

# **ВЛИЯНИЕ ИНТЕРНЕТА НА ЧЕЛОВЕЧЕСКУЮ ЖИЗНЕДЕЯТЕЛЬНОСТЬ**

# Что такое Интернет?

Интернет - это, прежде всего огромное множество компьютеров и программ. Среди последних вы найдете не только такие, которые умеют хорошо решать ваши конкретные задачи, но и гораздо больше таких, чьи способности вам, вероятно, поначалу будет сложно даже представить. Сегодня Интернет имеет около 112 миллионов абонентов в более чем 150 странах мира. Ежемесячно размер сети увеличивается на 7 - 10%. Интернет - образует как бы ядро, обеспечивает связь различных информационных сетей, принадлежащих различным учреждениям во всём мире, одна с другой.

Сам Интернет, существует уже довольно долго. Однако лишь совсем недавно — около 1990 года — Интернет набрал, наконец, критическую массу пользователей и ресурсов, необходимую для происходящей на наших глазах сетевой революции. Скоростные модемы, позволяющие обычным пользователям персональных компьютеров без ограничений наслаждаться всеми благами Интернета, появились еще позднее.

Однако это лишь часть ответа на вопрос «что такое Интернет». Интернет сегодня — это не только огромное количество компьютеров, но еще и невероятное количество людей, для которых сеть является принципиально новым способом общения, почти не имеющим аналогов в материальном мире. Человек — существо социальное, и общение с себе подобными — одна из первейших его потребностей. Пожалуй, до сих пор еще ни одно техническое изобретение (если не считать телефона) не производило такого переворота в этом древнем как мир занятии — общении человека с человеком.

# Возникновение компьютерных сетей

В 1968 году Министерство Обороны США озаботилось связью множества своих компьютеров, расположенных далеко друг от друга, и решило создать для этого специальную сеть. Разработка проекта сети и его осуществление было поручено ARPA — Advanced Research Projects Agency — Управление передовыми исследованиями Министерства Обороны. Сеть должна была, с одной стороны, способствовать научным исследованиям в военно-промышленной сфере и, с другой стороны, быть объектом исследований методов построения сетей, устойчивых к частичным повреждениям, получаемым, например, при нанесении ракетно-ядерного удара или при авиационной бомбардировке, и способных в таких условиях продолжать нормально функционировать. Через пять лет напряженной работы такая сеть была создана и получила название ARPAnet.

Изначальные требования, предъявленные к создаваемой сети, дают ключ к пониманию ее принципов построения и структуры. В модели ARPAnet сеть *a priori* предполагалась ненадежной: любая часть сети может исчезнуть в любой момент. И в этих условиях должно было быть всегда возможно установить связь между компьютером-источником и компьютером-приемником (станцией назначения).

Второе требование — равноправность конечных систем. Любой компьютер должен был иметь возможность связаться с любым другим как равный с равным. Поэтому на связывающиеся компьютеры — не только на саму сеть — была также возложена ответственность обеспечивать налаживание и поддержание связи.

В течение первых десяти лет развитие компьютерных сетей происходило незаметно — их услугами пользовались только специалисты по вычислительной и военной технике. В 1973 году было организовано первое международное подключение — к Сети подключились Англия и Норвегия.

Сеть постепенно становилась проще в использовании, частично потому, что оборудование становилось лучше, а частично потому, что сама стала быстрее и надежнее. Наиболее передовые и смелые из тех, кто поначалу не решался связываться с *Internet*, начинали ее использовать. Эти новые пользователи порождали потребности в новых ресурсах и средствах доступа к ним. Инструментарий постепенно обновлялся и улучшался, что облегчало пользование Сетью. Люди, оставшиеся вне сети, вдруг осознавали, что они начинают безнадежно отставать от своих коллег и конкурентов, пользующихся Сетью. Это привлекало в Сеть новый слой пользователей, которым требовались новые ресурсы.



До 1989 года *Internet* оставалась некоммерческой сетью, к ней подключались исключительно государственные и академические сети. В 1989 году к *Internet* подключилась первая коммерческая сеть — MCI mail. Итак, вкратце, история развития *Internet* такова:

- 1969, 5 декабря: три компьютера в Калифорнии (Лос-Анджелес, Санта-Барбара, Менлоу-Парк) и один компьютер в штате Юта были соединены друг с другом. Этот момент можно считать официальным началом ARPAnet - сети, которая в итоге мутировала в Интернет
- 1989 - Тим Бернерс-Ли, ученый-компьютерщик из Оксфорда, сотрудник Европейского центра ядерных исследований (ЦЕРН), изобрел принципиально новый способ свободного доступа в Сеть - World Wide Web (WWW - Всемирная Паутина).
- 1990 - Интернет включал в себя более 3 тыс. активных сетей и более чем 200 тыс. компьютеров.
- 1992 - в мире насчитывается 26 Web-серверов.
- 1994 - количество серверов в Паутине составило 5 тыс.
- 1995, июнь - 15 тыс. Web-серверов; конец года - более 100 тыс.
- 2000, январь - в мире функционируют более 2 млн. серверов и более 300 млн. пользователей Интернета! По прогнозам ведущих компаний Великобритании, 20% их продаж в 2000 году будет сделано непосредственно через Интернет...

По данным фирмы Alexa Internet[1], объем информационного наполнения глобальной информационной сети составил в 1998, году около 12 терабайт ( $12 \times 10_{12}$  байт) информации. С чем это сравнить? Информационная емкость легендарной Александрийской библиотеки примерно  $10_{11}$  байт. Согласно результатам того же исследования, в среднем в Сети ежедневно появляется полтора миллиона новых страниц - около 20 в секунду.



# Доступ к информации

До появления Интернета традиционными источниками информации были:

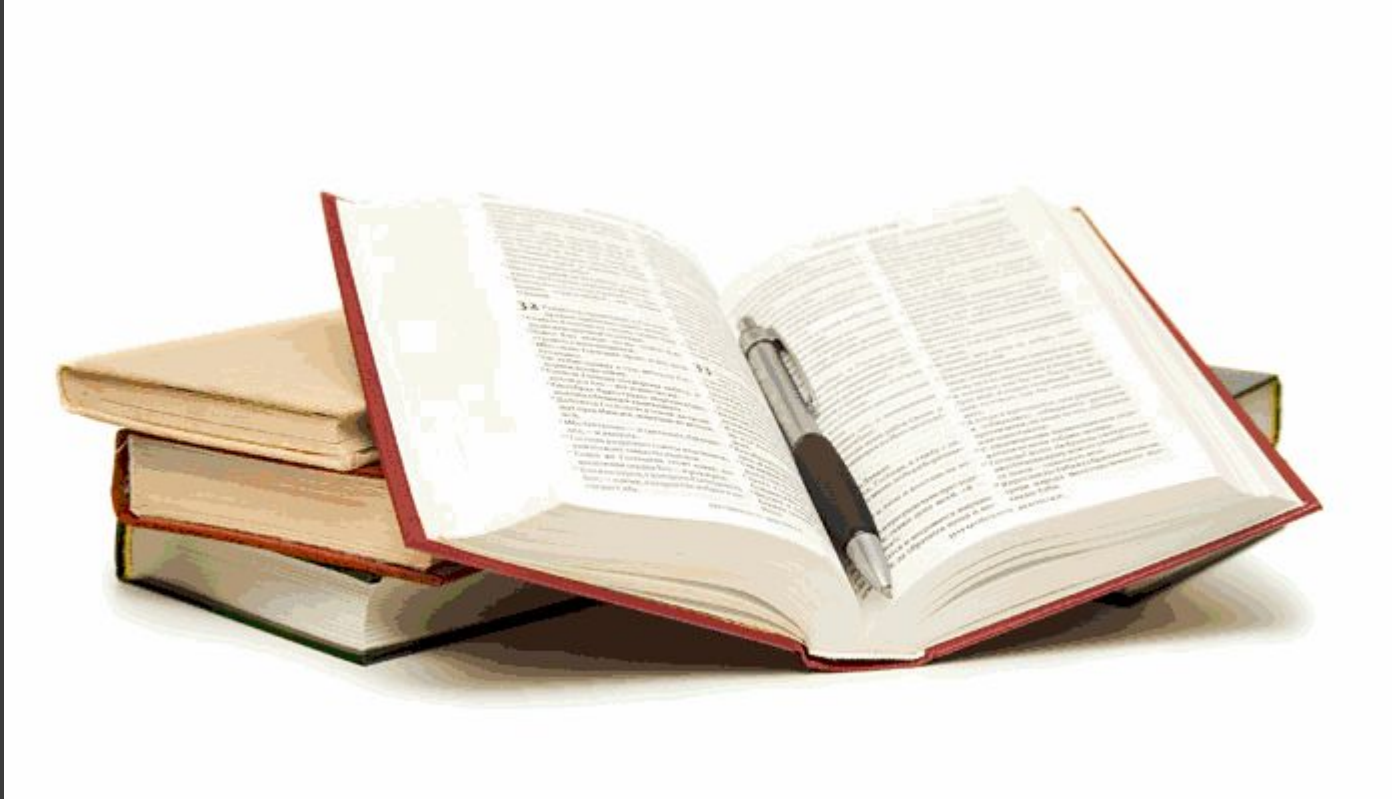
- средства массовой информации (как бумажные (газеты, журналы), так и электронные (радио, телевидение));
- публицистическая литература;
- научная и специальная литература;
- документы официальных учреждений;
- материалы конференций, круглых столов и других форм непосредственной публичной дискуссии — текстовые, аудио и видео;
- аналитические исследования, маркетинговые отчеты, обзоры рынков;



□ справочники, каталоги, персоналии, банки данных, энциклопедии;

□ интервью;

□ графика, видео- и аудиозаписи.



Интернет предложил следующие источники:

□онлайновые СМИ;

□онлайновая литература;

□чаты, форумы, сайты, контент которых формируется по принципу форума, и другие формы опосредованной публичной дискуссии;

□веб-статистика, собираемая и обрабатываемая специализированными сайтами;

□онлайновые справочники, каталоги, персоналии, банки данных, энциклопедии;

□видео - и аудиоподкастинг.

# Влияние интернета на человека.

## Компьютер и плохое самочувствие.

- Работая за компьютером человек длительное время должен сохранять относительно неподвижное положение, что негативно сказывается на позвоночнике и циркуляции крови во всем организме (застой крови). Особенно сильно застой крови выражен на уровне органов малого таза и конечностей. При длительных нарушениях циркуляции крови нарушается питание тканей и повреждаются стенки сосудов, что в свою очередь приводит к их необратимому расширению. Такое расширение сосудов наблюдается, например, при геморрое.
- Длительная работа на клавиатуре приводит к перенапряжению суставов кисти и мышц предплечья.
- Работа за компьютером предполагает переработку большого массива информации и постоянную концентрацию внимания, поэтому при длительной работе за компьютером нередко развивается умственная усталость и нарушение внимания.

- Человек, работающий за компьютером, вынужден все время принимать решения, от которых зависит эффективность его работы. Порой бывает довольно сложно предположить последствия того или иного шага (особенно на фоне хронической усталости). Поэтому, длительная работа за компьютером, часто является причиной хронического стресса. Заметим, что необходимость перерабатывать большое количество неоднородной (и в большинстве своем ненужной информации), так же приводит к развитию стресса.
- Все чаще появляются сообщения о возникновении компьютерной зависимости. Действительно, длительная работа за компьютером, работа в Интернете и компьютерные игры могут вызвать подобные психические расстройства.

Это напрямую связано и с Интернетом, потому что человек за компьютером будет проводить больше времени только тогда когда он будет находиться в Интернете, человека будет поглощать большое количество информации, общения, и он потеряет счет времени, а здоровье будет ухудшаться с каждой минутой.

# Интернет – зависимость

Компьютерная зависимость не менее опасна, чем наркотическая зависимость, так как приводит к значительному нарушению адаптации в обществе (неспособность работать, неспособность создать семью или просто обслуживать самого себя).

Интернет зависимость – это психическое расстройство, навязчивое желание подключиться к Интернету и болезненная неспособность вовремя отключиться от Интернета. Интернет-зависимость является широко обсуждаемым вопросом, но её статус пока находится на неофициальном уровне: расстройство не включено в официальную классификацию заболеваний DSM-IV.

Исследователи приводят различные критерии, по которым вы можете судить об Интернет - зависимости. Так, Кимберли Янг приводит четыре признака:

- Навязчивое желание проверить e - mail.
- Постоянное желание следующего выхода в Интернет.
- Жалобы окружающих на то, что человек проводит слишком много времени в Интернет.
- Жалобы окружающих на то, что человек тратит слишком много денег на Интернет.

Более развернутую систему критериев приводит Иван Голдберг. По его мнению, можно констатировать Интернет-зависимость при наличии 3 пунктов из следующих:

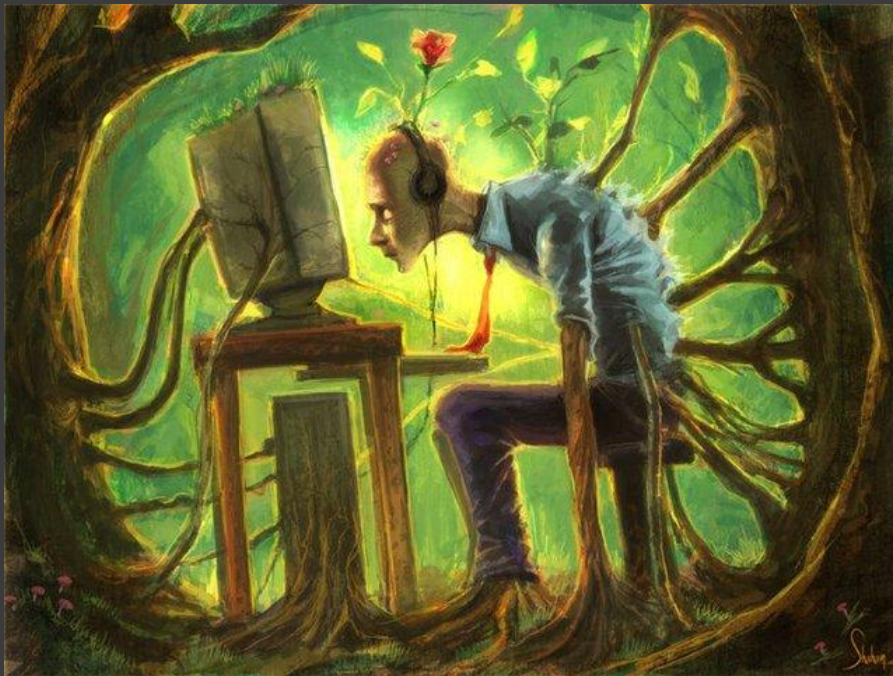
- Количество времени, которое нужно провести в Интернет, чтобы достичь удовлетворения (иногда чувство удовольствия от общения в сети граничит с эйфорией), заметно возрастает.
- Если человек не увеличивает количество времени, которое он проводит в Интернет, то эффект заметно снижается.
- Пользователь совершает попытки отказаться от Интернет или хотя бы меньше проводить в нем меньше времени.
- Прекращение или сокращение времени, проводимого в Интернет, приводит пользователя к плохому самочувствию, которое развивается в течении от нескольких дней до месяца и выражается двумя или более факторами:
  - Эмоциональное и двигательное возбуждение

□Тревога

□Навязчивые размышления о том, что сейчас происходит в Интернет

□Фантазии и мечты об Интернет

□Произвольные или непроизвольные движения пальцами, напоминающие печатание на клавиатуре.





# Положительные функции Интернета

Мы рассмотрели одни из отрицательных сторон интернета, но можно найти и положительные.

Мы можем общаться с людьми которые находятся в тысячи километров от тебя, можем обмениваться информацией на расстоянии, можем делать всевозможные покупки не выходя из дома и т. д.

Рассмотрим полезные функции Интернета.

## Покупки через Интернет.

Сейчас становится очень популярным покупки через интернет магазины, ты выбираешь нужный тебе товар кладешь её в интернет корзину и оплачиваешь с помощью карточки, банкомата или веб - кошелька. Это очень удобно.

Интернет – коммерция разворачивается весьма активно. В первую очередь покупается то, что может быть использовано для работы с компьютером или любой другой офисной техникой: картриджи для принтеров, бумага в пачках, компьютерная литература, некоторые виды прикладного развлекательного программного обеспечения. Однако и другие виды товаров становятся все проще приобрести в Интернете: одежда, продукты, бытовые принадлежности, канцтовары, техническое

Покупать через Интернет удобно. Но есть и обратная сторона этой услуги. Форумы покупателей пестрят жалобами на несовершенную систему доставки, завышенные цены, сложные многошаговые системы заказа, небольшой ассортимент, длительное ожидание доставки. И, самое главное, на вероятность обмана (то есть того, что товар не будет доставлен).

## Интернет деньги.

Сейчас в это время стало популярным иметь интернет кошелек. Это своего рода кошелек, но мы его не можем увидеть или потрогать т.к. он находится в интерактивном пространстве. Он визуален, но деньги, которые в нем находятся – это реальные средства платежа. С помощью этих денег мы можем расплатиться за иной товар из интернет – магазинов. Этот кошелек можно зарегистрировать на различных ресурсах. Схема регистрации проста – ввод своих данных.

# Заключение

У Интернета есть как положительные черты, так и отрицательные.

Положительные черты влияния Интернета на человека

- Заработок в сети, поиск работы.
- Возможность оплаты, заказа многих услуг через интернет.
- Проявить, показать себя миру.
- Общайся с людьми, найди старых друзей, одноклассников.
- В Интернете можно всегда получить самые свежие новости на любую тему.

И это только основные плюсы. Потребности и запросы Интернет -пользователей самые разные. Одни хотят раздобыть новое программное обеспечение. Другие ищут те или иные документы, необходимые им для профессиональной деятельности. Третьи подключаются к сети, чтобы получать электронную почту. Интернет помогает всем.

## Отрицательные черты влияния Интернета на человека

-опасные для жизни клубы и многое такое...

Если зрение, слух могут испортиться посредством клавиатуры, "мыши" или монитора, то на психику в первую очередь влияют более, так сказать, виртуальные вещи - игры и интернет. Это то что "затягивает", то, от чего невозможно оторваться, то, без чего многие больше не представляют своей жизни - это маниакальная зависимость от интернета или от игр.

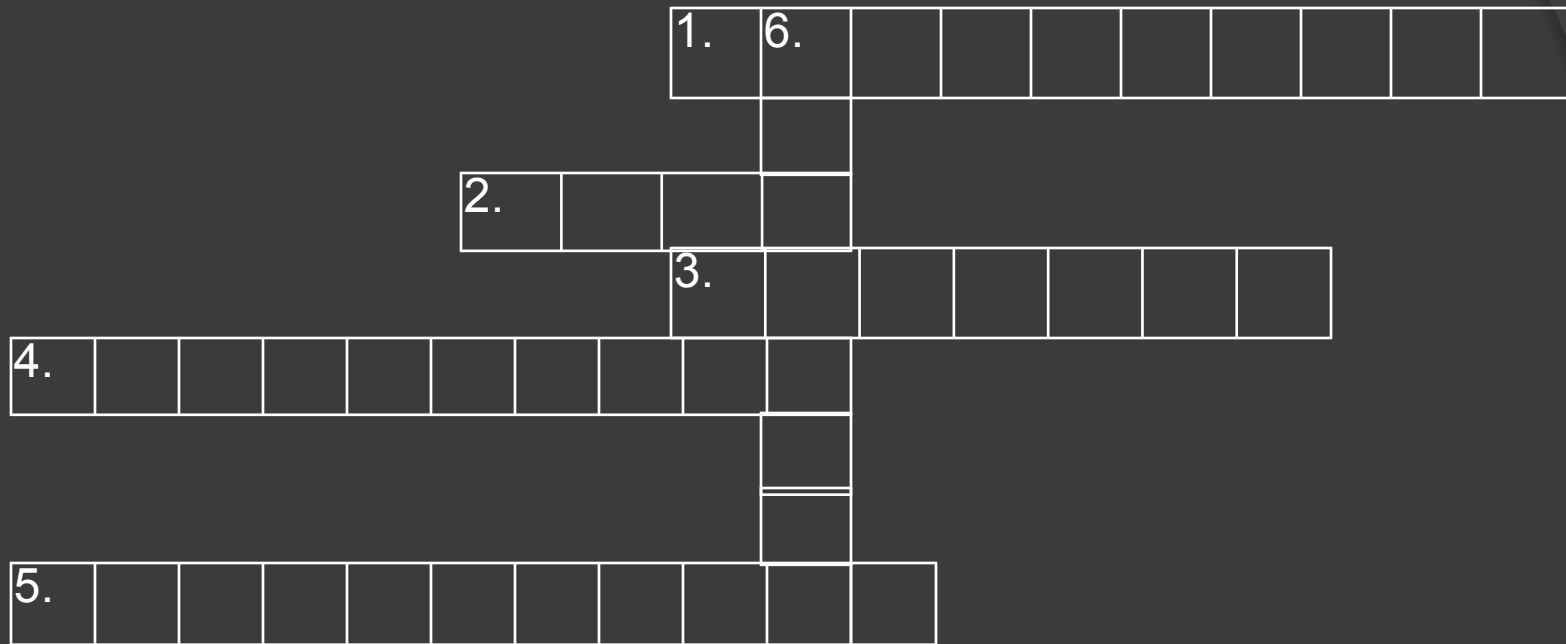
Не секрет, что в городах вредно дышать, современная пища в целом вредна, поздно ложится и рано вставать (не выспавшись) тоже вредно. Учиться в университете по статистике тоже вредно (для здоровья), вывод: «Жить вредно, и тогда зачем эти исследования по поводу вредности интернета?»

Надо знать всему меру. Всегда есть золотая середина.

У человека всегда есть выбор. И в большинстве случаев он сам решает, что хорошо для него, что как на нём отразится, чего он хочет от этого получить...

Компьютер может стать другом или заклятым врагом, может помочь в беде, а может добавить кучу проблем, может помочь найти единомышленников, а может привести к одиночеству.

# Кроссворд



- 1.Сведения о чём-либо, независимо от формы их представления
- 2.Единица объема информации, равная 8 битам, двоичное слово, способное записывать и хранить один буквенно-цифровой или другой символ данных
- 3.Существо социальное, и общение с себе подобными — одна из первейших его потребностей
- 4.Это **сервер**, принимающий HTTP-запросы от клиентов, обычно **веб-браузеров**, и выдающий им HTTP-ответы, как правило, вместе с HTML-страницей, изображением, файлом, медиа-поток или другими данными
- 5.Навязчивое желание подключиться к **Интернету** и болезненная неспособность вовремя отключиться от **Интернета**
- 6.Это, прежде всего огромное множество компьютеров и программ.