# Линейные вычислительные алгоритмы

## *Программирование на Turbo Pascal*

Пархоменко Эльмира Ильясовна
учитель информатики МБОУ СОШ №110
Октябрьского района города Ростова-на-Дону

# Операторы

## *простые*

**Не содержат в себе других операторов**

-оператор присваивания;
-оператор безусловной передачи управления;
-операторы ввода и вывода

## *структурированные*

-предназначены для управления выполнением других операторов

Ключевые слова – полужирным шрифтом

Обычным шрифтом – условные обозначения информации

В квадратных скобках - необязательные элементы оператора

**IF** условие **THEN** оператор 1 [**ELSE** оператор 2]

*Синтаксис оператора*

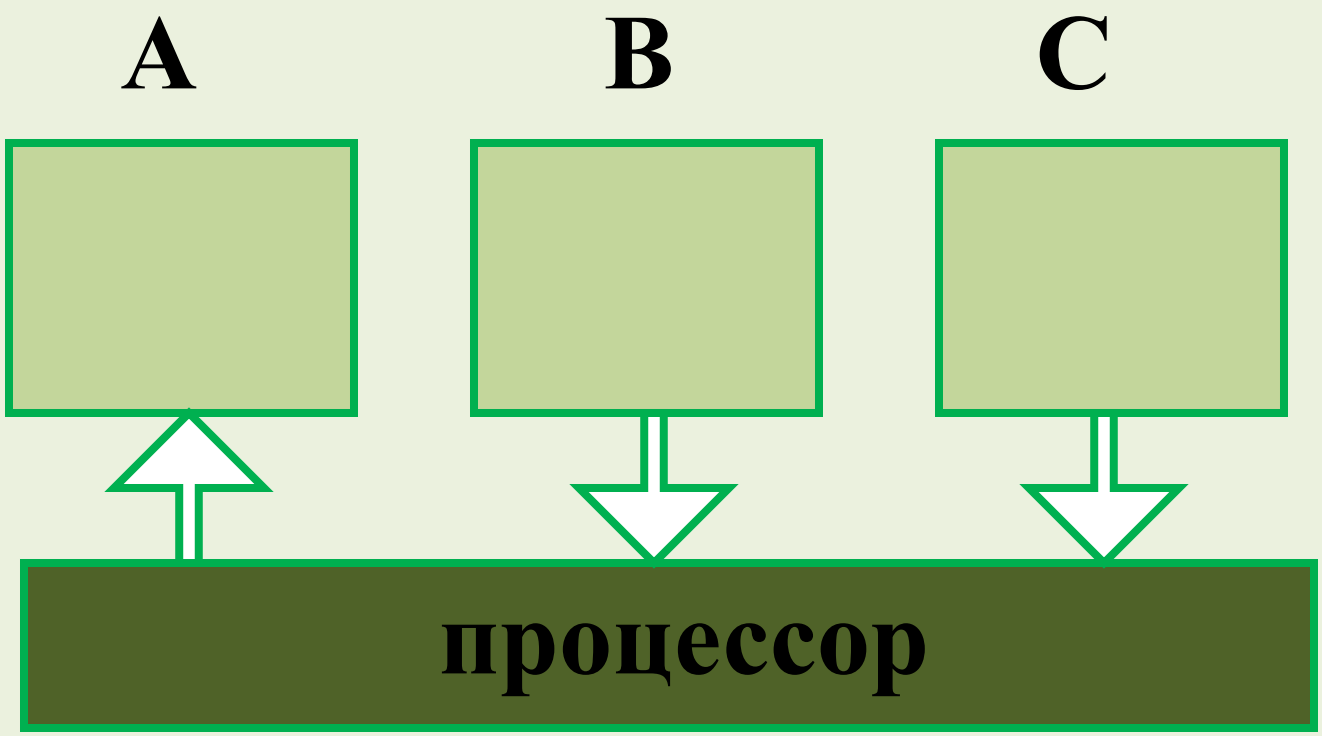
# Variable:=expression

***Примеры:***

Y:=3

R:=K1+T

G:=6

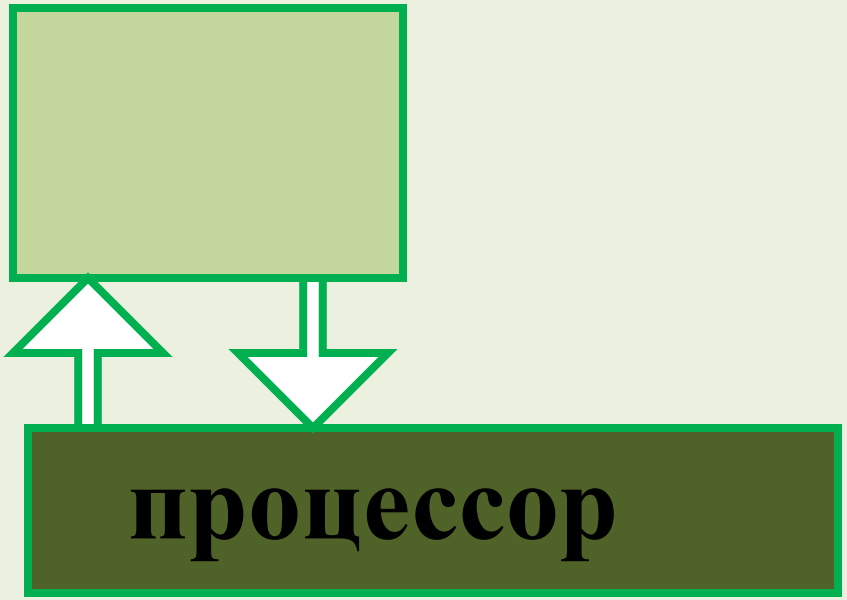



*Проверяет тип на соответствие*

*Складывает значения B + C*

**память**

**A**




$A + 1$

***Тип переменной и тип выражения в операторе присваивания должны быть <u>согласованы</u>***

Значение выражения входит в подмножество возможных значений переменных

```
Program P1;
 var a, b, c, d : integer;
begin
a: = 5;
b: =2;
c: = a-b;
d: = c*b;
writeln (c, d);
end.
```

## ***Линейный алгоритм***

1. Ввод исходных данных
2. Получение промежуточных данных, искомых результатов
3. Вывод искомого результата

# *Практикум*

Выполнение  практикума «Калькулятор»

Использование диска «1С» : Школа. Вычислительная математика и информатика, 10 -11 класс

**ТЕСТ**

***Задание на дом:***

***§ 34, задача 7.***

**Спасибо за урок**