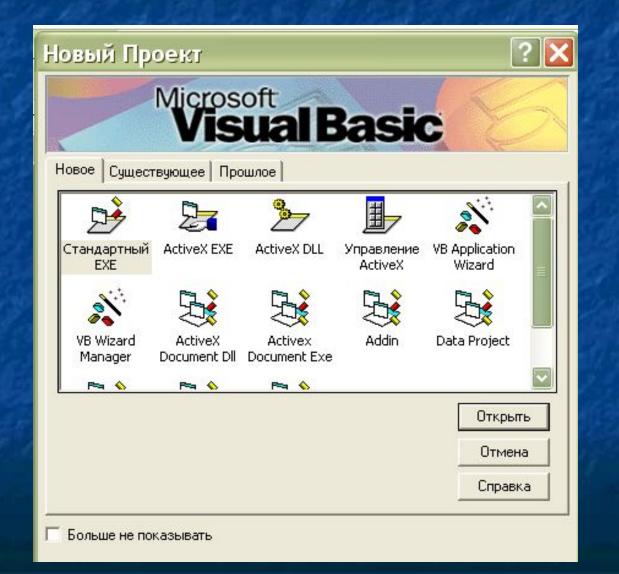
При запуске



Основные положения Visual Basic

- New (Новый) шаблоны и мастера для создания нового проекта;
- Existing (Существующий) для открытия ранее созданного проекта или проектов-примеров, поставляемых с Visual Basic 6.
- -Recent (Недавно созданный) список проектов, открывавшихся в последнее время;

Проект — это разрабатываемое на языке Visual Basic приложение.

• Разрабатываемое на языке Visual Basic приложение называется проектом. Проект включает в себя не только форму с размещенными на ней управляющими элементами, но и программные модули событийных процедур, которые описывают поведение объектов приложения и взаимодействие объектов между собой.

События

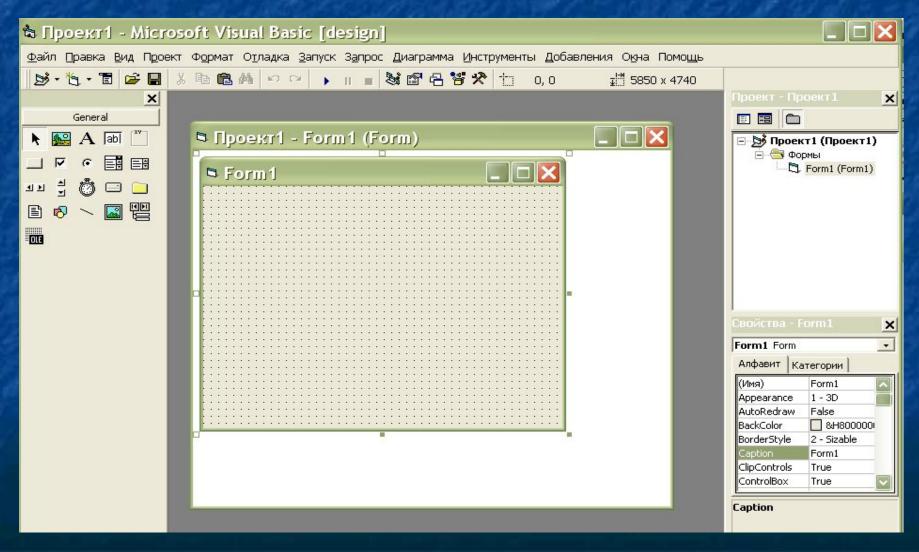
Sub Объект(1)_Событие()
Объект(2).Свойство = ЗначениеСвойства
Объект(3).Метод арг1:=знач, арг2:=знач
End Sub

Начало работы



- Типы шаблонов и мастеров проекта:
- -Standard EXE стандартное выполняемое приложение;
- -ActiveX EXE выполняемое приложение ActiveX;
- -ActiveX DLL динамическая библиотека ActiveX;
- -ActiveX Control элемент управления ActiveX;
- -VB Application Wizard мастер приложений;
- -VB Wizard Manager мастер создания пользовательских мастеров;
- -Data Project проект управления базой данных;
- -IIS Application —
 приложение, размещаемот
 на сервере Web-узла (IIS —
 Internet Information Server);

Форма — это объект, представляющий собой окно на экране, в котором размещаются управляющие элементы.



Инструментальная среда VB 6

- Основные элементы рабочей среды:
- -главное меню;
- -стандартная панель инструментов;
- -панель элементов управления;
- -окно проводника проекта (Project);
- -конструктор форм;
- -окно свойств (Properties);
- -окно макета формы (Form Layout);
- -окно просмотра объектов (Object Browser);
- -редактор исходного кода.

Главное меню

- Главное меню, как и во всех приложениях Microsoft, представляет собой линейку раскрывающихся меню. Оно содержит следующие основные команды:
- File (Файл), Edit (Правка), View (Вид),
- Project (Проект), Format (Формат),
- Debug (Отладка), Run (Запуск),
- Query (Запрос), Diagram (Диаграмма),
- Tools (Сервис), Add-Ins (Надстройки), Window (Окно), Help (Справка).

Меню File (Файл) содержит команды для работы с файлами проекта:

- New Project создать новый проект.
- Open Project открыть существующий проект.
- Remove Project закрыть текущий проект.
- Save Project / Save Project Group сохранить проект или группу проектов.
- Save Project As / Save Project Group As сохранить проект или группу проектов под новым именем.
- Save <имя формы или модуля> сохраняет текущий модуль проекта.
- Save < имя формы или модуля > As сохранить под новым именем.
- Print печатать форму или программный код.
- Print Setup установка параметров печати.
- Make <имя проекта> .EXE создать исполняемый файл текущего проекта.
- Exit закрыть окно Visual Basic.

Меню File (Файл)

🖒 Проект1 - Microsoft Vis	ual Basic	5		
<u>Ф</u> айл <u>П</u> равка <u>В</u> ид П <u>р</u> оект Ф <u>о</u> рмат	О <u>т</u> ладка <u>З</u> а	ап		
<u>Н</u> овый Проект	Ctrl+N			
👺 <u>О</u> ткрыть Проект	Ctrl+O			
Добавить Проект				
<u>Уд</u> алить Проект				
🖫 Сохранить Проект				
Сохранить Проект Как				
<u>С</u> охранить Form1	Ctrl+S			
Сохранить Form1 <u>К</u> ак				
Сохранить Выбранное				
Сохранить Изменение Скрипта				
Б Печать	Ctrl+P			
🗎 Настройка Печати				
Создать Проект1.ехе				
Построить Группу Проекта				
<u>1</u> Н:\Площадь фигур\frmAbout.frm				
<u>2</u> F:\\уравнение X-0.2sin\Прое	кт1.vbp			
<u>3</u> F:\\Пол\Полином Лагранжа\Form1.frm				
4 F:\\курсовик по мате\MyProject.vbp				
В <u>ы</u> ход	Alt+Q			

Меню Edit (Правка) содержит команды, предназначенные для редактирования:

Undo (Откат) — отменить последнюю операцию (не все операции можно отменить).

Cut (Вырезать) — удаляет выделенную область и копирует ее в буфер обмена.

Сору (Копировать) — копирует выделенную область в буфер обмена.

Paste (Вставить) — вставляет содержимое буфера обмена.

Delete (Удалить) — удаляет выделенную область или текущий элемент.

Select All — выделяет все содержимое текущего окна.

Меню View (Вид)

- Code открывает окно кода, относящегося к текущей форме или модулю.
- Object открывает окно формы, которая является текущей.
- Project Explorer открывает окно проводника проекта.
- Properties Window открывает окно свойств.
- Form Layout Window открывает окно макета формы.
- Тоо Вох открывает окно коллекции инструментов.
- ColorPalette открывает окно, позволяющее выбрать цвет текущего элемента или формы.
- Toolbars команды, управляющие выводом на экран панелей инструментов.

Меню View (Вид)

B	2		
Вид Проект Формат О <u>т</u> лад	цка <u>з</u> апуск з		
 Код			
🖽 Объект	Shift+F7		
Определение	Shift+F2		
Последняя Позиция Ctr	l+Shift+F2		
🐕 Проводник Объектов	F2		
🖾 Окно Неотложного	Ctrl+G		
🖭 Окно Местных			
🔊 Окно Наблюдателей			
% Вывов Стека	Ctrl+L		
🐉 Проводник Проекта	Ctrl+R		
🖺 Окно Свойств	F4		
🖁 Окно Размещения Формы			
Страницы Свойств	Shift+F4		
Таблица	+		
Масштаб	→		
Показать Панели	>		
🎌 Панель Инструментов			
Палитра Цветов			
Панели	•		

- Меню Project (Проект) содержит команды управления проектом и его элементами.
- Меню Format (Формат) содержит команды форматирования объектов в форме.
- Меню Debug (Отладка) содержит команды, для отладки приложения.
- Меню Run (Запуск) содержит команды управления запуском приложения.
- Меню Query (Запрос) содержит команды создания и выполнения запросов к БД.
- Меню Diagram (Диаграмма) содержит команды построения диаграммы, отображающей структуру базы данных.

Панель элементов управления



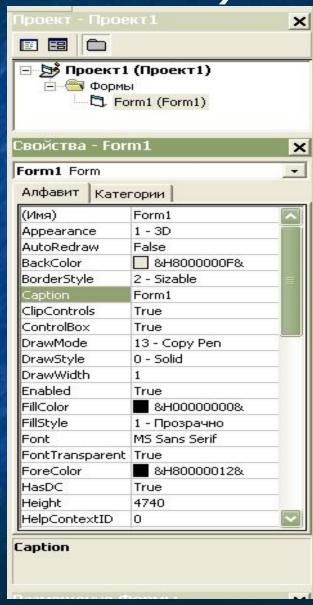
В составе панели элементов управления содержатся основные элементы управления форм: метки; текстовые поля; кнопки; списки; таймер; переключатели; ключи и другие элементы для быстрого визуального проектирования макета формы.

Панель элементов управления

- Pointer (указатель)
- PictureBox (графическое окно)
- Label (метка)
- TextBox (текстовое поле)
- Frame (рамка)
- CommandBox (кнопка управления)
- CheckBox (флажок)
- OptionButton
- CommoBox
- ListBox
- Image

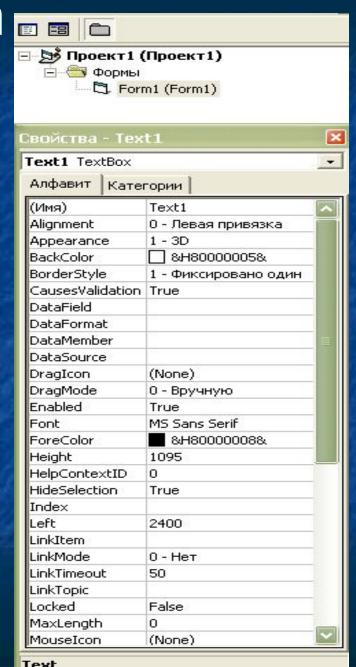
Окно Properties (Свойства)

Поскольку форма и элементы управления каждый сами по себе являются объектами, набор свойств в этом окне меняется в зависимости от выбранного объекта. При помощи вкладок Alphabetic (По алфавиту) и Categorized (По категориям) свойства объекта можно просмотреть в алфавитном порядке или по группам (категориям) соответственно. В нижней части окна имеется подсказка, поясняющая назначение выбранного атрибута объекта



Свойства

- Name
- Caption
- Height,
- Width
- Left, Top
- WindowState
- BackColor
- Picture
- MaxButton, MinButton
- ControlBox



Окно просмотра объектов

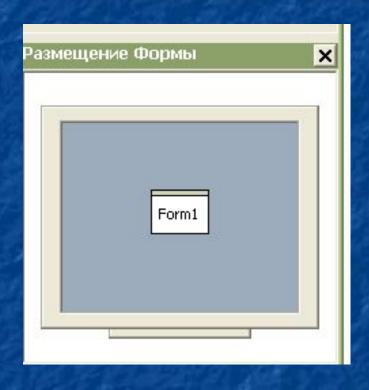


Для просмотра всех элементов, входящих в состав проекта.

Visual Basic 6

Visual Basic 6
предоставляет
очень удобную
возможность — окно
просмотра объектов
Object Browser

Окно макета формы

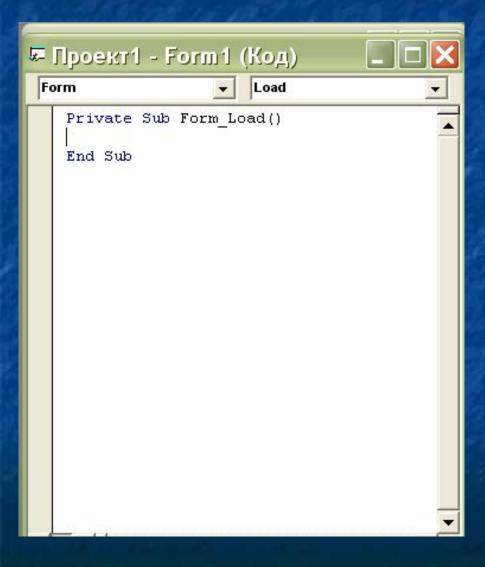


- Окно макета формы Form Layout (Макет формы) вызывается командой
- Form Layout Windowиз меню View

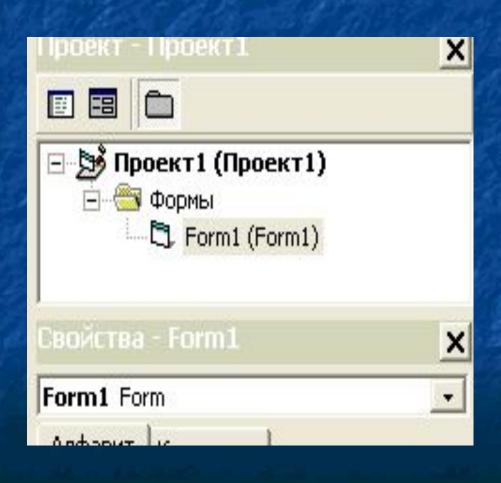
Меню View (Вид)

Вид	д Проект Формат	О <u>т</u> ладка	<u>З</u> апуск	3 <u>a</u> r
	Код			
==	Объект	SI	hift+F7	
	Определение	SI	nift+F2	
6	Последняя Позици:	я Ctrl+Sl	nift+F2	
*	Проводник Объект	DB	F2	
ø	Окно Неотложного		Ctrl+G	
E	Окно Местных			
2	Окно Наблюдателя	ŀЙ		
路	Вызов Стека,		Ctrl+L	
3	Проводник Проекта	9	Ctrl+R	
	Окно Свойств		F4	
召	Окно Размещения	Формы		
	Страницы Свойств	SI	nift+F4	
	Таблица			•
	Масштаб			٠
	Показать Панели			٠
×	Панель Инструмен	гов		
	Палитра Цветов			
,	Панели			•

Окно редактора исходного кода

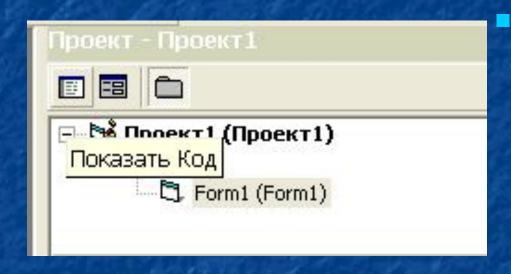


Главное меню\ меню View (Вид) \ команда Code (Код).

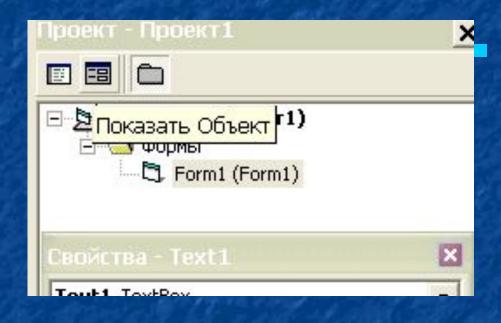


Главное меню\ меню View (Вид) \ команда Project **Explorer** (Проводник проекта) (или комбинацией клавиш <Ctrl>+<R>).

- View code открывает окно редактора с кодом программы, выбранного в проводнике объекта;
- View Object открывает в конструкторе форм выбранный объект;
- Toggle Folders включает/выключает отображение папок.



View code открывает окно редактора с КОДОМ программы, выбранного в проводнике объекта;



View Object открывает в
 конструкторе
 форм выбранный
 объект