

# **Файлы и файловая система**



**Учитель информатики  
МБОУ СОШ № 1 г. Завитинска  
Шерстобитова О.А.**

# Файлы. Файловая система.

**«Приведи в своем сознании все по  
существу взаимосвязанные между  
собой предметы, в ту именно связь,  
в которой они действительно  
находятся в природе».**

**И.Г. Песталоцци**



# Характеристики устройств долговременной памяти

Тип устройства	Максимальная информационная емкость	Опасные воздействия
Гибкий магнитный диск	1,4 Мбайт	Нагревание, сильные магнитные поля
Жесткий магнитный диск	3 Тбайт	Удары
CD-диск	700 Мбайт	Царапины
DVD-диск	4,7 Гб - 8Гб	Царапины
Flash-диск	128 Гбайт	Неправильное отключение

A 10x10 grid of numbers from 1 to 100. The top-left 4x4 square, containing numbers 1 through 16, is highlighted in light blue. The rest of the grid is white with black text.

# Имя файла

Имя файла состоит из двух частей, разделенных точкой: **имя файла** и **расширения**.

**referat.doc**



**Имя** файлу дает пользователь.

**Расширение** указывает, какого рода информация хранится в файле, тип файла.



# Соглашение 8.3

По **соглашению 8.3** имя файла может:

1. Состоять из двух частей, разделенных точкой. Первая часть может иметь длину до 8 символов.
2. При записи имени файла разрешается использовать только буквы английского алфавита и цифры.
3. Начинаться имя должно с буквы.
4. Пробелы и знаки препинания не допускаются, за исключением трёх символов: ! ~ \_

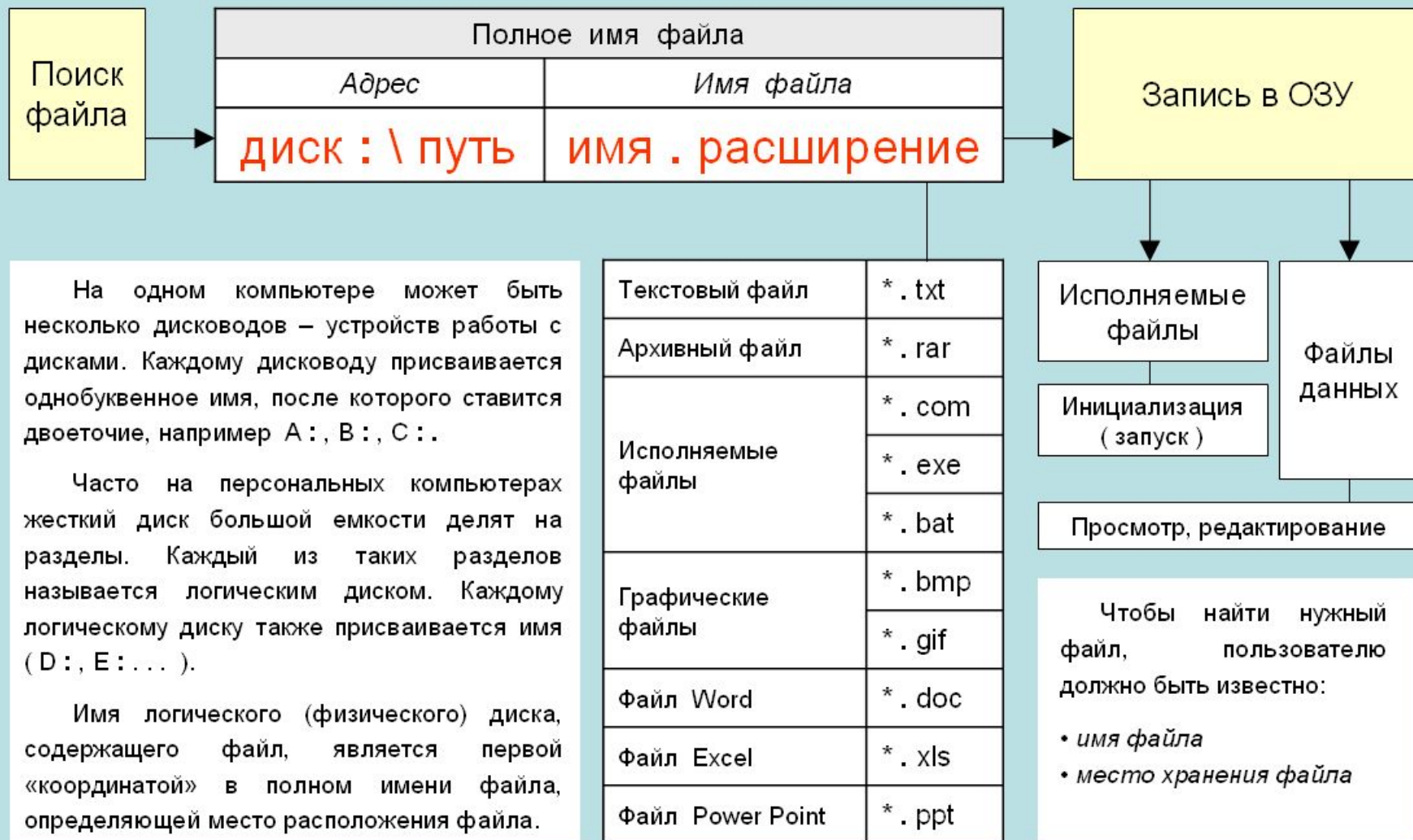
# Как определить расширение файла?

У каждого файла есть свойства, где указывается тип файла:





# ИМЯ ФАЙЛА. ПУТЬ К ФАЙЛУ.



# ФАЙЛЫ

```
graph TD; A[ФАЙЛЫ] --> B[Исполняемые (программы)]; A --> C[Файлы данных]; B --- D[Архивные файлы]; C --- D;
```

## Исполняемые (программы)

Инициализация  
(запуск)

## Файлы данных

Просмотр,  
редактирование

## Архивные файлы

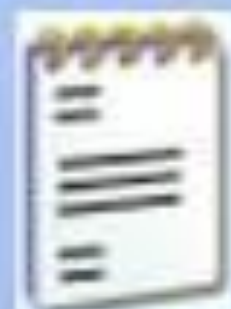
Может храниться  
любая информация



# Определить тип файла по иконке



## Задание №2



3  
4  
1  
5  
...  
1  
4  
6  
...  
1  
2  
6  
4  
2

# Ярлык

Ярлык - это ссылка на тот или иной файл, которая дает команду к запуску этого файла.

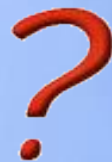
Файл



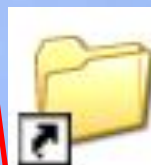
Дистрибутивы

Папка

Ярлык



Урок  
Ярлык  
1 КБ



Дистрибутивы  
Ярлык  
1 КБ



setupel  
Adobe Flash Player 9.0 r45  
Adobe Systems, Inc.



setupel  
Ярлык  
2 КБ



1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100



# Назначение ярлыка:

**Указать путь к файлу и  
открыть его**

Путь к файлу – последовательность, начиная от системного диска (на одном компьютере может быть несколько дисков) и заканчивая папкой, в которой непосредственно хранится файл.



# Путь к файлу

**Путь к файлу** – последовательность папок, начиная от самой верхней и заканчивая той, в которой непосредственно хранится файл



**C:\Рефераты\Информатика\ Интернет.doc**

# Полное имя файла

Полное имя файла = путь к файлу +  
имя файла

*Пример полного имени файла:*

**C:\ Работа\Отчет\Моя\_работа.doc**

путь к файлу

имя файла

# Запишите полные имена всех файлов

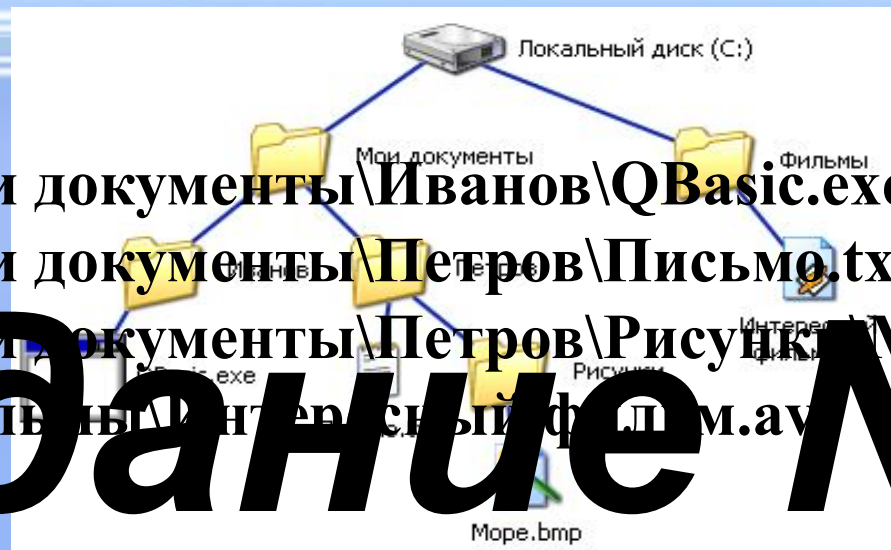
C:\Мои документы\Иванов\QBasic.exe

C:\Мои документы\Петров\Письмо.txt

C:\Мои документы\Петров\Рисунки\Море.bmp

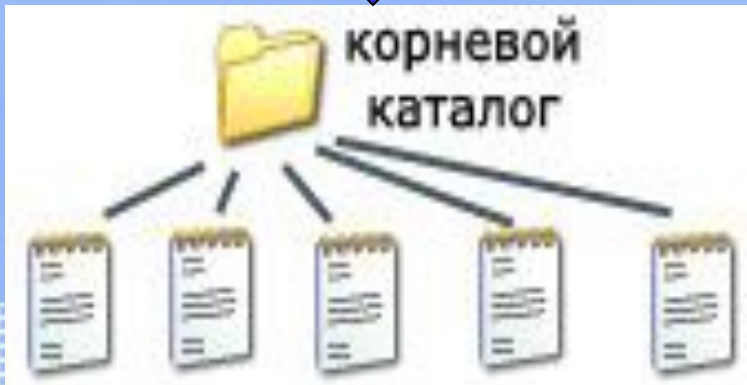
C:\Фильмы\Интер сый фильм.avi

# Задание № 3



**Файловая структура** – вся совокупность файлов на диске и взаимосвязей между ними

**Одноуровневая**

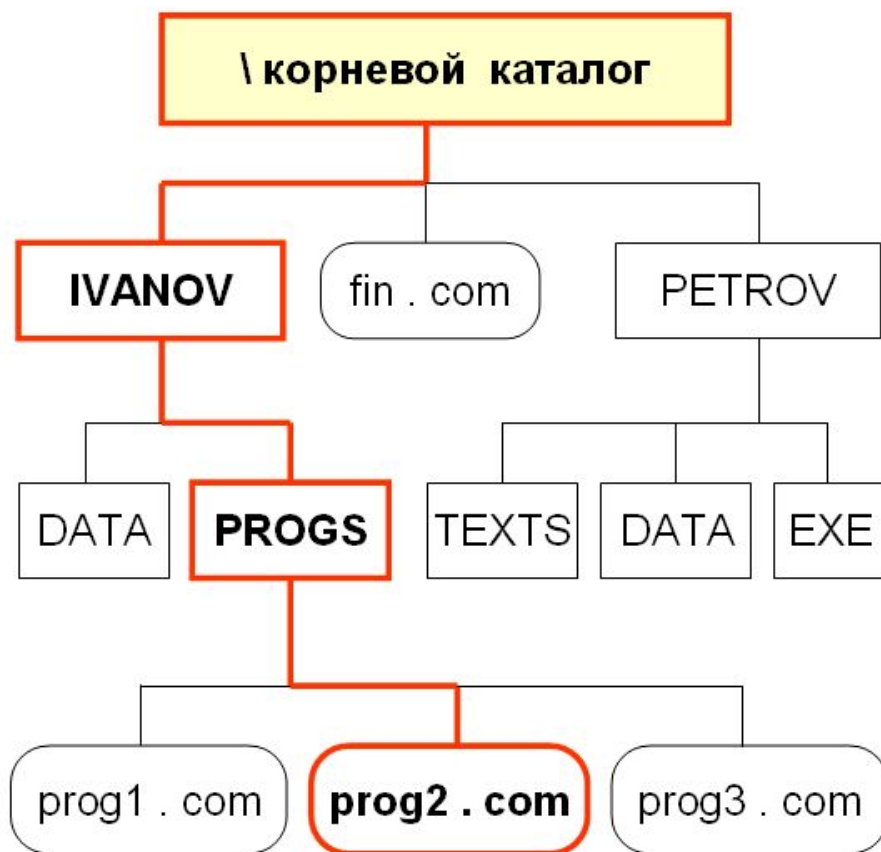


**A: tetris.exe**

**Многоуровневая  
(иерархическая)**



**C: /документы/proba.doc**



## Многоуровневая файловая структура

Иерархический способ организации файлов на диске. Кроме понятия «файл» при этом вводится понятие «каталог» (папка). Папка может находиться внутри другой папки. Папка самого верхнего уровня называется корневым каталогом.

Пример полного имени файла

**C: \\ IVANOV \\ PROGS \\ prog2 . pas**

Диск :

Путь

имя файла

Полный адрес → **Диск :** \\ **корневой каталог** \\ каталог \\ . . . \\ каталог \\ имя . расширение



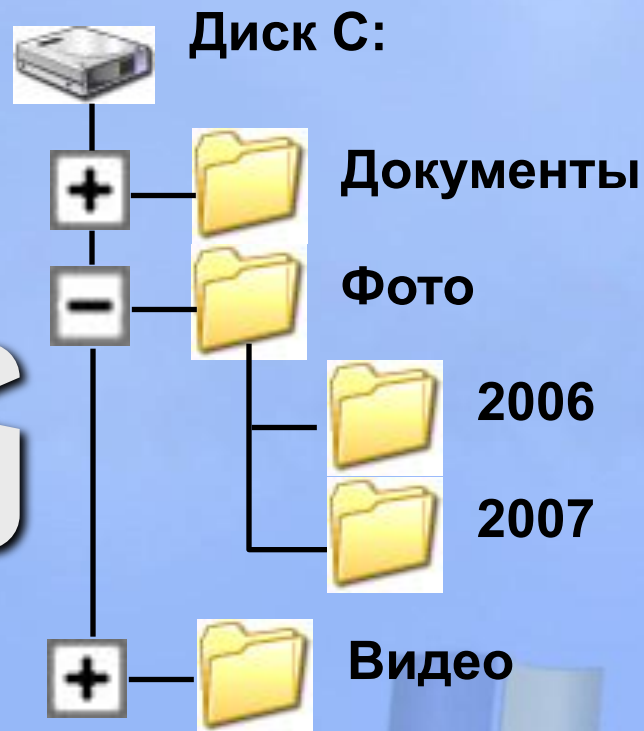
# Файловая система

Проводник (Пуск – Программы – Стандартные)



показать  
вложенные  
папки

скрыть  
вложенные  
папки





# Файловая система

дерево папок:



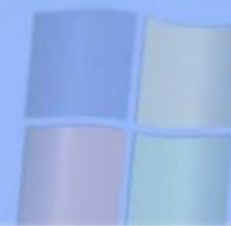
корень



**Рабочая папка (текущий каталог)** – папка, с которой в данный момент работает пользователь.

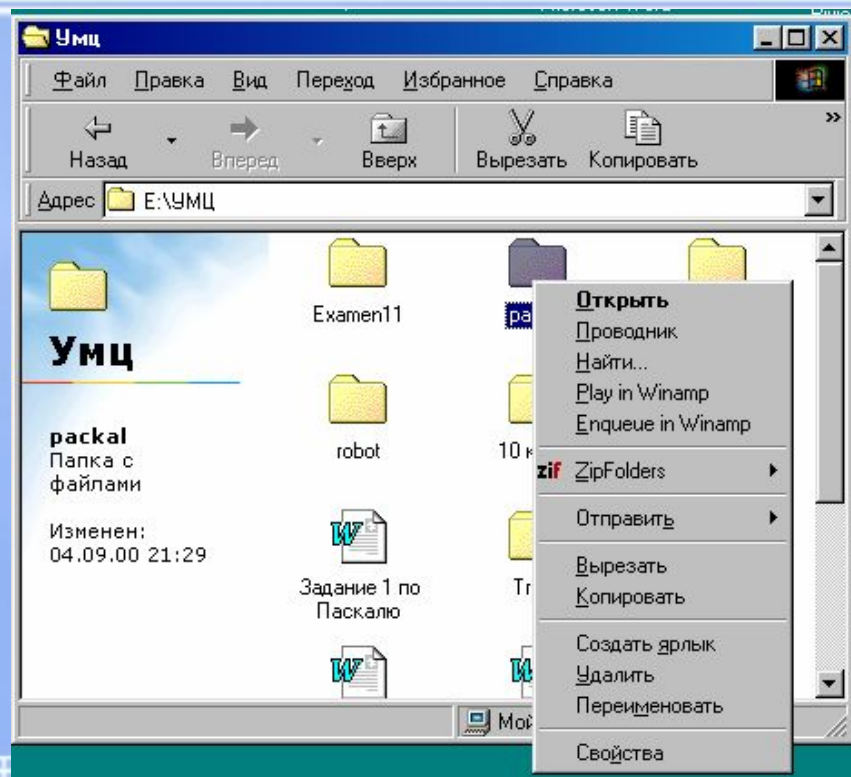
# Разминка

**Быстро поморгать, закрыть глаза и посидеть спокойно, медленно считая до 5. Повторить 3 раза.**



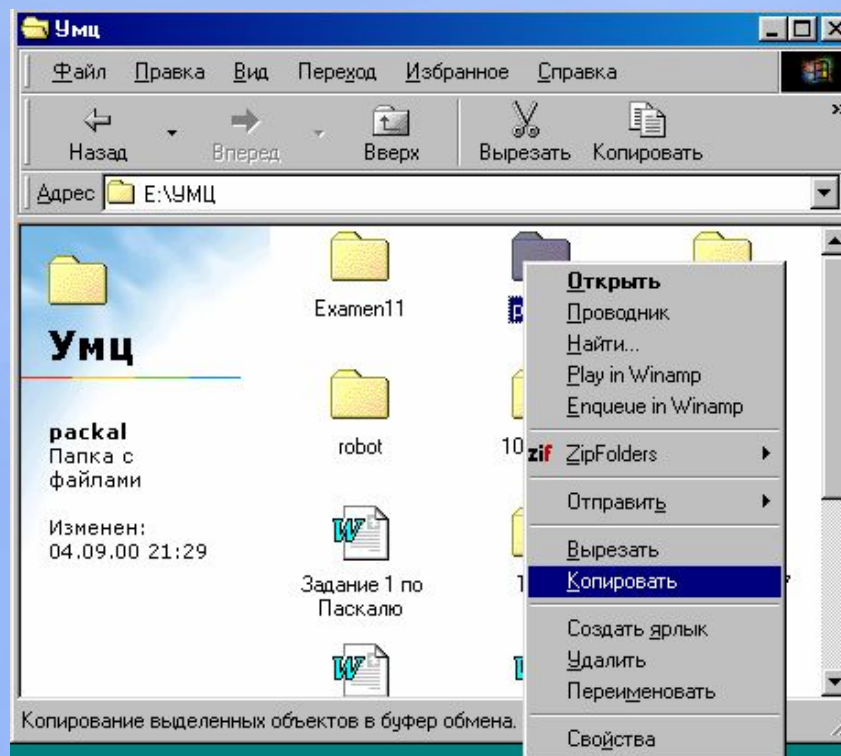
3 9  
4 1  
1 0  
1 0  
5 1  
1 0  
1 0  
1 0  
5 2  
2 0  
1 4  
6 5  
1 0  
2 1  
6 2  
3 0  
1 3  
1 1  
3 0

# Операции с файлами и папками



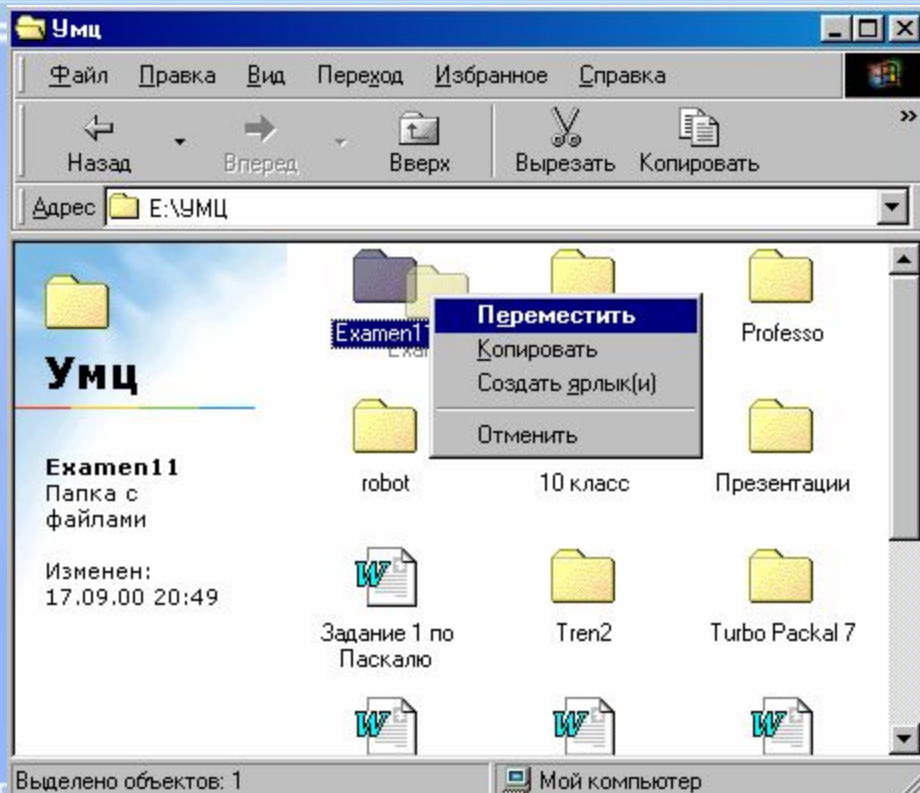
Открыть файл

Копировать файл

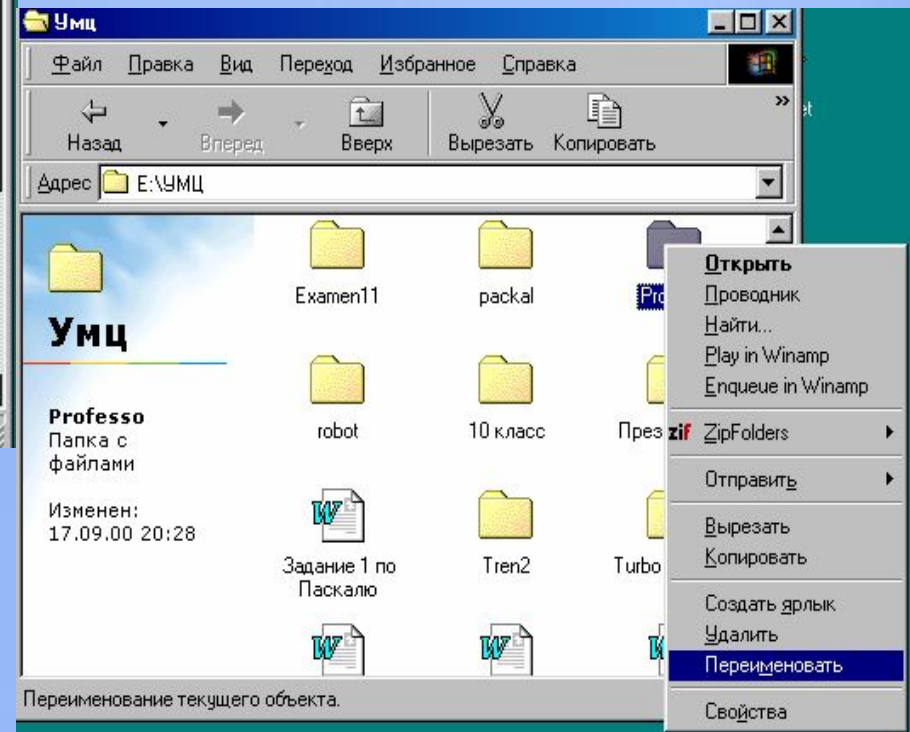


# Операции с файлами и папками

## Переименовать файл

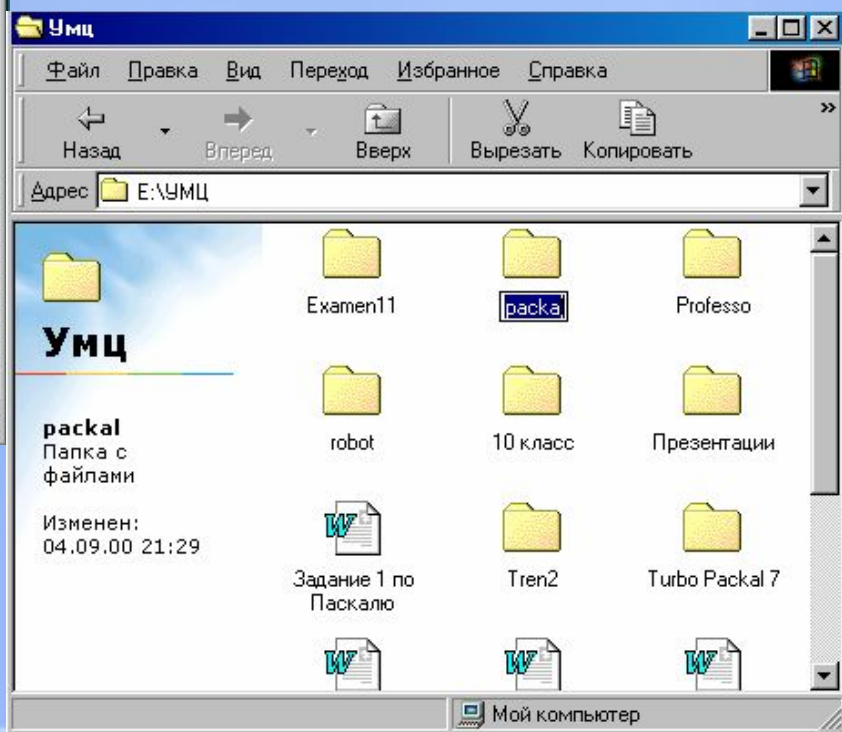
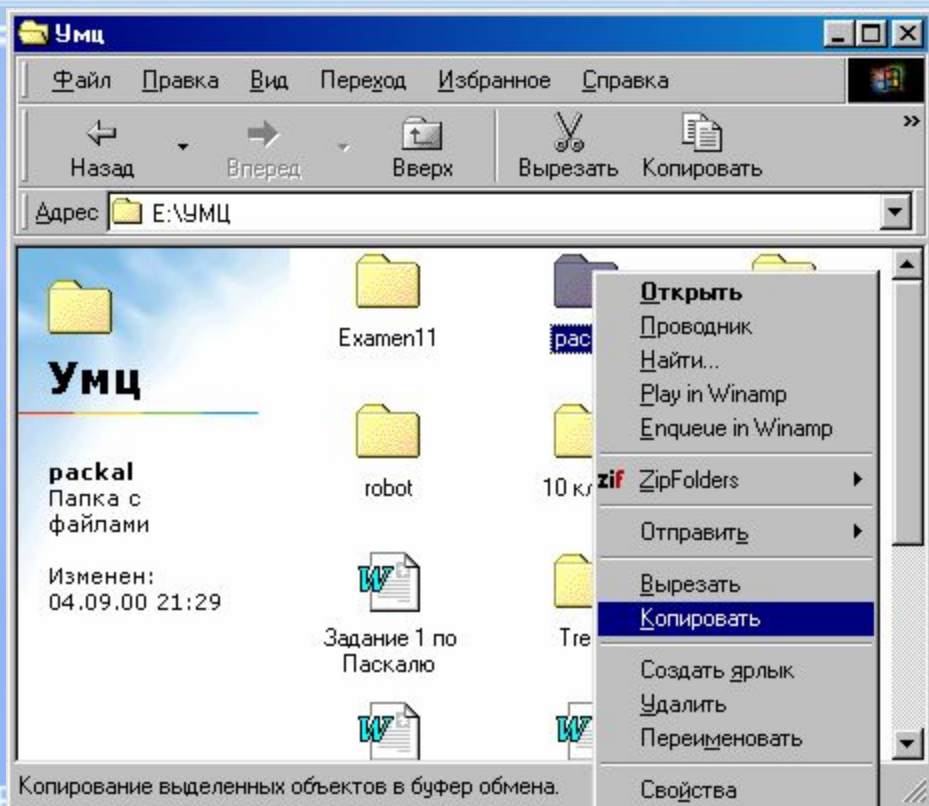


## Переместить файл






# Операции с файлами и папками









**C:\Мои документы\Учебные\Реферат.doc**

**C:\Мои документы\Учебные\Доклад.doc**



Спасибо за внимание