

**П**равила  
дорожные

ДЕТЯМ  
ЗНАТЬ



ПОЛОЖЕНО

**МЫ СОБЛЮДАЕМ  
ПРАВИЛА ДОРОЖНОГО ДВИЖЕНИЯ!**



**А ТЫ?**

# викторина

*по профилактике детского дорожно-транспортного травматизма*



СВОЯ  
ИГРА

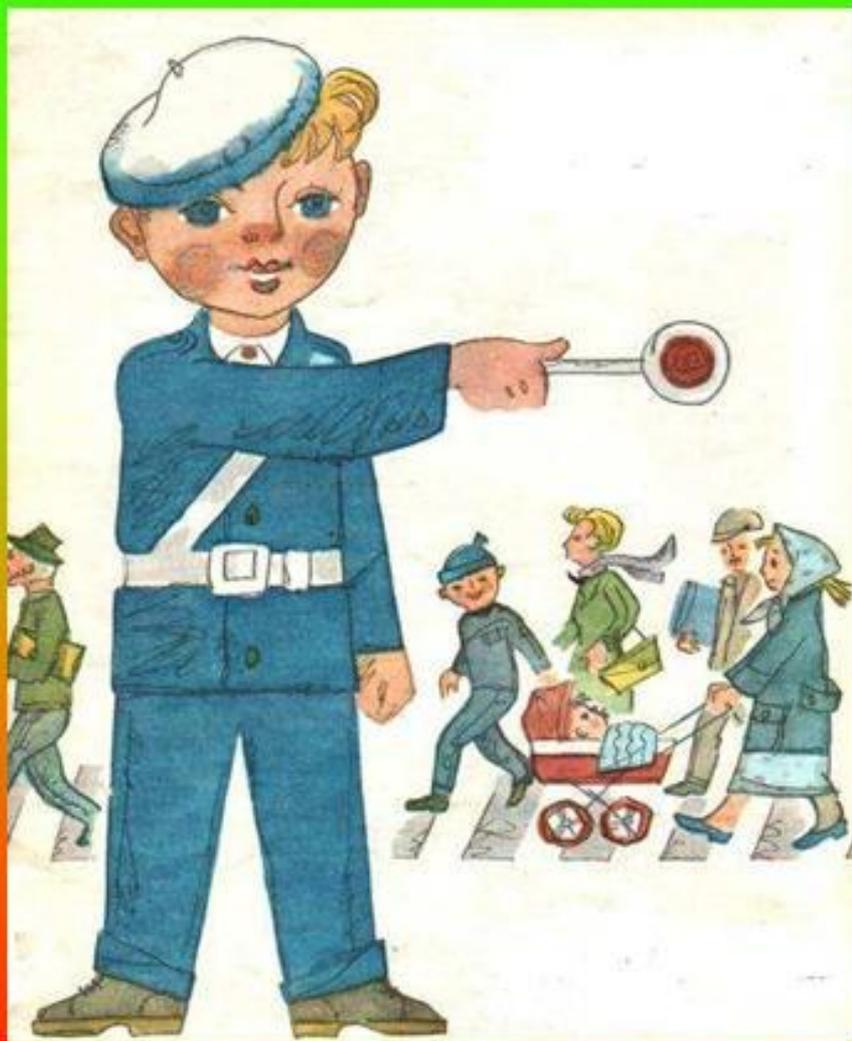
# ПРАВИЛА ИГРЫ

- Игра длится **20** минут.
- Команды играют в порядке очередности.
- Капитан называет тему и цену вопроса выбранного командой.
- Ведущий озвучивает выбранный вопрос, на обдумывание которого команде дается **10** секунд.
- После правильного ответа, команда получает столько баллов, сколько стоил этот вопрос. Если ответ неверный, команда зарабатывает 0 баллов.
- За всю игру команда может взять две подсказки зрителей.
- Помимо тематических вопросов, существует вопрос – «Кот в мешке». Если команде достался «Кот в мешке», она обязана передать его любой команде сопернику. Отвечать на такой вопрос может только та команда, которой подбросили «Кота». Далее игра продолжается.
- Побеждает та команда, которая наберет большее количество баллов.
- Оценивать игру будет жюри

<i>ТЕМА</i>	<i>ЦЕНА ВОПРОСА</i>								
<u>1. Термины</u>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>50</b>	<b>60</b>	<b>70</b>	<b>80</b>	
<u>2. Пешеход</u>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>50</b>	<b>60</b>	<b>70</b>	<b>80</b>	
<u>3. Велосипед</u>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>50</b>	<b>60</b>	<b>70</b>	<b>80</b>	
<u>4. Ловушка</u>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>50</b>	<b>60</b>	<b>70</b>	<b>80</b>	
<u>5. Перекресток</u>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>50</b>	<b>60</b>	<b>70</b>	<b>80</b>	

# ИГРА С ЗАЛОМ





Правила движения –  
Важная наука.  
Соблюдать их все должны  
И бабушки и внуки!

СВОЯ

Игра