- Герцель Любовь Николаевна- учитель информатики
- Затобольская средняя школа №2
- Кустанайский район, Кустанайская область

Графический редактор Paint.

Основные понятия. Назначение.
Запуск. Рабочее поле.
Панель инструментов. Палитра.
Этапы создания рисунка.

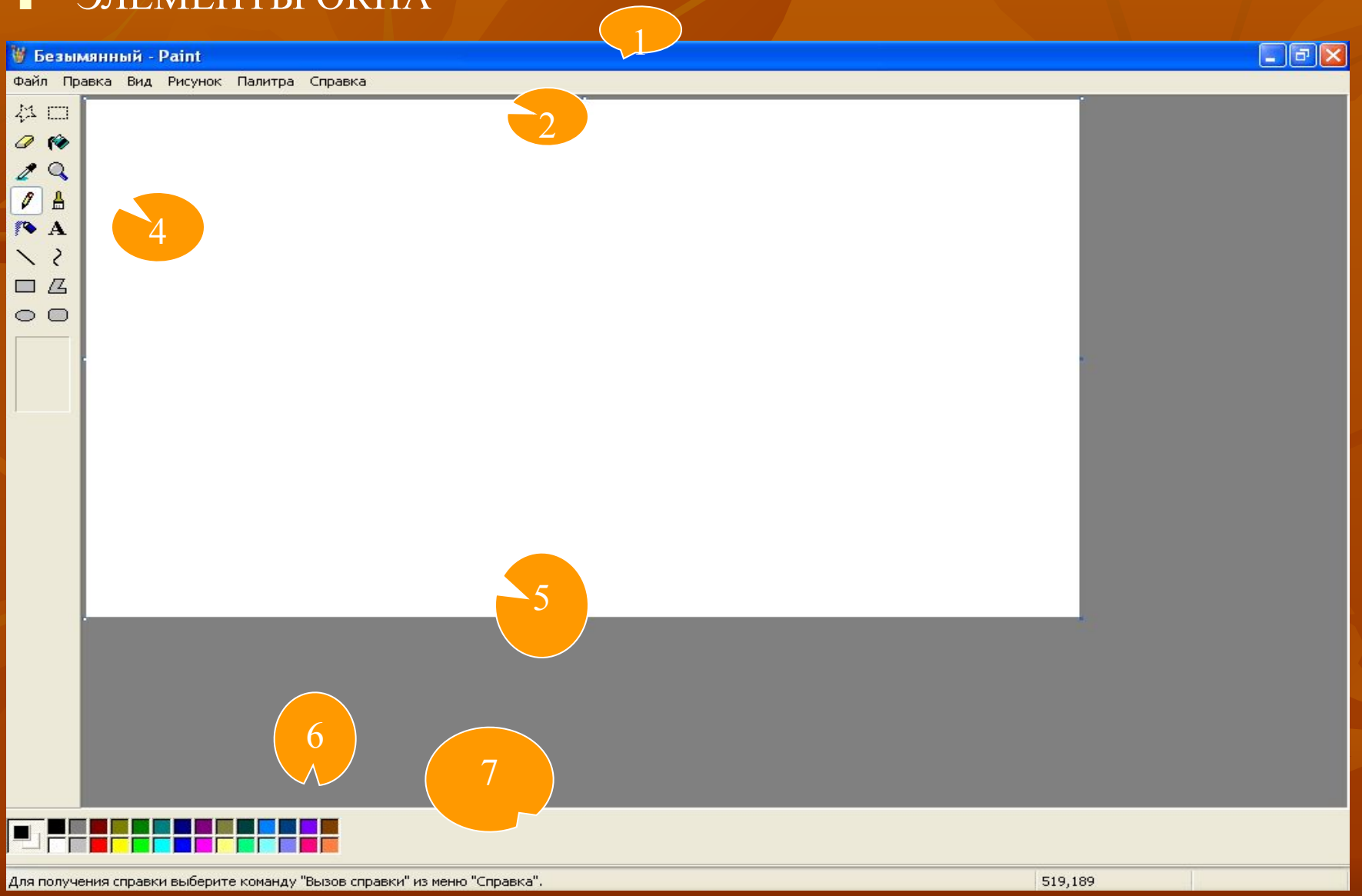
- Простейшим средством обработки графической информации является графический редактор Paint.
- **Paint** предназначен для работы с растровыми изображениями (состоящими из множества отдельных цветных точек - пикселей), поэтому каждому рисунку отводится строго определенное место (размер), а также используется фиксированное число цветов.
- **Графический редактор предназначен для создания и редактирования графических изображений**

Редактор позволяет:

- Создавать рисунки, используя инструменты и краски.
- Компоновать рисунки из отдельных частей.
- Вводить и формировать текст в рисунке.
- Корректировать имеющиеся графические объекты.
- Рисовать схемы и т.д.

ПУСК / ПРОГРАММЫ / СТАНДАРТНЫЕ / Paint

- ЭЛЕМЕНТЫ ОКНА



Палитра

- Каково назначение палитры?
- Выбор цвета фона и цвета изображения.
- Как выбрать цвет изображения?
- Щелчок ЛКМ по выбранному цвету.
- Какие цвета устанавливаются по умолчанию?
- Черный цвет изображения и белый цвет фона.
- Как выбрать цвет фона?
- Щелчок ПКМ по выбранному цвету.

Этапы создания рисунка.

- Выбрать инструмент.
- Установить ширину линии, форму кисти или тип прямоугольника.
- Выбрать цвет изображения.
- Выбрать цвет фона.
- Рисовать.