

# ИЗУЧЕНИЕ ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА PAINT

---





# ИЗУЧЕНИЕ ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА PAINT

*Главная страница*

*Справочник по PAINT*

*PAINT для малышей*

*PAINT для  
школьников*

*PAINT в геометрии*

*От автора*

Операционная система Windows имеет графический редактор Paint, с помощью которого можно изучить основные приемы работы с компьютерной графикой и основные приемы работы с объектами. Вместе с тем, редактор Paint имеет не только учебное значение. Он выступает и как базовое графическое средство системы Windows. В тех случаях, когда в системе или в ее приложениях следует выполнить какую-то операцию с графическим объектом (например, просмотр или редактирование), происходит автоматическая подгрузка данного редактора.





# Графический редактор Paint

*Главная  
страница*

*Рабочее окно*

*Рисование линий  
и фигур*

*Размещение  
текста*

*Работа со  
цветом*

*Очистка*

*Работа с  
фрагментом*

*Изменение  
рисунка*

Графический редактор Paint запускают командой **Пуск > Программы > Стандартные > Графический редактор Paint.**

После запуска на экране открывается рабочее окно программы Paint. Оно состоит из нескольких областей





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста

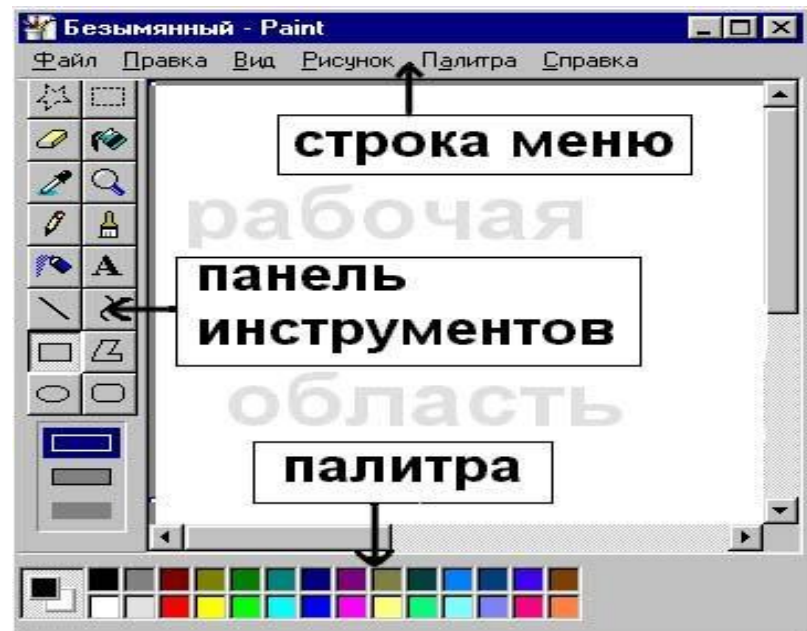
Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

Основную часть окна составляет **рабочая область**. Рисунок может занимать как часть рабочей области, так и всю ее, и даже выходить за ее пределы. В последнем случае по краям рабочей области появятся полосы прокрутки. На границах рисунка располагаются **маркеры изменения размера** (темные точки в середине сторон и по углам рисунка).





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста

Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка



Слева от рабочей области располагается **панель инструментов**. Она содержит кнопки инструментов для рисования. При выборе инструмента в нижней части панели может появиться окно для дополнительной настройки его свойств.





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

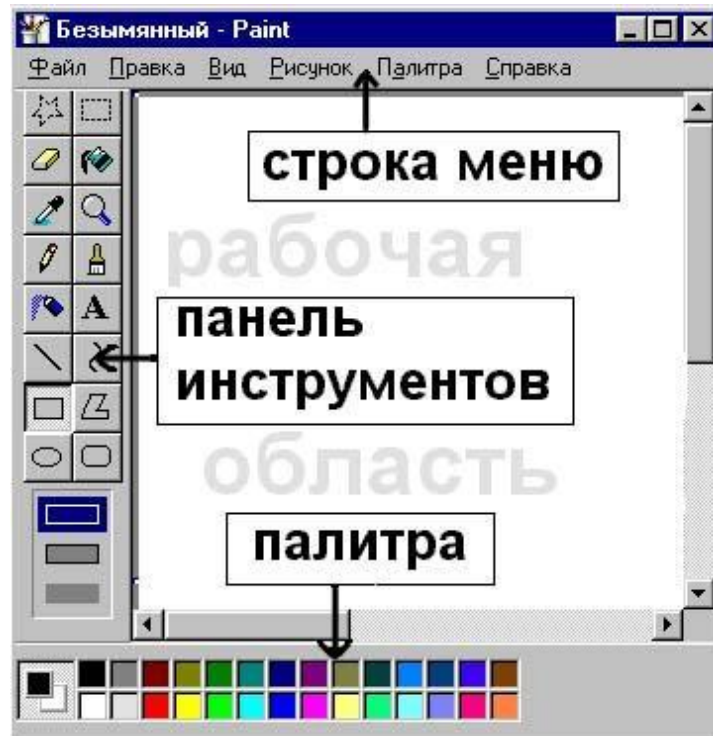
Размещение  
текста

Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка



- Ниже рабочей области располагается **палитра**. Она содержит набор цветов, которые можно использовать при рисовании. Если нужный цвет в палитре отсутствует, его можно создать и заменить им любой из цветов палитры.



# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста

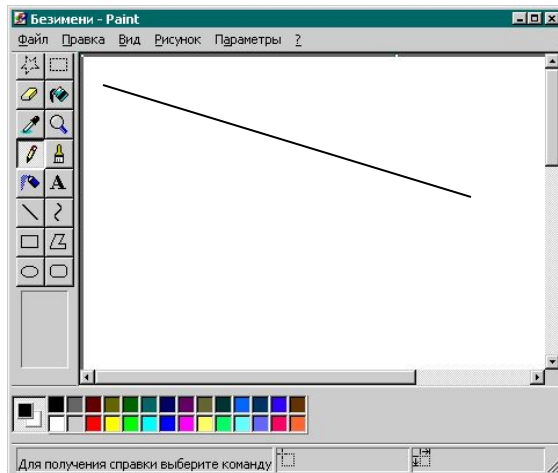
Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

Чтобы  
нарисовать  
прямую линию  
необходимо:



1. Выберите  в наборе инструментов.

- Выберите ширину будущей линии под набором инструментов.

- Выберите цвет будущей линии на палитре.

2. Перетащите указатель мыши (не отпуская левой кнопки) от начальной точки линии до ее





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста

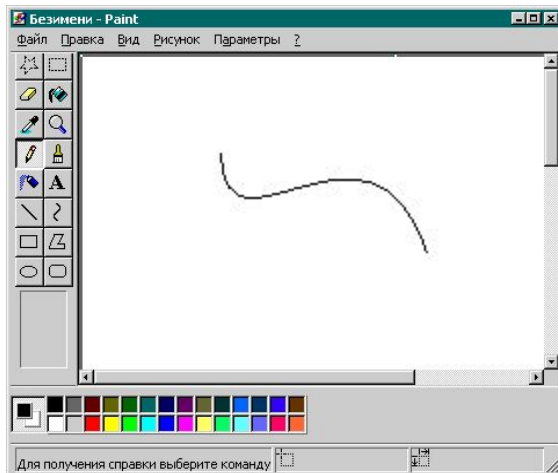
Работа со  
цветом


Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

Чтобы  
нарисовать  
кривую линию  
необходимо:



1. Выберите  в наборе инструментов.
  - Выберите ширину будущей линии под набором инструментов.
  - Выберите цвет будущей линии на палитре.
2. Чтобы нарисовать прямую линию, перетащите указатель.
3. Установите указатель в вершину дуги и нажмите кнопку мыши, а затем измените кривизну дуги путем перетаскивания указателя. Каждая кривая должна состоять из одной или двух дуг. Для рисования второй дуги





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста

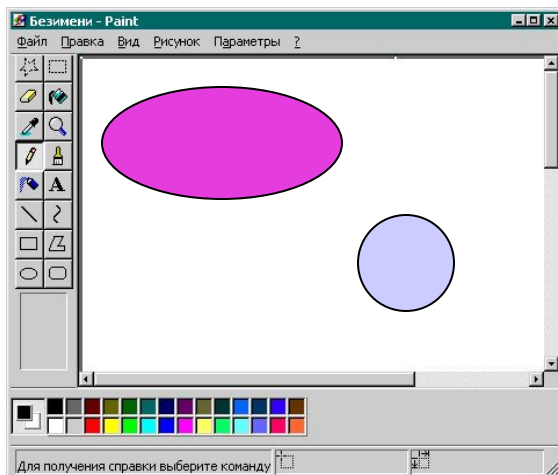
Работа со  
цветом


Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

Чтобы  
нарисовать  
эллипс и круг:



1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите цвет границы фигуры на палитре.
3. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
4. Чтобы нарисовать эллипс, перетащите указатель по диагонали.
5. Чтобы нарисовать круг, нажмите клавишу **SHIFT** и не отпускайте ее до тех пор, пока фигура не будет завершена.





# Графический редактор Paint

Главная страница

Рабочее окно

Рисование линий и фигур

Размещение текста

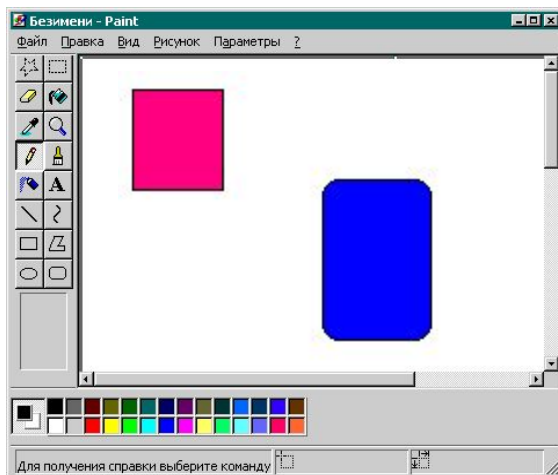
Работа со цветом



Очистка

Работа с фрагментом

Изменение рисунка

Чтобы нарисовать прямоугольник и квадрат:



1. Чтобы нарисовать прямоугольник, выберите  в наборе инструментов. Чтобы нарисовать скругленный прямоугольник, выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите цвет границы прямоугольника на палитре.
3. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
4. Чтобы нарисовать прямоугольник, перетащите указатель по диагонали в нужном направлении.



# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста

Работа со  
цветом

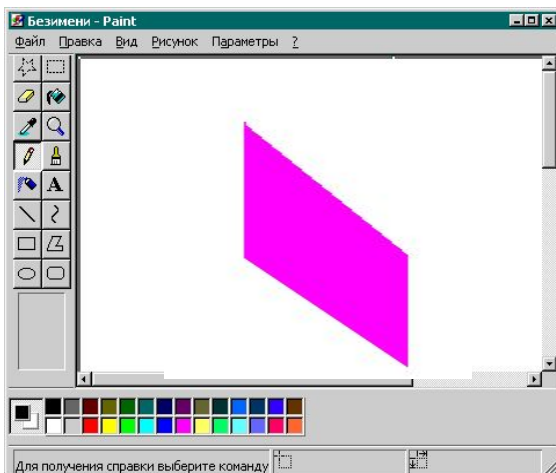
Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

Чтобы  
нарисовать  
многоугольник:

1. Выберите в наборе инструментов, а затем выберите цвет границы многоугольника на палитре.
2. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
3. Перетащите указатель, нажимая кнопку мыши в каждой вершине многоугольника. В последней вершине нажмите кнопку мыши дважды.



Чтобы многоугольник содержал только углы по 45 и 90 градусов, нажмите клавишу **SHIFT** и не отпускайте ее до тех пор, пока фигура не





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста




Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

## Чтобы ввести и отформатировать текст:

1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Создайте надпись: перетащите указатель по диагонали, а затем выберите шрифт, начертание и размер.
3. Установите указатель внутрь надписи и нажмите кнопку мыши, а затем введите текст.
  - Размеры и положение надписи могут быть изменены пользователем.
  - Чтобы изменить цвет текста, выберите нужный цвет на палитре.
  - Чтобы разместить текст на цветном фоне, выберите  в наборе инструментов. Чтобы выбрать другой фоновый цвет, укажите на нужный цвет на палитре и нажмите правую кнопку мыши.
4.  Чтобы вставить текст в рисунок, установите указатель вне надписи и нажмите кнопку мыши.



# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста


Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

## Чтобы заполнить область или объект:

1. Выберите  в наборе инструментов, а затем выберите цвет на палитре.
2. Укажите на область или объект, который следует заполнить, и нажмите кнопку мыши:
  - Чтобы использовать фоновый цвет, нажмите левую кнопку мыши.
  - Чтобы использовать основной цвет, нажмите правую кнопку мыши.

### Советы

- Если граница фигуры не является непрерывной, указанным цветом будут заполнены другие области рисунка. Чтобы найти разрыв, укажите на **Масштаб** в меню **Вид**, а затем выберите **Крупный** или **Выбрать**.
- Чтобы отменить изменение, выберите **Отменить** в меню **Правка**. Пользователю разрешается отменить три последних изменения.





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста


Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

## Чтобы рисовать с помощью кисти :

- Выберите  в наборе инструментов, а затем выберите размер кисти под набором инструментов.
- Выберите цвет на палитре.
- Перетащите указатель.

### Совет

- Чтобы отменить изменение, выберите **Отменить** в меню **Правка**. Пользователю разрешается отменить три последних изменения.





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста


Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

## Чтобы рисовать с помощью распылителя:

1. Выберите  в наборе инструментов.
  - Выберите размер распылителя под набором инструментов.
  - Выберите цвет распылителя на палитре.
2. Перетащите указатель. Чтобы использовать основной цвет, удерживайте левую кнопку мыши, а чтобы фоновый -- правую.

### Совет

- Чтобы отменить изменение, выберите **Отменить** в меню **Правка**. Пользователю разрешается отменить три последних изменения.







# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста

Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка


## Чтобы изменить палитру:

1. Выберите на палитре цвет, который следует изменить.
2. Выберите **Изменить палитру** в меню **Параметры**.
3. Нажмите кнопку "Определить цвет", а затем измените значения компонентов цвета, используя модель RGB (красный, зеленый, синий) или HLS (оттенок, контраст, яркость).
4. Нажмите кнопку "Добавить в набор".

### Советы

- Чтобы сохранить измененную палитру, выберите **Сохранить палитру** в меню **Параметры**.
- Чтобы загрузить сохраненную палитру, выберите **Загрузить палитру** в меню **Параметры**.



Для получения сведений о любом элементе нажмите кнопку  вверху окна диалога, а затем



# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста

Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

Чтобы цветной рисунок стал  
черно-белым:

1. Выберите **Атрибуты** в меню **Рисунок**.
2. Выберите "Черно-белая".

**Осторожно!**

- При выборе цветной палитры черно-белые объекты не становятся цветными. Цветным можно сделать только новый рисунок.





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста

Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

Чтобы обратить все цвета рисунка:

Выберите **Обратить цвета** в меню **Рисунок**.

## Примечание

- Каждый цвет будет заменен обратным к нему. Например, белый станет черным, а красный -- синим.





# Графический редактор Paint

*Главная  
страница*

*Рабочее окно*

*Рисование линий  
и фигур*

*Размещение  
текста*

*Работа со  
цветом*

*Очистка*

*Работа с  
фрагментом*

*Изменение  
рисунка*

## Чтобы изменить цвет нарисованной линии:

1. Выберите в наборе инструментов.
2. Выберите другой цвет на палитре.
3. Выделите линию: укажите на нее и нажмите кнопку мыши.

## **Советы**

- Чтобы изменить только цвет линии, а не окружающей ее области, укрупните изображение.
- Если данная линия является частью фигуры, цвет всех соединенных с ней вертикальных и горизонтальных линий также изменится.





# Графический редактор Paint

*Главная  
страница*

*Рабочее окно*

*Рисование линий  
и фигур*

*Размещение  
текста*

*Работа со  
цветом*

*Очистка*

*Работа с  
фрагментом*

*Изменение  
рисунка*

Чтобы скопировать цвет объекта:

- Выберите в наборе инструментов.
- Укажите на объект, цвет которого следует скопировать, и нажмите кнопку мыши.
- Укажите на объект или область, цвет которой следует изменить, и нажмите кнопку мыши.





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста


Работа со  
цветом

Очистка


Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

## Чтобы очистить небольшую область:

1. Выберите  в наборе инструментов.
  - Чтобы изменить размер ластика, выберите нужную форму под набором инструментов.
  - Очищенная область будет заполнена текущим фоновым цветом. Чтобы выбрать другой фоновый цвет, укажите на нужный цвет на палитре и нажмите правую кнопку мыши.
2. Перетащите указатель по области, которую следует очистить.

### Советы

- Чтобы отменить изменение, выберите **Отменить** в меню **Правка**. Пользователю разрешается отменить три последних изменения.
- Чтобы заменить один цвет другим (не меняя остальные цвета), в качестве основного выберите цвет, который следует удалить, а в качестве фонового -- цвет, которым его следует заменить. Выберите  в наборе инструментов, а затем выберите фоновый цвет с помощью правой кнопки мыши





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста




Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

## Чтобы очистить большую область:

- Выберите   или  в наборе инструментов, а затем выделите область, которую следует очистить, с помощью мыши. Очищенная область будет заполнена текущим фоновым цветом.
- Чтобы выбрать другой фоновый цвет, укажите на нужный цвет на палитре и нажмите правую кнопку мыши.
- Выберите **Очистить выделение** в меню **Правка**.







# Графический редактор Paint

*Главная  
страница*

*Рабочее окно*

*Рисование линий  
и фигур*

*Размещение  
текста*

*Работа со  
цветом*

*Очистка*

*Работа с  
фрагментом*

*Изменение  
рисунка*

## Чтобы отменить изменения:

Выберите **Отменить** в меню **Правка**.

Чтобы отменить предыдущие изменения, выберите **Отменить** еще раз.

### **Примечание**

- Пользователю разрешается отменить три последних изменения





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста


Работа со  
цветом



Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

## Чтобы выделить фрагмент рисунка:

Чтобы выделить прямоугольную область, выберите  в наборе инструментов, а затем заключите нужную область в пунктирный прямоугольник.

Чтобы выделить произвольную область,  берите  в наборе инструментов, а затем протащите указатель вокруг нужной области.

## Совет

- Чтобы снять выделение, установите указатель вне выделенной области и нажмите кнопку мыши.





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста





Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

## Чтобы отменить изменения:

1. Выделите фрагмент, который следует скопировать, используя кнопки  или  в наборе инструментов.
  - Чтобы вставить фрагмент как непрозрачный, выберите .
  - Чтобы вставить фрагмент как прозрачный, выберите .
2. Выберите **Копировать** в меню **Правка**.
3. Выберите **Вставить** в меню **Правка**.
4. Перетащите выделенный фрагмент на нужное место.
5. Чтобы снять выделение, установите указатель вне выделенной области и нажмите кнопку мыши.

### Советы

- Чтобы вставить несколько копий объекта, нажмите клавишу **CTRL** и не отпускайте ее до тех пор, пока перетаскивание объекта не будет завершено. Данную процедуру можно повторить любое число раз.
- Нельзя вставить рисунок, если нажата кнопка "Надпись".
- Чтобы отменить изменение, выберите **Отменить** в меню **Правка**. Под заголовком разрешается





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста

Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

Чтобы сохранить фрагмент рисунка как отдельный файл:

1. Выделите нужный фрагмент, используя кнопку  или  в наборе инструментов.
2. Выберите **Копировать в файл** в меню **Правка**.
3. Укажите имя и местоположение файла.





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста





Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

## Чтобы отразить или повернуть рисунок или объект:

1. Выберите  или  наборе инструментов, а затем выделите объект или область, которую следует отразить или повернуть.
  - Чтобы отразить или повернуть рисунок или объект как непрозрачный, берите под набором инструментов.
  - Чтобы отразить или повернуть рисунок или объект как прозрачный, берите под набором инструментов.
2. Выберите **Отразить/повернуть** в меню **Рисунок**.
3. Выберите нужное действие.
4. **Совет**
  - Чтобы отменить изменение, выберите **Отменить** в меню **Правка**. Пользователю разрешается отменить три последних изменения.





# Графический редактор Paint

Главная  
страница

Рабочее окно

Рисование линий  
и фигур

Размещение  
текста



Работа со  
цветом

Очистка

Работа с  
фрагментом

Изменение  
рисунка

## Чтобы растянуть или наклонить объект:

1. Выберите  или  в наборе инструментов, а затем выделите объект, который следует растянуть или наклонить.
2. Выберите **Растянуть/наклонить** в меню **Рисунок**.
3. Выберите нужные параметры растяжения и наклона.





# ИЗУЧЕНИЕ ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА PAINT

[Главная страница](#)

[Справочник по PAINT](#)

[PAINT для малышей](#)

[PAINT для  
школьников](#)

[PAINT в геометрии](#)

[От автора](#)



**Уважаемые  
пользователи!**

*Хочется верить, что эта программа поможет вам легко изучить графический редактор Paint и достичь наилучших результатов в его использовании.*

**УСПЕХОВ ВАМ!!!**

