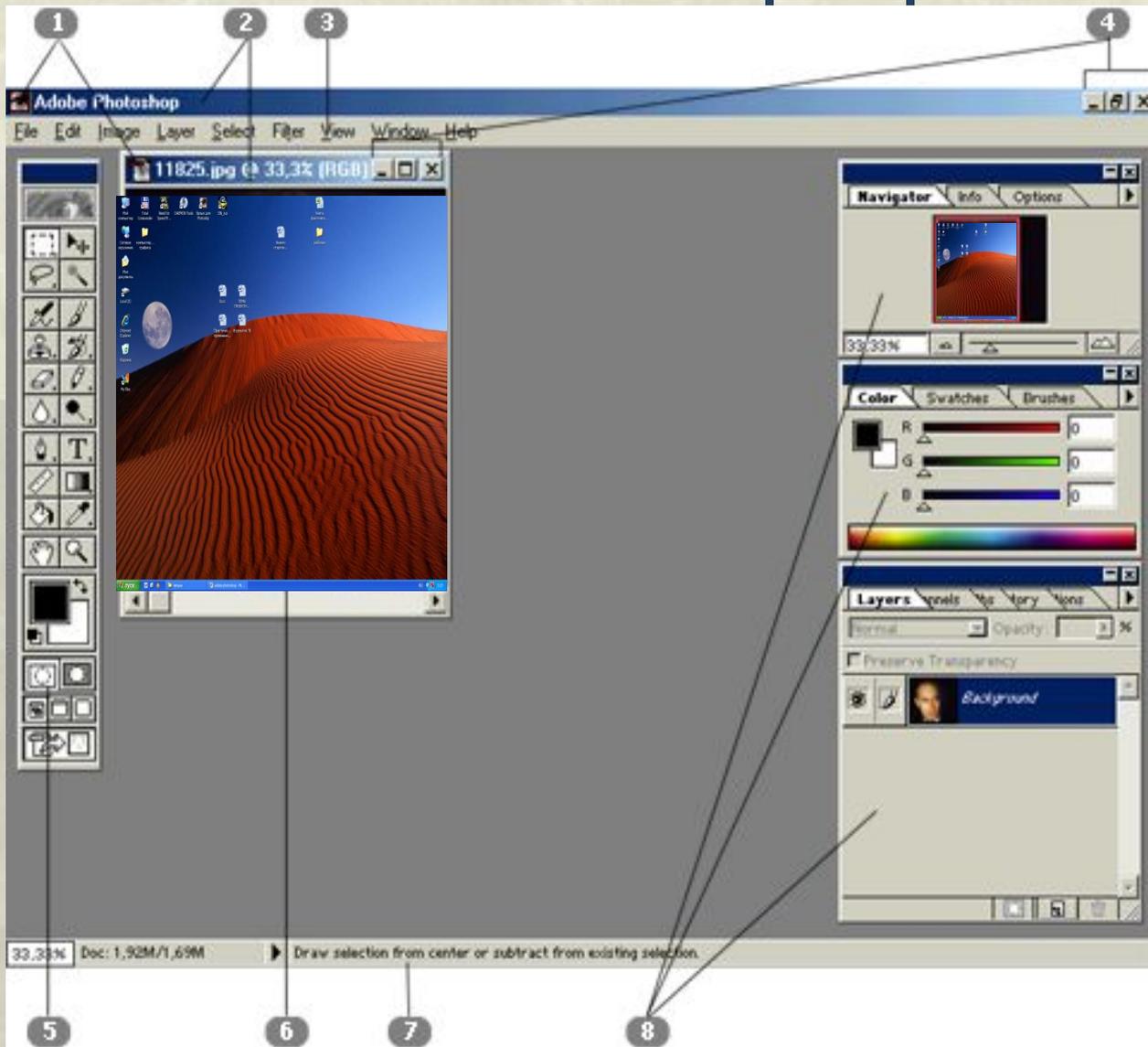


*Назначение – создание и обработка  
растровых изображений.  
Формат файла - .psd.*

### **Достоинства программы:**

- удобство и простота в эксплуатации;
- высокое качество обработки графических изображений;
- богатые возможности, позволяющие выполнять любые мыслимые операции по созданию и обработке изображений;
- обширный набор команд фильтрации, с помощью которых можно создавать самые разнообразные художественные эффекты.

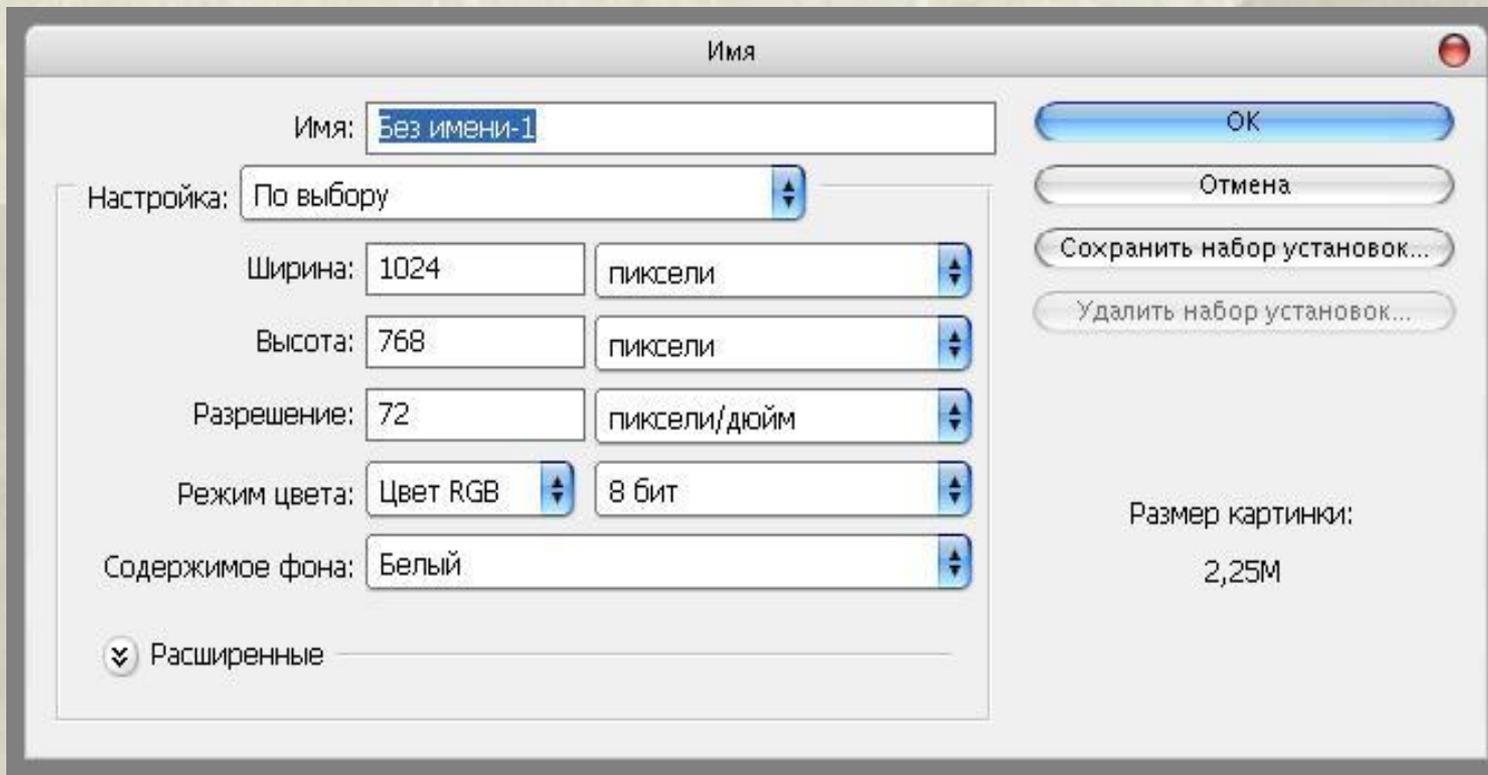
# Окно программы



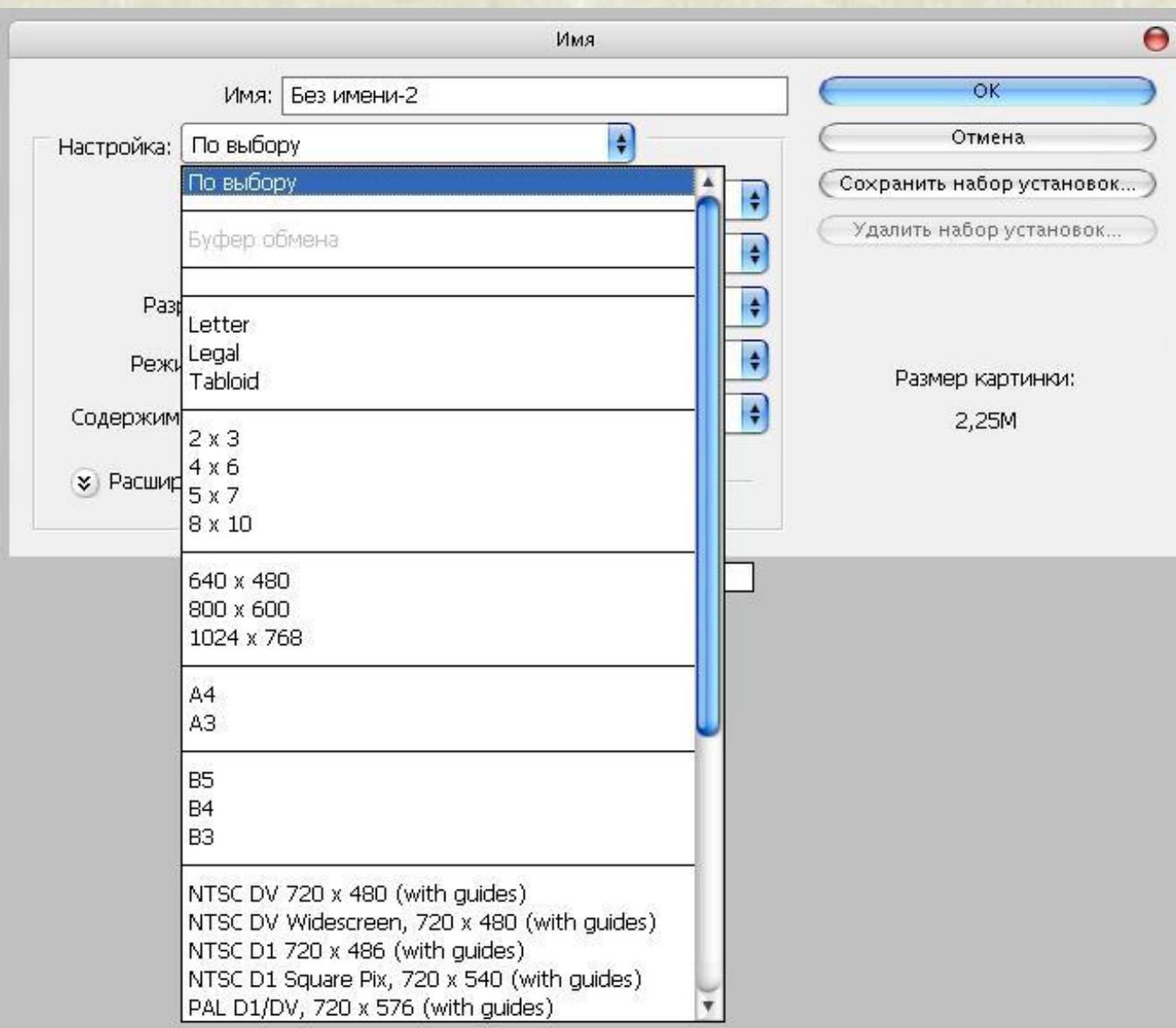
- 1 – системное меню;
- 2 – заголовки;
- 3 – строка меню;
- 4 – системные кнопки программы и документа;
- 5 – блок инструментов;
- 6 – окно документа с полосами прокрутки;
- 7 – строка состояния;
- 8 – палитры программы

# Основные операции

Создание нового документа - Команда New (Создать) в меню File (Файл).



# Параметры Настройка в окне создания нового изображения



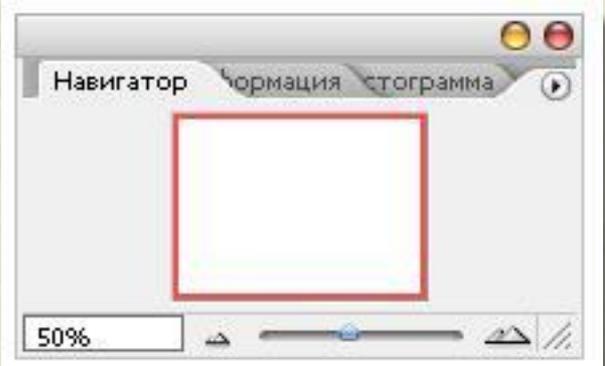
# Палитры инструментов

- Для удобства работы в Photoshop существует несколько основных палитр, которые обычно открыты при работе с изображением.
- В них можно проследить за основными составляющими редактируемого изображения.
- Любую палитру можно открыть командой Show (Показать), а спрятать — командой Hide (Убрать) меню Window (Окно).



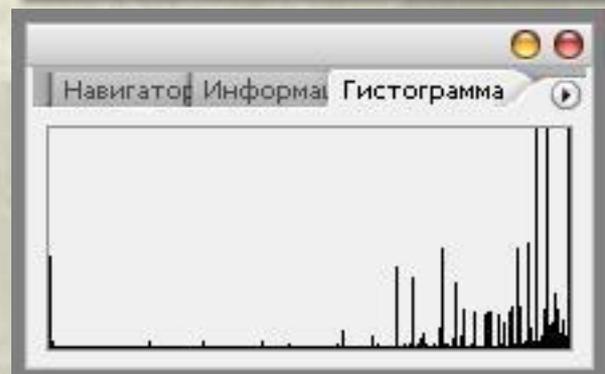
## Палитра Navigator (Навигатор)

С помощью навигатора можно перемещать изображение в рабочем окне в том случае, когда оно не помещается на экране полностью, изменять масштаб изображения.



## Histogram (Гистограмма)

Гистограммы предназначены для получения информации о цветовых уровнях изображения.



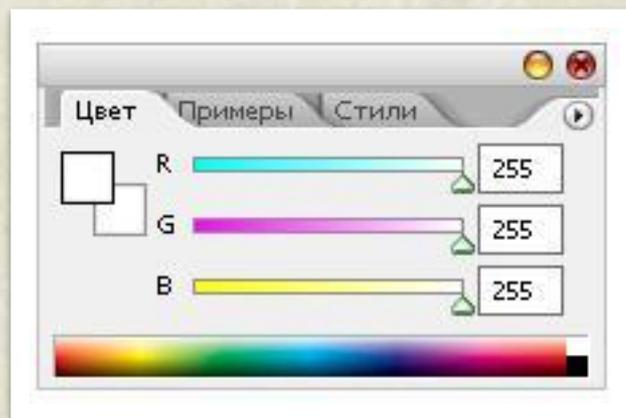
## Палитра Info (Инфо)

В окне палитры Info (Инфо) вы можете найти информацию о цветовых параметрах пикселя (группы пикселей) изображения, на котором установлен указатель мыши.



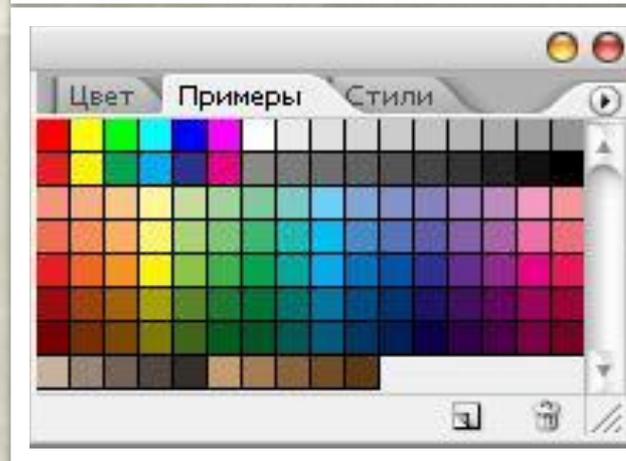
## Палитра Color (Синтез)

Все настройки в этой палитре очень просты. Окна цвета, аналогичные расположенным в палитре инструментов, указывают на цвет фона и переднего плана.



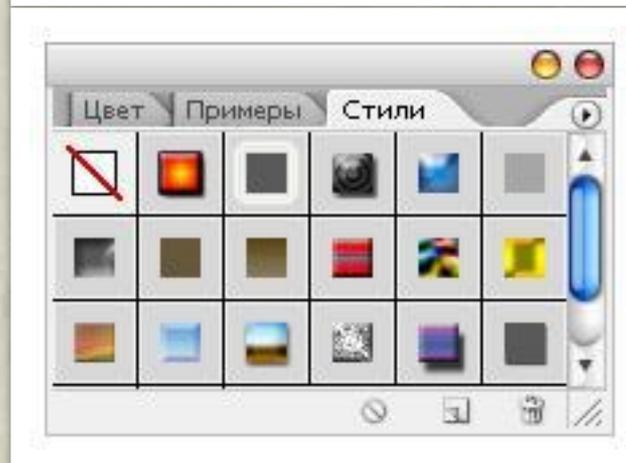
## Палитра Swatches (Каталог)

Эта палитра также предназначена для выбора цветов переднего и заднего планов, однако для их задания используется не цветовой синтезатор, а каталог, загруженный в окно палитры



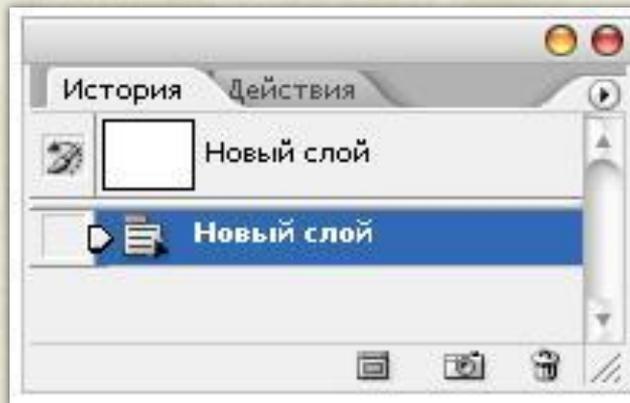
## Палитра Swatches (Каталог)

Благодаря стилям можно одним щелчком мыши придать слою определенный вид, например деревянной поверхности.



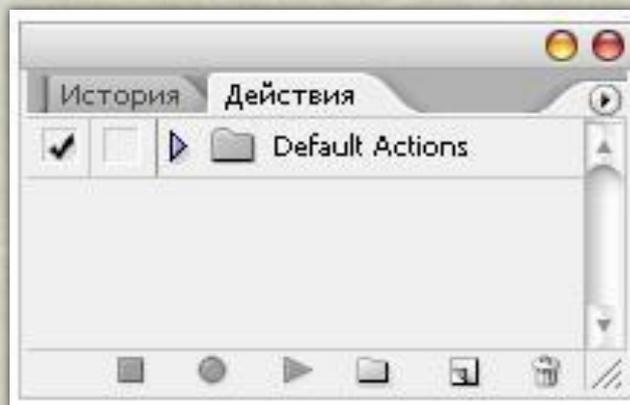
## Палитра History (Протокол)

Очень важная палитра, так как с ее помощью можно отменять действия щелчком на нужном фрагменте.



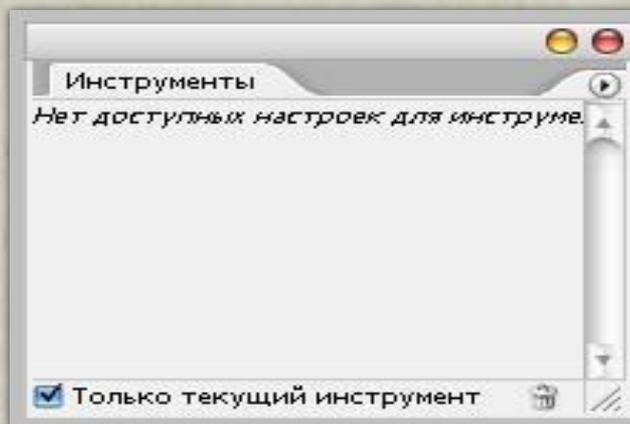
## Палитра Actions (Макросы)

Операции, или макрокоманды, или макросы, — это записываемые в файл последовательности команд, реализующих стандартные действия.



## Палитра Tool Preset (Образцы инструментов)

Позволяет сохранять настройки любого инструмента для последующего быстрого запуска.



## Палитра Layers (Слои)

предназначена для выполнения различных операций при обработке многослойных изображений



## Палитра Channels (Каналы)

используется при работе с цветовыми и служебными каналами обрабатываемых изображений.



## Палитра Paths (Контуры)

предназначена для работы с контурами, представляющими собой вспомогательные векторные объекты.



# Инструменты

