

# При запуске



# Основные положения Visual Basic

- **-New (Новый)** — шаблоны и мастера для создания нового проекта;
- **-Existing** (Существующий) — для открытия ранее созданного проекта или проектов-примеров, поставляемых с Visual Basic 6.
- **-Recent** (Недавно созданный) — список проектов, открывавшихся в последнее время;

# Проект — это разрабатываемое на языке Visual Basic приложение.

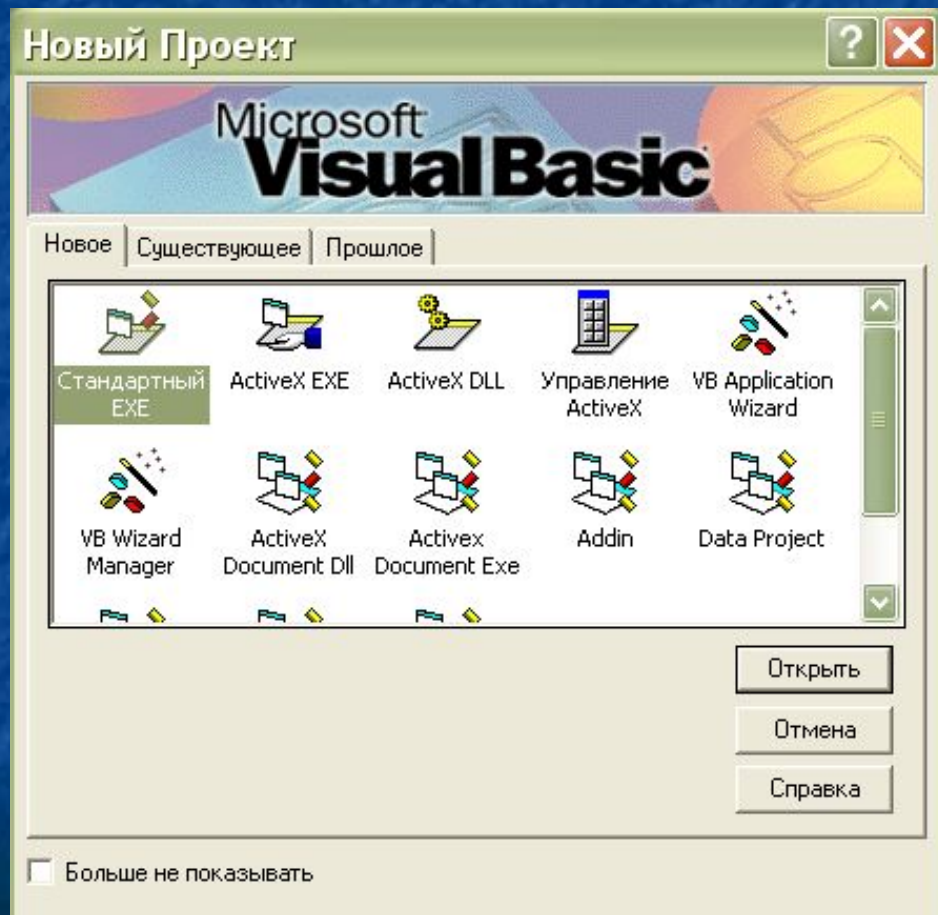
- Разрабатываемое на языке Visual Basic приложение называется проектом. Проект включает в себя не только форму с размещенными на ней управляющими элементами, но и программные модули событийных процедур, которые описывают поведение объектов приложения и взаимодействие объектов между собой.



# События

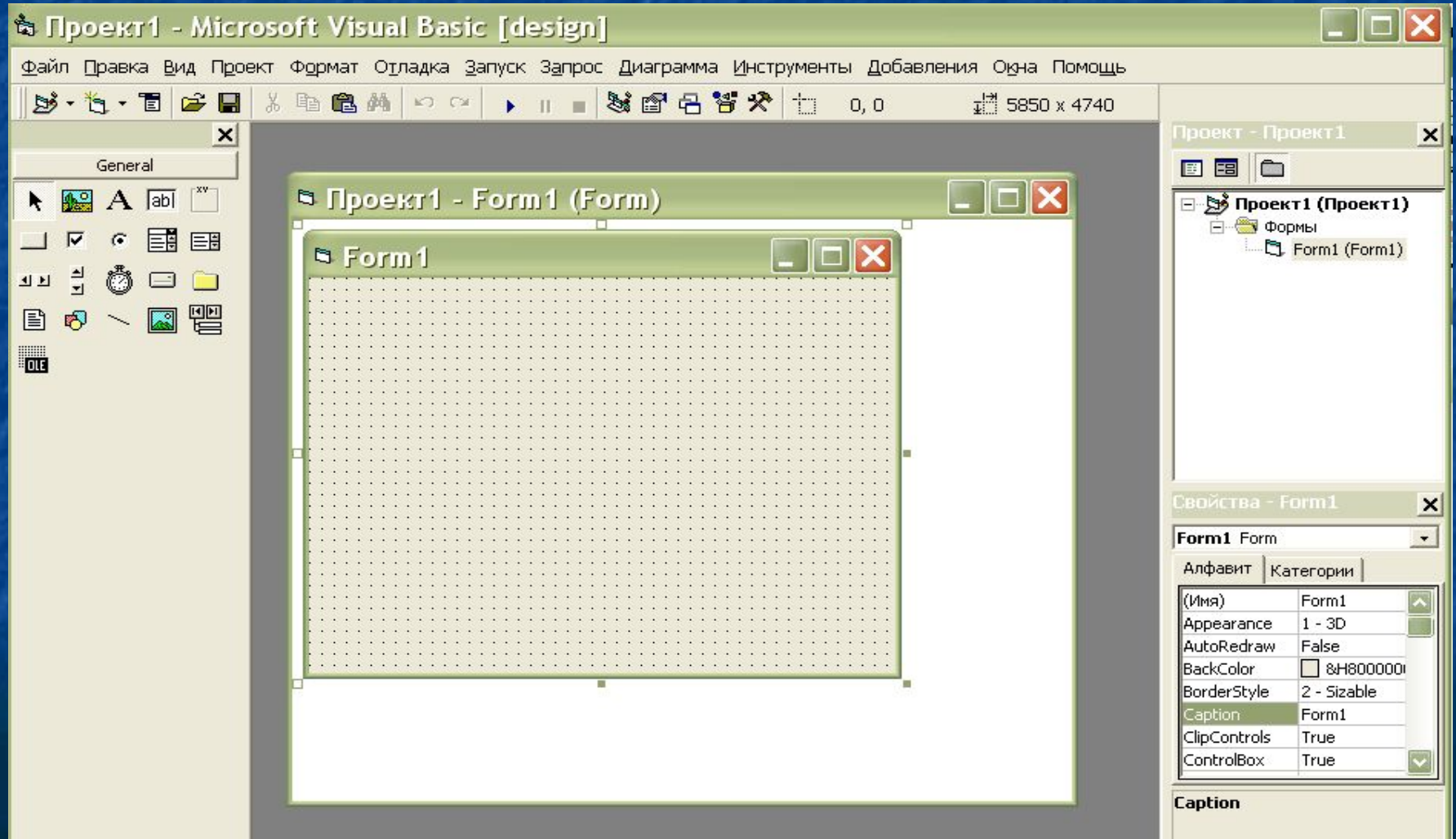
```
Sub Объект(1)_Событие()  
Объект(2).Свойство = ЗначениеСвойства  
Объект(3).Метод арг1:=знач, арг2:=знач  
End Sub
```

# Начало работы



- Типы шаблонов и мастеров проекта:
- -Standard EXE — стандартное выполняемое приложение;
- -ActiveX EXE — выполняемое приложение ActiveX;
- -ActiveX DLL — динамическая библиотека ActiveX;
- -ActiveX Control — элемент управления ActiveX;
- -VB Application Wizard — мастер приложений;
- -VB Wizard Manager — мастер создания пользовательских мастеров;
- -Data Project — проект управления базой данных;
- -IIS Application — приложение, размещаемое на сервере Web-узла (IIS — Internet Information Server);

**Форма** — это объект, представляющий собой окно на экране, в котором размещаются управляющие элементы.





# Инструментальная среда VB 6

- *Основные элементы рабочей среды:*
- -главное меню;
- -стандартная панель инструментов;
- -панель элементов управления;
- -окно проводника проекта (Project);
- -конструктор форм;
- -окно свойств (Properties);
- -окно макета формы (Form Layout);
- -окно просмотра объектов (Object Browser);
- -редактор исходного кода.

# Главное меню

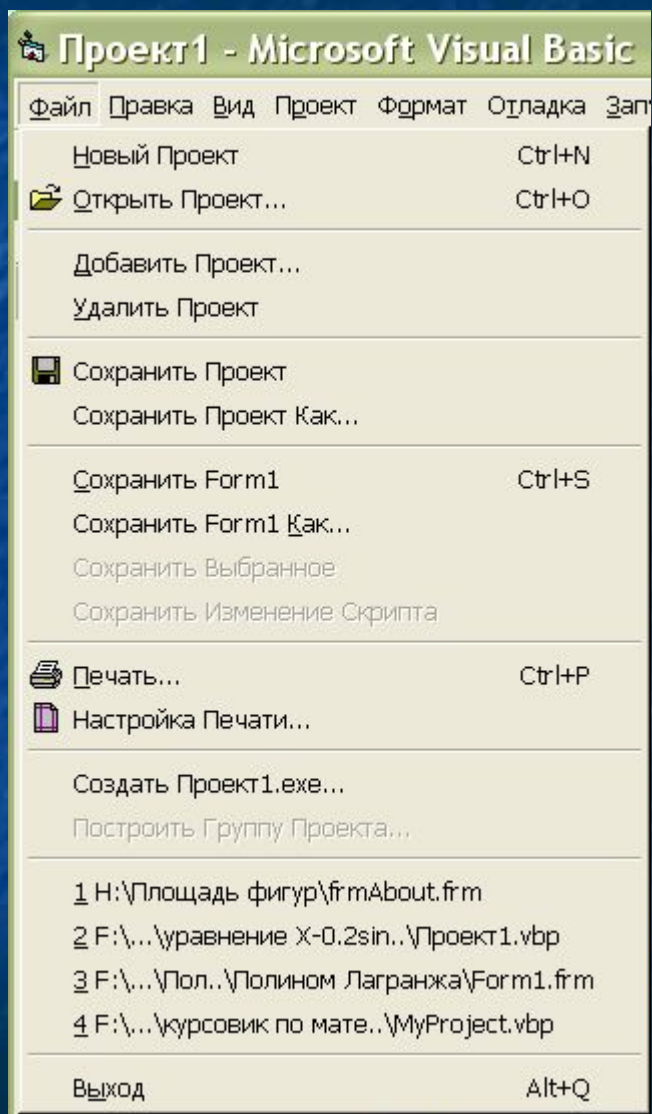
- Главное меню, как и во всех приложениях Microsoft, представляет собой линейку раскрывающихся меню. Оно содержит следующие основные команды:
- **File** (Файл), **Edit** (Правка), **View** (Вид),
- **Project** (Проект), **Format** (Формат),
- **Debug** (Отладка), **Run** (Запуск),
- **Query** (Запрос), **Diagram** (Диаграмма),
- **Tools** (Сервис), **Add-Ins** (Надстройки), **Window** (Окно), **Help** (Справка).



# Меню File (Файл) содержит команды для работы с файлами проекта:

- **New Project** – создать новый проект.
- **Open Project** – открыть существующий проект.
- **Remove Project** – закрыть текущий проект.
- **Save Project** / **Save Project Group** – сохранить проект или группу проектов.
- **Save Project As** / **Save Project Group As** – сохранить проект или группу проектов под новым именем.
- **Save** <имя формы или модуля> - сохраняет текущий модуль проекта.
- **Save < имя формы или модуля > As** – сохранить под новым именем.
- **Print** – печатать форму или программный код.
- **Print Setup** – установка параметров печати.
- **Make <имя проекта> .EXE** – создать исполняемый файл текущего проекта.
- **Exit** – закрыть окно Visual Basic.

# Меню File (Файл)



# Меню Edit (Правка) содержит команды, предназначенные для редактирования:

**Undo (Откат)** — отменить последнюю операцию (не все операции **можно отменить**).

**Cut (Вырезать)** — удаляет выделенную область и копирует ее в буфер обмена.

**Copy (Копировать)** — копирует выделенную область в буфер обмена.

**Paste (Вставить)** — вставляет содержимое буфера обмена.

**Delete (Удалить)** — удаляет выделенную область или текущий элемент.

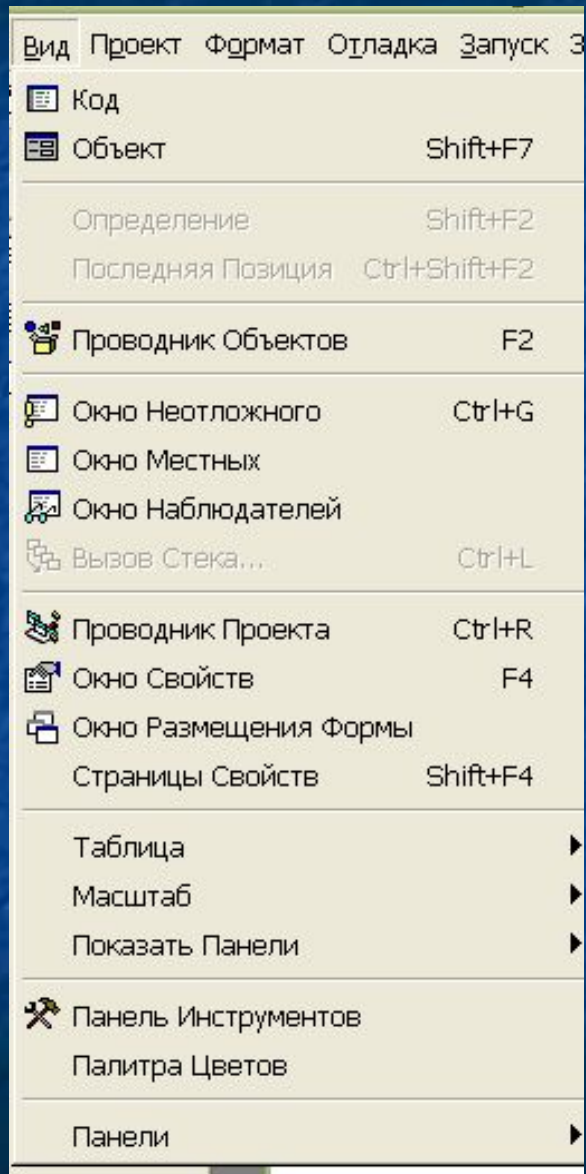
**Select All** — выделяет все содержимое текущего окна.



# Меню View (Вид)

- **Code** — открывает окно кода, относящегося к текущей форме или модулю.
- **Object** — открывает окно формы, которая является текущей.
- **Project Explorer** — открывает окно проводника проекта.
- **Properties Window** — открывает окно свойств.
- **Form Layout Window** — открывает окно макета формы.
- **ToolBox** — открывает окно коллекции инструментов.
- **ColorPalette** — открывает окно, позволяющее выбрать цвет текущего элемента или формы.
- **Toolbars** — команды, управляющие выводом на экран панелей инструментов.

# Меню View (Вид)



- **Меню Project** (Проект) содержит команды управления проектом и его элементами.
- **Меню Format** (Формат) содержит команды форматирования объектов в форме.
- **Меню Debug** (Отладка) содержит команды, для отладки приложения.
- **Меню Run** (Запуск) содержит команды управления запуском приложения.
- **Меню Query** (Запрос) содержит команды создания и выполнения запросов к БД.
- **Меню Diagram** (Диаграмма) содержит команды построения диаграммы, отображающей структуру базы данных.



# Панель элементов управления



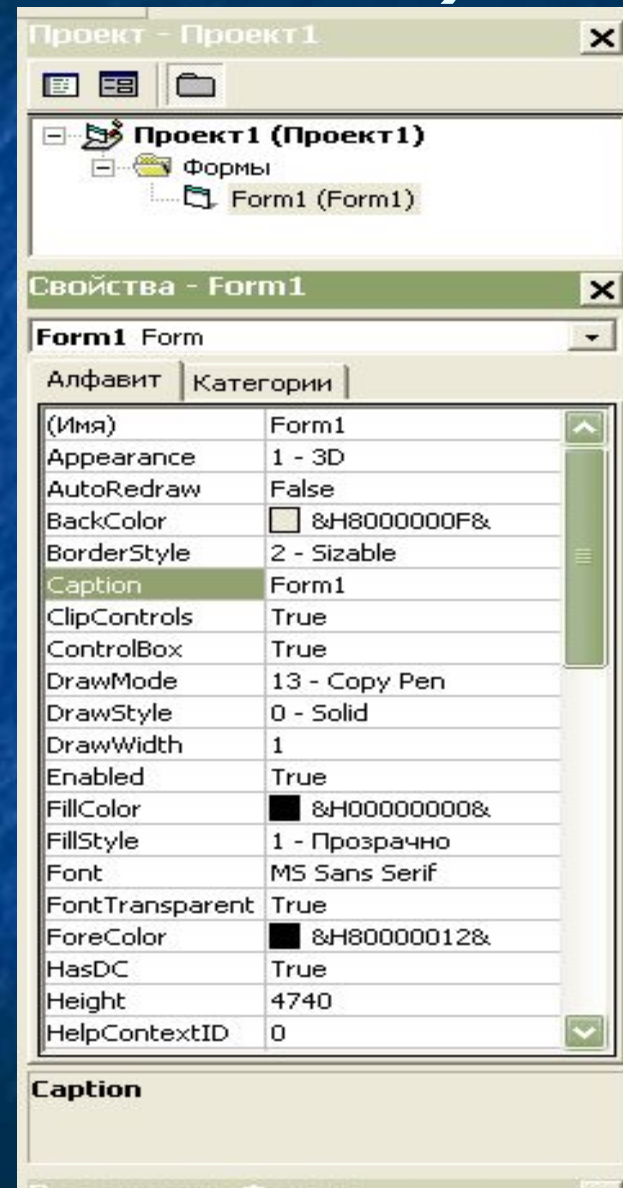
- В составе панели элементов управления содержатся основные элементы управления форм: метки; текстовые поля; кнопки; списки; таймер; переключатели; ключи и другие элементы для быстрого визуального проектирования макета формы.

# Панель элементов управления

- Pointer (указатель)
- PictureBox (графическое окно)
- Label (метка)
- TextBox (текстовое поле)
- Frame (рамка)
- CommandBox (кнопка управления)
- CheckBox (флажок)
- OptionButton
- CommoBox
- ListBox
- Image

# Окно Properties (Свойства)

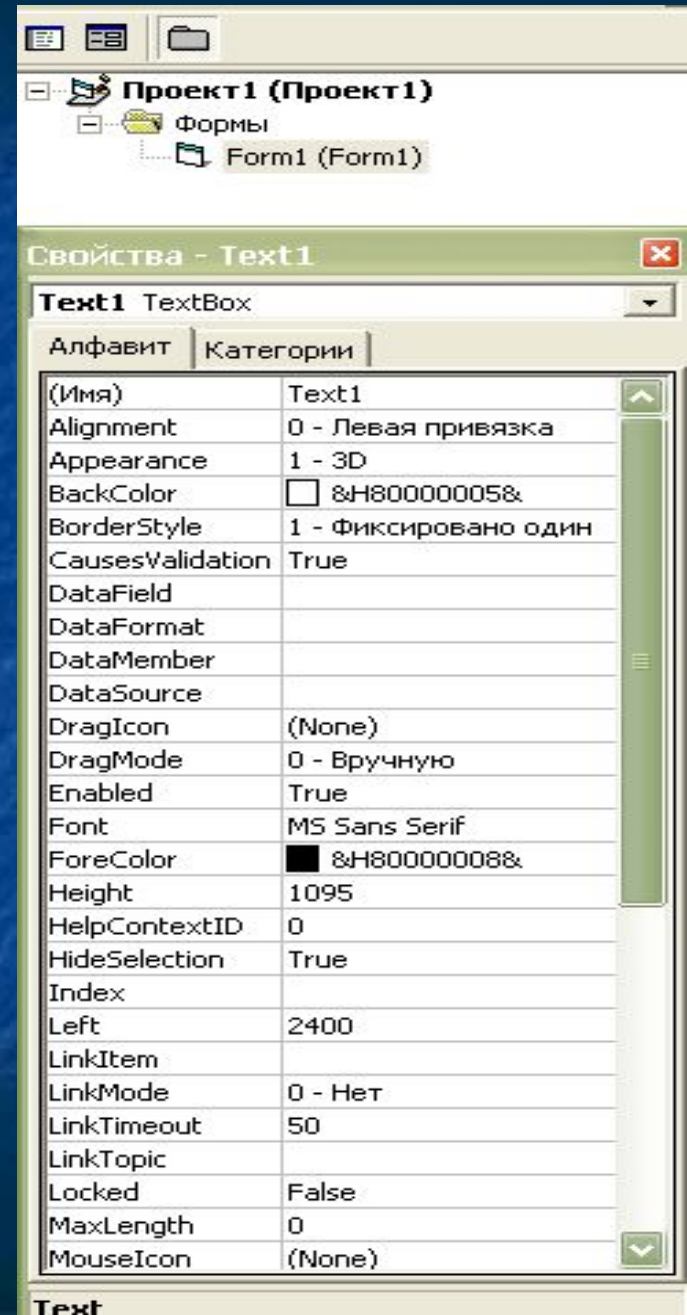
- Поскольку форма и элементы управления каждый сами по себе являются объектами, набор свойств в этом окне меняется в зависимости от выбранного объекта. При помощи **вкладок Alphabetic (По алфавиту) и Categorized (По категориям)** свойства объекта можно просмотреть в алфавитном порядке или по группам (категориям) соответственно. В нижней части окна имеется подсказка, поясняющая назначение выбранного атрибута объекта



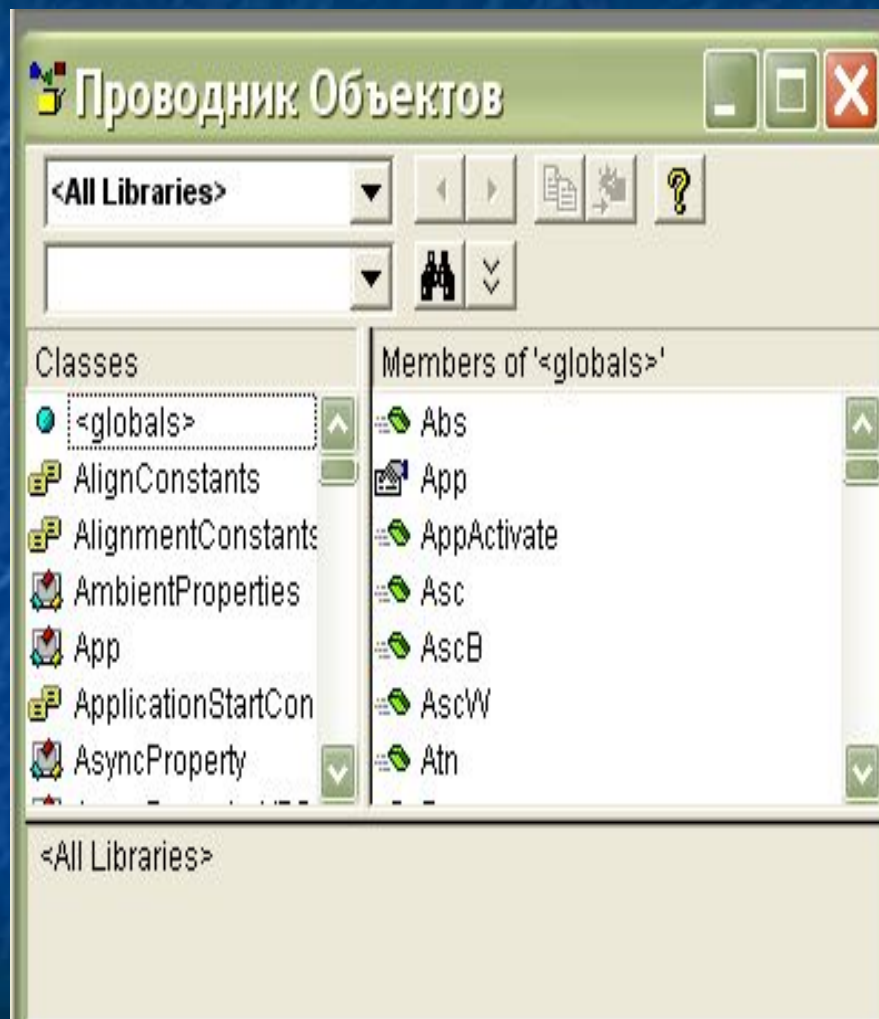


# Свойства

- Name
- Caption
- Height,
- Width
- Left, Top
- WindowState
- BackColor
- Picture
- MaxButton, MinButton
- ControlBox



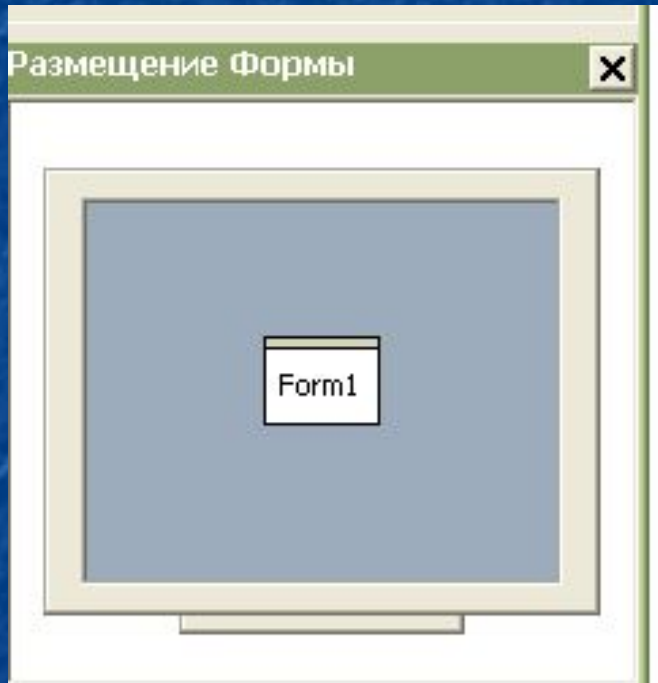
# Окно просмотра объектов



Для просмотра всех элементов, входящих в состав проекта.

Visual Basic 6 предоставляет очень удобную возможность — окно просмотра объектов Object Browser

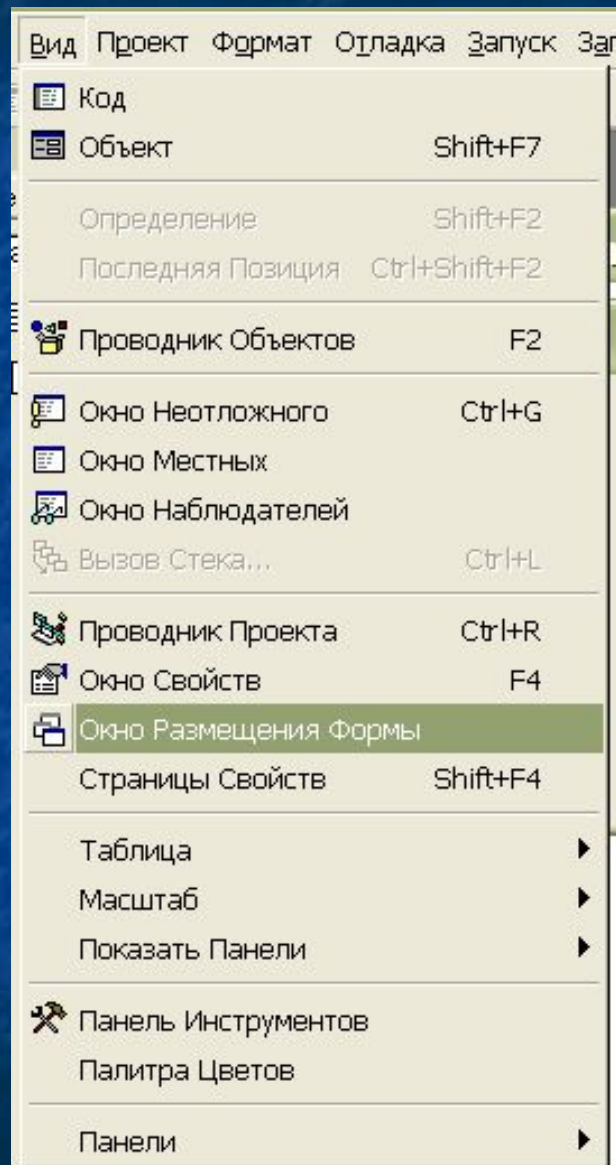
# Окно макета формы



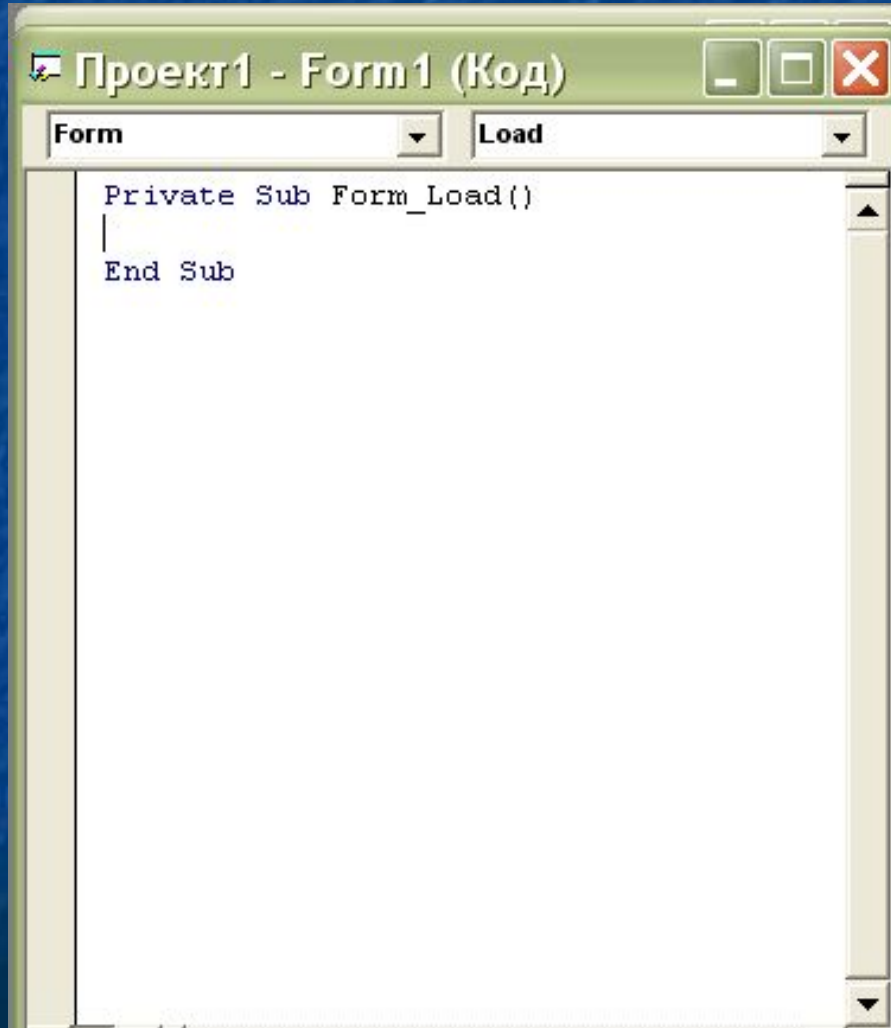
- Окно макета формы Form Layout (Макет формы) вызывается командой
- Form Layout Window из меню View



# Меню View (Вид)



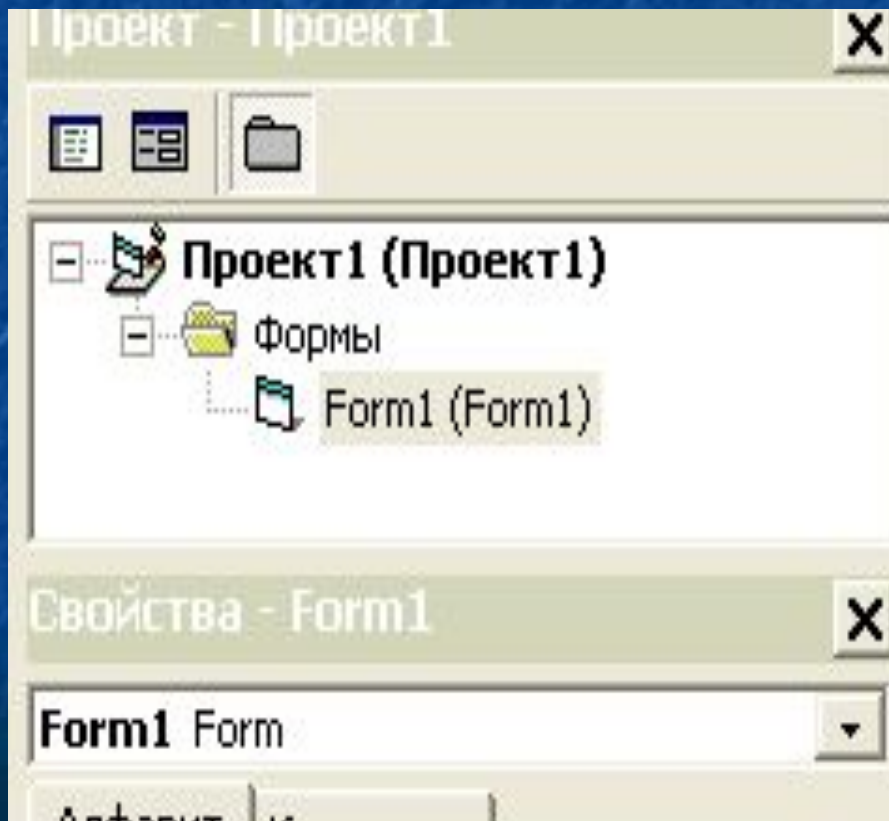
# Окно редактора исходного кода



Главное меню \ меню  
View (Вид) \ команда  
Code (Код).

# Окно проводника проекта

- Главное меню \ меню View (Вид) \ команда Project Explorer (Проводник проекта) (или комбинацией клавиш <Ctrl>+<R>).

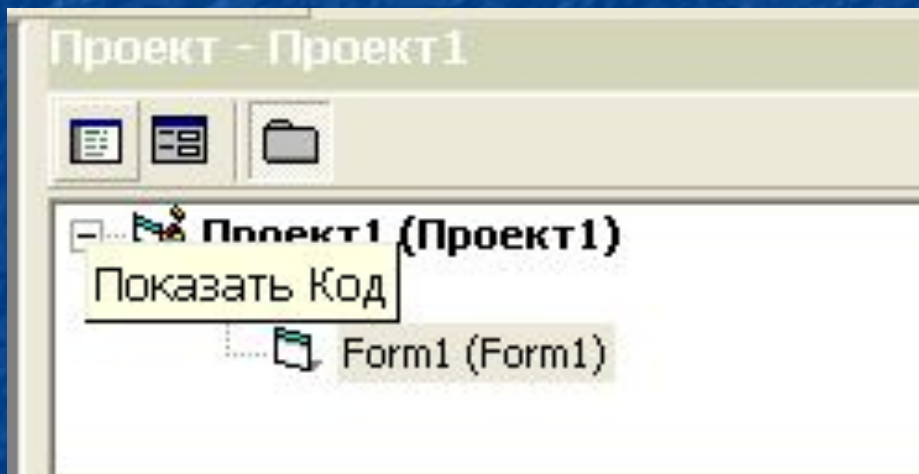




# Окно проводника проекта

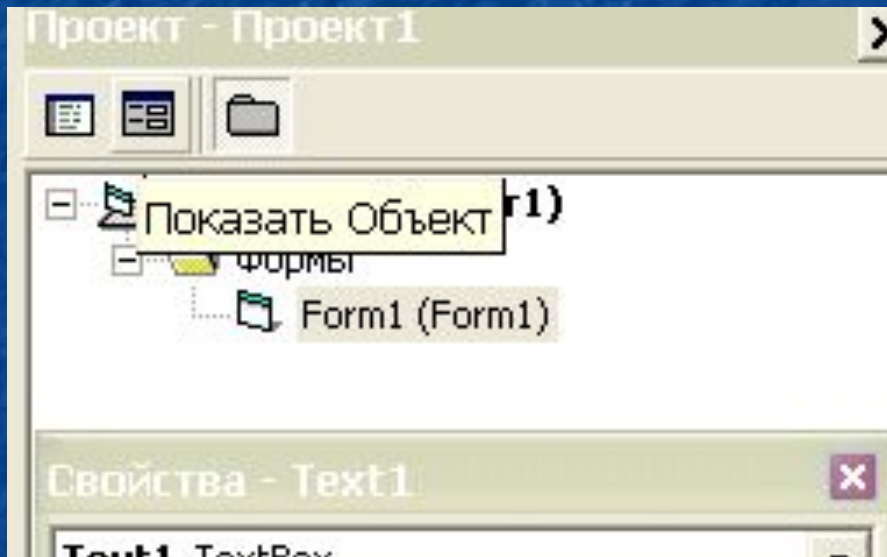
- **View code** - открывает окно редактора с кодом программы, выбранного в проводнике объекта;
- **View Object** - открывает в конструкторе форм выбранный объект;
- **Toggle Folders** - включает/выключает отображение папок.

# Окно проводника проекта



- **View code** - открывает окно редактора с кодом программы, выбранного в проводнике объекта;

# Окно проводника проекта



**View Object** - открывает в конструкторе форм выбранный объект