

Преобразование графиков функций

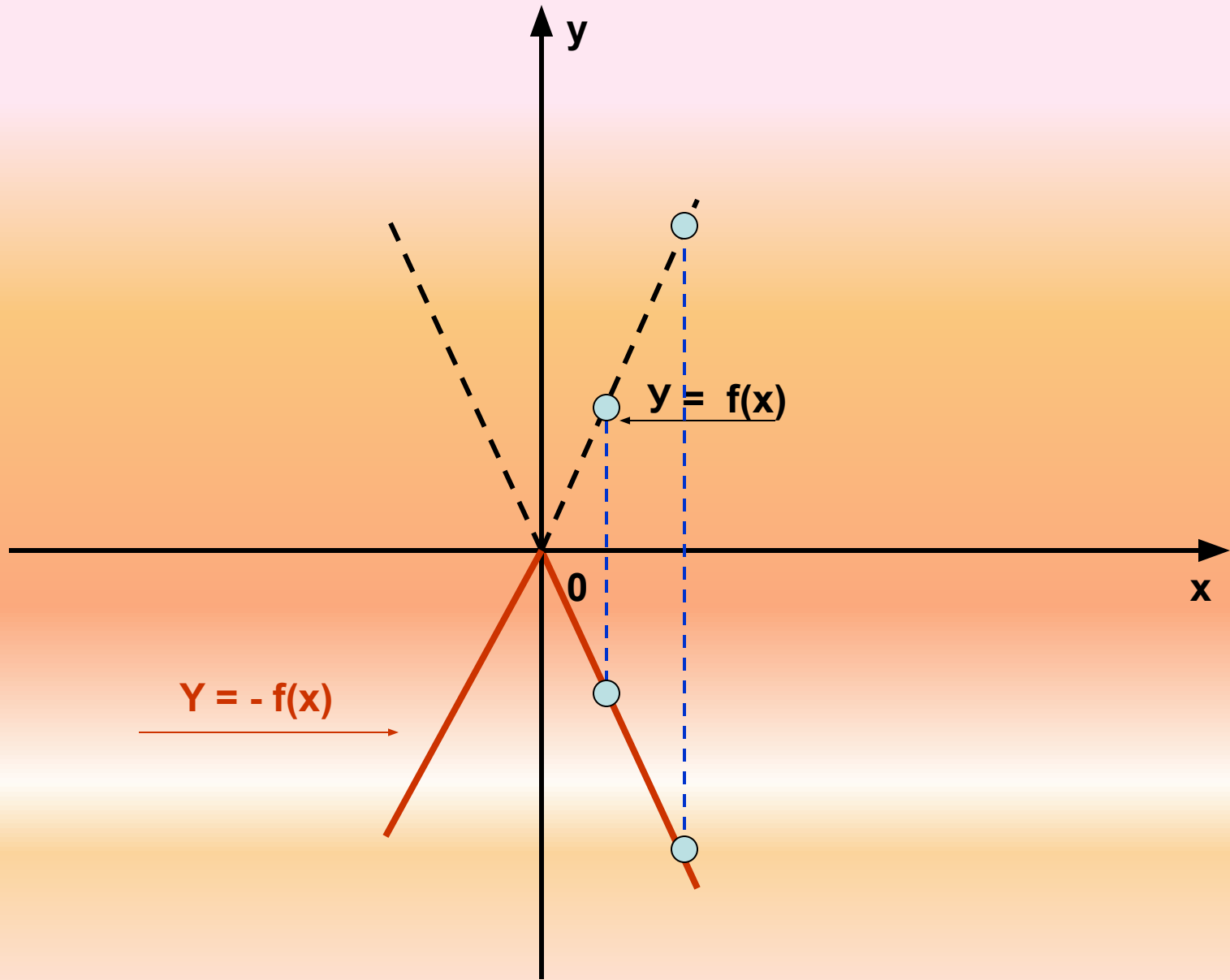
Валентина

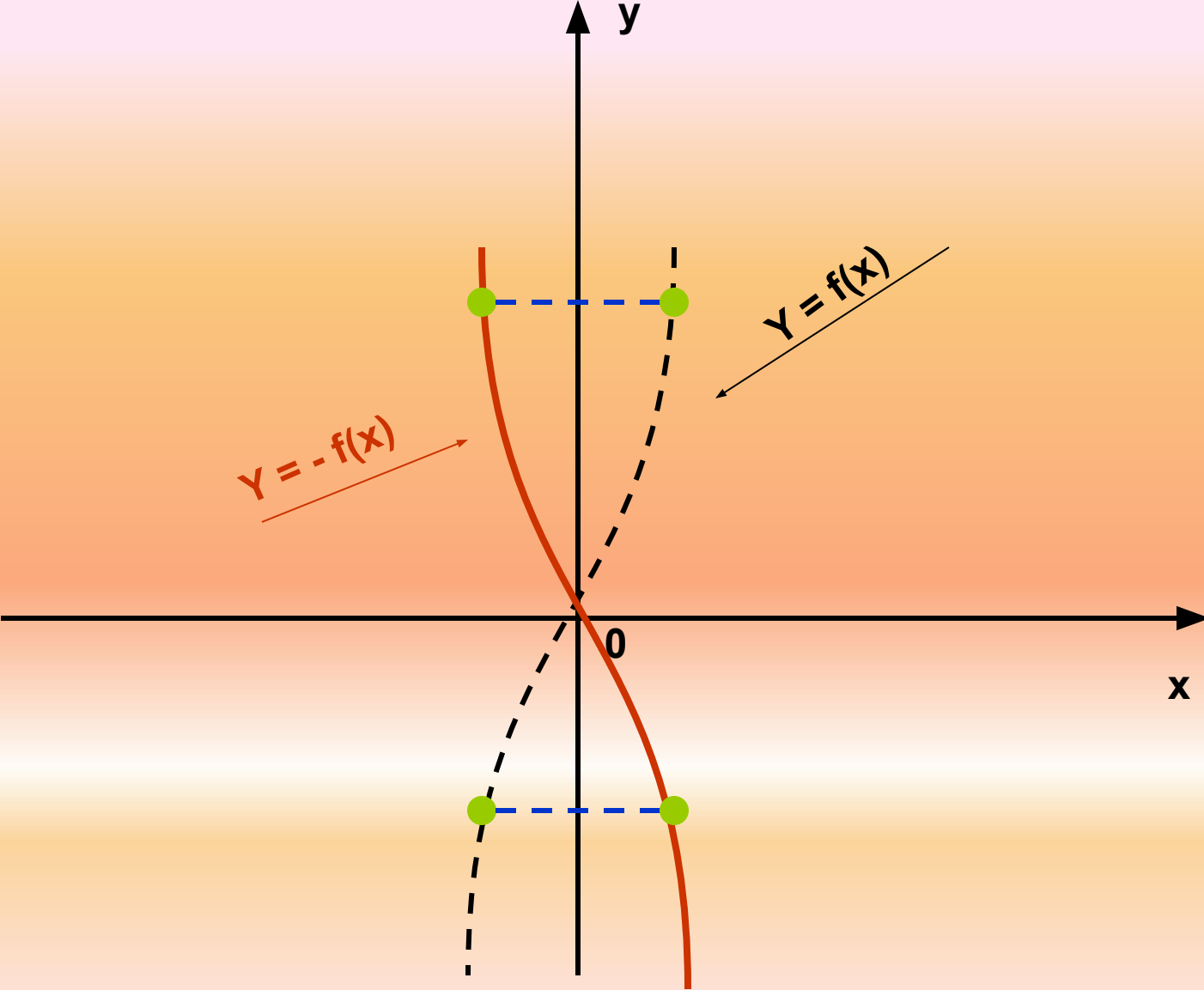
Быстрых

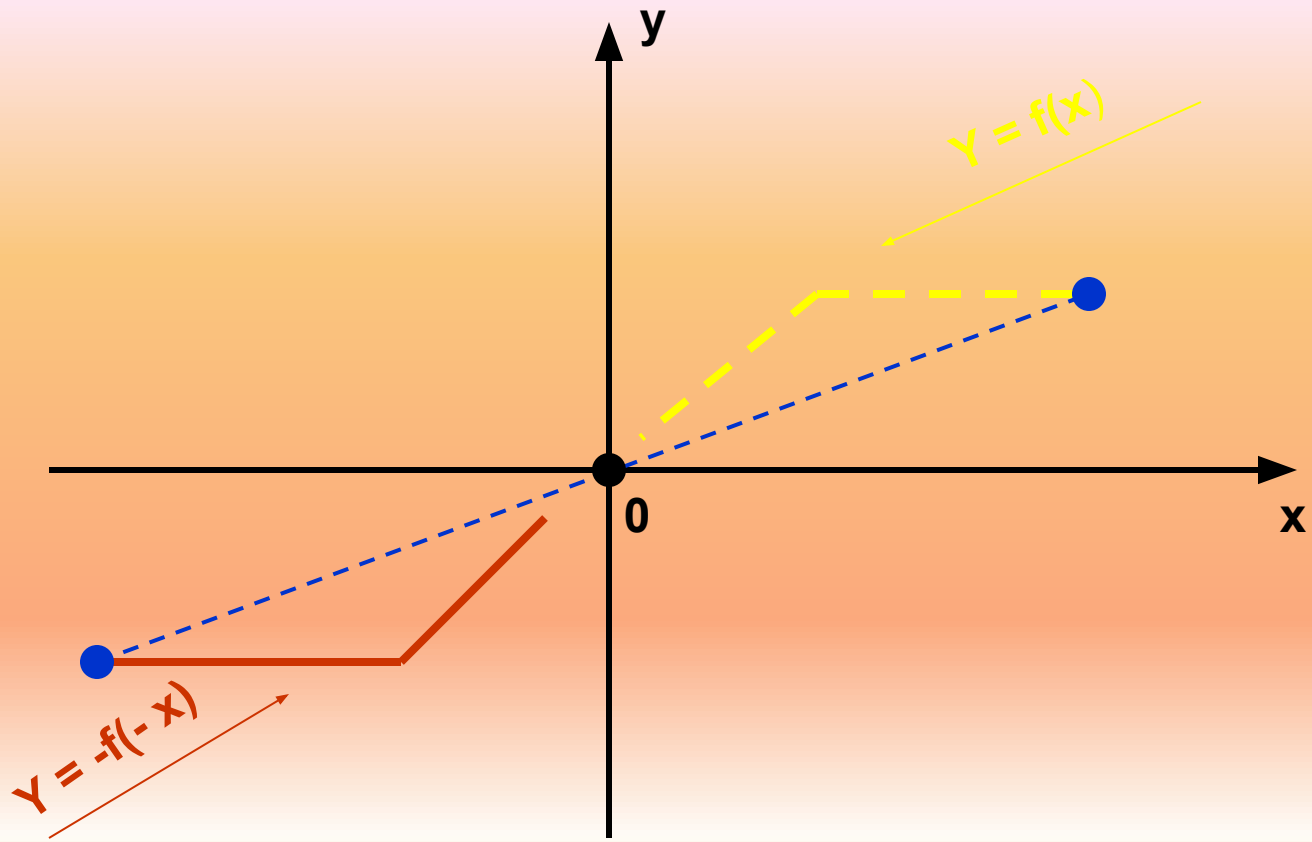
учитель математики

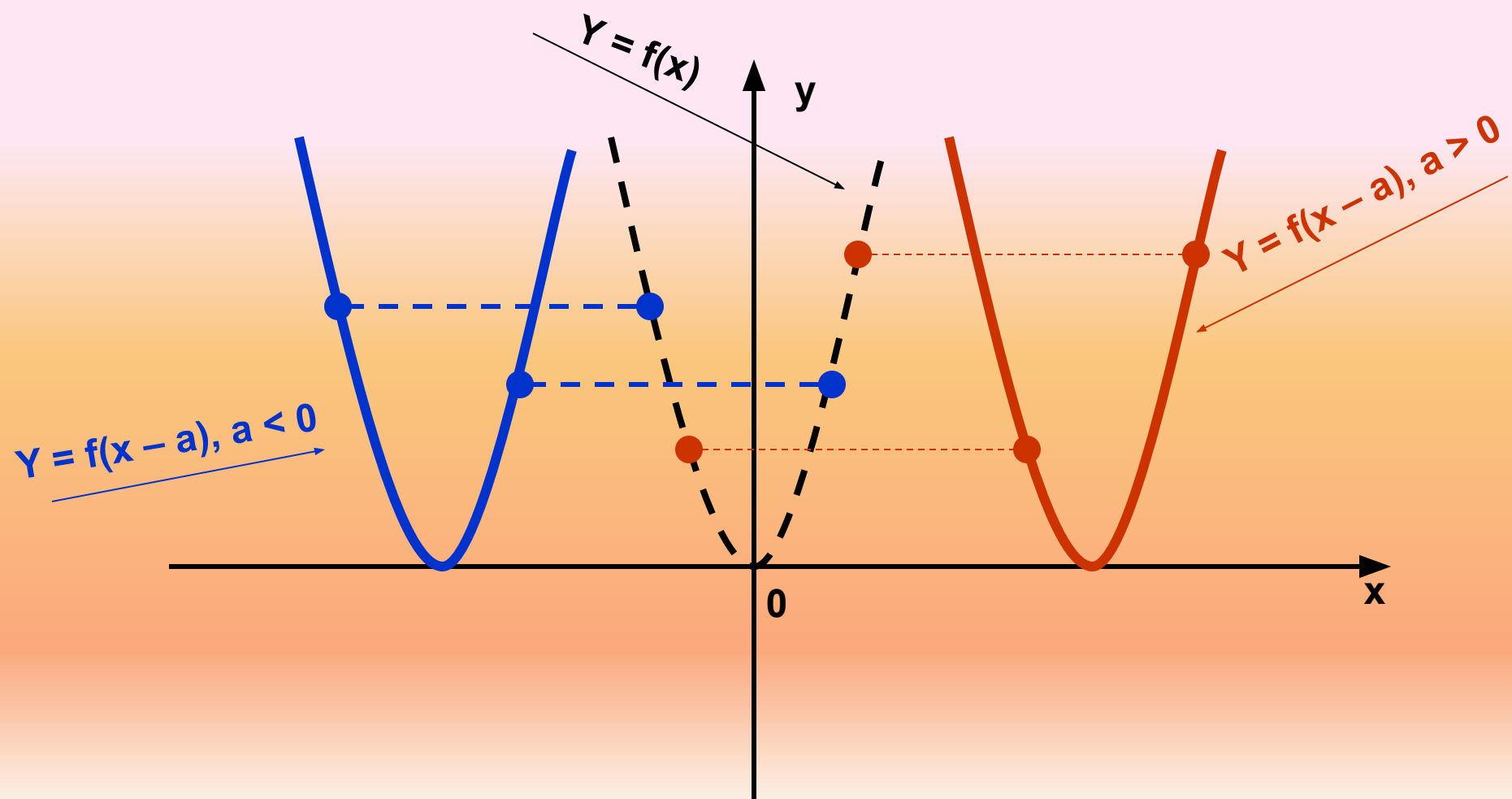
Основные правила преобразования графиков функций

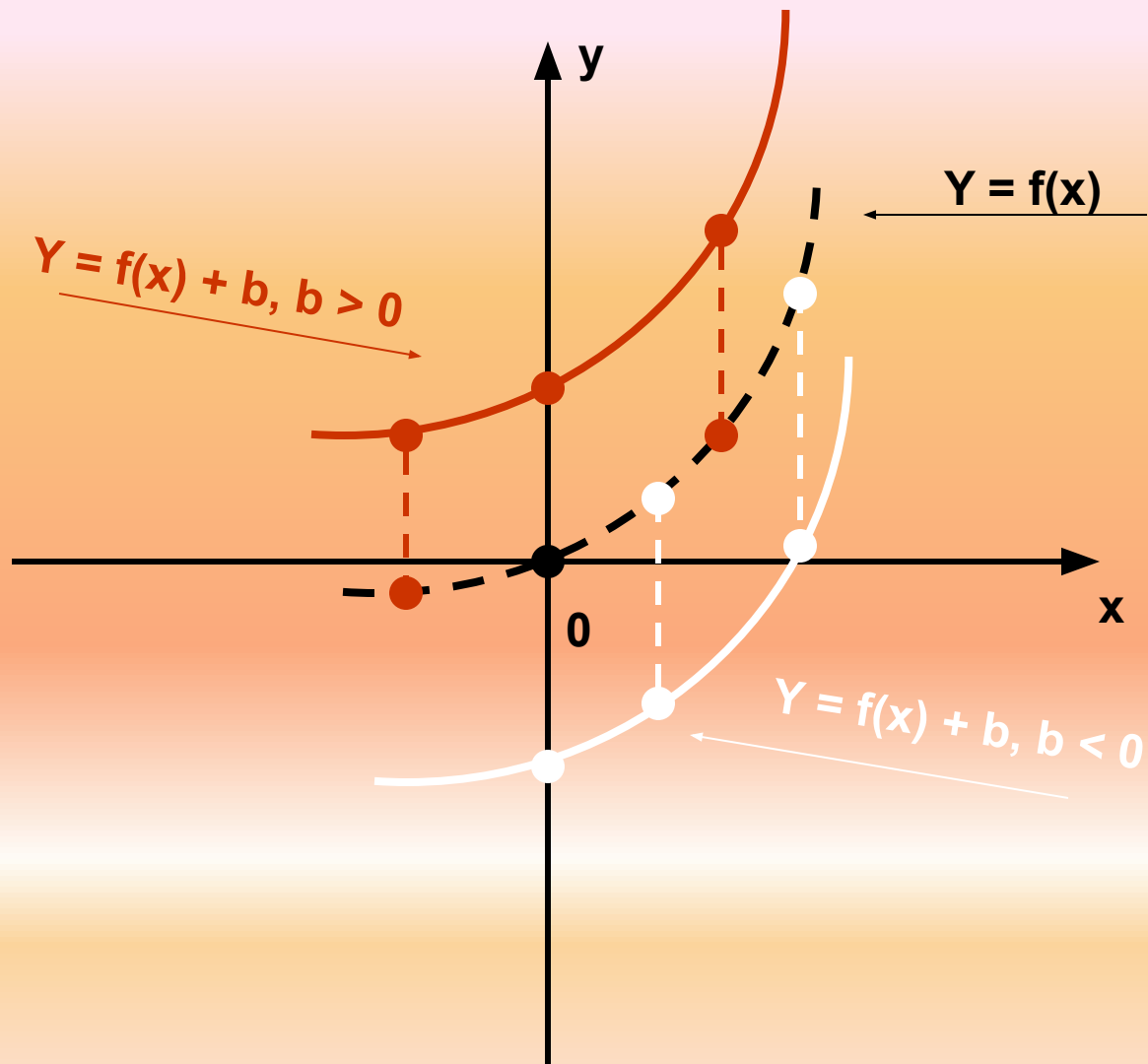
1. $Y = -f(x) \leftarrow y = f(x)$, отображением относительно оси OX .
2. $Y = f(-x) \leftarrow y = f(x)$, отображением от оси OY .
3. $Y = -f(-x) \leftarrow y = f(x)$, отображением относительно начала координат.
4. $Y = f(x - a) \leftarrow y = f(x)$, параллельным переносом вправо по OX , если $a > 0$, влево по OX , если $a < 0$.
5. $Y = f(x) + b \leftarrow y = f(x)$, параллельным переносом вверх по OY , если $b > 0$, вниз по OY , если $b < 0$.
6. $Y = f(kx) \leftarrow y = f(x)$, растяжением в вдоль оси OX в $1/k$ раз, если $0 < k < 1$; сжатием вдоль оси OX в k раз, если $k > 1$.
7. $Y = kf(x) \leftarrow y = f(x)$, сжатием вдоль оси OY в $1/k$ раз, если $0 < k < 1$ и растяжением вдоль оси OY в k раз, если $k > 1$.
8. $Y = |f(x)|$ – совпадает с $y = f(x)$ в тех точках, которые лежат выше оси OX симметричен графику $y = f(x)$ относительно оси абсцисс в остальных точках.
9. $Y = f(|x|) \leftarrow y = f(x)$ строим график функции $y = f(x)$ при $x \geq 0$ и отображением его относительно оси OY .

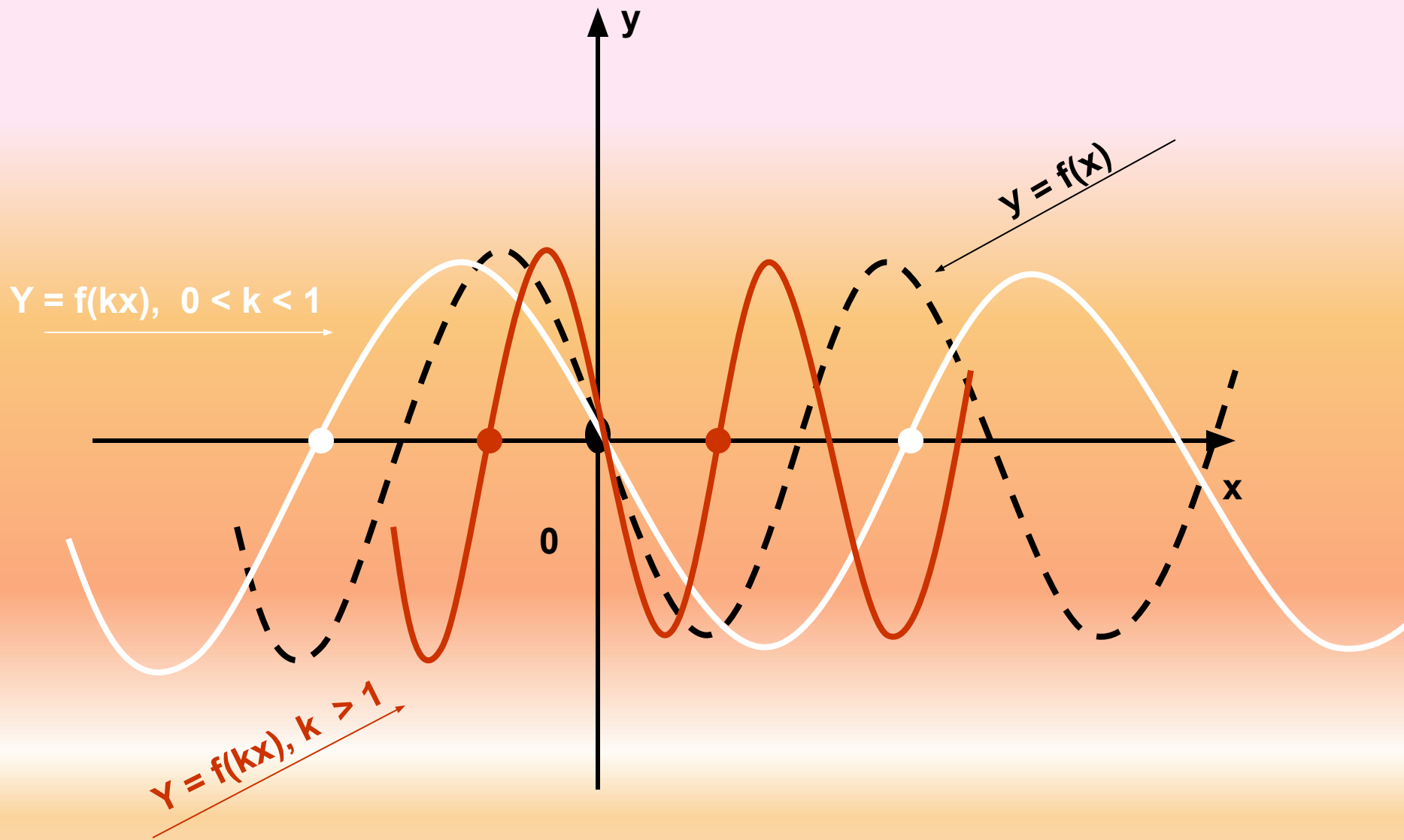


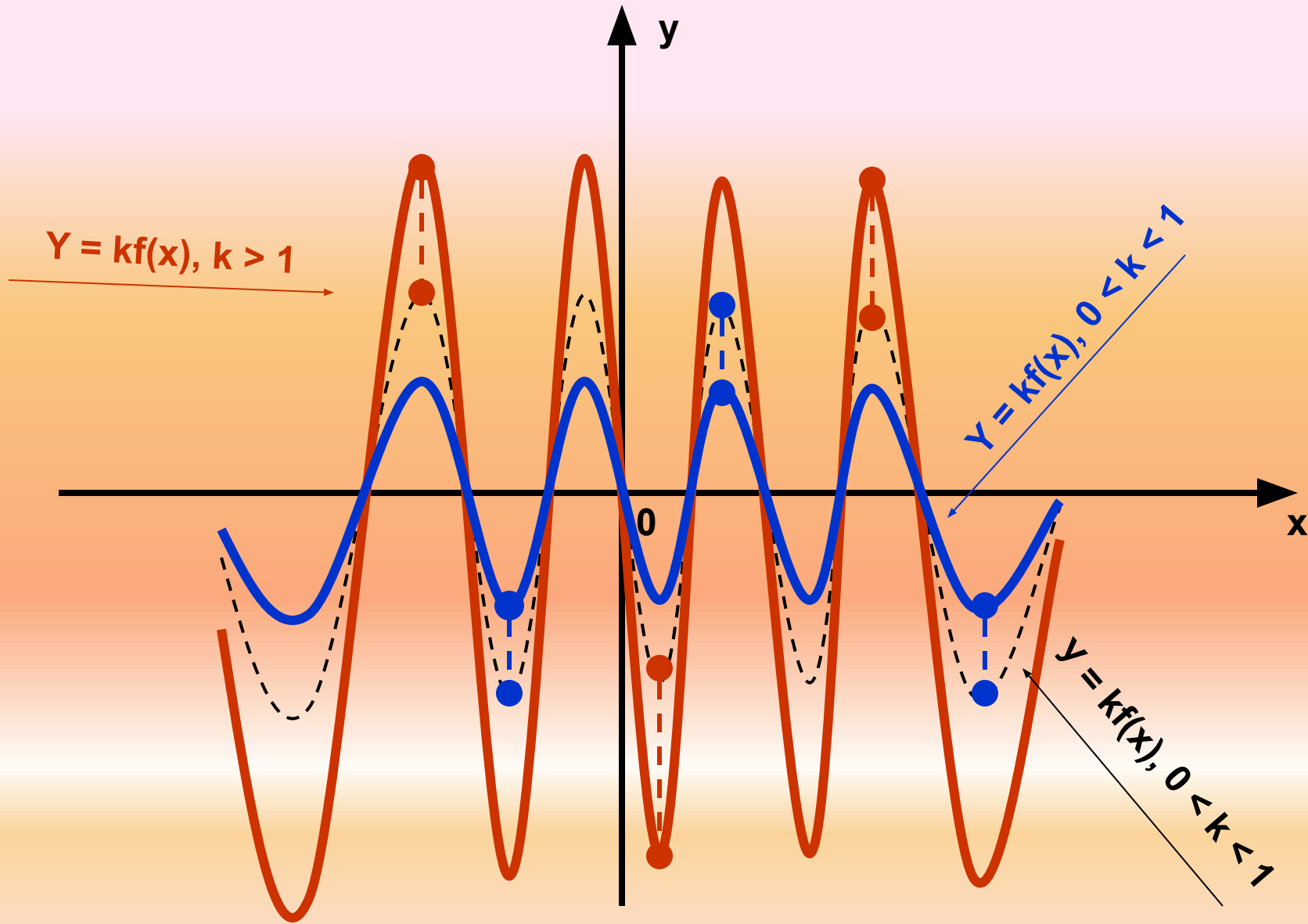












$$y = |f(x)|$$

