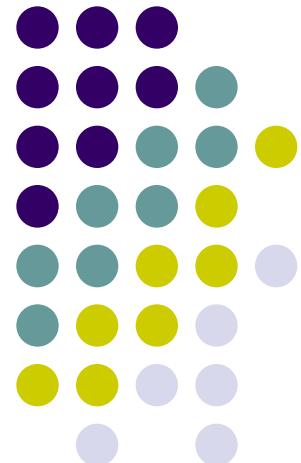


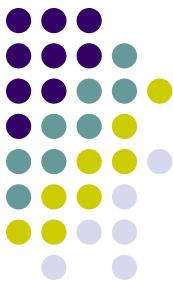
Типы модулей в Delphi





Типы модулей в Delphi

- Форма
- Модули данных
- Модули динамических библиотек
- Пакеты
- Модули потоков



Форма

(наиболее распространенный тип модуля) – это модуль со связанным с ним **окном**.

Интерфейсная часть модуля содержит:

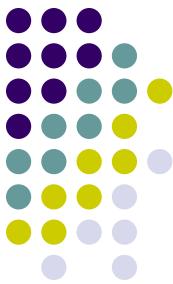
- **объявление нового класса**
(автоматически обновляется Delphi в ходе конструирования окна);
- **объявление объекта для**
соответствующего оконного класса.



Модули данных

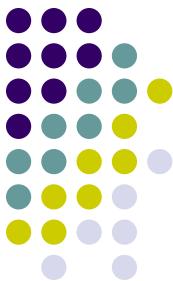
Используются при работе с **базами данных**.
Имеют связанные с ними окна (но эти
окна никогда не появляются на экране).

Модули динамических библиотек



Предназначены для создания широко используемых в Windows **динамически связываемых библиотек DLL** (dynamic-link libraries). DLL – универсальное средство согласования подпрограмм, написанных на разных языках программирования.

Затем эти модули могут использоваться программами, созданными с помощью других языков программирования.



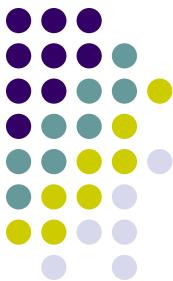
Пакеты

Особым образом откомпилированные DLL.

Могут хранить и передавать программе
типы (включая классы) и данные.

Разработаны специально для хранения
компонентов.

(Пакет VCL70.BPL содержит основные
компоненты Delphi)



Модули потоков

Предназначены для реализации **потоков команд** – это фрагменты программы, которые используются **параллельно** с другими фрагментами, разделяя с ними время процессора и основные системные ресурсы. Механизм потоков используется в 32-разрядных Windows. Модуль потока не имеет связанного с ним окна.