

Линейные вычислительные алгоритмы

Программирование на Turbo Pascal

Пархоменко Эльмира Ильясовна
учитель информатики МБОУ СОШ №110
Октябрьского района города Ростова-на-Дону

Операторы

```
graph TD; A[Операторы] --> B[простые]; A --> C[структурированные];
```

простые

**Не содержат в себе
других операторов**

- оператор присваивания;
- оператор безусловной передачи управления;
- операторы ввода и вывода

*структуриро
ванные*

- предназначены для управления выполнением других операторов

Ключевые слова – полужирным шрифтом

Обычным шрифтом – условные обозначения информации

В квадратных скобках - необязательные элементы оператора

IF условие **THEN** оператор 1 [**ELSE** оператор 2]

Синтаксис оператора

Variable:=expression

Примеры:

Y:=3

R:=K1+T

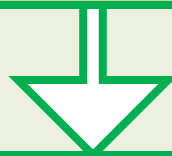
G:=6

память

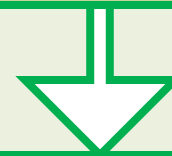
A



B



C



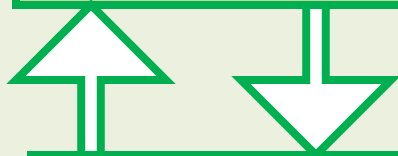
процессор

*Проверяет тип на
соответствие*

*Складывает значения
 $B + C$*

память

A



процессор

A + 1

*Тип переменной и тип выражения
в операторе присваивания должны
быть согласованы*

Значение выражения входит в
подмножество возможных
значений переменных

Program P1;

var a, b, c, d : integer;

begin

a: = 5;

b: = 2;

c: = a-b;

d: = c*b;

writeln (c, d);

end.

Линейный алгоритм

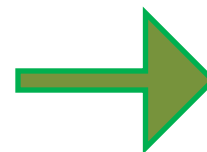
1. Ввод исходных данных
2. Получение промежуточных данных, искомым результатов
3. Вывод искомого результата

Практикум

Выполнение практикума «Калькулятор»

Использование диска «1С» : Школа. Вычислительная математика и информатика, 10 -11 класс

ТЕСТ



Задание на дом:

§ 34, задача 7.

Спасибо за урок