

# Линейные вычислительные алгоритмы

*Программирование на Turbo Pascal*

Пархоменко Эльмира Ильясовна  
учитель информатики МБОУ СОШ №110  
Октябрьского района города Ростова-на-Дону

# Операторы

```
graph TD; A[Операторы] --> B[простые]; A --> C[структурированные];
```

*простые*

**Не содержат в себе  
других операторов**

- оператор присваивания;
- оператор безусловной передачи управления;
- операторы ввода и вывода

*структуриро  
ванные*

- предназначены для управления выполнением других операторов

Ключевые слова – полужирным шрифтом

Обычным шрифтом – условные обозначения информации

В квадратных скобках - необязательные элементы оператора

**IF** условие **THEN** оператор 1 [**ELSE** оператор 2]

*Синтаксис оператора*

**Variable:=expression**

***Примеры:***

Y:=3

R:=K1+T

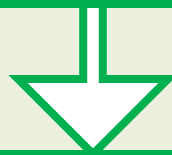
G:=6

# память

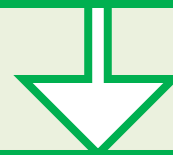
**A**



**B**



**C**



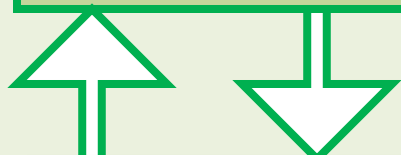
**процессор**

*Проверяет тип на  
соответствие*

*Складывает значения  
 $B + C$*

**память**

**A**



**процессор**

*A + 1*

*Тип переменной и тип выражения  
в операторе присваивания должны  
быть согласованы*

Значение выражения входит в  
подмножество возможных  
значений переменных

***Program P1;***

***var a, b, c, d : integer;***

***begin***

***a: = 5;***

***b: = 2;***

***c: = a-b;***

***d: = c\*b;***

***writeln (c, d);***

***end.***



## *Линейный алгоритм*

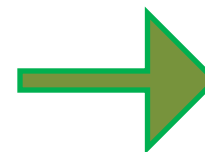
1. Ввод исходных данных
2. Получение промежуточных данных, искомым результатов
3. Вывод искомого результата

# *Практикум*

Выполнение практикума «Калькулятор»

Использование диска «1С» : Школа. Вычислительная математика и информатика, 10 -11 класс

**ТЕСТ**



***Задание на дом:***

***§ 34, задача 7.***

**Спасибо за урок**