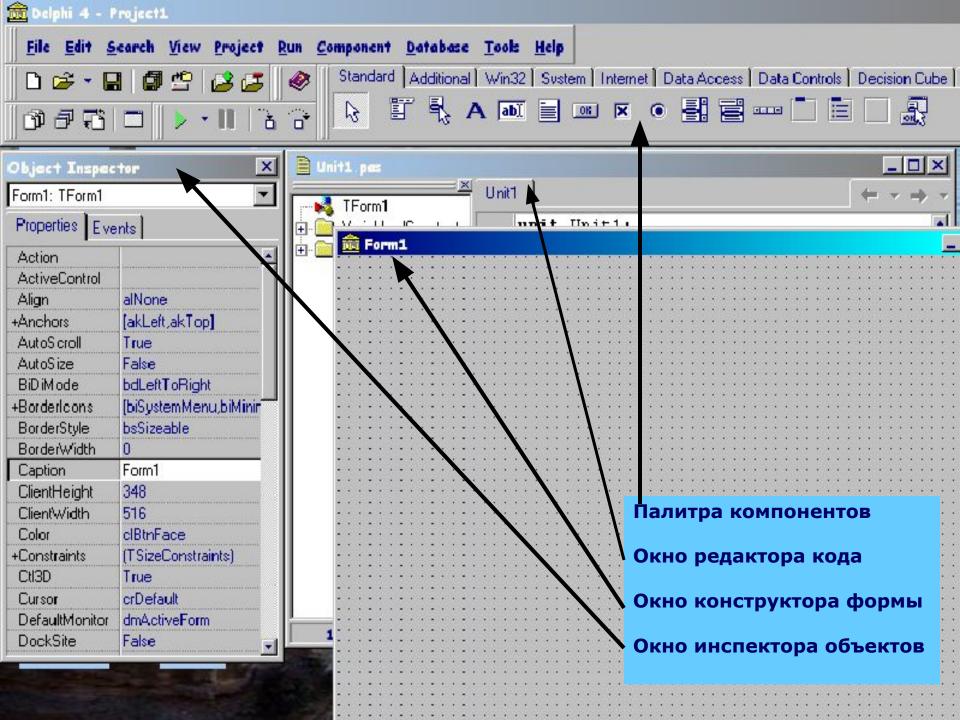
Лекция 2 Delphi



Окно редактора кода

Окно редактора кода (Unit1.pas) создает исходный текст модуля разрабатываемого приложения. Каждый редактируемый файл находится на отдельной странице, доступ к которой можно получить, щелкнув на ее ярлычке.

Окно конструктора формы

Окно конструктора формы (Form1) в нем выполняется проектирование формы. Для чего на форму из Палитры компонентов помещаются необходимые элементы.

Окно инспектора объектов

Окно инспектора объектов отображает свойства и события объектов для текущей формы Form1. Его можно отобразить с помощью команды View / Object Inspector или нажатия клавиши <F11>.Окно инспектора объектов имеет 2 вкладки Properties (Свойства) и Events (События).

Расширения файлов

.Dpr Основный файл проекта!!

.Dfm Файл формы!!

.Pas Файл модуля Паскаля !!

.Res Файлы ресурсов !(создается

при первом сохранении)

Обязательные файлы для работы приложения

.Opt Файл параметров проекта

.~* Резервные копии файлов

.Dcr Delphi Component Resource!

. Dcu Скомпилированный файл модуля

.Dsm Промежуточный код

.DII Файлы динамических библиотек

.Dsk Конфигурация рабочей области

.Ехе Исполняемые файлы

Пример простого приложения

Создание нового приложения начинается с того, что Delphi автоматически предлагает пустое окно - форму Form1. Интерфейс приложения составляют компоненты, которые можно выбирать из Палитры компонентов, размещать их на форме и изменять их свойства.

Выбор компонента в Палитре выполняется щелчком мыши на нужном компоненте, например, кнопке Button и после этого щелкнуть на форме. На ней появится выбранный компонент. После размещения компонента на форме Delphi автоматически вносит изменения в файл модуля, т.е. добавляется строчка

<h >

</h >
-

<h >

<h />
<h >

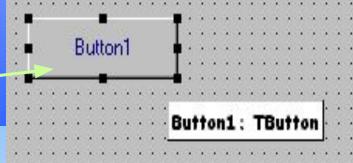
<h >

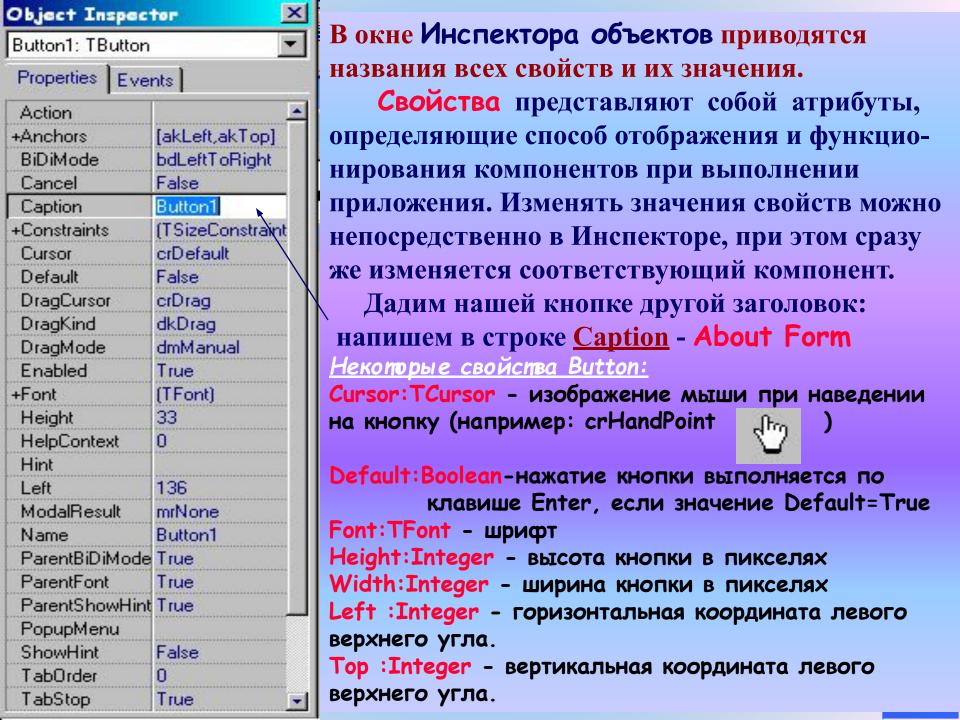
<h />
<h >

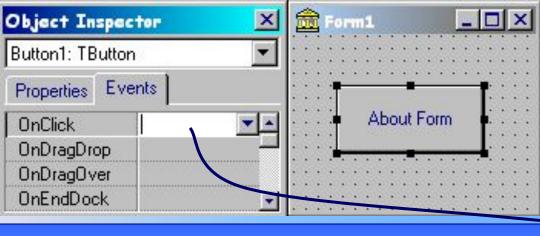
<h >

Внешний вид компонента определяют его свойства, которые доступны в окне Инспектора объектов, когда компонент на форме выделен.

Button1: TButton;

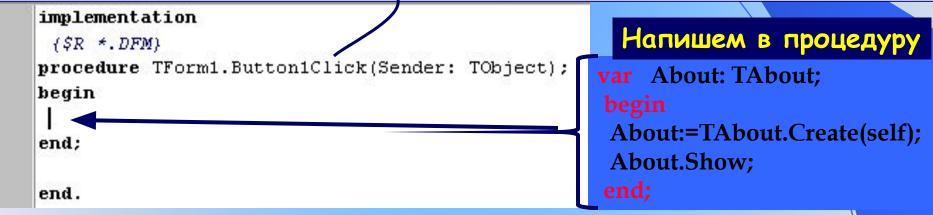






Чтобы кнопка могла реагировать на какое либо событие, необходимо указать процедуру обработки события, которая будет вызываться при возникновении данного события.

Для этого нужно сделать двойной щелчок в области события OnClick (или двойной щелчок по кнопке About Form), в результате Delphi автоматически создает в модуле формы заготовку процедуры-обработчика.

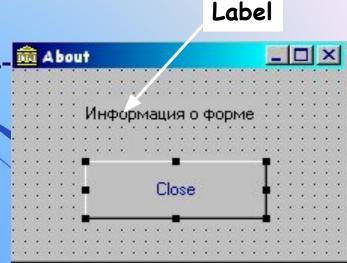


Теперь при нажатии на кнопку About Form будет появляться еще одна форма по имени About, которую мы опишем в модуле Unit2.

Опишем вторую форму в Unit2.pas. В главном меню выберем пункт

File / New / Form

Зададим этой форме Caption и Name - About Поместим на форму кнопку Button с заголовком Close и компоненту Label, который представляет собой простой текст, который не редактируется при выполнении программы. Текст вводится в поле Caption.



Некоторые свойства Label

AutoSize:Boolean - автоматическая коррекция размера Label, в зависимости от текста надписи

Aligment: TAligment-способ выравнивания текста внутри компонента, может принимать следующие значения:

- taLeftJustify выравнивание по левому краю
- taCenter -центрирование текста
- taRightJustify выравнивание по правому краю

WordWrap: Boolean - автоматический перенос слов на другую строку Transparent: Boolean - прозрачная надпись или закрашенная. Цвет закрашивания устанавливается свойством Color.

При нажатии на кнопку Close сделаем так, чтобы форма About закрывалась.

procedure TAbout.Button1Click(Sender: TObject);

begin

Close; end;

Наш модуль Unit2 имеет вид

При нажатии кнопки About Form первой формы на экране отображается вторая форма, которая до этого была невидима.

Т.к. из модуля Unit1 осуществляется операция со второй формой, то в разделе implementation модуля Unit1 поместим код uses Unit2. Или File / Use Unit...

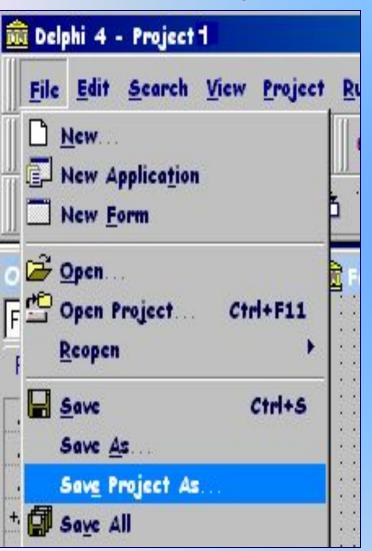
implementation
uses unit2;

Unit2 unit Unit2; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Classes, Gra StdCtrls: type TAbout = class(TForm) Button1: TButton: Label1: TLabel: procedure Button1Click(Sender: TObject) end: var About: TAbout; implementation $\{\$R \star .DFM\}$ procedure TAbout.Button1Click(Sender: TObje begin Close: end: end.

Сохранение проекта

Для того, чтобы сохранить проект, в главном меню выберем пункт

File / Save Project As...



Дадим нашему проекту имя Project1

Компиляция

Запуск процесса компиляции выполняется по команде:

Project / Compile < Project 1 >

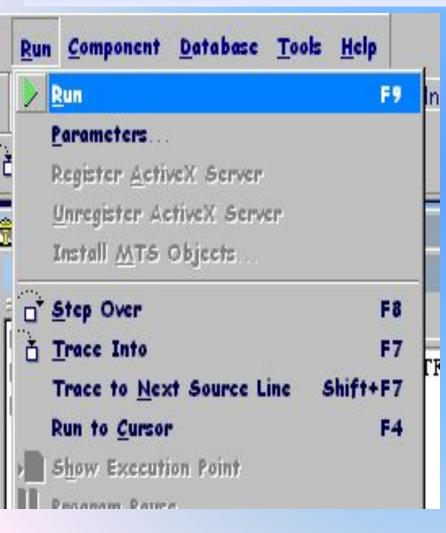
Компиляция проекта для получения приложения может быть выполнена на любой стадии разработки проекта.

Это удобно для проверки вида и правильности функционирования отдельных компонентов формы, а также для проверки создаваемого кода.

После компиляции проекта создается исполняемый файл приложения с именем файла проекта.

Запуск проекта

Запустить проект на выполнение можно из среды Delphi и из среды Windows. Из среды Delphi осуществляется командой Run / Run или нажатием клавиши <F9>



Замечание

- Нельзя запустить вторую копию приложения при уже запущенном приложении.
- Продолжить разработку проекта можно только после завершения работы приложения.
- При зацикливании (зависании)
 приложения завершение его работы
 необходимо выполнять средствами
 Delphi с помощью команды Run
 Ргодгат Reset или нажатия
 клавиш < Ctrl>+<F2>

Приложение которое мы создали будет иметь вид:

