АВТОМАТИЗАЦИЯ ЗВУКА «Ш»

ИГРА «ГДЕ КАРТИНКА?»

Якимчук Т.А.
МОУ «Канашевская СОШ»
Красноармейского р-на
Челябинской области

Ход игры

- У детей – игровые поля, аналогичные электронному, и фишки.
- По заданию в заголовке слайда дети «шагают» фишкой и обозначают место картинки.
- Правильность выполнения задания проверяется по презентации.
- Появившаяся картинка правильно называется.
- Возможно включение слов в предложение, обозначающее расположение картинки по вопросам логопеда.

1 шаг вниз, 2 шага вправо

Ш				

1 шаг вниз, 2 шага влево

Ш				

3 шага вправо, 2 шага вверх

Ш				

1 шаг вправо, 2 шага вниз

Ш				

3 шага влево, 2 шага вверх

Ш				

1 шаг вниз, 1 шаг влево

Ш				

3 шага вправо, 1 шаг вниз

Ш				

2 шага вверх, 1 шаг влево

Ш				

1 шаг вниз, 2 шага вправо

Ш				

1 шаг вниз, 3 шага влево

Ш				

Идея игры и картинки взяты с сайта «Материнство»

http://forum.materinstvo.ru/journal.php?user=218770&comm=790562&st=0