



# Домашнее задание:



**§2**

**(с. 13-14, 16-17)**

**РТ: № 14,15,16, 23**



# Проверка домашней работы, повторение:



**РТ: № 1, 2, 5, 8**



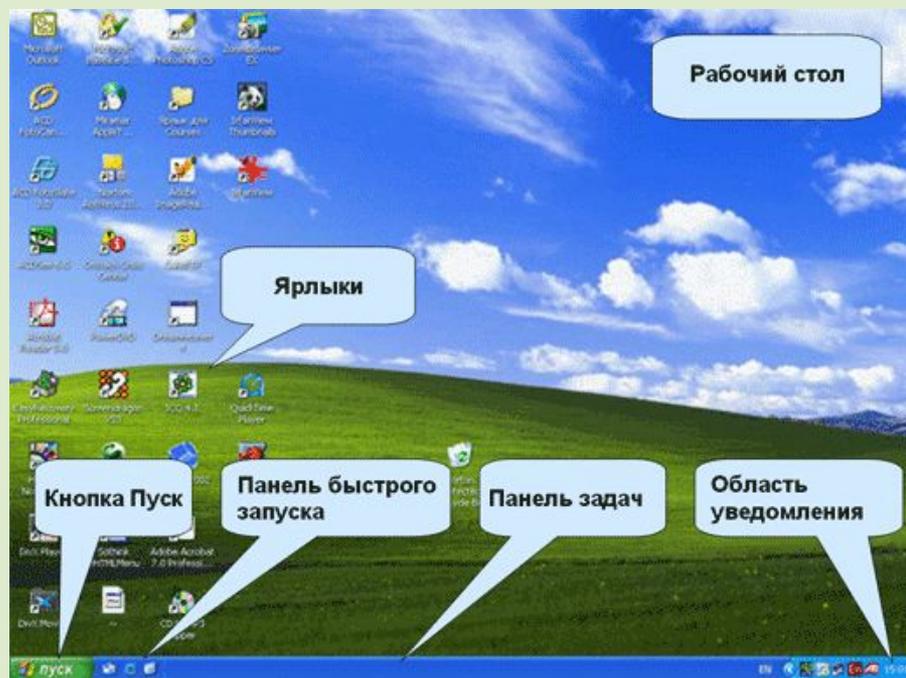
# Выдели лишние объекты:





# Тема урока:

# «Компьютерные объекты»





## Цели урока:

1. **Вспомнить** что такое объект ?
2. **Повторить** устройство  
компьютера  
о компьютерных  
объектах.
3. **Узнать** \_\_\_\_\_



## **Вспомни:**

- 1. Что такое объект?**
- 2. Какие имена бывают у объектов?**
- 3. Что относится к свойствам объекта?**



# Назови объекты, из которых состоит компьютер

## Основные устройства



Процессор



Память



Монитор



Клавиатура



Мышь



Микрофон



Камера



Сканер



Принтер



Колонки



Наушники

## Дополнительные устройства

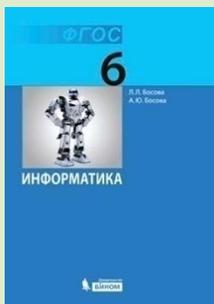
# Узнай больше о компьютерных объектах:





# Узнай больше о важных компьютерных объектах: файлах и папках.

## Группа №1



§2 с. 12  
Файл, имя  
файла.

## Группа №2



§2 с. 13, 16 – 17  
Виды файлов,  
их свойства и  
отображение.

## Группа №3



§2 с. 13-14  
Действия с  
файлами и  
папками.



# Расскажи о том, что узнал:

## Группа №1

**Имя файла, как правило, состоит из двух частей, разделенных точкой: собственно имени файла и расширения.**

**В некоторых операционных системах имя файла может включать до 255 символов, причём в нём можно использовать буквы национальных алфавитов и пробелы. Расширение имени файла записывается после точки и обычно содержит 3 символа.**

**В ОС Windows в имени файла запрещено использование следующих символов: «\», «/», «:», «\*», «?», «"», «<», «>», «|».**

**В ОС Linux в имени файла допустимы все символы, кроме «/».**



# Расскажи о том, что узнал:

## Группа №2

Файл характеризуется такими свойствами как тип, размер, дата создания, дата последней модификации.

Существует большое количество типов файлов. Вот некоторые из них:

- текстовые документы — имеют расширения txt, doc, rtf, odt;
- графические — файлы, содержащие изображения; их расширения — bmp, jpg и др.;
- звуковые — файлы, содержащие голоса и музыку; их расширения — wav, mid, mp3 и др.



Рисунок



Звук

— для представления файлов с данными;



Mspaint



— для представления файлов-программ;



Common



Games

— для представления папок;



# Расскажи о том, что узнал:

## Группа №3

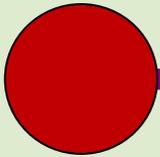
Во время работы на компьютере с файлами и папками чаще всего проводятся такие действия (операции), как модификация, копирование, удаление и перемещение.

При работе с файлами не следует:

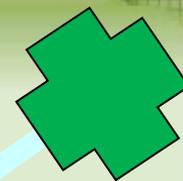
- удалять файл, точно не выяснив, обязательно ли это следует делать;
- давать файлу имя, которое не поясняет его содержание;
- сохранять файл в той папке, где его потом будет трудно найти;
- удалять или перемещать файлы, находящиеся в папках прикладных программ — это может привести к тому, что программы перестанут работать.

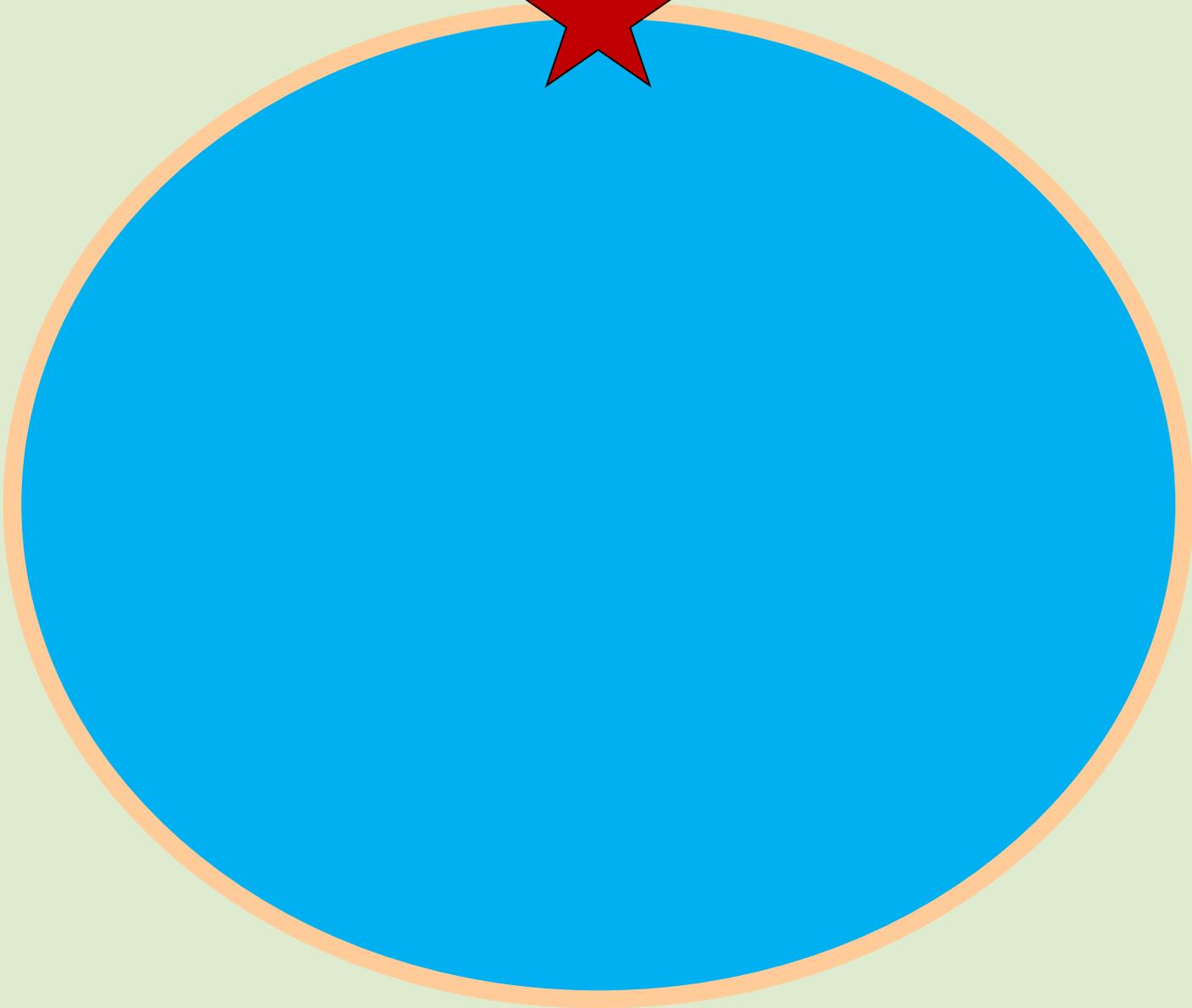


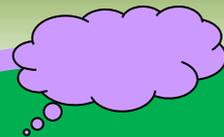
# Отдохни:











**Берегите зрение.**



**Выполни задания в тетради:**

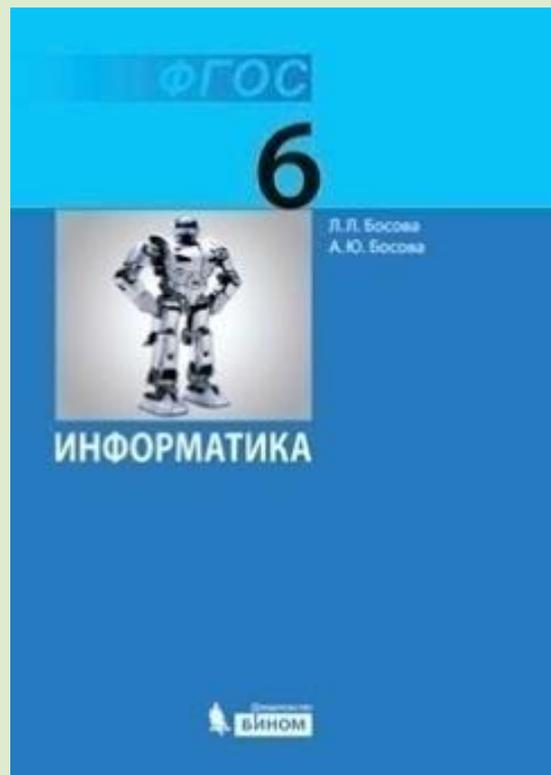


**РТ:**

**№ 17,18, 25**



# Выполни практическую работу:



**С. 130 - 135**  
**ПР. № 1, 2**



## Оценка за урок:

**0 - 1 балл – оценка «2»**

**2- 4 балла – оценка «3»**

**5 – 6 баллов – оценка «4»**

**7 и более баллов – оценка  
«5»**



# Использованные материалы:

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова « Информатика 6,7 класс». Бином. 2013.
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие. 6, 7 класс
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Электронное приложение. 6, 7 класс

<http://nsportal.ru/nachalnaya-shkola/raznoe/2013/05/19/elektronnaya-fizminutka-dlya-glaz>