

# Создание и редактирование графических изображений в Word

Для учащихся 8 класса

# Общие сведения

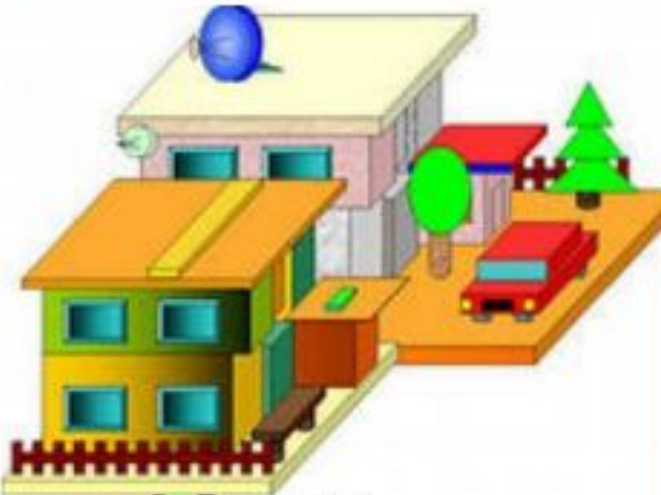
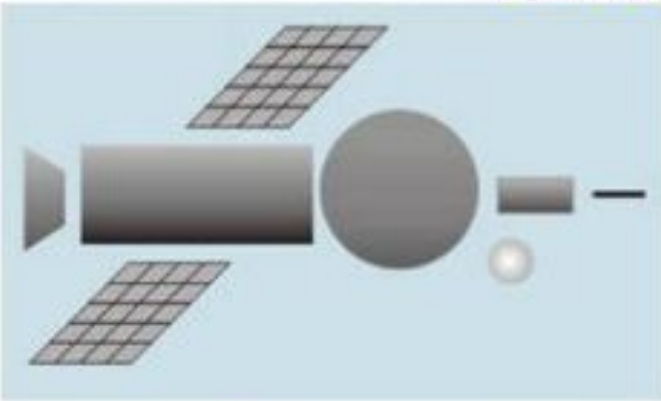


*В составных документах Word часто используется различного вида графика:*

- клипы - рисунки из коллекции, созданной производителями программного обеспечения;*
- графические объекты, хранящиеся в файлах и созданные специализированными средствами машинной графики;*
- графические объекты, созданные при помощи Автофигур.*



# Иллюстрации



## Создание графических объектов при помощи Автофигур

Для вставки автофигуры в документ используют кнопку **Фигуры**.

Вкладка **Вставка** – группа **Иллюстрации** – кнопка **Фигуры**.



Кнопки геометрических фигур:  
линия, квадрат или  
прямоугольник, круг или эллипс,  
криволинейная замкнутая  
плоская фигура, рамки текста  
(надпись), набор автофигур  
обеспечивают построение основы  
геометрического рисунка.



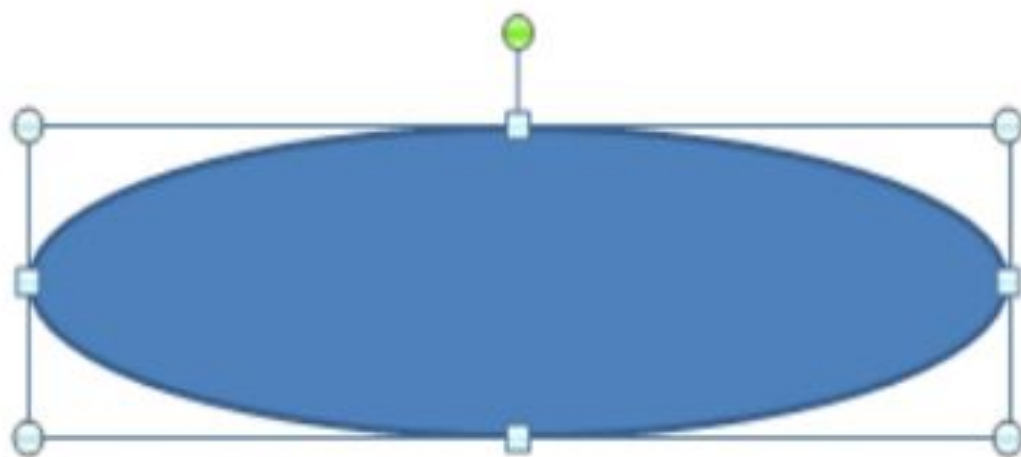
# Редактирование и форматирование Автофигур



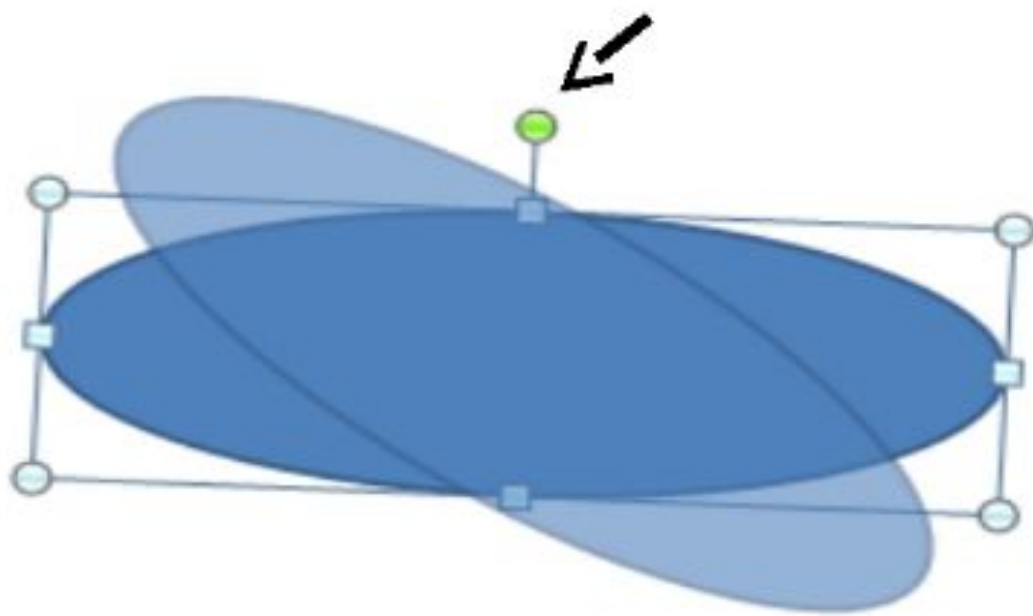
Инструменты для редактирования и форматирования автофигур располагаются на вкладке **Формат**.



*Можно изменять размеры автофигур и после их создания путем простого перетаскивания маркеров.*



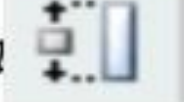

Для поворота автофигуры в плоскости страницы можно воспользоваться **зеленым** маркером выделения.





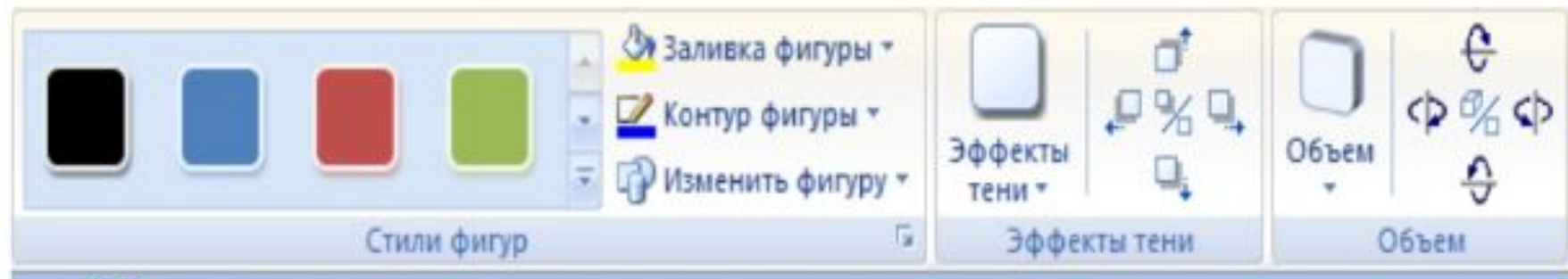
Если нужно установить точный угол поворота, то можно воспользоваться командой «**Размер**» (она открывается при наведении курсора на автофигуру и нажатия правой кнопки мыши).



Для поворот   **Размер...** использовать кнопку **Повернуть**. Вкладка **Формат** – группа **Упорядочить**.



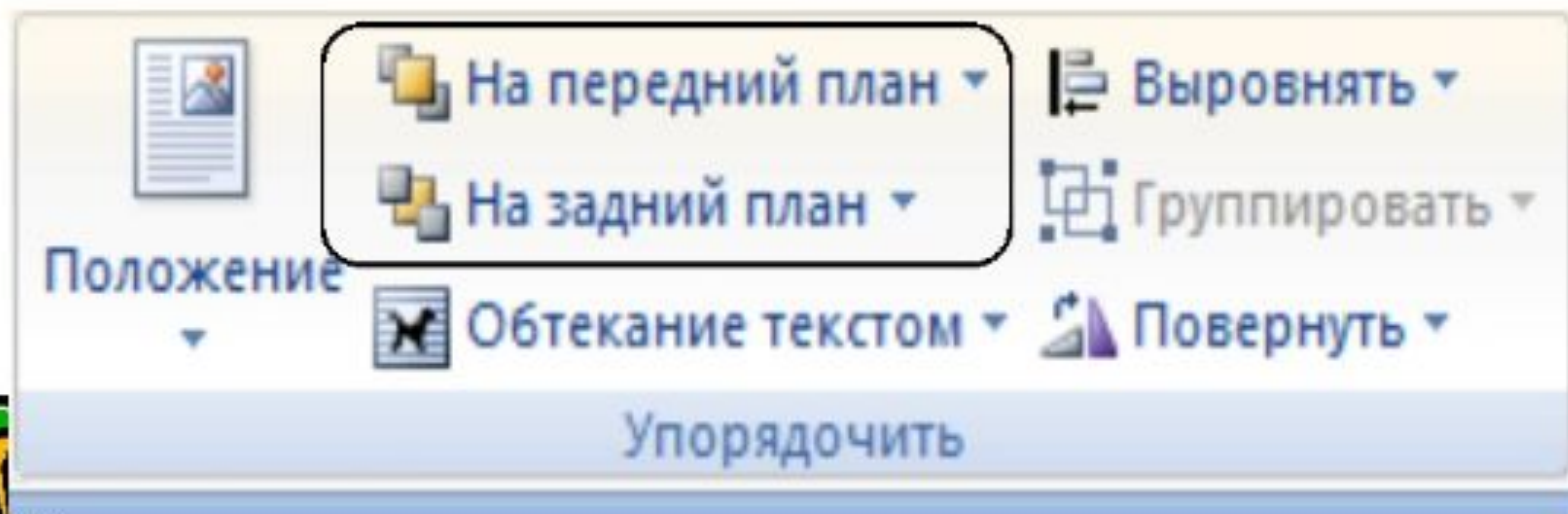
Для установки цвета заливки автофигуры, типа и цвета линий, типа штриха, вида стрелки, создания и оформления объема и тени используют соответствующие элементы вкладки **Формат** – группы **Стили фигур**, **Эффекты тени**, **Объем**.



При необходимости добавления текста к автофигуре щелкните по ней правой кнопкой мыши и выберите команду контекстного меню **«Добавить текст»**.

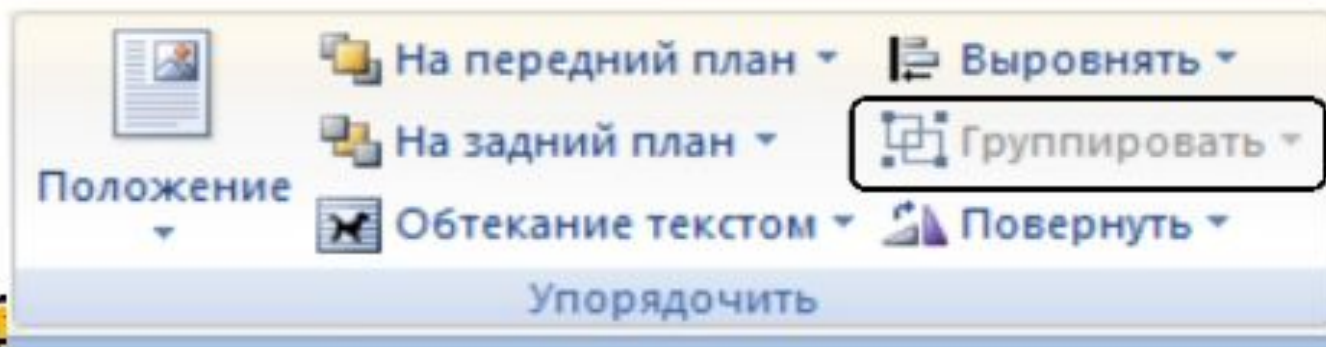


Фигуры можно располагать с пересечением, накладыванием друг на друга. Для задания порядка расположения автофигур используют кнопки вкладки **Формат** – группа **Упорядочить**.

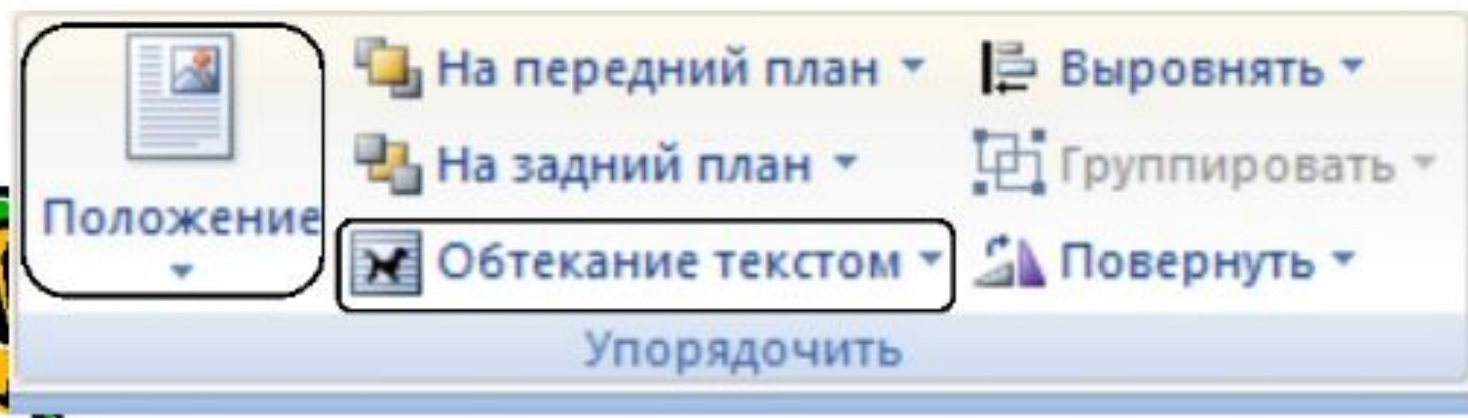




С помощью кнопки **Группировать** вкладки **Формат** – группа **Упорядочить** можно сгруппировать несколько автофигур, после чего с ними можно работать как с одной фигурой.



После создания набора автофигур на полотне, мы должны определить положение этого набора по отношению к окружающему тексту – будет ли текст накладываться на автофигуры или обтекать их. Делается это с помощью кнопок **Положение**, **Обтекание текстом**, располагающихся на вкладке **Формат** – группа **Упорядочить**.



Операции редактирования и форматирования рисунков (копирование, перемещение, удаление и т.п.) могут выполняться как над одним, так и над группой рисованных объектов.

Для выделения группы фигур щелкните по ним левой кнопкой мыши, удерживая при этом клавишу **<Shift>**.



# Практическая работа

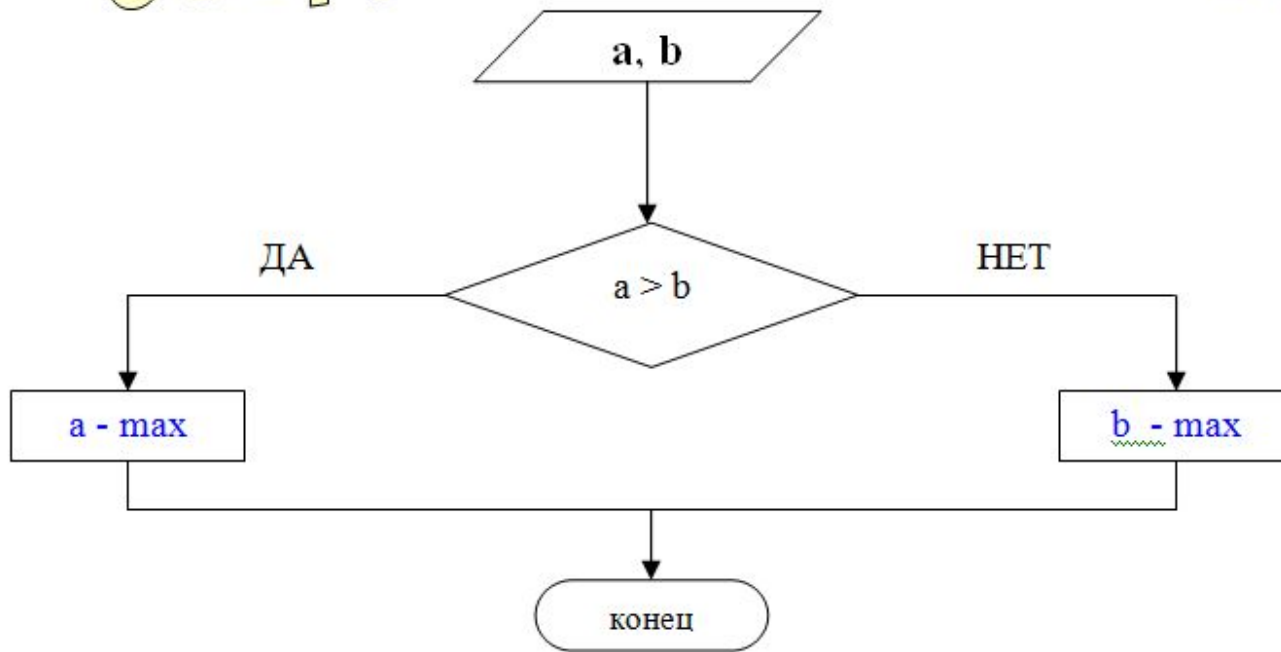
- Выполните задания №1-5.
- Используйте различные способы заливки, выбрав цвета на свое усмотрение, но переходы между цветами должны сохраниться. Например, вот эту запись можно сделать не бело-желтой, а красно-синей.

Создание блок-схемы



# Практическая работа. Задание №1

## Создание блок-схемы



# Практическая работа. Задание

№ 2

Грамота.

ВЫДАНА

ученику \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ класса школы №\_\_ за

отличные показатели в учебе.

25 мая 2018 года

# Практическая работа. Задание

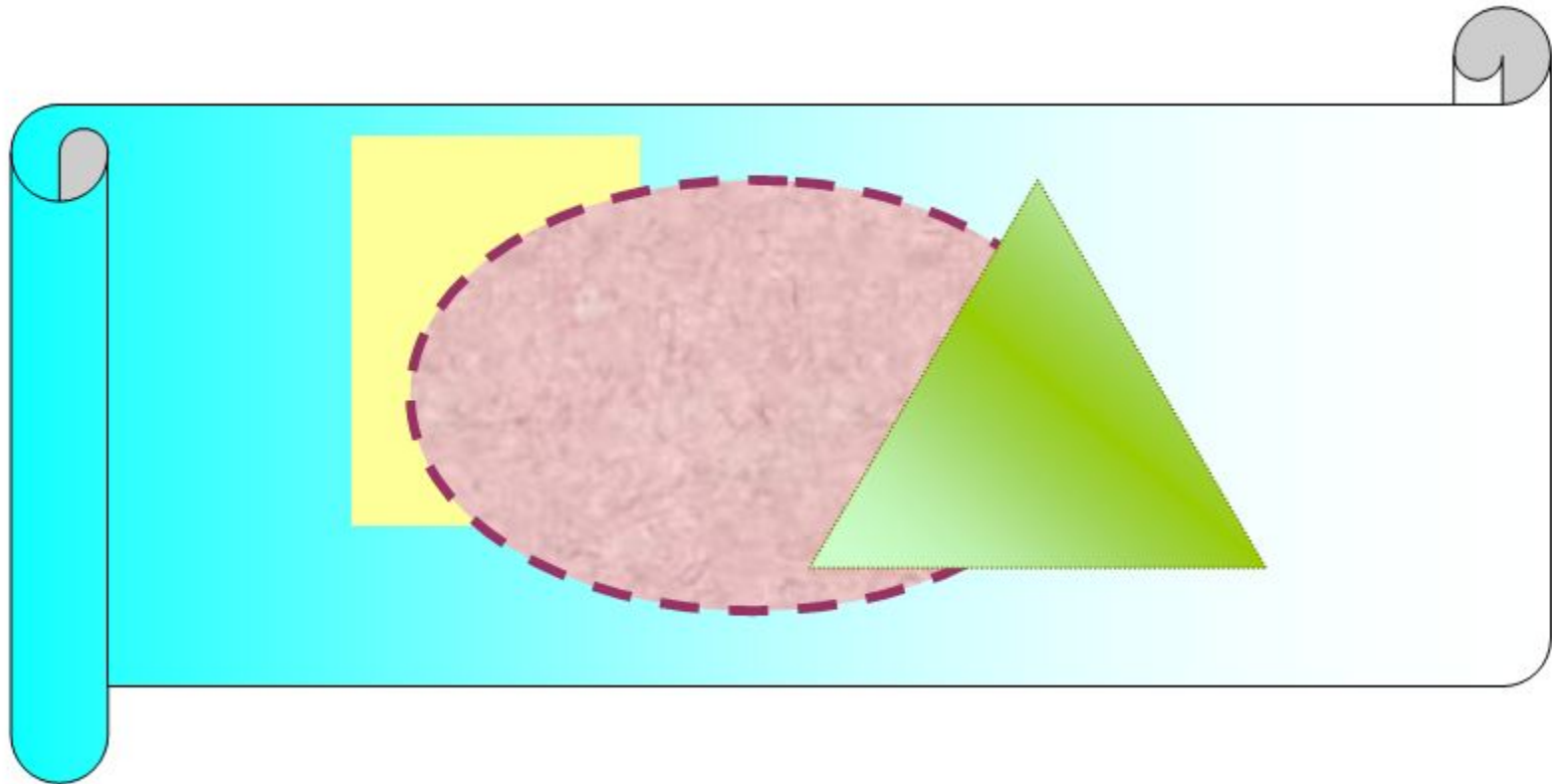
№3

МАОУ СОШ №2



г. Чернушка

# Практическая работа. Задание №4



# Практическая работа. Задание №5

## Нарисовать любой из четырёх рисунков

