

Создание и редактирование графических изображений в Word

Для учащихся 8 класса

Общие сведения

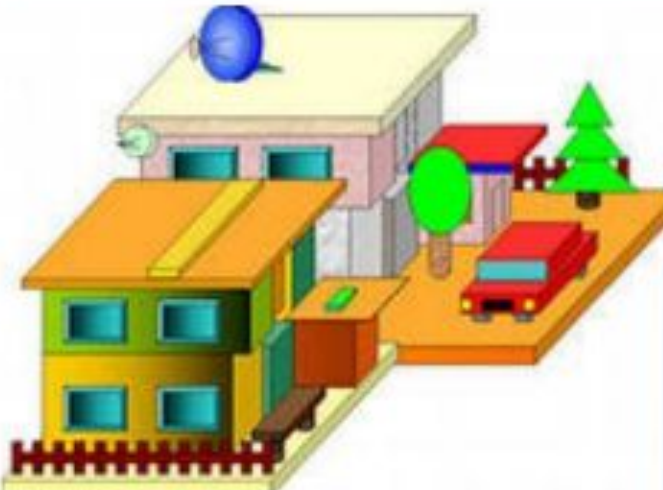
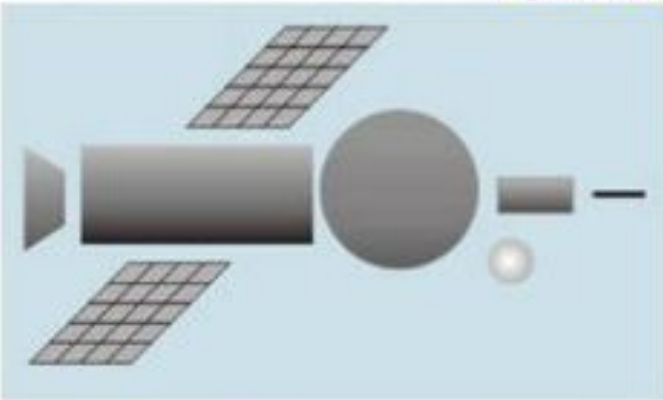


В составных документах Word часто используется различного вида графика:

- клипы - рисунки из коллекции, созданной производителями программного обеспечения;*
- графические объекты, хранящиеся в файлах и созданные специализированными средствами машинной графики;*
- графические объекты, созданные при помощи **Автофигур**.*



Иллюстрации



Создание графических объектов при помощи Автофигур

Для вставки автофигуры в документ используют кнопку **Фигуры**.

Вкладка **Вставка** – группа **Иллюстрации** – кнопка **Фигуры**.



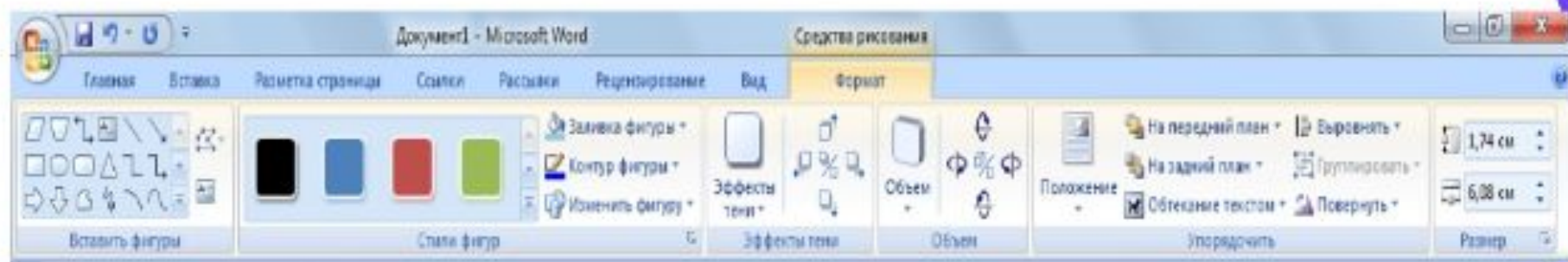
Кнопки геометрических фигур:
линия, квадрат или
прямоугольник, круг или эллипс,
криволинейная замкнутая
плоская фигура, рамки текста
(надпись), набор автофигур
обеспечивают построение основы
геометрического рисунка.



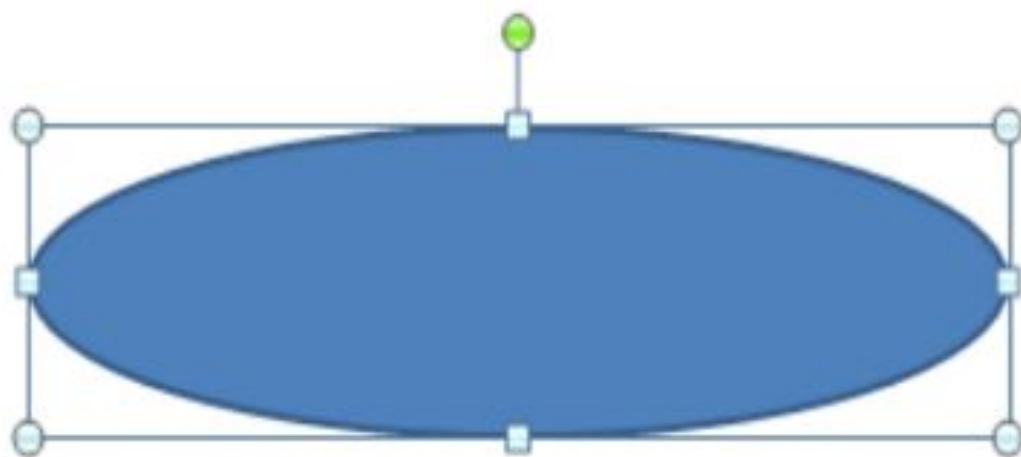
Редактирование и форматирование Автофигур



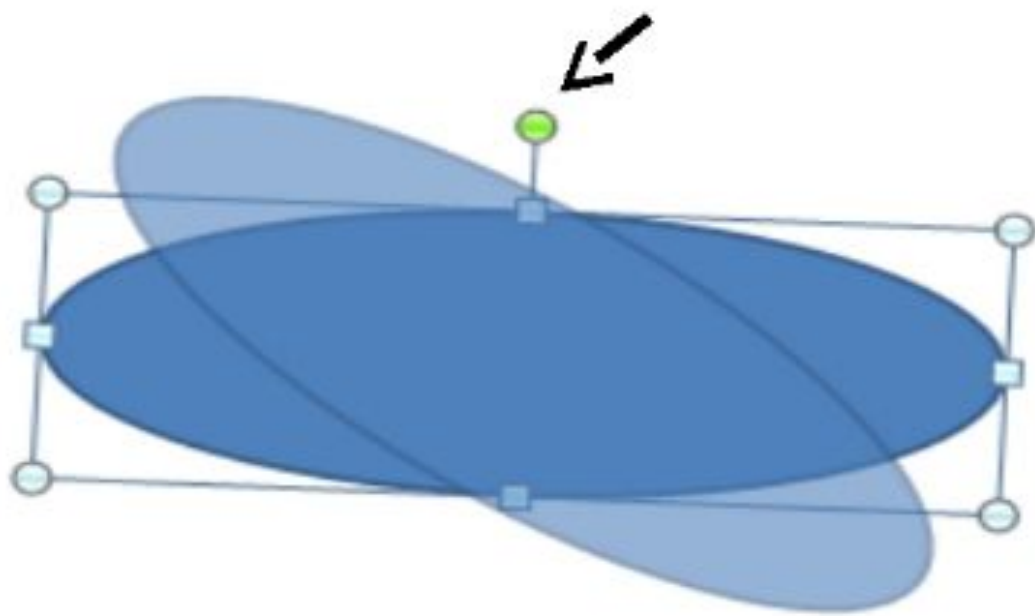
Инструменты для редактирования и форматирования автофигур располагаются на вкладке **Формат**.



Можно изменять размеры автофигур и после их создания путем простого перетаскивания маркеров.

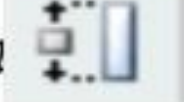



Для поворота автофигуры в плоскости страницы можно воспользоваться **зеленым** маркером выделения.



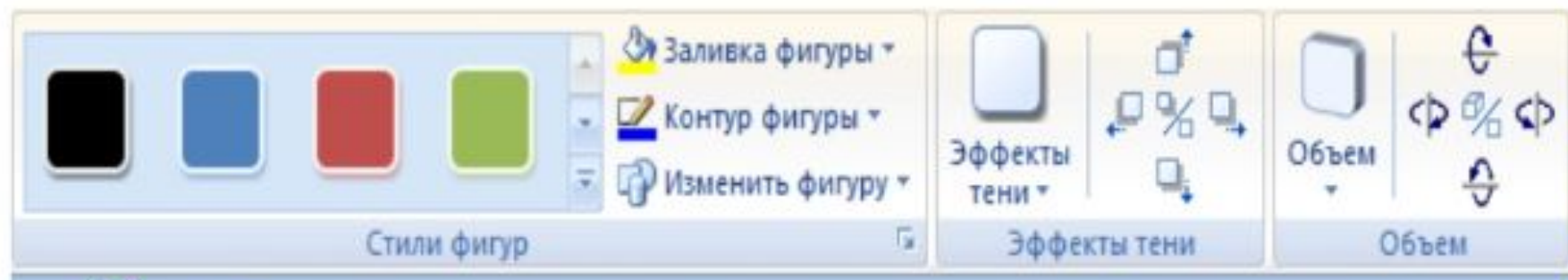
Если нужно установить точный угол поворота, то можно воспользоваться командой «**Размер**» (она открывается при наведении курсора на автофигуру и нажатия правой кнопки мыши).



Для поворот   **Размер...** использовать кнопку **Повернуть**. Вкладка **Формат** – группа **Упорядочить**.



Для установки цвета заливки автофигуры, типа и цвета линий, типа штриха, вида стрелки, создания и оформления объема и тени используют соответствующие элементы вкладки **Формат** – группы **Стили фигур**, **Эффекты тени**, **Объем**.



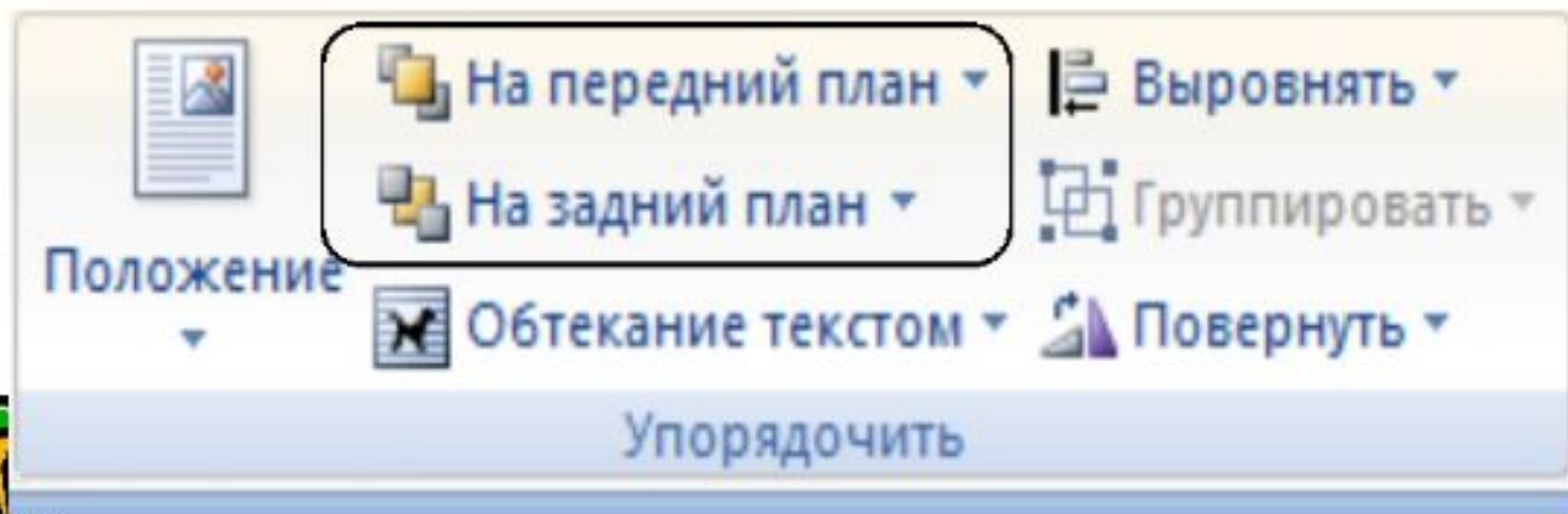
При необходимости добавления текста к автофигуре щелкните по ней правой кнопкой мыши и выберите команду контекстного меню «**Добавить текст**».



Добавить текст

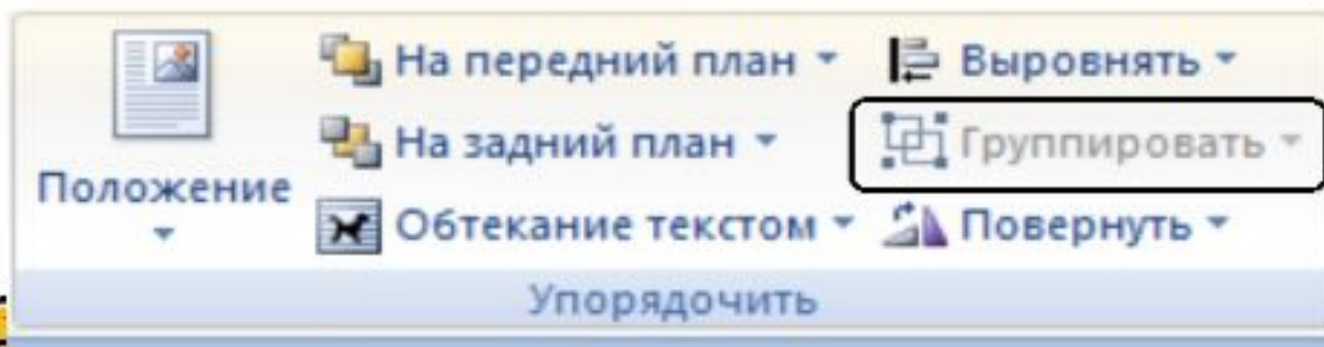


Фигуры можно располагать с пересечением, накладыванием друг на друга. Для задания порядка расположения автофигур используют кнопки вкладки **Формат** – группа **Упорядочить**.

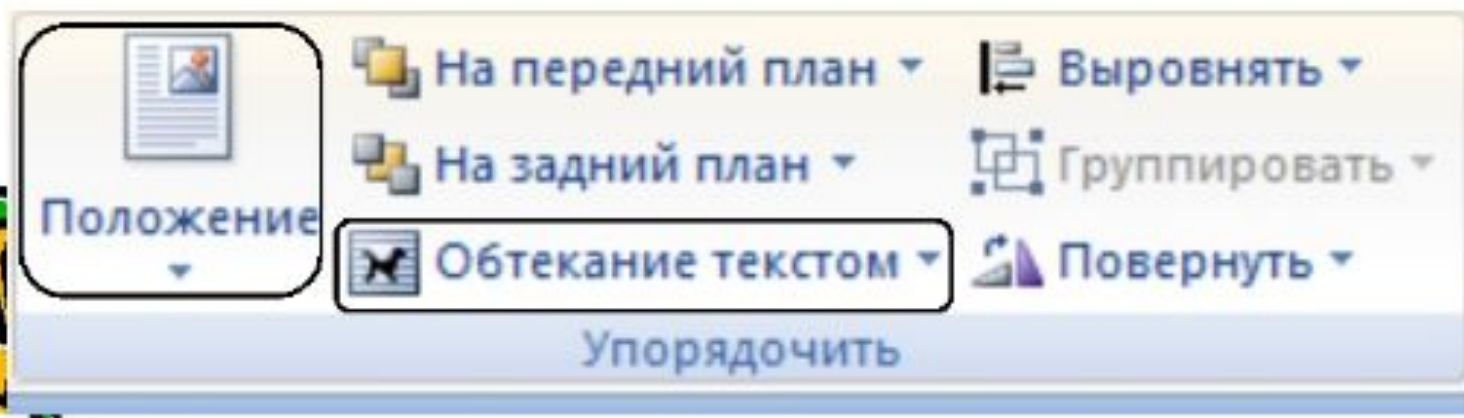




С помощью кнопки **Группировать** вкладки **Формат** – группа **Упорядочить** можно сгруппировать несколько автофигур, после чего с ними можно работать как с одной фигурой.



После создания набора автофигур на полотне, мы должны определить положение этого набора по отношению к окружающему тексту – будет ли текст накладываться на автофигуры или обтекать их. Делается это с помощью кнопок **Положение**, **Обтекание текстом**, располагающихся на вкладке **Формат** – группа **Упорядочить**.



Операции редактирования и форматирования рисунков (копирование, перемещение, удаление и т.п.) могут выполняться как над одним, так и над группой рисованных объектов.

Для выделения группы фигур щелкните по ним левой кнопкой мыши, удерживая при этом клавишу **<Shift>**.



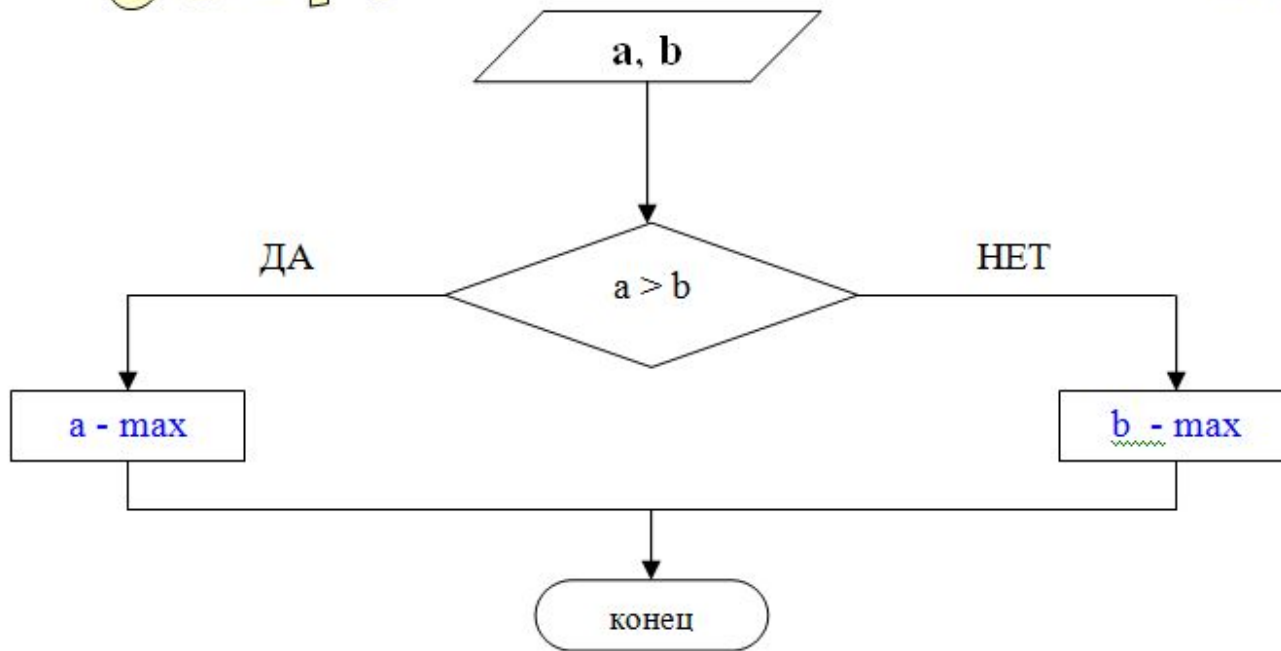
Практическая работа

- Выполните задания №1-5.
- Используйте различные способы заливки, выбрав цвета на свое усмотрение, но переходы между цветами должны сохраниться. Например, вот эту запись можно сделать не бело-желтой, а красно-синей.

Создание блок-схемы

Практическая работа. Задание №1

Создание блок-схемы



Практическая работа. Задание

№ 2

Грамота.

ВЫДАНА

ученику _____

_____ класса школы №__ за

отличные показатели в учебе.

25 мая 2018 года

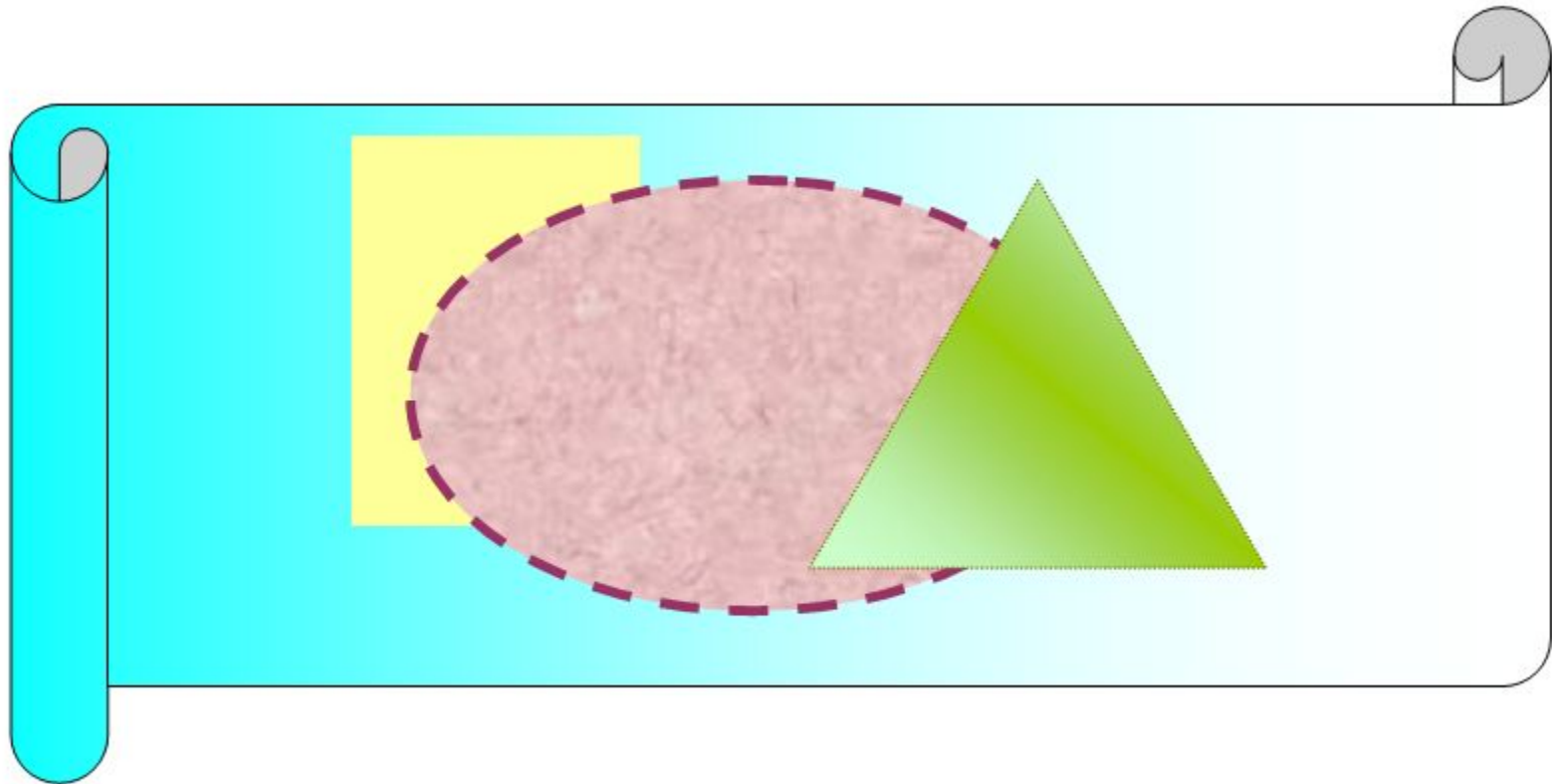
Практическая работа. Задание №3

МАОУ СОШ №2



г. Чернушка

Практическая работа. Задание №4



Практическая работа. Задание №5

Нарисовать любой из четырёх рисунков

