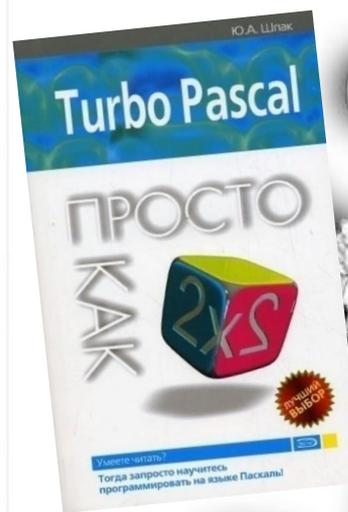


Изучаем Паскаль

уроки программирования на Паскале

Составила: **Малахова Т.М.**

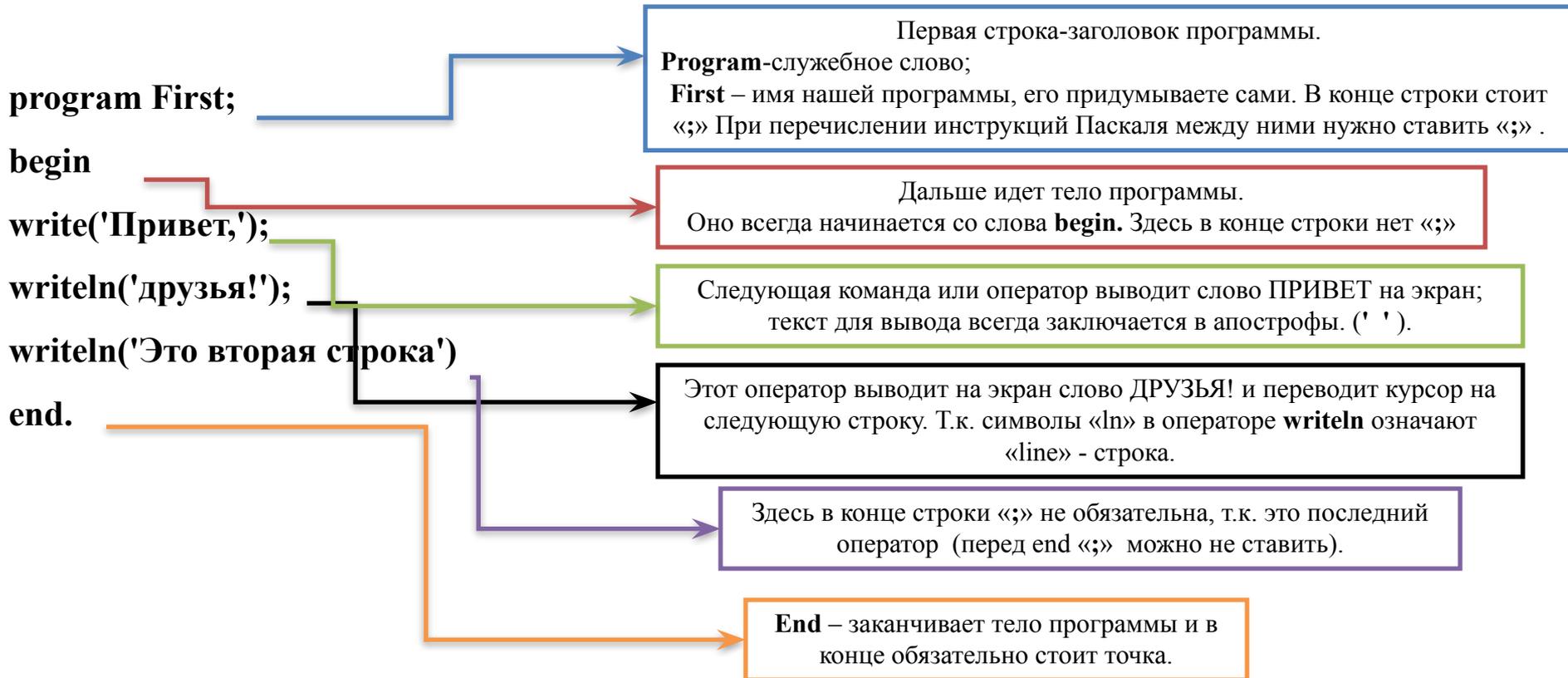
учитель информатики МОУ «СОШ №2 г.Медногорска»



Урок 1. *Моя первая программа*

Нашей первой программой будет программа-приветствие. Она просто выведет текст на экран компьютера и завершит свою работу.

Мы также рассмотрим основные правила оформления программы.



В результате выполнения программы получаем

Как заложить программу в компьютер?

Для начала рассмотрим **этапы**, которые должен пройти пользователь(программист) для того, чтобы увидеть на экране правильные результаты работы программы.

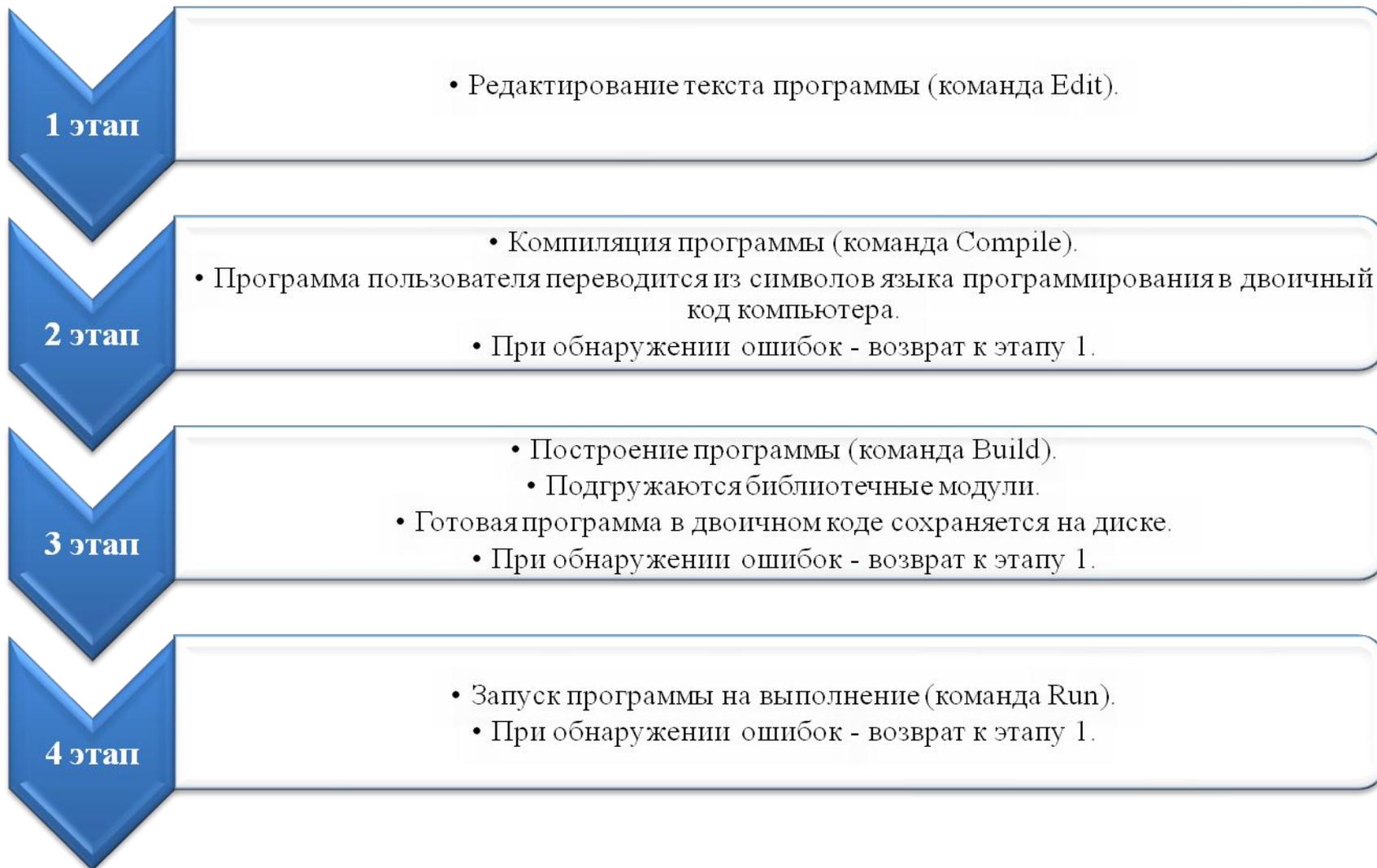
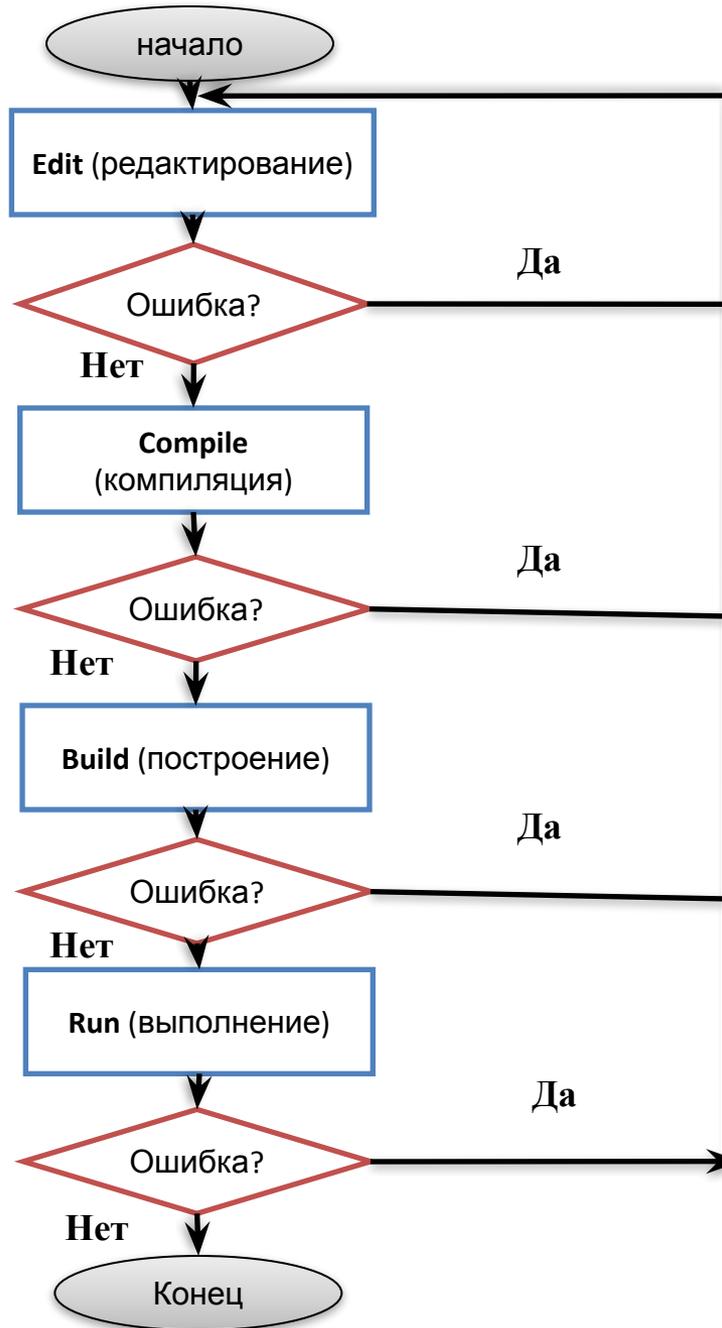
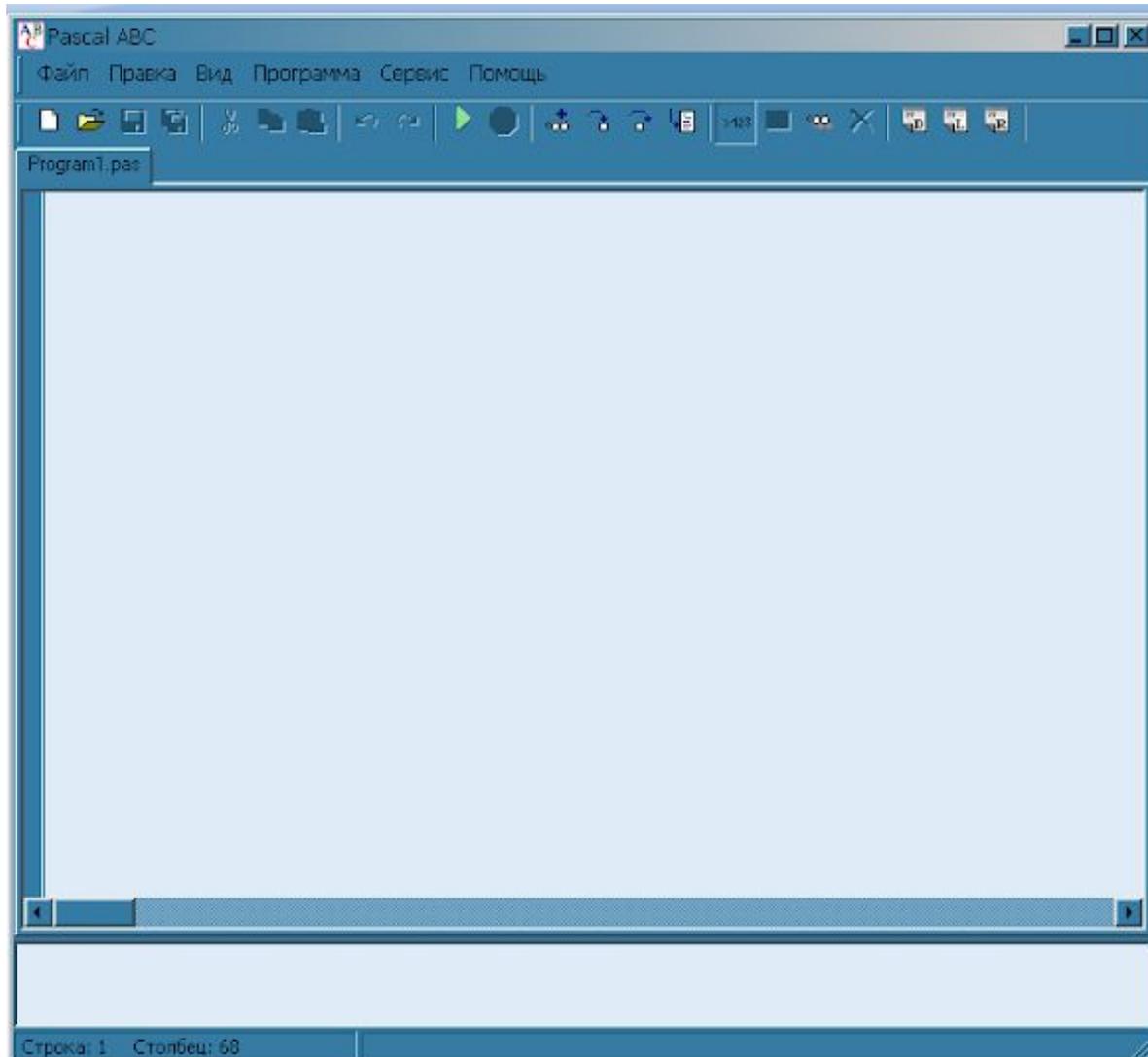


Схема прохождения этапов создания программы на компьютере.



Запустите программу Паскаль ABC со значка на рабочем столе



**Главное меню
Переход - F10**

**Окно редактирование
Переход из главного меню - Alt**

**Окно вывода
Запуск на выполнение
программы – F9**

Наберите в окне редактирования свою первую программу, запустите на выполнение кнопкой F9 .

```
program First;  
begin  
write('Привет, ');  
writeln('друзья!');  
writeln('Это вторая строка')  
end.
```

Процессы компиляции и запуска программы на выполнение можно объединить, вызвав команду Run (F9) сразу после набора текста программы.

Выход из программы осуществляется с помощью команды Exit в меню File.

Задание 1.

Напишите программу, которая выводит на экран текст:

Важно

**Не путать Write
и Writeln !**

Проверяем.

Задание 2.

Напишите программу, которая выводит на экран фразу «Всем привет!»

20 раз – в таблице из 5 строк по 4 столбца.

Подсказка.

Для задания расстояния между колонками используйте несколько пробелов. Напишите сначала только один оператор *write*? Который выведет одну фразу (не забудьте про пробелы). Затем скопируйте его еще 4 раза, чтобы получить целую строку. В конце не забудьте поставить переход на следующую строку (*writeln*).

Копировать *begin* и *end* не нужно!

Проверяем.