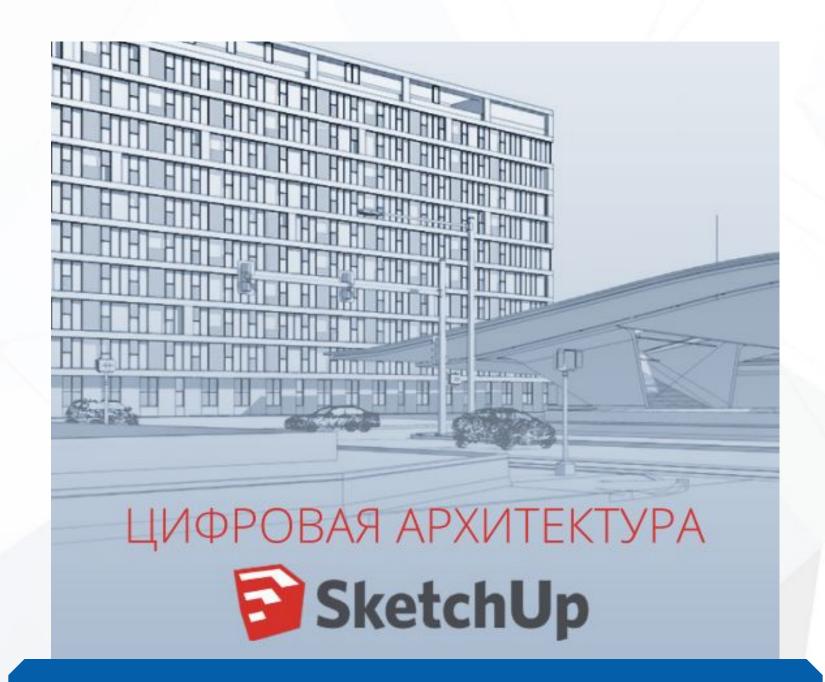
Студент умеет создавать простые устройства, гаджеты и игры, используя плату micro:bit и возможности платформы.

# Цели курса:

- изучить физические основы работы микроконтроллеров micro:bit;
- изучить основные компоненты платы и способы программирования micro:bit;
- научить создавать простые гаджеты и игры на плате micro:bit.



Программирование микроконтроллера BBC Micro:bit



Цифровая архитектура

### Результат курса

Студент умеет моделировать и проектировать сложные здания, внутренний интерьер помещений, города будущего на платформе SketchUp.

- получить практические навыки работы в программе SketchUp;
- научить создавать макет на определенную тематику.



Анимация и мультипликация

### Результат курса

Студент умеет создавать короткометражные анимации, используя основные принципы анимации и мультипликации.

- ознакомить с основами современных технологий анимации и мультипликации;
- изучить базовые приемы создания короткометражных мультипликаций;
- получить навыки создания анимации по заданным скетчам;
- создать короткометражную анимацию к любимому анимационному сериалу или фильму, используя основные принципы мультипликации.

# Результат курса

Студент умеет работать с CMS WordPress при разработке сайта; имеет навыки разработки персональных тем для WordPress.

### Цели курса:

- научить работать с CMS на основе WordPress;
- научить основам работы с сервером базы данных;
- показать студентам многообразие специалистов и видов работ при создании сайтов:
- руководитель, аналитик, UI/UX дизайнер, программист-разработчик, тестировщик;
- провести хакатон по разработке социальной сети.



(или Tilda)

#### Результат курса

Студент умеет создавать программы на Python.

# Цели курса:

- научить программированию и теории алгоритмов на Python;
- научить студента понимать, какие алгоритмы необходимо использовать для решения поставленной задачи.



Программирование на Python (middle)

### Преподаватель:

# Пронин Сергей Сергеевич

Программист, геймдизайнер, работаю с детьми (от 8 до 18-ти лет) и студентами вузов. К каждому ученику подбираю особый подход. Занятия проходят в игровом формате для простого усвоения материала.

Образование профильное: институт математики и информационных технологий, опыт работы в университете 1,5 года. Преподаю по двум большим направлениям специализации: "Разработка приложений под VR (программирование)" и "Графический дизайн (дизайн и монтаж)".

