

# АЗЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАМОТНОСТИ.

Методический комплект

2 класс

## МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКТ СОСТОИТ ИЗ:

1. Объяснительной записки, которая включает в себя теоретические основы для разработки данной темы, содержание предмета информатики, распределение занятий по четвертям, ожидаемый результат и список литературы.
2. Календарно – тематического планирования занятий
3. Разработок занятий
4. Рабочей тетради для 2 класса.



# ОБЪЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА..

Исследования отечественных и зарубежных учёных показали, что информатика является системообразующим предметом, таким, как математика или язык, и составляют вместе с ними основу современного образования, становясь базой для создания интегрированной учебно-информационной среды. Поэтому необходимо введение курса информатики в начальных классах, что предусматривается программой 12-летнего образования. Данный курс поможет учителю начальных классов в преддверии введения 12-летней системы образования помочь обучающимся начальных классов овладеть компьютерной грамотностью, что поможет в решении основной задачи начального обучения



Опыт работы показывает, что использование компьютера на различных уроках дает преимущества перед стандартной системой обучения в следующем:

- повышается интерес, мотивация учебной деятельности;
- происходит интенсификация учебного процесса;
- осуществляется дифференцированный подход;
- каждый ученик становится субъектом процесса обучения;
- сокращается время выработки необходимых технических навыков учащихся;
- увеличивается возможность проводить больше тренировочных и коррекционных заданий;
- облегчается процесс контроля и оценки знаний учащихся.



# ОЖИДАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ.

К концу второго класса дети должны научиться включать компьютер, работать мышью, знать назначение некоторых кнопок клавиатуры, открывать окно программы, создавать рисунок, пользуясь инструментами программы, знать назначение простых команд меню Правка, работать с ними, уметь сохранять рисунок, выводить его на фон рабочего стола.



# КАЛЕНДАРНО – ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ЗАНЯТИЙ

№	Теоретические сведения.	Практическая работа	Дата, часы.
1	Что такое информатика.	Экскурсия в компьютерный кабинет.	1
2	Техника безопасности.		1
3	Аппаратное обеспечение.	Рисунок в тетради: процессор, монитор, клавиатура, мышь.	1
7	Инструменты «карандаш», «ластик». Изменение их цвета.	Рисунок «Снежинка».	1
8	Инструмент «кисть». Изменение формы кисти.	Рисунок «Юрта».	1

# РАЗРАБОТКИ ЗАНЯТИЙ

Разработки занятий составлены с учетом требований ко времени работы учащихся за компьютером – не более 15 минут непрерывной работы.

Первые 5-7 минут урока повторяем теорию предыдущего урока или идёт объяснение новой темы.

Далее класс делится на 2 группы (деление на группы постоянное)

1 группа работает на компьютерах по руководством учителя

2 группа выполняет задания к уроку в рабочей тетради.

Последний этап урока – 3-5 минут - подводим итог урока, приводим в порядок рабочее место, выключаем компьютеры.



## 2 занятие

Тема: Инструмент «Масштаб». Рисунок «Машинка»

Цель:

развитие информационной компетенции

Задачи:

научить пользоваться инструментом Масштаб

показать, как можно рисовать по клеточкам,

отрабатывать умение вести прямые линии



## Ход занятия.

1. Организационный момент.

2. Опрос домашнего задания.

- Как открыть окно программы PAINT?
- Назовите изученные инструменты. Принцип их работы?
- Как можно отменить неправильное действие?
- Как очистить лист?

3. Новая тема.

- Как удобнее проводить линии: по чистому листу или по клеточкам?
- Сегодня мы будем рисовать по клеточкам, используя уже изученные инструменты.

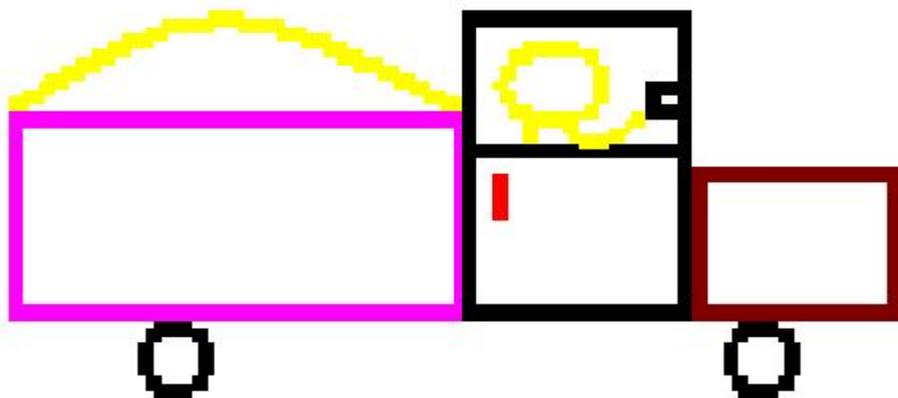


#### 4. Работа по группам.

Первая группа работает на компьютере.

- Открыть PAINT
- Выбрать инструмент Масштаб. В окне выбора нажать на 8x
- В меню ВИД выбрать МАСШТАБ – ПОКАЗАТЬ СЕТКУ.
- По клеточкам нарисуйте машинку, как на образце.

Изменяйте в окне выбора вид кисточки, ширину карандаша, ластика,



Вторая группа работает в тетради – рисует машину по клеточкам.

Итог занятия. Домашнее задание стр.10



# РАБОЧАЯ ТЕТРАДЬ.

Дорогой второклассник!

Ты уже знаешь, что такое компьютер, а возможно даже умеешь играть на нём в различные игры. А знаешь ли ты, что компьютер нужен не только для игры? В первую очередь на нём надо научиться работать. Тогда он будет твоим незаменимым помощником.

Что значит научиться работать?

В компьютере есть много умных и полезных программ, которые тебе предстоит освоить.

Любишь ли ты рисовать? Конечно же, да. Тогда тебе будет интересно освоить программу PAINT. В этом тебе поможет эта рабочая тетрадь.



Каждому занятию соответствует одна страница.

Материал страницы включает в себя:

- стихотворения к теме урока,
- теоретические сведения для запоминания,
- указания к практической работе,
- образцы рисунков,
- тесты для проверки знаний

Всё изложено в доступной форме и рассчитано на то, чтобы ученик мог работать в ней самостоятельно, с минимальной помощью учителя.



# АЗЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАМОТНОСТИ

Тетрадь  
для работ  
по информатике  
учени \_\_\_\_\_ 2 класса \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ школы \_\_\_\_\_

КОМПЬЮТЕР

НА БУДУЩЕЕ

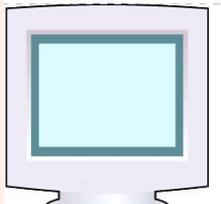
# Условные обозначения



- запомни



- подумай и ответь



- выполни задание на компьютере



- выполни задание в тетради

## Занятие. 1.

Что такое информатика. Информация.

Если хочешь много знать,

**Книги** должен ты читать.

Они расскажут обо всём -

В них информацию найдём.

А что творится в мире нашем,

Мы из **газеты** узнаём.

О дне сегодняшнем, вчерашнем

В ней информацию найдём

И, конечно, **телевизор**

Вниманьем мы не обойдем.

Мы всё увидим и услышим -

В нём информацию найдём

А кто ещё? Конечно, **люди!**

Поговорим мы обо всём!

И коль внимательны мы будем,

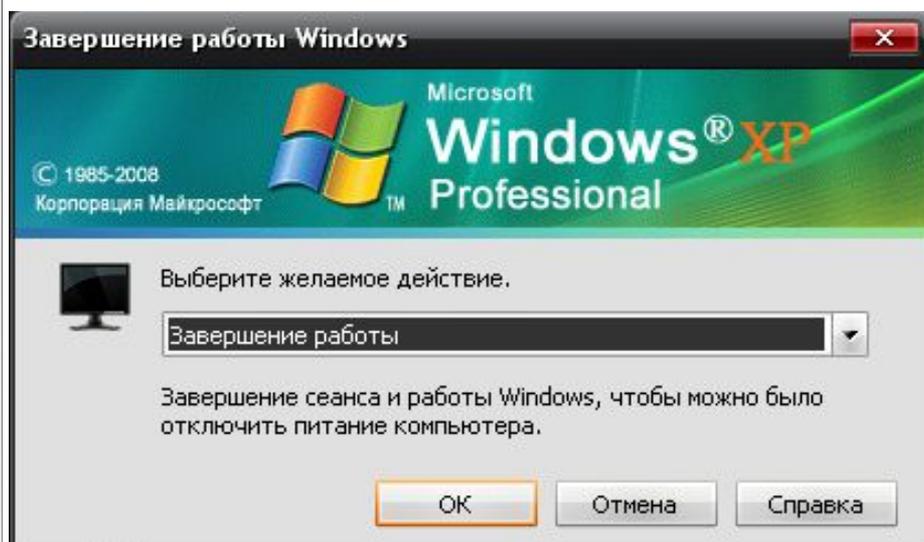
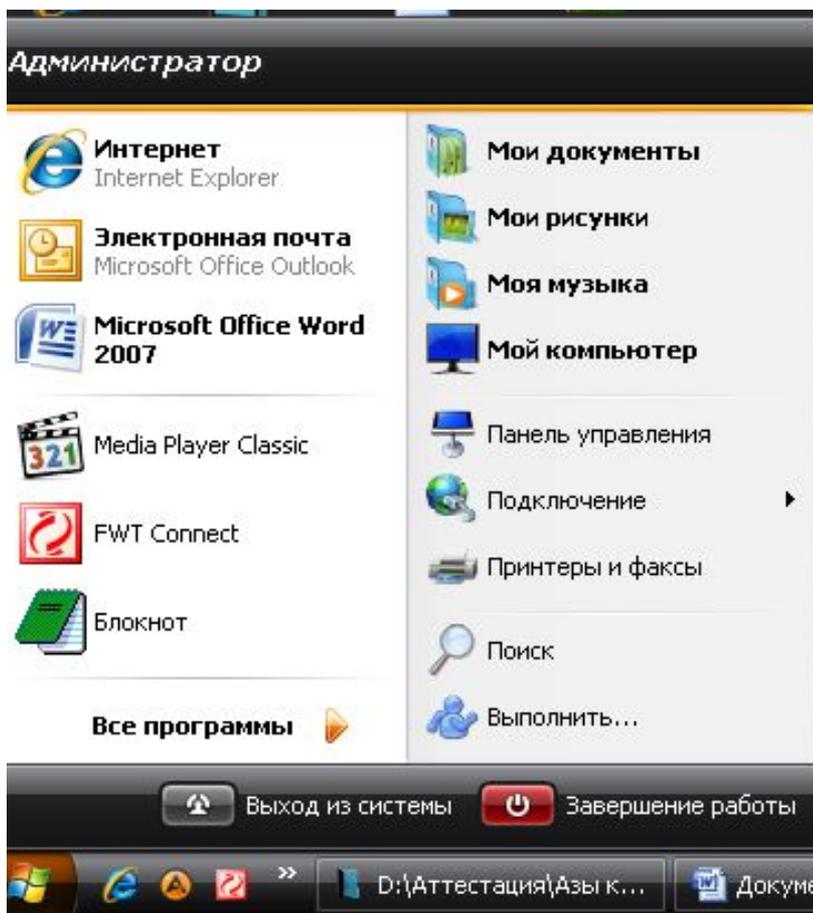
Здесь информацию найдём.



## Занятие. 4

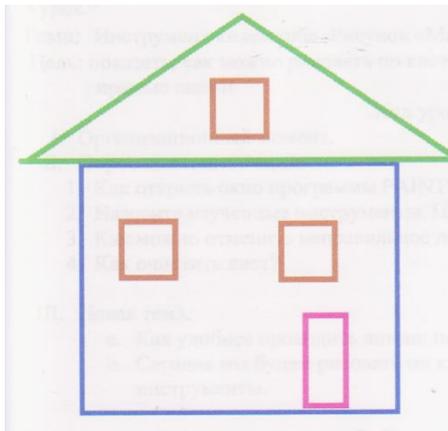
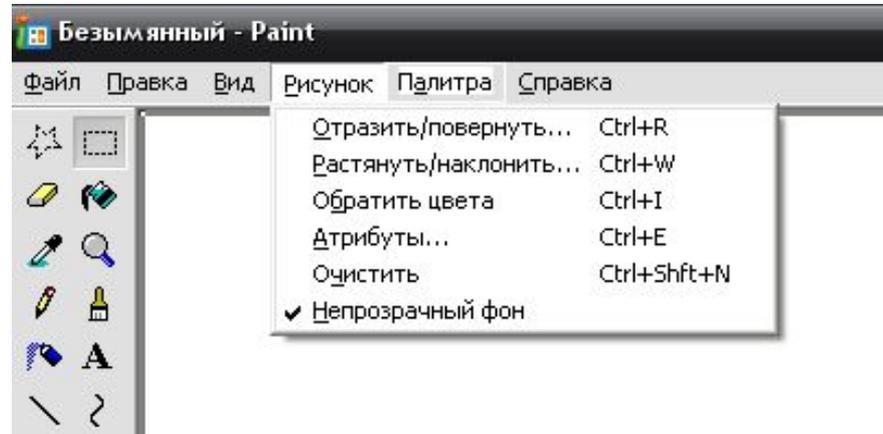
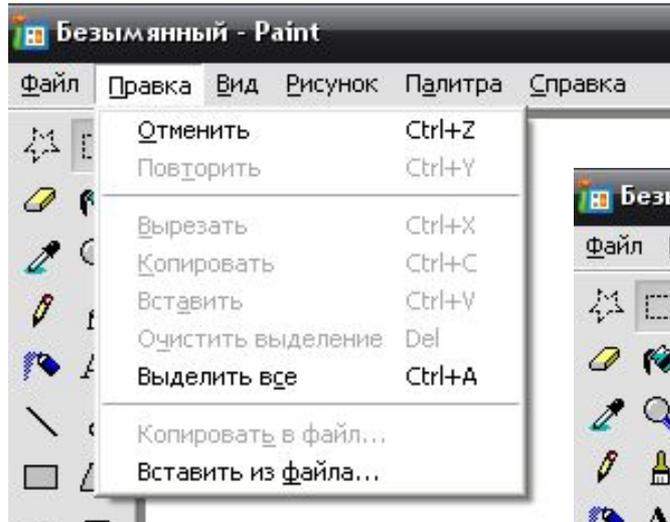
Включение и выключение компьютера. Работа с мышкой. Рабочий стол

Порядок включения компьютера

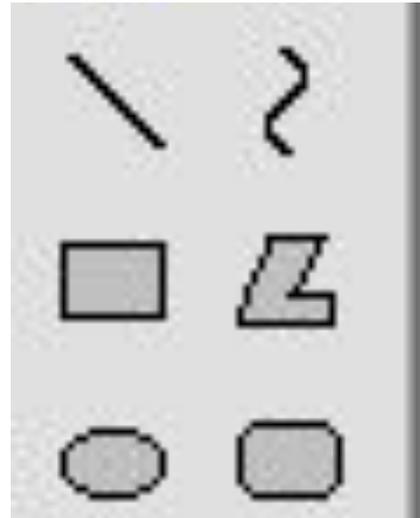


2 четверть. Занятие. 1

## Команды меню Правка и Рисунок



? Запиши название всех инструментов и геометрических фигур.



# Проверь себя

1. Что можно делать в программе PAINT?
  - играть
  - писать
  - рисовать
2. Как называется инструмент, которым можно рисовать, изменяя цвет и толщину линии?
  - карандаш
  - ластик
  - масштаб
3. Каким инструментом можно закрасить замкнутую область?
  - распылитель
  - заливка
  - кисточка



Модернизация преподавания в начальных классах достигается при использовании компьютера в трёх взаимосвязанных между собой аспектах.

- Во-первых, это использование компьютера, как предмета для изучения.
- Во-вторых - это использование компьютера как наглядного демонстрационного материала.
- В-третьих — это использование компьютера для изучения других дисциплин и для общего развития ребёнка.

