

# Изучаем Паскаль

уроки программирования на Паскале

Составила: **Малахова Т.М.**

учитель информатики МОУ «СОШ №2 г.Медногорска»



# Урок 1. *Моя первая программа*

Нашей первой программой будет программа-приветствие. Она просто выведет текст на экран компьютера и завершит свою работу.

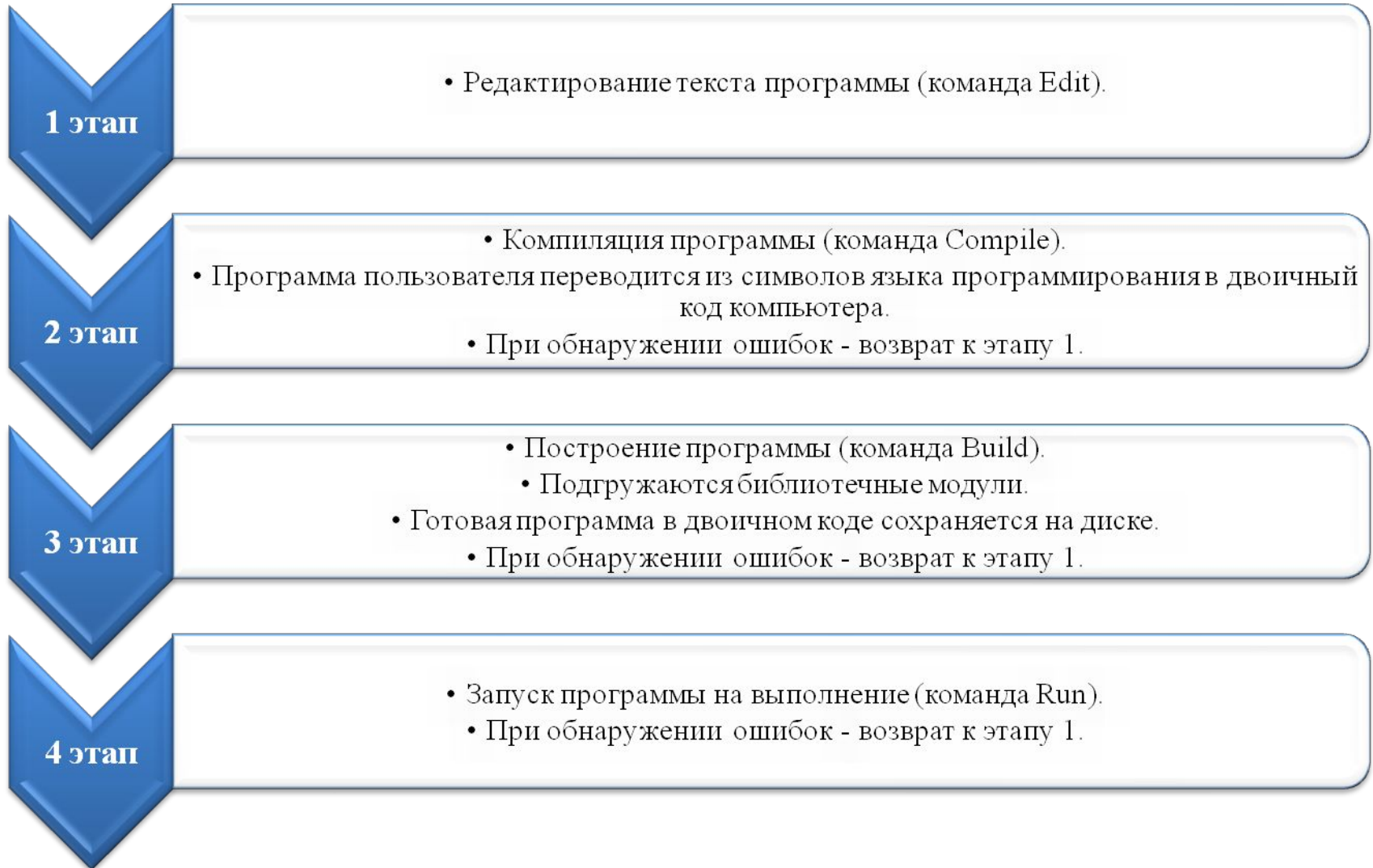
Мы также рассмотрим основные правила оформления программы.



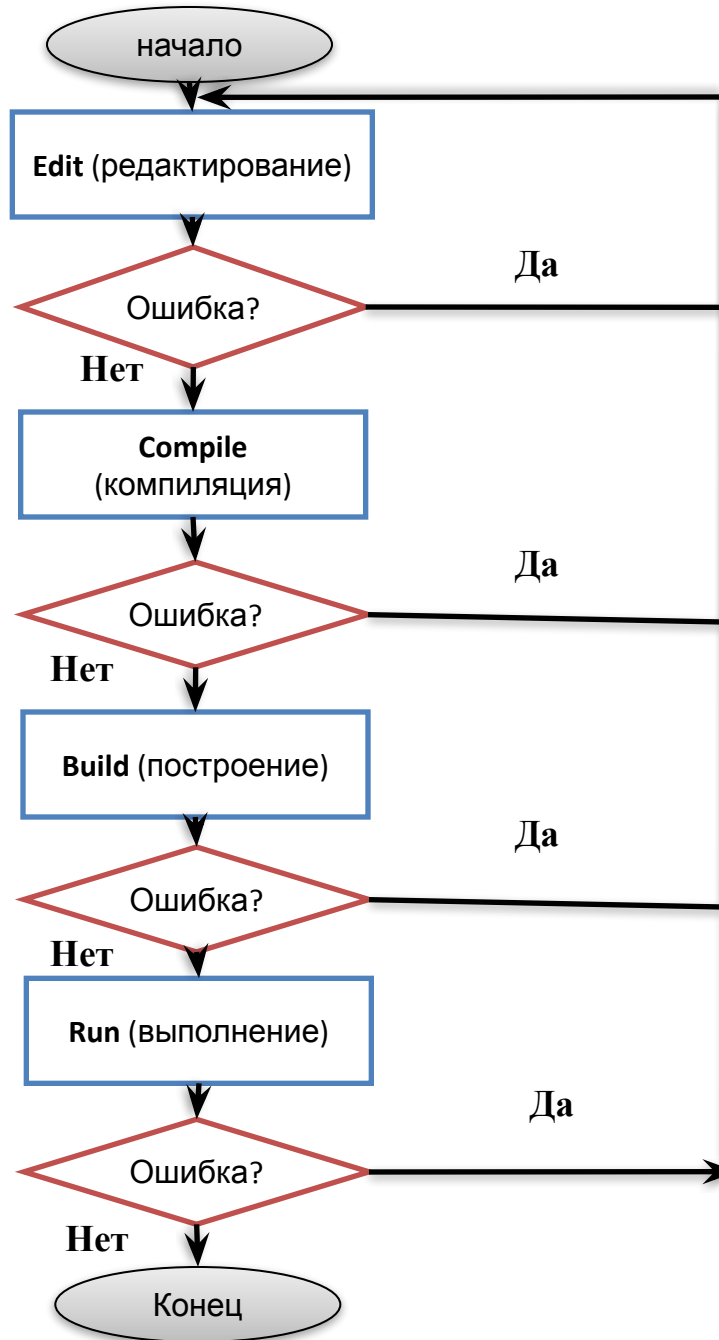
В результате выполнения программы получаем

## Как заложить программу в компьютер?

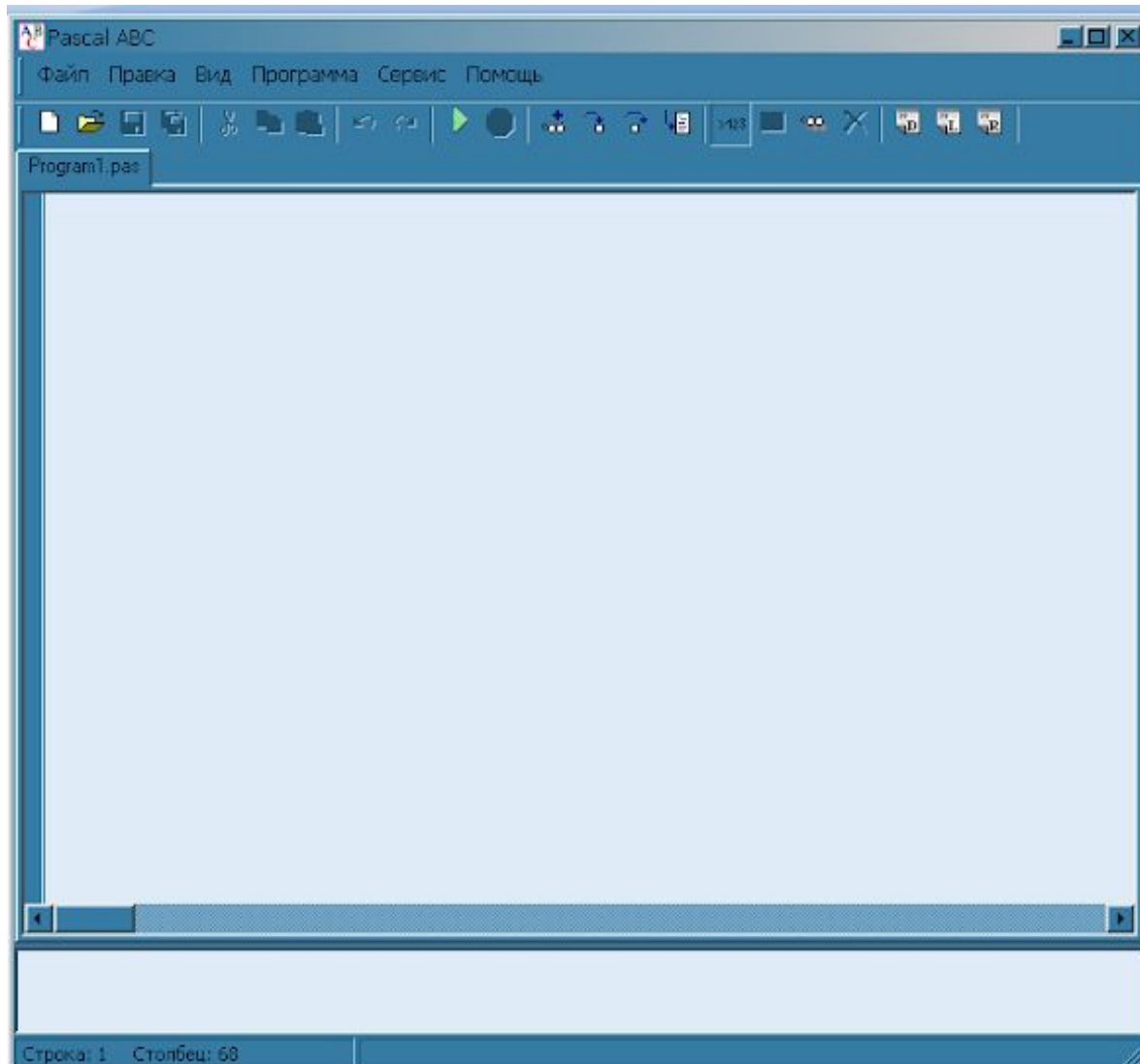
Для начала рассмотрим **этапы**, которые должен пройти пользователь(программист) для того, чтобы увидеть на экране правильные результаты работы программы.



# Схема прохождения этапов создания программы на компьютере.



## Запустите программу Паскаль ABC со значка на рабочем столе



**Главное меню  
Переход - F10**

**Окно редактирование  
Переход из главного меню - Alt**

**Окно вывода  
Запуск на выполнение  
программы – F9**

**Наберите в окне редактирования свою первую программу, запустите на выполнение кнопкой F9 .**

```
program First;  
begin  
write('Привет, ');  
writeln('друзья!');  
writeln('Это вторая строка')  
end.
```

*Процессы компиляции и запуска программы на выполнение можно объединить, вызвав команду Run (F9) сразу после набора текста программы.*

**Выход из программы осуществляется с помощью команды Exit в меню File.**

**Задание 1.**

*Напишите программу, которая выводит на экран текст:*

**Важно**

**Не путать Write  
и Writeln !**

**Проверяем.**

## Задание 2.

Напишите программу, которая выводит на экран фразу «Всем привет!»

20 раз – в таблице из 5 строк по 4 столбца.

### Подсказка.

Для задания расстояния между колонками используйте несколько пробелов. Напишите сначала только один оператор *write*? Который выведет одну фразу (не забудьте про пробелы). Затем скопируйте его еще 4 раза, чтобы получить целую строку. В конце не забудьте поставить переход на следующую строку (*writeln*).

Копировать *begin* и *end* не нужно!

Проверяем.