

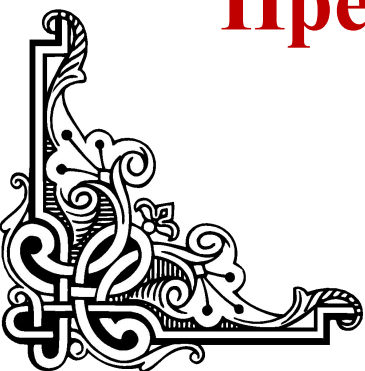
**Автор: Райко Любовь Ивановна**  
**Учитель информатики**

**Место работы: ГУ «Кушмурунская средняя  
школа №121 отдела образования  
Аулиекольского района»**

**Казахстан, Костанайская область,  
Аулиекольский район, п. Кушумурун**

**Презентация «Устройства компьютера»**

**2012 год**



## Описание работы.

В презентации описаны устройства ввода и вывода компьютера. Также представлены творческие задания для учащихся. Данную презентацию можно использовать на уроках информатики в 7 классе по теме «Устройства компьютера».

### **Тема:**

Устройства компьютера.

### **Цели:**

#### *Образовательные:*

помочь учащимся усвоить устройства компьютера, научить различать устройства ввода и вывода,

#### *Развивающие:*

продолжить развитие познавательной деятельности, продолжить развитие умения анализировать, делать обобщающие выводы,

#### *Воспитательные:*

воспитание активности, самостоятельности и настойчивости при достижении цели, овладении новым материалом

**Авторы учебника:** Ермеков Н., Стифутина Н. Информатика.

Учебник для 7 классов общеобразовательных школ. – Алматы: «Атамұра», 2007

**Формат файла:** .ppt (презентация Power Point)

**ДАННЫЙ МАТЕРИАЛ РАНЕЕ НИГДЕ НЕ ПУБЛИКОВАЛСЯ И НЕ РАЗМЕЩАЛСЯ!**



# УСТРОЙСТВА КОМПЬЮТЕРА



УСТРОЙСТВА ВВОДА

**Устройства ввода** — приборы для занесения (ввода) данных в компьютер во время его работы.



**Устройства ввода** - это устройства, которые переводят информацию с языка человека на машинный язык.



Функциональные  
клавиши

Малая  
цифровая  
клавиатура



Алфавитно-цифровые  
клавиши

Клавиши  
управления  
курсором

# Клавиатура

- это устройство для ввода  
буквенно-цифровой информации.



# Мышь

- устройство для ввода информации.





# Головолом

Найди 15 знакомых названий клавиш. Слова расположены вертикально или горизонтально.

ка

E	S	C	K	C	O	L	M	U	N
B	A	C	K	S	P	A	C	E	D
S	K	C	O	L	S	P	A	C	E
H	C	H	O	M	E	A	N	T	L
I	T	A	Y	E	N	D	U	A	E
F	R	L	E	N	T	E	R	B	T
T	L	T	I	F	D	B	F	H	E
Q	P	A	G	E	D	O	W	N	H
S	C	R	O	L	L	L	O	C	K
A	W	W	J	P	U	E	G	A	P



**В ноутбуках используется**

**трекбол.**

**Он представляет собой  
перевернутую мышь.**



# Джойстик

- это манипулятор, который используется для  
управления объектами в  
компьютерных играх.





# Сканер

- устройство, позволяющее переснимать  
изображение на бумаге и  
помещать его на экран монитора.



# Виды сканеров

## Планшетные сканеры

**ПЛАНШЕТНЫЙ СКАНЕР**— *сканер*, аппарат поэлементного ввода информации, имеющий плоскую поверхность для размещения *оригиналов* на прозрачной и непрозрачной основе.





# Барабанные

## сканеры

Характерными элементами барабанного сканера являются вращающийся барабан и фотоэлектронные умножители, применяемые в качестве светочувствительных элементов. Прозрачные и непрозрачные *оригиналы* монтируются на барабан. Барабанные сканеры дают наивысшее качество оцифровки аналоговых оригиналов. Главные преимущества барабанного сканера перед плоскостными (планшетными) — высокое разрешение, широкий рабочий диапазон *оптической плотности*, большие *форматы*, пакетная обработка, высокая производительность, большое отношение

сигнал : ш



# Ручные сканеры

Ручные сканеры — устройства, сканирование которыми производится путем проведения по обрабатываемому тексту или изображению. Термин во с появлением первых монохром портативных сканеров небольшие размеры, функции которых ограничивались самим сканированием



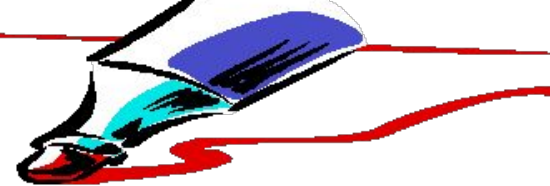
# Микрофон

- устройство для ввода  
звуковой информации





# СВЕТОВОЕ ПЕРО



— один из инструментов ввода графических данных в компьютер, разновидность манипуляторов.

Внешне имеет вид шариковой ручки или карандаша, соединённого проводом с одним из портов ввода-вывода (или видеоадаптером) компьютера. Ввод данных с помощью светового пера заключается в прикосновениях или проведении линий пером по поверхности экрана монитора, с использованием кнопок, имеющихся на пере, или без такового.





# Веб-камера

**Веб-камера** (также *вебкамера*) — цифровая видеосъемочная или фотокамера, способная в реальном времени фиксировать изображение, предназначенная для дальнейшей передачи по сети Интернет.





# Устройства вывода



**Устройства вывода** — периферийные устройства, преобразующие результаты обработки цифровых машинных кодов в форму, удобную для восприятия человеком или пригодную для воздействия на исполнительные органы объекта управления.



**Устройства вывода** - это устройства, которые переводят информацию с машинного языка в формы, доступные для человеческого восприятия.



# Монитор

- устройство вывода информации на экран компьютера.

**плоскопанельный**



**монитор с  
электронно-лучевой  
трубкой**





# ПРИНТЕР

Принтер (от англ. *print* — печать) — периферийное устройство компьютера, предназначенное для перевода текста или графики на физический носитель из электронного вида



# Виды принтеров

## Матричные принтеры

**Матричные принтеры** используют комбинации маленьких штырьков, которые бьют по красящей ленте, благодаря чему на бумаге остаётся отпечаток символа. Каждый символ, печатаемый на принтере, формируется из набора 9, 18 или 24 игл, сформированных в виде вертикальной колонки





# Струйные

Струйные **принтеры** генерируют символы в виде последовательности чернильных точек. Печатающая головка принтера имеет крошечные **сопла**, через которые на страницу выбрызгиваются быстросохнущие чернила. Эти принтеры требовательны к качеству бумаги. Цветные струйные принтеры создают цвета, комбинируя чернила четырех основных цветов — ярко-голубого, пурпурного, желтого и черного.





# Лазерные

# принтеры

Лазерные принтеры работают примерно так же, как ксероксы. Компьютер формирует в своей памяти "образ" страницы текста и передает его принтеру. Информация о странице проецируется с помощью лазерного луча на вращающийся барабан со светочувствительным покрытием, меняющим электрические свойства в зависимости от освещённости. После засветки на барабан, находящийся под электрическим напряжением, наносится красящий порошок — **тонер**, частицы которого налипают на засвеченные участки поверхности барабана. Принтер с помощью специального горячего валика протягивает бумагу под барабаном; тонер переносится на бумагу и "вплавляется" в неё, оставляя стойкое высококачественное изображение.



# КОЛОНКИ

- устройство вывода  
звуковой информации.





# Наушники

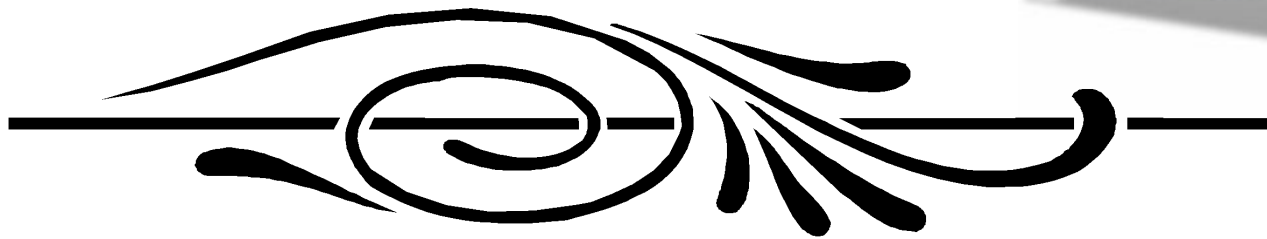
- устройство вывода  
звуковой информации.





# Плоттер (графопостроитель)

Графопостроитель, плоттер — устройство для автоматического вычерчивания с большой точностью рисунков, схем, сложных чертежей, карт и другой графической информации на бумаге размером до A0 или кальке.



**Соедини линиями  
название устройств  
и название выполняемого им действия.**

Выводит  
информацию

Мышь

Хранит  
информацию

Графопостроитель

Микрофон

Монитор

Джойстик

Сканер

Принтер

Световое  
перо

Вводит  
информацию

Колонки

Обработывает  
информацию

*Примечание. Одно устройство может выполнять несколько действий.*