

Программа Б.М.Неменского
Изобразительное искусство и художественный труд
4 класс (1- 4)3 четверть.

Искусство народов гор и степей



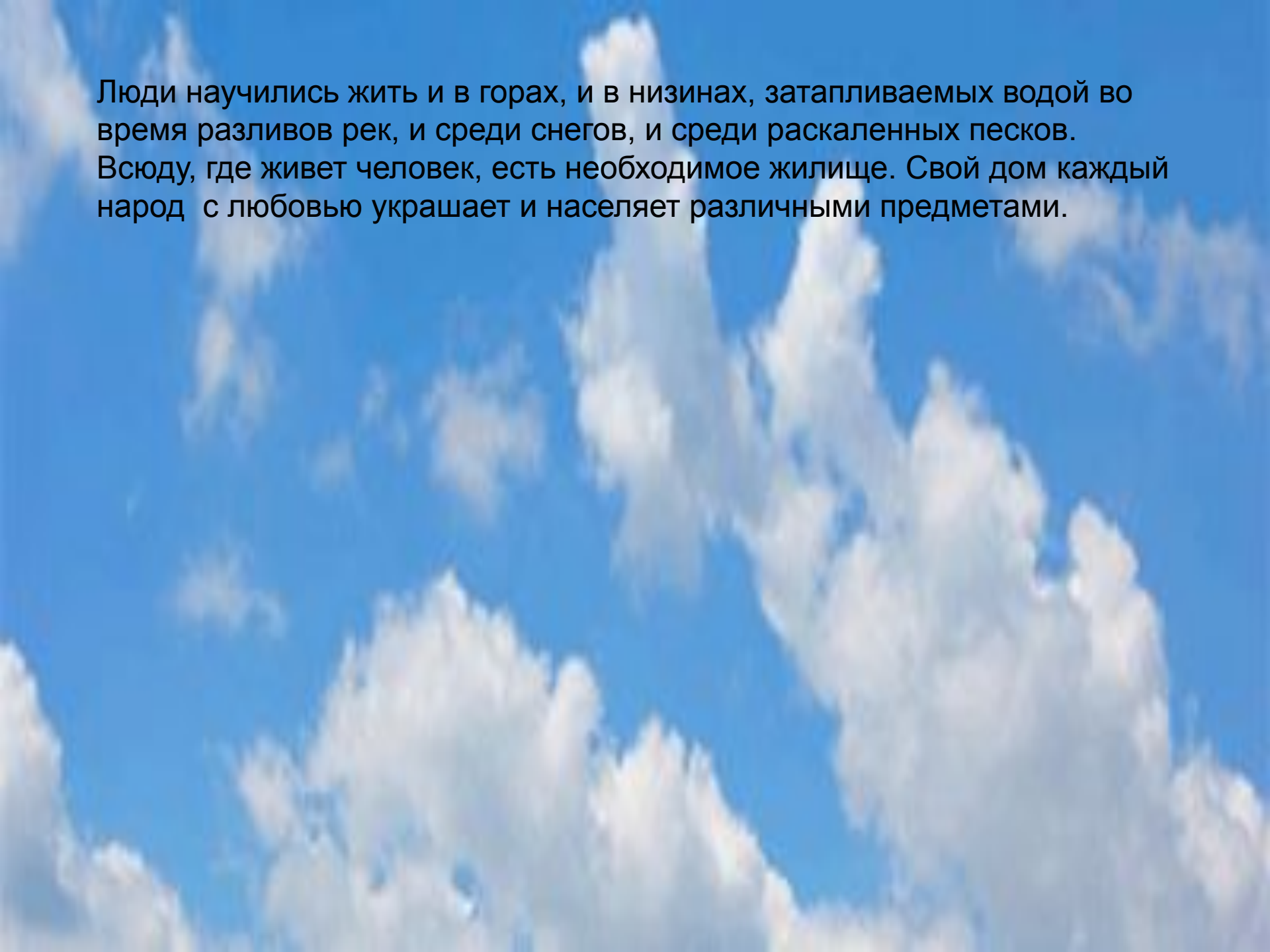
- **Искусство казахского народа**

Учитель ИЗО Степанова Инна
Николаевна
Астрахань

Наш город всех сплотил навек.
Здесь каждый – настоящий человек.
Тут армянин, татарин и грузин,
И дагестанец, и казах, чеченец, осетин.
Не сосчитать всех наций в городе родном,
В котором вместе мы живем.
(О. Гуртовская)



Люди научились жить и в горах, и в низинах, затапливаемых водой во время разливов рек, и среди снегов, и среди раскаленных песков. Всюду, где живет человек, есть необходимое жилище. Свой дом каждый народ с любовью украшает и населяет различными предметами.

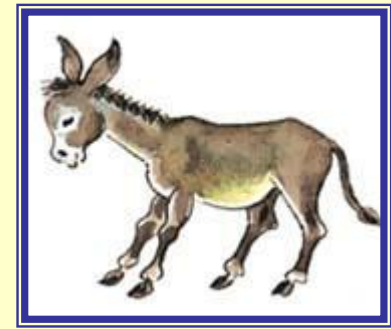




Иглу — дом из снежных глыб, который строят эскимосы на зимних стоянках.



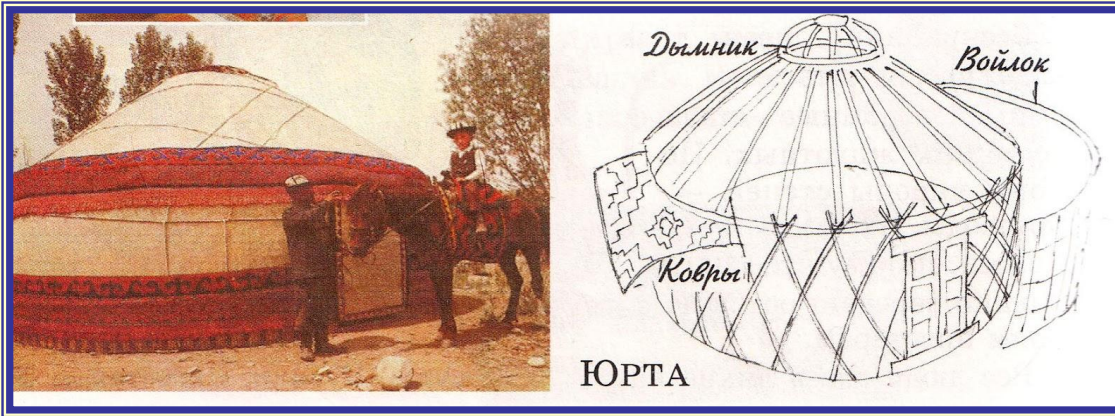
- **Чум, яранга,** — переносное жилище из жердей и оленьих шкур с конической крышей у некоторых народов северо-восточной Сибири, занимающихся оленеводством.

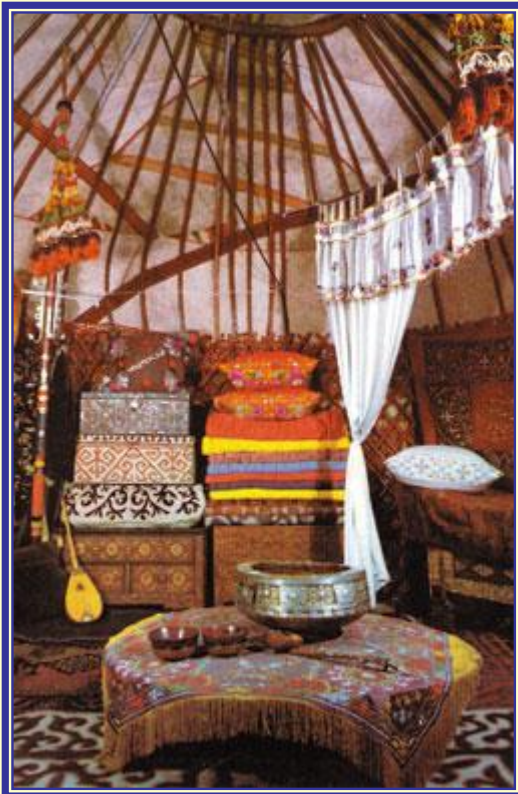


Сакля — жилище кавказских горцев. Сакля строится из глины и может крепиться прямо к скалам. Чтобы защитить жилища от ветра, для постройки старались выбирать подветренную сторону горного склона. Поселение, в котором живут в саклях, называется **аулом**.



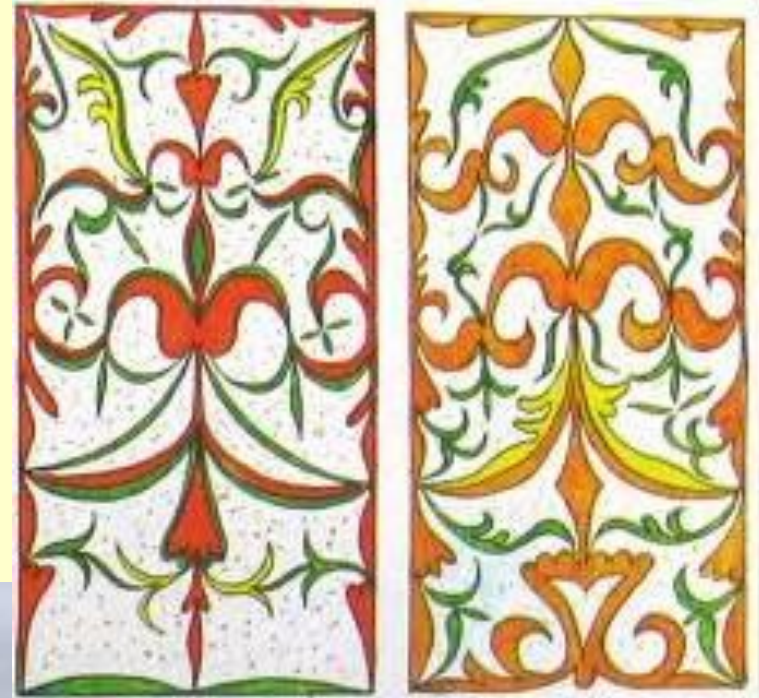
Юрта — переносное жилище некоторых народов Азии и Южной Сибири, ведущих кочевой образ жизни. Юрта имела конусообразную форму и была покрыта войлоком и шкурами животных.





- Предметы в казахской юрте

- Степь весной представляет собой бескрайний красочный ковер, на зеленом фоне которого доминирует цвет тюльпанов и маков.

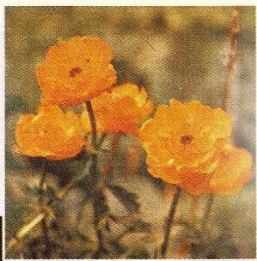




**Национальный костюм.
Домбра (каз. домбыра) —
казахский народный
двухструнный щипковый
музыкальный инструмент.
Струн — две.
Создание узоров.**

Узоры на предметах





бараний рог

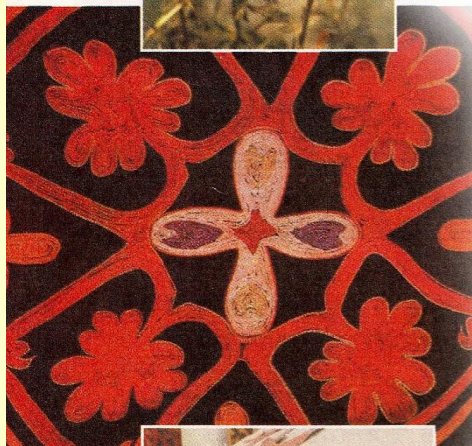
пара рогов



олений рог

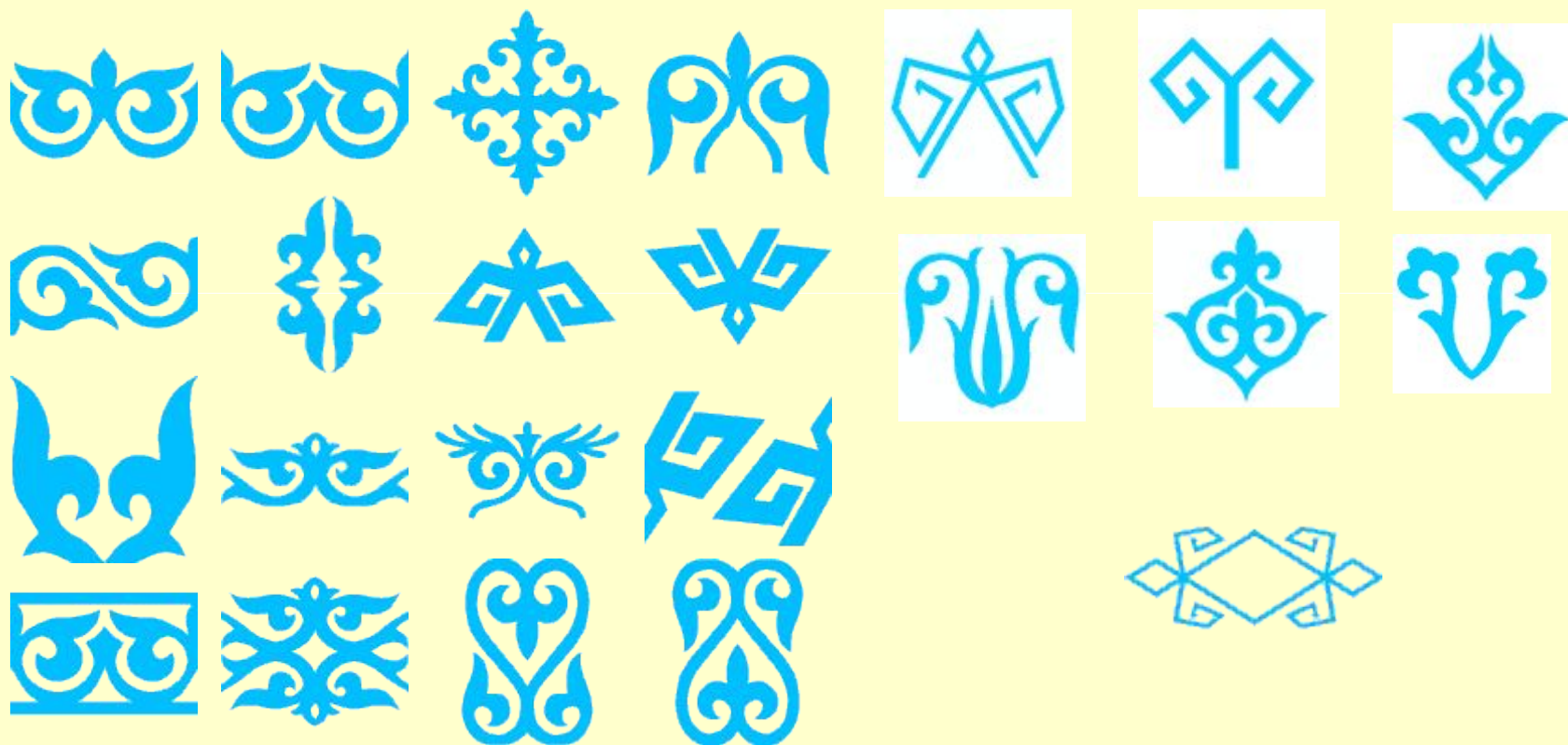


птичье крыло



- Казахские узоры





- Казахские узоры

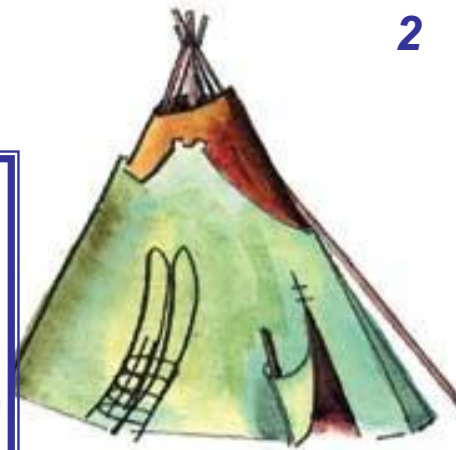
1



Иглу



2



Чум

3



Сакля



4



Юрта

Спасибо за урок!

- <http://images.google.ru/>